## **Programmation objet**

## Fiche Exercices n°3 - Corrigés

## Exercice 1

## **Correction:**

```
class CompteBancaire:
def __init__(self, titulaire, solde):
  self.titulaire = titulaire
  self.solde = solde
@property
def solde(self):
  print(f"Acces getter ...")
  return self._solde
# Setter pour modifier l'attribut _solde avec vérification
@solde.setter
def solde(self, montant):
  print(f"Acces setter : {montant}")
  if montant < 0:
    raise ValueError("Le solde ne peut pas être négatif.")
  self. solde = montant
# Méthode pour déposer de l'argent
def deposer(self, montant):
  if montant > 0:
    self.solde += montant
  else:
     raise ValueError("Le montant doit être positif.")
# Méthode pour retirer de l'argent
def retirer(self, montant):
  if montant > self.solde:
    raise ValueError("Fonds insuffisants.")
  self.solde -= montant
```

# Exemple d'utilisation compte = CompteBancaire("Alice", 100) print(f"Solde initial: {compte.solde}") # Accès via getter compte.deposer(50) print(f"Solde après dépôt: {compte.solde}")

compte.retirer(30)