## 2001 年计算机数学基础

 $\equiv$ 

1.

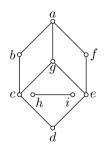
- (1)  $\cap A = \{\emptyset\} \cap \{\{\emptyset\}\} = \emptyset$ .
- $(2) \quad \cup A = \{\varnothing\} \cup \{\{\varnothing\}\} = \{\varnothing, \{\varnothing\}\}.$
- $(3) \cup \cup A = \cup \{\varnothing, \{\varnothing\}\} = \varnothing \cup \{\varnothing\} = \{\varnothing\}.$
- (4)  $\cup \mathcal{P}(A) = A = \{\{\emptyset\}, \{\{\emptyset\}\}\}\}.$
- $(5) \quad \mathcal{P}(\cup A) = \mathcal{P}(\{\varnothing, \{\varnothing\}\}) = \{\varnothing, \{\varnothing\}, \{\{\varnothing\}\}, \{\varnothing, \{\varnothing\}\}\}\}.$
- 2. 由图论基本定理,  $\sum_{v \in V(G)} d(v) = 2m = 42$ 。 12 个 3 度顶点的度数和为 36,因此共有 3 个 2 度顶点。从而 n=15。

3.

(1) 哈斯图如下:



- (2)  $C = \emptyset$ , 无上确界。  $D = \{d\}$ , 下确界为 d。
- 4. 为顶点作标记如下:



- (1)  $\kappa = 0$ .
- (2)  $\chi = 2$ 。事实上,取  $V_1 = \{a, c, e, h\}, V_2 = \{b, d, f, g, i\}$ ,则  $\langle V_1, V_2, E \rangle$  为二部图。
- (3)  $\beta_0 = 5$ 。  $V_2 = \{b, d, f, g, i\}$  为点独立集,所以  $\beta_0 \geq 5$ 。而任何点独立集,至多只能从  $\{a, b, c, d, e, f\}$  中取三个顶点,从  $\{h, i\}$  中取一个顶点,加上 g,至多有 5 个顶点。所以  $\beta_0 = 5$ 。
- (4)  $\beta_1 = 4$ 。取图中所有水平和竖直的边即得一个 4 阶匹配,而显然有  $\beta_1 \le 4 = \left| \frac{n}{2} \right|$ 。
- (5)  $\alpha_0 = 4$ 。  $V_1 = \{a, c, e, h\}$  即是一个 4 阶点覆盖。而  $\alpha_0 \ge \beta_1 = 4$ 。