

# Pokemon battle

---

## Projet pluridisciplinaire

### Contexte

Vous allez travailler en équipe sur un jeu de **bataille entre Pokemon** qui va vous permettre, selon votre spécialité, de mettre en œuvre vos acquis en **développement** et **design** web au sein d'équipes **mixtes** développeur/designer.

Il est proposé à chaque équipe de **se challenger** sur un des **quatre niveaux de qualité** proposés : Pichu (niveau 1), Pikachu (niveau 2), Raichu (niveau 3), super Pikachu (niveau 4) qui correspondent à des demandes de complexité croissante.

Avant de se positionner, **l'équipe doit s'auto-évaluer**, car il s'agit d'un **engagement** à atteindre les objectifs.

**Le niveau de qualité choisi influencera le barème et la note maximale pouvant être atteinte sur l'évaluation de ce TD.** Le niveau de qualité pourra uniquement être revu à la hausse en cours de projet.

Le TD se déroule sur 21h, avec **une revue de projet/évaluation sur les deux dernières heures.**

### Phasing

- Constitution des équipes
- Réflexion et positionnement des équipes
- Travail de développement
- Revue de projet

L'ensemble des spécificités et attentes sont précisées dans le fichier Excel en annexe.