

POINTS IMPORTANTS DU CHAPITRE 4 : VARIABLES

- ✚ La mutabilité est le fait de modifier la valeur d'une variable.
- ✚ Scala privilégie l'immutabilité (car considère comme un langage de programmation fonctionnelle).
- ✚ On définit une variable en utilisant le mot clé « val »
- ✚ Les variables créées avec le mot clé « val » ne sont pas modifiables

Exemple : **val age=20**

Et sans le mot « val » sont modifiables

Exemple : **age=22**

- ✚ Une fonction pure : fonction qui ne crée aucun effet secondaire
- ✚ On peut spécifier le type de variable de manière suivante :

Exemple : **val | nomVariable : typeVariable = valeurVariable**

- ✚ Règles d'identification sont :
 - Sensible à la casse
 - Ne doit pas commencer par un chiffre
 - Pas de mot clé comme (def,class,for,...)