

PEMROGRAMAN MOBILE

APPWRITE, SERVERLESS BACKEND SERVICE - MODUL 5 PRAKTIKUM

TIM PENYUSUN:

- DIDIH RIZKI CHANDRANEGARA, S.KOM., M.KOM.

- MUHAMMAD ZULFIQOR LILHAQ

- RIYAN PUTRA FIRJATULLAH

PRESENTED BY: LAB. INFORMATIKA UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH MALANG

CAPAIAN PEMBELAJARAN PRAKTIKUM

- 1. Mahasiswa dapat memahami penggunaan Appwrite pada Framework Flutter.
- 2. Mahasiswa dapat memahami penggunaan Appwrite Service pada aplikasi Framework Flutter..
- 3. Mahasiswa dapat memahami penggunaan Serverless pada aplikasi Framework Flutter.

SUB CAPAIAN PEMBELAJARAN PRAKTIKUM

- 1. Mahasiswa dapat mengimplementasikan Appwrite Service pada aplikasi menggunakan Framework Flutter.
- 2. Mahasiswa dapat mengimplementasikan Serverless pada aplikasi menggunakan Framework Flutter.

KEBUTUHAN HARDWARE & SOFTWARE

- 1. PC/Laptop
- 2. IDE Android Studio/ Visual Studio Code
- 3. Flutter SDK: https://docs.flutter.dev/release/archive?tab=windows

DEMO PRAKTIKUM

A. Implementasi Appwrite Database

- 1. Buatlah 1 database appwrite dengan setiap database memiliki minimal 1 collection.
- Opsional: tambahkan attribute image pada collection. Jadi pengguna dapat menyimpan file image ke dalam database.
- 3. Buatlah fitur CRUD (Create Read Update Delete) pada aplikasi Anda dengan menggunakan database yang telah dibuat.
- 4. **Create** semisal pengguna mengisi sebuah form pada aplikasi untuk **menginput** judul dan nama penulis maka data tersebut akan tersimpan ke database.
- 5. Read semisal pada pengguna dapat melihat list data yang telah diinputkan sebelumnya atau data yang telah tersimpan di database pada aplikasi.
- 6. **Update** semisal pengguna dapat **mengubah/mengedit** salah satu list data yang telah diinputkan sebelumnya atau data yang telah tersimpan di database pada aplikasi.
- 7. **Delete** semisal pengguna dapat **menghapus** salah satu list data yang telah diinputkan sebelumnya atau data yang telah tersimpan di database pada aplikasi.

RUBRIK PENILAIAN MODUL 5 MATERI

Bobot Penilaian Modul 5 DEMO (80%)

Berhasil implementasi Fitur Create	22
Berhasil implementasi Fitur Read	24
Berhasil implementasi Fitur Update	22
Berhasil implementasi Fitur Delete	22
Menambahkan attribute image pada collection dan implementasi pada aplikasi	10
Total	100