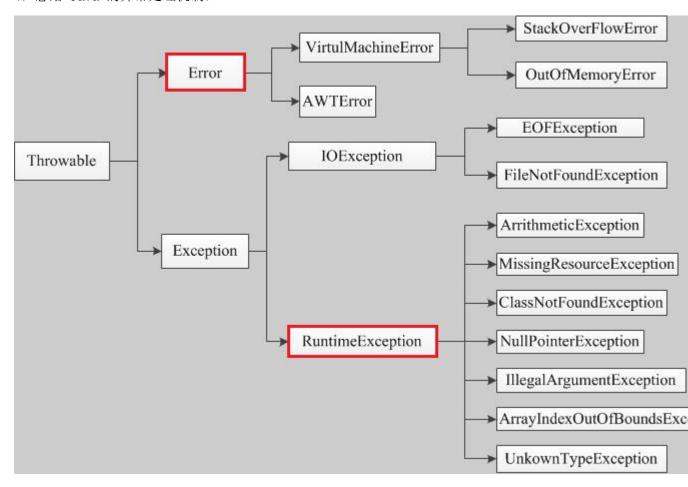
课后作业

课程名称	Java 应用与开发	开课学期	2018 年秋季学期
班 级	计算机一班	姓 名	陈扬
学 号	17150011001	联系方式	
完成情况	(不要填)		

简答题

1. 总结 Java 的异常处理机制。



Java 的异常分为 Error 类异常和 Exception 类异常 ①Error 类异常是指 java 运行时系统的内部错误和资源耗尽错误。应用程序不会抛出该 类对象。如果出现了这样的错误,除了告知用户,剩下的就是尽力使程序安全的终止。 ②Exception 又有两个分支,一个是运行时异常 RuntimeException,一个是检查异常 CheckedException。 处理 Exception类异常可以用以下的方式: ①遇到问题不进行具体处理,而是继续抛给调用者,即 throw,

throws,和系统自动抛异 常。 ②针对性处理方式:捕获异常,即 try, catch 语句

- 2. 什么是运行时异常? 运行时异常是不需要捕获的,程序员可以不去处理,当异常出现时,虚拟机会处理。常见的运行时异常有空指针异常。 常见的运行时异常包括: (1) ClassCastException(类转换异常)(2) IndexOutOfBoundsException(数组越界)(3) NullPointerException(空指针)(4) ArrayStoreException(数据存储异常,操作数组时类型不一致)(5)还有 IO 操作的 BufferOverflowException 异常
- 3. 若 try 语句结构中有多个 catch() 子句,这些子句的排列顺序与程序执行效果是否有关? 有关,异常处理时程序只会按顺序寻找第一个匹配的 catch()句子,即最多只会执行多个 catch()中的一个。所以在写 try, catch 语句时需要考虑异常处理顺序。
- 4. 总结 Java 异常处理机制随 Java 版本的更新不断加入的新特性,并附参考文献或网站 链 接。

1 try-with-resources 语句

Java7 中提供了一种更为简单实用的用于处理资源使用异常处理的特性,称为try-with-resources,这个所谓的try-with-resources,是个语法糖。实际上就是自动调用资源的close()函数。使用try-with-resources的语法可以实现资源的自动回收处理,是代码更为简洁,运行更为稳定。

2 捕获多个异常

在 Java7 中,可以在同一个 catch 分支中捕获多个异常类型

3 异常重新抛出

另一个升级是编译器对重新抛出异常(rethrown exceptions)的处理。这一特性允许在一个方法声明的 throws 从句中指定更多特定的异常类型。Java SE 7 的编译器能够对再次抛出的异常(rethrown exception)做出更精确的分析。这使得你可以在一个方法声明的throws 从句中指定更具体的异常类型。

4 更简单的处理反射方法的异常

在 Java7 之前, 当调用一个反射方法时, 不得不捕获多个不相关的检查期异常。

- 1. 概述 Java I/O 流的分类。 节点流(Node Stream) 直接与节点(如文件)相连 可以从 / 向一个特定的地方(节点)读 / 写数据 如文件流 FileInputStream,内存流 ByteArrayInputStream 字节流:以字节为单位进行操作:InputStream / OutputStream 字符流:以字符为单位进行操作:Reader / Writer 处理流(Processing Stream)是对一个已存在的流的连接和封装,处理流又称为过滤流(Filter)如缓冲处理流 BufferedReader对节点流或其他流进一步进行处理,如缓冲,组装成对象,等等过滤流只能建立在节点流的基础上,即处理流的构造方法要以一个流作为参数。
- 2. 总结补全幻灯片中基础 I/O 流部分各方法的功能和用法。字符流:

输入流: FileReader 1. Reader 类常用方法 【作用和用法都和 InputStream 一样,正常使用就可以】: int read() int read(char[]c) read(char[] c,int off,int len) void close() 为了解决中文乱码使用子类 InputStreamReader 2. 子类 InputStreamReader 常用的构造方法: InputStreamReader(InputStream in) InputStreamReader(InputStream in, String charsetName) 【支持输入的字符流,并且可以规定输入的字符编码格式】 3. 孙子类 FileReader 类是 InputStreamReader 的子类【作用和用法都和 FileInputStream 一样,正常使用就可以】: FileReader(File file) FileReader(String name) 该类只能按照系统默认的字符编码来读取数据,用户不能指定其他的字符编码类型 System.out.println(System.getProperty("file.encoding"));获得本地平台的字符编码类型 有中文乱码的缺陷所以一般使用 InputStreamReader 并且和 FileInputStream fis = new

FileInputStream("·····"); 配合着来用

输出流: FileWriter 1. Writer 类常用方法: write(String str) write(String str,int off,int len) void close() void flush() 2. 子类 OutputStreamWriter (可以指定字符编码格式) 常用的构造方法: OutputStreamWriter(OutputStream out) OutputStreamWriter(OutputStream out, String charsetName) 3. 孙子类 FileWriter: 以下两种构造都可以重载,指定一个 boolean 类型的参数,用来指定 追加还是覆盖文件内容 new FileWriter (File file) new FileWriter (String path) 一定要记住使用.flush()和.close(),这样才能把存在缓冲区中的数据冲出来。 https://blog.csdn.net/qq_37267015/article/details/58653406 小编程: 1. 编程实践任意类型文件和文本文件复制代码。 import java.io.*; public class FileCopy{ public static void main(String[] args)throws IOException{ FileInputStream read = new FileInputStream(new File("/*要复制的文件地址及文 件名*/")); FileOutputStream wr = new FileOutputStream(new File("/*要输出的文件地址及 文件名*/"));

byte $\lceil b = \text{new byte}[1024];$

```
int len = 0;
         while((len=read.read(b))!=-1){
             wr.write(b,0,len);
             wr.flush();
         }
         wr.close();
         read.close();
    }
}2. 编程实践对象序列化代码。
package java.com.iostream;
public class Person {
 String name = "K";
 String sex = "M";
 public String getName() {
  return name;
 public void setName(String name) {
  this.name = name;
 public String getSex() {
  return sex;
 public void setSex(String sex) {
  this.sex = sex;
 }
 @Override
 public String toString() {
  return "Person [name=" + name + ", sex=" + sex + "]";
}}
package java.com.iostream;
import java.io.IOException;
import java.io.ObjectInputStream;
import java.nio.file.Files;
import java.nio.file.Paths;
public class Read {
 private static ObjectInputStream inputStream;
 public static void main (String[] args) {
  try {
   inputStream
                                                                                     new
ObjectInputStream(Files.newInputStream(Paths.get("clients.ser")));
  } catch (IOException e) {
```

```
// TODO Auto-generated catch block
   e.printStackTrace();
  }
  try {
   Person person = (Person) inputStream.readObject();
   System.out.println(person.getName()+person.getSex());
  } catch (ClassNotFoundException e) {
   // TODO Auto-generated catch block
   e.printStackTrace();
  } catch (IOException e) {
   // TODO Auto-generated catch block
   e.printStackTrace();
  }
  try {
   inputStream.close();
  } catch (IOException e) {
   // TODO Auto-generated catch block
   e.printStackTrace();
  }
}
package java.com.iostream;
import java.io.IOException;
import java.io.ObjectInputStream;
import java.nio.file.Files;
import java.nio.file.Paths;
public class Read {
 private static ObjectInputStream inputStream;
 public static void main (String[] args) {
  try {
   inputStream
                                                                                    new
ObjectInputStream(Files.newInputStream(Paths.get("clients.ser")));
  } catch (IOException e) {
   // TODO Auto-generated catch block
   e.printStackTrace();
  }
  try {
   Person person = (Person) inputStream.readObject();
   System.out.println(person.getName()+person.getSex());
  } catch (ClassNotFoundException e) {
   // TODO Auto-generated catch block
   e.printStackTrace();
```

```
} catch (IOException e) {
    // TODO Auto-generated catch block
    e.printStackTrace();
}
try {
    inputStream.close();
} catch (IOException e) {
    // TODO Auto-generated catch block
    e.printStackTrace();
}
}
```