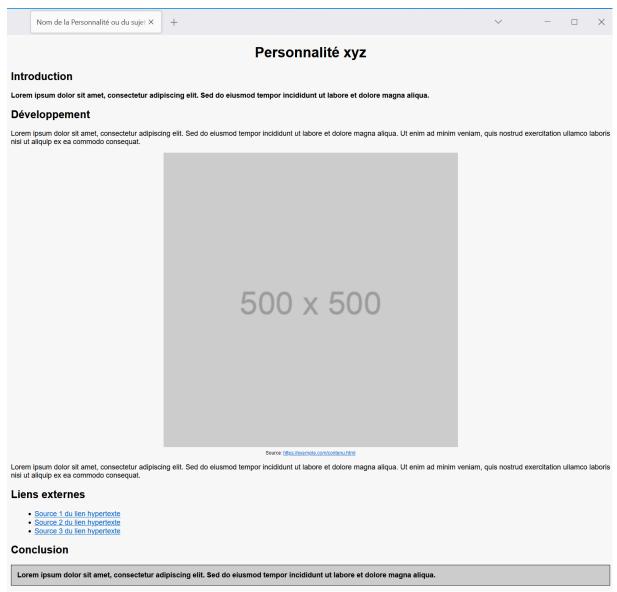
Cahier des charges Construire une page Web

Objectif:

Le travail est individuel et noté. Vous avez 2 séances pour atteindre l'objectif.

Vous devez construire une page Web en utilisant les technologies associées HTML et CSS. La page finale devra avoir la forme suivante :



Vous allez être amenés à présenter une personnalité (ou une organisation) qui a eu un apport dans l'histoire de l'informatique, d'Internet ou du Web.

La personnalité (ou l'organisation) à présenter sera donnée en cours (heure en demi-groupe).

L'introduction devra présenter globalement le personnage, la période durant laquelle il a vécue, son œuvre principale (sans détailler).

Dans le développement, vous avez deux paragraphes pour rentrer dans les détails. Le premier paragraphe sera affiché avant la photo et le second après la photo. Les deux paragraphes doivent être synthétiques, une dizaine de lignes est suffisante.

Pour les sujets avec des scientifiques, l'idée n'est pas de décrire précisément toutes les avancées techniques mais de résumer la contribution scientifique.

Je ne demande pas de recopier des informations trouvées sur Internet mais d'être capable de résumer les faits par vous-mêmes. Vous devrez réfléchir à l'héritage technique/sociétal que le personnage a laissé aujourd'hui.

Certaines découvertes scientifiques peuvent être aussi sujet à débat. Identifier ces sujets. Repérer aussi les difficultés des scientifiques de l'époque au niveau technique, sociétal ou de leur hiérarchie.

Entre les deux paragraphes vous choisirez une ou deux image(s) illustrant le mieux le sujet. À vous de télécharger l'image dans le projet et d'y faire référence tel que présenté en cours.

La partie liens externes doit lister les liens hypertextes des différents sites vous ayant aider à trouver des informations sur le personnage/sujet.

La conclusion devra résumer son œuvre principale et son impact sur notre vie quotidienne d'aujourd'hui.

Consignes techniques (Obligatoire)

- Utilisez l'environnement technique de l'académie de Bordeaux (issu de https://mon.lyceeconnecte.fr):
 - https://capytale2.ac-paris.fr/web/c/f35c-5014219
- A vous d'utiliser dans votre page Web les styles pré-intégrés de la feuille de style associée au projet (feuille-de-style.css).

Liste des personnalités (ou organisations) :

- 1 Abu Jaffar Al Khwarizmi
- 2 Ada Lovelace
- 3 Alan Turing
- 4 ARPANET
- 5 Bill Gates
- 6 Blaise Pascal
- 7 Charles Babbage
- 8 Dennis Ritchie
- 9 Dorothy Vaughan
- 10 Elizabeth J. Feinler
- 11 George Boole
- 12 Hans-Georg Mussman
- 13 Jean E. Sammet
- 14 Jeffrey Bezos
- 15 Joan Clarke
- 16 John von Neumann

Sciences numériques et technologie (SNT)

- 17 Ken Thompson
- 18 Linus Torvalds
- 19 Margaret Hamilton
- 20 Mark Zuckerberg
- 21 Mary Jackson
- 22 Presper Eckert et John William Mauchly
- 23 Sergey Brin et Larry Page
- 24 Steve Chen, Chad Hurley et Jawed Karim
- 25 Steve Jobs
- 26 Ted Nelson
- 27 Tim Berners-Lee
- 28 Vinton Cerf et Robert Kahn
- 29 Yann LeCun