

## TD3 – Processus

### Exercice 1

Comparez les codes de retour d'un processus et la valeur de retour d'une fonction. Comment y accède-t-on dans chacun des cas, montrez-le sur un exemple de votre choix.

### Exercice 2

On considère les programmes sources (langage C), des cinq commandes cmd1, cmd2, cmd3, cmd4 et cmd5.

```
/* source de la commande cmd1*/
```

```
f1(){char *p= "aaaaaaaaaaaaaaaaaaaaa";  
p[2]='s';}  
main(){ int i;  
for(i=0;i<500000000;i++) f1();  
}
```

```
/* source de la commande cmd2*/
```

```
f2(){char p[]= "aaaaaaaaaaaaaaaaaaaaa";  
p[2]='s';}  
main(){ int i;  
for(i=0;i<500000000;i++) f2();  
}
```

```
/* source de la commande cmd3*/
```

```
f3(){static char *p= "aaaaaaaaaaaaaaaaaaaaa";  
p[2]='s';}  
main(){ int i;  
for(i=0;i<500000000;i++) f3();  
}
```

```
/* source de la commande cmd4*/
```

```
f4(){static char p[]= "aaaaaaaaaaaaaaaaaaaaa";  
p[2]='s';}  
main(){ int i;  
for(i=0;i<500000000;i++) f4();  
}
```

```
/* source de la commande cmd5*/
```

```
#define f5() {char *p= "aaaaaaaaaaaaaaaaaaaaa"; p[2]='s';}  
main(){ int i;  
for(i=0;i<500000000;i++) f5();  
}
```

L'exécution de chacune de ces commandes, par l'intermédiaire de la commande `time` (qui fournit les temps réels, CPU en mode utilisateur et CPU en mode noyau), dans les mêmes conditions sur une station de travail où aucune autre activité ne s'exécutait, a fourni les résultats suivants (seuls les temps en mode utilisateur ont été conservés ici, les temps en mode système étant quasi nuls):

	<i>Cmd1</i>	<i>cmd2</i>	<i>cmd3</i>	<i>cmd4</i>	<i>cmd5</i>
Temps utilisateur	10.10s	35.30s	10.10s	9.08s	2.03s

- 1) Expliquez les différences de temps d'exécution entre ces cinq commandes.
- 2) Quels temps d'exécution peut-on espérer dans des conditions analogues pour chacune des cinq commandes obtenues avec une initialisation de `p` par une chaîne deux fois plus longue. Indiquez pour chaque commande si le temps espéré est globalement identique, inférieur ou supérieur.

### Exercice 3

Écrire un programme C permettant de lancer l'exécution concurrente des binaires dont le nom est passé en argument (le nombre de binaires est quelconque). Affichez les pid et ppid des tâches et analysez-les.

Exemple: `$ prog1 cmd1 cmd2 cmd3 cmd4`

### Exercice 4

On considère le programme C (et le binaire exécutable correspondant) suivant:

```
/* Exo4.c */
main()
{ int n=100;
  printf("Bonjour --> "); n*=2;
  switch(fork())
  {
    case -1: error(); break;
    case 0: sleep(1); printf("dans le fils, adresse de n= %p\n",&n);
            n+=10; sleep(1);printf("n= %d\n",n);break;
    default: printf("dans le père, adresse de n= %p\n",&n); n+=10;
            sleep(3); printf("n= %d\n",n);
  }
}
```

Qu'est-ce qui est possible et qu'est-ce qui ne l'est pas dans l'exécution suivante?

`$ ./Exo4`

Bonjour --> dans le père, adresse de n= 142e8

Bonjour --> dans le fils, adresse de n= 23200

n=210

n=220

\$

## Exercice 5

Donnez le code d'un programme C dont la demande d'exécution donne naissance à trois processus P1, P2 et P3, les deux derniers étant descendants de P1 et d'autre part, conduit à cette configuration pour les tables du système.

