

课后作业¹

课程名称	Java 应用与开发	开课学期	2018 年秋季学期
班 级	17 计算机科学与技术二班	姓 名	石晓晨
学 号	17020031057	联系方式	18853816845
完成情况	(不要填)		

简答题

1. 分析抽象类和接口的区别,说明抽象类和接口的作用

接口是公开的,里面不能有私有的方法或变量,是用于让别人使用的,而抽象类是可以有私有方法或私有变量的,

另外,实现接口的一定要实现接口里定义的所有方法,而实现抽象类可以有选择地重写需要用的方法,一般的应用里,最顶级的是接口,然后是抽象类实现接口,最后才到具体类实现。

还有,接口可以实现多重继承,而一个类只能继承一个超类,但可以通过继承多个接口实现多重继承,接口还有标识(里面没有任何方法,如 `Remote` 接口)和数据共享(里面的变量全是常量)的作用。

2. 什么是泛型? 泛型有什么作用

泛型:就是一种不确定的数据类型。

类型的参数化,就是可以把类型像方法的参数那样传递。

泛型使编译器可以在编译期间对类型进行检查以提高类型安全,减少运行时由于对象类型不匹配引发的异常。

省略了强转的代码。

泛型方法,算法的复用

编程题

1. 题目

¹注意事项(仔细阅读): 电子版提交到系统,无需纸质版(课后开放提交入口,会通过微信通知大家); 作业文件命名格式为“2018-autumn-hw-学号(id)-姓名(name)-完成时间(例如 20180918).docx”; 不能更改作业报告格式和删除格式中的文字,注意实验报告的撰写,注重格式,注意笔误; 注意实验报告的命名及撰写也作为考核的一部分。

自行定义一个泛型类，尝试写出代码

Code: Generic.java

```
package ouc.cs;

public class Generic<T> {
    private T obj;

    public T getObj() {
        return obj;
    }

    public void setObj(T obj) {
        this.obj = obj;
    }

    public static void main(String[] args) {
        // TODO Auto-generated method stub
        Generic<String> genericA = new Generic<String>();
        genericA.setObj("Java");
        System.out.println(genericA.getObj());
        Generic<Integer> genericB = new Generic<Integer>();
        genericB.setObj(18);
        System.out.println(genericB.getObj());
    }
}
```

2. 题目

练习泛型化集合类型基于通配符的遍历方法。

Code: VectorTraverse.java

```
package ouc.cs;

import java.util.Vector;

public class VectorTraverse {
    public void overview(Vector<?> vector){
        for(Object o:vector){
            System.out.println(o);
        }
    }
}
```

```
public static void main(String[] args) {  
    // TODO Auto-generated method stub  
    Vector<Integer> vector1 = new Vector<>();  
    for(int i=0;i<9;i++){  
        vector1.addElement(i);  
    }  
    Vector<Character> vector2 = new Vector<>();  
    for(char i='A';i<'Z';i++){  
        vector2.add(i);  
    }  
    VectorTraverse vectorTraverse = new VectorTraverse();  
    vectorTraverse.overview(vector1);  
    System.out.println("\n");  
    vectorTraverse.overview(vector2);  
  
}  
  
}
```