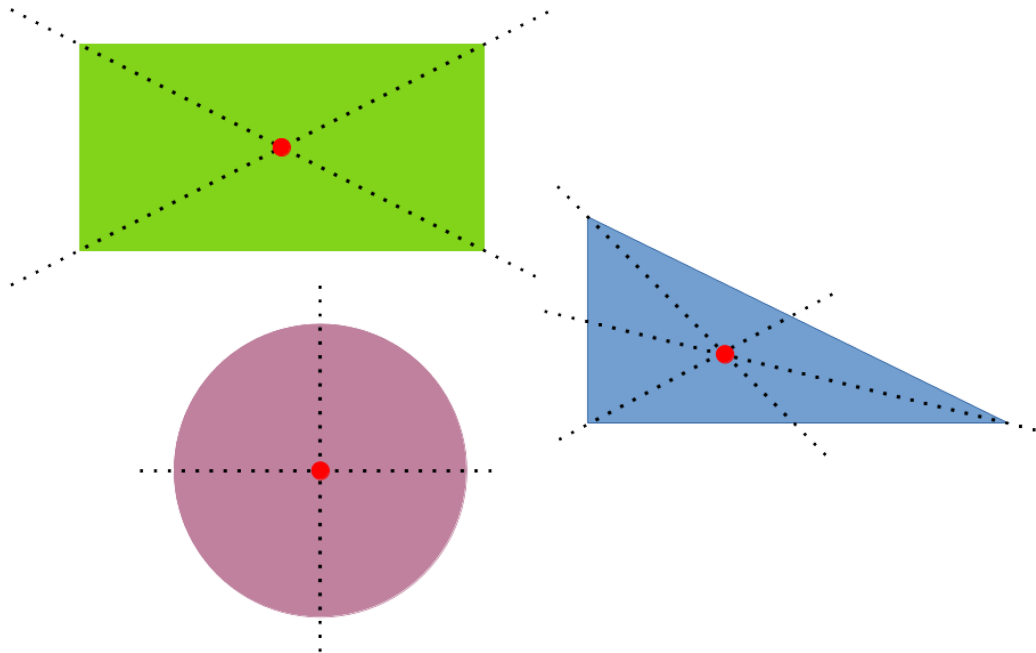


PROGRAMA “**CALCULAR CENTROIDE**”

Ing. Brian García Sarmina

Descripción del problema

Crear un programa que genere a elección del usuario una de tres figuras simples: triángulo, rectángulo o círculo, estas figuras tendrán medidas aleatorias para cada vez que se ejecute el programa. De cada figura generada debe calcularse su centroide. Los resultados, así como las figuras, deben ser graficadas junto con su centroide calculado.



Aplicar una metodología para resolver el problema

¿Qué nos dan?

- Elección de figura del usuario.

¿Qué nos piden?

- Calcular el centroide.
- Graficar triángulos, rectángulos, y círculos con valores aleatorios.
- Presentar los resultados del centroide y las figuras de forma gráfica.