

Taller de Algoritmos de Hormigas

Solución:

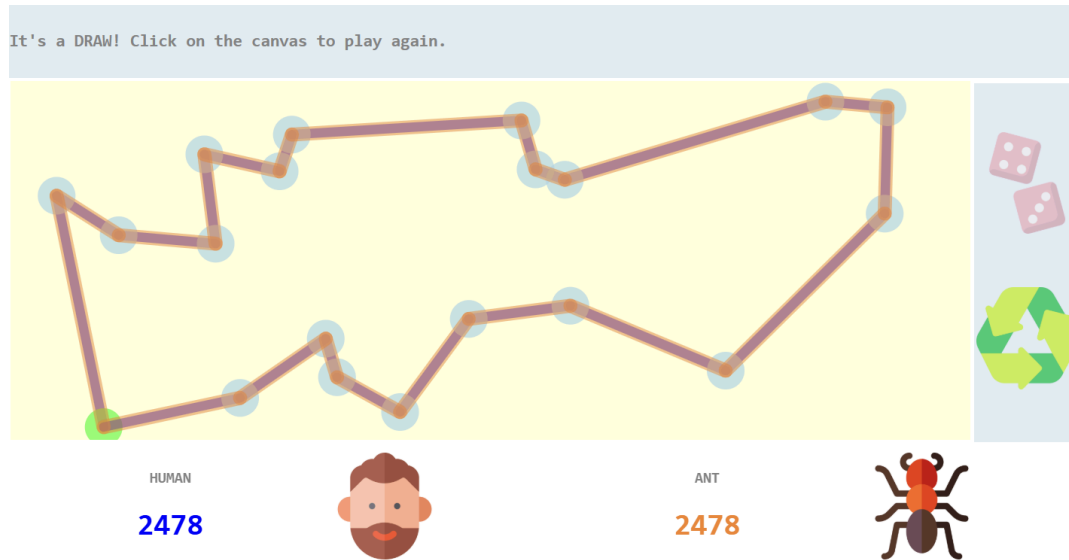
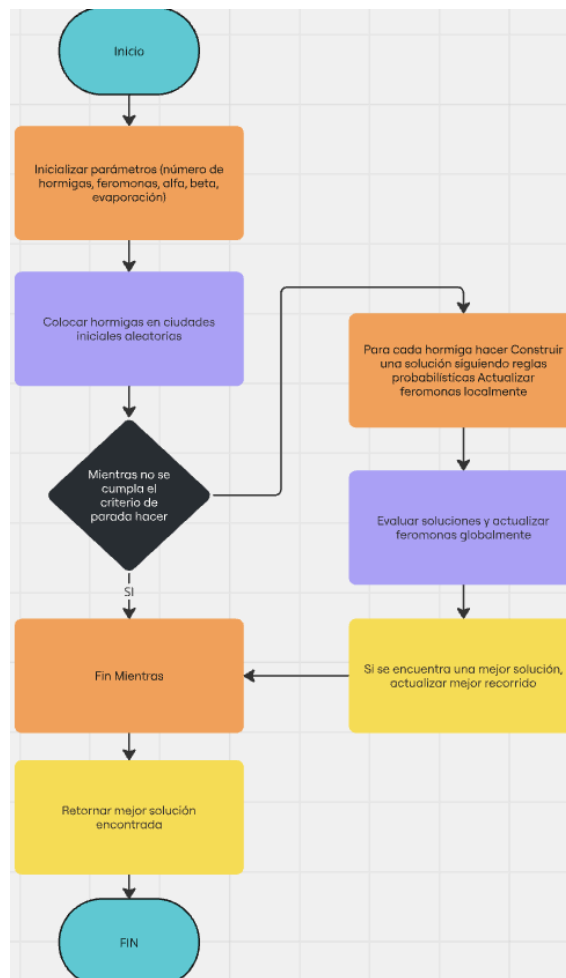


Diagrama de Flujo:



PSEUDOCÓDIGO:

Inicio

Inicializar parámetros: número de hormigas, evaporación, alfa, beta

Crear y inicializar feromonas en las aristas

Mientras no se cumpla el criterio de parada hacer

 Para cada hormiga hacer

 Seleccionar aleatoriamente una ciudad de inicio

 Construir solución siguiendo reglas probabilísticas

 Actualizar feromonas localmente

 Fin Para

 Evaluar soluciones y actualizar feromonas globalmente

 Si se encuentra una mejor solución, actualizar mejor recorrido

Fin Mientras

Retornar mejor solución encontrada

Fin