

POINTS IMPORTANTS DU CHAPITRE 3 : USING THE SCALA SHELL

- ✚ Pour obtenir de l'aide de scala, on tape la dans le scala shell l'option « :help »
- ✚ Pour faire un « hello world », on tape juste dans scala shell « hello world » dans les doubles cotes.

Exemple :

```
scala> "hello world"
res3: String = hello world
```

- ✚ Après création d'une variable par scala, on peut accéder et utiliser cette variable en faisant :

```
scala> res3
res4: String = hello world

scala>
```

- ✚ Synthèse pour récupérer le nom de la base de données d'une variable
nomBD.nomTable

- ✚ `split("_")` : est une formation pour diviser au niveau de « _ »

Exemple :







```
"brice_fotso".split("_")
```

```
"brice_fotso".split("_")(0) :pour recuperer le premier element
```

- ✚ pour gerer les exceptions `ArrayIndex` : on peut proceder comme l'exemple ci-joint :

```
scala> "sample_db.my_table".split("\\.")(0)
res15: String = sample_db
```

```
scala>
```

-  :paste : permet d'ouvrir en mode coller ou on peut y mettre plusieurs lignes de codes et puis executer avec « Ctrl+D »
-  :history : pour vérifier l'historique
-  La déclaration d'une variable se fait avec le mot clé « val »
-  Pour voir les options disponibles dans une variable créée, on fait
nomVariable . et puis on tape Tab (tabulation)
-  Pour connaître la longueur d'une variable, on fait
nomVariable.length
-  Pour trouver l'emplacement d'un caractère dans une chaîne, on fait
nomvariable.indexOf(" ")