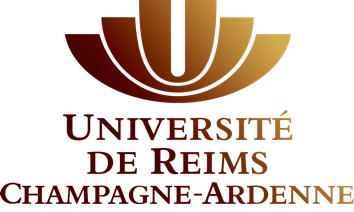
LIEPO Brice-Kevin - ROA SERRANO Walter

Résumé

Projet réalisé dans le cadre du cours INFO0801  
Modélisation connaissances   
& humanités numériques



theme : Realisation d’un jeu de données

Web Scraping – API’s

Table des matières

[I. INTRODUCTION 1](#_Toc32776814)

[II. CONTEXTE 2](#_Toc32776815)

[III. ENVIRONNEMENT DE TRAVAIL 2](#_Toc32776816)

[IV. BESOINS ET OBJECTIFS DU PROJET 2](#_Toc32776817)

[V. DÉVELOPEMENT TECHNIQUE 2](#_Toc32776818)

[VI. PRESENTATION DE DONNEES 2](#_Toc32776819)

[VII. BILAN DU PROJET 2](#_Toc32776820)

# INTRODUCTION

Dans de nombreux domaines comme l’industrie, le secteur de la finance ou la vente au détail l’extraction de données est le processus d’exploration de vastes ensembles de données visant à trouver des renseignements pertinents qui pourraient être utilisés dans un but précis.

Une fois que les données ont été collectées et stockées, l’étape suivante consiste à donner du sens aux données. Autrement le processus est inutile. L’extraction de données est utilisée à de multiples fins, en fonction de l’entreprise et de ses besoins.

Le web représente une de plus importantes sources d’information où il est possible l’acquisition de données dans les contenues des sites ou des pages web publiés dont l’utilisation de web scraping permettre d’exploiter la structuration des langages des balises du web et aussi les APIs qui ont augmenté la capacité et la vitesse d’accès à l’information.

Dans le cadre de notre première année de master en informatique parcours Intelligence Artificielle à la faculté des Science naturels et exactes de Reims, il nous est proposé de mettre en pratique nos connaissances et nos compétences professionnels au travers d’un projet ayant pour objectif principal l’utilisation des ces deux méthodes pour l’extraction et la construction d’un jeu de données.

# CONTEXTE

WEB SCRAPING

UTILISATION D’API

# ENVIRONNEMENT DE TRAVAIL

R

PACKAGES ET LIBRARIES INSTALLÉS

OPENWEATHER

# BESOINS ET OBJECTIFS DU PROJET

OBJECTIFS TECHNIQUES

OBJECTIFS ACADEMIQUES (LA RÉALISATION DU JEU DE DONNÉES POUR VISUALISATION DE DONNÉES)

# DÉVELOPEMENT TECHNIQUE

LA STRATÉGIE

LES FONCTIONS

LES JOINTURES

RÉALISATION DE TIBBLE (CONVERTIR LA DATAFRAME FINAL EN TIBBLE COMME IL A DIT)

# PRESENTATION DE DONNEES

# BILAN DU PROJET