



Curso de Ciência da Computação

Disciplina: Introdução à Ciência da Computação

Professor: Alessandro Bertolani Oliveira

Aluno: Lucas Corrêa Ferrari

Turma: CC1M

Data: 11 / 10 / 2022

Semestre: 2022 / 2

Avaliação: Prova - 1º Bimestre

Nota:

5,0

**Rubrica
Coordenador**

[Assinatura]

Valor: 7.0 pontos

INSTRUÇÕES DA PROVA

- ⇒ Leia atentamente as questões antes de respondê-las;
- ⇒ É expressamente proibido o empréstimo de qualquer material entre os alunos durante a prova;
- ⇒ Prova discursiva a lápis não terá direito à revisão;
- ⇒ Questões objetivas a lápis e/ou rasuradas não serão consideradas;
- ⇒ **É PROIBIDO O USO DO CELULAR, MP3, I-PAD OU QUALQUER MATERIAL ELETRÔNICO, POIS SERÃO INTERPRETADOS COMO COLA ELETRÔNICA (Se, em caráter excepcional, precisar utilizar o celular, avise ao professor).**
- ⇒ Lembre-se: A "cola" é um ato ilegal e antiético e não será tolerada.

1ª Questão (1.0 pontos): Estilo ENADE

O primeiro múltiplo do BIT, surgido em 1963 e organizado pela empresa de Telecomunicações AT & T, continha exatamente 7 bits necessários a transmissão dos primeiros sinais da telefonia.

Teleprinter desenvolvido pela empresa de telecomunicações AT & T.

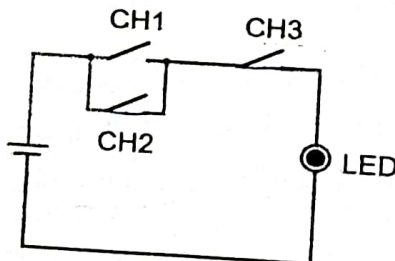


Considerando estas características, a quantidade de dados e sinais de controle que pode ser transmitida com esse padrão é igual a:

- ☒ a) 32 elementos da tabela ASCII.
- ☐ b) 64 elementos da tabela ASCII.
- ☐ c) 128 elementos da tabela ASCII.
- ☐ d) 256 elementos da tabela ASCII.
- ☐ e) 512 elementos da tabela ASCII.

2ª Questão (1.0 pontos)

Dado o circuito digital com três chaves lógicas: CH1, CH2 e CH3.

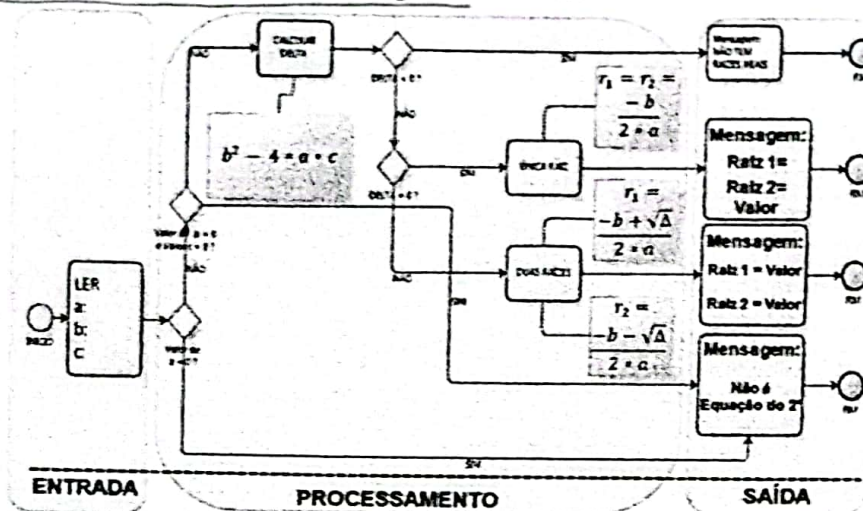


O circuito digital acima terá o LED ligado quando as chaves: CH1, CH2 e CH3 estiverem com os seguintes valores lógicos:

- ☐ a) CH1 = 0, CH2 = 0 e CH3 = 1.
- ☒ b) CH1 = 0, CH2 = 1 e CH3 = 1.
- ☐ c) CH1 = 1, CH2 = 0 e CH3 = 0.
- ☐ d) CH1 = 1, CH2 = 1 e CH3 = 0.
- ☐ e) CH1 = 1, CH2 = 2 e CH3 = 3.

3ª Questão (1.0 pontos)

Dado os elementos que compõem o diagrama abaixo:



Na teoria de Lógica de Programação, definimos esses elementos do diagrama como:

- (a) Padrões.
- b) Códigos.
- c) Algoritmos.
- d) Lógica artificial.
- (e) Fluxograma de dados.

A - 10
B - 11
C - 12
D - 13
E - 14
F - 15

4ª Questão (1.0 pontos)

Um aluno de Ciência da Computação escreveu a senha do PC da família em binário. Com isso, ele escreveu nesta ordem: SENHA A: 10101110 e SENHA B: 10011001. Com isso; em decimal, a SENHA A é 174 e a SENHA B é 153.

5ª Questão (1.0 pontos)

Um aluno de Ciência da Computação para desafiar seus colegas calouros colocou a senha do Laboratório de WEB em hexadecimal como A1-1A-C0-D0, sendo que está senha em decimal, nesta respectiva ordem, seria 161 - 26 - 192 - 208.

6ª Questão (1.0 pontos)

A senha do Laboratório de Redes CISCO da UVV deve ser digitada em hexadecimal usando os números de 0 até 9 e as Letras: A até F. Um dos alunos disse o valor da senha em decimal = 3258. Com isso, a senha em hexadecimal é CBA.

7ª Questão (1.0 pontos)

A senha do Laboratório da ORACLE da UVV deve ser digitada em binário usando apenas os números 0 ou 1. Entretanto, um dos monitores da disciplina programou como senha para a Turma A = 188 e Turma B = 277. Com isso, a senha do laboratório digitada em ordem pela Turma A é 10111100 e Turma B é 100010101.