
Fiche Exercices n°1 - Corrigés

Exercice 1

Correction :

```
# Étape 1 : Définir le nombre secret
nombre_secret = 7

# Étape 2 : Demander une première tentative à l'utilisateur
devine = int(input("Devinez le nombre entre 1 et 10 : "))

# Étape 3 : Boucle while tant que le nombre deviné est incorrect
while devine != nombre_secret:
    print("Mauvaise réponse, essayez encore.")
    devine = int(input("Devinez le nombre entre 1 et 10 : "))

# Étape 4 : Lorsque la bonne réponse est trouvée
print("Bravo, vous avez trouvé le nombre !")
```

Exercice 2

Correction :

```
# Étape 1 : Définir le mot de passe correct
mot_de_passe_correct = "NSI123"

# Étape 2 : Demander à l'utilisateur d'entrer un mot de passe
mot_de_passe = input("Entrez le mot de passe : ")

# Étape 3 : Boucle while tant que le mot de passe est incorrect
while mot_de_passe != mot_de_passe_correct:
    print("Mot de passe incorrect. Réessayez.")
    mot_de_passe = input("Entrez le mot de passe : ")

# Étape 4 : Si le mot de passe est correct, afficher le message
print("Bienvenue, vous êtes connecté !")
```

Exercice 3

Correction :

```
# Étape 1 : Initialiser le score
score = 0

# Étape 2 : Boucle while tant que le score est inférieur à 100
while score < 100:
    # Étape 3 : Demander à l'utilisateur d'entrer des points gagnés
    points = int(input("Entrez des points gagnés : "))

    # Étape 4 : Ajouter les points au score total
    score = score + points

    # Afficher le score total actuel
    print("Score total :", score)

# Étape 5 : Afficher un message de félicitations lorsque le score atteint ou dépasse 100
print("Félicitations ! Vous avez atteint", score, "points !")
```

Exercice 4

Correction :

```
import random

# Étape 1 : Choisir un nombre secret aléatoire entre 1 et 50
nombre_secret = random.randint(1, 50)

# Étape 2 : Boucle while pour demander des tentatives
while True:
    # Étape 3 : Demander à l'utilisateur de deviner le nombre ou de saisir 'stop' pour quitter
    saisie = input("Devinez le nombre entre 1 et 50 (ou tapez 'stop' pour quitter) : ")

    # Étape 4 : Vérifier si l'utilisateur souhaite quitter
    if saisie == "stop":
        print("Merci d'avoir joué !")
        break # Sortir de la boucle

    # Étape 5 : Vérifier si la saisie est un nombre valide
    nombre_devine = int(saisie) # Convertir la saisie en entier

    # Étape 6 : Vérifier si le nombre deviné est correct
    if nombre_devine == nombre_secret:
        print("Bravo, vous avez trouvé le nombre !")
        break # Sortir de la boucle

    # Étape 7 : Si le nombre n'est pas correct, encourager l'utilisateur à réessayer
    print("Ce n'est pas le bon nombre, réessayez.")
```