

# La représentation d'un texte en machine

## Étapes :

1. Texte original : `Bonjour !`
2. Correspondances ASCII (décimal, binaire) :

- `B` : 66 → `01000010`
- `o` : 111 → `01101111`
- `n` : 110 → `01101110`
- `j` : 106 → `01101010`
- `o` : 111 → `01101111`
- `u` : 117 → `01110101`
- `r` : 114 → `01110010`
- `Espace` : 32 → `00100000`
- `!` : 33 → `00100001`

Bonjour ! → 01000010 01101111 01101110 01101010 01101111 01110101 01110010 00100000 00100001