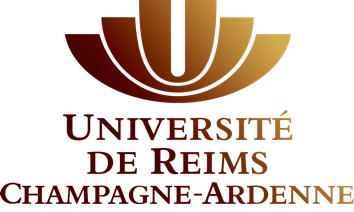
LIEPO Brice-Kevin - ROA SERRANO Walter

Résumé

Projet réalisé dans le cadre du cours INFO0801  
Modélisation connaissances   
& humanités numériques



theme : Realisation d’un jeu de données

Web Scraping – API’s

Table des matières

[I. INTRODUCTION 2](#_Toc32783262)

[II. CONTEXTE 3](#_Toc32783263)

[III. ENVIRONNEMENT DE TRAVAIL 4](#_Toc32783264)

[IV. BESOINS ET OBJECTIFS DU PROJET 4](#_Toc32783265)

[V. DÉVELOPEMENT TECHNIQUE 4](#_Toc32783266)

[VI. PRESENTATION DE DONNEES 4](#_Toc32783267)

[VII. BILAN DU PROJET 5](#_Toc32783268)

# INTRODUCTION

Dans de nombreux domaines comme l’industrie, le secteur de la finance ou la vente au détail l’extraction de données est le processus d’exploration de vastes ensembles de données visant à trouver des renseignements pertinents qui pourraient être utilisés dans un but précis.

Une fois que les données ont été collectées et stockées, l’étape suivante consiste à donner du sens aux données. Autrement le processus est inutile. L’extraction de données est utilisée à de multiples fins, en fonction de l’entreprise et de ses besoins.

Le web représente une de plus importantes sources d’information où il est possible l’acquisition de données dans les contenues des sites ou des pages web publiés dont l’utilisation de web scraping permettre d’exploiter la structuration des langages des balises du web et aussi les APIs qui ont augmenté la capacité et la vitesse d’accès à l’information.

Dans le cadre de notre première année de master en informatique parcours Intelligence Artificielle à la faculté des Science naturels et exactes de Reims, il nous est proposé de mettre en pratique nos connaissances et nos compétences professionnels au travers d’un projet ayant pour objectif principal l’utilisation des ces deux méthodes pour l’extraction et la construction d’un jeu de données.

# CONTEXTE

C’est quoi le Web Scraping ?

Le Web Scraping est l’un des moyens le plus robuste et fiables d’acquérir le contenu d’un page web publiée sur internet, cette technique consiste en convertir des données non structuré (balises HTML) vers un format structuré facilement accessible et utilisable : par exemple la construction de bases de données.

Une autre façon d’obtenir des informations via requêtes http c’est à travers des APIs.

Une API permet de rendre disponibles les données ou les fonctionnalités d’une application existante afin que d’autres applications les utilisent.

Utiliser une API permet donc d’utiliser un programme existant plutôt que de le redévelopper pour avoir accès à des informations. Autrement dit, elle rend disponibles des fonctionnalités ou des données. Pour les utiliser, la plupart des API requièrent d’une clé (API key). Cette clé permet à l’API de vous identifier comme étant un utilisateur ayant les droits nécessaires pour se servir de l’API.

Une des principales fonctionnalités qu’on retrouve quand on utilise une API est l’exposition de données. Cela signifie que les contenues d’un site (pages, articles) sont accessibles grâce à des end points, dans un format de données structurées. Concrètement, en se rendant à une certaine URL vous aurez les données d’un site au format JSON.

# ENVIRONNEMENT DE TRAVAIL

R

PACKAGES ET LIBRARIES INSTALLÉS

OPENWEATHER

# BESOINS ET OBJECTIFS DU PROJET

OBJECTIFS TECHNIQUES

OBJECTIFS ACADEMIQUES (LA RÉALISATION DU JEU DE DONNÉES POUR VISUALISATION DE DONNÉES)

# DÉVELOPEMENT TECHNIQUE

LA STRATÉGIE

LES FONCTIONS

LES JOINTURES

RÉALISATION DE TIBBLE (CONVERTIR LA DATAFRAME FINAL EN TIBBLE COMME IL A DIT)

# PRESENTATION DE DONNEES

# BILAN DU PROJET