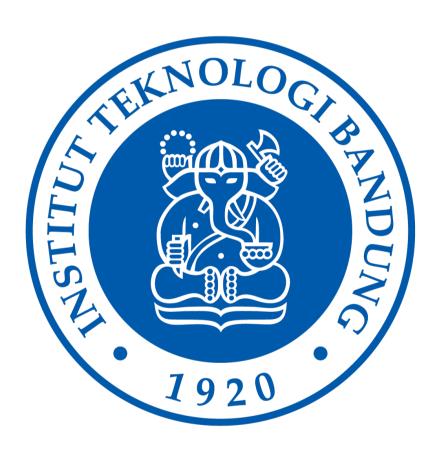
### Tugas Kecil 2 IF2211 Strategi Algoritma Semester II tahun 2021/2022

## Implementasi Convex Hull untuk Visual Tes *Linear*Separability Dataset dengan Algoritma Divide and Conquer

Disusun oleh:

Brianaldo Phandiarta 13520113



# PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA SEKOLAH TEKNIK ELEKTRO DAN INFORMATIKA INSTITUT TEKNOLOGI BANDUNG

2022

#### I. Algoritma Divide and Conquer

Algoritma divide and conquer adalah algoritma yang membagi persoalan menjadi beberapa upapersoalan yang memiliki kemiripan dengan persoalan semula namun berukuran lebih kecil. Kemudan, algoritma akan menyelesaikan masing-masing upapersoalan, yaitu dengan secara langsung ataupun secara rekursif. Setelah ditemukan solusi untuk masing-masing upapersoalan, solusi-solusi tersebut akan digabung hingga membentuk solusi untuk persoalan semula.

Dalam menyelesaikan persoalan pencarian *convex hull*, penulis menggunakan sumber <a href="https://informatika.stei.itb.ac.id/~rinaldi.munir/Stmik/2021-2022/Algoritma-Divide-and-Conquer-(2022)-Bagian4.pdf">https://informatika.stei.itb.ac.id/~rinaldi.munir/Stmik/2021-2022/Algoritma-Divide-and-Conquer-(2022)-Bagian4.pdf</a>.

Algoritma divide and conquer untuk pencarian convex hull:

- 1. Mula-mula, algoritma akan menerima masukan himpunan titik (absis, ordinat) yang sudah terurut berdasarkan absis.
- 2. Kemudian, algoritma akan mengambil 2 titik, yaitu  $p_1$  dan  $p_2$ . Titik  $p_1$  merupakan titik paling kiri (absis terkecil) dan titik  $p_2$  merupakan titik paling kanan (absis terbesar).
- 3. Titik yang diambil akan membentuk garis  $p_1p_2$  dan  $p_2p_1$  sehingga membentuk dua daerah, yaitu  $S_1$  (daerah disebelah kanan garis  $p_1p_2$ ) dan  $S_2$  (daerah disebelah kanan garis  $p_2p_1$ .
- 4. Himpunan titik akan ditentukan termasuk pada daerah  $S_1$  atau  $S_2$  dengan menggunakan penentuan determinan, yaitu titik  $p_3$  berada di sebelah kanan garis  $p_1p_2$  ( $S_1$ ) jika hasil dari determinan positif. Begitu pula sebaliknya untuk garis  $p_2p_1$  ( $S_2$ ). Rumus penentuan determinan adalah sebagai berikut.

$$\begin{vmatrix} x_1 & y_1 & 1 \\ x_2 & y_2 & 1 \\ x_3 & y_3 & 1 \end{vmatrix}$$

dengan  $x_n$  dan  $y_n$  merupakan absis dan ordinat dari  $p_n$ .

- 5. Kumpulan titik pada  $S_1$  dapat membentuk *convex hull* bagian atas, dan kumpulan titik pada  $S_2$  dapat membentuk *convex hull* bagian bawah.
- 6. Dari masing-masing daerah, akan dilakukan algoritma divide and conquer.
- 7. Jika pada suatu bagian S tidak terdapat titik lain selain  $p_1$  dan  $p_2$ , maka titik  $p_1$  dan  $p_2$  akan menjadi *convex hull* pada bagian S.
- 8. Jika pada suatu bagian S tidak kosong, algoritma akan memilih titik dengan jarak terjauh dari garis  $p_1p_2$ , yaitu  $p_{max}$ . Jika terdapat beberapa titik dengan jarak yang sama, pilih sebuat titik yang memaksimalkan sudut  $p_{max}p_1p_2$ .
- 9. Kemudian, himpunan titik akan ditentukan termasuk pada daerah  $S_{1,1}$  atau  $S_{1,2}$  dengan menggunakan penentuan determinan, yaitu titik  $p_3$  berada di sebelah kanan garis  $p_1 p_{max}(S_{1,1})$  jika hasil determinan positif. Begitu pula sebalikanya untuk garis  $p_{max}p_2$   $(S_{1,2})$ .
- 10. Langkah 6, 7, 8, dan 9 akan dilakukan secara rekursif hingga langkah 7 terpenuhi, yaitu hingga seluruh upabagian telah kosong.
- 11. Setelah ditemukan solusi-solusi untuk setiap upadaerah (upapersoalan), masing-masing solusi akan digabung dan dikembalikan sebagai pasangan titik (*simplices*).

#### II. Source Code/Library myConvexHull dengan Bahasa Python

1. Include library

```
# Import Library
import numpy as np
import pandas as pd
import matplotlib.pyplot as plt
from sklearn import datasets
```

- 2. Fungsi Antara dan Variabel Konstan
  - a. Variabel Konstan (EPSILON)

```
# EPSILON digunakan untuk menghandle kasus rounding error EPSILON = 0.00001
```

b. Fungsi checkPosition

```
# function checkPosistion (p1, p2, p3 : point) -> real
# Mengembalikan suatu angka untuk mengetahui di sebelah mana p3
# menurut garis yang dibentuk p1 dan p2 menggunakan determinan
def checkPosition(p1, p2, p3):
    mat = np.array([
         np.append(p1, 1),
         np.append(p2, 1),
         np.append(p3, 1),
         ])
    return np.linalg.det(mat)
```

c. Fungsi getAngle

d. Fungsi getMaxDistancePoint

```
# function getMaxDistancePoint (points : array of point, p1, p2 :
point) -> point
# Mengembalikan point dengan jarak terjauh dari garis p1p2
# Jika terdapat jarak yang sama, akan dibandingkan dari besar sudut
```

```
def getMaxDistancePoint(points, p1, p2):
    maxPoint = points[0]
    maxDis = np.linalg.norm(np.cross(p2-p1, p1-
points[0]))/np.linalg.norm(p2-p1)
    for point in points:
        dis = np.linalg.norm(np.cross(p2-p1, p1-
point))/np.linalg.norm(p2-p1)
        if (dis > maxDis):
            maxDis = dis
            maxPoint = point
        elif (dis == maxDis):
            if (getAngle(point, p2, p1) > getAngle(maxPoint, p2,
p1)):
                maxDis = dis
                maxPoint = point
    return maxPoint
```

#### e. Fungsi merge

```
# function merge (simplices1, simplices2 : simplices) -> simplices
# Mengembalikan hasil gabungan dari simplices1 dan simplices2
def merge(simplices1, simplices2):
   if (simplices1.size == 0):
        return simplices1
   else:
        return np.vstack([simplices1, simplices2])
```

#### 3. Fungsi Utama convexHull Menggunakan Algoritma Divide and Conquer

#### a. Fungsi convexHull

```
# function convexHull (points : array of point) -> simplices
# Mengembalikan simplices dari points
# Menggunakan Algoritma Divide and Conquer
def convexHull(points):
    # sort
    points.view('i8,i8').sort(order=['f0','f1'], axis=0)
    # get p1 and p2
    p1 = points[0]
    p2 = points[-1]
    # partiton
    S1 = np.array([np.array([0,0])]) # Set of points right to the
                                       line p1p2
    S2 = np.array([np.array([0,0])]) # Set of points right to the
                                       line p2p1
    for point in points:
        if (checkPosition(p1, p2, point) > EPSILON):
            S1 = np.vstack([S1, point])
        if (checkPosition(p2, p1, point) > EPSILON):
            S2 = np.vstack([S2, point])
```

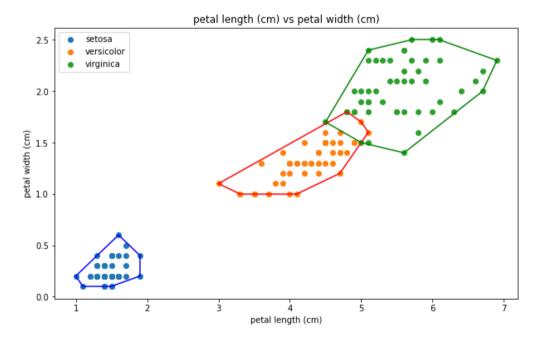
```
S1 = np.delete(S1, 0, 0)
S2 = np.delete(S2, 0, 0)
simplices = merge(findHull(S1, p1, p2), findHull(S2, p2, p1))
return simplices
```

#### b. Fungsi findHull

```
# function findHull (points : array of point, p1, p2 : point) ->
simplices
# Mengembalikan simplices dari points
# Menggunakan fungsi rekursif
def findHull(points, p1, p2):
    if (points.size == 0):
        return np.array([np.array([p1, p2])])
    else:
        pMax = getMaxDistancePoint(points, p1, p2)
        S1 = np.array([np.array([0,0])]) # Set of points right to the
                                           line p1pMax
        S2 = np.array([np.array([0,0])]) # Set of points right to the
                                           line pMaxp2
        for point in points:
            if (checkPosition(p1, pMax, point) > EPSILON):
                S1 = np.vstack([S1, point])
            if (checkPosition(pMax, p2, point) > EPSILON):
                S2 = np.vstack([S2, point])
        S1 = np.delete(S1, 0, 0)
        S2 = np.delete(S2, 0, 0)
        simplices = merge(findHull(S1, p1, pMax), findHull(S2, pMax,
p2))
        return simplices
```

#### III. Screenshot dari Input-Output Test Cases

- 1. Data iris
  - a. petal-length dan petal-width
    - i. Input



#### b. sepal-length dan sepal-width

#### i. Input

```
data = datasets.load_iris()

#create a DataFrame

df = pd.DataFrame(data.data, columns=data.feature_names)

df['Target'] = pd.DataFrame(data.target)

#visualisasi hasil ConvexHull

plt.figure(figsize = (10, 6))

colors = ['b','r','g']

plt.title(str(data.feature_names[0]) + ' vs ' + data.feature_names[1]))

plt.ylabel(data.feature_names[0])

plt.ylabel(data.feature_names[1))

for i in range(len(data.target_names)):

bucket = df[df['Target'] == i]

bucket = bucket.iloc(:,[0,1]].values

hull = convexHull(bucket) #bagian ini diganti dengan hasil implementasi ConvexHull Divide & Conquer

plt.scatter(bucket[:, 0], bucket[:, 1], label=data.target_names[i])

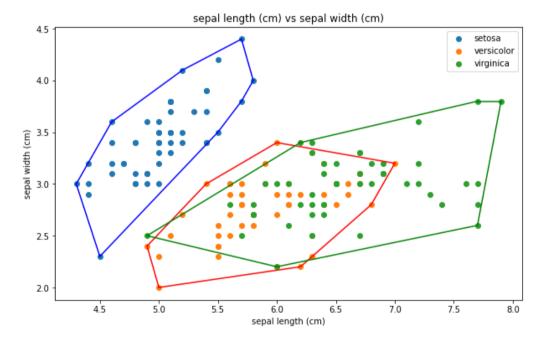
for simplex in hull:

x_values = [simplex[0][0], simplex[1][0]]

y_values = [simplex[0][1], simplex[1][1]]

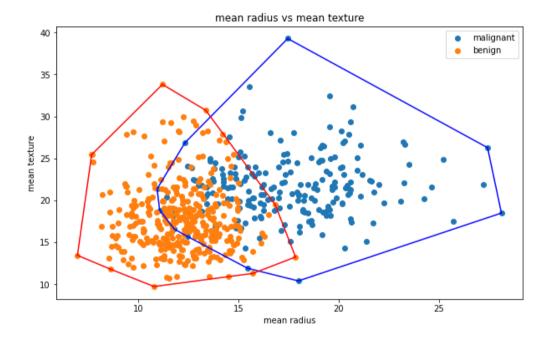
plt.plot(x_values, y_values, colors[i])

plt.legend()
```



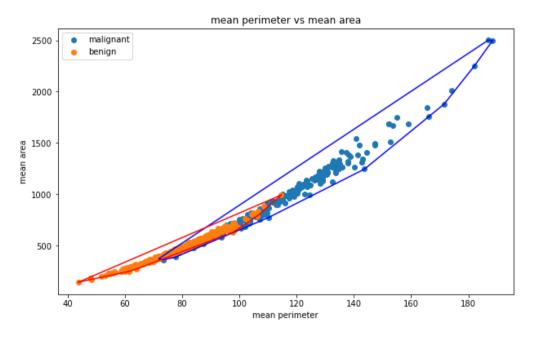
#### 2. Data breast\_cancer (bonus)

- a. mean radius dan mean texture
  - i. Input



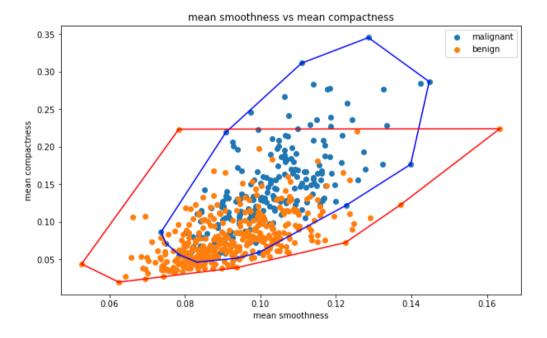
#### b. mean perimeter dan mean area

#### i. Input



#### c. mean smoothness dan mean compactness

#### i. Input



#### d. mean concavity dan mean concave points

#### i. Input

```
data = datasets.load_breast_cancer()

#reate a DataFrame

df = pd.DataFrame(data.data, columns=data.feature_names)

df['Target'] = pd.DataFrame(data.target)

#visualisasi hasil ConvexHull

plt.figure(figsize = (10, 6))

colors = ['b','r']

plt.title(str(data.feature_names[6] + ' vs ' + data.feature_names[7]))

plt.xlabel(data.feature_names[6])

plt.ylabel(data.feature_names[7])

for i in range(len(data.target_names)):

bucket = df[df]'Target'] == i]

bucket = df[df]'Target'] == i]

bucket = bucket.iloc[:,[6,7]].values

hull = convexHull(bucket) #bagian ini diganti dengan hasil implementasi ConvexHull Divide & Conquer

plt.scatter(bucket[:, 0], bucket[:, 1], label=data.target_names[i])

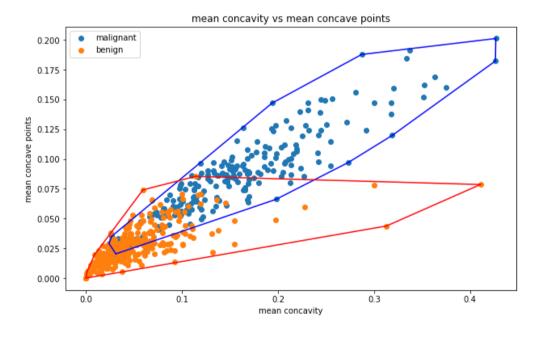
for simplex in hull:

x_values = [simplex[0][0], simplex[1][0]]

y_values = [simplex[0][1], simplex[1][1]]

plt.plot(x_values, y_values, colors[i])

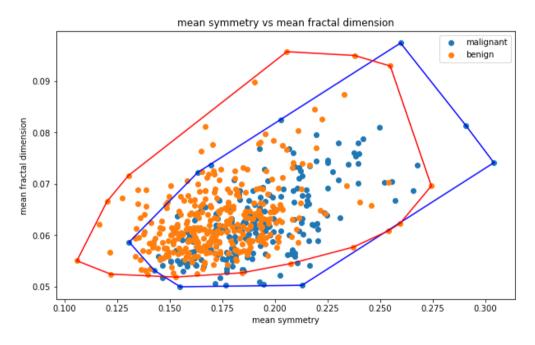
plt.legend()
```



#### e. mean symmetry dan fractal dimension

#### i. Input

```
data = datasets.load_breast_cancer()
2  #create a DataFrame
3  df = pd.DataFrame(data.data, columns=data.feature_names)
4  df['Target'] = pd.DataFrame(data.target)
5  #visualisasi hasil ConvexHull
6  plt.figure(figsize = (10, 6))
7  colors = ['b','r']
8  plt.title(str(data.feature_names[8] + ' vs ' + data.feature_names[9]))
9  plt.xlabel(data.feature_names[8])
10  plt.ylabel(data.feature_names[9])
11  for i in range(len(data.target_names)):
12  bucket = df[df['Target'] == i]
13  bucket = df[df['Target'] == i]
14  bucket = bucket.iloc[:,[8,9]].values
15  hull = convexHull(bucket)  #bagian ini diganti dengan hasil implementasi ConvexHull Divide & Conquer
16  plt.scatter(bucket[:, 0], bucket[:, 1], label=data.target_names[i])
17  for simplex in hull:
18   x_values = [simplex[0][0], simplex[1][0]]
19   y_values = [simplex[0][1], simplex[1][1]]
10  plt.plot(x_values, y_values, colors[i])
20  plt.legend()
```



#### f. radius error dan texture error

#### i. Input

```
data = datasets.load_breast_cancer()

#create a DataFrame

df = pd.DataFrame(data.data, columns=data.feature_names)

df['Target'] = pd.DataFrame(data.target)

#visualisasi hasil ConvexHull

plt.figure(figsize = (10, 6))

colors = ['b', 'r']

plt.title(str(data.feature_names[10] + ' vs ' + data.feature_names[11]))

plt.ylabel(data.feature_names[11])

for i in range(len(data.target_names)):

bucket = df[df['Target'] == i]

bucket = bucket.iloc(:,[10,11]].values

hull = convexHull(bucket) #bagian ini diganti dengan hasil implementasi ConvexHull Divide & Conquer

plt.scatter(bucket[:, 0], bucket[:, 1], label=data.target_names[i])

for simplex in hull:

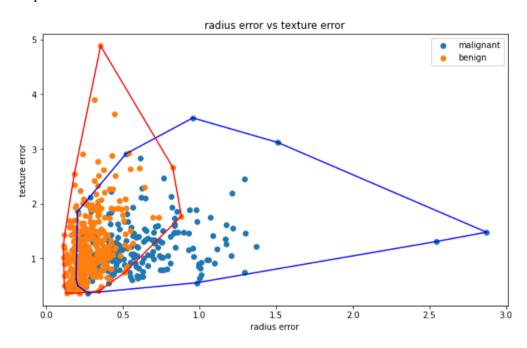
x_values = [simplex[0][0], simplex[1][0]]

y_values = [simplex[0][1], simplex[1][1]]

plt.plot(x_values, y_values, colors[i])

plt.legend()
```

#### ii. Output



#### IV. Link Kode Program

#### 1. Google Drive

https://drive.google.com/drive/folders/1wBQ3Hy8E\_hLHtLQ962NgWjxjCSVMrGo1?usp=sharing

#### 2. Repository GitHub

https://github.com/Brianaldo/Tucil2 13520113

#### V. Checklist

Poin	Ya	Tidak
1. Pustaka <i>myConvexHull</i> berhasil dibuat dan tidak ada kesalahan	✓	
2. Convex hull yang dihasilkan sudah benar	✓	
3. Pustaka <i>myConvexHull</i> dapat digunakan menampilkan <i>convex hull</i> setiap label dengan warna yang berbeda	✓	
4. <b>Bonus</b> : program dapat menerima input dan menuliskan output untuk dataset lainnya.	✓	