		Λ.	WILL
	Curso de Ciência da Computação		
Disciplina: Construção de Software Web		Nota:	Rubrica
Professor: Otávio Lube dos Santos		1/00	Coordenador
Aluno: Lucas Clarrina	renerani	الملا	
Turma: CC1M	Semestre: 1°	Valor:	0,0 p ^{tos} /
Data: 07/10/2022	Avaliação: Bimestral		

INSTRUÇÕES DA PROVA

- Leia atentamente as questões antes de respondê-las;
- Todas as questões deverão ser respondidas com CANETA azul ou preta;
- Prova a lápis não tem direito à revisão;
- As questões objetivas rasuradas serão consideradas nulas;
- Desligue o celular, não consulte material, colegas ou fontes de qualquer outra natureza. Evite que sua prova seja recolhida pelo professor por atitudes indevidas.
- PROVA SEM CONSULTA E INDIVIDUAL.

mas obcasionalismos estadamente en QUESTÕES OBJETIVAS

- 1º questão) (0,8). Considere um código HTML 5, o qual está sendo estilizado utilizando CSS 3. Isso posto, você precisa modificar certa propriedade de um grupo de elementos para torná-los animados. Ao encontro disso, do(s) seletore(s) CSS a seguir listado(s), aquele(s) utilizado(s) para especificar um grupo de elementos é/são:
 - a) rótulo e identificador
 - b) identificador
 - c) classe e identificador «
 - d) rótulo

(e) classe 🛭 2º questão) (0,8) Considere o fragmento de código HTML5, abaixo:

```
<body>
  <div class="topo">
   <div class="logo"></div>
   <div class="slogan"></div>
  </div>
</body>
```

Considere, também, o fragmento de código CSS, abaixo, para o código HTML5 apresentado.

• div.topo{width:100%;height:150px;background-color:yellow; **Imagem** associada para resolução da questão } div.logo{background-color:blue; flex:1} div.slogan{background-color:green; flex:1}

Para que as divisões logo e slogan apareçam uma do lado da outra, com tamanhos iguais, preenchendo toda a divisão topo, a lacuna I deve ser corretamente preenchida por

- a) display: inline
- b) float: left X
- display: flex •
- d) position: relative X
- e) display: block X



3º questão) (0,8) O trecho HTML a seguir corresponde a:

un

 Café
 Chá
 Leite

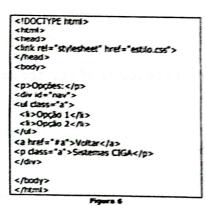
Ponto extral

- a) Uma tabela
- b) Uma lista ordenada
- C) Uma lista não ordenada ◆
- d) Uma divisão
- e) Itens de uma tabela

4º questão) (0,8) No contexto do HTML, a sintaxe correta para um comentário, delimitando um trecho que NÃO deve ser exibido pelo browser, é:

- a) <- Texto do comentário ->
- b) !--Texto do comentário >
- c) <-Texto do comentário ->
- (d) <!--Texto do comentário --> •
- e) <-Texto do comentário -/>

5º questão) (0,8) Observe o código HTML da Figura 6 abaixo:



Deseja-se que ele seja apresentado em um navegador como mostra o quadro abaixo:



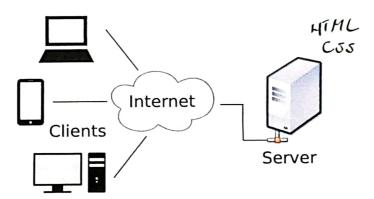
O conteúdo do arquivo "estilo.css" que produz o resultado da figura acima é o que consta na alternativa:

- a) ul a { color: black } nav ul li { color: red } X
- b) a href { color: black } nav ul li { color: red } ×
- c) #a { color: black } #nav li ul { color: red } \
- a { color: black } #nav ul li { color: red }
- e) a { color: blue} nav ul li { color: red } X



QUESTÕES DISCURSIVAS

6ª questão) (2,0) A Internet pode ser entendida como um conjunto de interligações que permitem o envio e recebimento de informações.

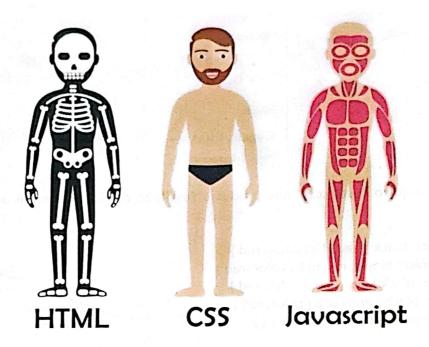


Explique como funciona o envio e recebimento de arquivos HTML e CSS na Internet.

7º questão) (2,0) Quais as <u>três formas</u> de se inserir estilização <u>CSS em arquivos HTML?</u>
Você pode dissertar sobre elas exemplificando.

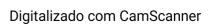
internal

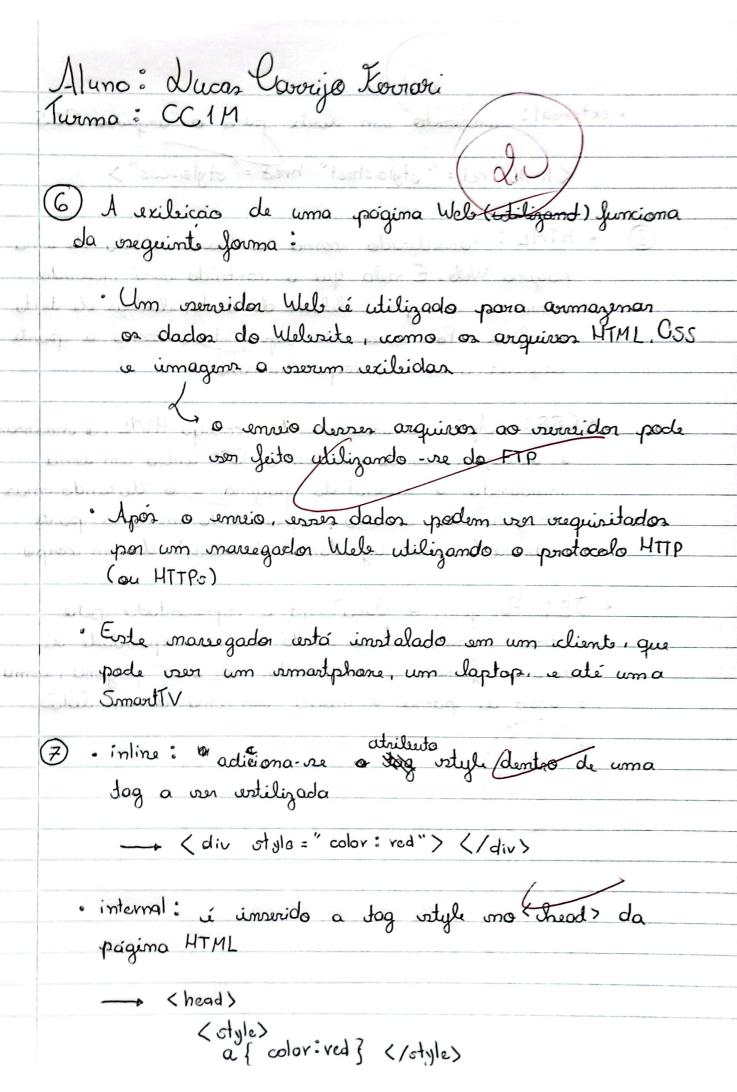
8º questão) (2,0) Muitas vezes é utilizada a metáfora do corpo humano para explicar as responsabilidades do HTML, CSS e Javascript, como se pode ver abaixo:



Explique a imagem acima e a correlação existente entre as tecnologias de desenvolvimento web.

Boa Prova!





external: insocido um linh para o arquino CSS

(link rel = "style sheet" hres = "otyle.cos")

- 8 · HTML: Considerado como a lesse solido de uma pagima Wels. É rela que o conteído vero inscrido, como as imagens, lelocos de texto, linhas de texto e afins. Por inso está sepresentado como a parte esquelitica de um corpo humano
 - CSS: Apón a imrercão do código HTML, é necessário o estilizar, vendo arrim, o CSS entre em cena mudando o veiseal do pagino e o deixando mais amigárel oo uniário, vepresentado como a parte externa (e mais ogradárel de olhar) de um corpo
 - · JS: Por fim, o JavaScript é representado pela vistema muncular. Asso se do a vua rapacidade de adicionar funções e movimentos em uma pagina, como a ação de parsar a mouse em cima de um botão.

