**Instructions :**

* Ce TP noté de 1h30 est un travail d’une équipe en binôme sur NetBeans dans le même groupe de TP.
* Compresser par zip ou rar ou 7z tous les dossiers et fichiers de votre projet du code développé sur NetBeans (par exemple,pour le duo Manolo Hina et JP Segado, ils doivent déposer le dossier compressé ***Hina\_Segado.zip***)
* Déposer ce dossier compressé **à la fin de la séance de TP** sur la page campus <https://pedago-ece.campusonline.me/course/view.php?id=124>

**Partie 2 : code Java ≈ 45 minutes (12 POINTS)**

Des extraits de la documentation des API Java sont fournis en **annexe** dans la dernière page.

Pour chacune des classes suivantes, n’oubliez pas d’importer les éventuelles librairies nécessaires. Nous supposons que ces classes font partie du même package.

* **(4 points)** Définir une classe *Compte* avec trois attributs privés: le montant du compte de type **float**, le numéro du compte de type **int**, le nom du propriétaire de type *String*. On y ajoute les éléments suivants :
* Deux constructeurs, l’un par défaut et l’autre avec tous les paramètres nécessaires.
* Tous les getters.
* La méthode surchargée *modifier* dont l’objectif est de modifier le montant du compte : la première méthode cumule le montant du compte avec le montant en paramètre (de type **float**) à condition que cette somme soit positive ; la seconde méthode cumule le montant du compte avec le montant en paramètre (de type **float**) multiplié par la durée en nombre de mois (de type **int**) également en paramètre, à condition que cette somme soit positive.
* La méthode surchargée *toString()* dont l'objectif est de décrire tous les attributs de l'objet considéré avec une chaîne de caractères : cette méthode retourne une expression sous forme de chaîne.
* **(4 points)** Définir une classe *TestCompte* avec le **main** qui effectue les traitements suivants :
* Saisir au clavier un montant, un numéro et un nom du propriétaire d’un compte tous du même type que les attributs de la classe Compte. Blinder la saisie du montant et du numéro pour qu’ils soient positifs.
* Créer un objet de la classe *Compte* avec les informations saisies.
* Afficher tous les attributs de l’objet sans la méthode *toString().*
* Saisir au clavier un nouveau montant sans le blinder.
* Modifier le montant de l’objet avec le nouveau montant saisi en utilisant la bonne méthode *modifier.*
* Modifier le montant de l’objet avec le nouveau montant saisi sur une durée de 12 mois en utilisant la bonne méthode *modifier.*
* Afficher les attributs de l’objet avec la méthode *toString().*
* **(2 points)** Définir une classe *CompteRemunere* qui hérite de la classe mère *Compte* avec un attribut privé : le taux de rémunération annuelle de type **float**. On y ajoute les éléments suivants :
* Un constructeur avec tous les paramètres nécessaires du *CompteRemunere* en appelant le bon constructeur de la classe mère.
* Une méthode avec le nombre d’années en paramètre qui calcule et retourne le montant du compte, en appliquant le taux de rémunération annuelle du compte après ce nombre d’années.
* **(2 points)** Dans la suite du **main**, écrire les traitements suivants :
* Créer un objet de la classe *CompteRemunere* avec les informations saisies précédemment et un taux de rémunération annuelle généré aléatoirement entre 1.0 et 3.5.
* Afficher le montant de cet objet en tenant compte du taux de rémunération annuelle généré à appliquer pour une durée de 20 ans.

**ANNEXE : extraits de la documentation des API Java**

## java.util

## Class Scanner

|  |  |
| --- | --- |
| **Method Summary** | |
| [String](http://docs.oracle.com/javase/6/docs/api/java/lang/String.html) | [**next**](http://docs.oracle.com/javase/6/docs/api/java/util/Scanner.html#next())()  Finds and returns the next complete token from this scanner. |
| **float** | [**nextFloat**](http://docs.oracle.com/javase/6/docs/api/java/util/Scanner.html#nextFloat())()  Scans the next token of the input as a float. |
| **int** | [**nextInt**](http://docs.oracle.com/javase/6/docs/api/java/util/Scanner.html#nextInt())()  Scans the next token of the input as an int. |
| [String](http://docs.oracle.com/javase/6/docs/api/java/lang/String.html) | [**nextLine**](http://docs.oracle.com/javase/6/docs/api/java/util/Scanner.html#nextLine())()  Advances this scanner past the current line and returns the input that was skipped. |

**Class Random**

|  |  |
| --- | --- |
| **Method Summary** | |
| **float** | [**nextFloat**](http://docs.oracle.com/javase/6/docs/api/java/util/Random.html#nextFloat())()  Returns the next pseudorandom, uniformly distributed float value between 0.0 and 1.0 from this random number generator's sequence. |

**java.lang**

**Class Math**

|  |  |
| --- | --- |
| **Method Summary** | |
| **static double** | [**pow**](http://docs.oracle.com/javase/6/docs/api/java/lang/Math.html#pow(double, double))(**double** a, **double** b)  Returns the value of the first argument raised to the power of the second argument. |