



Semana 2

Primer proyecto – Primera aplicación

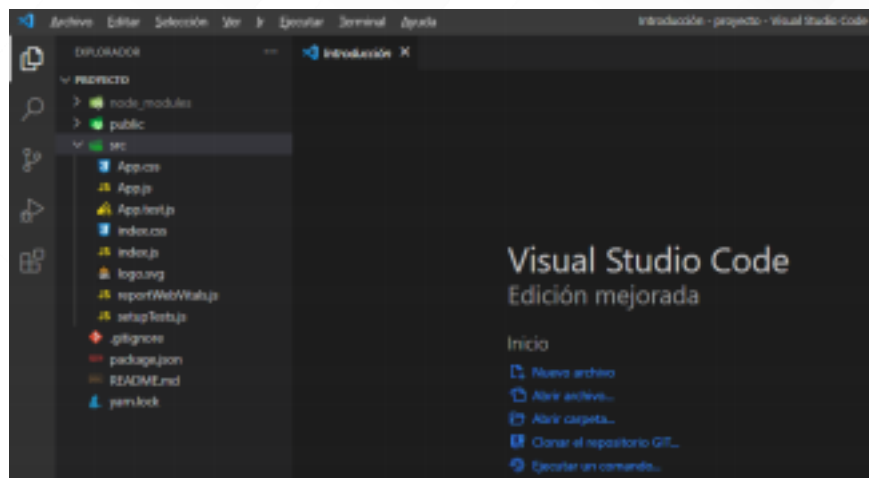
Ing. Luis Guillermo Molero Suárez

Primera aplicación

1. Creamos la carpeta para nuestro primer proyecto
2. Abrimos un CMD desde esa carpeta
3. Ejecutamos `npx create-react-app <<proyecto>>` para conectar a los servicios que necesite y descargar e instalar las dependencias.
4. Nos vamos a la carpeta del proyecto ejecutando `cd proyecto` para cambiarnos a la carpeta del proyecto
5. Ejecutamos `yarn start` para levantar nuestra aplicación y hacer que funcione.
6. Ahora, nos muestra nuestra primera aplicación.



7. Estructura de nuestra página web: para ello, nos ubicamos dentro de la carpeta del proyecto y haciendo clic con el botón derecho abrimos nuestra carpeta de trabajo en VSC.



Donde:

- **Node_modules:** Donde se instalan todas nuestras dependencias de forma temporal. Todas están declaradas en nuestro `package.json`
- **public:** aplicación no compilada que contiene todos los archivos estáticos de nuestra aplicación.
- **src:** Corazón de la aplicación, donde se trabajará el 100% de las veces, quien tiene el:
 - **Index:** donde está el ReactDOM para renderizar nuestra aplicación (el componente app en el root) de nuestro navegador.
 - El componente “app” es el archivo “App.js”, que es el primero que se ejecuta en nuestra aplicación (primer nivel, primer nodo, primer componente).
- **gitignore:** todo el contenido dispuesto dentro de este archivo no será subido a nuestro repositorio en la nube.
- **Yarn.lock:** dependencias
- **Package.json:** Datos de la aplicación, dependencias con las cuales trabaja la aplicación, esas dependencias están en `node_modules`. También tiene los objetos scripts, son máscaras para convalidar los comandos largos de yarn en comandos más cortos. Adicional tiene las convalidaciones para `browsers` y `develop`.

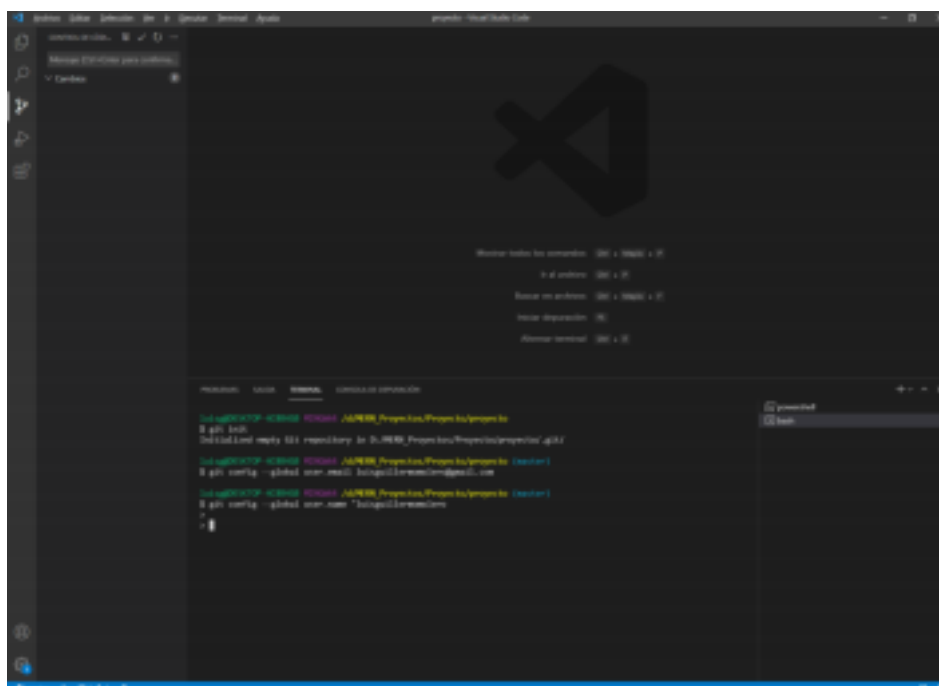
Desplegar el proyecto con GitHub Pages

1. Una vez creada la aplicación, instalamos gh-pages en nuestra carpeta del proyecto. Para ello, vamos a CMD y ejecutamos: `yarn add gh-pages`

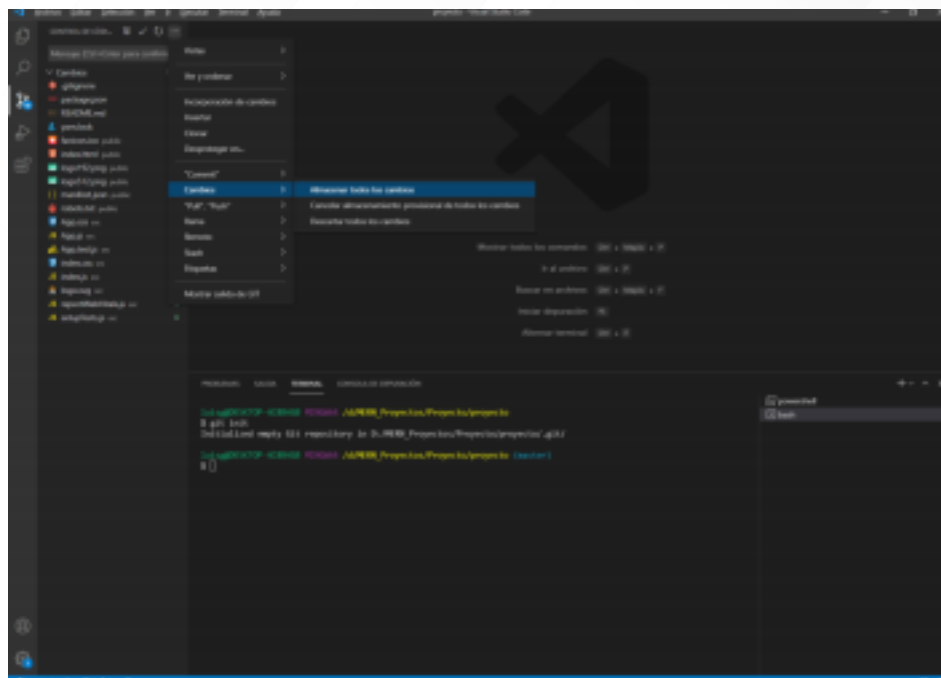
Sitio de instalación: <https://yarnpkg.com/package/gh-pages>

- ## 2. Abrimos la terminal de GiT en VSC y escribimos

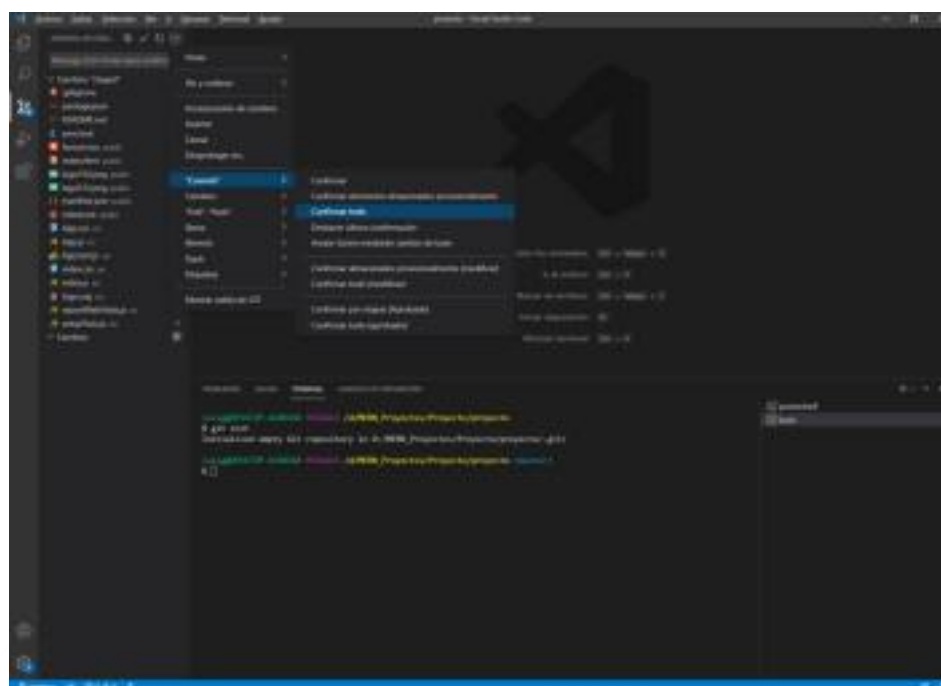
```
git init
git config --global user.email
luisguillermomolero@gmail.com git config --global
user.name "luisguillermomolero"
```



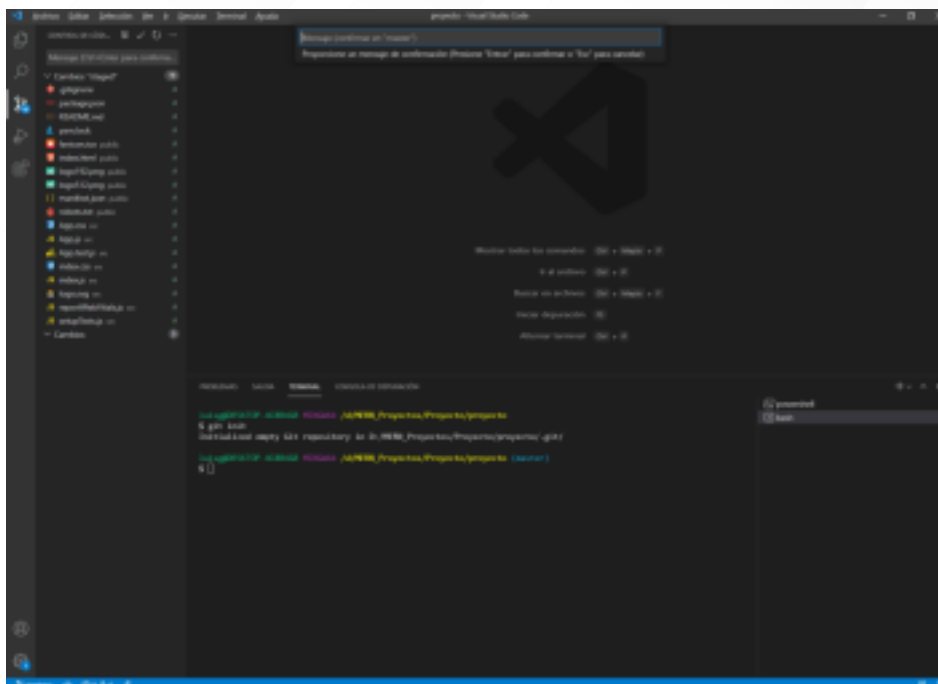
3. Hacemos clic en “almacenar todos los cambios”



4. Como paso seguido, procedemos a “confirmar todo”

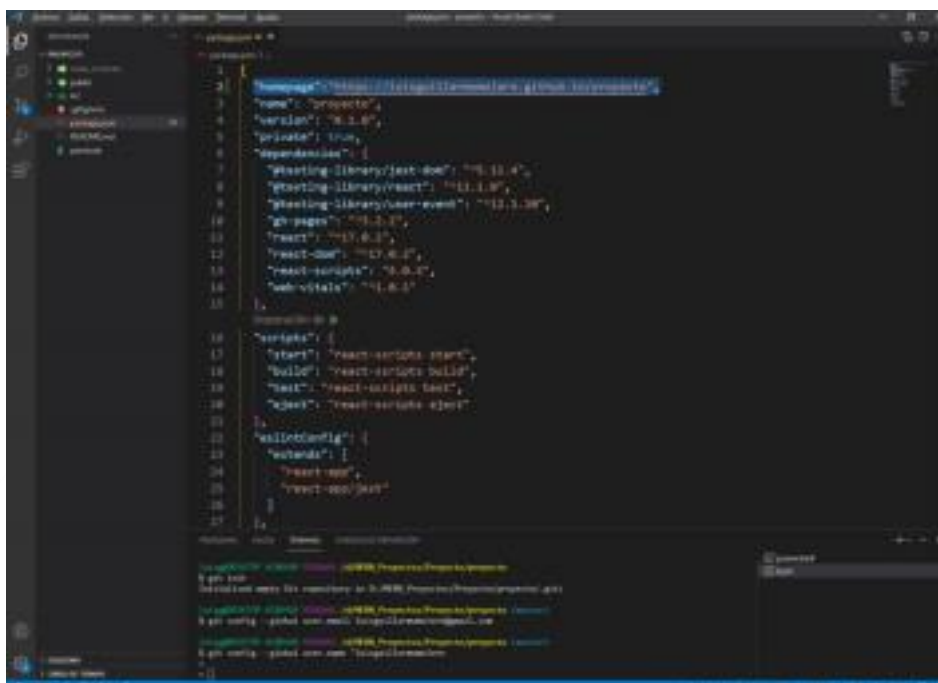


5. Nos abrirá la “paleta de comandos” y le colocamos un mensaje para el primer commit (Este mensaje debe hacerse tantas veces hagamos una actualización del proyecto para llevar el control de cambios), que para el caso de este ejemplo es: “primer commit”.



6. Abrimos el archivo package.json que se encuentra en nuestro proyecto y agregamos la propiedad “homepage” de esta manera:

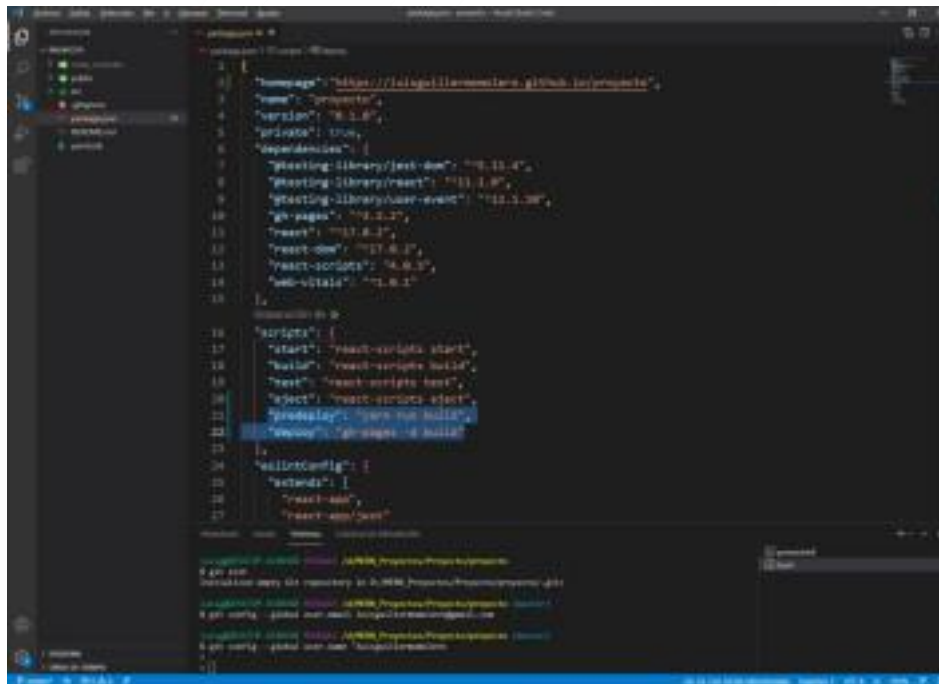
```
"homepage": "https://luisguillermomolero.github.io/proyecto",
```



7. En el mismo archivo package.json, agregamos los siguientes scripts:



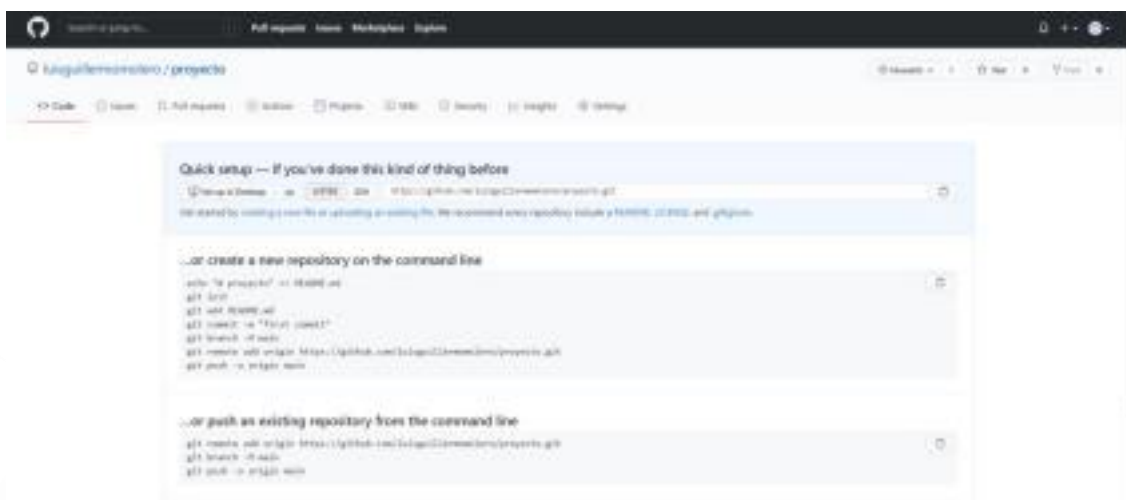
```
"predeploy": "yarn run build",  
"deploy": "gh-pages -d build"
```



8. Volvemos a “almacenar todos los cambios”

9. Volvemos a “confirmar todo” y colocamos un nombre al commit:

“segundo commit” 10. Creamos nuestro repositorio en GitHub: “Proyecto”





11. Una vez creado el repositorio, copiamos las siguientes líneas de código que se encuentran en GitHub, en nuestra terminal de GIT de VSC.

```
echo "# proyecto" >> README.md
git init
git add README.md
git commit -m "first commit"
git branch -M main
git remote add origin
https://github.com/luisguillermomolero/proyecto.git git push
-u origin main
```

12. Volvemos a nuestra terminal y ejecutamos yarn run build
13. Ahora, solo nos queda ejecutar el último comando yarn run deploy
14. Tomamos nuestra dirección <https://luisguillermomolero.github.io/proyecto> y la cargamos en nuestro explorador.