**C# : Les bases**

Flux de control / Flux d’exécution : Ordre dans lequel sont exécutées les instructions du programme et dépendant de la réaction de celui-ci à l’entrée qui lui est donnée.

Instructions :

* De déclaration : Déclaration d’une nouvelle variable ou constante. Assignation d’une valeur à celles-ci ;
* D’expression : Expression qui calcule la valeur à stocker dans une variable ;
* De sélection : Permettent de rediriger le flux d’exécution vers de nouvelles parties du programme selon certaines conditions ;
* D’itération : Expression permettant d’exécuter une boucle d’instruction ;
* De saut : Permettent de rediriger le flux d’exécution vers une autre section du programme ;
* De gestion des exceptions : Gère les exceptions qui rend possible leur récupération au cours de l’exécution ;
* De checked et unchecked : Permet de vérifier les opérations autorisées à effectuer un dépassement de capacité ou non lors du stockage d’une valeur dans une variable trop petite ;

Type :

* **Lors de la déclaration de la variable :** Famille de la variable étudiée ;
* **Lors de la déclaration d’une fonction :** Famille des paramètres utilisé dans la fonction et famille de la variable retournée par la fonction.

CLR : Common Langage Runtime.