1/ systèmes de gestion des employés

- Des attributs et comportements comme la collaboration, le travail, les outils et un salaire seraient communs à tous les employés.

- Des attributs et comportements comme le poste, le salaire en fonction de l’emploie, le nombre d’heures de travailles, la qualité du travail, le niveau dans la hiérarchie sont plus spécifiques en fonction du type d’employé.

- Dans la classe employé le salaire est protégé par un modificateur d’accès private .

2/ Organisation d’un zoo

- les animaux partagerai tous les attributs mange, boit, habitat

- On utilise le polymorphisme surcharge pour les sous classes

- ça permet une simplification et ne garder que le fait qu’il y a différent cri d’animaux

3/ Gestion d’un Catalogue de Produits

- Les propriétés lieux entreposé, la taille, le poids sont communs à tous les produits, catégorie.

- Pour des produits de type ménager le comportement laver lui serait spécifique.

- Pour modéliser une recherche d’un produit basé sur son type on utilise l’héritage

4/ Gestion d’une bibliothèque

- Les attributs couvertures, date de parution sont communs à tous les documents

- les différentes manières utilisation en fonction du type de document

- On fait une encapsulation pour protéger les données des usagers

5/ Organisation d’un Système de Transports

- Les attributs manière de conduire, roues, pilote, ressource utilisée

- méthode de déplacements, danger

- On utilise le polymorphisme par exemple pour les roues ou chaque type de moyens de transports ont des roues spécifiques aux différents transports on fait une surcharge. Cela redéfinies la méthodes de déplacement.

6/ Gestion d’une École

- les informations partagé par toutes les personnes seraient la classe, date d’arrivé, emploie du temps.

- le comportement faire ses devoir serait spécifique au type élève et préparer son cours au type professeur.

- On modélise la liste de personne par rôle en utilisant en fessant un polymorphisme pour s’adapter aux différentes personnes.

7/ Organisation d’un Festival

- Les propriétés âge, sexe, place sont communs à tous les participants

- le comportement organiser le festival est spécifique au type de participant organisateur

- On fait une encapsulation des informations sensible des utilisateurs et par modificateur d’accès on fait en sorte que seules les personnes qui font parties du type de personne organisateur puisse y avoir accès

8/ Gestion d’une Agence de Voyage

-

-

-

9/ Gestion d’un Hôpital

-

-

-

10/ Gestion d’une Ferme

-

-

-