

POINTS IMPORTANTS DU CHAPITRE 13 : BUILDING AND PACKAGING



L'approche généralement suivie dans ce cycle de vie est la suivante :

1. Vous utilisez Scala REPL dans la capacité susmentionnée, pour un apprentissage rapide ou un prototypage.
2. Vous créez ensuite des applications Scala correctement structurées sous forme de classes et de packages.
3. Votre code est généralement divisé en un certain nombre de fichiers Scala qui constituent l'ensemble de vos classes et packages.
4. Vous définissez et utilisez tous les modules supplémentaires dont vous avez besoin dans vos applications Scala (par exemple, une bibliothèque pour analyser JSON, une bibliothèque pour vous permettre d'interagir avec Microsoft SQL Server via JDBC, ou une bibliothèque qui vous permet d'utiliser l'API Apache Spark) . C'est ce qu'on appelle la gestion des dépendances.
5. Une fois que vous avez structuré votre application et géré vos dépendances, vous effectuez les étapes suivantes :
 - Compiler
 - Construire
 - Test
 - Forfait
 - Déployer



Le cycle de vie du développement Scala en action

vous souhaitez créer une application Scala exécutable sous forme de JAR. Par exécutable, je veux dire que le JAR est exécutable : il fait quelque chose :

- On peut utiliser IntelliJ IDE ou un éditeur de texte

- Un outil de construction. Dans Scala, l'outil de facto est Scala Build Tool (SBT), qui est vraiment incroyable. Cet outil vous permet de faire beaucoup de choses, sans se limiter à :
 1. Gérer les dépendances
 2. Compiler votre code
 3. Exécuter des tests unitaires
 4. Conditionner votre code sous forme de JAR

NB : ce chapitre consiste plus en l'installation des environnements pour mieux travailler avec scala. Nous les avons installés sur notre machine qui contient le système d'exploitation linux