

# Java 应用程序设计

## Socket 网络编程

王晓东

[wxd2870@163.com](mailto:wxd2870@163.com)

中国海洋大学

November 17, 2017



## 参考书目

1. 张利国、刘伟 [编著], Java SE 应用程序设计, 北京理工大学出版社, 2007.10.



# 本章学习目标

1.



# 大纲

Socket 编程



# 接下来...

## Socket 编程



# Socket 编程

每个 Socket 对象都封装了相应的一个输入流和输出流。



# Socket 编程

客户端和服务端 Socket 和 ServerSocket 类常用的构造方法：

- ▶ `Socket(InetAddress address, int port)` throws `IOException`;
- ▶ `Socket(String host, int port)` throws `IOException`;
- ▶ `public ServerSocket(int port)` throws `IOException`;
- ▶ `public ServerSocket(int port, int backlog)` throws `IOException`;
  - ▶ backlog 用于指定连接请求等待队列的最大长度。







# THE END

wxd2870@163.com

