

# Análisis de la plataforma Twitch

Autor: Brian Martin Ortiz

Curso: Data Analytics

Fecha: Febrero de 2024

### Descripción:

En el siguiente trabajo, analizaremos una de las plataformas más populares de la actualidad en cuanto a la transmisión en vivo de contenido digital. Desde su lanzamiento en 2008, hasta la actualidad, la plataforma de Twitch, perteneciente a Amazon, ha experimentado un gran crecimiento de espectadores, que ha revolucionado la forma en que se consumen los contenidos de entretenimiento hoy en día, un campo en donde también tiene como competencia a la famosa plataforma de YouTube.

Estudiaremos en detalle el comportamiento de los streamers y sus espectadores, prestando especial atención al tipo de contenido que retransmiten con mayor frecuencia, así como a la duración de su actividad dentro de la plataforma. Esta información puede resultar muy valiosa para los desarrolladores de videojuegos, ya que les aporta una perspectiva sobre las tendencias predominantes en determinados géneros, así como también para el diseño de estrategias de marketing y retención dentro de la página web. Por último, se propondrán algunas líneas futuras de investigación en aquellas áreas donde sería posible profundizar el análisis para obtener resultados más precisos.

### TWITCH Followers User\_name ID\_Category Rank\_Channe Rank Channe Mature 1:N (Views gained Partnered Twitch\_User\_Data Tiene Streaming Followers gained Language ransmisi principal ID\_Game ID\_Date apartii osiciona Twitch Calendar Data Twitch Category Data Category\_name ID\_Category Date ID\_Date Rank\_by\_Month ID\_Category

### Diagrama entidad - relación

El diagrama también se encuentra dentro del drive haciendo clic aquí.

ID\_Globa

Twitch\_Global\_Data

ID\_Date

# Listado de tablas

En este apartado, se mencionará cada una de las tablas junto a una breve descripción de las mismas y la definición de la clave primaria y foránea:

**Twitch\_User\_Data**: Contiene los nombres de usuarios registrados dentro de la plataforma junto a su lenguaje de preferencia, foto de perfil, ranking del canal y si está asociado o no.

PK: User\_name

• **FK**: Rank\_channel

Twitch\_Channel \_Data: Contiene un top de 8800 canales de twitch, junto con sus respectivos datos dentro de la plataforma. (categoría principal de canal, tiempo de

transmisión y visualización total, seguidores y vistas ganadas, promedios, restricciones de edad, etc.)

• **PK**: Rank\_channel

• **FK**: ID\_Category

Twitch\_Category\_Data: Contiene la ID y los nombres de cada categoría en la plataforma.

• **PK**: ID\_Category

**Twitch\_Games\_Data**: Contiene las clasificaciones mensuales, del 1 al 200, de todos los juegos transmitidos desde 2016 en adelante.

• PK: ID Game

• **FK**: ID\_Category

• **FK**: ID\_Date

Twitch\_Calendar\_Data: Contiene las fechas de todos los datos recolectados desde el 2016 en adelante.

• PK: ID Date

Twitch\_Global\_Data: Contiene los datos globales de la plataforma.

PK: ID\_GlobalFK: ID\_Date

## Listado de columnas por tablas

A continuación, se mencionará las columnas que posee cada tabla junto con su tipo de campo y clave:

Twitch_User_Data			
Campo	Tipo de campo	Tipo de clave	
User_name	VARCHAR (255) NOT NULL	PK	
Rank_channel	INT NOT NULL	FK	
Partnered	BOOLEAN NOT NULL	-	
Language	VARCHAR (100) NOT NULL	-	
Profile_picture	VARCHAR (2000) NOT NULL	-	

Twitch_Channel _Data		
Campo	Tipo de campo	Tipo de clave
Rank_channel	INT NOT NULL	PK
ID_Category	INT NOT NULL	FK
Wach_time	INT NOT NULL	-
Streaming_time	INT NOT NULL	-
Peak_viewers	INT NOT NULL	-
Avg_viewers	INT NOT NULL	-
Followers	INT NOT NULL	-
Followers_gained	INT NOT NULL	-
Views_gained	INT NOT NULL	-
Mature	BIT NOT NULL	-

Twitch_Category_Data		
Campo Tipo de campo Tipo de clave		
ID_Category	INT NOT NULL	PK
Category_name	VARCHAR (255) NOT NULL	-

Twitch_Games _Data		
Campo	Tipo de campo	Tipo de clave
ID_Game	INT NOT NULL	PK
Rank_by_month	INT NOT NULL	-
ID_Category	INT NOT NULL	FK
ID_Date	INT NOT NULL	FK
Hours_watched	INT NOT NULL	-
Hours_streamed	INT NOT NULL	-
Peak_viewers	INT NOT NULL	-
Peak_channels	INT NOT NULL	-
Streamers	INT NOT NULL	-
Avg_viewers	INT NOT NULL	-
Avg_channels	INT NOT NULL	-
Avg_viewer_ratio	INT NOT NULL	-

Twitch_Calendar_Data		
Campo	Tipo de campo	Tipo de clave
ID_Date	INT NOT NULL	PK
Date	DATE NOT NULL	-

Twitch_Global_Data		
Campo	Tipo de campo	Tipo de clave
ID_Global	INT NOT NULL	PK
ID_Date	INT NOT NULL	FK
Hours_watched	BIGINT NOT NULL	-
Avg_viewers	INT NOT NULL	-
Peak_viewers	INT NOT NULL	-
Streamings	INT NOT NULL	-
Avg_channels	INT NOT NULL	-
Games_Streamed	INT NOT NULL	-
Viewer_ratio	INT NOT NULL	-

# Mockup realizado en PowerPoint

### **Portada**



#### Primera solapa 23,32 M Cantidad de vistas **Ewitch** 23,32 M 23,32 M Top 5 Canales Top 5 Categoría Inicio FILTROS Glosario Detalles FILTROS Mundo ■ 2º trim. ■ 3er trim. ■ 3er trim. ■ 4º trim. ■ 4º trim. FILTROS 30 20 **FILTROS** 10 CATEGORÍA 2 CATEGORÍA 5 CATEGORÍA 1 CATEGORÍA 3

# Medidas calculadas que se crearon

AMedidas Canales	Descripción	Expresión
categoría Preferida	Esta medida fue creada para devolver la categoría preferida de los diferentes canales.	SELECTEDVALUE(Twitch_Category_Data[Category_name], "Sin Datos")
Minutos Transmitido	Esta medida devuelve el total de minutos transmitidos por el usuario en su canal.	SELECTEDVALUE(Twitch_Channel_Data[Streaming_time (in minutes)], "Sin datos")
Minutos Visualizado	Esta medida fue creada para generar un top 5 de canales con más tiempo visto en minutos.	SELECTEDVALUE(Twitch_Channel_Data[Watch_time (in minutes)], 0)
Pico de Vistas	Esta medida fue creada para generar un top 5 de canales con más pico de visualizaciones.	SELECTEDVALUE(Twitch_Channel_Data[Peak_viewers], 0)
Porcentaje de usuarios asociados	Esta medida fue creada para devolver el porcentaje total	VAR a = COUNTROWS(FILTER(Twitch_User_Data, Twitch_User_Data[Partnered] = TRUE())) VAR b = COUNTROWS(Twitch_User_Data)

	do agogiados (Ca	return
	de asociados. (Se	IF(a = 0, 0,
	podrá luego	II'(a = 0, 0, 0, 0, 0) IF(a > 0,DIVIDE(a,b,0)))
	filtrar tanto por	
	canal, como por	
	lenguaje.)	
	Esta medida fue	
	creada para	
	devolver el	SELECTEDVALUE(Twitch_Channel_Data[Avg_viewers], "Sin
Promedio de	promedio de	datos")
vistas	vistas de los	′
	diferentes	
	canales.	
	Esta medida fue	
	creada para	
seguidores	generar un top 5	SELECTEDVALUE(Twitch_Channel_Data[Followers], 0)
Jeguruoi es	de canales con	
	más seguidores. Esta medida fue	
	creada para	SELECTEDVALUE(Twitch Channel Data[Followers gained],
seguidores	generar un top 5	0)
ganados	de canales con	9)
	más seguidores	
	ganados.	
	Esta medida	
Total de	devuelve el total	DISTINCTCOLINT(Twitch Channel Data[ID Category])
categorías	de categorías	DISTINCTCOUNT(Twitch_Channel_Data[ID_Category])
Preferidas	preferidas por los	
	streamers.	
	Esta medida fue	
	creada para	
Total de	devolver el total	SELECTEDVALUE(Twitch_Channel_Data[Followers], "Sin
Seguidores	de seguidores de	datos")
	los diferentes	
	canales.	
	Esta medida fue	
	creada para	
Total de	devolver el total	SELECTEDVALUE(Twitch_Channel_Data[Watch_time (in
vistas	de vistas de los	minutes)], "Sin datos")
	diferentes	
	canales.	
	Esta medida fue	
	creada para	
Usuarios   SELECTEDVALUE(Twitch_User_Data[User_name], "Se un Canal")		SELECTEDVALUE(Twitch_User_Data[User_name],"Seleccione
	un Canal")	
	seleccionado.	

AMedidas Categorías	Descripción	Expresión
Max Pico de vistas	Esta medida fue creada para devolver el Pico Max de vistas logrado por las distintas categorías.  Luego se procede a filtrar las mejores 5.	MAX(Twitch_Games_Data[Peak_viewers])
Total de categorías	Esta medida hace un recuento total de todas las categorías existentes.	COUNT(Twitch_Category_Data[ID_Category])
Total de Streamers en Categorías	Esta medida fue creada para devolver la cantidad de transmisores que existen en todas las categorías.	SUM(Twitch_Games_Data[Streamers])
Promedio de vista	Esta medida fue creada para devolver el valor promedio de vista de cada categoría.	SELECTEDVALUE(Twitch_Games_Data[Avg_viewers])
Horas Vista año/mes	Esta medida fue creada para devolver las horas vistas por año/mes de cada categoría.	SUM(Twitch_Games_Data[Hours_watched])
Horas trasmitidas año/mes	Esta medida fue creada para devolver las horas transmitidas por año/mes de cada categoría.	SUM(Twitch_Games_Data[Hours_streamed])

AMedidas General	Descripción	Expresión
Total de Canales	Esta medida fue creada para hacer un recuento total de todos los canales existentes. Luego se utiliza para filtrar el total por categoría, lenguaje, asociados y contenido de adulto.	COUNT(Twitch_User_Data[Rank_channel])
Total de horas vistas	Esta medida fue creada para mostrar la cantidad total de horas vistas en la plataforma.	SUM(Twitch_Global_Data[Hours_watched])
Total transmitido en la plataforma	Esta medida fue creada para hacer un recuento total de todas las transmisiones hechas de la plataforma.	SUM(Twitch_Global_Data[Streamings])

Pico de visualizaciones	Esta medida fue creada para mostrar el pico de visibilidad Max que hubo por mes y año.	o de ue SUM(Twitch_Global_Data[Peak_viewers])	
Pico Max de vistas	Esta medida se creó con el fin de conocer el pico Max de vistas que logro toda la plataforma.	MAX(Twitch_Global_Data[Peak_viewers])	
Total juegos únicos transmitidos	Esta medida fue creada con el fin de conocer el total de juegos únicos que se transmitieron en la plataforma.	SUM(Twitch_Global_Data[Games_Streamed])	

# Parámetros creados

Parámetros	Descripción	Expresión
Parámetro Visual	Fue creada para la página "General" donde se puede interactuar con las diferentes visuales. Contiene 4 gráficos: las transmisiones por mes, Juegos únicos transmitidos por mes, Pico de vistas por mes y horas de vistas por mes.	Parámetro Visual = {     ("Total de Transmisiones por Mes",     NAMEOF('AMedidas General'[Total transmitido en la     plataforma]), 0),     ("Juegos únicos transmitidos por Mes",     NAMEOF('AMedidas General'[Total de juego únicos     transmitidos]), 1),     ("Pico de vistas por Mes", NAMEOF('AMedidas     General'[Pico de visualizaciones]), 2),     ("Horas de vistas por Mes", NAMEOF('AMedidas     General'[Total de horas vistas]), 3) }
Parámetro Canales	Fue creada para la página "General" donde se puede interactuar con 2 visuales: Por lenguaje y Por categoría.  De esta manera se puede observar la cantidad de canales que existen en cada una por medio de un "Tooltip".	Parámetro Canales = {     ("Por Lenguaje",     NAMEOF('Twitch_User_Data'[Language]), 0),     ("Por Categoria",     NAMEOF('Twitch_Category_Data'[Category_name]), 1) }

### Transformaciones de datos

#### Twitch\_Calendar\_Data:

```
let
    Origen = Excel.Workbook(File.Contents(TwitchBD),null,true),
    Twitch_Calendar_Data_Sheet = Origen{[Item="Twitch_Calendar_Data",Kind="Sheet"]}[Data],
    #"Encabezados promovidos" = Table.PromoteHeaders(Twitch_Calendar_Data_Sheet,
[PromoteAllScalars=true]),
    #"Tipo cambiado" = Table.TransformColumnTypes(#"Encabezados promovidos",{{"ID_Date",
Int64.Type}, {"Date", type date}, {"Column3", type any}}),
    #"Columnas quitadas" = Table.RemoveColumns(#"Tipo cambiado",{"Column3"})
in
    #"Columnas quitadas"
```

#### Twitch Games Data:

```
let
    Origen = Excel.Workbook(File.Contents("C:\Users\brian\Desktop\CODERHOUSE\Carrera - Data
Analytics\Data Analytics\MI_PF\Segunda_Entrega_PF\AnalizandoTwitch_BrianOrtiz.xlsx"), null,
true),
    Twitch_Games_Data_Sheet = Origen{[Item="Twitch_Games_Data",Kind="Sheet"]}[Data],
    #"Encabezados promovidos" = Table.PromoteHeaders(Twitch_Games_Data_Sheet,
[PromoteAllScalars=true]),
    #"Tipo cambiado" = Table.TransformColumnTypes(#"Encabezados promovidos",{{"ID_Game",
Int64.Type}, {"Rank_by_month", Int64.Type}, {"ID_Category", Int64.Type}, {"ID_Date",
Int64.Type}, {"Hours_watched", Int64.Type}, {"Hours_streamed", Int64.Type},
{"Peak_viewers", Int64.Type}, {"Peak_channels", Int64.Type}, {"Streamers", Int64.Type},
{"Avg_viewers", Int64.Type}, {"Avg_channels", Int64.Type}, {"Avg_viewer_ratio",
Int64.Type}, {"Column13", type text}}),
    #"Columnas quitadas" = Table.RemoveColumns(#"Tipo cambiado",{"Column13"})
in
    #"Columnas quitadas"
```

### Twitch\_Global\_Data:

```
let
    Origen = Excel.Workbook(File.Contents("C:\Users\brian\Desktop\CODERHOUSE\Carrera - Data
Analytics\Data Analytics\MI_PF\Segunda_Entrega_PF\AnalizandoTwitch_BrianOrtiz.xlsx"), null,
true),
    Twitch_Global_Data_Sheet = Origen{[Item="Twitch_Global_Data",Kind="Sheet"]}[Data],
    #"Encabezados promovidos" = Table.PromoteHeaders(Twitch_Global_Data_Sheet,
[PromoteAllScalars=true]),
    #"Tipo cambiado" = Table.TransformColumnTypes(#"Encabezados promovidos",{{"ID_Global",
Int64.Type}, {"ID_Date", Int64.Type}, {"Hours_watched", Int64.Type}, {"Avg_viewers",
Int64.Type}, {"Peak_viewers", Int64.Type}, {"Streamings", Int64.Type}, {"Avg_channels",
Int64.Type}, {"Games_streamed", Int64.Type}, {"Viewer_ratio", Int64.Type}})
in
    #"Tipo cambiado"
```

### Twitch\_User\_Data:

```
let
    Origen = Excel.Workbook(File.Contents("C:\Users\brian\Desktop\CODERHOUSE\Carrera - Data
Analytics\Data Analytics\MI_PF\Segunda_Entrega_PF\AnalizandoTwitch_BrianOrtiz.xlsx"), null,
true),
    Twitch_User_Data_Sheet = Origen{[Item="Twitch_User_Data",Kind="Sheet"]}[Data],
    #"Encabezados promovidos" = Table.PromoteHeaders(Twitch_User_Data_Sheet,
[PromoteAllScalars=true]),
    #"Tipo cambiado" = Table.TransformColumnTypes(#"Encabezados promovidos",{{"User_name",
type text}, {"Rank_channel", Int64.Type}, {"Partnered", type logical}, {"Language", type
text}, {"Profile_picture", type text}})
in
    #"Tipo cambiado"
```

#### Twitch\_Channel\_Data:

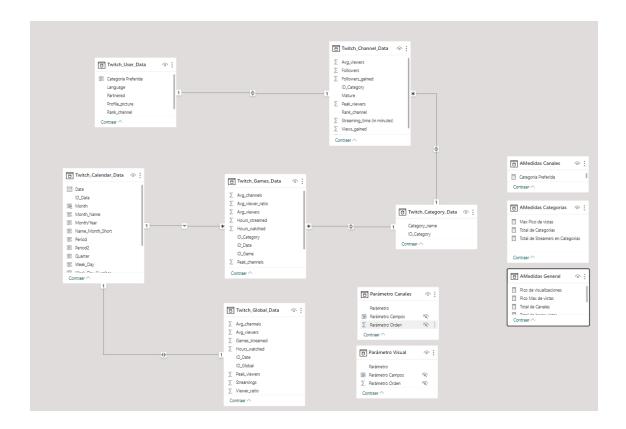
```
let
    Origen = Excel.Workbook(File.Contents("C:\Users\brian\Desktop\CODERHOUSE\Carrera - Data
Analytics\Data Analytics\MI_PF\Segunda_Entrega_PF\AnalizandoTwitch_BrianOrtiz.xlsx"), null,
true),
    Twitch_Channel_Data_Sheet = Origen{[Item="Twitch_Channel_Data",Kind="Sheet"]}[Data],
    #"Encabezados promovidos" = Table.PromoteHeaders(Twitch_Channel_Data_Sheet,
[PromoteAllScalars=true]),
    #"Tipo cambiado" = Table.TransformColumnTypes(#"Encabezados
promovidos",{{"Rank_channel", Int64.Type}, {"ID_Category", Int64.Type}, {"Watch_time (in
minutes)", Int64.Type}, {"Streaming_time (in minutes)", Int64.Type}, {"Peak_viewers",
Int64.Type}, {"Avg_viewers", Int64.Type}, {"Followers", Int64.Type}, {"Followers_gained",
Int64.Type}, {"Views_gained", Int64.Type}, {"Mature", type logical}})
in
    #"Tipo cambiado"
```

#### Twitch\_Category\_Data:

```
let
```

```
Origen = Excel.Workbook(File.Contents("C:\Users\brian\Desktop\CODERHOUSE\Carrera - Data
Analytics\Data Analytics\MI_PF\Segunda_Entrega_PF\AnalizandoTwitch_BrianOrtiz.xlsx"), null,
true),
    Twitch_Category_Data_Sheet = Origen{[Item="Twitch_Category_Data",Kind="Sheet"]}[Data],
    #"Encabezados promovidos" = Table.PromoteHeaders(Twitch_Category_Data_Sheet,
[PromoteAllScalars=true]),
    #"Tipo cambiado" = Table.TransformColumnTypes(#"Encabezados
promovidos",{{"ID_Category", Int64.Type}, {"Category_name", type text}})
in
    #"Tipo cambiado"
```

### DER en Power BI



Se agregaron varias columnas calculadas en la tabla "Twitch\_Calendar\_Data" para hacer más completa la información del calendario.

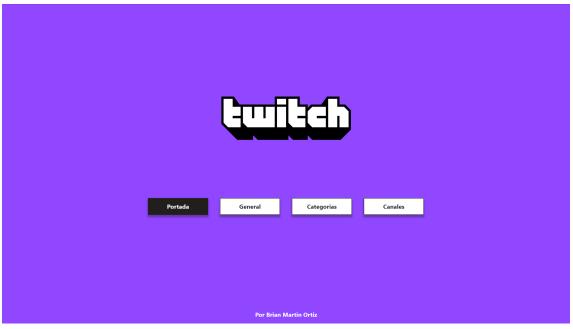
```
Month = MONTH(Twitch_Calendar_Data[Date])
Month_Name = FORMAT (Twitch_Calendar_Data[Date], "mmmm")
Month/Year = FORMAT(Twitch_Calendar_Data[Date], "mm/yy")
Name_Month_Short = FORMAT (Twitch_Calendar_Data[Date], "mmm")
Period = FORMAT(Twitch_Calendar_Data[Date], "YYYY/MM")
Period2 = FORMAT (Twitch_Calendar_Data[Date], "Q")
Week_Day = FORMAT (Twitch_Calendar_Data[Date], "Q")
Week_Day = FORMAT (Twitch_Calendar_Data[Date], "dddd")
Week_Day_Number = WEEKDAY (Twitch_Calendar_Data[Date])
Week_Day_Short = FORMAT (Twitch_Calendar_Data[Date], "ddd")
Year = YEAR(Twitch_Calendar_Data[Date], "yy-mm")
Year/Month = FORMAT(Twitch_Calendar_Data[Date], "yy-mm")
Year/Quarter = FORMAT ( Twitch_Calendar_Data[Date], "YYYY" ) & "/Q" & FORMAT ( Twitch_Calendar_Data[Date], "YYYY" ) & "/Q" & FORMAT ( Twitch_Calendar_Data[Date], "YYYYY" ) & "/Q" & FORMAT ( Twitch_Calendar_Data[Date], "Q" )
```

Se agrego una columna a la tabla "Twitch\_User\_Data" para identificar mejor la categoría preferida del canal.

Categoria Preferida = RELATED(Twitch\_Category\_Data[Category\_name])

# Tablero en Power Bl

### **Portada**



Dentro de la portada se crean botones a modo de que el usuario pueda seleccionar lo que desea visualizar de entrada al tablero.

### General



En la primera hoja el objetivo será proporcionar una visión general de los datos acumulados por la plataforma a lo largo del tiempo. Se incluirá un gráfico de área en la parte superior, el

cual permitirá al usuario alternar entre diferentes visualizaciones para mostrar el total de transmisiones, la cantidad de juegos únicos y las horas visualizadas de cada mes del año.

Además, se presentará información detallada sobre el número de canales registrados, distribuidos según su idioma o categoría preferida, así como el porcentaje de asociados y adultos que se encuentran hasta la fecha considerada.

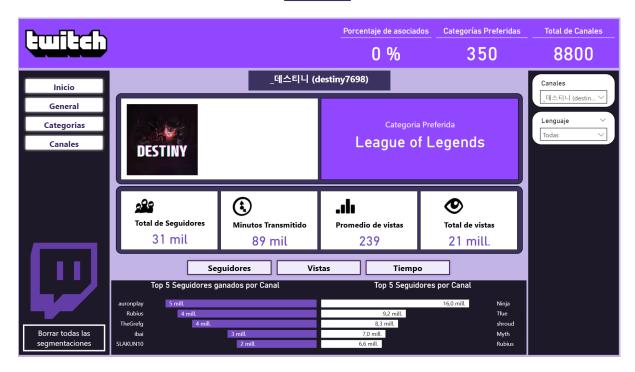
#### Total de Categorías Total de Streamers en Categorías C-urle-c-h 2129 406 mill. Top 5 Pico de vistas por Categoria Top 10 de Categorias por Mes Año Inicio General League of Legends 2,8 mill. 3 mill Counter-Strike: Global Offensive 71269 🏌 2,3 mill. 2,2 mill. Categorias Rank Año/Mes 43754 🛨 Canales 42605 2 mill. Categoria Call of Duty: Black Ops III 15851 World of Warcraft 13401 10198 Pok<U+00F9>mon GO 10087 10 Total de horas vistas mensuales por categoría Horas vistas Horas transmitidas 200 mil 100 mil Borrar todas las

## Categorías

En la siguiente hoja, hallarás información relevante sobre las diversas categorías presentes en la plataforma. Los usuarios podrán interactuar con el 'Top 10' de categorías de cada mes o elegir una categoría específica para visualizar las horas vistas y transmitidas correspondientes.

También encontrarán visuales que nos muestran el 'Top 5' de categorías con el mayor pico de vistas logrado o el total de categorías existentes hasta el momento.

### Canales



En la siguiente hoja, se presentará información detallada de cada canal de forma individual. Se analizarán sus números a lo largo del tiempo y se identificará qué contenido logró atraer más al público espectador.

En la parte inferior del tablero podremos interactuar con el 'Top5' de diferentes características, ya sea de seguidores, vistas o tiempos transmitidos dentro de la plataforma.

## **Futuras Líneas**

A partir de los resultados obtenidos, se proponen varias líneas futuras de trabajo. En primer lugar, sería útil incorporar datos más recientes o ampliar la muestra para analizar si las tendencias observadas se mantienen en el tiempo.

Sería especialmente interesante prestar atención a las categorías que destacaron en los últimos años analizados y observar si se mantuvieron vigente de espectadores hasta la actualidad. Como por ejemplo los géneros de videojuegos como 'League of Legends' o 'Fornite', que por muchos años lograron posicionarse en el top 10 de los juegos más visualizados de la plataforma.

Por otro lado, sería relevante dar seguimiento a la evolución en la cantidad de asociados a Twitch, ya que una disminución sostenida podría indicar una pérdida de interés por parte de los creadores de contenido y, en consecuencia, de los usuarios.

Finalmente, sería valioso comparar estos resultados con los de otras plataformas de streaming, para evaluar si los patrones observados son específicos de Twitch o si pueden generalizarse a todo el ecosistema digital de contenidos en vivo.