**版本修订表**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 版本 | 状态 | 日期 | 修改人 | 说明 |
| V1.0 | 新建 | 2016.10.29 | 易嘉祯 | 编写一期设计方案 |

# 一 LuckyQQ项目-业务处理模块设计文档

## 项目背景

LuckyQQ项目灵感源于QQ

## 系统调用流程





## 相关通讯协议

### Client VS Client

#### 用户状态消息(UserStatus)

请求：

<?xml version=”1.0” encoding=”UTF-8”?>

<HTTP\_XML Type=”0” EventType=”0”>

<Item ID=”用户唯一标识符” Status=”” Time=”” />

</HTTP\_XML>

回应：

200OK

#### 3.1.2 发送消息(SendMsg)

请求：

<?xml version=”1.0” encoding=”UTF-8”?>

<HTTP\_XML Type=”0” EventType=”1”>

<Item ID=”用户唯一标识符”Msg=”” Time=”” />

</HTTP\_XML>

回应：

200OK

#### 修改用户资料消息(ChangeProfile)

请求：

<?xml version=”1.0” encoding=”UTF-8”?>

<HTTP\_XML Type=”0” EventType=”2”>

<Item ID=”用户唯一标识符”Msg=”” Time=”” />

</HTTP\_XML>

回应：

200OK

#### 3.1.4 获取用户列表消息

### Client VS 数据采集模块(DataCollector)

### 数据采集模块(DataCollector) VS 数据存储模块(DataStorage)

## XML元素类型含义定义

### 4.1 Type定义

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **枚举** | **值** | **含义** |
| LQ\_XML\_Type\_Client2Client | 0 | Client发往Client |
| LQ\_XML\_Type\_Client2DataCollector | 1 | Client发往DataCollector |
| LQ\_XML\_Type\_DataCollector2Client | 2 | DataCollector发往Client |
| LQ\_XML\_Type\_DataCollector2DataStorage | 3 | DataCollector发往DataStorage |
| LQ\_XML\_Type\_DataStorage2DataCollector | 4 | DataStorage发往DataCollector |

### 4.2 EventType定义

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **枚举** | **值** | **含义** |
| LQ\_XML\_EventType\_ReqUserStatus | 0 | 获取用户状态信息 |
| LQ\_XML\_EventType\_ReqSendMsg | 1 | 发送消息 |
| LQ\_XML\_EventType\_ReqChangeProfile | 2 | 更改用户资料 |
| LQ\_XML\_EventType\_ReqUserList | 3 | 获取用户列表 |
|  |  |  |
|  |  |  |

## 4.3 UserStatus定义

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **枚举** | **值** | **含义** |
| LQ\_XML\_UserStatus\_Online | 0 | 在线 |
| LQ\_XML\_UserStatus\_QMe | 1 | Q我 |
| LQ\_XML\_UserStatus\_AFK | 2 | 离开一会 |
| LQ\_XML\_UserStatus\_Busy | 3 | 忙碌 |
| LQ\_XML\_UserStatus\_DontBother | 4 | 请勿打扰 |
| LQ\_XML\_UserStatus\_Invisible | 5 | 隐身 |
| LQ\_XML\_UserStatus\_Offline | 6 | 离线 |

## 各模块监听端口

## 配置文件定义

## 本地文件定义