
Programmation objet

Fiche Exercices n°4 - Corrigé

Exercice 1

Correction :

```
# Classe de base
class Animal:
    def __init__(self, nom):
        self.nom = nom

    def se_deplacer(self):
        print(f"L'animal {self.nom} se déplace")

    def parler(self):
        print(f"L'animal {self.nom} fait un bruit")

# Classe Lion (hérite de Animal)
class Lion(Animal):
    def parler(self):
        print(f"Le lion {self.nom} rugit")

# Classe Oiseau (hérite de Animal)
class Oiseau(Animal):
    def se_deplacer(self):
        print(f"L'oiseau {self.nom} vole")

    def parler(self):
        print(f"L'oiseau {self.nom} chante")

if __name__ == "__main__":
    # Créez une instance de Lion et d'Oiseau
    simba = Lion("Simba")
    tweety = Oiseau("Tweety")
    # Faites-les se déplacer et parler
    simba.se_deplacer() # Utilise la méthode héritée de la classe Animal
    simba.parler()      # Utilise la méthode redéfinie dans la classe Lion

    tweety.se_deplacer() # Utilisez la méthode redéfinie dans la classe Oiseau
    tweety.parler()      # Utilisez la méthode redéfinie dans la classe Oiseau
```