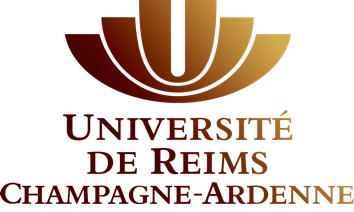
LIEPO Brice-Kevin - ROA SERRANO Walter

Résumé

Projet réalisé dans le cadre du cours INFO0801  
Modélisation connaissances   
& humanités numériques



theme : Realisation d’un jeu de données

Web Scraping – API’s

Table des matières

**Aucune entrée de table des matières n'a été trouvée.**

# INTRODUCTION

# CONTEXTE

WEB SCRAPING

UTILISATION D’API

# ENVIRONNEMENT DE TRAVAIL

R

PACKAGES ET LIBRARIES INSTALLÉS

OPENWEATHER

# BESOINS ET OBJECTIFS DU PROJET

OBJECTIFS TECHNIQUES

OBJECTIFS ACADEMIQUES (LA RÉALISATION DU JEU DE DONNÉES POUR VISUALISATION DE DONNÉES)

# DÉVELOPEMENT TECHNIQUE

LA STRATÉGIE

LES FONCTIONS

LES JOINTURES

RÉALISATION DE TIBBLE (CONVERTIR LA DATAFRAME FINAL EN TIBBLE COMME IL A DIT)

# présentation de données

# BILAN DU PROJET