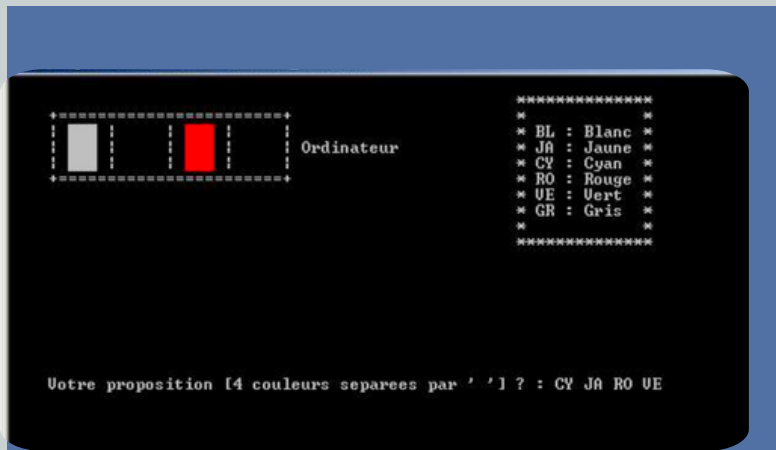


# Portfolio.

N O U M I  
B R I C E

ÉTUDIANT EN INFORMATIQUE

# Master Mind



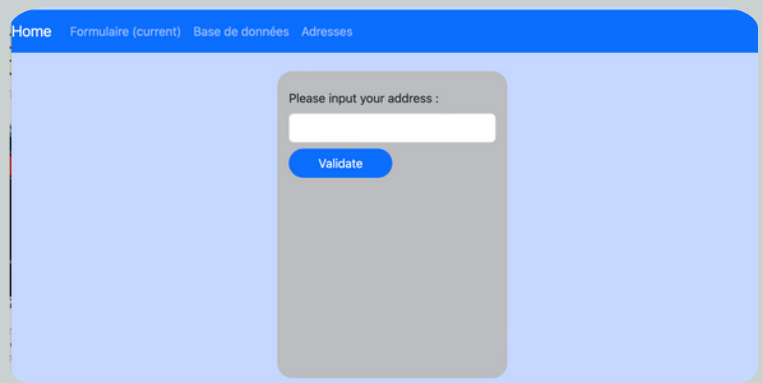
Conception d'un programme de mastermind. L'ordinateur choisit au hasard 4 pions de couleur différente (6 couleurs possibles) puis l'utilisateur doit les découvrir en 10 coups maximums. Après chaque tentative de l'utilisateur, la machine indique, pour chaque pion, si celui-ci est bien placé (\*=\*), présent mais pas à sa place (\*O') ou n'existe pas dans la combinaison à découvrir (\*X\*). Lorsqu'un pion est trouvé, il apparaît en couleur dans la grille

**Temps de Conception :** 24h  
**Langage :** C  
**Système d'exploitation:** Windows  
**IDE :** CodeBlocks



# Application Météo

Développement d'une interface web conçue pour afficher la météo d'une ville spécifique, basée sur l'adresse saisie par l'utilisateur. Utilisation de l'API publique d'adresses de France, qui permet de déterminer les coordonnées géographiques (latitude et longitude) associées aux adresses. Ces coordonnées sont ensuite utilisées pour interroger l'API Météo Concept, qui fournit un fichier JSON. L'étape finale consiste à extraire les données pertinentes de ce fichier. L'interface utilisateur a été élaborée avec Bootstrap, offrant ainsi une expérience utilisateur fluide et intuitive.



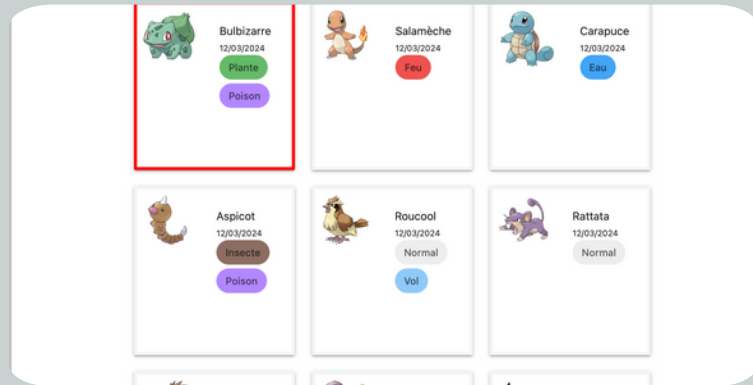
**Temps de Conception :** 30h  
**Langage :** Java,Html,Css  
**Système d'exploitation:** Windows,Mac  
**IDE :** IntelliJ  
**FrameWorks** Bootstrap,Springboot



# BioPokemon

Projet Personnel

Conception d'une bibliothèque de Pokémon de tous types (eau, glace, feu), permettant non seulement de consulter les Pokémon, mais aussi de les modifier. Ce projet est entièrement conçu en Angular avec l'utilisation de "in-memory-web-api" pour simuler l'accès à un serveur distant. Le design de ce site web est réalisé en utilisant le framework Materialize, l'un des plus populaires dans ce domaine.



**Temps de Conception :** 30h

**Langage :** Typescript, Html, Css

**Système d'exploitation:** Windows, Mac

**IDE :** VSCode

**FrameWorks**

Angular, Material

ize

# Portfolio

Projet Personnel

Conception d'un site web personnel présentant mon profil. Vous pourrez y trouver mes informations personnelles, mes compétences techniques et humaines, ainsi que mes projets avec des liens vers les codes sources. Enfin, mes coordonnées seront également disponibles.

Pour ce faire, j'ai commencé par créer une maquette, puis j'ai décidé d'utiliser le framework React dans le but d'approfondir mes connaissances. Le design sera réalisé avec le framework Bootstrap.



**Temps de Conception :** En cours

**Langage :** Javascript, Html, Css

**Système d'exploitation:** Windows, Mac

**IDE :** VSCode, Figma

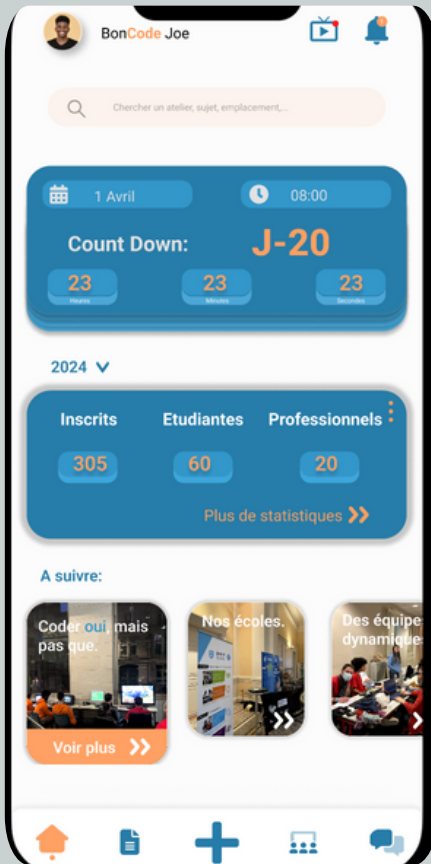
**FrameWorks**

React, Bootstrap



# 24h du Code

Projet de Group



Maquettage de l'application des 24 heures du code réalisé au cours du projet semestriel de troisième année. Ce prototype permettra aux utilisateurs de :

- Se connecter et consulter leur profil.
- Obtenir un compte à rebours avant et après l'événement.
- Créer ou rejoindre une équipe.
- Communiquer entre membres et avec d'autres équipes.
- Se connecter en tant qu'administrateur pour vérifier les paiements.

**Temps de Conception :**

**5h**

**Système d'exploitation:**

**Windows, Mac**

**Outil**

**Figma**



# Count Me

Application de comptage de bateaux destinée aux éclusiers de la Sarthe. Ce projet, réalisé en partenariat avec Sarthe Numérique, sera développé en Kotlin avec l'IDE Android Studio. Cette application permettra aux éclusiers de :

- Se connecter et consulter leur profil.
- Enregistrer le nombre de bateaux présents.
- Consulter l'historique des passages de bateaux.
- Changer d'écluse si nécessaire.

**Temps de Conception :**

**En cours**

**Langage :** Kotlin,

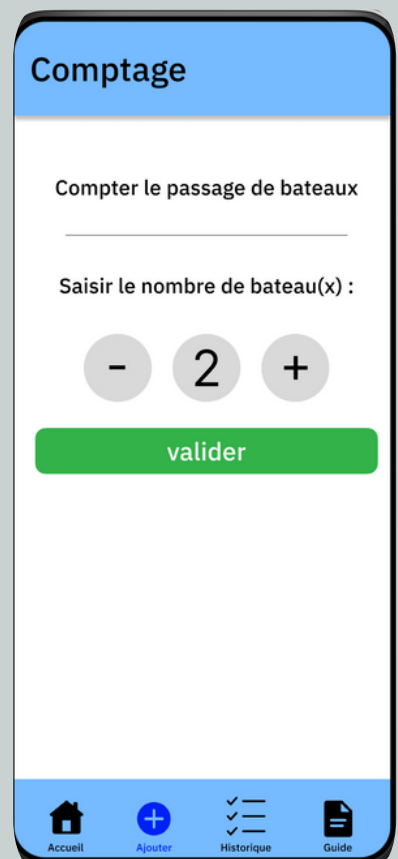
**Html, Css**

**Système d'exploitation:**

**Windows, Mac**

**IDE :**

**Android Studio, Figma**



# Consulting Electronics



Site web d'e-commerce spécialisé dans la vente d'ordinateurs, qui guide les utilisateurs dans leur processus d'achat grâce à un questionnaire permettant de cerner leurs besoins. Les fonctionnalités offertes aux utilisateurs comprennent la possibilité d'ajouter des articles au panier et de consulter le catalogue complet de produits disponibles.

**Temps de Conception :** 20h  
**Langage :** Typescript, Html, Css  
**Système d'exploitation:** Windows, Mac  
**IDE et Outils:** VSCode, Figma  
**FrameWorks :** Angular

