



现代密码学

中国海洋大学 信息安全实验室



第8章

椭圆曲线与 基于身份的密码学

8.1 椭圆曲线概述

8.2 基于身份的密码学(IBC)

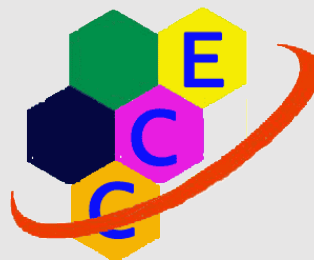


8.1 椭圆曲线概述

- 1985年，N.Koblitz(华盛顿大学) 和 V.Miller(IBM)分别独立提出了椭圆曲线密码体制(ECC)的思想



Neal Koblitz





- ECC因**密钥长度短、计算速度快**而迅速爆红，成为公钥密码的主流之一，是设计大多数**计算能力和存储空间有限、带宽受限**又要求**高速实现**的安全产品的首选。
 - 智能卡
 - 无线网络
 - 手持设备
 -

椭圆曲线的曲线方程

- 一般来讲，椭圆曲线的曲线方程是以下形式的三次方程：

$$E: y^2 + a_1xy + a_3y = x^3 + a_2x^2 + a_4x + a_6$$

其中， $a_1, a_2, a_3, a_4, a_5, a_6 \in \mathbb{R}$

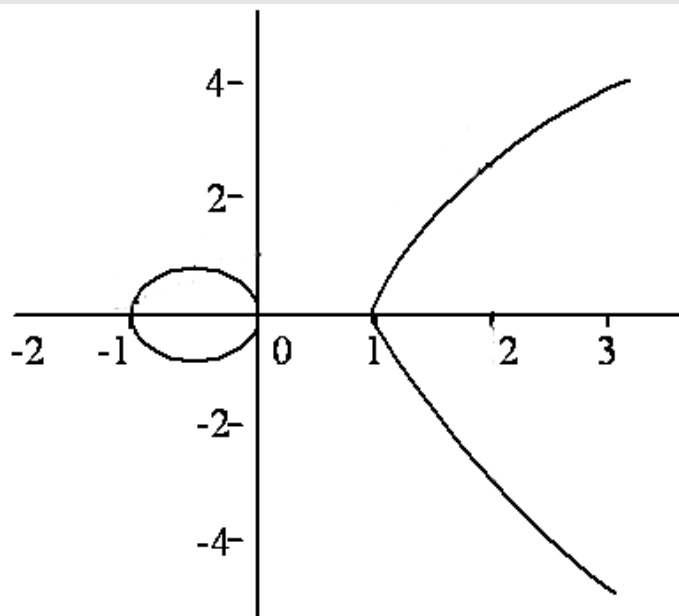
- 满足该方程的 (x, y) 称为椭圆曲线E上的点，通常用大写字母P、Q或R表示。

- 非奇异椭圆曲线

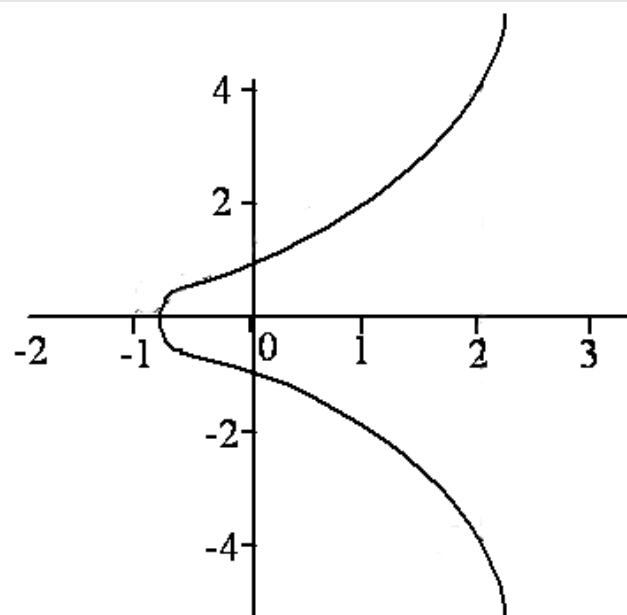
设 $a, b \in \mathbb{R}$, 且 $4a^3 + 27b^2 \neq 0$, 方程 $E: y^2 = x^3 + ax + b$

的所有解 (x, y) , 连同同一个无穷远点 O 组成集合 E 称为非奇异椭圆曲线。

- $4a^3 + 27b^2 \neq 0$ 是保证方程有三个不同解(实数或复数)的充要条件
- 如果 $4a^3 + 27b^2 = 0$, 则对应的椭圆曲线称为奇异椭圆曲线

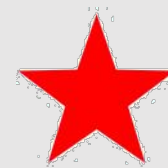


(a) $y^2 = x^3 - x$

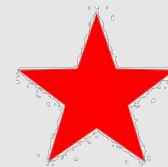


(b) $y^2 = x^3 + x + 1$

非奇异椭圆曲线的两个例子

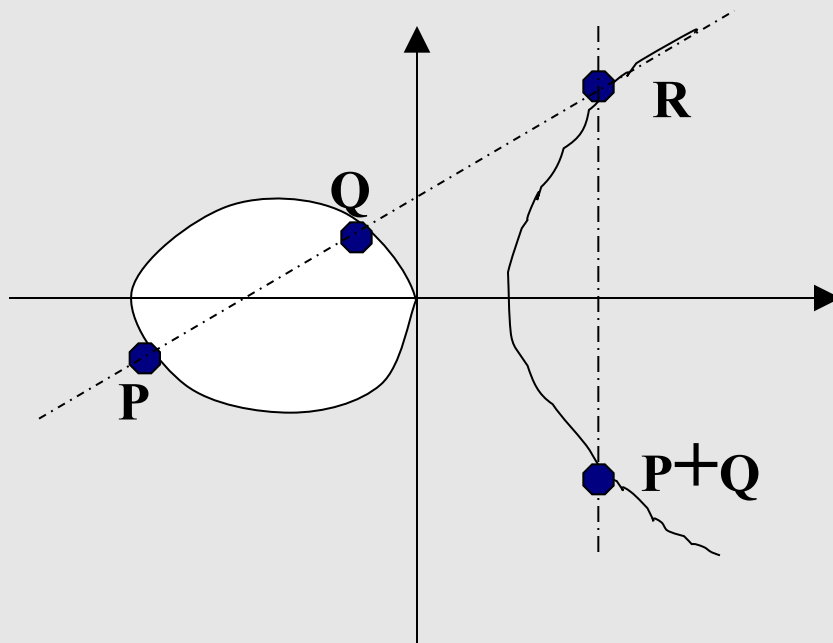


- 若 E 是非奇异椭圆曲线，可在该集合上定义一个二元运算，通常用加法表示，使之成为交换群 $(E, +)$ 。
- 加法交换群 $(E, +)$ 的特性
 - 单位元：无穷远点 O
 - 对于任意 $P \in E$ ，有 $P + O = O + P = P$
 - 逆元：设 $P = (x, y) \in E$ ，则 P 的逆元定义为 $-P = (x, -y)$
 - 于是， $P + (-P) = (x, y) + (x, -y) = O$
 - 对任意 $P, Q \in E$ ，设 $P = (x_1, y_1), Q = (x_2, y_2)$ ，计算 $P + Q$ 时考虑以下三种情况：



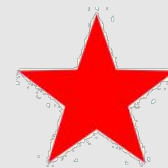
① $x_1 \neq x_2$ 时

- 画一条通过P、Q的直线与椭圆曲线交于R，R的逆元便是P+Q的结果



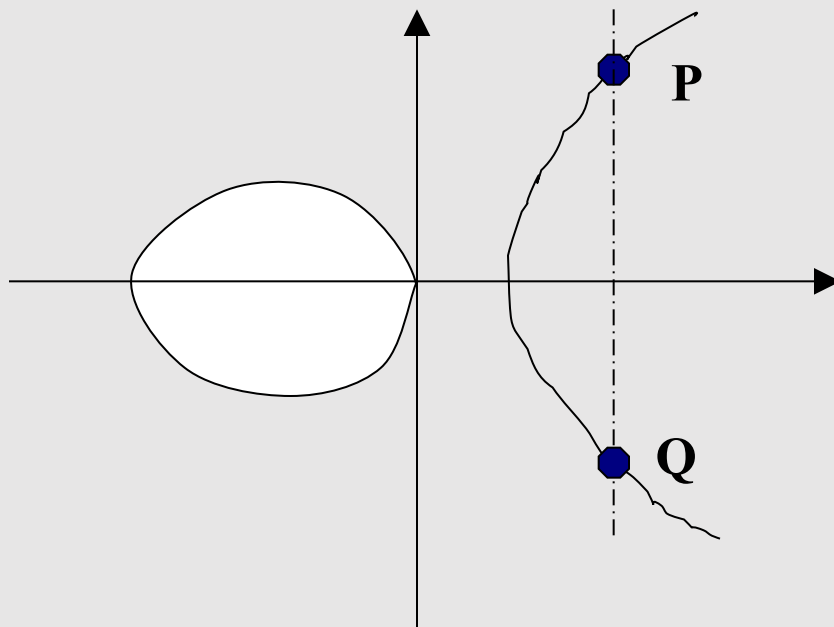
设 $P+Q = (x_3, y_3)$ ，则

$$x_3 = \lambda^2 - x_1 - x_2, y_3 = \lambda(x_1 - x_3) - y_1, \text{ 其中 } \lambda = \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1}$$



② $x_1 = x_2$ 且 $y_1 = -y_2$ 时, P与Q互为逆元

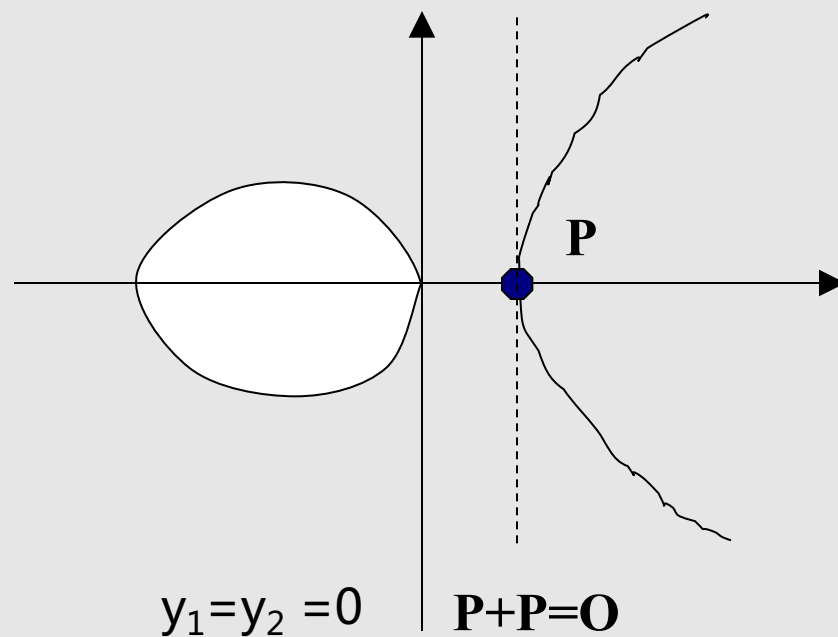
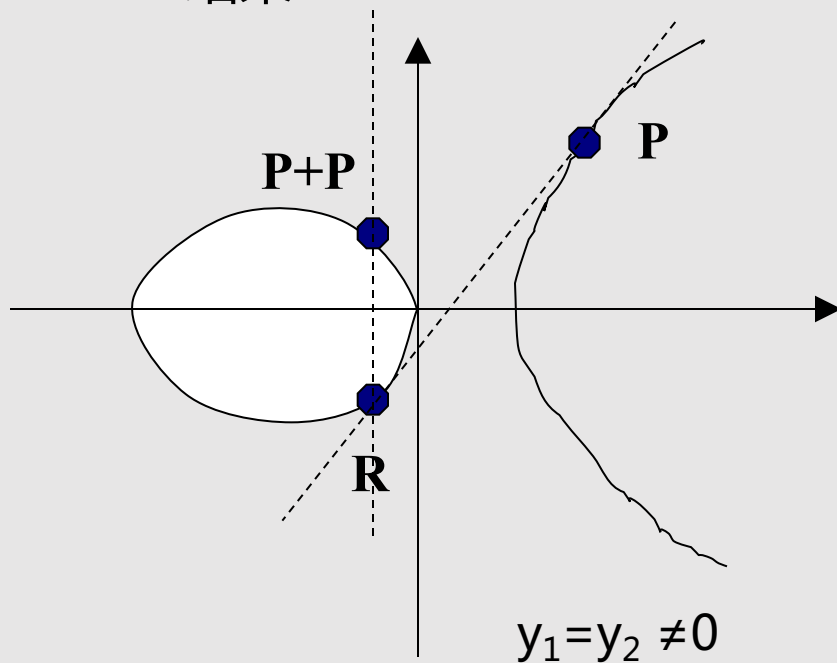
此时, $P+Q=O$





③ $x_1=x_2$ 且 $y_1=y_2$ 时, 则 $P=Q$ (点P与自己相加)

- 画一条通过P的切线, 与椭圆曲线交于R, R的逆元便是 $P+P$ 的结果

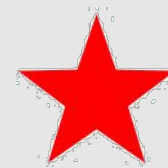


设 $P+P=(x_3, y_3)$, 则

$$x_3 = \lambda^2 - 2x_1, y_3 = \lambda(x_1 - x_3) - y_1, \text{ 其中 } \lambda = \frac{3x_1^2 + a}{2y_1}$$



- 令 P 为椭圆曲线 E 上一点。对正整数 n ，若点 P 自加 n 次，即 $P+P+\dots+P$ ，可简写成 nP
- P 的阶：满足 $nP=O$ 的最小正整数 n



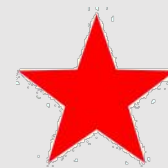
- 密码学中使用的是**有限域上的椭圆曲线**，是由方程

$$E: y^2 \equiv x^3 + ax + b \pmod{p}$$

定义的曲线(包括无穷远点 O)

其中 $a, b \in F_p$ ，且满足 $4a^3 + 27b^2 \not\equiv 0 \pmod{p}$

- E 上点的坐标 x 和 y 都是 F_p 中的元素，即属于 $\{0, 1, \dots, p-1\}$
- **注意：**前面介绍的椭圆曲线方程的系数是实数(连续的)，而有限域上的椭圆曲线方程的系数属于 F_p (离散的，整数)

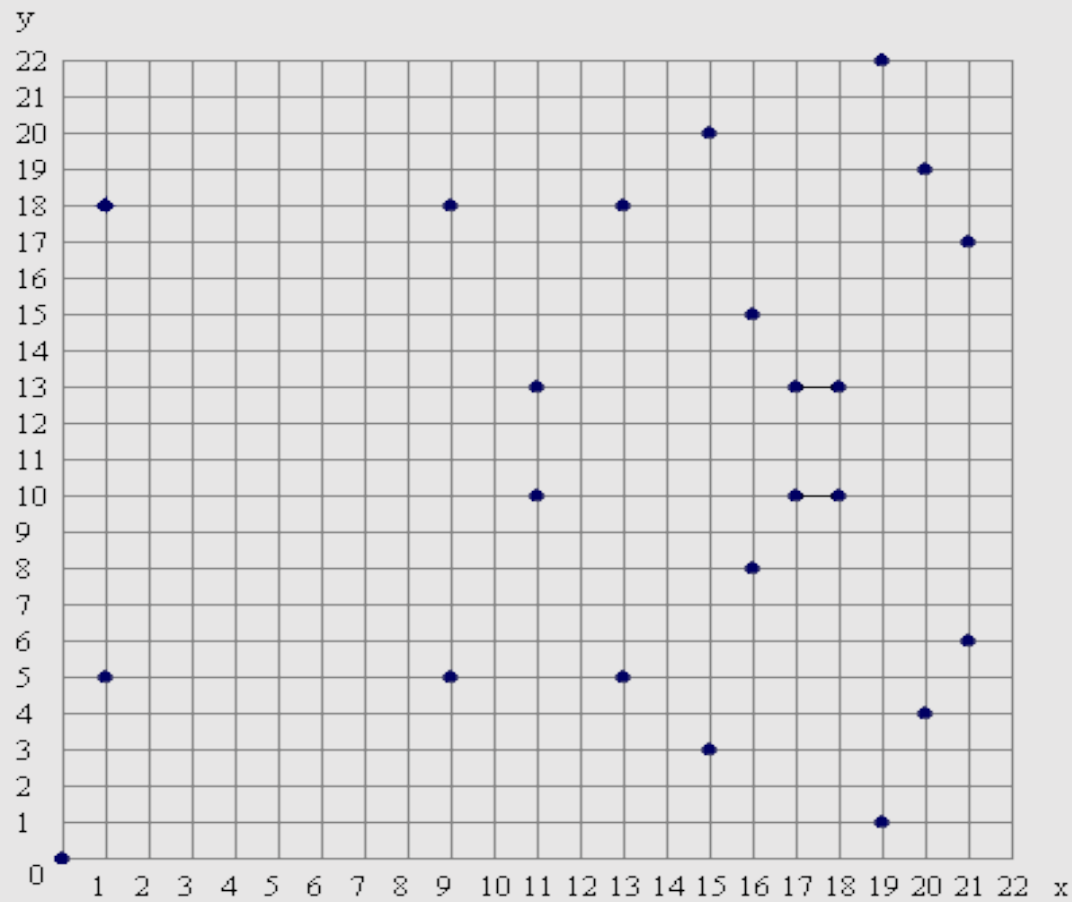


F_p 称为E的基域

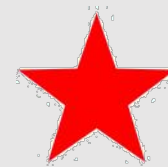
- 有限域 F_p 上的椭圆曲线，通常记为 $E(F_p)$ ，简记为 E
- $E(F_p)$ 在加法定义下形成交换群，简记为 $(E, +)$
 - 单位元：无穷远点 O
 - 加法运算与实数上的曲线加法相同，只是所有的坐标运算都是模 p 的

举例

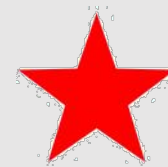
- $y^2 = x^3 + x \pmod{23}$



Elliptic curve equation: $y^2 = x^3 + x$ over F_{23}



- **椭圆曲线密码体制(ECC)建立在椭圆曲线上的困难问题之上**
- 基于离散对数、Diffie-Hellman问题的密码方案均可用椭圆曲线实现
 - Diffie-Hellman密钥交换协议（椭圆曲线版）
 - ElGamal密码体制（椭圆曲线版）
 -

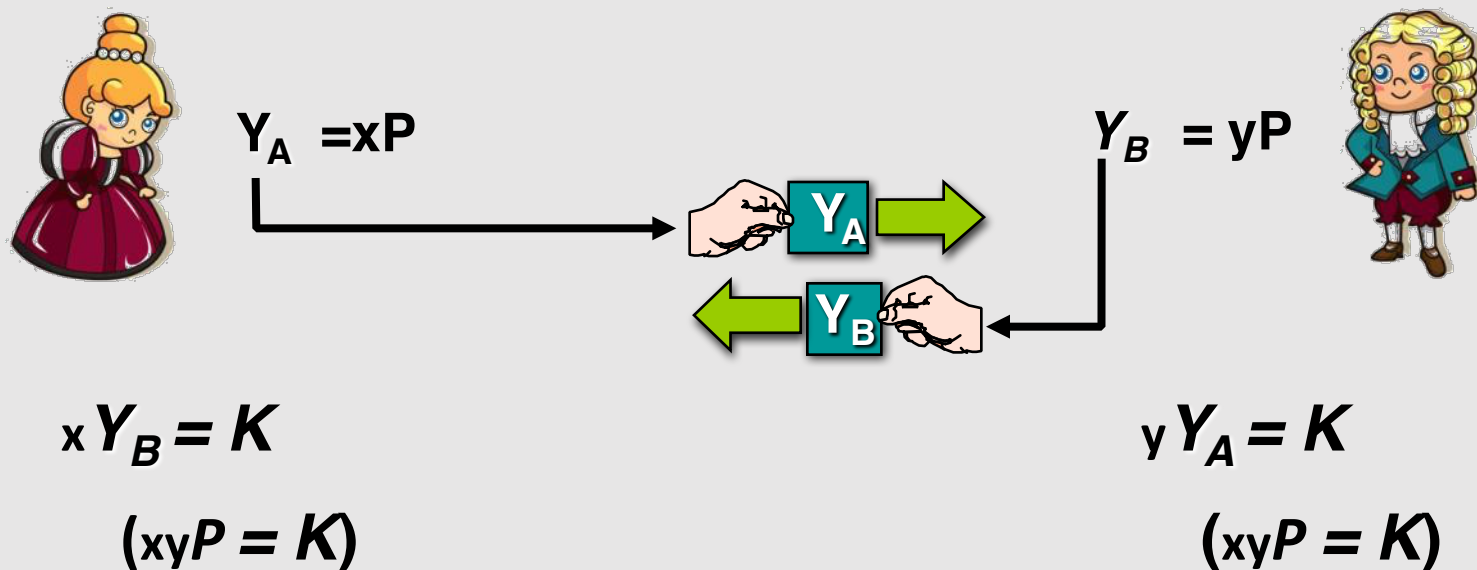


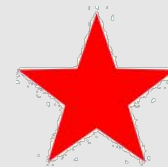
- 设 $P \in E(F_p)$, P 的阶是一个非常大的素数, 则有如下两个困难问题:
 - **椭圆曲线上的离散对数问题(DL)**
令 $Q = kP$, 则给定 P 、 Q , 求 k 是计算上不可行的
 - **椭圆曲线上的计算Diffie-Hellman问题(CDH)**
给定 aP 、 bP , 求 abP 是计算上不可行的

椭圆曲线版Diffie-Hellman密钥交换协议



- 系统建立：
 - 选择椭圆曲线 $E(F_p)$ ，及其上一点 P ，设 P 的阶是一个非常大的素数
 - $E(F_p)$ 和 P 是公开的系统参数
- 密钥交换如下图：





① 安全性高

- 比基于传统离散对数问题的公钥体制更安全

② 灵活性好

- F_p 上的椭圆曲线可通过改变参数得到不同的曲线

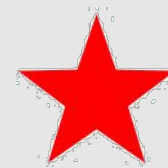
③ 密钥长度更短

- 使用更短的密钥长度提供相同的安全强度

ECC	160 bit	224 bit
RSA	1024 bit	2048 bit
密钥长度比	6:1	9:1

- 国外已有用ECC进行加解密的产品出现在市场上
 - 美国NeXT Computer公司开发快速椭圆曲线加密(FEE)算法
 - 加拿大Certicom公司开发出实用的ECC集成电路
 - 3COM/Palm Computing、Motorola、日本Mitsushita及NTT实验室、法国Thompson、德国Siemens、加拿大Waterloo大学等也都实现这一体制 (包括软件和硬件实现)
- 目前，ECC标准化正在进行中。虽然还没有统一的标准方案，但已有一些较为成熟的标准出现
 - IEEE (P1363)
 - ANSI X9F1工作组 (X9.42 , X9.62和X9.63)
 - ISO/IEC

.....



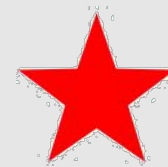
- **Recommended Elliptic Curve Domain Parameters**
 - 提出者：Certicom Corp.

拥有超过500个关于ECC的专利



比特币中使用 ECDSA/secp256k1曲线

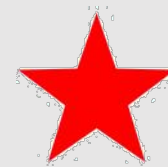
双线性映射技术 (Bilinear Pairing)



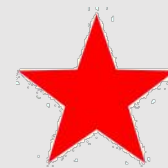
- **超奇异椭圆曲线**是有限域上一种特殊的椭圆曲线
- 在该类曲线上，存在一种被称为**双线性映射**(bilinear pairing)的有效算法，可以**将曲线上两个点映射到基域上的一个元素**
- 如今，基于超奇异椭圆曲线和双线性映射的密码体制变得炙手可热，成为当今密码学研究的热点。

Alfred Menezes, Tatsuaki Okamoto, Scott Vanstone





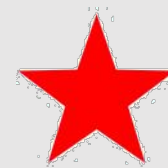
- 设 p 是大素数，加法群 G_1 和乘法群 G_2 都是 p 阶群。双线性映射 $e: G_1 \times G_1 \rightarrow G_2$ 满足以下条件：
 - ① **双线性**：对任意 $P, Q, R \in G_1$ 和 $a, b \in \mathbb{Z}_p^*$ 有
$$e(P, Q+R) = e(P, Q) e(P, R)$$
$$e(P+Q, R) = e(P, R) e(Q, R)$$
$$e(aP, bQ) = e(P, Q)^{ab}$$
 - ② **非退化性**：存在 $P \in G_1$, 有 $e(P, P) \neq 1$
 - ③ **可计算性**：对于所有 $P, Q \in G_1$, $e(P, Q)$ 可有效计算
- 通常，取 G_1 为有限域上超奇异椭圆曲线， G_2 为 G_1 的基域（椭圆曲线所基于的有限域）



- ① 离散对数问题(DL)
- ② 计算Diffie-Hellman问题(CDH)
- ③ 双线性Diffie-Hellman问题(BDH)

设 $a, b, c \in \mathbb{Z}_p^*$, 给定 $P, aP, bP, cP \in G_1$

求 $e(P, P)^{abc}$ 是计算上不可行的



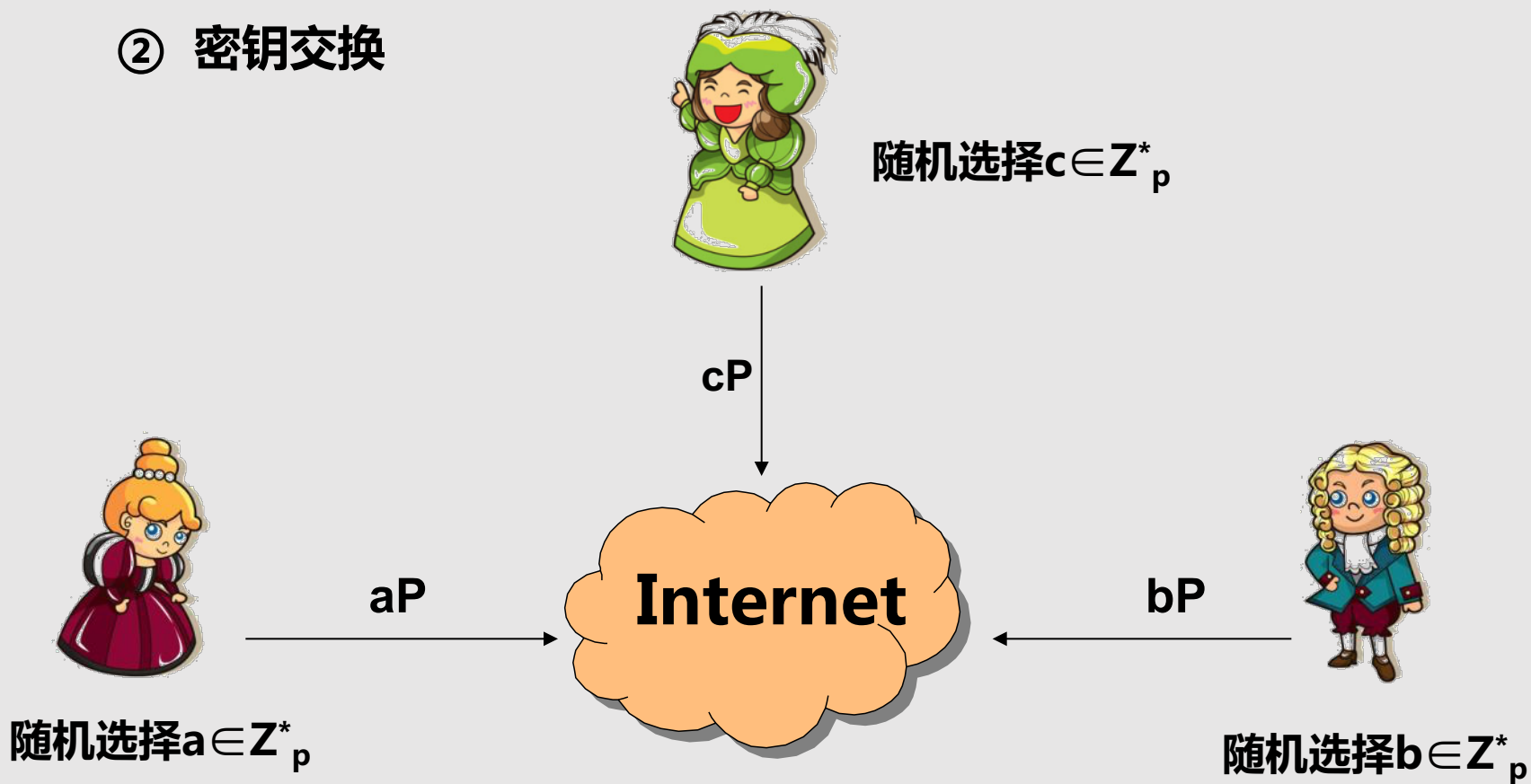
- **三方Diffie-Hellman密钥交换协议**

- ① **系统建立**

- 随机选择大素数 p ，生成 p 阶加法群 G_1 和乘法群 G_2
- 随机选择阶足够大的元素 $P \in G_1$
- $e: G_1 \times G_1 \rightarrow G_2$ 是双线性映射



② 密钥交换





a: Alice自己的选择

bP: 来自Bob

cP: 来自Carol

③ 计算共享密钥

- Alice 计算 $K = e(bP, cP)^a = e(P, P)^{abc}$
- Bob 计算 $K = e(aP, cP)^b = e(P, P)^{abc}$
- Carol 计算 $K = e(aP, bP)^c = e(P, P)^{abc}$
- 于是，三人获得相同的密钥K



- 安全性分析

- 攻击者能获得哪些信息？

- 获得系统参数 P
 - 窃听到 aP, bP, cP
 - 但无法计算出 $e(P,P)^{abc}$

- 原理：BDH问题是计算上困难的

- 当然，为防止中间人攻击，需要加入认证功能，以保证接收到数据的来源的可靠性。

- 双线性Diffie-Hellman问题 (BDH)

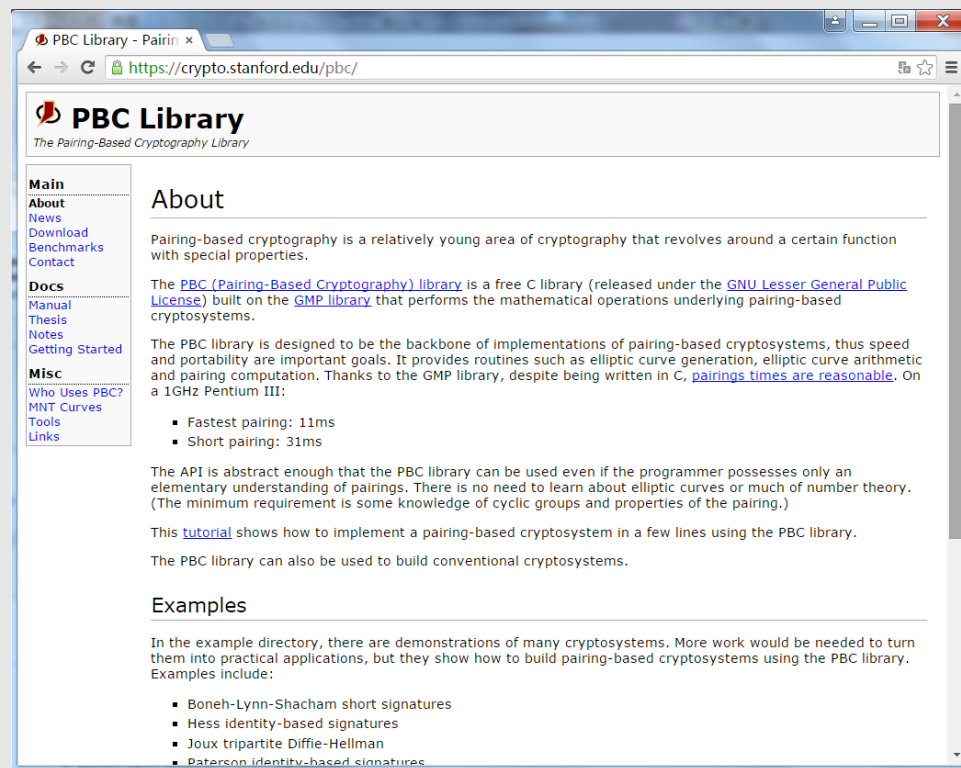
设 $a, b, c \in \mathbb{Z}_p^*$

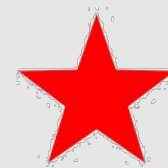
给定 $P, aP, bP, cP \in G_1$

求 $e(P,P)^{abc}$ 是计算上不可行的

- **PBC-library**

- 开发者：Ben Lynn
- 注：需要另一个软件包GMP的支持





- **优点**

提供了丰富的运算性质，可以满足以前难以满足的安全需求

- **缺点**

目前广泛应用的算法(Weil pairing, Tate pairing)计算速度相对较慢



8.2 基于身份的密码学(IBC)

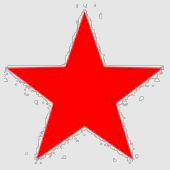


- 传统公钥密码体制存在的问题：
公钥杂乱无章，随机的，不可识别
- **如何确保公钥的真实性？**
 - 需要将所有者的身份和公钥绑定
 - 公钥证书，PKI
 - 但PKI的运行和维护代价很大



Q: 是否有另一种解决该问题的方法？

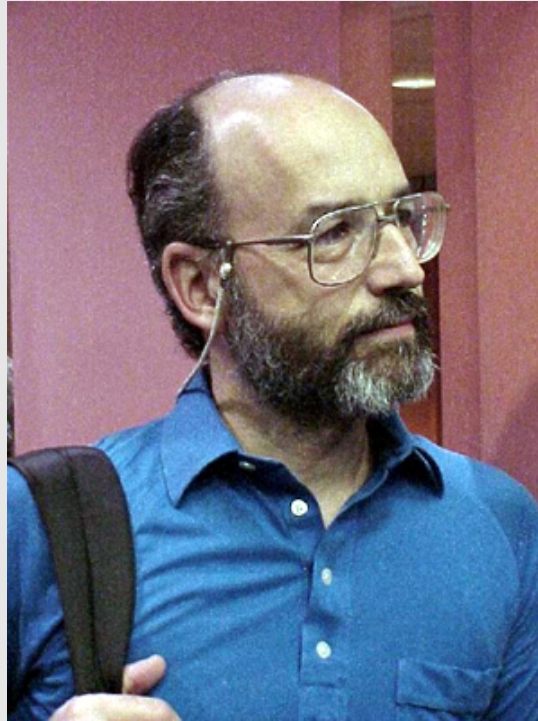
基于身份的密码学 (Identity-Based Cryptography)



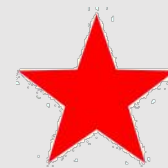
- IBC 的提出

Adi Shamir

1984年



相关文献：Identity-Based Cryptosystems and Signature Scheme



- 传统公钥密码中公钥的产生
 - 先选择私钥，再计算公钥，公钥必然显得“一片混乱”
- IBC 产生公钥的原理
 - 先选择公钥，再计算私钥
 - 公钥可选择email地址、身份证号等，称之为用户的身份，记为ID

(注意：公钥就是ID，或从ID直接推导而来)

 - 私钥看起来杂乱无章，没关系，反而有利

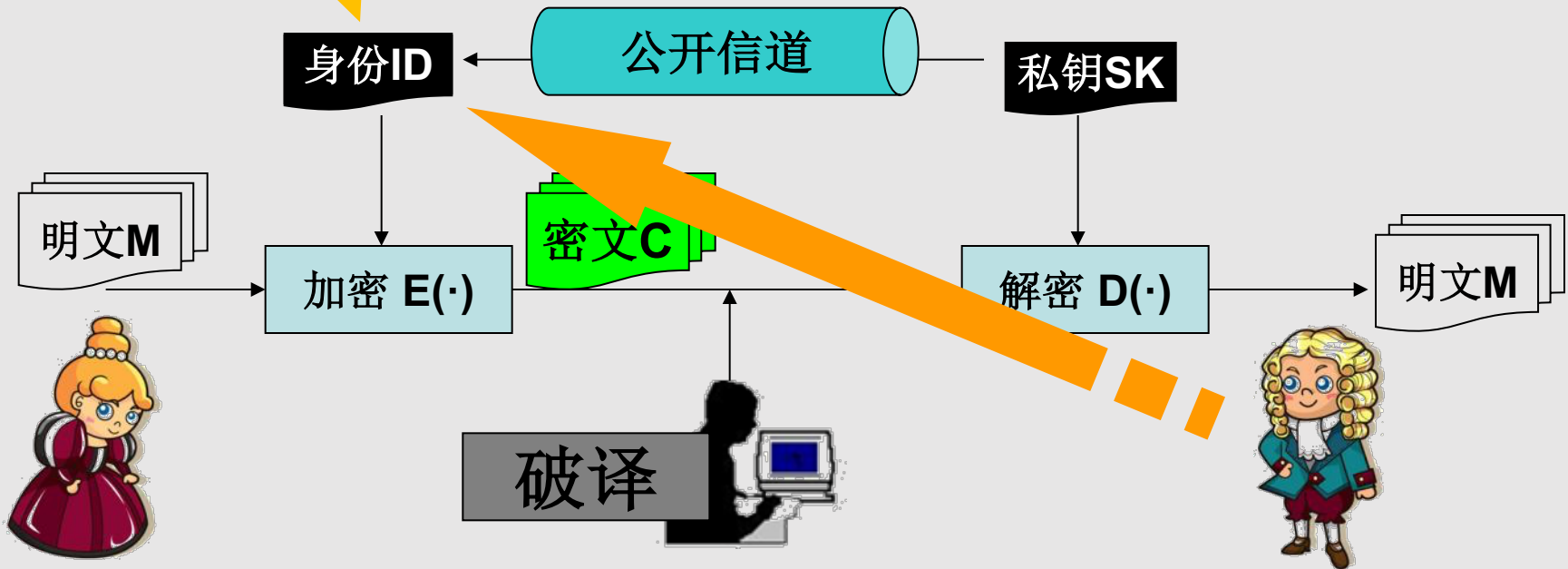


Trusted Agency (TA)

由ID产生用户私钥

Bob@gmail.com

13%df#ef5&g



IBC下的秘密通信模型



- **ID必须是每个用户唯一确定的信息**，比如身份证号、电子邮箱等。
- 需要注意的是
 - ID并没有任何特殊的数学意义，它所具有的是特殊的社会意义。
 - 因为，数学上可以用任何串做公钥，于是我们选择了具有特殊社会意义的串作为ID。

Trusted Agency (TA)



- 我们依然需要一个可信第三方，用以帮助用户产生私钥，称之为 Trusted Agency (TA)

也即，用户选择自己的ID作为公钥

TA根据ID产生相应的私钥（用户的私钥从TA那里获得）

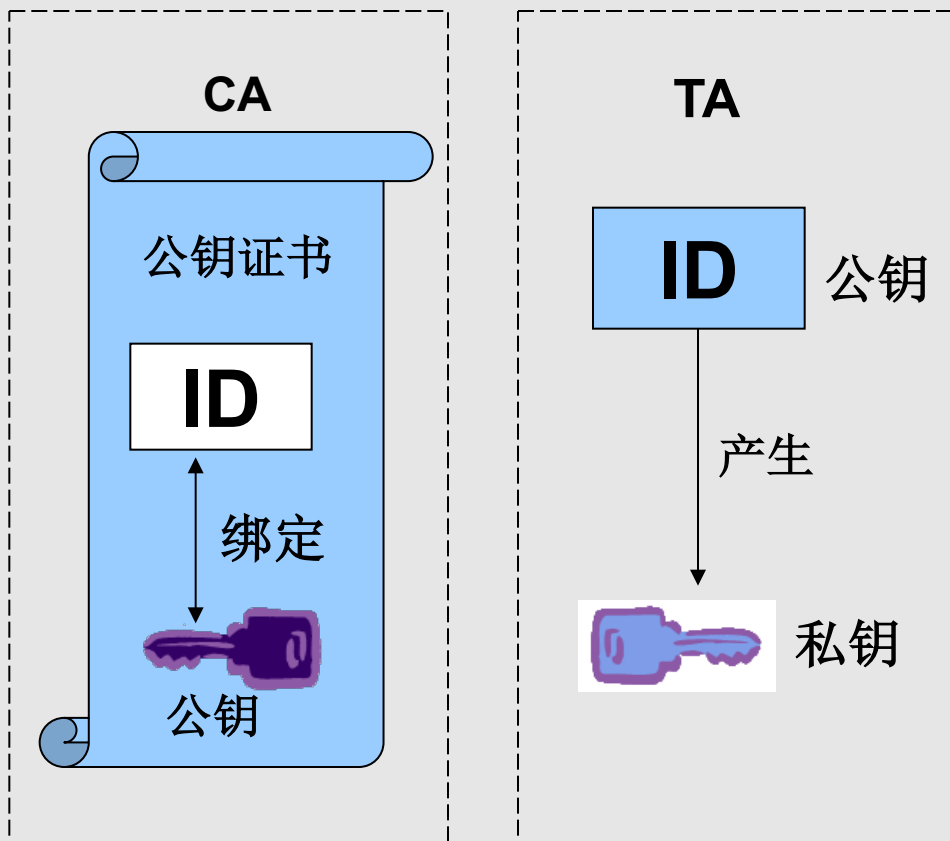
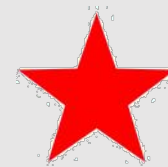
- **注意**

- IBC中的TA 与 PKI中的CA 职能不同
- TA的任务简单很多



Trusted Agency (TA)

CA 与 TA 的区别



- **CA的任务**

绑定ID和公钥
(ID不是公钥)

- **TA的任务**

由ID计算出私钥
(公钥就是ID, 或从ID直接
推导而来)



- 优点

- 避免使用复杂的PKI系统

- 缺点

① 私钥泄露以后，相应的ID也就无法使用

- 密钥撤销问题是影响IBC发展的主要桎梏

② 密钥托管问题（Key-escrow）

- 私钥由TA产生，一旦TA被攻破，所有用户信息将受到严重威胁

私钥泄露了
怎么办



IBS
基于身份的
签名方案

IBE
基于身份的
加密方案

本章小结

1. 掌握ECC的优势
2. 掌握椭圆曲线加法群的几何性质
3. 掌握双线性映射技术的描述
4. 掌握IBC的基本概念、优缺点、TA和CA的区别
5. 了解椭圆曲线版Diffie-Hellman密钥交换协议

练习题

1. 与传统公钥密码相比，ECC的优点是（ **D** ）
A. 安全性高 B. 灵活性好 C. 密钥长度更短 D. 以上都对
2. 不属于双线性映射特性的是（ **D** ）
A. 双线性 B. 非退化性 C. 可计算性 D. 差分性
3. TA的主要任务是（ **B** ）
A. 签发证书 B. 产生用户私钥
C. 作废过期证书 D. 以上都不对

4. IBC中的密钥托管问题是指 (**C**)

A. ID如果发生泄露，其安全性会受到威胁

B. 私钥泄露以后，相应的ID也就无法使用

C. 私钥由TA产生，一旦TA被攻破，所有用户信息将受到严重威胁

D. 以上都不对

5. 双线性映射技术作用于 (**C**)

- A. 奇异椭圆曲线
- B. 非奇异椭圆曲线
- C. 超奇异椭圆曲线
- D. 以上都不对

6. 双线性映射技术可以 (**B**)

- A. 将曲线上一个点映射到其基域的一个元素
- B. 将曲线上两个点映射到其基域的一个元素
- C. 将基域的一个元素映射到曲线上的一个点
- D. 以上都不对