

CI4251 - Programación Funcional Avanzada  
Entrega Tarea 5

Brian-Marcial Mendoza  
07-41206  
[<07-41206@usb.ve>](mailto:07-41206@usb.ve)

Junio 27, 2015

## Un problema de programación dinámica...

Considere una expresión booleana compuesta por una secuencia arbitraria de las palabras reservadas:

- `true`
- `false`
- `and`
- `or`
- `xor`

el problema consiste en determinar de *cuántas* maneras se pueden incorporar paréntesis *explícitos* de modo que la expresión tenga el valor `true`. Por ejemplo, si se nos proveyera la expresión

```
true xor false and true
```

el algoritmo debería contestar 2, pues esa expresión sólo se hace cierta si se incorporan los paréntesis

```
((true xor false) and true)
(true xor (false and true))
```

Ud. debe implantar en Haskell una solución a este problema utilizando técnicas de programación dinámica apoyadas en arreglos Haskell. En este sentido, construiremos la solución comenzando con un tipo de datos para representar los símbolos involucrados:

```
import Text.ParserCombinators.Parsec

data Symbol = SymTrue | SymFalse | SymAnd | SymOr | SymXor
            deriving (Show, Eq)
```

Escriba un reconocedor `Parsec` que sea capaz de convertir una expresión construida con los literales, y llevarla a una lista de valores de nuestro tipo algebraico. En este sentido:

- Su reconocedor debe ser capaz de reconocer *varias* expresiones, separadas entre sí por un punto y coma (;). Cada expresión puede ocupar una o más líneas, e incluso podría haber más de una expresión en una línea. Pero *todas* terminan con punto y coma.
- Puede haber una cantidad arbitraria de espacios en blanco antes del comienzo de la expresión, entre los literales, antes del punto y coma, y después del punto y coma. Deben ser ignorados.
- Su reconocedor debe rechazar expresiones sintácticamente incorrectas. No es necesario que se recupere de ese error.

Así, la función principal del reconocedor sería

```
expresiones :: Parser [[Symbol]]
expresiones
  = do
    strings <- line 'endBy' eol
    let symbols = (map . map) toSymbol strings
    return symbols

line
  = cell 'sepBy' spaces

cell
  = do
    spaces
    res <- (try (string "true")
           <|> try (string "false")
           <|> try (string "and")
           <|> try (string "or")
           <|> string "xor"
           <?> help)
    spaces
    return res

help = "true, false, and, or, xor"

eol = do
  spaces
  char ';'
  spaces
```

Escriba entonces la función

```
trueWays :: [Symbol] -> Int
```

```
trueWays sym = 42
```

que calcule la cantidad de parentizaciones que hacen **true** la expresión.

El programa principal debe recibir un nombre de archivo como argumento de línea de comandos, y si existe, aplicar el reconocedor sobre los contenidos de ese archivo e indicar la cantidad de parentizaciones para cada expresión. Sólo debe mostrar la expresión y la cantidad de parentizaciones, pero *no* necesita mostrar las parentizaciones específicas.

La solución para este algoritmo es directa y emplea técnicas de programación dinámica sobre arreglos *mutables*. Ud. puede presentar una solución utilizando arreglos mutables sobre el monad **ST**, pero sepa que es perfectamente posible hacerlo con arreglos *inmutables* si Ud. escribe *thunks* de manera astuta.

```
toSymbol :: String -> Symbol
toSymbol s = case s of
    "true" -> SymTrue
    "false" -> SymFalse
    "and" -> SymAnd
    "or" -> SymOr
    "xor" -> SymXor

toString :: [Symbol] -> String
toString sym = go sym ""
    where
        go [] acc = acc
        go (x:xs) acc = go xs (acc ++ toS x)
        toS s = case s of
            SymTrue -> " true "
            SymFalse -> " false "
            SymAnd -> " && "
            SymOr -> " || "
            SymXor -> " ^ "

getWays :: [Symbol] -> IO ()
getWays syms
    = putStrLn
      $ "Para la expresion \""
      ++ (toString syms)
      ++ "\" el número de paréntesis explícitos son: "
      ++ show (trueWays syms)

parseFile = parse expresiones

main = do input <- getContents
          case parseFile "(stdin)" input of
```

```
Left c  -> do putStrLn "Error: "  
          print c  
Right r -> mapM_ getWays r
```