

+ Rayonvision : double

+ Taille : double

+ Taille2 : double

+ Anglevue : double

+ "**create**" oiseau(R: double, R1: double, R2: double, A: double, vgroupe: double)

+ comportement(R: double, R1: double, R2: double, A: double): void

+ positioninitiale(Taillesurfacex: double, Taillesurfacey: double, obst: vector<ceron>): void

+ ~vitesseinitiale(vgroupe: double): void

+ adaptationvitesse(nuee: vector<oiseau>, vgroupe: double, Taillesurfacex: double, Taillesurfacey: double): void

+ friend operator<<(out: ostream&, O: const oiseau&): ostream&

+ "**destroy**" ~oiseau():



