



NGUYỄN NHƯ HUỲNH

UI/UX Designer

MỤC TIÊU NGHỀ NGHIỆP

Mục tiêu ngắn hạn (3 - 6 tháng tới) :

Vận dụng kiến thức đã học để đáp ứng nhanh cho công việc, học hỏi và tích lũy thêm kinh nghiệm tại công ty, hoàn thành tốt công việc được giao.

Mục tiêu dài hạn (1 - 3 năm tới) :

Trở thành một UI/UX Designer chuyên nghiệp được trang bị đủ các kiến thức trong nhiều lĩnh vực, có sự phát triển trong công việc và có những đóng góp đáng kể cho sự phát triển của công ty.

THÔNG TIN LIÊN HỆ

☎ 0814 824 049

🎂 22/06/2002

✉ nguyennhuhuynhcm242@gmail.com

KỸ NĂNG LÀM VIỆC

Làm việc nhóm

Khả năng phân tích, viết báo cáo

Xử lý tình huống

Ứng xử giao tiếp

Khả năng sắp xếp công việc

KỸ NĂNG

Draw.io, Balsamiq, UX/UI (Figma), StarUML

Thiết kế website: HTML, CSS, Bootstrap

Nền tảng CMS: Joomla, WordPress

Cơ sở dữ liệu: SQL Server

Microsoft Office (Word, Excel, PowerPoint)

➤ HỌC VẤN

● 2020 - 2024 | TRƯỜNG ĐẠI HỌC KỸ THUẬT - CÔNG NGHỆ CẦN THƠ

Chuyên ngành **Kỹ thuật phần mềm**

GPA: 3.16/4

Chứng chỉ TOEIC 765

➤ KINH NGHIỆM LÀM VIỆC

● 1/8/2024 - 1/11/2024

UI/UX DESIGNER - CÔNG TY CỔ PHẦN JOBSNEW

Tìm hiểu và phân tích hệ thống website Công ty, thiết kế workflow các quy trình cho hệ thống website.

Sử dụng Figma xây dựng các wireframe và thiết kế UI/UX cho dự án công ty : Dịch vụ mua Banner, dịch vụ tặng Banner, dashboard.

➤ DỰ ÁN CÁ NHÂN

● 12/2024 - 2/2025 | THIẾT KẾ GIAO DIỆN WEBSITE BÁN QUẦN ÁO

Thiết kế các trang giao diện người dùng.

Thiết kế các trang quản lý cho quản trị viên.

Tạo typography và hệ thống màu.

Tạo components và variants cho các trang.

Link figma:

https://www.figma.com/design/ITNIZAEk_oVauUK81LxXZkM/SIXDO-SHOP?node-id=0-1&p=f&t=jxrSlb9rUTtphYO3-0

● 2/2023 - 6/2023 | WEBSITE BÁN QUẦN ÁO

Thành viên: 2

Thiết kế các sơ đồ Class, Use Case trên StarUML và Draw.io.

Công nghệ sử dụng: PHP, HTML, CSS, Bootstrap.

Chức năng chính: thêm vào giỏ hàng, thanh toán, thêm sửa xóa và tìm kiếm sản phẩm.

Link github:

<https://github.com/nhuhuyh/fashion-shop>