

Brian Sanchez

DESARROLLADOR WEB FULL STACK

Acerca de mi

Estudiante de Ingeniería en Tecnologías de la Información y las Comunicaciones con una clara pasión por la programación. Mi enfoque se centra en seguir aprendiendo y contribuir significativamente al mundo de las tecnologías de la información.

Experiencia

Desarrollador web

DuoSeptem. | Octubre de 2022 - Actualmente

Experiencia en creación, consumo y modificación de microservicios para sitios web escalables, con enfoque en proyectos de ERP y comercio electrónico. Utilizando Laravel, PHP y MySQL en el backend, y Angular, TypeScript, SCSS en el frontend.

Además de herramientas como GitHub, Postman y Azure DevOps para el desarrollo. Destaco por ofrecer soluciones efectivas y contribuir al éxito de proyectos en entornos dinámicos.

Educación

Ingeniería en tecnologías de la información y las comunicaciones.

Instituto Tecnológico de Culiacán | Agosto 2019 - Julio 2024

A lo largo de esta carrera he aprendido sobre conceptos y tecnologías como; Fundamentos de programación, estructura de datos, POO, SQL, management studio, C#, Java, MVC, .NET entre otros.

Cursos

Curso completo de desarrollo web (86 hrs) | Udemy

A lo largo de este curso implementaremos tecnologías como; html, css, sass, gulp, php, mysql, javascript (ES6), fetch API, OOP, MVC entre otros.

Curso de Javascript moderno (46 hrs) | Udemy

A lo largo de este curso implementar tecnologías y herramientas como, consumo de REST APIs, (ES6), OOP, DOM Manipulation, PWA, JEST, cypress, React, MEARN entre otros.

Principios SÓLIDOS y Código Limpio (6,5 horas) | Udemy

A lo largo de este curso revise el S.O.L.I.D. principios. A través de ejercicios prácticos y material teórico.



[Portafolio Web](#)



[linkedin.com/in/briansanchezaguilar](https://www.linkedin.com/in/briansanchezaguilar)



briansanchezaguilar@gmail.com



6674819251



Costa Rica, Sinaloa, México

Idiomas

Inglés - Básico

Español - Nativo

Habilidades

Angular

React

CSS / SASS

JavaScript

TypeScript

Laravel

SQL

MySQL

Git / GitHub