



PSEUDOCÓDIGO:

```
ALGORITMO Recorrido_Caballo(x_inicio, y_inicio)
  DEFINIR N como 8 // Tamaño del tablero
  DEFINIR movimientos como lista de 8 tuplas con los desplazamientos posibles del
  caballo
  CREAR tablero de tamaño N x N inicializado con -1
  tablero[x_inicio][y_inicio] ← 0 // Primera posición del caballo

  PARA paso DESDE 1 HASTA (N * N - 1) HACER
    candidatos ← []

    // Buscar movimientos válidos y contar opciones futuras
    PARA CADA (dx, dy) EN movimientos HACER
      nx ← x_inicio + dx
      ny ← y_inicio + dy
      SI nx, ny ESTÁN DENTRO DEL TABLERO Y tablero[nx][ny] == -1 ENTONCES
        opciones_futuras ← Contar_Movimientos(nx, ny, tablero)
        AGREGAR (nx, ny, opciones_futuras) A candidatos
      FIN SI
    FIN PARA

    SI candidatos ESTÁ VACÍO ENTONCES
      RETORNAR "No se encontró solución"

    // Elegir la casilla con menos movimientos futuros posibles
    ORDENAR candidatos POR opciones_futuras EN ORDEN ASCENDENTE
    (x_inicio, y_inicio) ← candidatos[0][:2]
    tablero[x_inicio][y_inicio] ← paso
  FIN PARA

  RETORNAR tablero
FIN ALGORITMO

// Función auxiliar para contar movimientos futuros desde una casilla
ALGORITMO Contar_Movimientos(x, y, tablero)
  contador ← 0
  PARA CADA (dx, dy) EN movimientos HACER
    nx ← x + dx
    ny ← y + dy
    SI nx, ny ESTÁN DENTRO DEL TABLERO Y tablero[nx][ny] == -1 ENTONCES
      contador ← contador + 1
    FIN SI
  FIN PARA
  RETORNAR contador
FIN ALGORITMO
```