Évaluation de la confidentialité par un processus de diffusion de vulnérabilité

Aghiles DJOUDI

Sorbonne Université

August 5, 2019

- 1. Introduction
- Développement
- 3. Conclusion



	Monde (2018)	Monde (2022)	France (2018)
Nombre dutilisateurs	3,8 milliards	4,2 milliards	25,9 millions
Nombre de comptes émail	4,4 milliards	5,6 milliards	68 millions
Nombre dadresses émail par utilisateurs	1,7	1,9	2,1
Nombre de mails reçus chaque jour	281 milliards	333 milliards	1,4 milliard
Le marché de lémail	9,8 Mrds de \$	20,4 Mrds	?

Table 1: Les chiffres 2018 de lémail [BibEntry2014Sep].

Email:

- → 50% de la population mondiale utilise l'émail
- → Utilisation: 75% personnels, 25% professionnels

Facebook:

- 2,2 milliards dutilisateurs actifs (29% mondiale)
- 10 milliards de messages sont envoyés chaque jour
- 8.051 milliards de dollars



Figure 1: Services de messagerie.

1. Introduction | 1. Statistiques 1/11



	Monde (2018)	Monde (2022)	France (2018)
Nombre dutilisateurs	3,8 milliards	4,2 milliards	25,9 millions
Nombre de comptes émail	4,4 milliards	5,6 milliards	68 millions
Nombre dadresses émail par utilisateurs	1,7	1,9	2,1
Nombre de mails reçus chaque jour	281 milliards	333 milliards	1,4 milliard
Le marché de lémail	9,8 Mrds de \$	20,4 Mrds	?

Table 1: Les chiffres 2018 de lémail [BibEntry2014Sep].

Email:

- → 50% de la population mondiale utilise l'émail
- → Utilisation: 75% personnels, 25% professionnels

Facebook:

- 2,2 milliards dutilisateurs actifs (29% mondiale)
- → 10 milliards de messages sont envoyés chaque jour
- → 8,051 milliards de dollars



Figure 1: Services de messagerie.

Motivation

Introduction

- Donner un moyen aux utilisateurs de mesurer leur vulnérabilités
- → Aider les utilisateurs à mieux configurer leur messagerie.
- Alerter les utilisateurs d'une nouvelle vulnérabilité.
- Sensibiliser les utilisateurs du niveau de diffusion des menaces.



Figure 2: Indice de confidentialité [maximilien_privacyasaservice_20]

1. Introduction | 2. Motivation 2./11

Défis Introduction

- Recommander des mesures de sécurité personnalisés
 - Nouveau mot de passe chaque période de temps
 - Sécuriser l'échange avec des comptes vulnérables
 - Adapter les permissions aux changements
- Calculer la vulnérabilité de l'environnement social
 - Calculer le niveau de vulnérabilité des interactions.
 - Calculer le niveau d'influence entre les utilisateurs.
- Calculer la vulnérabilité du chemin des messages
 - Identification des serveurs MTA
 - Attribuer une note de confiance à chaque serveur
 - Calculer la confiance moyenne du chemin.



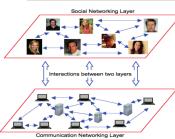


Figure 3: Interaction sociale.

1. Introduction | 3. Défis à relever 3/11

Défis Introduction

- Recommander des mesures de sécurité personnalisés
 - Nouveau mot de passe chaque période de temps
 - Sécuriser l'échange avec des comptes vulnérables
 - Adapter les permissions aux changements
- Calculer la vulnérabilité de l'environnement social.
 - Calculer le niveau de vulnérabilité des interactions
 - Calculer le niveau d'influence entre les utilisateurs
- Calculer la vulnérabilité du chemin des messages
 - Identification des serveurs MTA
 - Attribuer une note de confiance à chaque serveur
 - Calculer la confiance moyenne du chemin.



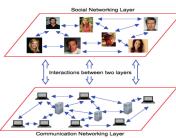


Figure 3: Interaction sociale.

1. Introduction | 3. Défis à relever 3/11

Contributions

Introduction

- Estimation de l'indice de confidentialité social.
 - Vulnérabilité individuelle -> Vulnérabilité sociale.
 - Processus de diffusion de vulnérabilité.
 - Relation entre confiance et vulnérabilité.
 - → Données: Émails de Enron & Caliopen.



Figure 4: La vulnérabilité d'un utilisateur est la vulnérabilité de tous.

1. Introduction | 4. Contributions 4/11

- Introduction
- 2. Développement
- 3. Conclusion

- Introduction
- 2. Développement
- 3. Conclusion

- 1. Travaux connexes
- 2. Processus de diffusion
- 3. Expérimentation

- Introduction
- 2. Développement
- 3. Conclusion

- 1. Travaux connexes
- 2. Processus de diffusion
- Expérimentation

Travaux connexes

Comparaison

Iravaux	Contribution	Performance
[gandouz_protect_2012] Protect U	Classification des interlocuteurs	Configuration des listes d'amis
[fang_privacy_2010] Privacy Wizard	Classification des interlocuteurs	Configuration des permissions
[frey_social_2011] SocialMarket	Intérêt communs	Évaluation des relation de con
[yongbozeng_study_2015] TAPE	Fuite d'information	Évaluation de la diffusion de l'i
[hameed_lens_2011] LENS	Protection anti-spam	Évaluation des émetteurs de c
[tran_social_2010] SocialEmail	Classer les chemins des msg	Évaluation de la fiabilité du me
[nepali_sonet_2013] Privacy Index	Visibilité, sensibilité	Évaluation de l'exposition des

| Cambuile, stiese

Table 2: Contributions des travaux existants.

- Introduction
- 2. Développement
- Conclusion

- Travaux connexes
- 2. Processus de diffusion
- 3. Experimentation

Etape 1: Calcule de la vulnérabilité individuelle

Méthode

Fntrée:

- Vulnérabilité de la machine utilisée:
 - * Connexion réseaux (privé (1) ou publique (2))
 - * Type d'architecture: Ethernet, 5G, 4G, Wifi (1:4)
 - * Système d'exploitation (Windows, Unix) (1:2)
- Navigateur web (1:10)Vulnérabilité du compte utilisé
 - Mdp utilisé, mode de récupération des mdp (1:5)
 - * Nombre de sessions ouvertes en même temps.(1:nbr)
 - * Mode de chiffrement, signature, version TLS
- Sortie:

$$Pi = \sum_{i}^{n} \frac{w * V}{n}$$

- * Pi: Vulnérabilité individuelle
- * w: Poids de chaque vulnérabilité
- V: Les vulnérabilités cités au dessus



Figure 5: Vulnérabilité individuelle.

2. Développement | 2. Processus de diffusion 6/11

Etape 2: Calcule de la réputation des utilisateurs

Méthode

Entrée:

- Fréquence d'utilisation de la messagerie.
- Horaire, durée des échanges (1:5)
- % des échanges chiffrés, signés, claires (1:3)
- Importance des interlocuteurs: Liste favoris (2), noir(1)
- Type de données: Texte, images, vidéos, script (1:4)

Méthode:

Loi binomiale

Output:

$$P(reputation) = P(X \ge 1) = 1 - (1 - P(trust))^n$$
 (2)

- Where.
 - X: Niveau de confiance, X ~B(n,p)
 - n: deg(noeud)
 - * P(X=1): La probabilité de se faire attribué une confiance par un interlocuteur

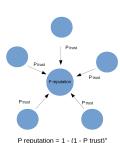


Figure 6: Niveau de réputation.

Etape 3: Calcule de la vulnérabilité sociale

Théorie de l'influence sociale de Freidkin

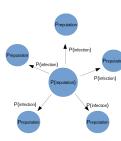
Entrée:

- → Y⁽¹⁾ = Vecteur des vulnérabilités individuelles de N utilisateurs (eq 1)
- α= Le niveau de réputation (d'influence) de chaque utilisateur (eq
 2)
- M = Matrice d'adjacence N x N
- Modèle:

$$Y^{(t)} = \alpha M Y^{(t-1)} + (1 - \alpha) Y^{(t-1)}$$
(3)

Sortie:

→ Y^(t) = Vecteur des vulnérabilités sociales des N utilisateurs



P(infection) = P(reputation)

Figure 7: Vulnérabilité Sociale.

Etape 3: Calcule de la vulnérabilité sociale

Théorie de l'influence sociale de Freidkin

Propriétés formelles du modèle:

- Lorsque l'influence d'un utilisateur est élevé, le modèle se réduit aux:
 - vulnérabilités moyennes de ses amis pondérées par leur niveaux de confiances.

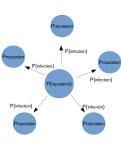
$$Y^{(t)} = 1 * MY^{(t-1)} + (1-1)Y^{(t-1)}$$

$$Y^{(t)} = MY^{(t-1)}$$
(3)

- En absence d'influence, le modèle se réduit à:
 - sa propre vulnérabilité pondérée par le niveau de méfiance de ses amis

$$Y^{(t)} = 0 * MY^{(t-1)} + (1-0)Y^{(t-1)}$$

$$Y^{(t)} = Y^{(t-1)}$$
(3)



P(infection) = P(reputation)

Figure 8: Vulnérabilité sociale.

- Introduction
- 2. Développement
- Conclusion

- 1. Travaux connexes
- 2. Processus de diffusior
- 3. Expérimentation

Expérimentation

Expérimentation

Paramètre	Valeur
Utilisateurs	958
Messages	6966
Diamètre	958
# de msg en moyenne	2.413361
Densité des msg	0.00252
Modularité	0.654600
Distance moyenne	3.042114

Table 3: Propriétés des données Enron.

Paramètre	Valeur
Utilisateurs	5885
Messages	26547
Diamètre	2096
# de msg en moyenne	9.02192
Densité des msg	0.001533
Modularité	0.86526
Distance moyenne	3.914097

Table 4: Propriétés des données Caliopen.



Figure 9: Enron logo.



Figure 10: Caliopen logo.

- Introduction
- Développement
- 3. Conclusion

Conclusion

- Le but de ce travail est de simuler un processus de contamination des vulnérabilités individuelles.
 - → La vulnérabilité d'un utilisateur est la vulnérabilité de tous.
 - → A la fin de la diffusion, tous les utilisateurs auront un indice de vulnérabilité social.
- Travaux futures
 - → Proposer des mécanismes pour améliorer la réputation des utilisateurs non-vulnérables.
 - * Suggérer des interlocuteurs bien réputés avec des indices de vulnérabilité acceptables.
 - Proposer des mécanismes pour améliorer la vulnérabilité des utilisateurs réputés.
 - * Recommander des configurations et des logiciels.

3. Conclusion | 1. Conclusion 11/11

Conclusion

- Le but de ce travail est de simuler un processus de contamination des vulnérabilités individuelles.
 - → La vulnérabilité d'un utilisateur est la vulnérabilité de tous.
 - → A la fin de la diffusion, tous les utilisateurs auront un indice de vulnérabilité social.
- Travaux futures
 - Proposer des mécanismes pour améliorer la réputation des utilisateurs non-vulnérables.
 - * Suggérer des interlocuteurs bien réputés avec des indices de vulnérabilité acceptables.
 - Proposer des mécanismes pour améliorer la vulnérabilité des utilisateurs réputés.
 - * Recommander des configurations et les legisies VOU

3. Conclusion | 1. Conclusion 11/11

References