

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Brian Salazar	2 / 6	Programación	30/11/22
Title:	Topic:		
Capítulo 1	Sistemas numéricos		
Keyword	Notes		
Convierte	1011 ₂		
sistema	= (1x8) + (0x4) + (1x2) + (1x1)		
octal	= 11 ₁₀		
Computadora	Todas las computadoras se convierten a binario		
representar	Los sistemas octal se usan para formas intermitentes		
relacionales	Para representar binario de forma más compacta		
mínimos	0 a 7		
programación	Sistema hexadecimal de 0-a y A-F		
informática	A=10 B=11 usados para programación, lenguajes de		
memoria	memoria y colores en informática		
dirección	(a medida de los bits en la memoria)		
Colores	diseñar, operaciones binarias & digitales operaciones		
Suma	(a medida de los bits en la memoria)		
resto	básica: Suma y resto = 101 + 011 = 1000		

Questions and Reflections

¿Cómo se utilizan?

Summary: Los computadores representan y procesan toda la información usando sistemas numéricos especialmente el binario

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Brién Salcedo	3 / 6	Programación	30/11/26
Title:	Topic:		
Capítulo 2	Preguntas		
Keyword	Notes		
Organización	Sirven para organizar información y datos.		
Información	Datos es algo muy usado en:		
Datos	Base de datos		
Algoritmos	Programación		
Preguntas	Algoritmos		
Elementos	Un Conjunto es una Colección de elementos bien definidos		
Letras	A = {2, 4, 6} los elementos pertenecen a		
Números	Números		
Objetos	Números		
Elementos	Por extensión		
Comprendiendo	B = {a, e, i, o, u}		
	Objetos		
	Por comprensión		
	C = {x x es un número par}		
	}		

Questions and Reflections

¿Qué son los conjuntos?

Summary: Son los que mantienen todo en orden.

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Briana Salazar	4 / 6	Geometría	20/11/2024
Title:	Topic:		
Capítulo 2	Capítulo 2		

Keyword	Notes
Conjunto vacío	Conjunto vacío (\emptyset): es el que no tiene elementos. Conjunto (S): es el que tiene todos los elementos. Pueden ser vacíos o no. A = {1, 2} B = {1, 2, 3, 4} A ∩ B = {1, 2}
Conjunto	A = {1, 2} B = {1, 2, 3, 4} A ∪ B = {1, 2, 3, 4}
Subconjunto	Es un conjunto que contiene otros conjuntos + Unión (\cup)
Unión	A ∪ B
Intersección	A = {1, 2, 3} B = {2, 3, 4} A ∩ B = {2, 3}
Diferencia	X intersección (A) A ∩ B = {2, 3}
Diagrama de Venn	- Diferencia (\rightarrow) A - B = {1}
	Diagrama de Venn con filos para distinguir los conjuntos entre sí.
	Diagrama de Venn con filos para distinguir los operaciones entre conjuntos.
	Diagrama de Venn con filos para distinguir los operaciones dentro de los conjuntos.

Questions and Reflections

¿En qué se diferencian?

Summary: Resumen de los conceptos de conjuntos y operaciones de conjuntos, lógica y estructura.

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Brian Salazar	5 / 10	Programación	30/11/2024
Title:		Topic:	
Capítulo 3	Lógica matemática		
Keyword	Notes		
Tautología	Permite programar estómas decisiones		
Contradicción	Si para esto \rightarrow hay esto $S \rightarrow$ no \rightarrow hay otra cosa		
decisiones	es lógica una proposición es una afirmación		
Lógica	que puede ser verdadera o falsa " $2+2=4$ " \rightarrow		
Proposición	Verdadera " $5 > 2$ " \rightarrow falso "Cocina ligeras"		
verdadero	$T = V$ $F = O$ $N = NC \rightarrow$: Se aplica		
falso	P: "Llueve" Q: "Llueve Paraguas"		
Tabla de verdad	$P \wedge Q$ Tabla de verdad muestra todos los posibles resultados de una expresión lógica AND (\wedge):		
	$P = V$ $Q = V$ $P \wedge Q = V$		
	Tautología: Siempre verdadera		
	Contradicción: Siempre falsa		

Questions and Reflections

¿Qué tan importante es la Lógica matemática?

Summary: La lógica matemática es la base de las decisiones en programación y algoritmos.

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Cristian Salazar	6 / 6	Programación	30/11/2016
Title:	Topic:		
Capítulo 4	Nótes digitales		
Keyword	Notes		
potenciales	Aplicar la álgebra booleana directamente a los problemas de diseño de circuitos. 0 = false 1 = verdadeiro.		
Booleanas	Operaciones Booleanas AND, AND NOT		
AND	OR 10R0=1 NOT NOT 1=0		
OR	De Morgan (1 AND 0) OR 1=1		
NOT	Leyes del álgebra booleana para simplificar expresiones: Ley Commutativa, Ley asociativa, Ley de absorción, Ley de Morgan A+A=A A·A=0.		
	A potencia real		
	Centro digital		
	Principio de De Morgan		
	Andadores en programación		

Questions and Reflections

¿Cómo se aplica?

Summary: El álgebra booleana permite diseñar y implementar circuitos lógicos en computadoras