

## Exercice 5

### **EXERCICES : TYPES DE DONNÉES**

1. a) Comprendre la différence, également dans le contexte de l'empreinte mémoire et de la plage, entre les différents types numériques dans scala.

Type de données	Empreinte mémoire	Plage
Byte	Valeur signée 8 bits	-128 à 127
Short	Valeur signée 16 bits	-32768 à 32767
Int	Valeur signée 32 bits	-2147483648 à 2147483647
Long	Valeur signée 64 bits	-9223372036854775808 à 9223372036854775807
Float	Flottant simple précision IEEE 754 32 bits	
Double	Flottant double précision IEEE 754 64 bits	

b) disons quelles sont les limites de chacun et quand est-il judicieux d'utiliser l'un plutôt que l'autre :

Les types *Decimal*, *Single* et *Double* sont trois types basiques pour stocker des nombres à virgule flottante, c'est-à-dire des nombres ayant une partie décimale. Le type *Double* peut représenter ces nombres de façon plus précise que le type *Simple* et est utilisé presque exclusivement dans les calculs scientifiques. Une variable de type *Integer* pourra stocker n'importe quel nombre, mais si on essaye de lui affecter un nombre décimal, la partie décimale sera purement et simplement tronquée, sans autre forme de procès !

Ainsi le choix du type adapté pour notre variable doit être le plus judicieux possible en fonction des valeurs qui pourront, au cours de l'exécution du programme, lui être affectées afin de trouver le juste milieu entre précision des données et vitesse d'exécution, sachant que la vitesse d'exécution est, en quelque sorte, inversement proportionnelle à la précision. C'est pour cela qu'il est important de connaître précisément les caractéristiques de chaque type.

2. rechercher quelles fonctions sont disponibles dans le type de données entier, c'est-à-dire l'addition, la soustraction, la multiplication et la division

```

scala> :paste
// Entering paste mode (ctrl-D to finish)

val a:Int=5
val b:Int=10
val somme = a + b
val soustraction = b-a
val multiplication = a*b
val division = b / a
println("la somme de a et b est : " + somme)
println("la difference de a et b est :" + soustraction)
println("la multiplication de a et b est : " + multiplication)
println("la division de b sur a est :" + division)

// Exiting paste mode, now interpreting.

la somme de a et b est : 15
la difference de a et b est :5
la multiplication de a et b est : 50
la division de b sur a est :2
a: Int = 5
b: Int = 10
somme: Int = 15
soustraction: Int = 5
multiplication: Int = 50
division: Int = 2

scala> █

```

3. Recherchons quels opérateurs sur les types numériques sont prioritaires, c'est-à-dire, dans une expression, quelle opération sera exécutée avant l'autre.

Lorsque plusieurs opérateurs apparaissent. Dans une même expression, il est nécessaire de savoir dans quel ordre ils sont mis en jeu. En scala, comme dans les autres langages, les règles sont naturelles et rejoignent celles de l'algèbre traditionnelle (en ce qui concerne les opérateurs arithmétiques)

Les opérateurs unaires + et - ont la priorité la plus élevée, On trouve on suite à un même niveau es opérateurs \*, / et %. Enfin sur un dernier niveau apparaissent les opérateurs binaires + et -.

En cas de priorité identique, les calculs s'effectuent de gauche à droite. Enfin, des parenthèses permettent d'outre passer ces règles de porte en forçant e calcul préalable de l'expression qu'elles contiennent.

## EXERCICES : TYPE BOOLÉEN

1. Recherchons les différents types d'opérateurs logiques disponibles dans Scala. Essayons de les utiliser dans scala repl.

Operateurs	Description
&&	Et logique
	Ou logique
!	Non logique

Utilisation :

```
scala> :paste
// Entering paste mode (ctrl-D to finish)

var a = true;
    var b = false;

    println("a && b = " + (a&&b) );

    println("a || b = " + (a||b) );

    println("!(a && b) = " + !(a && b) )

// Exiting paste mode, now interpreting.

a && b = false
a || b = true
!(a && b) = true
a: Boolean = true
b: Boolean = false

scala> █
```

2. Essayons d'affecter une variable booléenne à une variable entière.

```
scala> val age:Int=10
age: Int = 10

scala> val sick:Boolean=false
sick: Boolean = false

scala> val age:Int=sick
<console>:12: error: type mismatch;
 found   : Boolean
 required: Int
    val age:Int=sick
                ^

scala> █
```

## Conclusion

Nous constatons que ça ne marche pas, on obtient une erreur.

3. Essayons d'ajouter deux valeurs booléennes.

```
scala> val nosick:Boolean=false  
nosick: Boolean = false  
  
scala> val state:Boolean = nosick  
state: Boolean = false  
  
scala> 
```

Nous obtenons un boolean en sortie.

## EXERCICES : TYPES DE CORDES

1. Créons une variable de chaîne, puis tapons. Et Tab Pour voir la liste des fonctions disponible

```
scala> val formation="bigdata"
formation: String = bigdata

scala> formation.
*
+
++
++:
+:
/:
:+
:\
<
<=
>
>=
addString
aggregate
andThen
apply
applyOrElse
canEqual
capitalize
charAt
chars
codePointAt
codePointBefore
codePointCount
codePoints
collect
collectFirst
combinations
companion
compare
compareTo
compareToIgnoreCase
compose
concat
contains
containsSlice
contentEquals
copyToArray
copyToBuffer
corresponds
count
diff
distinct
drop
dropRight
dropWhile
endsWith
equals
equalsIgnoreCase
exists
filter
filterNot
find
flatMap
flatten
fold
foldLeft
foldRight
forall
foreach
format
formatLocal
genericBuilder
getBytes
getChars
groupBy
grouped
hasDefiniteSize
hashCode
head
headOption
indexOf
indexOfSlice
indexWhere
indices
init
inits
intern
intersect
isBlank
isDefinedAt
isEmpty
isTraversableAgain
iterator
last
lastIndexOf
lastIndexOfSlice
lastIndexWhere
lastOption
length
lengthCompare
lift
lines
linesIterator
linesWithSeparators
map
matches
max
maxBy
min
minBy
mkString
nonEmpty
offsetByCodePoints
orElse
padTo
par
partition
patch
permutations
prefixLength
product
r
reduce
reduceLeft
reduceLeftOption
reduceOption
reduceRight
reduceRightOption
regionMatches
repeat
replace
replaceAll
replaceAllLiterally
replaceFirst
repr
reverse
reverseIterator
reverseMap
runWith
sameElements
scan
scanLeft
scanRight
segmentLength
self
seq
size
slice
sliding
sortBy
sortWith
sorted
span
split
splitAt
startsWith
stringPrefix
strip
stripLeading
stripLineEnd
stripMargin
stripPrefix
stripSuffix
stripTrailing
subSequence
substring
sum
tail
take
takeRight
takeWhile
to
toArray
toBoolean
toBuffer
toByte
toCharArray
toDouble
toFloat
toIndexedSeq
toInt
toIterable
toIterator
toList
toLong
toLowerCase
toMap
toSeq
toSet
toShort
toStream
toString
toTraversable
toVector
toUpperCase
toUpperCase
transpose
trim
union
unzip
unzip3
updated
view
withFilter
zip
zipAll
zipWithIndex
```

2. Essayons de convertir les types numériques et les types booléens en types de chaîne.

- Types numériques en types string

```
scala> val a:Int = 10
a: Int = 10

scala> a.toString
res5: String = 10

scala> val b:Long = 1000
b: Long = 1000

scala> b.toString
res6: String = 1000
```

```
scala> val c:Float = 10
c: Float = 10.0

scala> c.toString
res8: String = 10.0

scala> val d:Double = 100
d: Double = 100.0

scala> d.toString
res9: String = 100.0

scala> val e:Short = 1
e: Short = 1

scala> e.toString
res10: String = 1

scala> val f:Byte = 1
f: Byte = 1

scala> f.toString
res11: String = 1

scala> 
```

- Type boolean en types string

```
scala> etat.toString
res12: String = true

scala> val etat:Boolean = false
etat: Boolean = false

scala> etat.toString
res13: String = false

scala> 
```

## EXERCICES : TYPE CASTING

1. Essayez de convertir un Double (par exemple, 10.5) en Int

```
scala> val note:Double=15
note: Double = 15.0

scala> note.toInt
res14: Int = 15
```

```
scala> val note=15.50
note: Double = 15.5

scala> note.toInt
res16: Int = 15
```

La partie du nombre après la décimale a été supprimée.

2. a) Essayons de convertir "10" en Int.

```
scala> val nbre="10"
nbre: String = 10

scala> nbre.toInt
res17: Int = 10
```

Nous constatons que ça marche bien

b) essayons de convertir "two" en Int

```
scala> val nbre="two"
nbre: String = two

scala> nbre.toInt
java.lang.NumberFormatException: For input string: "two"
    at java.base/java.lang.NumberFormatException.forInputString(NumberFormatException.java:65)
    at java.base/java.lang.Integer.parseInt(Integer.java:652)
    at java.base/java.lang.Integer.parseInt(Integer.java:770)
    at scala.collection.immutable.StringLike$class.toInt(StringLike.scala:273)
    at scala.collection.immutable.StringOps.toInt(StringOps.scala:29)
    ... 32 elided

scala> █
```

Nous constatons que cela ne marche pas

3. Recherchons comment travailler généralement avec des valeurs nulles dans scala.

Utilisation de Option/Some/None

## Nous partirons d'un exemple :

Imaginez que vous vouliez écrire une méthode pour faciliter la conversion de chaînes en valeurs entières, et que vous vouliez une manière élégante de gérer les exceptions qui peuvent être levées lorsque votre méthode obtient une chaîne comme `<<foo>>` au lieu de quelque chose qui se convertit en nombre, comme `« 1 »`.

Solution avec Option/Some/None

```
scala> :paste
// Entering paste mode (ctrl-D to finish)

def toInt(s: String): Option[Int] = {
  try {
    Some(Integer.parseInt(s.trim))
  } catch {
    case e: Exception => None
  }
}

// Exiting paste mode, now interpreting.

toInt: (s: String)Option[Int]

scala> val a = toInt("1")
a: Option[Int] = Some(1)

scala> val a = toInt("foo")
a: Option[Int] = None

scala> 
```