



Generalidades

El propósito principal de MisiónTIC 2022 es capacitar 334 beneficiarios en habilidades TIC, enfocando recursos en programación, inglés y fortalecimiento de habilidades sociales en desarrollo de aplicaciones web y móviles, la finalidad del tutor asignado es brindar un seguimiento diario a los grupos de beneficiarios, guiarlos, y revisar los avances del proyecto que deben realizar, llevando un registro de cada beneficiario.

Objetivo:

Brindar acompañamiento y seguimiento diario para los grupos de beneficiarios

Funciones:

- El tutor participará en la reunión diaria de seguimiento del grupo y llevará un registro de los avances, dificultades y cumplimiento de compromisos de cada uno de los miembros. Esta información quedará registrada en la plataforma.
- Aunque el proyecto se desarrolla en equipo, la evaluación es individual, teniendo en cuenta la participación de cada uno en el trabajo. Para esto se utiliza la información del tutor asignado, quien tiene la responsabilidad de asignar una nota cada día a cada beneficiario de acuerdo con lo reportado en la reunión diaria de seguimiento. El tutor hace las veces de líder del equipo (Tech lead). Los beneficiarios deben tener información de la evaluación que hace el tutor y recibir retroalimentación de este.
- Realizar acompañamiento en las actividades de enseñanza en programación orientadas por el formador disciplinar.

Duración encuentro:

20 a 25 minutos por grupo donde pueden elegir el horario, ejemplo, lunes a viernes:

- 8:00 am a 12:00 pm y de 2:00 pm a 6:00 pm
- 7:00 am a 12:00 pm y de 6:00 pm a 9:00 pm
- 7:00 am a 3:00 pm



- 12:00 pm a 8:00 pm
- 2:00 pm a 10:00 pm

También existe la posibilidad de realizar los seguimientos de 20 minutos, es decir 3 grupos por hora, y así realizar el seguimiento diario en 5 horas y 30 minutos, quedando así los horarios (ejemplo):

- 8:00 am a 1:30 pm
- 2:00 pm a 7:30 pm
- 4:00 pm a 9:30 pm

Canal de comunicación:

Google Meet.

Proyecto Web Beneficiarios:

Los beneficiarios deben participar en un equipo de desarrollo, para construir una aplicación Web, con los siguientes ítems:

- El proyecto debe estar estructurado en 5 sprints, con requerimientos claros para cada una de las etapas.
- El proyecto debe estar planteado para ser desarrollado por un equipo de 5 beneficiarios.
- Los sprints deben tener un conjunto de requerimientos funcionales bien definidos, expresados con diagramas de casos de uso e historias de usuario.
- Los sprints deben especificar de manera clara la interfaz gráfica que debe tener el programa WEB y la manera cómo se espera que éste funcione.
- Los sprints deben tener un conjunto de pruebas, asociadas con cada uno de los requerimientos.
- El proyecto debe ser distinto para cada grupo de beneficiarios (cohorte).
- El proyecto debe especificar los lenguajes de programación y el stack tecnológico que debe ser utilizado en la construcción de la solución.



- El enunciado del proyecto debe incluir el diseño de las bases de datos y de las especificaciones de las APIs que implementan los componentes que hacen parte de la arquitectura.
- El proyecto debe especificar el uso y estructura de los repositorios de código.
- El proyecto debe definir claramente los roles y el trabajo que debe desarrollar cada integrante del equipo en cada uno de los sprints.
- El proyecto debe dar instrucciones sobre el acceso y uso de la plataforma tecnológica en la nube con la que cuenta cada equipo.
- El proyecto debe definir la mecánica de coordinación del grupo.
- El proyecto debe dar instrucciones sobre la configuración y uso de los ambientes de desarrollo y producción.

Proyecto App Beneficiarios:

Participar en un equipo de desarrollo, para construir una aplicación móvil, utilizando una aproximación ágil, con los siguientes ítems:

- El proyecto debe estar estructurado en 5 sprints, con requerimientos claros para cada una de las etapas.
- El proyecto debe estar planteado para ser desarrollado por un equipo de 5 beneficiarios.
- Los sprints deben tener un conjunto de requerimientos funcionales bien definidos, a partir de los cuales el beneficiario pueda hacer un diseño de la visualización y la interacción, siguiendo las mejores prácticas de UX.
- Los sprints deben tener un conjunto de pruebas, asociadas con cada uno de los requerimientos.
- El proyecto debe ser distinto para cada grupo de beneficiarios (cohorte).
- El proyecto debe especificar el stack tecnológico que debe ser utilizado en la construcción de la solución.



- El proyecto debe incluir el diseño de la base de datos y/o de la especificación de la API que implementa el servidor.
- El proyecto debe especificar el uso y estructura de los repositorios de código.
- El proyecto debe definir claramente los roles y el trabajo que debe desarrollar cada integrante del equipo en cada uno de los sprints.
- El proyecto debe dar instrucciones sobre el acceso y uso de la plataforma tecnológica en la nube con la que cuenta cada equipo.
- El proyecto debe definir la mecánica de coordinación del grupo.
- El proyecto debe dar instrucciones sobre la configuración y uso del ambiente de desarrollo.