

# 无线动态化框架 LuaView&性能优化

陈松涛（野松）

天猫－无线基础框架与创新－资深无线开发工程师



# CNUTCon 2017

## 全球运维技术大会

上海·光大会展中心大酒店 | 2017.9.10-11

智能时代的新运维

大数据运维  
安全  
SRE  
DevOps  
Kubernetes  
Serverless  
游戏运维  
AI Ops  
智能化运维  
基础架构  
监控  
互联网金融





斯达克学院

实践驱动的IT教育



**斯达克学院(StuQ)**，极客邦旗下实践驱动的IT教育平台。通过线下和线上多种形式的综合学习解决方案，帮助IT从业者和研发团队提升技能水平。



10大职业技术领域课程

<http://www.stuq.org>

# SPEAKER INTRODUCE

陈松涛 天猫－无线基础框架与创新  
(野松) 资深无线开发工程师

- 浙江大学硕士，2014年加入阿里巴巴聚划算
- 先后负责过聚划算Android客户端开发、聚划算无线数据产品开发，聚划算无线基础框架开发等工作
- 产出过无线数据展示框架AData，无线埋点框架JTrack，以及无线动态化框架LuaView
- 开源动态化框架 LuaView 的Android端作者



SPEAKER  
ArchSummit 2017'ShenZhen

## TABLE OF CONTENTS 大纲

---

- LuaView的前世今生
- LuaView 的设计思想&技术架构
- LuaView 的性能优化
- LuaView 的未来



# 移动开发面临的痛点

业务

- 版本迭代受限
- 无法快速高效支持业务
- H5体验 vs Native体验

快速  
高效迭代

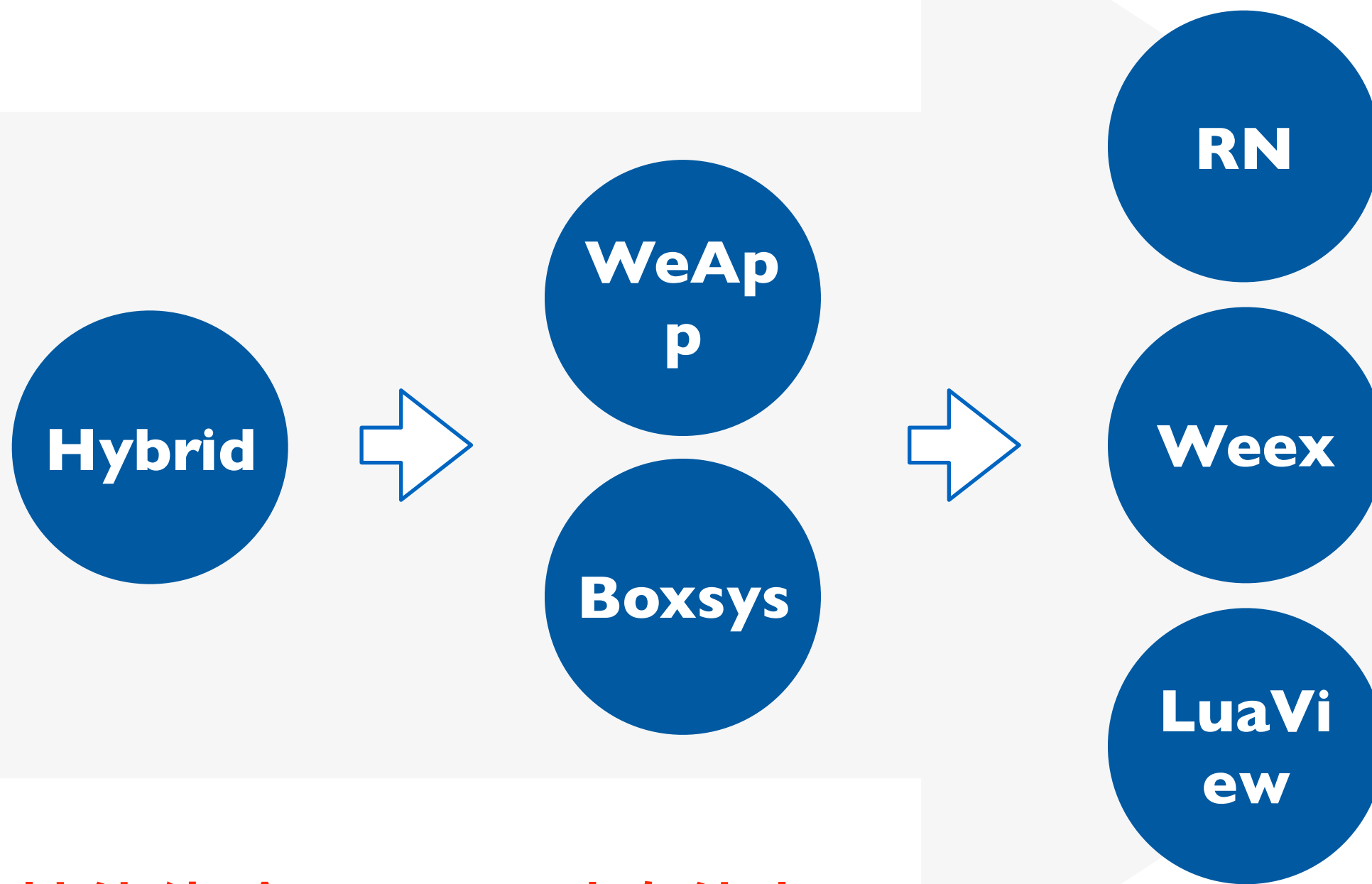
技术

- Native 无法动态变更
- H5占用资源高
- 人员重复投入

生产力  
技术实力提升

动态化

# 动态化方案的发展



性能体验

动态能力

# LuaView的由来

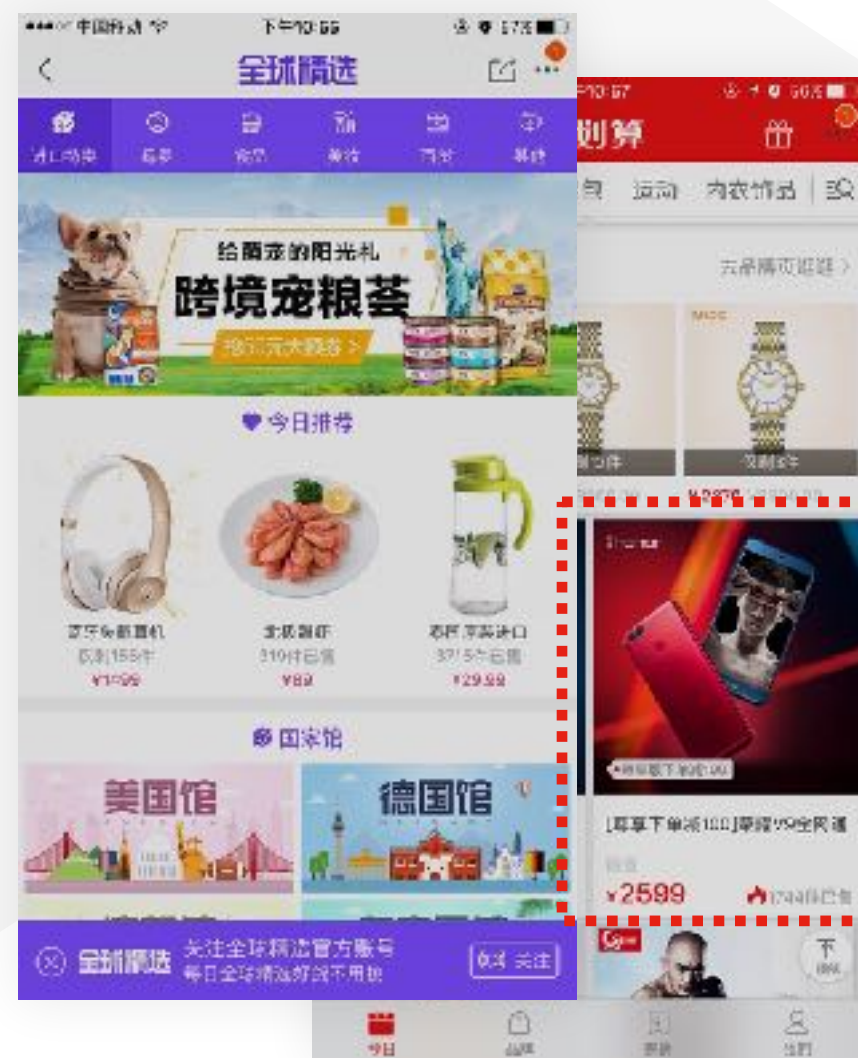
H5

性能

Boxsys

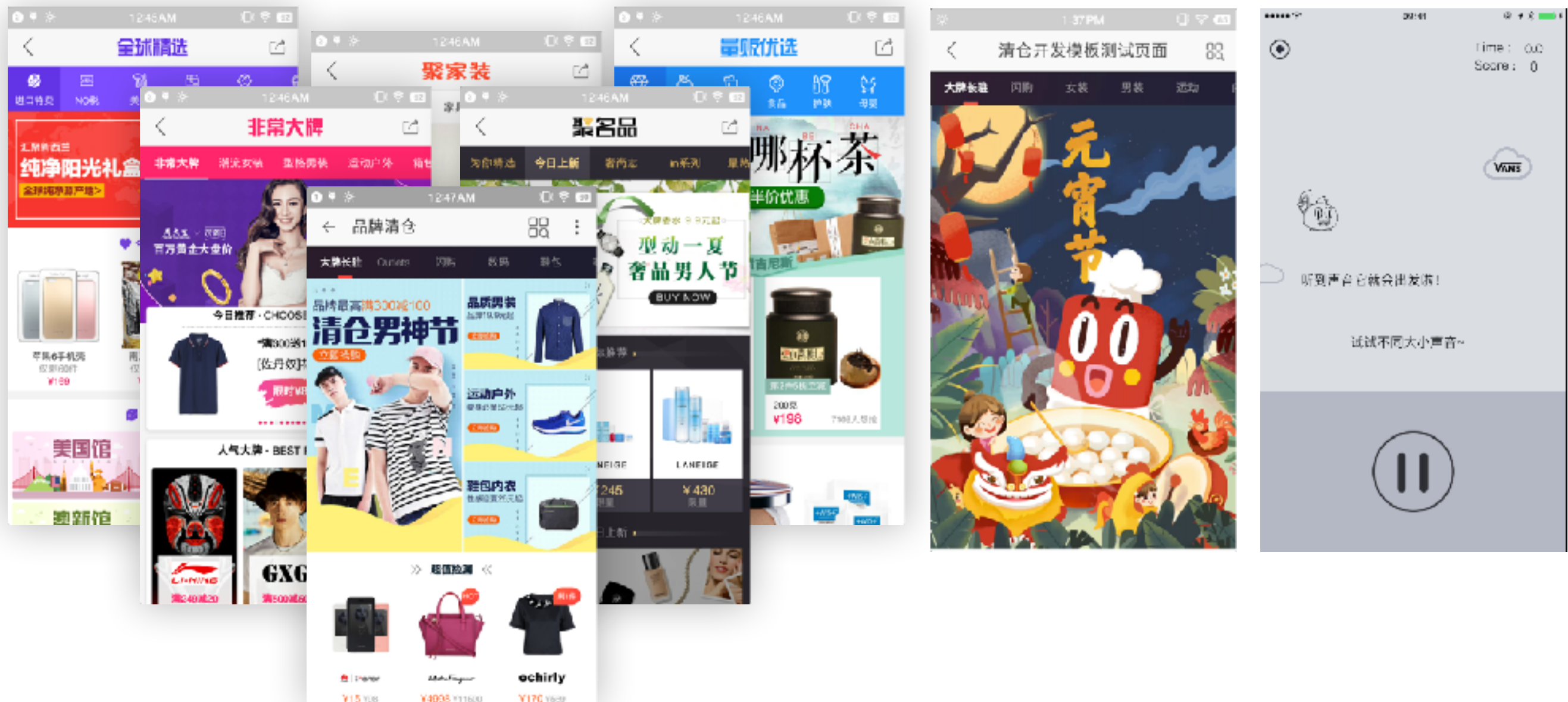
场景

LuaView





# LuaView在阿里的应用 — (淘宝、天猫、聚划算) 亿级用户



日常/大促

活动

创新玩法

# 动态化方案比较

方案	支持平台	开发效率 调试工具	SDK大小 性能	功能丰富程度	动态能力 可扩展性	社区
Hybrid	★★★★	★★	★	★	★★	★
Boxsys	★	★	★★★★	★	★	-
React Native	★★★★	★★	★★	★★★★	★★	★★
LuaView	★★	★	★★★★	★★	★★★☆	★

500k

Page、View  
UI、Kit、Component

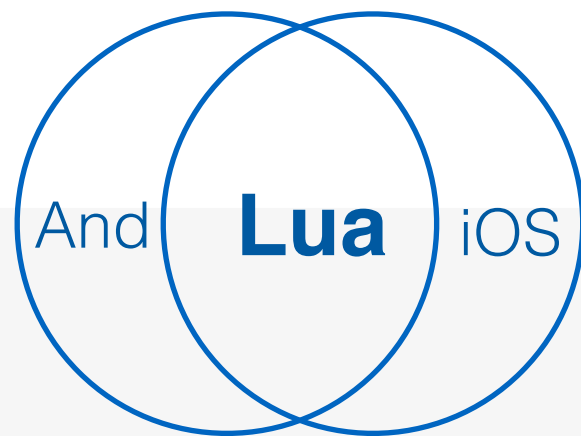
## TABLE OF CONTENTS 大纲

---

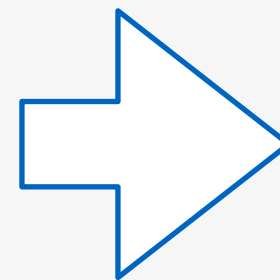
- LuaView 的前世今生
- **LuaView 的设计思想&技术架构**
- LuaView 的性能优化
- LuaView 的未来

# LuaView的设计理念&核心能力

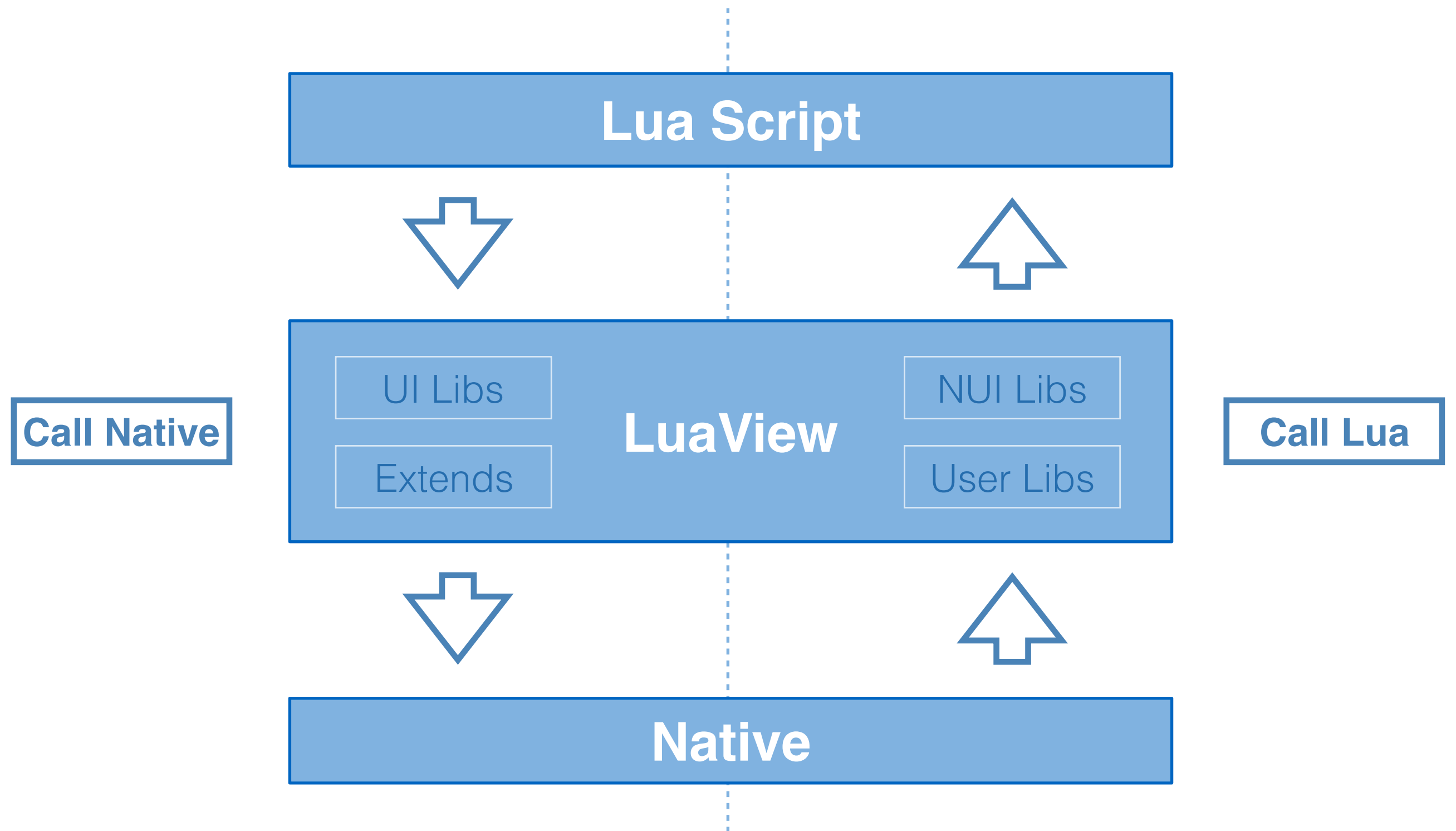
## 1. WORB



## 2. Simple & Easy



# LuaView是如何工作的 - I





# LuaView是如何工作的 - II

userdata <-> native

## Call Native

```
local btn = Button()  
btn:text("Test Button")  
  
...  
...
```

function  
return userdata



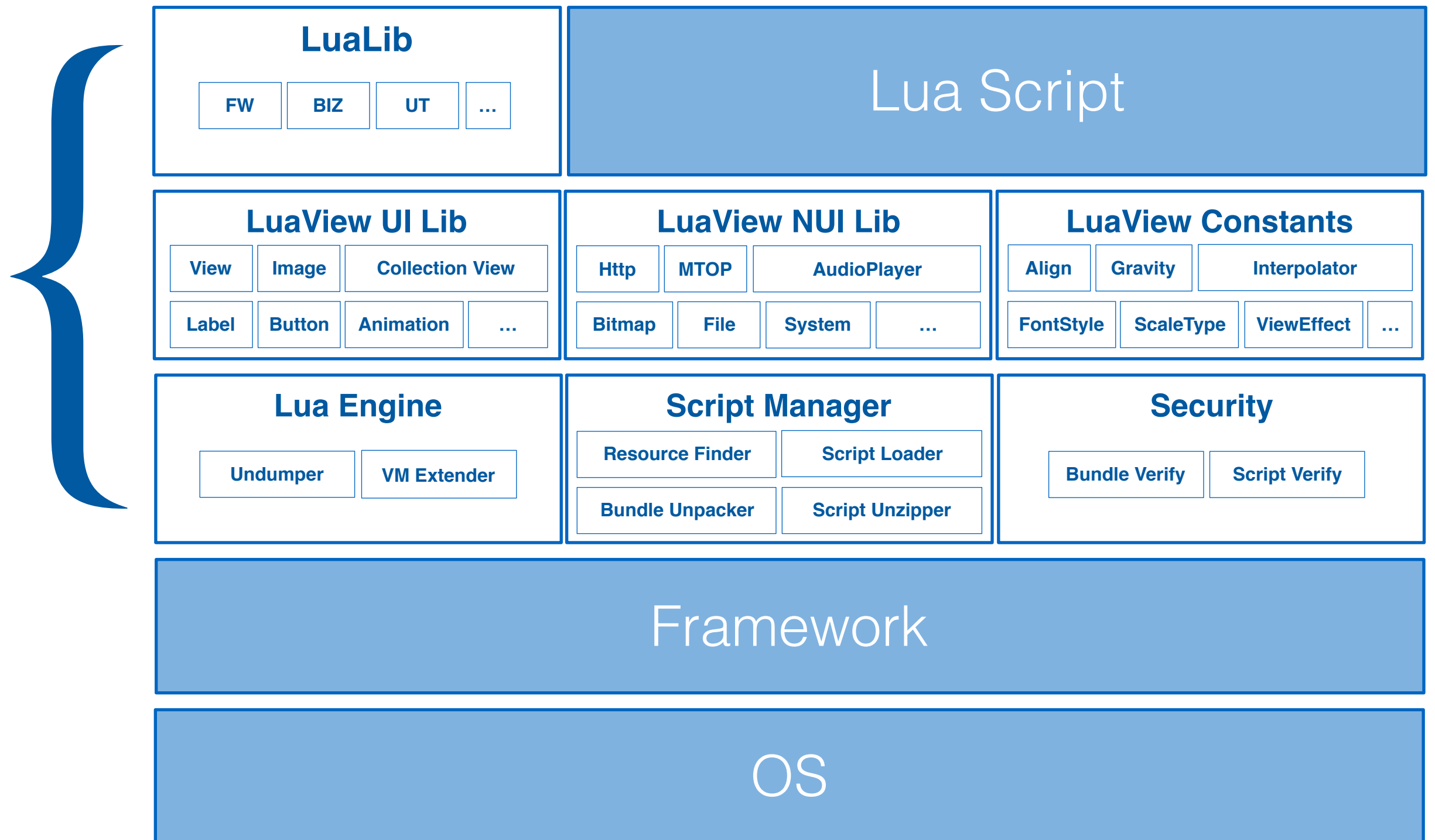
call userdata's function  
(call native function)

## Call Lua

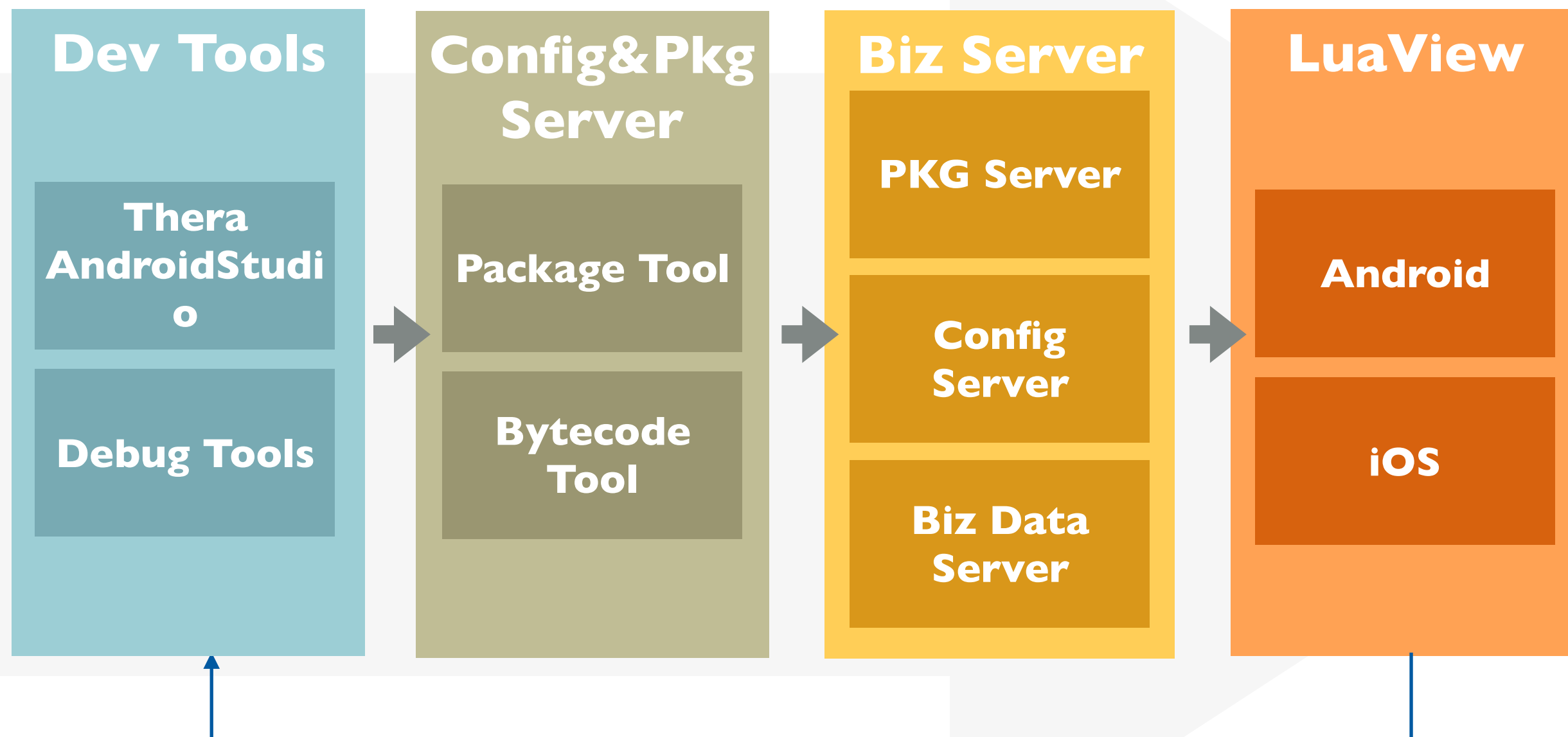
```
btn:onClick(function()  
    ...  
end)
```

save lua function  
&  
call lua function

# LuaViewSDK的架构



# LuaView开发流程&工具集



# LuaView SDK 相关数据

## SDK 大小

And: 500k

iOS: 650k

## 耗时

完整渲染 (10000)

And首次: 平均 1.2s, 90% 2s, 60% 1s

And二次: 平均 1s, 90% 1.7s, 68% 1s

iOS: 平均 0.65s, 90% 1.5s

## 帧率

52+、48+

## 稳定性

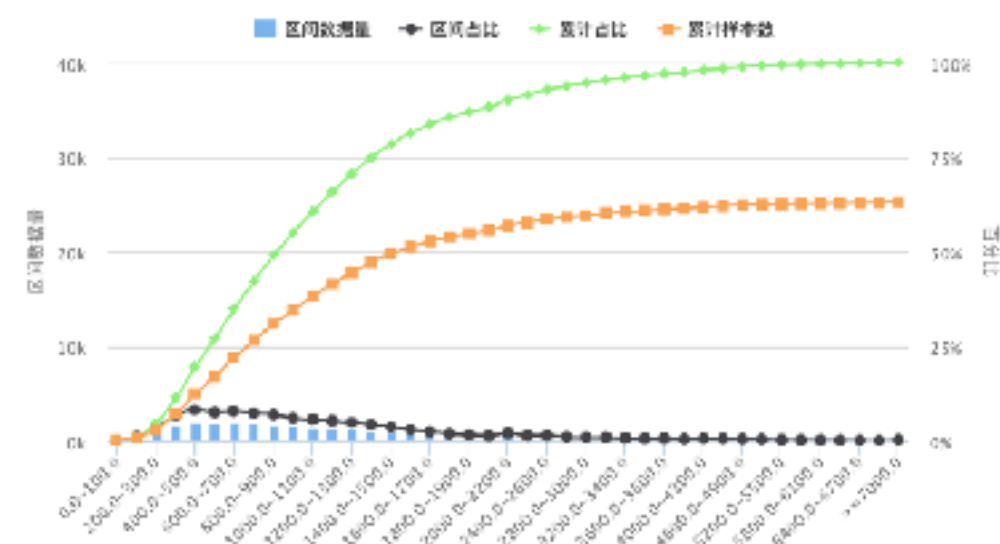
总体成功率 > 0.9995

SDK错误率 < 0.0005

## 数据提升

点击率提升10%

点击次数提升1.3次/人



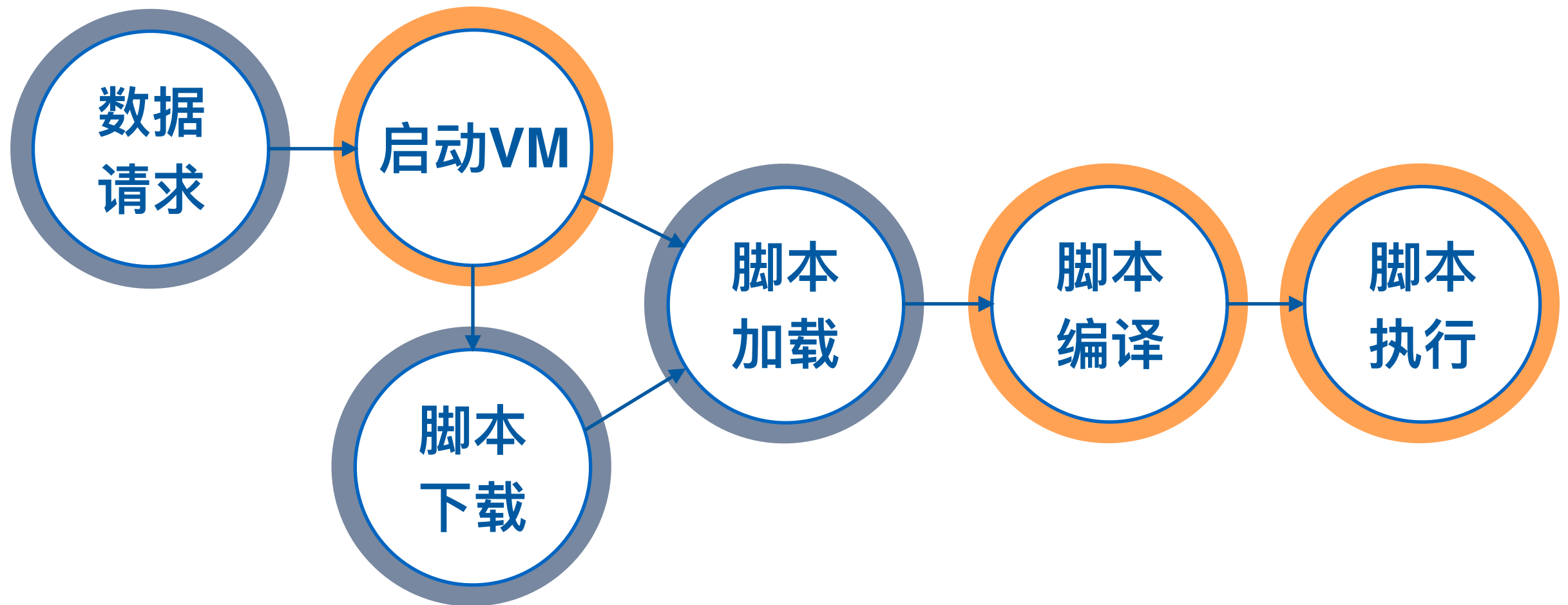
## TABLE OF CONTENTS 大纲

---

- LuaView 的前世今生
- LuaView 的设计思想&技术架构
- LuaView 的性能优化
- LuaView 的未来



# LuaView 页面加载流程



VM无关：不依赖Lua VM模块

VM相关：依赖Lua VM模块

# VM无关的优化

## 数据请求

优化网络请求  
接口依赖

{ HTTP2、ACCS  
先加载上次、后请求刷新

## 脚本下载

优化网络请求  
减少包大小  
预下载

{ HTTP2、ACCS  
Simplify、混淆、合并  
提前后台下载脚本

## 脚本编译

Bytecode预编译  
Prototype缓存

{ 编译阶段放到服务端  
缓存中间结果

# VM相关的优化

## 启动VM

异步VM  
LazyLoad  
Metatable缓存

{ VM创建过程和脚本加载并行  
Lib库延迟加载  
多VM共用Metatable

## 脚本加载

减少包大小  
代码合并  
包缓存

{ 混淆、合并、资源压缩  
脚本内存缓存  
文件格式修改、减少IO

## 脚本执行

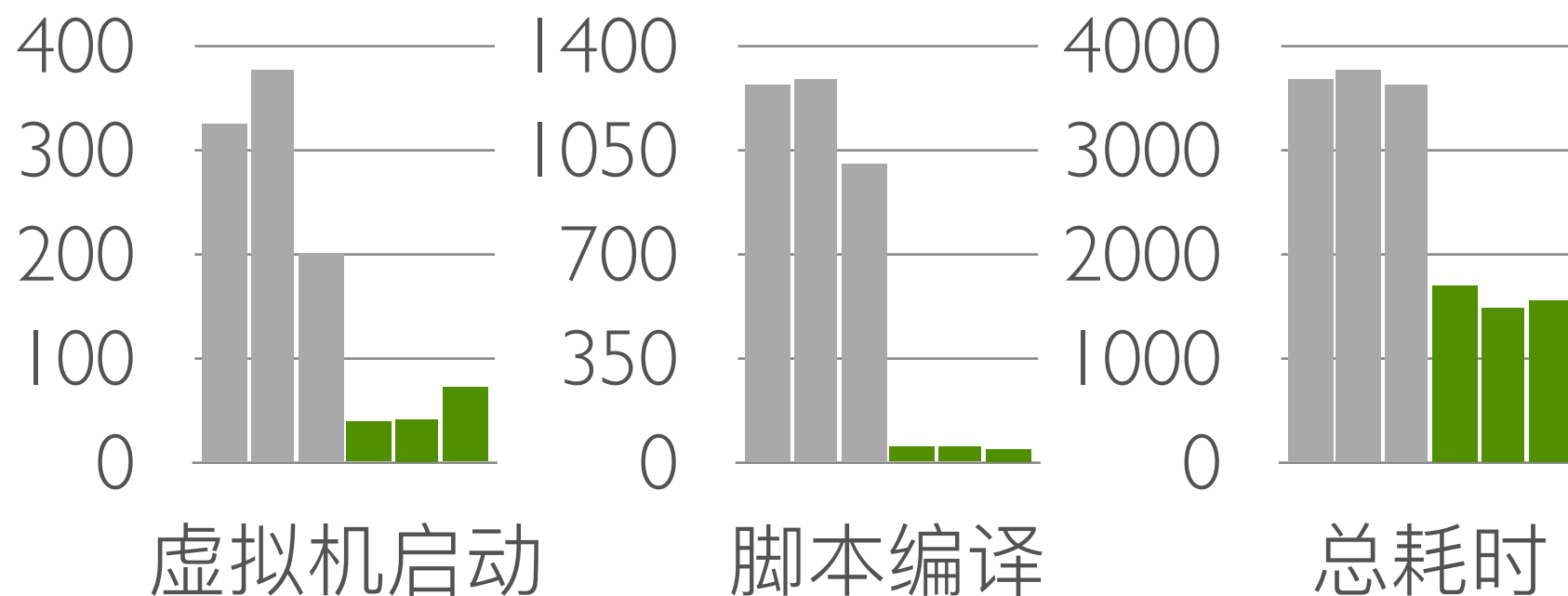
VM替换  
代码优化  
simplify

{ 使用LuaJIT  
优化布局代码，降低层级

# VM相关的优化

## 15000行代码

阶段	day1-before	day2-before	day3-before	day1-after	day2-after	day3-after
数据请求	634.84	629.49	556.16	537.06	457.49	443.15
虚拟机启动	323.37	377.68	200.21	38.72	40.18	70.91
脚本下载&加载	1008.95	1029.03	1473.49	726.88	675.64	707.02
脚本编译	1263.75	1282.28	1005.42	51.81	54.90	44.47
脚本执行	447.64	449.44	380.18	334.26	259.12	291.35
总耗时	3678.55	3767.92	3615.46	1688.73	1487.33	1556.9



- VM启动性能提升
  - 300%+ (3倍+)
- 下载加载性能提升
  - 138%+ (1.3倍+)
- 编译耗时性能提升
  - 2000%+ (20倍+)
- 脚本执行性能提升
  - 130%+ (1.3倍+)
- 总耗时性能提升
  - 200%+ (2倍+)

# LuaJIT VS LuaJ

## 痛点：性能提升的瓶颈

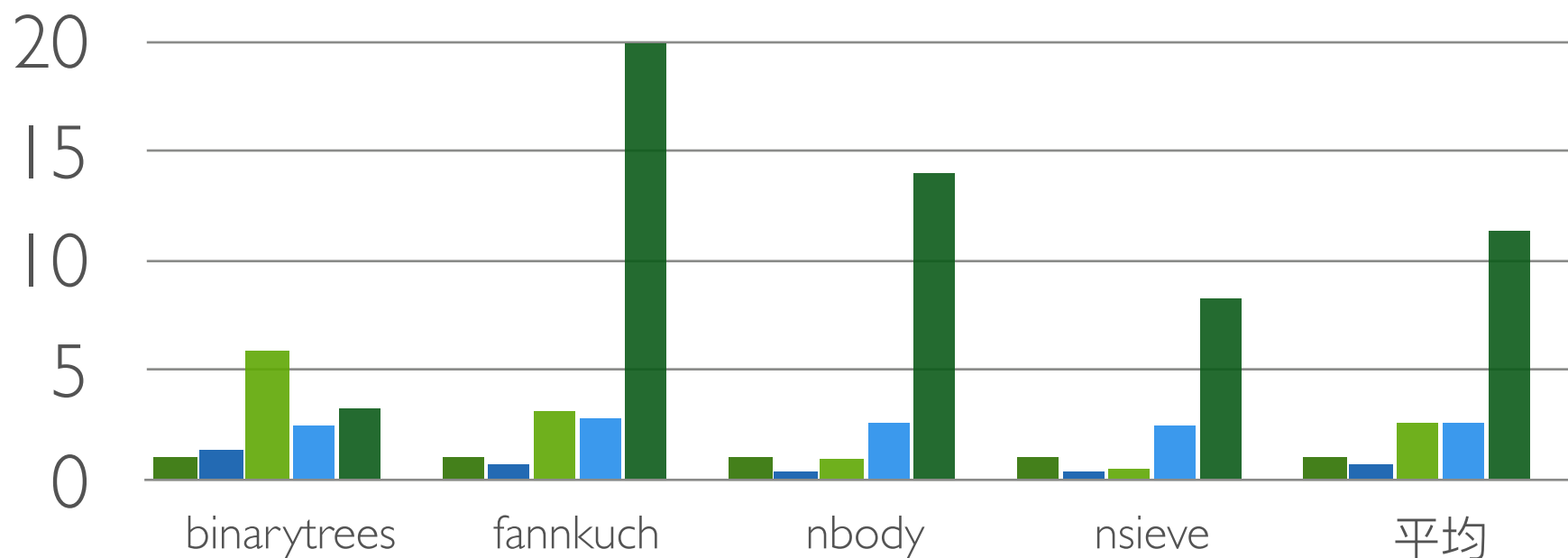
- 虚拟机启动
- 脚本编译
- 脚本执行

LuaJ、LuaJIT典型算法数据比较

算法	Lua 5.1.4	LuaJ 3.0 (intercept)	LuaJ 3.0 (intercept)	LuaJIT 2.0.0 (intercept)	LuaJIT 2.0.0
binarytrees (15)	1	1.37	5.92	2.50	3.20
fannkuch (10)	1	0.69	3.16	2.77	19.89
nbody (1E+06)	1	0.41	0.91	2.58	13.97
nsieve (9)	1	0.36	0.49	2.47	8.27
平均值	1	0.71	2.62	2.58	11.33

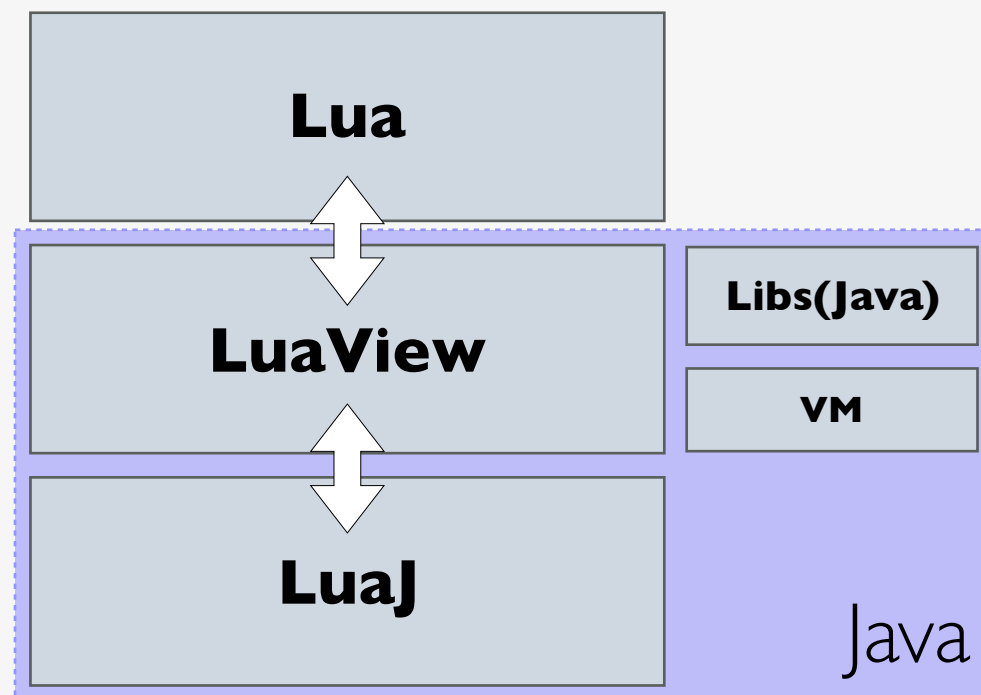
## 方案：性能对比LuaJIT2.0 & LuaJ3.0

- 解释执行模式下提升约3.63倍
- 编译执行模式下提升约4.32倍

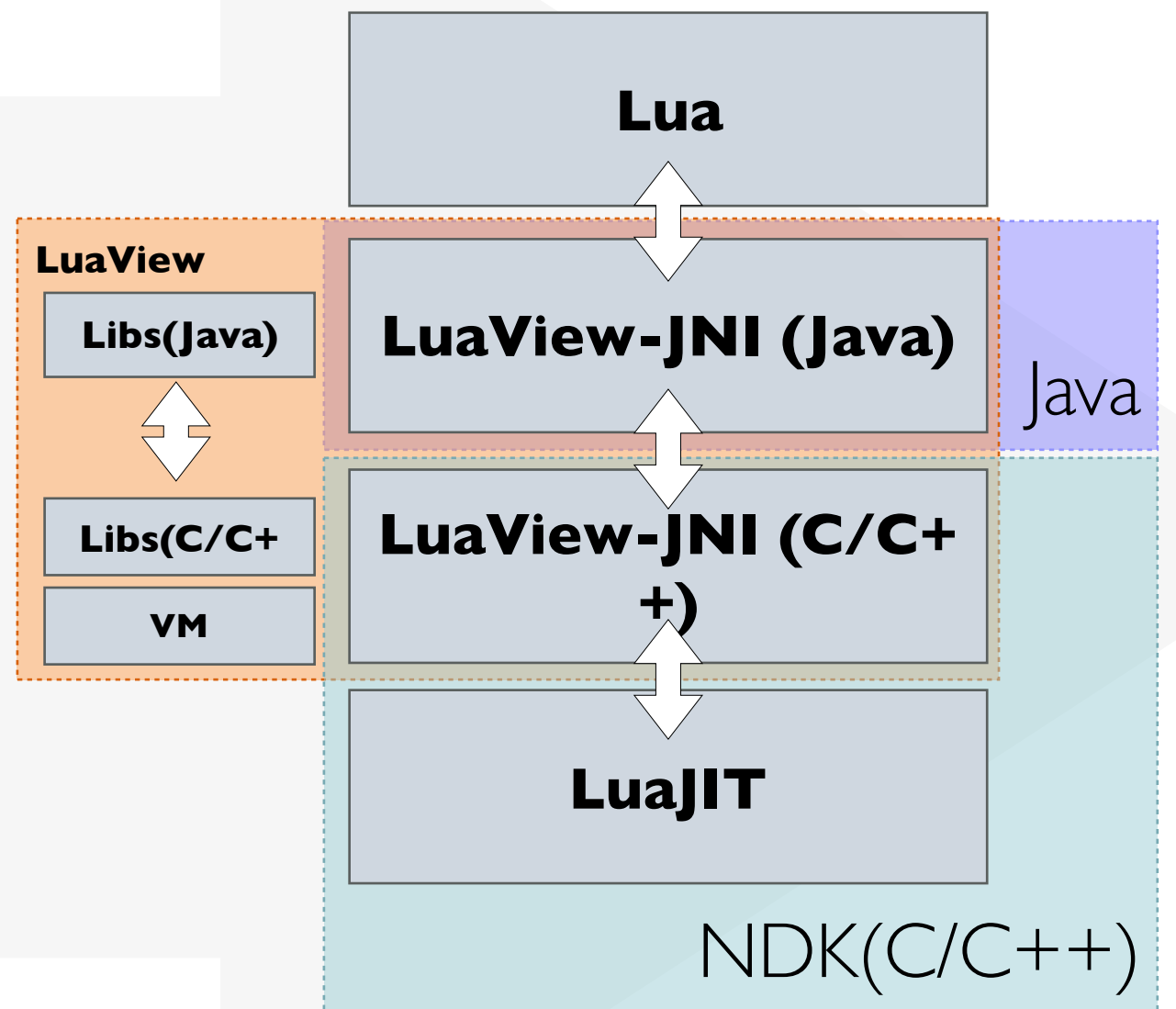




# 架构变迁 - LuaJ to LuaJIT+JNI



Java



C/C++/Java

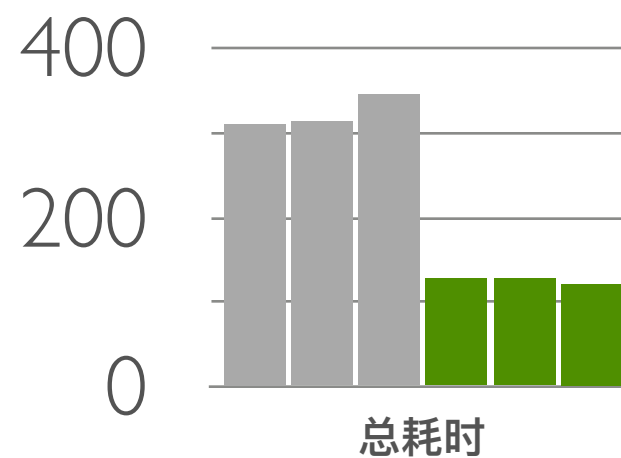
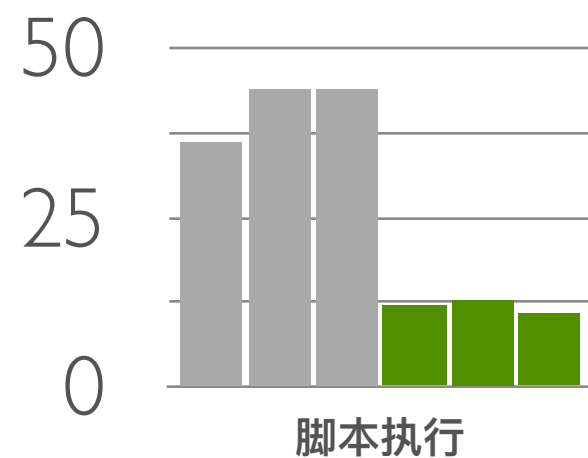
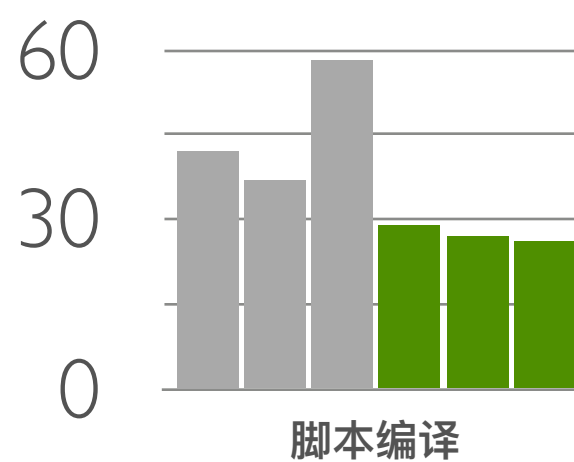
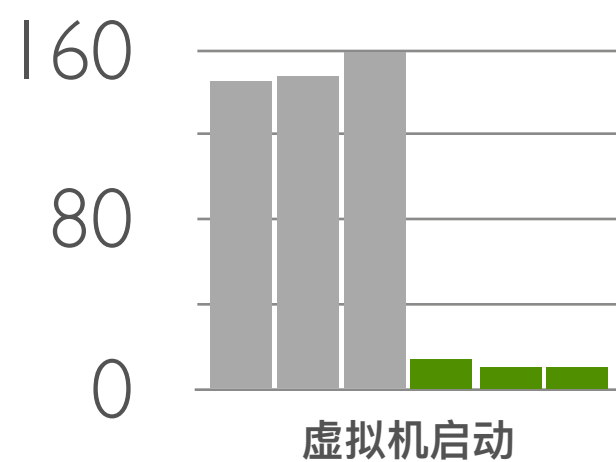
# LuaJIT迁移碰到的那些坑 & JNI Tips

- **local reference table overflow (max=512)**
  - 方法体内Local Reference使用&释放
  - 递归调用Local Reference及时释放
- **global reference table overflow (max=51200)**
  - NewGlobalReference 替换成 jlong, 在Java层通过Map索引对象
- **Lua GC**
  - \_\_gc 及时清理Java对象
  - luaL\_unref() 释放lua对象
- **Tips**
  - FindClass、GetMethodId耗时, 做缓存
  - 尽量避免Java/C/C++环境切换

# 优化前后数据对比

首次启动页面耗时

阶段	LuaJ-case1	LuaJ-case2	LuaJ-case3	LuaJIT-case1	LuaJIT-case2	LuaJIT-case3
虚拟机启动	145	147	159	14	10	10
脚本编译	42	37	58	29	27	26
脚本执行	36	44	44	12	13	11
总耗时	310	314	344	127	127	120



## •VM启动

提升1000%+ (10倍+)

## •编译

提升135%+ (1.35倍+)

## •执行

提升300%+ (3倍+)

## •总耗时

提升240%+ (2.4倍+)

## TABLE OF CONTENTS 大纲

---

- LuaView 的前世今生
- LuaView 的设计思想&技术架构
- LuaView 的性能优化
- LuaView 的未来

# 未来发展

**SDK:** 高性能、小巧、扩展性

**生态:** 开源共建、社区

**场景:** 产品、低端设备、IOT等



## 附录

**GitHub:** <https://github.com/alibaba/LuaViewSDK>

**WiKi:** <https://alibaba.github.io/LuaViewSDK>

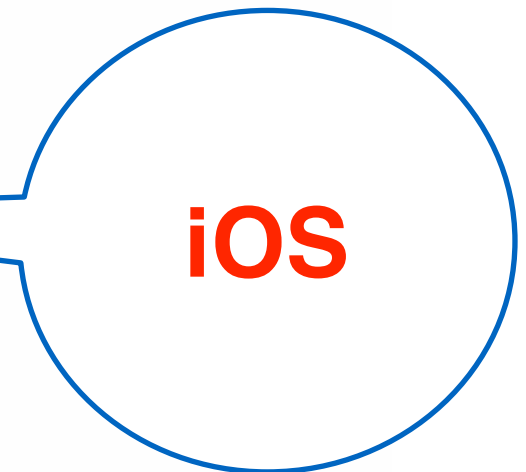
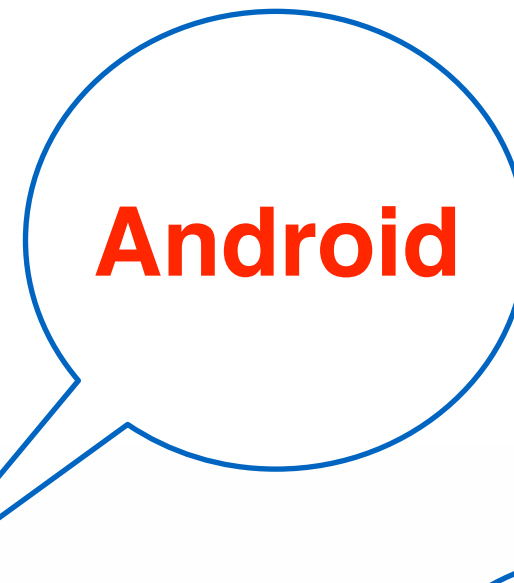
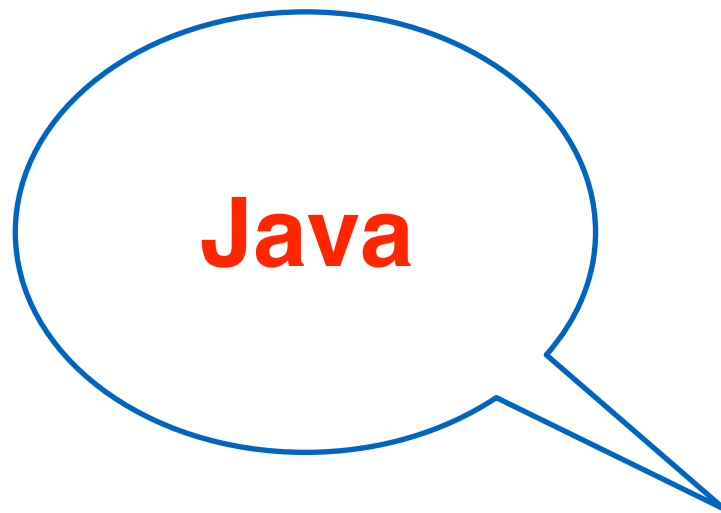
**Demo:**

Android



iOS





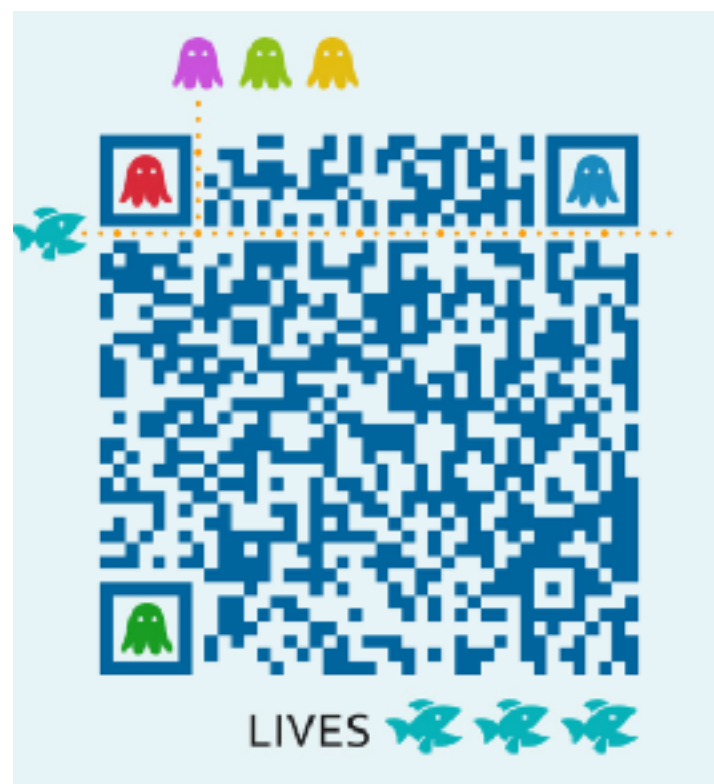
**I WANT YOU**

**68697053**

**[songtao.cst@alibaba-inc.com](mailto:songtao.cst@alibaba-inc.com)**



LuaView QQ交流群



我的个人QQ



阿里技术官方微信

# THANKS!