目录

实验报告	1
一、总体设计	1
1. 需求规定	1
2. 运行环境	1
二、结构	1
1. 基本思路	1
2. 系统框架	1
1. 模块设计说明	1
1-1. myWidget类	2
1-2. picForm类	2
2. 功能模块设计(picForm类内函数)	2
2-1. bmp读取	2
2-2. 非标准格式图片读取	2
2-3. 傅里叶变换与反变换	3
2-4. 直方图均衡化	3
三、测试结果	3
1. bmp图片显示	3
2. 非标准格式图片显示	4
3. 傅里叶变换、反变换	4
3-1. 分析	5
4. 直方图均衡化	6
5. 彩色图片均衡化	6
5-1. 分析	7

实验报告

一、总体设计

1. 需求规定

程序按照用户需求, 执行读入非标准格式图像、读入(C++实现)bmp格式图像、傅里叶变换、傅里叶 反变换、直方图均衡化等操作。

2. 运行环境

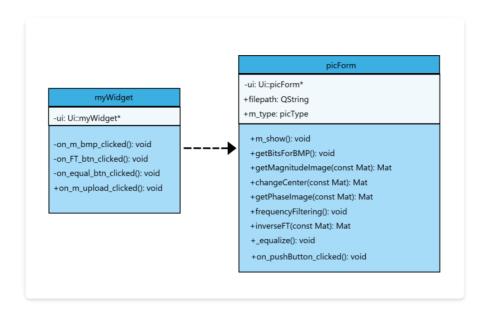
Qt(5.12.0)以及opencv(4.5.4)

二、结构

1. 基本思路

- 1. 由myWidget类实现与用户之间的交互;
- 2. 由picForm类实现相应功能的实现以及输出。

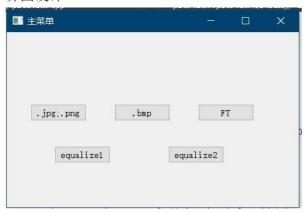
2. 系统框架



1. 模块设计说明

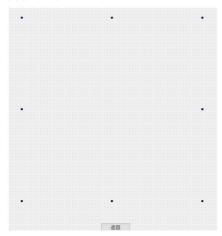
1-1. myWidget类

- 1. 主要负责实现了与用户之间的交互。
- 2. 输入的图像由用户指定,具体实现哪一项功能由用户指定。
- 3. 界面设计:



1-2. picForm类

- 1. 功能的主要实现类。
- 2. 主要负责实现具体功能,并将生成的图像(用户需要的)进行显示。
- 3. 界面显示:



2. 功能模块设计(picForm类内函数)

2-1. bmp读取

- 1. 分别读取图像的位图文件头和位图信息头(图像的宽、高)的数据。
- 2. 使用fread读取位图文件头和位图信息头,用fwrite写文件,每行的数据是宽度*3个(像素分别由RGB三个分量组成)。
- 3. 读取的图片应为24位的bmp图。

2-2. 非标准格式图片读取

1. 直接使用了Qt内的函数,将获取到的.jpg或.png或.bmp类型的图片加载至窗口内的label中。

2-3. 傅里叶变换与反变换

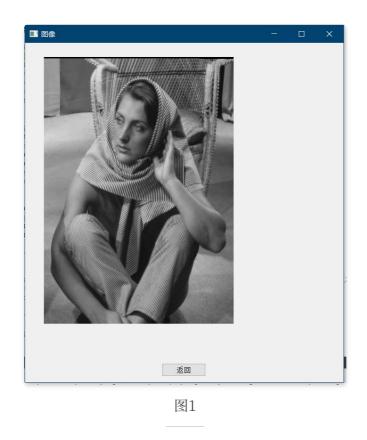
- 1. 该部分使用了opencv内置的相关函数dft和magnitude等。
- 2. 变换过程:
 - 1. 使用getOptimalDFTSize()获取DFT后结果的最优尺寸大小;
 - 2. 根据上述尺寸,使用copyMakeBorder()填充Mat;
 - 3. 使用上一步生成的Mat, 通过merge()得到一个双通道的Mat;
 - 4. 使用dft()进行傅里叶变换;
- 3. 显示结果:
 - 1. 使用magnitude()得到结果幅度谱;
 - 2. 将幅度值转换到对数尺度, 使振幅较低的成分相对高振幅成分得以拉高;
 - 3. 进行归一化处理,将矩阵转变为可视的图像格式;
 - 4. 显示结果。

2-4. 直方图均衡化

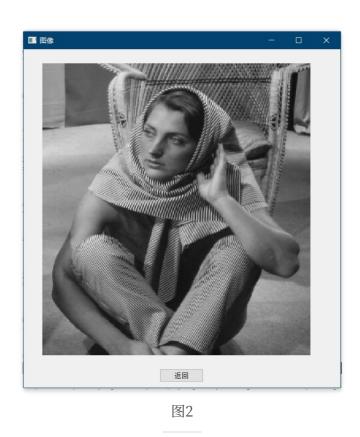
- 1. 该部分使用了opencv内的函数实现。
- 2. 步骤:
 - 1. 加载原图像;
 - 2. 转为灰度图;
 - 3. 对直方图均衡化(使用equalizeHist());
 - 4. 显示结果图像。

三、测试结果

1. bmp图片显示



2. 非标准格式图片显示



3. 傅里叶变换、反变换

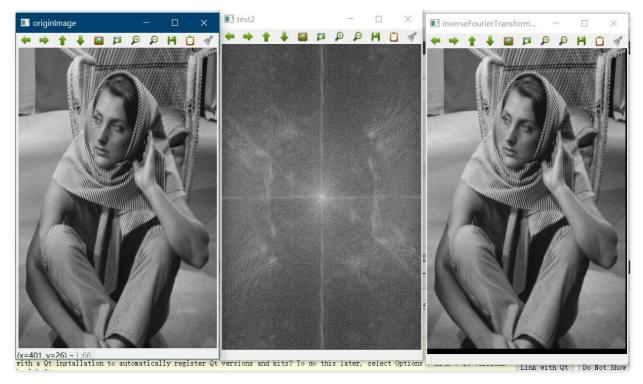
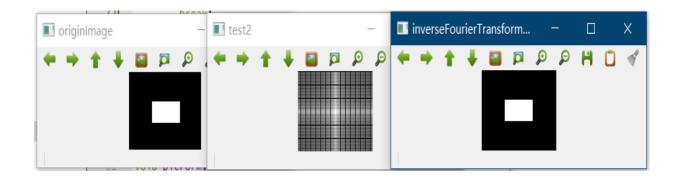
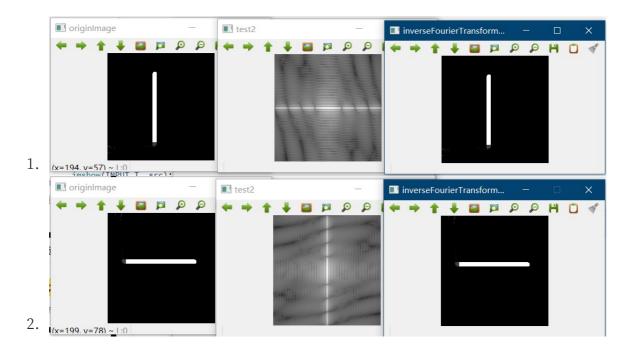


图3

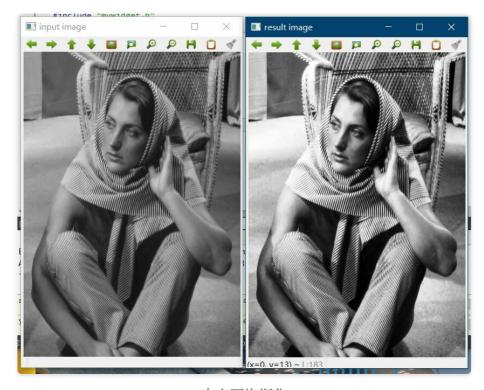


3-1. 分析

- 1. 上两图一为例子图像, 二为一个便于观察而进行测试的图像, 现实的均为带想问的频谱图象 去中心化去相位后的结果图像;
- 2. 由学得内容, 傅里叶变换后的白色部分(幅度较大的低频部分), 表示的是图像中慢变化的特性(灰度变化缓慢的特性, 即低频部分); 黑色部分(幅度低的高频部分), 表示的是图像中快变化的特性(灰度变化快的特性, 即高频部分)。
- 3. 同时,根据下例图,以及上面的图4,我们可以发现,尽管在幅度谱中和原图中相同位置的显示没有任何关系,但是原始图和结果图中对应的轮廓线使垂直的。

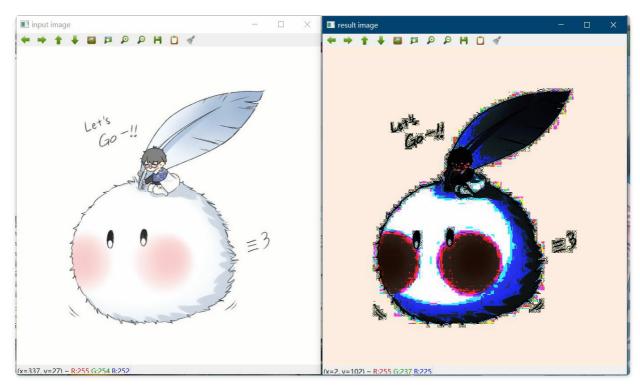


4. 直方图均衡化



直方图均衡化

5. 彩色图片均衡化



直方图均衡化

5-1. 分析

1. 因为直方图均衡化通常都是对单通道图像进行的, 所以对多通道图像的各通道分别进行均衡 化回出现一些色彩过分鲜艳的情况, 如上。