POINTS IMPORTANTS DU CHAPITRE 8 : FONCTIONS

- Les fonctions sont des morceaux de code (par exemple, trouver la racine carrée d'un nombre)
 - enveloppés de telle manière que vous pouvez les utiliser chaque fois que vous en avez besoin.
 - sans avoir à écrire la logique réelle encore et encore. Vous définissez la logique d'une fonction une
 - fois, puis appelez cette fonction chaque fois que vous en avez besoin
- Les fonctions doivent êtres conçues de telle manière qu'elles effectuent une et une seule tache
- **♣** Syntaxe d'une fonction

```
def <function_name>(<parameter_name:parameter_type>,
  <parameter_name:parameter_type>...):return_type = {
  //function body
}
```

- ♣ Invoquer une fonction c'est d'écrire le nom de la fonction et mettre dans les parenthèses les valeurs de l'argument dont on voudrait avoir le résultat par cette fonction.
- ♣ Parité zéro : scenarios dans lesquels les fonctions ne nécessitent pas d'arguments
- ♣ Il existe plusieurs types de fonction en scala comme la fonction anonyme, la fonction d'ordre supérieur,..
- ♣ On peut également passer une fonction en paramètre d'une autre fonction
- ♣ Pour utiliser les fonctions anonymes, on les affecte a une variable et on invoque après la variable comme fonction