## Les tableaux Entiers, nombre à virgules, chaînes de caractères, booléens Le but 2 Permettent de stocker une collection d'éléments, qu'ils soient de même type ou non. Les indices commencent à 0 et servent à identifier chaque case Comment ça marche? tableau = 28 64 Taille du tableau = 6 Possible de partir de la fin (indice à partir de -1) len(tableau) illustration 3 façons de parcourir mon tableau (1 dimension): 🛒 Équivaut à : range(6) donc i va de 0 à 5 for i in range(len(tableau)): print(tableau[i]) Tableau à 2 dimensions : tableau = [[1, 2], [3, 4], [5, 6]] # Création d'un tableau de chaînes de caractères for elt in tableau: Parcours auto de tous les éléments. Evolution des indices: tableau\_chaines = ["apple", "banana", "cherry"] Chaque élément est représenté par la variable elt print(elt) for i in range(len(tableau)): tableau[0][0] tableau[0][1] for j in range(len(tableau[i])): Exécution de la boucle indice = 0 Tant que indice est inférieur à la taille du tableau tableau[1][0] while indice < len(tableau): 2. Accès aux éléments du tableau print(tableau[i][j], end='|') Indice ira de 0 à 6 tableau[1][1] print(tableau[indice]) Mais quand indice est à 6 la condition n'est plus vérifiée print(tableau\_entiers[0]) # Affiche le premier élément du tableau\_entiers donc la boucle s'arrête! indice = indice +1 print() print(tableau\_chaines[1]) # Affiche le deuxième élément du tableau\_chaines tableau[2][0] tableau[2][1] Affichage: Colonnes (j) A l'exécution du programme j=0 j=1# Suppression du premier élément du tableau Lignes (i) 1|2| Frames Objects i=0 Global frame 3|4| i=1 tableau 33 89 28 10 64 40 i=2 5|6|

La variable nommée 'tableau' contient une référence mémoire indiquant l'emplacement du tableau (list en python)

1. Création de tableaux

# Création d'un tableau de nombres entiers

# Création d'un tableau vide

tableau entiers = [1, 2, 3, 4, 5]

# Création d'un tableau mixte

tableau\_mixte = [1, "two", 3.0, True]

3. Manipulation des tableaux

# Ajout d'un élément à la fin du tableau

# Suppression de l'élément spécifié

# Modification de la valeur d'un élément

nouveau tableau = tableau entiers + tableau chaines

tableau chaines.remove("banana")

# Concaténation de deux tableaux

tableau\_entiers.append(6)

del tableau\_mixte[0]

tableau\_entiers[2] = 10

tableau = []