

**UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE NICARAGUA  
FACULTAD DE CIENCIAS Y TECNOLOGÍA  
DEPARTAMENTO DE COMPUTACIÓN  
UNAN- LEÓN**



Monografía para optar al título Ingeniero en Sistemas de Información.

**ELABORACIÓN DE PRÁCTICAS DE LABORATORIO PARA EL COMPONENTE  
INTRODUCCIÓN A LOS CMS DE LA CARRERA INGENIERIA EN SISTEMAS DE  
INFORMACIÓN DEL DEPARTAMENTO DE COMPUTACIÓN DE LA UNAN-LEÓN.**

**Autores:**

- Ingrid Judith Palacios Alvarado.
- Darling Lissette López Antón.

**Tutor:** Ing. Otón Jossemar Castillo Navas.

León, Agosto 2015.

**“A La Libertad Por La Universidad”**



## AGRADECIMIENTO

Expresamos nuestro profundo agradecimiento a:

- El Creador de todas las cosas, nuestro Dios todo poderoso, por habernos dado la fuerza y sabiduría para llegar a culminar con éxito, el presente trabajo monográfico.
- La Universidad Nacional Autónoma de Nicaragua, UNAN- León, por habernos acogido durante estos cinco años de arduo esfuerzo, garantizándonos nuestra formación profesional.
- Nuestro tutor, Ing. Otón Jossemar Castillo Navas, por habernos guiado con sus conocimientos y experiencia, hasta finalizar este trabajo monográfico.

Los Autores.



## DEDICATORIA

Dedicamos el presente trabajo monográfico, fundamentalmente a:

- Dios Padre, por habernos dado la vida y fuerza para culminar nuestra investigación monográfica.
- Nuestras Madres, Padres e Hijos: Albina Alvarado, Yamileth Antón, Elvis Palacios, Eduardo López, Xiurell Gonzalez Palacios y Osmany Gutiérrez López por habernos brindado apoyo moral, espiritual y económico, durante cinco largos años de estudio.
- A nuestros maestros que en este andar por la vida, influyeron con sus lecciones y experiencias en formarnos como una persona de bien y preparada para los retos que pone la vida.

Los Autores.



## INDICE

1. INTRODUCCIÓN .....	1
2. ANTECEDENTES .....	2
3. JUSTIFICACIÓN .....	3
4. OBJETIVOS .....	4
5. DISEÑO METODOLÓGICO .....	5
5.1. Detalle de Prácticas y Calendarización de Prácticas .....	5
5.2. Formato de Prácticas .....	8
6. ASPECTOS TEÓRICOS .....	9
6.1. Introducción a los CMS .....	10
6.1.1. ¿Qué es un CMS? .....	10
6.1.2. Evolución de los CMS .....	10
6.1.3. Funciones básicas .....	11
6.1.4. Características .....	11
6.1.5. Clasificación de los CMS .....	11
6.1.6. ¿Por qué elegir un CMS? .....	13
6.1.7. Tipos de Gestores de Contenido .....	14
6.1.8. Ventajas del uso de los CMS .....	14
6.1.9. Desventajas de su uso .....	14
6.1.10. Tipos de CMS .....	14
6.2. Instalación y Administración de Servidores Web .....	15
6.2.1. ¿Qué es un servidor web y para que usarlo en el equipo? .....	15
6.2.2. Ventajas de instalar y usar un servidor en la PC .....	16
6.2.3. Características .....	16
6.2.4. Funcionalidades .....	16
6.3. Gestores de Contenido Dedicados .....	18
6.3.1. DokuWiki .....	19
6.3.2. Mediawiki .....	22
6.3.3. SMF .....	25
6.3.4. EGroupWare .....	28
6.4. Tiendas Online y Comercio Electrónico .....	31
6.4.1. OsCommerce .....	31
6.5. Portales basados en Gestores de Contenido .....	37
6.5.1. Joomla .....	37
6.5.2. Drupal .....	41



6.5.3. WordPress .....	46
6.6. Introducción a los LMS.....	54
6.6.1. Moodle .....	56
7. Prácticas Laboratorio .....	64
7.1. Práctica 0: Instalación de WampServer.....	65
7.2. Práctica 1: Instalación de Docuwiki. ....	72
7.3. Práctica 2: Instalación de MediaWiki. ....	79
7.4. Práctica 3: Instalación de SMF. ....	85
7.5. Práctica 4: Instalación de EGroupWare.....	94
7.6. Práctica 5: Instalación de OsCommerce.....	101
7.7. Práctica 6: Instalación de Joomla. ....	110
7.8. Práctica 7: Instalación de Drupal. ....	120
7.9. Práctica 8: Instalación de WordPress.....	129
7.10. Práctica 9: Instalación de Moodle.....	136
8. CONCLUSIÓN .....	146
9. RECOMENDACIONES .....	147
10. BIBLIOGRAFÍA .....	148
ANEXOS.....	150
Anexo 1 - Guía del Docente 1: DocuWiki .....	151
Anexo 2 - Guía del Docente 2: MediaWiki.....	156
Anexo 3 - Guía del Docente 3: SMF .....	160
Anexo 4 - Guía del Docente 4: EGroupWare.....	166
Anexo 5 - Guía del Docente 5: OsCommerce .....	171
Anexo 6 - Guía del Docente 6: Joomla.....	179
Anexo 7 - Guía del Docente 7: Drupal.....	191
Anexo 8 - Guía del Docente 8: WordPress:.....	207
Anexo 9 - Guía del Docente 9: Moodle.....	214



## 1. INTRODUCCIÓN

Realizar una web puede ser un trabajo complicado y muy laborioso si no se dispone de las herramientas adecuadas. En el pasado las herramientas eran básicamente editores que permitían generar una página, que evolucionaron para incorporar el control de la estructura web y otras funcionalidades, pero en general estaban enfocadas más a la creación que al mantenimiento. En los últimos años se ha desarrollado el concepto de sistema de gestión de contenidos (Content Management Systems o CMS).

Se trata de herramientas que permiten crear y mantener una web con facilidad, encargándose de los trabajos más tediosos que hasta ahora ocupaban el tiempo de los administradores de las webs.

Teniendo en cuenta el ahorro que supone la utilización de estas herramientas, y el coste de desarrollarlas, sería lógico esperar que su precio fuera muy elevado. Eso es cierto en algunos productos comerciales, pero existen potentes herramientas de gestión de contenidos de acceso libre, disponibles con licencia de código abierto.

Los gestores de contenido proporcionan un entorno que posibilita la actualización, mantenimiento y ampliación de la web con la colaboración de múltiples usuarios, ya que en el Departamento de Computación de la UNAN-León no posee un documento que facilite la optimización de la educación superior con respecto a este tema (CMS), esto enseñara a los estudiantes la importancia del uso de estas herramientas para mejorar sus webs, foros, tiendas y gestores de aprendizaje.

En cualquier entorno virtual ésta es una característica importante que además puede ayudar a crear una comunidad cohesionada que participe más de forma conjunta.



## 2. ANTECEDENTES

Un CMS es un gestor de contenido que está centrado especialmente en la gestión de contenidos como su mismo nombre lo indica.

Si vemos hacia atrás observando a lo que ahora se llama la web 1.0 podemos apreciar dos sitios web, los institucionales o de empresas creados por programadores y con dos objetivos uno informativo y el segundo comercial. El segundo tipo de sitios web eran rudimentarios sitios personales de noveles programadores que empezaban a crear sus propios sitios.

En el transcurso de la web 1.0 a la web 2.0 se hizo patente la necesidad de herramientas que permitiesen a los usuarios de internet publicar contenidos sin necesidad de tener conocimientos de HTML, CSS, Lenguajes de programación o bases de datos. Uno de los elementos que definen la web 2.0 es la participación ciudadana de la creación de dichos contenidos.

En el departamento de computación se imparten diferentes asignaturas de programación web. Anteriormente en el departamento no se han realizado investigaciones que aborden el estudio de estas tecnologías (CMS), por lo que no existe una guía o documento donde los estudiantes y docentes puedan indagar sobre el alcance, ventajas, uso y aplicación de CMS, en los diferentes programas o desarrollos.



### 3. JUSTIFICACIÓN

Debido a la necesidad que tiene el departamento de computación de la Unan-León de implementar los CMS se está creando un documento que permita a los estudiantes conocer y/o aprender de manera ordenada y eficiente el uso e importancia de los sistemas Gestores de contenido.

Este documento servirá de apoyo tanto para los docentes como para los estudiantes de la carrera. Estos podrán tener un documento que les permita asignar a los estudiantes prácticas sobre el tema; los estudiantes tendrán la oportunidad de conocer y aprender el uso de estos gestores de contenidos según sean sus necesidades.

#### PRODUCTO:

Se entregara un documento que contendrá prácticas de laboratorio con las siguientes características:

- ✓ **Guiado:** Se explicará paso a paso el procedimiento a seguir para el uso de los CMS.
- ✓ **Ilustrado:** A través de imágenes se explicara de forma breve el proceso de instalación y manejo de los CMS.
- ✓ **Familiar:** Tanto la documentación como las guías de las prácticas serán elaboradas en un lenguaje comprensible para los estudiantes.



#### 4. OBJETIVOS

##### OBJETIVO GENERAL:

- Elaborar prácticas de laboratorio para el componente Introducción a los CMS para el departamento de computación de la Unan-León.

##### OBJETIVOS ESPECIFICOS:

- Definir una secuencia de temas que permita a los docentes exponer de forma ordenada los contenidos del documento a los estudiantes.
- Desarrollar una serie de prácticas de laboratorio siguiendo una metodología que facilite al estudiante la apropiación de los conocimientos



## 5. DISEÑO METODOLÓGICO

### 5.1. Detalle de Prácticas y Calendarización de Prácticas.

Temas	Duración Teoría.	Prácticas de laboratorio.	Objetivo	Duración práctica.	Total
Introducción a los sistemas gestores de contenido (CMS)	2 horas	-----	-----	4 horas	6 horas
Instalación y administración de servidores web	2 horas	Instala y Administra servidores web. Plataformas AMP. Proceso de instalación de plataforma WAMP	Reconocer los requerimientos de instalación de un servidor web. -Capacidad de instalar el servidor WAMP	4 horas	6 horas
Gestores de contenido dedicados	6 horas	-Instala DokuWiki. -Instala MediaWiki. -Instala y administra SMF.	Creación de Wikis. -Instalación y administración de gestores de foros. -Instalación de gestores de	12 horas	18 horas



		-Instala EGroupWare.	contenido para trabajo en grupo o corporativos.		
Tiendas online y comercio electrónico.	4 horas	Instala y administra OsCommerce	Diseña e implementar tiendas online. -instalación de gestores de contenidos para el comercio electrónico o e-commerce.	6 horas	10 horas
Portales basados en gestores de contenidos: Joomla, Drupal, Wordpress	4 horas	-Instala Joomla! -Crea un Portal web usando Joomla. -Crea un portal web usando Drupal. -Crea un portal web usando Wordpress	Administración básica del portal: usuarios, grupos y permisos. -Control del aspecto basado en temas. -Instalación de complementos.	10 horas.	14 horas

ELABORACIÓN DE PRÁCTICAS DE LABORATORIO PARA EL COMPONENTE INTRODUCCIÓN A LOS CMS DE LA CARRERA INGENIERIA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN DEL DEPARTAMENTO DE COMPUTACIÓN DE LA UNAN-LEÓN.



Introducción a los LMS	2 horas	-Instala Moodle	-Instalar y administrar Moodle. Instalar la herramienta web para la gestión de aprendizaje.	4 horas	6 horas
<b>Total horas teóricas:</b>	<b>20 horas</b>		<b>Total horas prácticas:</b>	<b>40 horas</b>	<b>60 horas</b>



## 5.2. Formato de Prácticas.

### **Objetivo:**

El fin de concluir la práctica que se trata de realizar.

### **Duración:**

Tiempo estimado que tenga el estudiante para realizar la práctica.

### **Introducción:**

Una breve reseña del tema a tratar y lo que se debe realizar en la práctica.

### **Desarrollo:**

Procedimientos, funcionalidad, capturas de pantallas, etc. Para que se lleve a cabo la práctica.

### **Ejercicios propuestos:**

Ejercicios prácticos para profundizar y practicar el tema que se está estudiando.

### **Referencias:**

Libros, enlaces web y documentos donde se consultó para la profundización del tema y desarrollo de la práctica.



## 6. ASPECTOS TEÓRICOS.

- 6.1. Introducción a los Gestores de Contenido (CMS).
- 6.2. Instalación y Administración de Servidores WEB.
- 6.3. Gestores de Contenido Dedicados.
- 6.4. Tiendas Online y Comercio Electrónico.
- 6.5. Portales basados en Gestores de Contenido: Joomla, Drupal.
- 6.6. Introducción a los LMS.



## 6.1. INTRODUCCIÓN A LOS CMS

### 6.1.1. ¿Qué es un CMS?

Un **sistema de gestión de contenidos** (**Content Management System**, en inglés, abreviado **CMS**) permite la creación y administración de contenidos principalmente en páginas web. Consiste en una interfaz que controla una o varias bases de datos donde se aloja el contenido del sitio. El sistema permite manejar de manera independiente el contenido y el diseño.

Los gestores de contenidos proporcionan un entorno que posibilita la actualización, mantenimiento y ampliación de la web con la colaboración de múltiples usuarios, Los cuales pueden ser los siguientes:

- ✓ **Invitados:** Cualquiera que entre en la web puede acceder a casi todos los contenidos.
- ✓ **Usuarios Registrados:** Tienen acceso a la totalidad de contenidos públicos.
- ✓ **Redactores o colaboradores:** Pueden acceder a algunas partes privadas (Publicar noticias, artículos, enlaces, etc.).
- ✓ **Administradores:** Tienen acceso a todo y son responsables del diseño de la web y de otras características técnicas.

### 6.1.2. Evolución de los CMS

Páginas estáticas (HTML). Edición a mano Difícil actualización. Contenido y diseño unidos.



**Páginas dinámicas (CGI).** Gestores complicados Poca flexibilidad.



**Páginas dinámicas (PHP, ASP, Java).** Gran flexibilidad Crecimiento de las comunidades de usuarios Separación total entre presentación y contenido



#### 6.1.3. Funciones básicas

- Creación de Contenido
  - Editores WYSIWYG
  - Editores personalizados
- Gestión de Contenido
  - Información adicional del contenido
  - Estructura del portal
  - Workflow
- Publicación
- Presentación

#### 6.1.4. Características

- Funcionalidad extra.
- Integración de estándares (CSS, XML, WAI, RSS).
- Uso de las nuevas tecnologías (JSF, Ajax,...).
- Facilidad de uso.
- Flexibilidad.
- Reutilización.
- Control de usuario.
- Contener más de un portal (Multisites).
- Desarrollo del producto.
- Comunidad de programadores.
- Velocidad.
- Buscador.

#### 6.1.5. Clasificación de los CMS

- Según el lenguaje de programación:
  - PHP
  - Java
  - ASP.NET
- Según su licencia:
  - Comerciales



- Código libre

## Clasificación según su lenguaje

### ➤ PHP

Ventajas: Simple, fácil de aprender, buen rendimiento, buen soporte a bases de datos, gran cantidad de CMS, numerosos hostings gratuitos.

Inconvenientes: Pierde claridad en el código, dificultad a la hora de desarrollar funcionalidades complejas, pocos CMS profesionales.

### ➤ Java

Ventajas: Amplia funcionalidad a disposición.

Inconvenientes: Mayor tiempo de aprendizaje, pocas herramientas donde poder elegir, ausencia de hosting gratuito.

### ➤ ASP.NET

Ventajas: Amplia funcionalidad a disposición.

Inconvenientes: Mayor tiempo de aprendizaje, pocas herramientas donde poder elegir y con poco recorrido.

## Herramientas

### ➤ PHP

- Joomla, Drupal, WordPress,...

### ➤ Java

- OpenCMS, Apache Lenya, Magnolia, Vignette,...

### ➤ ASP.NET

- Microsoft CMS, NetPublisher, Kentico CMS, DotNetNuke,...

## CLASIFICACIÓN SEGÚN SU LICENCIA

### ➤ CMS Comerciales

- Fuentes propietarias.



- Modificaciones las hacen los desarrolladores.
- Un coste elevado.
- Amplia documentación.
- Módulos de pago.

➤ **CMS Código Libre**

- Fuentes abiertas.
- Las modificaciones por terceros.
- No tiene coste adicional.
- Documentación escasa.
- Módulos gratis y de pago.

## Herramientas

➤ Comerciales

- Microsoft CMS, Kentico CMS, Vignette, etc.

➤ Código Libre

- Joomla, MediaWiki, OsCommerce, etc.

### 6.1.6. ¿Por qué elegir un CMS?

- Publicar contenidos de forma sencilla
- Editores visuales (WYSIWYG)
- Gran variedad de contenidos (texto, imágenes, documentos)
- Creación de una estructura de la web
- Fácilmente modificable
- Escalabilidad
- No es necesario tener conocimientos de programación para hacerlo funcionar
- Control de usuarios
- Roles para los usuarios (administrador, autor, editor, lector)
- Interacción con los usuarios
- Creación de foros, formularios, etc.
- Seguridad
- Software probado con actualizaciones de seguridad frecuentes



- Adaptarse a los estándares y a las últimas tecnologías

#### **6.1.7. Tipos de Gestores de Contenido**

- Sitios Webs: Drupal, Joomla
- Blogs: WordPress, LifeType, etc.
- LMS (e-learning): Moodle, ATutor, etc.
- Foros: SMF, bbpress,
- Wikis: MediaWiki, DokuWiki.
- Comercio (tienda en línea): OsCommerce, Magento,
- Grupos de trabajo: E-GroupWare.

#### **6.1.8. Ventajas del uso de los CMS**

- Desarrollo rápido de sitios web.
- Generar sitios con contenido dinámico
- Niveles de usuario para separar responsabilidades.
- Mayor funcionalidad nativamente.
- Control sobre la estructura de los sitios.
- No se necesita conocimientos avanzados en programación.
- Colaboración de varios usuarios en la gestión.
- Administración mucho más fácil.
- Muchas funcionalidades extra.

#### **6.1.9. Desventajas de su uso**

- Si se desea instalar necesita conocimiento en uso de servidores.
- Se necesita a veces de ambientes controlados para su creación.
- Tiempo para aprender a administrar un CMS.
- Conocer ampliamente la estructura del CMS.
- PHP es un poco más inseguro que el HTML plano.

#### **6.1.10. Tipos de CMS**

Hay multitud de diferentes CMS. Los podemos agrupar según el tipo de sitio que permiten gestionar, como por ejemplo los más comunes:



-**Foros:** sitio que permite la discusión en línea donde los usuarios pueden reunirse y discutir temas en los que están interesados. Ejemplos: phpBB, SMF, MyBB.

- **Blogs:** Publicación de noticias o artículos en orden cronológico con espacio para comentarios y discusión. Ejemplos: WordPress, Movable Type, Drupal.

-**Wikis:** Sitio web dónde todos los usuarios pueden colaborar en los artículos, aportando información o reescribiéndola. También permite espacio para discusiones. Indicado para material que irá evolucionando con el tiempo. Ejemplos: MediaWiki, TikiWiki.

-**Gestores de E-Learning:** Estos son los denominados LMS (Learning Management Systems). Las particularidades del proceso de enseñanza aprendizaje han hecho que se desarrollen diferentes tipos de plataformas o LMS. Ejemplo: Moodle.

-**Portal:** Sitio web con contenido y funcionalidad diversa que sirve como fuente de información o como soporte a una comunidad. Ejemplos: PHP-Nuke, Postnuke, Joomla, Drupal, e-107, Plone, DotNetNuke, MS SharePoint.

**Galería:** Permite administrar y generar automáticamente un portal o sitio web que muestra contenido audiovisual, normalmente imágenes. Ejemplo: Gallery.

## 6.2. Instalación y Administración de Servidores WEB.

### 6.2.1. ¿Qué es un servidor web y para qué usarlo en el equipo?

Un servidor web es un programa que permite almacenar páginas web a las que se accede usando un navegador. Nos facilita tener páginas web y sitios completos en nuestro equipo y acceder a ellos de forma similar a como lo hacemos en internet, pero de forma local sin conexión.



### 6.2.2. Ventajas de instalar y usar un servidor en la PC

Para los que necesitan de acceso frecuente la información, tener un servidor en el equipo ofrece varias ventajas:

- A)** Permite acceder a páginas y sitios guardados en el equipo que necesitamos consultar frecuentemente, de la misma manera que lo hacemos en internet, pero sin necesidad de conectarnos a la red.
- B)** Permite probar páginas antes de subirlas a un servidor de internet y comprobar exactamente su funcionamiento, indispensable y útil para probadores de contenido.

### 6.2.3. Características

Con este programa podrás:

- Pre visualiza sitios web localmente.
- Instalar un servidor web en Windows.
- Administrar configuraciones de servidores Apache.
- Crear aplicaciones Web.
- Gestionar bases de datos de MySQL.
- Utilizar lenguaje PHP.
- Realizar Pruebas con sitios PHP antes de subirlo a Internet.(Investigar bien las características)

### 6.2.4. Funcionalidades

Las funcionalidades de WampServer son muy completas y fáciles de usar, con un clic izquierdo en el ícono de WampServer usted podrá:

- Administrar su Apache y MySQL servicios.
- Cambiar línea/ fuera de línea (Dar acceso a todo el mundo o solo local host).
- Instalar y cambiar Apache, MySQL y comunicados.
- Administrar la configuración de los servidores.
- Acceder a sus registros.
- Acceder a sus archivos de configuración.



Con un clic derecho:

- Cambiar el idioma del menú WampServer.
- Acceder a la página.

Nota:

En caso de que WampServer no llegue a iniciar correctamente, realiza los siguientes cambios.

- 1) Revisa tu archivo de configuración de wamp: C:/wamp/wampmanager.ini, probablemente se encuentre vacío, si es así, he ahí el problema, entonces:
- 2) Copia y pega en el archivo el siguiente código, y sigue leyendo:

[Config]

```
ImageList=images_on.bmp
ServiceCheckInterval=1
ServiceGlyphRunning=13
ServiceGlyphPaused=14
ServiceGlyphStopped=15
TrayIconAllRunning=16
TrayIconSomeRunning=17
TrayIconNoneRunning=18
```

[Services]

```
Name: wampapache
Name: wampmysqld
```

[StartupAction]

```
Action: run; FileName: "c:/wamp/bin/php/php5.2.5/php-win.exe"; Parameters: "refresh.php"; WorkingDir: "c:/wamp/scripts"; Flags: waituntilterminated
Action: resetservices
```



Action: readconfig;

Action: service; Service: wampapache; ServiceAction: startresume; Flags: ignoreerrors

Action: service; Service: wampmysqld; ServiceAction: startresume; Flags: ignoreerrors

3) Revisa tu versión de PHP, y cambia el nombre de la carpeta en el código que recién pegaste por el de la carpeta que tienes instalado

4) Sustituye las comillas. Algunos programas de texto copian un tipo de comillas que no reconocen, entonces mejor vuélvelas a escribir

5) Guarda el archivo y arranca Wamp

### 6.3. Gestores de Contenido Dedicados.

Un sistema de gestión de contenidos es un programa que permite crear una estructura de soporte para la creación y administración de contenidos, principalmente en las páginas web por parte de los administradores, editores, participantes y demás roles.

#### Definición

El gestor de contenidos según la enciclopedia Wikipedia es un software usado para crear, editar, gestionar y publicar contenido digital multimedia en diversos formatos, puede ser un formato estandarizado para la gestión de la información del servidor reduciendo el tamaño de las páginas para descarga y reduciendo el coste de gestión del portal con respecto a un sitio web estático, en el que cada cambio de diseño debe ser realizado en todas las páginas web , de la misma forma que cada vez que se agrega contenido, tiene que maquearse una nueva página HTML y subirla al servidor Web.

Aquí se habla algunos gestores de contenido:



### 6.3.1. DOKUWIKI

Primero hay que conocer el término **WIKI** ya que este gestor está basado en este término.

**WIKI:** Se le llama Wiki a las páginas Web con enlaces, imágenes y cualquier tipo de contenido que puede ser visitada y editada por cualquier persona. De esta forma se convierte en una herramienta Web que nos permite crear colectivamente documentos sin que se realice una aceptación del contenido antes de ser publicado en Internet. Un ejemplo claro: Wikipedia, un proyecto para desarrollar una enciclopedia libre en Internet.

Ya conociendo el significado de este término, pasamos al concepto de **DOKUWIKI**.

Es un software para la gestión de webs colaborativas de tipo wiki, escrito en lenguaje de programación PHP y distribuido en código abierto bajo la licencia GLP. Está enfocado para ser usado por grupos de desarrolladores, grupos de trabajo en general y pequeñas compañías. Su sintaxis es similar a la MediaWiki, aunque a diferencia de este software, la información o las páginas se almacenan en archivos de texto plano, por lo que no requiere el uso de una base datos, lo que hace a este gestor más atractivo y de fácil instalación.

DokuWiki fue creado por Andreas Göhr en junio de 2004. desde su inclusión en distribuciones de Linux como Debian y Gentoo en 2005, DokuWiki experimentó un rápido crecimiento en popularidad.

### CARACTERISTICAS

- Gestión de espacios de nombres o de contenido (namespaces) que permiten un almacenamiento ordenado de los documentos.
- Soporte para imágenes y otros contenidos multimedia.
- Índices automatizados de contenido.
- Control de versiones.
- Corrector ortográfico opcional.
- Interfaz traducido a múltiples idiomas, incluyendo el castellano.



- Disponibilidad de más de 30 temas o “templates” para modificar su apariencia.
- Disponibilidad de más de 400 complementos para extender su funcionalidad.
- Control de bloqueos para solucionar problemas de concurrencia.
- Gestión de usuarios.
- Búsqueda de texto completo.

## CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

- No necesita una base de datos. Es posible acceder directamente a las páginas de la Web desde el sistema de archivos.
- Soporte de caracteres internacionales en el contenido y en las direcciones web (URL).
- Codificación de texto UTF-8.
- Gestión de usuario propia o integrada con LDAP, MySQL, Postgres con niveles de permiso mediante listas de acceso ACL.
- Cache de páginas. DokuWiki almacenará temporalmente el resultado de convertir la página original a HTML para mejorar la eficiencia.

## REQUISITOS DE INSTALACIÓN

- Servidor de páginas web con soporte de PHP: preferiblemente Apache aunque se admiten otras alternativas.
- PHP versión 5.1.2 o superior. Las versiones más recientes desde el año 2009 han abandonado el soporte para PHP 4.
- Se recomienda disponer de las extensiones gráficas GD2 incluidas con determinadas versiones de PHP.

## TIPOS DE USUARIO

- Suscriptor.
- Administrador.



- Editor.
- Autor.
- Contribuidor.

Suscriptor: se denomina así a la persona que tiene derechos especiales en algún servicio de internet por acreditarse en el mismo mediante un identificador y una clave de acceso, obtenidos con previo registro en el servicio, de manera gratuita o de pago.

Normalmente, un usuario registrado tiene asignada una cuenta propia que mantiene información personalizada del usuario en el servidor.

También puede dar acceso a ciertos contenidos no accesibles al público en general, como por ejemplo un usuario registrado en un periódico on-line con acceso por suscripción.

Administrador: Como su nombre mismo lo dice es aquel que administra lo que se publica o no el además de ver si se publica o no también puede editarlas o crear nuevos post o páginas.

Editor: puede editar toda entrada que llegue al CMS pero no tienes las mismas ventajas que tiene el administrador.

Autor: es el que escribe un artículo pero no es elevado dicho artículo, primero tiene que ser evaluado por el editor o el administrador para que así pueda ser elevado.

Contribuidor: es aquel que solo puede opinar y dar una que otra constancia en el CMS es menos que el autor y solo contribuye con información para los otros usuarios la puedan elevar.

## **VENTAJAS:**

Sus principales ventajas son:

- No requerir necesariamente una base de datos para funcionar correctamente
- Excelente interfaz y diseño minimalista



- Posee una página con muy soporte, buenos tutoriales, actualizaciones y plugins

## DESVENTAJAS

Los principales aspectos negativos del software son los siguientes:

- Escasez de plantillas para la creación de documentos
- La múltiple autoría acarrea diferencias en el estilo literario, en el enfoque del texto (que puede estar relacionado con cuestiones culturales) y en la calidad de la redacción: es común encontrar artículos que constan de párrafos bien escritos combinados con auténticas pesadillas ortográficas y gramaticales.

### 6.3.2. MEDIAWIKI

Es un software para la creación de wikis libres, programado en el lenguaje PHP. Es el software usado por Wikipedia y otros proyectos de la fundación Wikimedia (wikcionario, Wikilibros, etc.).

Se encuentra bajo la licencia de software GNU, General Public License.

También se llama MediaWiki al espacio de nombres donde se hallan los mensajes de su interfaz listos para su traducción a la lengua local de cada wiki.

MediaWiki puede ser instalado en los servidores web con soporte de PHP: preferiblemente Apache. Suele usar como motor de base de datos MySQL o Postgres.

## HISTORIA

MediaWiki fue desarrollado originalmente para Wikipedia por Magnus Manske, con el fin de sustituir a UseModWiki como motor del wiki (al que los colaboradores de



Wikipedia llamaron "Fase I"). A la primera versión se la llamaba, simplemente "software de Wikipedia fase II"

A mediados del 2002 el programa fue reescrito y mejorado, dando lugar a la llamada "fase III", y ha seguido desarrollándose desde entonces a partir de ese código. El 29 de agosto de 2003 se bautizó al programa, hasta ese momento sin un nombre oficial, como "MediaWiki", un juego de palabras con el nombre de la Fundación Wikimedia, que patrocina su desarrollo. La primera versión con este nombre se llamó, entonces, "MediaWiki-stable 20030829". Se empezó entonces a pensar las nuevas versiones pensando en posibles usuarios ajenos a Wikipedia, mejorando especialmente en aspectos como la instalación del software.

El nombre "MediaWiki" es criticado en ocasiones por ser fácil de confundir con el de la fundación por parte de gente ajena a Wikipedia.

## CARACTERÍSTICAS

- A diferencia de los wikis clásicos, los nombres de las páginas no tienen por qué estar en CamelCase(es un estilo de escritura que se aplica a frases o palabras compuestas.), lo que permite tener nombres más naturales.
- Espacios de nombres: permiten separar páginas de distintos tipos. Así, se puede tener un espacio de nombres para artículos, otro para plantillas, otro para debates, etc. que el software trata de distinta forma.
- Páginas de discusión: cada página del wiki tiene una página de discusión propia, dedicada a hablar de su mejora u otros fines.
- Soporte de TeX, para visualizar fórmulas matemáticas. Las fórmulas pueden mostrarse de varias formas, según las capacidades del navegador.
- Listas de seguimiento, de tal forma que cada usuario pueda seguir los cambios en los artículos de su interés.
- Sistema de plugins que permite extender fácilmente el software. Los plugins instalados se listan automáticamente en "Páginas especiales".
- Capacidad de bloquear temporalmente usuarios o páginas.
- Soporte de plantillas personalizadas con parámetros.



- Creación de líneas de tiempos a través de código wiki.
- Sistema de categorías jerárquico, que permite crear listados de artículos o de thumbnails de imágenes.
- Admite varios niveles de usuario, así como la posibilidad de que sólo los usuarios registrados puedan editar, o de impedir el registro de más usuarios. Así, puede utilizarse como sistema de gestión de contenidos o como groupware.
- Soporte para almacenamiento de memoria virtual o caché, también conocidos como memcached y el sistema de caché Squid.
- Pieles o máscaras ("skins") personalizables por cada usuario.

## REQUISITOS DE INSTALACIÓN

El software MediaWiki está escrito en lenguaje PHP y utiliza como sistema de almacenamiento una base de datos.

- Servidor Web como Apache o IIS.
- Versión de PHP 5.0 o superior.
- Servidor de base de datos MySQL (versión 4.0 o superior) o PostgreSQL (versión 8.1 o superior).
- Es recomendable un administrador de la base de datos; phpMyAdmin para MySQL o phpPgAdmin para PostgreSQL.

## VENTAJAS DE MEDIAWIKI:

- Cualquiera puede editar.
- Fácil de usar y aprender.
- Los wikis son instantáneos por lo que no hay necesidad de esperar a un editor para crear una nueva edición o actualización de la información.
- Personas situadas en diferentes partes del mundo pueden trabajar en el mismo documento.



- El software wiki hace un seguimiento de cada nueva edición y es un proceso simple el de volver a una versión anterior de un artículo.
- Amplía el acceso al poder de publicación web para usuarios no técnicos.
- El wiki no tiene una estructura determinada, por lo tanto es una herramienta flexible que puede utilizarse para una amplia gama de aplicaciones

### **DESVENTAJAS DE MEDIAWIKI:**

Las ventajas en un contexto, pueden ser desventajas en otro.

- Cualquier persona puede editar lo que esto puede ser demasiado abierto para algunas aplicaciones, por ejemplo, la documentación confidencial. Sin embargo, es posible regular el acceso de los usuarios.
- Abierto a SPAM y vandalismo si no se gestionan adecuadamente. Sin embargo hay maneras fáciles de restaurar una página, y en WikiEducator tienes que estar registrado para poder editar páginas, por lo que esto reduce el vandalismo de los robots de spam automatizados.
- Requiere una conexión a Internet para colaborar, pero las tecnologías para producir versiones impresas de los artículos están mejorando
- La flexibilidad de la estructura de un wiki puede significar que la información se vuelve desorganizada. Así como un wiki va creciendo, la comunidad planea y administra la estructura en colaboración.

Las directrices habituales para el uso saludable de computadoras aplican para este caso

#### **6.3.3. SMF**

##### **¿Qué es un foro?**

Un foro virtual es un espacio de comunicación en internet, donde, apartir de una temática o una convocatoria especial, cada usuario publica su mensaje, el cual queda a la vista para que el resto de los usuarios puedan leerlo, y publicar a su vez los suyos, formando un hilo (thread) de debate, intercambio, controversia, consenso.



La comunicación en los foros es asíncrona, es decir, no es necesaria la coincidencia en el tiempo para la participación.

## SIMPLE MACHINES FORUM

Simple Machines Forum, abreviado SMF, es un gestor de contenidos CMS gratuito y bajo la licencia SMF. Se encuentra orientado a la creación de comunidades online, teniendo como eje central la gestión de foros. Escrito enteramente en PHP utiliza MySQL como SGBD. El nacimiento de SMF (año 2004) proviene del sistema de foros YaBB (Yet another Bulletin Board) que aunque escrito en Perl sirvió de piedra angular para reescribir completamente el nuevo gestor.

## CARACTERÍSTICAS

Hoy por hoy es uno de los tres (conjuntamente con phpBB y vBulletin) sistemas de foros más conocidos y usados.

SMF ofrece en su administración:

- Cuadro de noticias
- Creación de Sub-foros, dentro de otras secciones.
- Fácil edición de usuario con sólo ver perfil.
- Cargar modificaciones (mods) usando el uploading del foro también llamado manejador de paquetes.
- Instalación de Temas con el uploading del foro.
- Personalizar la carta de aceptación al registrarse.
- Editar los CSS de los temas además de su índice.
- Optimización de tablas en base de datos, además de backup.
- Fácil migración de diversos foros como vBulletin, phpBB entre otros (Actualmente en desuso)



- Instalación de modificaciones (MOD) con distintas funciones como: dar premios a los usuarios, barras de actividad, anti spam.
- La última versión (2.0.5) añade algunas modificaciones en el núcleo del sistema para agilizar las cargas del servidor que lo alberga.

## VENTAJAS DE UTILIZAR SMF

La estructura que proporciona la SMF facilita la gestión de todos los servicios que se ejecutan en un servidor. Específicamente, la estructura:

- Reinicia automáticamente los servicios que hayan fallado en orden de dependencia, independientemente de si han fallado como consecuencia de un error del administrador o un error de software, o si se han visto afectados por un problema de hardware que no puede corregirse. El orden de dependencia se define por sentencias de dependencia.
- Convierte los servicios en objetos que se pueden ver con el comando svcs y gestionar con los comandos svcadm y svccfg. También es posible ver las relaciones existentes entre los servicios y los procesos utilizando svcs -p, tanto para servicios de la SMF como para secuencias de comandos init.d antiguas.

El comando svcadm también permite que los servicios se activen y desactiven. Estos cambios pueden persistir a través de actualizaciones y reinicios. Si se utiliza la opción -t, los cambios son temporales.

- Facilita la depuración y la formulación de preguntas sobre los servicios, ya que proporciona una explicación acerca de por qué un servicio no se está ejecutando con svcs -x. Asimismo, este proceso se ve facilitado por el uso de archivos de registro individuales y persistentes para cada servicio.
- Mejora la capacidad de los administradores para delegar tareas de manera segura en usuarios que no sean root, incluida la posibilidad de modificar propiedades y activar, desactivar o reiniciar servicios en el sistema.



- Se inicia más rápido en sistemas grandes, ya que inicia los servicios en paralelo según las dependencias de los servicios. Durante el cierre, se lleva a cabo el proceso inverso.
- Mantiene la compatibilidad con las prácticas administrativas existentes siempre que sea posible. Por ejemplo, la mayoría de los clientes y las secuencias de comandos RC proporcionadas por ISV siguen funcionando como siempre.

## IDIOMAS

SMF está disponible en alrededor 38 idiomas distintos incluyendo: árabe, persa, alemán, inglés, español, portugués, turco, francés entre otros.

## REQUISITOS DE INSTALACIÓN

- Servidor Web como Apache o IIS.
- Versión de PHP 5.0 o superior.
- Servidor de base de datos MySQL (versión 4.0 o superior)

### 6.3.4. EGROUPWARE

EGroupWare es una solución de trabajo en grupo vía web, de código abierto. Está escrita en PHP utilizando bases de datos, tales como LDAP, PostgreSQL, o MySQL. Incluye un calendario, una libreta de direcciones, un gestor de contactos, un cliente de correo electrónico IMAP, un InfoLog, funciones de CRM, un gestor de proyectos, un gestor de recursos, un gestor de ficheros, una plantilla de tiempos, un wiki, una base de conocimiento y un motor de flujos de trabajo.

El equipo principal detrás de EGroupware es de habla alemana y está localizado en Alemania.

Ejemplos de Egroupware:

TELEPHONIE S.A., Luxembourg.



Hochschule Magdeburg-Stendal.

Universität Bayreuth.

Max-Planck-Institut für Plasmaphysik, Institut Greifswald.

## **HISTORIA**

EGroupWare es la manifestación más actual de una cadena de proyectos. El proyecto original fue llamado webdistro. En 2000 comenzó el desarrollo del proyecto phpgroupware que fue basado en webdistro; y en 2003 la bifurcación de EGroupWare nació. EGroupWare tiene un carácter mucho más orientado a la comunidad comparado con sus precursores. Hay una constitución del EGroupWare, adoptada en 2005, que garantiza la libertad y la seguridad a la comunidad y establece elecciones de los administradores del proyecto.

## **BENEFICIOS**

En muchas organizaciones es un problema la gestión del calendario. Para concertar una reunión se usa a menudo el correo, con un intercambio interminable de sugerencias y rechazos de fechas. También es un problema disponer del conjunto de contactos compartidos entre el grupo. Con EGroupware disponemos de una herramienta que nos permite simplificar enormemente todas estas gestiones. Puede ser usada individualmente y también por la persona que gestiona las agendas de un grupo. Otras ventajas de EGroupWare son:

- Compatibilidad con la mayoría de clientes de correo y calendario del mercado
- Sistema de permisos potente y sencillo de utilizar
- Incluye un gran número de funciones además de las clásicas de trabajo en grupo
- Permite el acceso a la agenda desde programas y dispositivos externos
- Aspecto personalizable
- Código abierto, bajo la licencia GNU/GPL
- Multiplataforma
- Fácil de administrar.



## CARACTERISTICAS

- Calendario (programación de horario de grupos, de recursos y de contactos)
- Gestor de contactos con base de datos en SQL o LDAP
- Cliente de correo integrado tipo webmail usa el protocolo IMAP (FelaMiMail)
- Infolog, una aplicación para tarea y notas
- Gestor y proyecto integrado las otras aplicaciones
- Gestor de recursos (inventario) y una herramienta para su reservación integrado en el Calendario del EGroupWare
- Gestor de archivos
- Sistema de autor de web con listas de control de acceso
- Seguimiento de proyecto integrado con el gestor de proyectos
- Seguimiento de errores
- Wiki
- Base de conocimiento.

### Ventajas de EGroupWare:

- Esta herramienta colaborativa es desde nuestro punto de vista la más completa, sencilla y manejables en cuanto a herramientas groupware de fuente abierta. El proceso de instalación, considerándolo únicamente como la instalación de la parte servidor de la herramienta (ya que la cliente solo requiere un navegador Web), es uno de los más sencillos y fáciles ya que incluye una serie de scripts con funcionalidades de auto chequeo y sugerencias a resolución de problemas que facilitan el proceso de instalación enormemente. Incluso un usuario con escasos conocimientos del entorno en el que se está instalando la herramienta puede conseguir instalarla y hacerla funcionar con escaso esfuerzo.



- El amplio soporte tanto a distintas plataformas en las que puede ejecutarse la herramienta, entre las que se incluye la práctica totalidad de sistemas operativos más utilizados en la actualidad. EGroupWare está traducido en 25 idiomas, con lo que prácticamente se cubre la mayoría de idiomas de los países que hacen uso de este tipo de herramientas.
- EGroupWare ofrece una API con la que se puede extender la herramienta añadiendo un desarrollo propio y que se puede integrar de forma casi automática en la herramienta.

### **Desventajas de EGroupWare:**

- La única desventaja que podemos destacar respecto a esta herramienta es posiblemente la carencia de la documentación incluida, o su inexistencia en el caso de algunas aplicaciones de reciente desarrollo. Actualmente se puede adquirir un manual por un precio módico, pero la documentación incluida en la herramienta es como comentamos escasa o confusa en determinadas ocasiones. Por otro lado, ya dentro del ámbito de las aplicaciones proporcionadas por la herramienta, la Wiki que incorpora resulta un tanto peculiar en cuanto a su uso, lo cual puede dificultar su uso llegando a incluso a que no se utilice.

## **REQUISITOS**

- Servidor de páginas web con soporte de PHP: preferiblemente Apache aunque se admiten otras alternativas.
- PHP versión 5.1.2 o superior. Las versiones más recientes desde el año 2009 han abandonado el soporte para PHP 4.
- Gestor de base de datos MySQL o Postgres.

## **6.4. TIENDAS ONLINE Y COMERCIO ELECTRÓNICO.**

### **6.4.1. OSCOMMERCE**



Es una plataforma de comercio electrónico y administración online, licenciado bajo la licencia GPL. Hace uso del lenguaje PHP y de la base de datos MySQL. Permite poner en marcha, ejecutar y mantener tiendas online (e-Store) con un mínimo esfuerzo.

La plataforma de OsCommerce consta de dos partes: catálogo de productos y módulo de administración.

- El catálogo de productos es la parte que ven los clientes.
- El módulo de administración desde el cual se puede mantener la propia tienda virtual, actualizando productos, instalando nuevas ofertas, categorías, idiomas, monedas, consultar los pedidos, clientes, etc.

Podemos elegir la moneda de pago de nuestros productos, tanto en euros como en dólares, añadir impuestos, seleccionar multitud de porcentajes correspondientes a cada categoría de productos, etc. Cuenta con gran cantidad de formas de envío pudiendo elegir entre módulos diferentes o integrar alguno procedente de contribuciones de otros usuarios.

OsCommerce admite como forma de pago tarjeta de crédito, contra reembolso, transferencia bancaria, etc., pudiendo seleccionar una o varias opciones simultáneas, facilitando la compra a los clientes. Los artículos son almacenados en un formato propio de la aplicación, en el cual podemos incluir fotografías y texto extra para satisfacer al visitante e inducirle a que compre, permitiendo importar los datos en una base de datos con soporte MySQL. Puede combinarse con el uso de certificados SSL para dar mayor seguridad al cliente de la tienda y a las operaciones que se realicen a través de la misma.

Ejemplos de OsCommerce son:

<http://www.mundivino.com/>

<http://extremeweb.es/tienda/>

<http://game-fisher.com/tienda/>



## Características principales de OsCommerce

### ❖ Generales

- Los pedidos, clientes y productos se almacenan en una base de datos de fácil consulta vía administración-web.
- Los clientes podrán comprobar el histórico y el estado de sus pedidos una vez registrados
- Los clientes pueden cambiar sus datos de perfil de usuario desde su apartado cliente.
- Múltiples direcciones de envío por usuario, para regalos por ejemplo
- Búsqueda de productos.
- Posibilidad de permitir a los usuarios valorar los productos comprados, además de comentarlos.
- Posibilidad de implementar un servidor seguro (SSL).
- Puede mostrar el número de productos en cada una de las categorías.
- Lista global o por categoría de los productos más vendidos y más vistos.
- Fácil e intuitiva navegación por categorías.
- Plataforma multi-idiomas, por defecto estarán disponibles el español, inglés y alemán.

### ❖ Producto

- Relaciones dinámicas entre productos.
- Descripciones de productos basadas en HTML.
- Generación automática de productos especiales.
- Controla la posibilidad de mostrar o no en la tienda virtual los productos agotados.
- Posibilidad de ofrecer a los usuarios la suscripción a una newsletter de novedades.

### ❖ Pagos

- Medios de pago offline (transferencias, cheques, ingresos, etc.).



- Muchos medios de pago online (E-Pagado, PayPal, TPV virtual, etc.).
- Posibilidad de deshabilitar algunos medios de pago según la zona geográfica del usuario.
- Posibilidad de añadir el IVA por zonas geográficas y por productos, ya que por ejemplo Nigeria no tienen IVA

#### ❖ Envíos

- Precios de envío por peso, destino y precio.
- Precios reales disponibles en tiempo real para algunos operadores (UPS, FedEx).
- Envío gratuito según importe del pedido y destino
- Posibilidad de deshabilitar determinados servicios de envío en función de zonas geográficas.

### Funcionalidades

#### ❖ Funcionalidades para el Cliente

- Cuentas de clientes
- Libro de direcciones de clientes (otras direcciones de envíos)
- Historio de pedidos
- Búsquedas en catálogo por productos o fabricantes
- Soporte de comentarios de productos por los clientes
- Notificaciones por correo electrónico
- Soporte de SSL
- Número de productos que se muestra por cada categoría
- Lista de los más vendidos
- Ver que otros clientes han comprado un producto

#### ❖ Funcionalidades para el Administrador

- Nuevo diseño más fácil de utilizar
- Añadir/Editar/Eliminar categorías, productos, fabricantes, clientes y comentarios.



- Estructura Categorías-a-categorías
- Estadísticas de productos y clientes
- Definir atributos dinámicamente a productos
- Control de zonas de impuestos, clases y ratios.
- Configuración de parámetros en base de datos para edición remota
- El sistema de administración puede ser instalado en otro servidor separado del catálogo.
- Módulos de pagos (BBVA, ciberpac la caixa, Unicaja, ...) y envíos
- Conexión con sistema online para comprobar equivalencias de tipos de cambio entre monedas.
- Utilidad de copia de seguridad

#### ❖ Funcionalidades Generales

- Compatible PHP3/PHP4
- Totalmente modular
- Disponible en Español, Inglés, Alemán, entre otros idiomas.

### Ventajas de OsCommerce

- Es el CMS para crear tiendas online más usado.
- Tiene una comunidad enorme.
- Miles de extensiones para casi todo lo que podamos necesitar.
- Resulta muy sencillo encontrar documentación.

### Desventajas de OsCommerce

- Se necesitan de muchos módulos y complementos, además de la instalación básica de OsCommerce para que tenga aspecto y función de tienda.
- Los cambios de bloques se deben realizar de forma manual porque usa CSS.
- Después de la presentación de OsCommerce 3, no hay noticias de una nueva actualización.
- Cualquier modificación que quieras realizar, por pequeña que sea, necesita de un experto en PHP - Las tiendas creadas con OsCommerce no son muy amigable a los buscadores



- Ya casi no hay información en español sobre OsCommerce porque el foro oficial cerró.
- Se pueden detectar muchos errores de seguridad.

## Requisitos de Instalación

OsCommerce puede instalarse en cualquier servidor web que tenga instalado PHP y disponga de acceso a base de datos MySQL.

Esto incluye servidores compartidos, servidores dedicados, e incluso localmente en un ordenador, sobre Linux, Unix, Mac OS X o sistemas operativos Microsoft Windows.

### ➤ Requerimientos Mínimos de Instalación

Es de suma importancia asegurarse que el servidor cumple con los siguientes requisitos mínimos:

- PHP versión 4.1 o superior: Necesario versión de PHP 4.1 o superior.
- MySQL: Disponer de base de datos MySQL versión 4 o 5.
- Servidor Apache: Servidor web Apache. Recomendable: administrador de base de datos MySQL, como phpMyAdmin.

### ➤ Requisitos Recomendables de Instalación

- PHP 4.3 o superior para no requerir tener activado Register Globals.
- Disponibilidad de uso de archivos .htaccess Esta opción le permitirá proteger directorios con contraseña mediante Apache y para otras funciones
- mod\_rewrite activado, necesario para usar direcciones amigables optimizadas para buscadores necesitará mod\_rewrite activado. Contribuciones como Ultimate Seo URL lo usan.



## 6.5. Portales basados en Gestores de Contenido.

### 6.5.1. JOOMLA

Es un gestor de contenido (CMS), que permite desarrollar sitios web dinámicos e interactivos. Permite crear, modificar o eliminar contenido de un sitio web de manera sencilla a través de un Panel de Administración. Es un software de código abierto, desarrollado en PHP y liberado bajo licencia GPL. Este administrador de contenidos puede utilizarse en una PC local (en Localhost), en una Intranet o a través de Internet y requiere para su funcionamiento una base de datos creada con un gestor de bases de datos (MySQL es lo más habitual), así como de un servidor HTTP Apache.

Su nombre es una pronunciación fonética para anglófonos de la palabra swahili jumla, que significa "todos juntos" o "como un todo". Se escogió como una reflexión del compromiso del grupo de desarrolladores y la comunidad del proyecto.

Ejemplos de Joomla son:

<http://www.avis.com.ni/>

<http://opensourcematters.org/>

<http://www.linux.com>

Se puede:

- Usarlo para cualquier propósito.
- Cobrar por instalar y diseñar sitios Joomla.
- Quitar el crédito del pie de página "powered by Joomla!"
- Modificar el código fuente sin necesidad de publicarlo
- Modificar el código y distribuirlo bajo los mismos términos GNU/GPL pudiendo agregar el copyright
- Cobrar por distribuir el software o por otros servicios



No se puede:

- Quitar el copyright que aparece en el código
- Quitar/cambiar la licencia GNU/GPL del código.
- Cobrar por el software en sí mismo
- Modificar el código con objeto de cobrar por él, toda derivación de Joomla ha de seguir teniendo la misma licencia.

### Características de Joomla

Las características que ofrece Joomla con la instalación base son las siguientes:

- Publicación de Contenidos que puedes organizar por Categorías y Secciones, te permite crear tantas páginas como necesites y editarlas con un editor como si estuvieses trabajando en tu procesador de texto.
- Podrás definir tantos menús y submenús como necesites.
- Administración de imágenes y ficheros, podrás subir a tu Joomla tantas imágenes y ficheros como necesites.
- Administración de usuarios para crear contenidos específicos u accesos a determinadas partes de tu web solo para usuarios registrados.
- Encuestas que podrás definir y mostrar en tu web para que los usuarios voten y tengas estadísticas.
- Diseño basado en plantillas que podrás modificar si lo necesitas para adaptarlas a tus necesidades.
- Creación de módulos adicionales para poder colocar contenidos en determinadas partes de tu web.
- Sindicación de noticias para poder publicar tus contenidos RSS automáticamente.
- Gestión de Banners que te permitirán tener publicidad en tu web.
- Instalación de Componentes adicionales que te permitirán hacer crecer Joomla según tus necesidades.



### Ventajas de JOOMLA:

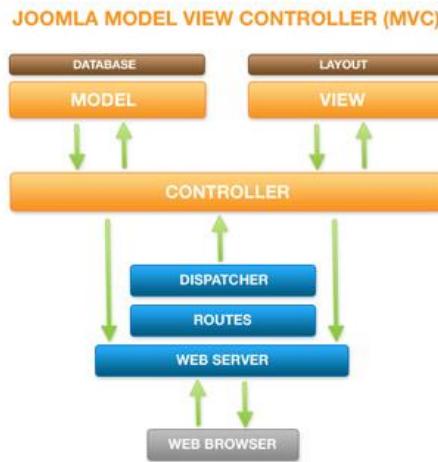
- Las extensiones de Joomla!, a diferencia de las de WordPress, son capaces de introducir cambios **muy sustanciales en nuestra web**. En el terreno del comercio electrónico por ejemplo, existen decenas de opciones diferentes que nos permite crear tiendas on-line realmente robustas y funcionales. Casi más que de extensiones, en Joomla! podríamos hablar de aplicaciones.
- Una cantidad enorme de plantillas para distintos campos, muy flexibles.
- No sólo es un CMS orientado hacia el comercio electrónico, sino que su carácter modular permite integrar en una misma web distintas aplicaciones independientes, pudiendo realizar desarrollos paralelos.

### Desventajas de JOOMLA:

- No es la plataforma ideal con la que crear y mantener nuestro blog ya que no cuenta con los aspectos esenciales característicos de los blogs como pueden ser un sistema de comentarios, sistema de etiquetado y nube de etiquetas, un buen sistema para multimedia (integración con YouTube, Videos propios, etc...). El sistema de indexado no es tan bueno como el de WordPress y tiene algunos detalles que revelan que no es éste el propósito principal del sistema.
- La configuración de las plantillas y módulos (similar a los Widgets del WordPress) no es muy intuitivo.
- Tiene demasiadas opciones de configuración, para un usuario novel esto podría desilusionarlo, aunque, desde mi opinión, si un sistema tiene muchas opciones de configuración, más podremos personalizarlo.



## Arquitectura



Está desarrollado en una arquitectura MVC (modelo vista controlador), lo que permite:

Interactuar directamente con la parte de vista de Joomla!, lo que permite sobrescribir desde el template de Joomla! la parte de vista de un componente, módulo o plugin, lo que permite un gran nivel de personalización en el desarrollo de los templates.

Un desarrollo de componentes módulos y plugins basados en la arquitectura base del CMS.

Actualizaciones rápidas en caliente, actualizando los elementos requeridos para los cambios de versión con la plataforma funcionando.

### Ejemplo de Aplicaciones que puedo hacer con Joomla

Joomla es usado a nivel mundial para la construcción de sitios web de todo tipo, Sitios corporativos y portales, ejemplo

- Intranets corporativas y extranet
- Revistas online, periódicos, y publicaciones
- Comercio electrónico y reservaciones
- Aplicaciones Gubernamentales



- Sitios web para pequeños negocios
- Sitios web para ONG
- Portales para comunidades
- Sitios web de Escuelas e Iglesias
- Sitios web personales y blogs

### Requisitos de instalación

- PHP Versión: 5.x.x o superior.
- Apache Versión: 2.x.x o superior.
- MySQL Versión: 5.x.x o superior.

Nota: el usuario final deberá tener la versión actualizada de su navegador para no tener problemas de visualización.

#### 6.5.2. DRUPAL

##### ¿Qué es Drupal?

Drupal es un gestor web de contenidos (CMS) que se distribuye con licencia GNU-GPL (software libre) y desarrollado con PHP.

Es muy configurable que permite publicar artículos, imágenes, archivos y otras cosas u otros archivos y servicios añadidos como foros, encuestas, votaciones, blogs y administración de usuarios y permisos. Drupal es un sistema dinámico: en lugar de almacenar sus contenidos en archivos estáticos en el sistema de ficheros del servidor de forma fija, el contenido textual de las páginas y otras configuraciones son almacenados en una base de datos y se editan utilizando un entorno Web.

El diseño de Drupal es especialmente idóneo para construir y gestionar comunidades en Internet. No obstante, su flexibilidad y adaptabilidad, así como la gran cantidad de módulos adicionales disponibles, hace que sea adecuado para realizar muchos tipos diferentes de sitio web.

Drupal es la traducción del término neerlandés druppel, que significa gota.



El fundador de Drupal es el belga de 32 años Dries Buytaert, que lo presentó por primera vez en 2001.

### ¿Cómo funciona Drupal?

Drupal es una aplicación que se ejecuta sobre un servidor web y hace uso de PHP para efectuar consultas sobre una base de datos y construir dinámicamente las páginas que sirve al usuario utilizando estándares web como XHTML, CSS y JavaScript.

En cierta forma Drupal es un intermediario entre los datos y los usuarios, encargado de suministrárselos en un formato atractivo y de ofrecerles opciones de interacción sobre ellos.

### Características generales

Ayuda on-line Un robusto sistema de ayuda online y páginas de ayuda para los módulos del 'núcleo', tanto para usuarios como para administradores.

Búsqueda Todo el contenido en Drupal es totalmente indexado en tiempo real y se puede consultar en cualquier momento.

Código abierto El código fuente de Drupal está libremente disponible bajo los términos de la licencia GNU/GPL. Al contrario que otros sistemas de 'blogs' o de gestión de contenido propietarios, es posible extender o adaptar Drupal según las necesidades.

Módulos La comunidad de Drupal ha contribuido muchos módulos que proporcionan funcionalidades como 'página de categorías', autenticación mediante jabber, mensajes privados, bookmarks, etc.

Personalización Un robusto entorno de personalización está implementado en el núcleo de Drupal. Tanto el contenido como la presentación pueden ser individualizados de acuerdo las preferencias definidas por el usuario.

URLs amigables Drupal usa el mod\_rewrite de Apache para crear URLs que son manejables por los usuarios y los motores de búsqueda.



## Módulos

En Drupal se pueden ampliar sus funcionalidades mediante extensiones llamadas módulos programados por su comunidad de usuarios. En agosto de 2012 en la página oficial de Drupal se listan 17,6443 módulos libres.

Existen tres tipos de módulos de Drupal, llamadas las "3 C":

- Core (núcleo): son los módulos provistos por Drupal al instalarse, algunos de ellos fueron contribuciones de la comunidad de Drupal que se incorporaron.
- Contributed (contribuciones): son los módulos que son compartidos para la comunidad de Drupal, están bajo GNU de Licencia Pública (GPL).
- Custom (personalizados): son los módulos creados por el desarrollador del sitio.

Entre los más importantes que no están incluidos en la distribución oficial, se pueden destacar:

- Views
- Content Construction Kit (CCK)
- Token
- Pathauto
- FileField
- Administration menu
- ImageField
- ImageAPI
- ImageCache
- WYSIWYG

## Conceptos generales de Drupal

- **Módulo:** El módulo (module) es un software que extiende las funcionalidades y/o características de Drupal. Viene con módulos precargados según la versión, a los cuales se les puede añadir los que se necesite según la funcionalidad que tenga el sitio.



- **Usuario, Permiso, Rol:** Cada visitante del sitio que tenga ingreso al mismo o no (como visitante anónimo) es considerado un Usuario para Drupal. Se pueden definir los tipos de usuario desde el núcleo de Drupal en la parte de Perfil (profile) y los campos asociados a cada usuario. Los Usuarios anónimos tendrán el ID cero (0), mientras que los que se encuentran registrados el ID uno (1). A estos usuarios se les asignará los Permisos por medio de Roles, pudiendo crear diferentes tipos de roles además de los preestablecidos por defecto, para luego agregarle o quitarle permisos según la necesidad del sitio.
  - **Nodo:** El Nodo (node) es un término genérico para cada pieza de contenido del sitio. Algunos ejemplos de nodos pueden ser: páginas en libros, temas de discusión en foros, entradas en blogs, nuevos artículos, etc. Cada nodo será un tipo de contenido que tendrá un ID, un título, una fecha de creación, un autor, un cuerpo o body y otras propiedades, también según qué otros módulos se encuentre usando agregará más propiedades a cada nodo.
  - **Comentario:** El Comentario (comment) es otro tipo de contenido dentro de Drupal, ya que cada comentario es una pequeña pieza de contenido que un usuario envía a un nodo específico, por ejemplo, cada pieza de comentario dentro de una discusión en el foro.
  - **Taxonomía:** La Taxonomía (taxonomy) es el sistema mediante el cual Drupal clasifica el contenido y es uno de los módulos del núcleo de Drupal. Se pueden definir los vocabularios propios como grupos de términos de taxonomía. Cada tipo de vocabulario puede ser agregado como uno o más tipos de contenido y por ello, los nodos en el sitio pueden ser clasificados según agrupaciones en categorías, etiquetas o como cualquier cosa que se elija.
  - **Base de Datos:** La información de Drupal depende de la base de datos, cada información se encuentra en una tabla dentro de la base de datos. Por ejemplo, la información básica de los nodos se encuentra en la tabla de Node.
- Drupal soporta diferentes tipos de bases de datos, como:
- Drupal 6: MySQL 4.1 o superior, PostgreSQL 7.1.



- Drupal 7: MySQL 5.0.15 o superior con PDO; PostgreSQL 8.3 o superior con PDO; SQLite 3.3.7 o superior; Microsoft SQL Server, Oracle y MongoDB están soportadas con módulos adicionales.
- **Path:** Cuando se visita un sitio con Drupal, una parte de la dirección de URL es conocida como path. Es la información enviada por el navegador a la base de datos. Si se está viendo la página <http://Drupal.org/node/16785> el path será "node/16785". Por defecto, luego de la instalación del sitio se proseguirá con "?q=". Pero con el sistema de URL limpias que se puede activar desde la administración se puede quitar ese atributo.
- **Plantilla:** La Plantilla (theme) controlará cómo se visualizará el sitio, el diseño y los colores. Consiste en uno o más archivos en PHP que definen la salida HTML, con uno o más archivos en CSS definiendo las fuentes, colores y otros estilos.
- **Región, Bloque, Menú:** Drupal se encuentra dividido en Regiones (regions) que pueden incluir la cabecera, el pie, las barras laterales, la sección principal de contenido. Los Bloques (blocks) es la información que se visualiza en las diferentes regiones, pudiendo tomar la forma de menús (como el menú de navegación) o visualizaciones de módulos (como los contenidos más vistos del foro) o información estática o dinámica que fue creada por un usuario (como eventos). Existen tres menús estándar en Drupal: Enlaces primarios, Enlaces secundarios y Menú de navegación. Los primarios y secundarios son construidos a criterio de los administradores y mostrados automáticamente. También se pueden crear menús personalizados mediante la creación de bloques.

### Ejemplos de webs creadas con Drupal

- La casa Blanca: <http://www.whitehouse.gov/>
- ING Direct: <http://ing.us>
- The Economist: <http://www.economist.com/>
- El parlamento vasco: <http://www.parlamentovasco.euskolegebiltzarra.org/eu/>
- Rafa Nadal: <http://www.rafaelnadal.com/>



- Garming, McDonnals, Christina Aguilera, Mensa, Intel, BBC, Linux Journal, Stanford University.

### **Ventajas De Drupal:**

- Cuenta con un alto nivel de personalización.
- La mayor parte de sus plugins son gratuitos y están al alcance de todos.
- Tiene una comunidad bastante amplia y en varios idiomas.
- Sus versiones son muy estables y están en constante actualización.

### **Desventajas De Drupal:**

- Está pensado para desarrollar sitios web, no para crear sitios web prediseñados, es necesario una especialización si deseas que tu sitio web funcione bien profundo con Drupal.
- A la medida que sus versiones han avanzado se muestra una creciente complejidad en su sistema de plantillas.
- Sus plantillas no son tan coloridas como las de otros CMS.  
La curva de aprendizaje tanto como para su administración como para su programación es bastante grande.

### **Requisitos de instalación**

Base de datos: MySQL 5.0.15 o PostgreSQL 8.3

PHP Versión: 5.2 o superior

PHP Memoria: 40 MB - 64 MB y 120 segundos para la ejecución de Scripts.

### **6.5.3. WORDPRESS**

Está enfocado a la creación de cualquier tipo de sitio, aunque ha alcanzado una gran relevancia usado para la creación de blogs (páginas web con una estructura cronológica que se actualiza regularmente). Ha sido desarrollado en el lenguaje



PHP para entornos que ejecuten MySQL y Apache, bajo licencia GPL y es software libre. Su fundador es Matt Mullenweg. WordPress fue creado a partir del desaparecido b2/cafelog y se ha convertido en el CMS más popular de la blogosfera y en el más popular con respecto a cualquier otro CMS de uso general. Las causas de su enorme crecimiento son, entre otras, su licencia, su facilidad de uso y sus características como gestor de contenidos.

Otro motivo a considerar sobre su éxito y extensión es la enorme comunidad de desarrolladores y diseñadores, encargados de programarlo en su núcleo o creando complementos (llamados plugins) y plantillas (llamados temas) para la comunidad. En febrero de 2015 era usado por el 23,4% % de todos los sitios existentes en Internet.

### Ejemplos de WordPress

- [business.blogs.cnn.com](http://business.blogs.cnn.com)
- [blog.ebay.com](http://blog.ebay.com)
- People Magazine

### Características principales

WordPress nació del deseo de construir un sistema de publicación personal, elegante y con una buena arquitectura («Código es poesía»). Basado en PHP, MySQL y con licencia GPL, WordPress pone especial atención a la estética, estándares web y usabilidad.

En principio, está configurado para usar un blog por sitio o instalación, pero también es posible tener varios blogs con varias o una única base de datos desde la versión 3.0.

### Estructura

- WordPress, en principio, es un sistema de publicación web basado en entradas ordenadas por fecha; las entradas corresponden a una o más



categorías o taxonomías. Además, cuenta con un administrador de páginas estáticas no cronológicas.

- La estructura y diseño visual del sitio depende de un sistema de plantillas independiente del contenido, que pueden tener varias opciones de personalización dependiendo de su autor.
- Bloques con funciones específicas por medio de complementos cuya publicación se realiza por medio de widgets.
- La filosofía de WordPress apuesta decididamente por la elegancia, la sencillez y las recomendaciones del W3C pero depende siempre de la plantilla a usar. TwentyTen, por ejemplo, es una plantilla predeterminada y que es válida como (X) HTML Tradicional y CSS.
- Separa el contenido y el diseño en XHTML y CSS; aunque, como se ha dicho, depende de la plantilla que se esté usando. No obstante, el código que se intenta generar en las entradas apuesta por esta característica forzando (si así se elige) un marcado correcto.
- La gestión y ejecución corre a cargo del sistema de administración con los complementos y widgets que usan las plantillas.

## Funcionalidades

- Fácil instalación, actualización y personalización.
- Actualización automática del sistema implementada en la versión 2.7.
- Múltiples autores o usuarios, junto con sus roles o perfiles que establecen distintos niveles de permisos (desde la versión 2.0).
- Sitios con varios blogs (a partir de la versión 1.6).
- Capacidad de crear páginas estáticas (a partir de la versión 1.5).
- Permite ordenar artículos y páginas estáticas en categorías, subcategorías y etiquetas.
- Cuatro estados por entrada: Publicado, Borrador, Esperando revisión (nuevo en WordPress 2.3) y Privado (solo usuarios registrados), además de uno adicional: Protegido con contraseña.



- Editor WYSIWYG (por sus siglas en inglés, «lo que ves es lo que tienes»), desde la versión 2.0.
- Publicación mediante correo electrónico.
- Importación desde Blogger, Blogware, Dotclear, Greymatter, Livejournal, Movable Type y Typepad, Textpattern y desde cualquier fuente RSS. Se está trabajando para poder importar desde pMachine y Nucleus además de la importación a través de scripts o directamente de base de datos.
- Guardado automático temporizado del artículo como borrador (a partir de la versión 2.2).
- Permite comentarios y herramientas de comunicación entre blogs (Trackback, Pingback, etc.).
- Admite el uso de permalinks (enlaces permanentes y fáciles de recordar) mediante mod\_rewrite.
- Distribución de los artículos mediante RDF, RSS 0.92, RSS 2.0 y Atom 1.0.
- Distribución de los comentarios (mediante RSS 2.0 y ATOM 1.0).
- Gestión y distribución de enlaces.
- Subida y gestión de datos adjuntos y archivos multimedia.
- Admite complementos (versión 1.5).
- Admite plantillas y widgets.
- Búsqueda integrada en entradas y páginas estáticas, y widget predeterminado para la búsqueda integrada de Google desde la versión 2.5.
- Integración:
  - bbPress, sistema de foros de los mismos creadores, se integra automáticamente con WordPress.
  - Integración con el foro Vanilla de Lussumo factible, al menos hasta la versión 2.2 no inclusive.
- Multisitio: WordPress admite un blog por instalación, pero gracias a extender el blog por medio de complementos específicos es fácil administrar y configurar múltiples blogs desde una sola instalación. Esta característica está implementada en el núcleo de WordPress desde la versión 3.0.5



Luego de habilitarse la opción de Multisitio, se crea una red (WordPress Network), por lo que podrán administrarse varios blogs dentro de una misma instalación de WordPress, compartiendo temas, plantillas, plugins y dominios. Se puede acceder a cada blog dentro de un subdirectorio.

- **Plantillas:** Las plantillas o temas de WordPress son plantillas de diseño que sirven para establecer la apariencia y estructura de tu blog.

Hay una gran comunidad oficial, tanto profesional como de usuarios, dedicada al diseño de estas plantillas que se suelen listar en el sitio de WordPress una vez han sido comprobadas y aprobadas oficialmente. Aunque la filosofía de WordPress apuesta por un marcado válido según las directrices del W3C, las posibilidades de este sistema, tanto a nivel de diseño, estructura o gestión, y la flexibilidad del sistema de plantillas y widgets en concreto, son enormes y prácticamente permiten tener desde un simple blog hasta un CMS personalizado.

- **Widgets:** WordPress incorpora un sistema de widgets para sus plantillas desde la versión 2.2 que ofrece numerosas posibilidades y flexibilidad para el diseño y estructura de sus blogs. Si bien son sumamente útiles, no todas las plantillas lo soportan.

- **Complementos (Plugins):** Hay un gran número de complementos que potencian el uso de WordPress más allá de un simple blog y que lo hace un sistema flexible y prácticamente de propósito general. Los complementos de WordPress se incorporaron en la versión 1.6.13. También conocidos como Plugins, son herramientas que extienden la funcionalidad del WordPress. Los hay gratuitos y de pago, y se encuentran listados en un catálogo.

WordPress te permite publicar todo tipo de información sin tener que preocuparte por escribir código. Aún si no tienes idea de cómo diseñar un blog o empezar tu sitio en Internet, WordPress te permite comenzar tu propio blog o sitio web sin mucho que aprender.

Lo mejor de WordPress es que es ¡GRATIS! No tienes que pagar adicional para pagar por usar WordPress o por publicar tus blogs o sitio web en



Internet. WordPress es que siempre está siendo actualizado y modernizado mediante las opiniones y sugerencias de usuarios.

## Vulnerabilidad

BlogSecurity actualmente mantiene una lista de vulnerabilidades descubiertas en WordPress.

En enero de 2007, muchos sitios reconocidos de blogs relacionados a optimización de búsquedas (Search engine optimization, SEO), así como muchos blogs comerciales de menor importancia y que utilizaban AdSense fueron objetivo de ataques con un exploit (pieza de código que explota una vulnerabilidad).

Una vulnerabilidad en uno de los servidores web del proyecto WordPress permitió a un atacante introducir código con vulnerabilidades en forma de una puerta trasera (back door) para algunas descargas de WordPress 2.1.1. El lanzamiento de la versión 2.1.2 superó este incidente; una advertencia enviada a tiempo aconsejó a todos los usuarios actualizar inmediatamente.

En mayo de 2007, un estudio reveló que el 98% de los blogs basados en WordPress eran vulnerables a ataques.

## ¿Para qué se usa WordPress?

WordPress es muy versátil y se puede usar de muchas maneras diferentes. Esta herramienta se usa para muchas cosas en Internet, algunos ejemplos son:

- Tener páginas de internet
- Tener un blog.
- Mostrar galerías de fotos o diseños.
- Tener una tienda en internet.
- Tener un sitio de videos en internet.
- Sitios manejados por usuarios de internet.



## Ventajas:

- **Libre:** Puedes utilizar WordPress sin pagar licencias, ya que es software libre. Además, se puede modificar el código fuente y personalizarlo de manera sencilla.
- **Diseño:** WordPress ofrece muchas plantillas o “temas” gratuitos y de pago para darle una apariencia atractiva a tu website. Puedes optar por cualquiera de ellos, pero si además el usuario tiene nociones de XHTML o CSS es muy sencillo adaptar cualquiera de ellos a sus necesidades concretas y personalizarlo completamente.
- **Escalable:** WordPress permite ir modificando tu website a medida que avance tu negocio o actividad. Puedes comenzar con un tema sencillo en el que ir añadiendo información y nuevos widgets según te haga falta: puedes incluir un portfolio, nuevas secciones o cambiar la información que deseas en cualquier momento.
- **Panel:** El panel de administración de WordPress es muy intuitivo y fácil de manejar. No es necesario saber programación para gestionar los contenidos y darles la apariencia deseada; si te equivocas, siempre estás a tiempo de modificar tu contenido tantas veces como deseas.
- **En la red:** WordPress cuenta con una amplia comunidad de usuarios que comparten dudas y experiencias en la red. Si quieres añadir nuevos plugins, o te haces un lío, o algo no te funciona, seguro que encuentras un foro o una página en la que encontrar la respuesta adecuada. Una de las más populares y completas es <http://ayudaWordPress.com/>
- **Desarrollo:** Existe una gran comunidad de desarrolladores y diseñadores que van añadiendo nuevas funciones, temas y todo tipo de plugins para mejorar WordPress. El crecimiento es constante y muy rápido.
- **SEO:** WordPress ha sido elaborado teniendo en cuenta la optimización SEO. Además, ofrece plugins que facilitan la optimización y el posicionamiento de tu sitio web, como All In One SEO pack.



### Desventajas:

- **Host:** WordPress requiere que el host cuente con la versión PHP 5.2.4 o MySQL 5.0 como mínimo, al menos para la versión WordPress 3.2.
- **Personalización:** Aunque WordPress es muy sencillo de utilizar, es posible que quieras personalizarlo o cambiar el estilo CSS que venga por defecto en el tema que hayas elegido. Para ello hacen falta, al menos, conocimientos de HTML. Y cuidado, porque un pequeño fallo en el código puede hacer que la página quede inservible, aunque suelen errores de fácil solución.
- **Spam:** Si incluyes un blog en tu sitio, algo que hoy es prácticamente imprescindible, es posible que te veas inundado de spam. Puedes controlarlo con plugins como Akismet, ya que marcar como spam cientos de mensajes uno por uno puede ser realmente engoroso.
- **Actualizaciones:** WordPress actualiza con mucha frecuencia, y algunos temas no pueden mantener el ritmo y soportar las nuevas actualizaciones. Además, algunas actualizaciones no son fiables y tienenbugs, aunque cada vez es menos frecuente.

**Seguridad:** WordPress ha sido muy criticado por su vulnerabilidad: en 2008 sufrió un importante ataque, y es que al ser código abierto, quien quiera hackear puede hacerlo.

### Requisitos de Instalación

- Acceso a un servidor. .
- Un Editor de textos.
- PHP 5.0 a mas
- Gestor de Base de datos MySQL o PostgreSQL.
- Tu navegador web preferido



## 6.6. INTRODUCCIÓN A LOS LMS.

### ¿Qué es y para qué sirve un LMS?

Un LMS (Learning Management System) es un Sistema de gestión de aprendizaje online, que permite administrar, distribuir, monitorear y apoyar las diferentes actividades previamente diseñadas y programadas dentro de un proceso de formación completamente virtual (eLearning), o de formación semi-presencial (Blended Learning).

Su conceptualización está orientada a que estos sean fácilmente accesibles, amigables, intuitivos y flexibles, permitiendo ser utilizados tanto para los administradores, coordinadores y formadores, como para los estudiantes de un determinado curso, en cualquier momento y lugar siempre y cuando se tenga conexión a internet. Por otro lado, también potencian de forma destacable la interacción online entre todos los agentes implicados dentro de un proceso de aprendizaje con componente online.

En definitiva un LMS eficiente puede resultar una de las mejores herramientas para un centro educativo o una empresa, ya que aporta una serie de ventajas que vale la pena analizar.

Dichos sistemas se caracterizaron por apoyarse en una serie de herramientas que permiten crear ambientes de aprendizaje efectivos a nivel online, como son:

- Sistema de Registro.
- Catálogo de Cursos.
- Bibliotecas Digitales.
- Seguimiento del desempeño de los estudiantes.
- Mecanismos de autoevaluación.
- Estadísticas e información de cursos y estudiantes.
- Apoyo a comunidades de aprendizaje, etc.



Un LMS utilizado correctamente presentará una serie de ventajas, como las que exponemos a continuación:

- **Organización:** Permite tener bajo control gran parte del trabajo administrativo necesario que debemos llevar a cabo. Un buen sistema permitirá en cada uno de los procesos online, realizar las tareas de forma centralizada: gestión de altas y bajas de alumnos, creación de grupos de trabajo, organización de aulas, establecer recordatorios y calendarios para las tareas y plazos de entregas para las mismas, realizar la recepción de las pruebas online e incluso, en algunos casos validar dichas pruebas de forma automática.
- **Control:** Los administradores poseen control total sobre el formato de su aula virtual, ciertos LMS incluso permiten a los estudiantes poder personalizar sus opciones a la hora de visualizar su entorno de aprendizaje dentro de cada curso.
- **Seguimiento:** Permite realizar un seguimiento de las acciones realizadas por los diferentes agentes que intervienen en una acción formativa o entorno virtual de aprendizaje, puede ser muy útil para la medición de los resultados de los estudiantes y su evolución.
- **Evaluación continua:** Muchos usuarios pueden ser evaluados antes de comenzar el curso, durante el aprendizaje y tras la finalización de la acción formativa, esta información nos servirá no solo para ver el progreso de cada alumno, sino también para evaluar la eficacia de los programas de formación que la empresa ofrece.
- **Flexibilidad:** Se pueden adaptar u ordenar para satisfacer diferentes necesidades de la organización o entidad que ofrece los cursos. Por otro lado al estudiante dicha flexibilidad le permite poder llevar su propio ritmo en la evolución de su aprendizaje
- **Efectividad:** Con toda la información del curso al alcance de los estudiantes, un LMS hace que el hecho de aprender pueda resultar más efectivo, a la vez pautado. Tener acceso a los calendarios y recordatorios fechados es sumamente importante para los estudiantes.



- **Obligaciones Legales:** La mayoría de organizaciones están obligadas a cumplir con ciertos requisitos legales y reglamentarios a la hora de llevar a cabo sus formaciones. Un LMS puede ayudar en ello, ya que puede ser usado para rastrear eficazmente los resultados y los tiempos necesarios para los requisitos que se deben actualizar o presentar a los organismos que lo requieran.

#### 6.6.1. MOODLE

Moodle es una plataforma para el manejo, producción y administración de cursos vía web, fácil de utilizar, creada por docentes para docentes, con código fuente abierta (Opensource) y con una comunidad entera dedicada a mejorarlo.

Moodle es una alternativa a las soluciones comerciales como Blackboard y WebCT con un diseño modular que hace fácil agregar contenidos que motivan al estudiante.

Creado por Martin Dougiamas quien continúa como director de desarrollo, basándose en los principios del constructivismo social.

Una de las ventajas es que respaldan la interacción grupal, al mismo tiempo que permite la conversación privada entre los estudiantes. Este medio es ideal para llevar a cabo evaluaciones del curso; en este caso el docente prepara una serie de preguntas y las plantea durante la realización del encuentro con sus estudiantes. Todos los participantes responden y, al mismo tiempo, pueden hacer observaciones sobre los comentarios expresados por los demás compañeros. Todos los participantes pueden contribuir simultáneamente mientras el sistema los identifica automáticamente y al finalizar aparece una transcripción del encuentro. No obstante, es necesario resaltar que estas herramientas sólo pueden ser utilizadas conectados a Internet.

Moodle es utilizado por una variedad de instituciones e individuos, incluyendo:

- Universidades
- Preparatorias
- Secundarias



- Primarias
- Departamentos del Gobierno
- Organizaciones militares
- Aerolíneas
- Educadores independientes
- Educadores especiales

### **Enfoque pedagógico**

La filosofía planteada por Moodle incluye una aproximación constructiva basada en el constructivismo social de la educación, enfatizando que los estudiantes (y no sólo los profesores) pueden contribuir a la experiencia educativa en muchas formas. Las características de Moodle reflejan esto en varios aspectos, como hacer posible que los estudiantes puedan comentar en entradas de bases de datos (o inclusive contribuir entradas ellos mismos), o trabajar colaborativamente en un wiki.

Habiendo dicho esto, Moodle es lo suficientemente flexible para permitir una amplia gama de modos de enseñanza. Puede ser utilizado para generar contenido de manera básica o avanzada (por ejemplo páginas web) o evaluación, y no requiere un enfoque constructivista de enseñanza.

### **Características generales de Moodle**

Promueve una manera constructiva social (colaboración, actividades, reflexión crítica, etc.). Su arquitectura y herramientas fueron diseñadas para clases en línea, así como también para complementar el aprendizaje presencial.

La instalación requiere una plataforma que soporte PHP y la disponibilidad de una base de datos. Moodle tiene una capa de abstracción de bases de datos por lo que soporta los principales sistemas gestores de bases de datos.

Se ha puesto énfasis en una seguridad sólida en toda la plataforma. Todos los formularios son revisados, las cookies cifradas, etc. La mayoría de las áreas de



introducción de texto (materiales, mensajes de los foros, entradas de los diarios, etc.) pueden ser editadas usando el editor HTML, tan sencillo como cualquier editor de texto.

## Características técnicas de Moodle

- Gratuito (software libre).
- Fácil de instalar y actualizar.
- Soporte técnico “comunitario”.
- Uso intuitivo (alumno y profesor).
- Flexible y personalizable (código abierto).
- Versátil y polivalente.
- Motivador (para alumnos y profesores).
- Facilita la comunicación a distancia.
- Estándar y compatible con otros formatos (SCORM, IMS, etc.).

## Tipos de actividades en Moodle

El profesor decide cuales incluir en su curso:

### ➤ **Actividades de Comunicación**

- Foros y chats
- Mensajería interna
- Consultas y encuestas
- Calendario

### ➤ **Actividades Formativas**

- Individuales: Lecciones, tareas, Hot Potatoes, enlaces a Webs o documentos en cualquier formato.
- Colaborativas: Talleres, Wikis, Diarios, Foros, Glosarios, Base de Datos, etc.

### ➤ **Actividades de Evaluación**

- Cuestionarios
- Hot Potatoes (Exámenes con preguntas auto evaluativas de diversos tipos).



## Características de Administración

- Administración general por un usuario administrador, definido durante la instalación.
- Personalización del sitio utilizando "temas" que redefinen los estilos, los colores del sitio, la tipografía, la presentación, la distribución, etc.
- Puedenadirse nuevos módulos de actividades a los ya instalados en Moodle.
- Los paquetes de idiomas permiten una localización completa de cualquier idioma. Estos paquetes pueden editarse usando un editor integrado.
- El código está escrito en PHP bajo GNU GPL versión 3.
- Mejor potencialidad

## Administración de Usuarios

Moodle soporta un rango de mecanismos de autenticación a través de módulos, que permiten una integración sencilla con los sistemas existentes.

Las características principales incluyen:

- Método estándar de alta por correo electrónico: los estudiantes pueden crear sus propias cuentas de acceso. La dirección de correo electrónico se verifica mediante confirmación.
- Método LDAP: las cuentas de acceso pueden verificarse en un servidor LDAP. El administrador puede especificar qué campos usar.
- IMAP, POP3, NNTP: las cuentas de acceso se verifican contra un servidor de correo o de noticias (news). Soporta los certificados SSL y TLS.
- Base de datos externa: Cualquier base de datos que contenga una tabla con al menos dos campos puede usarse como fuente externa de autenticación. Cada persona necesita sólo una cuenta para todo el servidor. Por otra parte, cada cuenta puede tener diferentes tipos de acceso. Con una cuenta de administrador que controla la creación de cursos y determina los profesores, asignando usuarios a los cursos.



- Seguridad: los profesores pueden añadir una "clave de acceso" para sus cursos, con el fin de impedir el acceso de quienes no sean sus estudiantes. Pueden transmitir esta clave personalmente o a través del correo electrónico personal, etc. Los profesores pueden dar de baja a los estudiantes manualmente si lo desean, aunque también existe una forma automática de dar de baja a los estudiantes que permanezcan inactivos durante un determinado período de tiempo (establecido por el administrador). Cada usuario puede especificar su propia zona horaria, y todas las fechas marcadas en Moodle se traducirán a esa zona horaria (las fechas de escritura de mensajes, de entrega de tareas, etc.). También cada usuario puede elegir el idioma que se usará en la interfaz de Moodle (Inglés, Francés, Alemán, Español, Portugués, y otros).

## Módulos principales en Moodle

- Módulo de tarea
- Módulo de consulta
- Módulo diario
- Módulo cuestionario
- Módulo cuestionario
- Módulo recurso
- Módulo encuesta
- Módulo Wiki

## ¿Para qué sirve Moodle?

- Completar asignaturas del currículum: Educación Primaria, Secundaria o Universitaria.
- Crear Cursos on-line o semi-presenciales:
  - Formación continua de profesores
  - Cursos de Postgrado, másteres...
  - Clases de refuerzo, ampliación o recuperación
- Como punto de encuentro de colectivos:



- Salas virtuales de profesores
- Grupos de trabajo o investigación
- Portal de clubes o Asociaciones
- Escuela de Padres
- Tutorías (con padres y/o alumnos)
- Como página Web de información Interactiva  
Web de empresa con varios usos posibles:
  - ✓ Imagen corporativa en Internet
  - ✓ Intranet corporativa
  - ✓ Portal de información en gestión de calidad y prevención de riesgos laborales.

### Tipos de cursos Moodle

(Cada curso puede tener uno o varios profesores y uno a varios alumnos)

- **Formato de temas**
  - Organizado como un libro de texto
  - El profesor elige el número de temas
  - El profesor decide qué actividad o temas se muestran al alumno y cuales quedan ocultos en cada momento.
- **Formato Social**
  - Basado en un foro central
  - Puede contener foros sobre distintos temas
  - También puede contener actividades de otro tipo (tares, cuestionarios, etc.).
  - Apropiado para grupos de trabajo.
- **Formato Semanal**
  - El curso se divide y organiza por semanas
  - Cada semana tiene sus actividades
- **Formatos SCORM, IMS o LAMS**
  - Puede integrar contenidos en estos estándares



- Los paquetes SCORM se pueden exportar a otras plataformas.

### Ventajas para los profesores

- Absoluto control sobre los contenidos del curso.
- Completar información del trabajo realizado por los alumnos
- Reutilización de los curso (función “Reiniciar”).
- Posibilidad de compartir cursos y/o recursos
- Posibilidad de crear cursos conjuntamente con otros compañeros profesores del mismo o diferente centro.
- Facilidad de comunicación con sus alumnos y coordinación con el resto de profesores del curso.

### Ventajas para el alumno

- Nueva fuente de motivación
- Contenido variado y atractivo
- Horario flexible y disponibilidad permanente de contenidos.
- Feedback inmediato en muchas actividades, incluida la evaluación
- Trabajo en grupo sin moverse de casa
- Sensación de acompañamiento
- Facilidad de comunicación con sus compañeros
- Aumenta el tiempo de trabajo en casa

### Ventajas de Moodle

- Una de las características más atractivas de Moodle, que también aparece en otros gestores de contenido educativo, es la posibilidad de que los alumnos participen en la creación de glosarios, y en todas las lecciones se generan automáticamente enlaces a las palabras incluidas en estos.
- Además, las Universidades podrán poner su Moodle local y así poder crear sus plataformas para cursos específicos en la misma universidad y dando la dirección respecto a Moodle, se moverá en su mismo idioma y podrán abrirse los cursos a los alumnos que se encuentren en cualquier parte del planeta.



## Desventajas de Moodle

- Algunas actividades pueden ser un poco mecánicas, dependiendo mucho del diseño de instrucción. Por estar basado en tecnología PHP, la configuración de un servidor con muchos usuarios debe ser cuidadosa para obtener el mejor desempeño. Falta mejorar su interfaz de una manera más sencilla. Hay desventajas asociadas a la seguridad, dependiendo en dónde se esté alojando la instalación de Moodle y cuáles sean las políticas de seguridad y la infraestructura tecnológica con la cual se cuente durante la instalación.
- La plataforma puede no ser relativamente fácil para muchos usuarios.
- Un fallo en los servidores o caída del servicio de internet, puede dejar al usuario inhabilitado para realizar sus actividades.

## Requisitos de instalación

- **Hardware** (si deseas instalarlo directamente en tu ordenador)
  - 160 MB libres en disco.
  - 1 GHz mínimo de velocidad del procesador, se recomienda doble núcleo 2 GHz.
  - 256 MB de memoria RAM como mínimo, recomendable 1 GB de RAM
- **Software** ( si lo harás en un servidor)
  - La actualización más reciente de Moodle
  - Versión mínima de PHP 5.5.x use siempre la más reciente.
  - MySQL 5.5.x se recomienda la más reciente.



## 7. Prácticas Laboratorio.

- 7.1. Práctica 0: Instalación de WampServer.
- 7.2. Práctica 1: Instalación y administración de Docuwiki.
- 7.3. Práctica 2: Instalación y administración de MediaWiki.
- 7.4. Práctica 3: Instalación y administración de SMF (Simple Machines Forum).
- 7.5. Práctica 4: Instalación y administración de Eroupware.
- 7.6. Práctica 5: Instalación y administración de OsCommerce.
- 7.7. Práctica 6: Instalación y administración de Joomla.
- 7.8. Práctica 7: Instalación y administración de Drupal.
- 7.9. Práctica 8: Instalación y administración de WordPress.
- 7.10. Práctica 9: Instalación y administración de Moodle.



## 7.1. Práctica 0: Instalación de WampServer.



### Objetivo:

- Instalar y administrar un servidor web.
- Reconocer los requerimientos de instalación de un servidor Web.

### Duración:

- 2 Horas.

### Introducción:

 (Versión utilizada de WampServer: 2.5-x64bits)

WampServer es un pack que incluye todo lo necesario para ejecutar un servidor web en Windows. WampServer incluye Apache con PHP, MySQL y otro software adicional de administración como PHPMyAdmin o webGrind. Es un pack ideal para montar un servidor web local en tu ordenador o en un servidor local Windows sin necesidad de tener demasiados conocimientos acerca de Administración de Sistemas. Esta pequeña guía intenta ser una referencia para instalar WAMPSEVER en Windows.



## INSTALACION DE WAMPSERVER

Antes de instalar WampServer es necesario tener instalado el paquete Visual C++ Redistributable, son unas librerías que no vienen instaladas en Windows por defecto, descargamos el instalador de Wamp, una vez descargado procedemos a ejecutarlo.

- 1- Autorizar la instalación de Wampsever. Nos aparecerán las versiones a Instalar, damos clic en siguiente:



Imagen 7.1.1

- 2- Aceptamos los términos de la licencia:

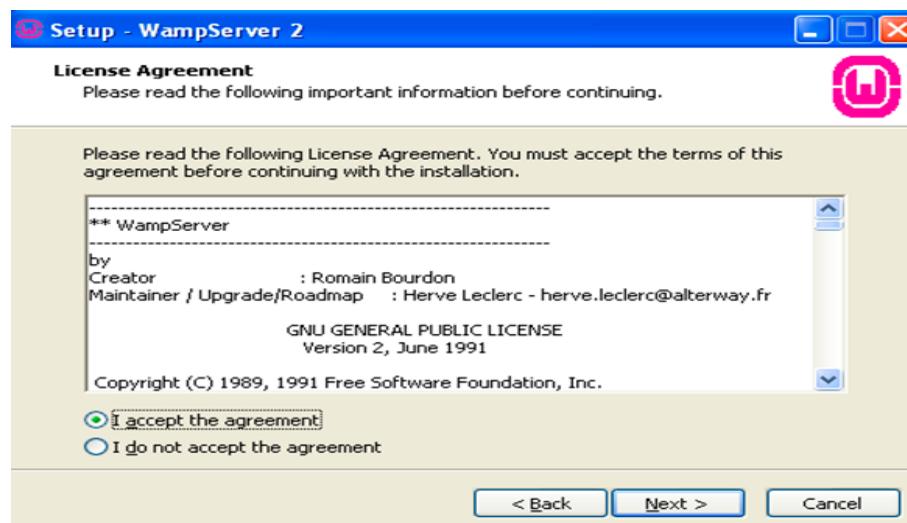


Imagen 7.1.2



3- Elegimos la ubicación donde instalaremos Wamp:

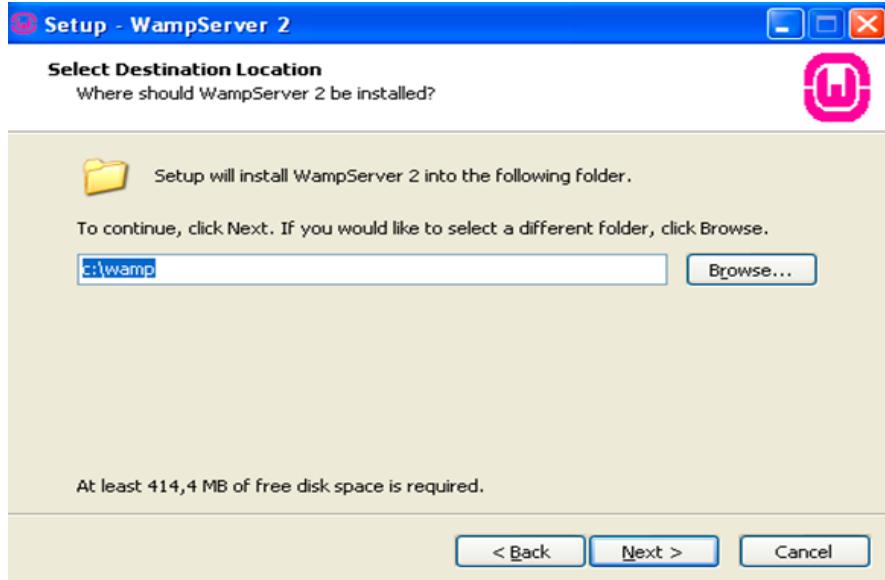


Imagen 7.1.3

4- Seleccionamos si queremos dejar el acceso directo en el escritorio y menú de inicio.

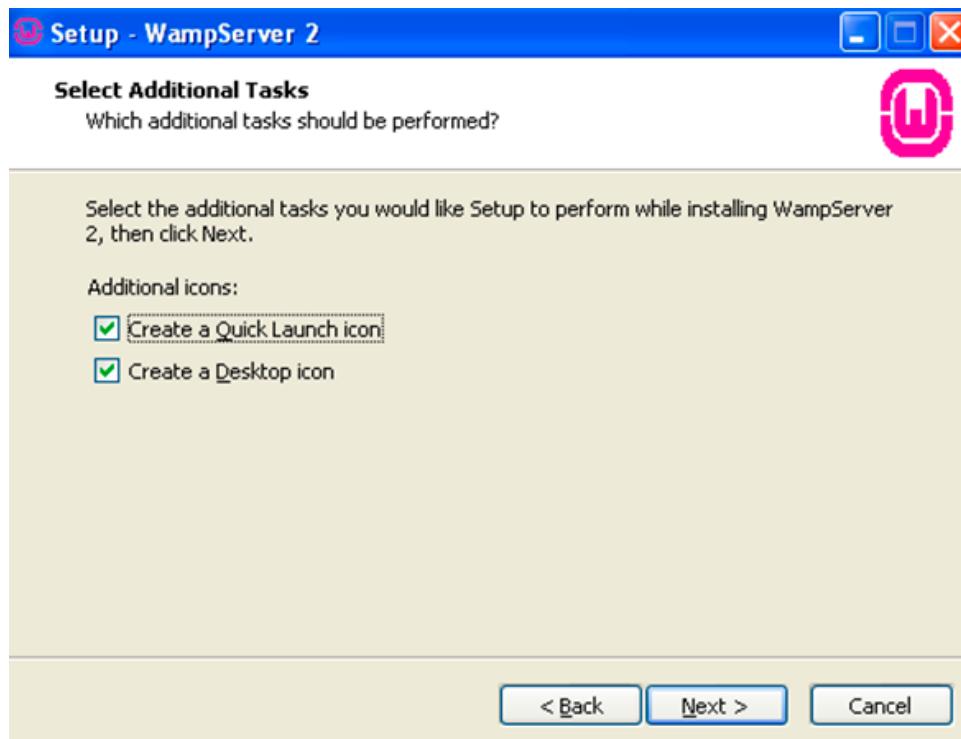


Imagen 7.1.4



- 5- En la ventana de resumen final vemos los parámetros de la instalación, si todo está correcto presionamos instalar para que inicie el proceso.

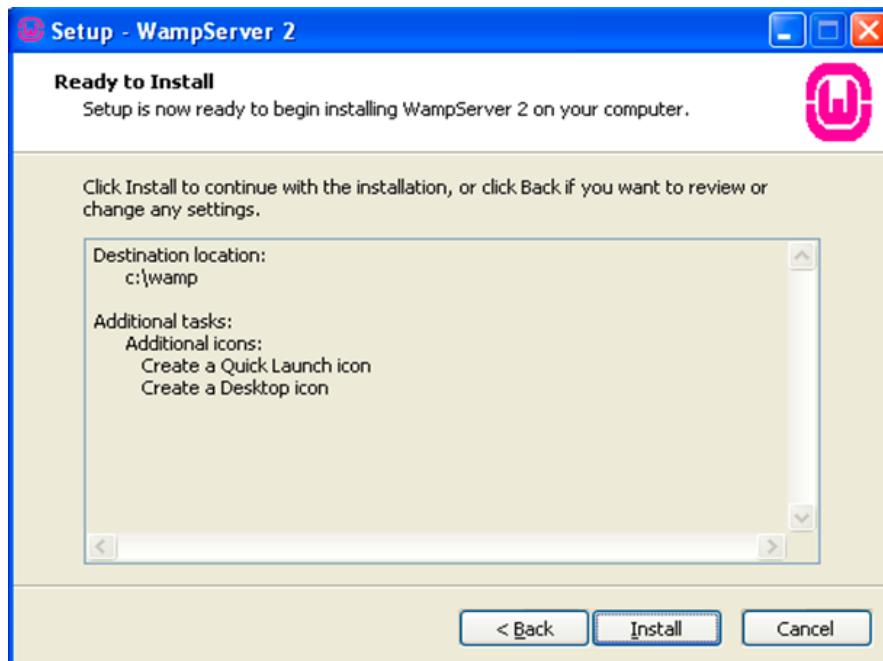


Imagen 7.1.5

- 6- Este paso no siempre aparece, pero es posible que nos pregunte cual es nuestro navegador por defecto. En ese caso tendremos que buscar el ejecutable de nuestro navegador.

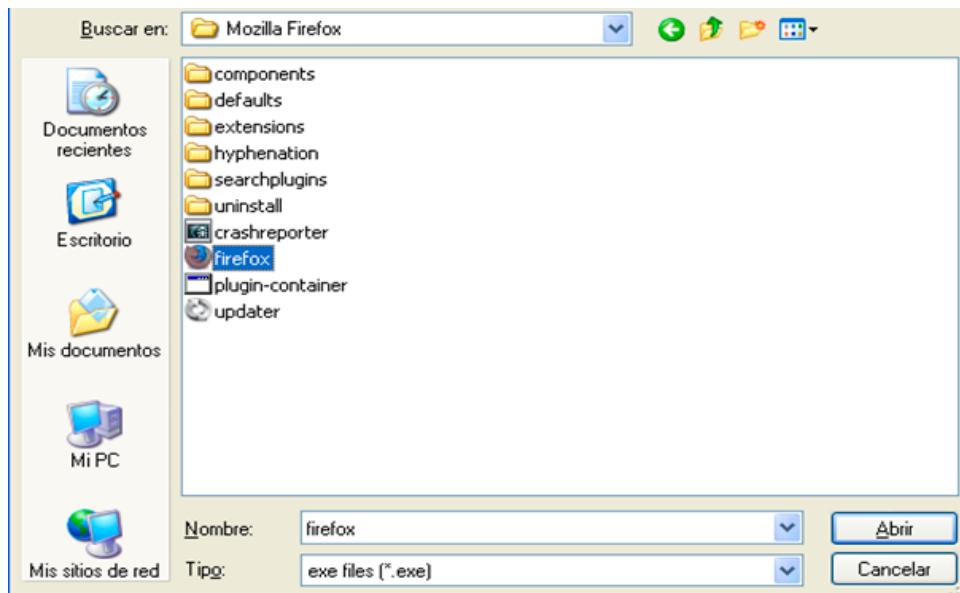


Imagen 7.1.6



- 7- También nos preguntara por la configuración de un servidor SMTP, si vamos a utilizar la función mail() de PHP para enviar correos. Si es un servidor de pruebas o no lo vamos a utilizar se puede dejar así.

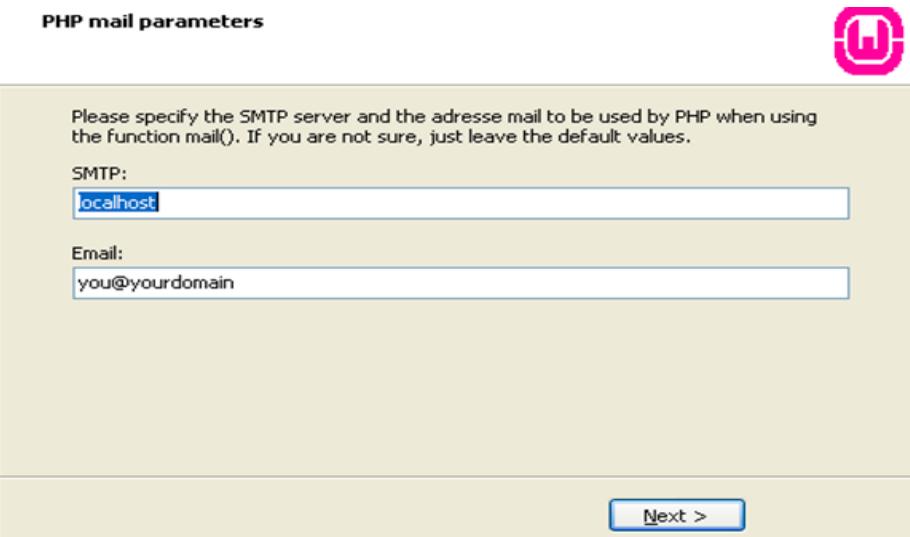


Imagen 7.1.7

- 8- En la última ventana de instalación podemos marcar si queremos lanzar y el servidor wamp y pulsamos Finalizar para terminar con la instalación. Si todo ha ido bien, ya tenemos nuestros servidores instalados y ejecutándose.

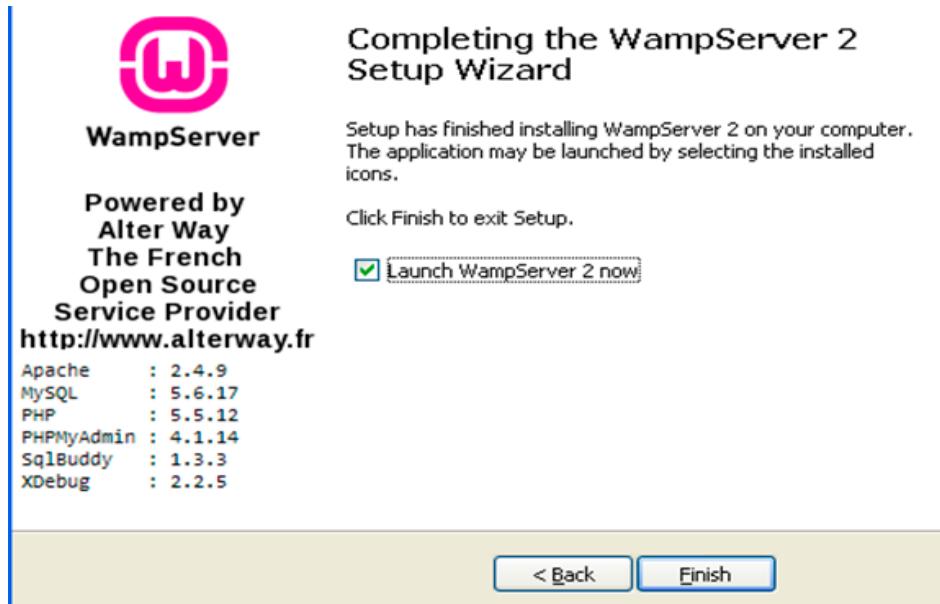


Imagen 7.1.8



9- En la zona de los iconos veremos de color verde el ícono de Wamp, lo que indica que está funcionando correctamente.

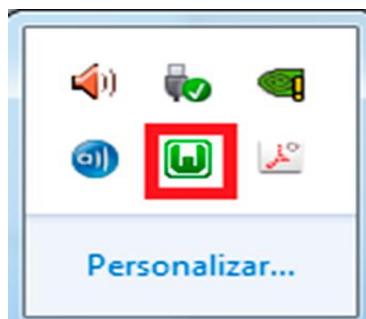


Imagen 7.1.9

10- Ahora si abrimos nuestro navegador e introducimos la url <http://localhost> deberíamos ver la página principal de wamp:

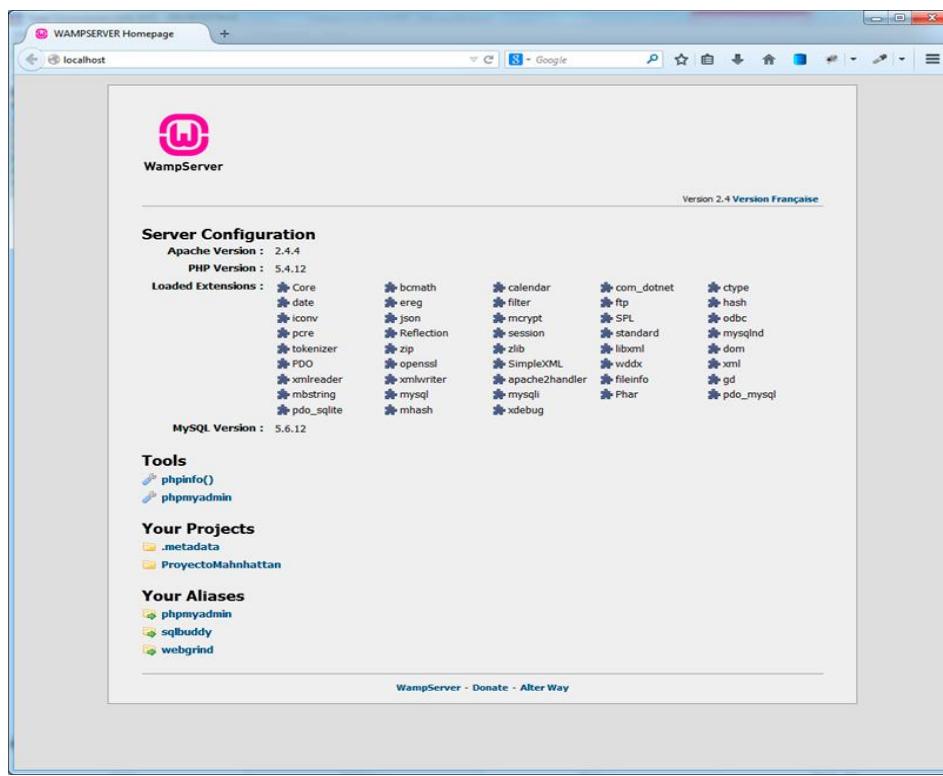


Imagen 7.1.10

En la ventana de resumen nos muestra las versiones de PHP, MySQL y Apache así como las extensiones cargadas por este último. Después tenemos las herramientas



(Tools) la función `phpinfo` que nos mostrará toda la información de la configuración actual de PHP.

También tenemos un enlace de `phpmyadmin` para poder gestionar MySQL. Luego tenemos nuestros proyectos (Your Projects), que son las carpetas que haya creado dentro del directorio público de wamp. En este directorio es donde pondremos las páginas y aplicaciones web que vayamos creando, si hemos usado el directorio por defecto de instalación, C:\wamp, el directorio sería C:\wamp\www.



## 7.2. Práctica 1: Instalación de Docuwiki.



### Objetivo:

- Creación de wikis, instalación y administración de este gestor de contenido.

### Duración:

- 2 horas.

**Introducción:** (Versión utilizada de DokuWiki: dokuwiki-d9556fbc2c1c07a0baaf81c07d4165f6)

¿A qué se refiere DokuWiki?

Antes de definir el término **DokuWiki**, nos daremos la idea de que es una Wiki ya que en torno a este término se desarrolla este gestor de gran utilidad.

Un wiki o una wiki (del hawaiano wiki, «rápido») es un sitio web cuyas páginas pueden ser editadas por múltiples voluntarios a través del navegador web.

La principal utilidad de un wiki es que permite crear y mejorar las páginas de forma instantánea, dando una gran libertad al usuario, y por medio de una interfaz muy simple.

DokuWiki es un software para crear wikis sencillas. Este software tiene una instalación sencilla ya que no requiere de la creación de una base de datos limpia para funcionar. Es decir, únicamente realizamos una instalación limpia del software,



sin necesidad de asociarlo con una base de datos MySQL. Entonces **¿dónde se almacena la información?** En “**text files**”, **archivos de texto planos**. Pero ojo, esto puede traernos un inconveniente, cada archivo de texto es un **inode**, y si nos descuidamos, y tenemos un proveedor de hosting con inodes limitados, como por ejemplo Hostgator o 1and1, nos pueden cerrar la cuenta. Que ocurra esto es muy poco probable, pero no está de más tenerlo presente.

### Pasos de Instalación

Desde su sitio oficial <https://www.DokuWiki.org> descargamos la última versión de este software.

Una vez descargado el archivo lo descomprimimos y colocamos el archivo en nuestro servidor C:\wamp\www\ colocamos aquí nuestro archivo para luego empezar con la instalación.

**Nota:** podemos elegir el nombre que queramos para el directorio de DokuWiki.

Nos dirigimos a **http://localhost/Nombre\_de\_nuestra\_wiki/install.php**, donde **Nombre\_de\_nuestra\_wiki** es obviamente el nombre del directorio de instalación mencionado en el punto anterior. Nos aparecerá una imagen como esta:



DokuWiki Installer

Choose your language: en

Wiki Name:

Enable ACL (recommended)

Superuser:  Real name:   
E-Mail:  Password:   
once again:

Initial ACL policy:

Allow users to register themselves

This page assists in the first time installation and configuration of DokuWiki. More info on this installer is available on its own [documentation page](#).

DokuWiki uses ordinary files for the storage of wiki pages and other information associated with those pages (e.g. images, search indexes, old revisions, etc). In order to operate successfully, DokuWiki must have write access to the directories that hold those files. This installer is not capable of setting up directory permissions. That normally needs to be done directly on a command shell or if you are using hosting, through FTP or your hosting control panel (e.g. cPanel).

This installer will setup your DokuWiki configuration for ACL, which in turn allows administrator login and access to DokuWiki's admin menu for installing plugins, managing users, managing access to wiki pages and alteration of configuration settings. It isn't required for DokuWiki to operate, however it will make DokuWiki easier to administer.

Experienced users or users with special setup requirements should use these links for details concerning [installation instructions](#) and [configuration settings](#).

Please choose the license you want to put your content under:

CC0 1.0 Universal [\[?\]](#)  
 Public Domain [\[?\]](#)  
 CC Attribution 3.0 Unported [\[?\]](#)  
 CC Attribution-Share Alike 3.0 Unported [\[?\]](#)  
 GNU Free Documentation License 1.3 [\[?\]](#)  
 CC Attribution-Noncommercial 3.0 Unported [\[?\]](#)  
 CC Attribution-Noncommercial-Share alike 3.0 Unported [\[?\]](#)  
 Do not show any license information

Please, help us to improve the DokuWiki experience:

Once a month, send anonymous usage data to the DokuWiki developers [\[?\]](#)

### Imagen 7.2.1

Esta configuración es bastante simple: elegimos el idioma en “Choose your lenguaje”, a continuación llenamos los campos:

- **Nombre del wiki:** El nombre que tendrá nuestra wiki.
- **Super-usuario:** El nombre de usuario del administrador de la wiki.
- **Nombre real:** nuestro verdadero nombre.
- **E-mail:** nuestra dirección de correo-e.
- **Contraseña:** La contraseña del administrador. Tenemos que confirmarla en el siguiente campo.
- **Política de ACL inicial:** ACL es el acrónimo de access control list, lista de control de acceso ([http://es.wikipedia.org/wiki/Lista\\_de\\_control\\_de\\_acceso](http://es.wikipedia.org/wiki/Lista_de_control_de_acceso)). En cristiano, se trata de decidir cuál será la configuración de privacidad inicial de nuestra wiki. Hay tres opciones:
  - Wiki abierta (todos tienen permiso de lectura, edición y subida).
  - Wiki pública (todos tienen permiso de lectura, solo algunos usuarios tienen permisos de edición y subida).



- Wiki cerrada (solo los usuarios registrados tienen permisos de lectura, edición o subida)

Pero pensamos dejar la wiki de manera local así que no importa cual elijamos.

Por último, la configuración nos pide que elijamos un tipo de licencia para nuestros contenidos. De igual forma que el punto anterior, esto solo será relevante en el caso de que subamos la wiki a un servidor en red.

Una vez terminemos pulsamos **Guardar**. Si no ha habido problemas, DokuWiki debería mostrarnos el siguiente mensaje: La configuración ha concluido correctamente. Ahora puede eliminar el archivo install.php. Visite su nuevo DokuWiki.

---



## Instalador de DokuWiki

La configuración ha concluido correctamente. Ahora puede eliminar el archivo install.php. Visite [su nuevo DokuWiki](#).

Elija su idioma:

Esta página lo asiste en la primera vez que instala y configura Dokuwiki. Más información sobre este instalador está disponible en la [página de documentación](#).

DokuWiki usa ficheros comunes para el almacenamiento de las páginas del wiki y otra información asociada a esas páginas (por ejemplo, imágenes, índices de archivos, revisiones viejas, etc). Para funcionar correctamente DokuWiki **debe** tener permisos de escritura en los directorios que contienen esos ficheros. Este instalador no es capaz de establecer permisos en directorios. Normalmente eso debe ser hecho a través de una consola de comandos o si usted usa servicios de hosting a través de FTP o el panel de control brindado por su hosting (e.g. cPanel).

Este instalador configurará una ACL, que a su vez permite el acceso al administrador y acceso a los menús de administración para instalación de plugins, administración de usuarios, administración de permisos para las páginas wiki y modificación de la configuración. A pesar que no es necesario para que DokuWiki funcione, hará que sea más fácil la administración.

Usuarios experimentados o usuarios con requerimientos especiales deben usar estos enlaces para detalles concernientes a [instrucciones de instalación y configuración](#).

DOKUWIKI PHP POWERED

Imagen 7.2.2

Para acceder a nuestra wiki personal hacemos clic en el enlace de esa página. También podemos ir a la dirección [http://localhost/Nombre\\_de\\_nuestra\\_wiki](http://localhost/Nombre_de_nuestra_wiki). Y este será la página de nuestra wiki cuando la instalación ha concluido.



The screenshot shows a DokuWiki interface. At the top, there's a header with a logo of a book and pencil, the title "Mis primeros pasos por aqui", and a search bar. Below the header, the page title is "Welcome to your new DokuWiki". The main content area contains several sections: "Create your first pages", "Customize your Wiki", and "Join the Community". Each section provides instructions and links to further resources. On the right side, there's a sidebar titled "Tabla de Contenidos" (Table of Contents) with a list of links: "Welcome to your new DokuWiki", "Create your first pages", "Customize your Wiki", and "Join the Community".

Imagen 7.2.3



## Ejercicio Propuesto 1: DocuWiki

### Ejercicio 1.

Creemos nuevas páginas y probemos el gestor de imágenes integrado en DokuWiki. Cada alumno debe crear su propia página con su nombre. La página debe partir desde la página principal (ver el ejemplo del profesor). Dentro de ella intentamos colocar una fotografía, la podemos descargar de Internet al disco duro primero e intentar subirla al wiki después.

### Ejercicio 2.

Subamos ficheros binarios, por ejemplo, archivos PDF utilizando el gestor de imágenes.

### Ejercicio 3.

Realice una tabla con el contenido que usted desee en alguna de las páginas creadas.

### Ejercicio 4.

Consulte las revisiones de al menos 2 páginas de su wiki y compare las modificaciones sufridas en la última actualización de cada una de ellas.

- a) Realice alguna modificación en una página de su wiki y guarde dicha página. Compare las diferencias entre la página actual y la anterior mediante el sistema de revisiones.
- b) Recupere la página original.

### Ejercicio 5.

Descargue algún tema desde la página oficial de DokuWiki, instálelo y actívelo.



### Ejercicio 6.

(Opcional) Descargar un plugin que añada funcionalidad al Wiki, por ejemplo, “contact” añade una página de contacto. Busque en el menú “Administrar” como instalarlo y configurarlo

### REFERENCIAS

- <https://es.wikipedia.org/wiki/DokuWiki>
- <http://www.maestrosdelweb.com/queeswiki/>



### 7.3. Práctica 2: Instalación de MediaWiki.



#### Objetivo:

- Creación de wikis, instalación y administración de este gestor de contenido.

#### Duración:

- 2 horas.

**Introducción:** (Versión utilizada de MediaWiki: 1.24.0)

Sabes algo de MediaWiki?? Te contamos a continuación.

MediaWiki es un software para wikis libre programado en el lenguaje PHP. Es el software usado por Wikipedia y otros proyectos de la Fundación Wikimedia (Wikcionario, Wikilibros, etc.). Ha tenido una gran expansión desde el año 2005, existiendo un gran número de wikis basados en este software que no mantienen relación con dicha fundación, aunque sí comparten la idea de la generación de contenidos de manera colaborativa. Se encuentra bajo la licencia de software GNU General Public License.



## Comencemos con la instalación:

Descarga MediaWiki a tu computadora, este paso lo puedes hacer a través de su sitio oficial <http://www.MediaWiki.org/wiki/download>, una vez hecho descomprimes el archivo e igual a como hemos venido haciendo con los demás gestores lo copiamos en el directorio raíz de nuestro servidor.

Renombra el directorio descomprimido con el nombre que quieras que aparezca en la dirección URL (por ejemplo, si le pones el nombre "wiki" si quieres tener la URL <http://localhost/wiki>)

Dirígete al directorio en tu navegador web. (Por ejemplo, <http://localhost/wiki/>).



Imagen 7.3.1

Haz clic en el enlace para poder comenzar a configurar el wiki. Elige el idioma que deseas que se instale con MediaWiki.



Imagen 7.3.2



Rellena todos los datos del formulario, como el nombre, usuario y contraseña de la base datos, recuerda que esta ya debe de existir para su conexión.

The screenshot shows the 'Identifica este wiki' (Identify this wiki) step of the MediaWiki setup. It contains two main sections:

- Identifica este wiki**:
  - Nombre de la base de datos:  
auxilia  
wiki
  - Prefijo de tablas de la base de datos:  
auxilia
- Cuenta de usuario para instalación**:
  - Nombre de usuario de la base de datos:  
auxilia  
wiki
  - Contraseña de la base de datos:  
auxilia  
H

At the bottom are 'Atrás' (Back) and 'Continuar' (Continue) buttons.

Imagen 7.3.3

Configuramos la base de datos, como se muestra la imagen, pero en este caso no tocamos nada, tan solo damos clic en continuar.

The screenshot shows the 'Instalación de MediaWiki 1.24.1' (Installation of MediaWiki 1.24.1) step. It displays the 'Configuración de la base de datos' (Database configuration) section:

- Cuenta de la base de datos para acceso web**:
  - Utilizar la misma cuenta que en la instalación
- Motor de almacenamiento:**
  - InnoDB
  - MyISAM
- Conjunto de caracteres de la base de datos:**
  - Binario
  - UTF-8

To the right is a sidebar with a list of steps:

- Idioma
- Wiki existente
- Te damos la bienvenida a MediaWiki.
- Conectar a la base de datos
- Actualizar instalación existente
- Configuración de la base de datos
  - Nombre
  - Opciones
  - Instalar
  - Hecho.
- Reiniciar instalación

At the bottom are 'Atrás' (Back) and 'Continuar' (Continue) buttons.

Imagen 7.3.4

Eliges el nombre que tendrá tu wiki, así como tu nombre de usuario y contraseña



# ELABORACIÓN DE PRÁCTICAS DE LABORATORIO PARA EL COMPONENTE INTRODUCCIÓN A LOS CMS DE LA CARRERA INGENIERIA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN DEL DEPARTAMENTO DE COMPUTACIÓN DE LA UNAN-LEÓN.

The screenshot shows the first step of the MediaWiki 1.24.1 installation process. It asks for the name of the wiki, which is set to "Mi wiki!!!". It also asks for the project space, with the "Igual al nombre del wiki: Mi\_wiki!!!" option selected. Below this, there's a section for the administrator account with fields for the username ("ingrid") and password. On the right side, there's a sidebar with a list of steps:

- Idioma
- Wiki existente
- Te damos la bienvenida a MediaWiki.
- Conectar a la base de datos
- Actualizar instalación existente
- Configuración de la base de datos
- Nombre
- Opciones
- Instalar
- Hecho.
- Reiniciar instalación

**Imagen 7.3.5**

En las siguientes ventanas tan solo das clic en siguiente y ya con esto terminamos con la instalación de nuestra wiki, al final tendrás esta imagen

The screenshot shows the main page of a newly installed MediaWiki. The top navigation bar includes links for "Página" and "Discusión". The main content area displays the message "MediaWiki se ha instalado con éxito." and "Consulta la guía del usuario para obtener información sobre el uso del software wiki." Below this, there's a section titled "Primeros pasos" with a list of links:

- Lista de ajustes de configuración
- Preguntas frecuentes sobre MediaWiki
- Lista de correo de anuncios de publicación de MediaWiki
- Traducir MediaWiki en tu idioma

At the bottom of the page, there's a footer with links for "Política de privacidad", "Acerca de Mi wiki", and "Aviso legal". There's also a "Present by Mediawiki" logo.

**Imagen 7.3.6**  
**Ejercicio Propuesto 2: MediaWiki**



ELABORACIÓN DE PRÁCTICAS DE LABORATORIO PARA EL COMPONENTE INTRODUCCIÓN A LOS CMS DE LA CARRERA INGENIERÍA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN DEL DEPARTAMENTO DE COMPUTACIÓN DE LA UNAN-LEÓN.

En los ejercicios que se proponen a continuación, aprenderemos a utilizar y conocer más acerca de MediaWiki.

**Ejercicio 1.**

Cree tres páginas. El contenido puede ser una frase cualquiera, pero las páginas se llamarán:

- Mi primera página
- Mi segunda página
- Mi cuarta página (Nota: no es un error, este nombre se cambiará en el ejercicio siguiente).

**Ejercicio 2.**

Para MediaWiki, cambiar de nombre una página es lo mismo que "trasladar" esa página.

- Cambie el nombre de la página "Mi cuarta página" a "Mi tercera página". Muestre los cambios.

**Ejercicio 3.**

- En las páginas "Mi primera página" y "Mi segunda página" cree contenido, probando el marcado de MediaWiki (texto, listas, enlaces, firmas, etc.).
- Para dar formato al contenido, MediaWiki utiliza unas marcas especiales investigue acerca de ellas y aplíquelas en la edición de su página.

**Ejercicio 4.**

- Cree un usuario distinto al administrador (por ejemplo, el usuario Nuevo\_en\_Esto).
- Compruebe que puede editar páginas con el nuevo usuario. Crear su página de usuario.



### Ejercicio 5.

- Suba imágenes PNG o JPG e inclúyalas en las páginas, probando las diferentes opciones de formato.

### Ejercicio 6.

- *Redirecciones*

En MediaWiki una página puede redirigir a otra.

Cree un par de páginas de manera que una redirija a la otra (por ejemplo, una que se llame automóvil y otra que se llame coche que redirija a la primera).

Puede buscar información en la página:

<http://www.MediaWiki.org/wiki/Help:Redirects>.

- *Barra lateral*

La barra lateral puede contener enlaces a páginas creadas por los usuarios.

Añada en la barra lateral enlaces a las tres páginas creadas anteriormente.

### REFERENCIAS:

- <https://es.wikipedia.org/wiki/MediaWiki>
- <https://www.MediaWiki.org/>



#### 7.4. Práctica 3: Instalación de SMF.



##### Objetivo:

- Instalación y administración de SMF, un gestor de Foro.

##### Duración:

- 2 Horas.

**Introducción:** (Versión utilizada de SMF: 2.0.9 instalador, Paquete de idiomas en Español smf\_2-0-9\_spanish\_latin)

**Simple Machines Forum**, abreviado **SMF**, es un gestor de Contenidos CMS gratuito y bajo la *licencia SMF*. Se encuentra orientado a la creación de comunidades on-line, teniendo como eje central la gestión de foros. Escrito enteramente en PHP utiliza MySQL como SGBD. El nacimiento de SMF (año 2004) proviene del sistema de foros YabB (Yet another Bulletin Board) que aunque escrito en Perl sirvió de piedra angular para reescribir completamente el nuevo gestor.

SMF ofrece en su administración:

- Cuadro de noticias
- Creación de Sub-foros, dentro de otras secciones.



- Fácil edición de usuario con sólo ver perfil.
- Cargar modificaciones (mods) usando el uploading del foro también llamado manejador de paquetes.
- Instalación de Temas con el uploading del foro.
- Personalizar la carta de aceptación al registrarse.

## Instalación

Descarga SMF desde la página oficial: <http://download.simplemachines.org/>

### 1. *Bienvenida:*

El paso 1 es una pantalla de bienvenida donde se habrá realizado unos test en el alojamiento para comprobar que reúne los requisitos para la instalación. Para continuar, presione sobre el botón “**Continuar**”.



Imagen 7.4.1

### 2. *Comprobación de escritura*

Este es un paso automático que comprobará que el alojamiento tiene los permisos de escritura correctos, en caso afirmativo saltará automáticamente al siguiente paso.

### 3. *Configuración de la base de datos*



En el paso 3 debemos introducir los datos de nuestra base de datos MySQL, que creamos con anterioridad, para que SMF pueda conectar con el servidor web.

The screenshot shows the 'Instalador SMF' (SMF Installer) interface. At the top, it says 'simplemachines forum'. Below that is a progress bar labeled 'Progreso' with '10%' completed. The main section is titled 'Configuración Servidor de Base de datos' (Database Server Configuration). It contains the following fields:

- Nombre del Servidor: localhost
- Usuario: root
- Contraseña: (empty field)
- Nombre de la Base de datos: smf
- Prefijo de Tablas: smf\_

Below these fields are some explanatory notes and warnings. At the bottom right of the form is a 'Continuar' (Continue) button.

Imagen 7.4.2

- Database type: Dejaremos la opción MySQL.
- Server name: Por defecto siempre es localhost.
- Username: Debemos llenar el nombre de usuario MySQL de nuestro alojamiento.
- Password: La clave asociada al usuario de MySQL.
- Database name: Introduciremos el nombre de la base de datos que hemos creado desde el panel de control.
- Table prefix: Dejaremos la opción predeterminada.

Una vez introducido los datos de la conexión a la base de datos presionamos “Continue”.



## ELABORACIÓN DE PRÁCTICAS DE LABORATORIO PARA EL COMPONENTE INTRODUCCIÓN A LOS CMS DE LA CARRERA INGENIERÍA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN DEL DEPARTAMENTO DE COMPUTACIÓN DE LA UNAN-LEÓN.

### 4. Configuración del foro

En este paso podrá especificar los datos de su foro:

25% **Progreso General**

**Configuración básica**

Solamente algunas cosas que necesitamos que configures ;).

Nombre del foro:  Este es el nombre de tu foro, ej. "El Foro de Pruebas".

URL del Foro:  Esta es la URL de tu foro sin la "/" del final. En la mayoría de las ocasiones, puedes dejar el valor por defecto de este cuadro de texto - por lo general tiene el valor correcto.

Salida Gzip:  Comprimir salida para ahorrar ancho de banda. Esta función no funciona correctamente en todos los servidores, pero puede ahorrar mucho ancho de banda. Haz clic aquí para probarlo. (debe decir simplemente "APROBADO".)

Sesiones de la Base de Datos:  Usar la base de datos para las sesiones en lugar de usar archivos. Esta opción casi siempre es recomendable seleccionarla, ya que hace las sesiones más fiables.

Codificación de caracteres UTF-8:  Usar UTF-8 como codificación de caracteres por defecto. Esta característica permite utilizar la codificación internacional UTF-8 tanto en el foro como en la base de datos. Puede ser útil cuando utilizamos múltiples idiomas que utilizan codificaciones de caracteres diferentes.

Permitir la recopilación de Estadísticas:  Permitir a Simple Machines recopilar Estadísticas Mensuales Básicas. Si está activa, permitirá a Simple Machines que visite tu web una vez al mes para recopilar estadísticas básicas. Esto nos ayudará a tomar decisiones acerca de las configuraciones que pueden optimizar el software. Para más información, por favor visita nuestra página de información (en inglés).

**Continuar**

**Imagen 7.4.3**

- Forum name: Especificaremos el nombre deseado para nuestro foro.
- Forum URL: Por defecto aparece la ruta donde se instalará el foro.

### 5. Creación de la base de datos

El quinto paso únicamente nos notificará de la creación de la base de datos y las tablas generadas.

Instalador SMF

65% **Progreso General**

**Base de datos poblada**

Su configuración ha sido guardada y la base de datos ha sido poblada con todos los datos requeridos para que su foro funcione. Resumen de la población:

- Creadas 63 tablas.
- Insertadas 779 filas.

Haga clic en "Continuar" para pasar a la página de creación de cuenta de administrador.

**Continuar**

**Imagen 7.4.4**



## 6. Creación de la cuenta de administrador

Este paso únicamente es para crear la cuenta de administrador.

Progreso  
Paso 1: Bienvenido/a's  
Paso 2: Chequeo de escritura  
Paso 3: Configuración de la base de datos  
Paso 4: Configuración del foro  
Paso 5: Rellenar base de datos  
**Paso 6: Cuenta de Administrador**  
Paso 7: Finalizar Instalación

**Crea tu cuenta**

Ahora el instalador creará una nueva cuenta de administrador para tí.

Tu nombre de usuario:   
Especifica el nombre con el que ingresarás. Este nombre NO podrá ser cambiado después; pero si el nombre que se mostrará.

Contraseña:   
Especifica tu contraseña aquí, y recuérdala bien!

Contraseña:   
(Para verificarla.)

Dirección email:   
Introduce tu dirección de email. Debe ser una dirección válida.

**Contraseña de la base de datos MySQL**

El instalador necesita que le proporciones la contraseña de la base de datos para crear una cuenta de administrador, por razones de seguridad.

Continuar

Imagen 7.4.5

- Your username: Escoja el nombre con el que desea identificarse.
- Password: Introduzca una contraseña.
- Password: Repita la contraseña para verificarla.
- Email Address: La cuenta de correo asociada a su usuario.
- También pide la contraseña de MySql para la creación de la cuenta de administrador.

## 7. Finalizar la instalación

El último paso donde puede encontrar soporte si lo necesita. Tiene la opción de marcar la casilla para que elimine los archivos de la instalación.

Si presiona sobre “**tu foro recién instalado**” accederá automáticamente a su nuevo foro.



# ELABORACIÓN DE PRÁCTICAS DE LABORATORIO PARA EL COMPONENTE INTRODUCCIÓN A LOS CMS DE LA CARRERA INGENIERÍA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN DEL DEPARTAMENTO DE COMPUTACIÓN DE LA UNAN-LEÓN.

**Imagen 7.4.6**

Este será nuestro foro acabada la instalación:

**Imagen 7.4.7**



### **Ejercicio Propuesto 3: SMF**

#### **Ejercicio 1.**

Manejo a nivel de usuario:

- a) Registre como nuevo usuario, compruebe en su perfil las diferentes opciones que posee.
- b) Cambie su avatar, por ejemplo, lo puede coger de <http://www.avatarity.com>

#### **Ejercicio 2.**

Cree una estructura para su foro de la siguiente manera:

- **Cocina en general**
  - ✓ Programas de televisión
  - ✓ Cocina en microondas
  - ✓ Off-topic
- **Cocina casera**
  - ✓ Recetas de cocina
  - ✓ Consejos
  - ✓ Consultas
- **Restaurantes**
  - ✓ Comida regional
  - ✓ Comida étnica
  - ✓ Otros restaurantes



### Ejercicio 3.

Simule que es usted un nuevo visitante que se da de alta en el foro.

- Añada al foro los siguientes usuarios: Heidi, Abuelo, Pedro y Clara.
- Asigne los siguientes moderadores a los subforos que se indican:

	Heidi	Abuelo	Pedro	Clara
<b>Programas de Televisión</b>				
<b>Cocina en microondas</b>	X			
<b>Off-topic</b>			X	
<b>Recetas de Cocina</b>			X	
<b>Consejos</b>	X			
<b>Consultas</b>				X
<b>Comida Regional</b>		X		
<b>Comida Étnica</b>		X		
<b>Otros Restaurantes</b>				

- Establezca los siguientes rangos para los usuarios del foro:

Rango	Conteo
<b>Pinche</b>	0
<b>Cocinero</b>	5
<b>Chef</b>	10
<b>Súper Chef</b>	20

### Ejercicio 4. Aspecto visual:

- Probar los diferentes aspectos visuales incluidos en SMF
- Cambiar la imagen del logotipo de SMF
- Descargar un nuevo tema desde <http://custom.simplemachines.org/themes>



- d) Desde la opción “Temas y Diseño”, seleccionar “Instalar un nuevo tema desde un archivo” seleccionando el archivo descargado. Tras esto, el tema aparece en el listado de tema

## REFERENCIAS:

<http://www.simplemachines.org/>  
[https://es.wikipedia.org/wiki/Simple\\_Machines\\_Forum](https://es.wikipedia.org/wiki/Simple_Machines_Forum)



## 7.5. Práctica 4: Instalación de EGroupWare.



### Objetivo:

Instalar un gestor de Contenido para trabajos coorporativos.

### Duración:

2 Horas.

**Introducción:** (Versión utilizada de EGroupWare: 14.2.2)

Al realizar esta práctica veremos las diferentes aplicaciones que esta tiene, para realizar los trabajos en grupo o coorporativos de una manera más sencilla y organizada.

**EGroupWare** es un producto que incorpora un conjunto de herramientas para facilitar el trabajo en grupo. Además de la gestión del calendario, de los contactos y de las tareas pendientes, también incluye funciones de CRM, de gestor de proyectos sencillo, gestor de ficheros, wiki y base de datos de conocimientos. Con una interfaz web elegante y agradable de usar, es una solución perfecta para gestionar los calendarios individuales y compartidos de los grupos de cualquier organización.

### INSTALACION



ELABORACIÓN DE PRÁCTICAS DE LABORATORIO PARA EL COMPONENTE INTRODUCCIÓN A LOS CMS DE LA CARRERA INGENIERÍA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN DEL DEPARTAMENTO DE COMPUTACIÓN DE LA UNAN-LEÓN.

La instalación tiene muchas opciones y, a primera vista, se presenta bastante complicada, pero sólo vamos a elegir las opciones necesarias, y posteriormente se pueden modificar las que queramos desde la administración del programa.

1. Para empezar, descargaremos el archivo que contiene todo lo necesario para la instalación de E groupware, desde su página oficial  
<http://www.EGroupWare.org>

Imagen 7.5.1

2. A continuación, copiaremos la carpeta descomprimida en la carpeta **www** de **WAMP**, y la renombraremos como **e groupware** o le damos el nombre que nos guste.
3. Después, crearemos la base de datos **e groupware** con phpMyAdmin. O tambien podemos crear esa carpeta en la carpeta **mysql/Data** de WAMP.
4. Una vez realizados estos preparativos, abrimos el programa de instalación en el navegador, ya sea haciendo clic en la opción **localhost** del menú de WAMP o escribiendo <http://localhost/EGroupWare> en la barra de direcciones.



ELABORACIÓN DE PRÁCTICAS DE LABORATORIO PARA EL COMPONENTE INTRODUCCIÓN A LOS CMS DE LA CARRERA INGENIERÍA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN DEL DEPARTAMENTO DE COMPUTACIÓN DE LA UNAN-LEÓN.

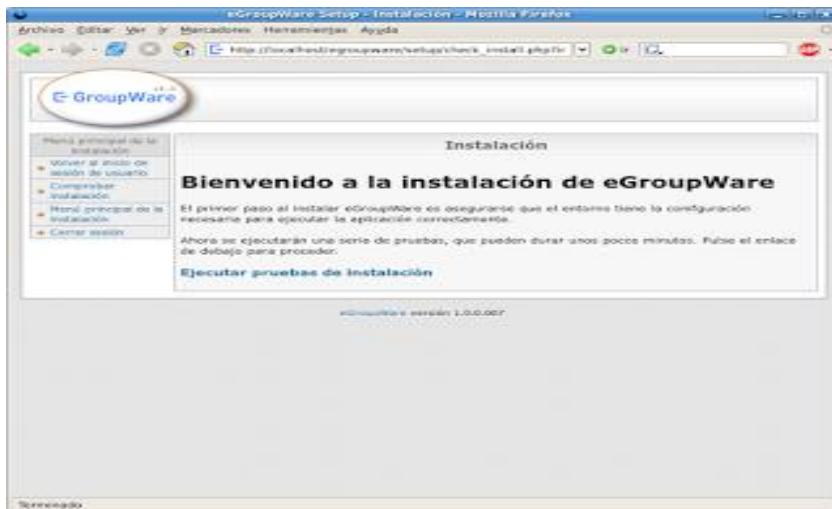


Imagen 7.5.2

5. Entonces aparecerá el primer documento, que nos pide que elijamos el idioma. También haremos clic en la opción de **Ejecutar pruebas de instalación**, y se comprobará que algunas extensiones de PHP no están instaladas, lo que suele ocurrir con la **extensión GD**, que tiene que ver con el manejo de imágenes en la programación de la aplicación, que no entorpece la marcha de la instalación. Después, hay que hacer clic en el enlace de **Continuar para administrar los encabezados**.



Imagen 7.5.3



6. El proceso anterior, puede tardar un tiempo; cuando finalice, deberíamos corregir cualquier error que se haya producido, y a continuación podemos continuar, pulsando en “Menú principal”. En el siguiente paso llegamos a la instalación propiamente dicha, y aquí escribiremos algunos datos importantes para la configuración, sin olvidarnos de la **contraseña para la configuración**. Y pulsamos el botón **Continuar** para que se cree el archivo **header.inc.php**.

The screenshot shows the 'Instalación' (Installation) step of the eGroupWare setup. The configuration section includes:

- Raíz del servidor:** Ruta (jno URL) a la instalación de eGroupWare. (localhost/egroupware)
- Usuario del encabezado:** admin
- Contraseña del encabezado:** (empty field)
- Limitar acceso:** (empty dropdown menu)
- Conexiones persistentes:** SI
- Manejador de sesiones:** Manejador personalizado: (SESSION\_HANDLER)
- Activar MCrypt:** No
- Vector de inicialización MCrypt:** 2CeGTUd5KG1jZM9XMr59yPkRbY
- Cuadro de selección de dominio en el inicio de sesión:** No
- Instancia de la base de datos (dominio eGW):** default
- Tipo de base de datos:** (empty dropdown menu)

Imagen 7.5.4

7. A continuación, rellenamos los **Datos del Usuario administrador para Instalación/Configuración** que hemos escrito en el paso anterior.

The screenshot shows the 'Instalación' (Installation) step of the eGroupWare setup. The configuration section includes:

- Usuario administrador para Instalación/Configuración:** (empty field)
- Session expired:** (empty dropdown menu)
- Usuario de configuración:** (empty field)
- Contraseña de configuración:** (empty field)
- Login:** (button)
- Usuario administrador del encabezado:** (empty field)
- Usuario del encabezado:** (empty field)
- Contraseña del encabezado:** (empty field)
- Login:** (button)

Imagen 7.5.5



8. A continuación, pulsaremos el botón **Instalar todas las aplicaciones**, y después ya se habrán completado todos los pasos, a excepción del **servidor de correo**, con el que no cuenta WAMP.

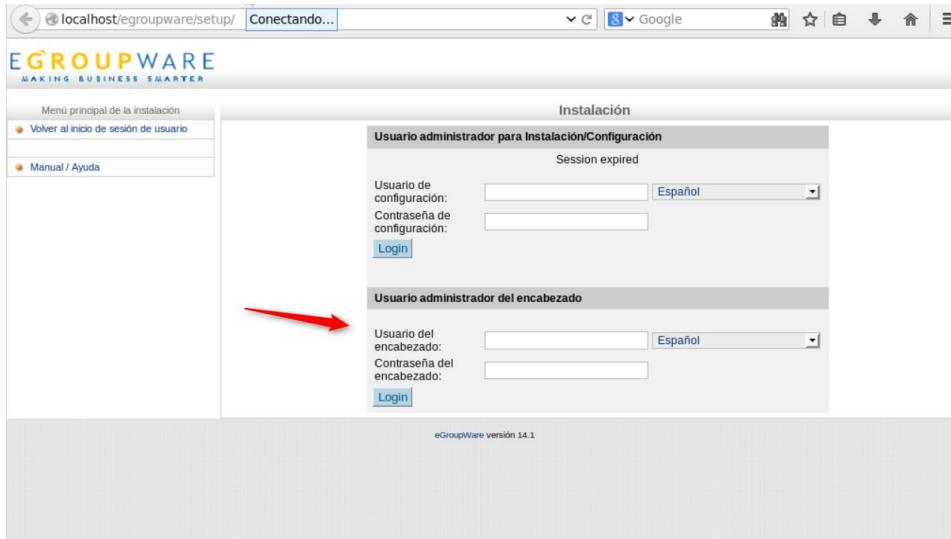


Imagen 7.5.6

Al final, si escribimos <http://localhost/EGroupWare> en la barra de direcciones del navegador, nos tiene que salir algo así:



Imagen 7.5.7



ELABORACIÓN DE PRÁCTICAS DE LABORATORIO PARA EL COMPONENTE INTRODUCCIÓN A LOS CMS DE LA CARRERA INGENIERÍA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN DEL DEPARTAMENTO DE COMPUTACIÓN DE LA UNAN-LEÓN.

Cuando nos identifiquemos con un nombre de usuario y una contraseña, aparecerá, por fin, la pantalla de trabajo en grupo:

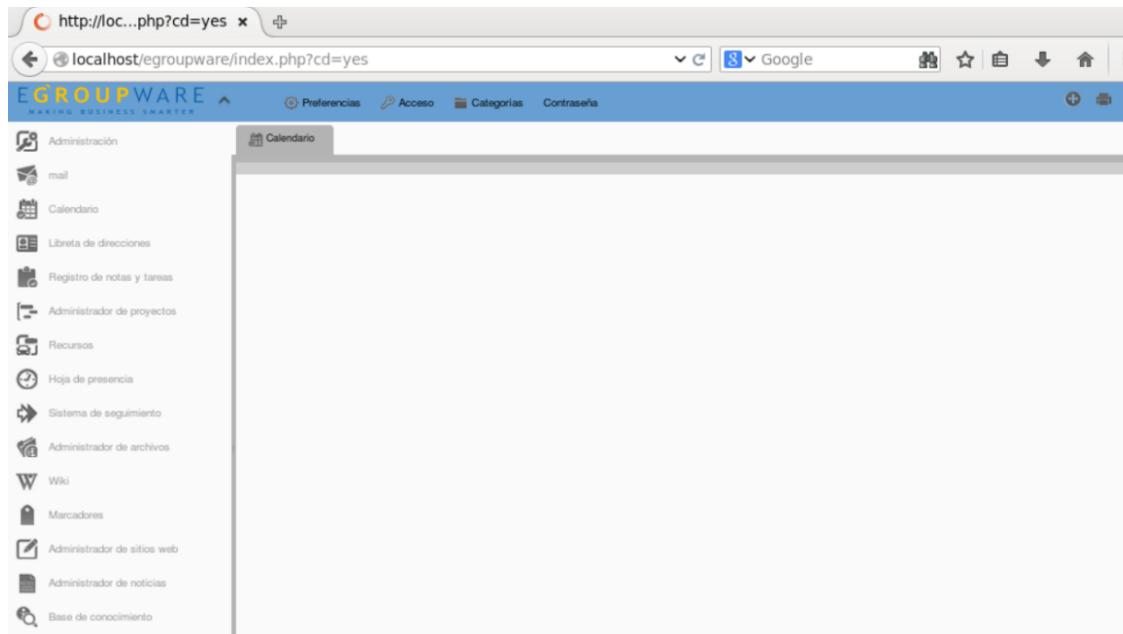


Imagen 7.5.8



## Ejercicio Propuesto 4: EGroupWare

En esta práctica probaremos algunas de las características de EGroupWare:

- ❖ Cree usuarios.
- ❖ Añada eventos al calendario como por ejemplo próximos cumpleaños entre usuarios, reuniones, conferencias, seminarios.
- ❖ Cree artículos sobre temas de interés en una wiki, publíquelas y compártalas entre los usuarios.
  - Creación de proyectos:
  - Cree y administre proyectos de forma jerárquica.
  - Establezca metas en los proyectos.
  - Cree sub proyectos.
- ❖ En el administrador del sitio cree una pequeña página web de una empresa ficticia en la que supuestamente labora.
- ❖ Publique noticias específicas a nivel de grupo.

## REFERENCIAS

- <http://www.clarcat.com/es/productos/EGroupWare>
- <https://es.wikipedia.org/wiki/EGroupWare>
- <http://www.EGroupWare.org>



## 7.6. Práctica 5: Instalación de OsCommerce.



### Objetivo:

- Diseñar e implementar tiendas Online.

### Duración:

- 2 Horas.

**Introducción:** (Versión utilizada de OsCommerce: 2.3.4)

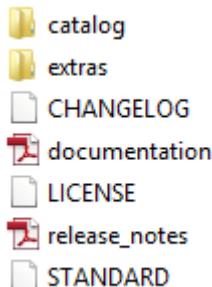
**OSCOMMERCE:** Es una aplicación web de código abierto (OpenSource) que te permite montar una tienda virtual en cuestión de minutos para vender en Internet. Consta de dos partes principalmente el front y el back-end, es decir, la parte que vemos todo el mundo, la tienda virtual en sí, y la parte de administración, donde podrás mantener tu propia tienda virtual, actualizando productos, insertando nuevas ofertas, categorías, idiomas, monedas, consultar los pedidos, los clientes.. Y sin coste ninguno por parte del vendedor y sin necesidad ninguna de saber programación.

OsCommerce es de las mejores soluciones de código abierto existentes para la creación de tiendas virtuales, además de ser gratuita y sencilla de administrar. Programada en lenguaje PHP trabaja sobre un servidor Apache y usa MySQL como servidor de base de datos.



## Proceso de instalación

Primero que nada nos dirigimos al sitio oficial <http://www.osCommerce.com/Products> descargamos la última versión de este software, descomprimes el archivo descargado y como resultado obtendrás estos archivos después de la descompresión:



*Imagen 7.6.1*

Pero solo los archivos contenidos en la carpeta **CATALOG** serán subidos al servidor, este paso es sencillo es tan solo copiarlos a **C:\wamp\www\nombre\_de\_nuestra\_tienda**.

Nos dirigimos a nuestro navegador y escribimos localhost/nombre\_de\_nuestra tienda y nos mostrará la siguiente imagen por pantalla:

Welcome to osCommerce Online Merchant v2.3.3.4!

osCommerce Online Merchant helps you sell products worldwide with your own online store. Its Administration Tool manages products, customers, orders, newsletters, specials, and more to successfully build the success of your online business.

osCommerce has attracted a large community of store owners and developers who support each other and have provided over 7,000 free add-ons that can extend the features and potential of your online store.

Server Capabilities

PHP Version	5.4.12	✓
<b>PHP Settings</b>		
register_globals	Off	✓
magic_quotes	Off	✓
file_uploads	On	✓
session.auto_start	Off	✓
session.use_trans_sid	Off	✓
<b>Required PHP Extensions</b>		
MySQL		
<b>Recommended PHP Extensions</b>		
GD		
cURL		
OpenSSL		

New Installation

The webserver environment has been verified to proceed with a successful installation and configuration of your online store.

Please continue to start the installation procedure.

> Start

Copyright © 2015 osCommerce. All rights reserved. osCommerce is a registered trademark of Harald Ponce de Leon.

*Imagen 7.6.2*



**Nota:** para que este gestor funcione correctamente tiene que estar activadas las extensiones de PHP tales como cURL, OpenSSL, para activarlas nos dirigimos al logo de nuestro servidor y buscamos Extensiones PHP, para activarlas solo tenemos que dar clic sobre ella.

Para iniciar de una vez con la instalación, damos clic en **Start** para pasar al paso siguiente:

New Installation

This web-based installation routine will correctly setup and configure osCommerce Online Merchant to run on this server.

Please follow the on-screen instructions that will take you through the database server, web server, and store configuration options. If help is needed at any stage, please consult the documentation or seek help at the community support forums.

1. Database Server  
2. Web Server  
3. Online Store Settings  
4. Finished!

**Step 1: Database Server**

The database server stores the content of the online store such as product information, customer information, and the orders that have been made.

Please consult your server administrator if your database server parameters are not yet known.

**Database Server**

**Database Server**: localhost

**Username**: tienda

**Password**:  *(empty)*

**Database Name**: tienda

The database structure is now being imported. Please be patient during this procedure.

Continue

Copyright © 2015 [osCommerce](#). All rights reserved. osCommerce is a registered trademark of Harald Ponce de Leon.

### Imagen 7.6.3

Rellenamos los campos con el nombre de nuestra base de datos, el usuario para acceder a ella, y la contraseña de usuario, recuerda que la base de datos debe de estar creada con anticipación.

El script de instalación después de introducir los datos en el paso anterior probará a conectar con la base de datos, en caso de ser correcto los datos saldrá la siguiente pantalla.

En este pantalla el instalador mostrará datos del servidor, el propio script de instalación llenará las casillas automáticamente.

No modifique la información que mostrarán las casillas



[osCommerce Website](#) | [Support](#) | [Documentation](#)

## New Installation

This web-based installation routine will correctly setup and configure osCommerce Online Merchant to run on this server.

Please follow the on-screen instructions that will take you through the database server, web server, and store configuration options. If help is needed at any stage, please consult the documentation or seek help at the community support forums.

1. Database Server
2. Web Server
3. Online Store Settings
4. Finished!

**Step 2: Web Server**

The web server takes care of serving the pages of your online store to your guests and customers. The web server parameters make sure the links to the pages point to the correct location.

### Web Server

**WWW Address**  
 The web address to the online store.

**Webserver Root Directory**  
 The directory where the online store is installed on the server.

[Continue](#)

Copyright © 2015 [osCommerce](#). All rights reserved. osCommerce is a registered trademark of Harald Ponce de Leon.

## Imagen 7.6.4

Aquí podrá definir el nombre del catálogo y datos de contacto además del nombre de usuario del administrador del catálogo y la contraseña, al terminar de llenar los datos pulsa el botón *Continuar*.



[osCommerce Website](#) | [Support](#) | [Documentation](#)

## New Installation

This web-based installation routine will correctly setup and configure osCommerce Online Merchant to run on this server.

Please follow the on-screen instructions that will take you through the database server, web server, and store configuration options. If help is needed at any stage, please consult the documentation or seek help at the community support forums.

1. Database Server
2. Web Server
3. **Online Store Settings**
4. Finished!

**Step 3: Online Store Settings**

Here you can define the name of your online store and the contact information for the store owner. The administrator username and password are used to log into the protected administration tool section.

### Online Store Settings

**Store Name**  
 The name of the online store that is presented to the public.

**Store Owner Name**  
 The name of the store owner that is presented to the public.

**Store Owner E-Mail Address**  
 The e-mail address of the store owner that is presented to the public.

**Administrator Username**  
 The administrator username to use for the administration tool.

**Administrator Password**  
 The password to use for the administrator account.

**Administration Directory Name**  
 This is the directory where the administration section will be installed. You should change this for security reasons.

**Time Zone**  
 The time zone to base the date and time on.

[Continue](#)

## Imagen 7.6.5



Si todo ha sido correcto se mostrara la última ventana:

The screenshot shows the final step of the osCommerce installation process. At the top left is the osCommerce logo. To the right are links for 'osCommerce Website | Support | Documentation'. Below this, a section titled 'New Installation' is shown with the sub-section 'Step 4: Finished!'. The main content area displays a green box containing the message: 'Congratulations on installing and configuring osCommerce Online Merchant as your online store solution!' followed by a note from 'The osCommerce Team'. To the right of this box is a 'Finished!' message stating 'The installation and configuration was successful!' with two buttons: 'Online Store' and 'Administration Tool'. A sidebar on the right lists the steps: '1. Database Server', '2. Web Server', '3. Online Store Settings', and '4. Finished!'. Below the sidebar, there's a note about post-installation steps and a list of 6 items detailing file permissions and security measures.

Copyright © 2015 [osCommerce](#). All rights reserved. osCommerce is a registered trademark of Harald Ponce de Leon.

### Imagen 7.6.6

**¡Finalizado!**

**¡La instalación y configuración ha sido correcta!**

**Si pulsa en el botón Catalog**

Accederá a su catalogo

**Si pulsa en el botón Administration Tool**

Accederá a la zona de administración de su catalogo

Terminada la instalación lo último que nos queda es eliminar la carpeta **install** y todo su contenido por razones de seguridad, y al siguiente archivo darle los permisos de lectura **includes/configure.php**.

Al pulsar el botón Online Store veremos lo que será nuestro Catalogo...



oscommerce

Cart Contents | Checkout | My Account

Top > Catalog

Categories

- Hardware-> (6)
- Software-> (4)
- DVD Movies-> (17)
- Gadgets (1)

Manufacturers

Please Select

Quick Find

Use keywords to find the product you are looking for.

Advanced Search

What's New?

Under Siege \$29.99

Information

Shipping & Returns  
Privacy Notice  
Conditions of Use  
Contact Us

Welcome to Bienvenidos a XIUMA

Welcome Guest! Would you like to [log yourself in](#)? Or would you prefer to [create an account](#)?

New Products For February

Product	Description	Price
The Replacement Killers	\$42.00	
Red Corner	\$32.00	
The Wheel Of Time	\$99.99	
Courage Under Fire	\$29.99	
Fire Down Below	\$29.99	
Beloved	\$54.99	
Samsung Galaxy Tab	\$749.99	
Microsoft IntelliMouse Pro	\$39.99	
A Bug's Life	\$35.99	

Shopping Cart

0 items

Specials

Microsoft IntelliMouse Pro  
\$49.99  
\$39.99

Reviews

This has to be one of the funniest movies released for 1999! ..  
★★★★★

Currencies

U.S. Dollar

Copyright © 2015 Bienvenidos a XIUMA  
Powered by osCommerce

oscommerce

Imagen 7.6.7

Para acceder a la parte administrativa de nuestra tienda tan solo escribimos **localhost/nombre\_de\_nuestra\_tienda/admin** y nos pedirá que nos identifiquemos

Administración | Catálogo | Soporte

Administrator Login

Español

Administrator Login

Username:

Password:

Login

Imagen 7.6.8



ELABORACIÓN DE PRÁCTICAS DE LABORATORIO PARA EL COMPONENTE INTRODUCCIÓN A LOS CMS DE LA CARRERA INGENIERIA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN DEL DEPARTAMENTO DE COMPUTACIÓN DE LA UNAN-LEÓN.

Luego de identificarnos aparecerá esta pantalla, en la cual podremos realizar todos los cambios en nuestra tienda, los cuales se mostraran en catalogo...

oscommerce

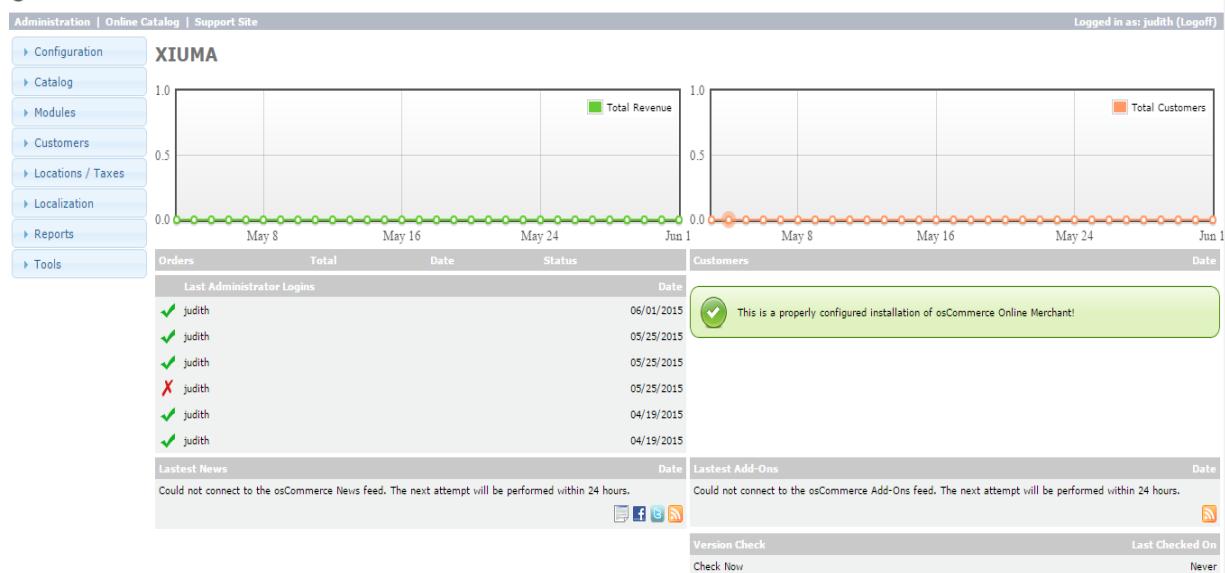


Imagen 7.6.9



### **Ejercicio Propuesto 5: OsCommerce**

La tienda de ropa para los reyes del hogar, **XIUMA KIDS Moda para los peques**, desea la creación de su portal para que los clientes que por alguna razón no puedan visitarnos en la tienda, puedan realizar sus compras de forma inmediata, eficaz y directa en línea.

La tienda en línea deberá cumplir con los siguientes requisitos:

- ❖ La apariencia tiene que estar acorde a los productos que se ofrecen en la tienda, es decir un tema referente a niños.
- ❖ Realizar una lista de productos, la cual se clasifique en categorías, calzado y ropa, y a su vez estos clasificarlos por sexo.
- ❖ Ofrecemos envío, el costo de este será de \$5 dólares si el envío es en la ciudad donde está ubicada la tienda (León), y esta cambiara su precio en dependencia de la ciudad a entregar.
- ❖ Los precios de los productos serán presentado sin IVA, este será aplicado a la hora de la compra del producto.
- ❖ Cada producto debe de tener una breve descripción del mismo.
- ❖ La pasarela de pago a utilizar será PayPal, configurar las respectivas cuentas de comprador y vendedor, esto lo puedes hacer con SandBox de PayPal, para luego las compras sean en línea y no local.
- ❖ Cada 15 días la tienda ofrece algunos productos en liquidación, los cuales no han bajado más de una pieza en existencia.



## REFERENCIAS

- <http://www.tucamon.es/archives/0000/1860/2.plataformas.pdf>
- <http://www.desarrolloweb.com/articulos/2132.php>
- <https://es.wikipedia.org/wiki/OsCommerce>
- <http://www.pymesautonomos.com/tecnologia/osCommerce-plataforma-lider-para-implementar-una-tienda-online>
- <http://osl2.uca.es/wikiCE/index.php/OsCommerce>



## 7.7. Práctica 6: Instalación de Joomla.



### Objetivo:

- Instalación y creación de un portal web utilizando Joomla.

### Duración:

- 2 horas.

**Introducción:** (Versión utilizada de Joomla: Joomla\_1.5.26-Spanish-pack\_completo)

Joomla es un potente gestor de contenidos web (CMS o Content Management System) que permite crear sitios web elegantes, dinámicos e interactivos. Por su diseño, potencia, flexibilidad y por sus enormes posibilidades de ampliación se está convirtiendo en el sistema de publicación preferido por muchos centros educativos y por millones de webmasters en todo el mundo para desarrollar su portal web.

Con Joomla! podemos crear en poco tiempo un completo portal para un **centro escolar** o una **web docente** en la que publicar noticias, blogs, directorios de enlaces o documentos para descargar sin necesidad de conocimientos técnicos especiales o de complejos lenguajes de programación.



A partir de una plantilla y de unos contenidos de ejemplo iniciales podemos desarrollar un vistoso y completo portal añadiendo los contenidos, menús y elementos visuales deseados a través de un entorno web y sin necesidad de programas auxiliares ni de conocimientos especiales de diseño o de programación ya que todas estas operaciones de edición y administración se realizan a través de cualquier navegador.

La introducción y edición de contenidos resultan así una tarea cómoda y sencilla y ello nos permite mantener nuestro sitio permanentemente actualizado.

### Pasos para la instalación de este Gestor de Contenido

Debemos de tener creada nuestra base de datos previamente antes de la instalación de Joomla para ello nos vamos a nuestro navegador y escribimos: <http://localhost/phpmyadmin/>, o también lo podemos hacer del menú desplegable de nuestro WampServer buscamos **phpMyAdmin** y nos aparecerá una ventana como esta:

The screenshot shows the phpMyAdmin interface on a local host. The left sidebar lists databases: information\_schema, info\_joomla1, and test. The main area has tabs for Bases de datos, SQL, Estado actual, Procesos, and E;. The current tab is 'Bases de datos'. Below the tabs, there are two configuration sections: 'Configuraciones generales' and 'Configuraciones de apariencia'. In 'Configuraciones generales', there is a 'Cambio de contraseña' section with a dropdown for MySQL connection encoding set to 'utf8\_general\_ci'. In 'Configuraciones de apariencia', there are dropdowns for 'Idioma - Language' set to 'Español - Spanish' and 'Tema / Estilo' set to 'pmahomme'. There is also a 'Tamaño de fuente' (Font size) dropdown set to '82%'. At the bottom of this section is a link 'Más configuraciones'.

Imagen 7.7.1

Una vez tenemos la base de datos creada (y por el momento vacía) ya hemos completado este paso.



## VERSIONES DE JOOMLA

Joomla se puede descargar desde muchos sitios, pero lo recomendable es hacerlo desde la web oficial o desde webs colaboradoras oficiales. La web oficial es la más actualizada, pero estará en inglés y requerirá configuraciones de idioma. Las webs colaboradoras hispanas pueden ir un poquito por detrás, pero ofrecen las versiones ya en español: para descargar Joomla usar <http://www.JoomlasSpanish.org>. Si queremos la ultimísima versión en inglés usar el sitio oficial <http://www.Joomla.org>.

Las versiones de Joomla tienen la forma principal- secundario- distribución ó 1.5.24, 2.5.4, 3.5.3, 4.5.1 etc. donde el significado de los dígitos es:

**Principal:** un cambio de este dígito significaría que se ha reescrito completamente el código de Joomla, pasando a ser un producto diferente de nula compatibilidad con versiones anteriores.

**Secundario:** un cambio de este dígito significaría cambios sustanciales en el núcleo del código pero manteniendo cierta compatibilidad con versiones anteriores.

**Distribución:** un cambio de este dígito significaría mejoras menores y total compatibilidad con versiones que comparten dígito principal y secundario.

### Joomla en servidor local

Debemos descomprimir el paquete Joomla y arrastrarlo todo a la carpeta elegida de nuestra web, por ejemplo wamp/www/Joomla (hemos creado una carpeta llamada Joomla para meter aquí Joomla). La URL del sitio será <http://localhost/Joomla>.

## INSTALAR JOOMLA

Abrimos el navegador y accedemos a <http://localhost/Joomla>.

Elegimos el idioma, escribimos el nombre que deseamos que se llame nuestro sitio, nuestro correo electrónico, el nombre de administrador con el cual accederemos, la contraseña, y al tener todos estos campos llenos damos clic en el botón siguiente.



The screenshot shows the Joomla! Spanish configuration interface. At the top, it says "Joomla!® es software libre distribuido bajo Licencia Pública General GNU." and "Pack creado por Joomla! Spanish 2005-2014 - Series Joomla! 3.3.x". Below this, there are three tabs: 1 Configuración (selected), 2 Base de datos, and 3 Información general. The "Base de datos" tab is currently active. The configuration form includes fields for "Nombre del sitio" (ingenieriaensistemas.org), "E-mail del Administrador" (ingridpalacios2552@gmail.com), "Usuario del Administrador" (admin), and "Contraseña del Administrador". There is also a section for "Meta Descripción" (probar las destrezas de este cms) and a note about the maximum length of 20 words. At the bottom, there is a "Sitio fuera de línea" section with "Sí" and "No" buttons, and a note about activating or deactivating the site. A "Siguiente" (Next) button is located at the top right of the configuration section.

### Imagen 7.7.2

Configuramos la base de datos, hay que indicarle a Joomla con que base de datos debe de comunicarse. Esta base de datos puede ser usada por Joomla sólo o por Joomla y otras aplicaciones. Elegir tipo MySQL ó MySQLi (en los servidores más modernos normalmente será MySQLi, esto lo podemos ver accediendo a phpMyAdmin en la información “Servidor web”. Terminado de llenar los datos damos clic en siguiente...



The screenshot shows the Joomla! Spanish configuration interface, specifically the 'Base de datos' (Database) step of the installation process. The page title is 'Configurando la base de datos'. It includes fields for 'Tipo Base de Datos' (MySQL), 'Nombre del Host' (localhost), 'Usuario' (jom), 'Contraseña' (empty), 'Nombre de la base de datos' (jom), and 'Prefijo de la tabla' (m2ued\_). At the bottom, there are buttons for 'Procesar base de datos antigua' (Backup old database), 'Respaldar' (Backup), and 'Eliminar' (Delete). A note states that any backup of existing tables from a previous Joomla! installation will be replaced.

### Imagen 7.7.3

En información general se nos muestra los datos que hemos introducido en los pasos anteriores y aquí no hay nada más que rellenar, si hemos cometido un error solo basta con dar clic en el botón Previo, en dado caso que no tengamos nada que corregir damos clic en el botón Instalar para que en este momento comienza la instalación de Joomla.



## ELABORACIÓN DE PRÁCTICAS DE LABORATORIO PARA EL COMPONENTE INTRODUCCIÓN A LOS CMS DE LA CARRERA INGENIERIA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN DEL DEPARTAMENTO DE COMPUTACIÓN DE LA UNAN-LEÓN.

1 Configuración   2 Base de datos   3 Información general

### Finalización

Instalar datos de ejemplo Español (ES)

Nada  
 Blog English (GB) Sample Data  
 Brochure English (GB) Sample Data  
 Datos de ejemplo predeterminados en Español (ES)  
 Datos de ejemplo: Learn Joomla English (GB)  
 Datos de ejemplo: Test English (GB)

La instalación de los datos de ejemplo es muy recomendable para principiantes. Esto instalará el contenido de ejemplo que se incluye en el paquete de instalación de Joomla!

← Previo      **Instalar**

### Información general

Configuración del correo electrónico  Si  No

Enviar ajustes de configuración para [Ingridpalacioz2502@gmail.com](mailto:Ingridpalacioz2502@gmail.com) por correo electrónico después de la instalación.

### Configuración principal

Nombre del sitio	ingenieriaensistemas.org
Meta Descripción	probar las destrezas de este cms
Sitio fuera de línea	<input checked="" type="checkbox"/> No
E-mail del Administrador	Ingridpalacioz2502@gmail.com
Usuario del Administrador	admin
Contraseña del Administrador	***

### Configurando la base de datos

Tipo Base de Datos	mysql
Nombre del Host	localhost
Usuario	jom
Contraseña	***
Nombre de la base de datos	jom
Prefijo de la tabla	m2ued_
Procesar base de datos antigua	<input checked="" type="checkbox"/> Reemplazar

### Comprobando Pre-Instalación

Versión PHP >= 5.3.10	<input checked="" type="checkbox"/>
Comillas mágicas GPC desactivadas	<input checked="" type="checkbox"/>
Registros Globales	<input checked="" type="checkbox"/>
Soporte Compresión Zlib	<input checked="" type="checkbox"/>

### Configuraciones recomendadas:

Estos ajustes son recomendados para PHP con el fin de garantizar la plena compatibilidad con Joomla!. Sin embargo, Joomla! seguirá funcionando si la configuración no se ajusta exactamente a estas recomendaciones.

Directiva	Recomendado	Actual
-----------	-------------	--------

**Imagen 7.7.4**



**Imagen 7.7.5**

**Nota:** si la instalación de Joomla está tardando más de lo esperado, lo primero que tienes que hacer es irte al ícono de tu WampServer en la barra de tareas, das clic izquierdo sobre él, buscas en el menú Php y das click sobre Php.ini cuando este archivo este abierto busca la línea que dice:



*max\_execution\_time = 60, y este número la cambias por 100 con esa línea la respuesta del servidor será apta para que la instalación de Joomla esté lista.*



*Imagen 7.7.6*

**Borrar la carpeta de instalación:** se hace por motivos de seguridad. Hay que borrar la carpeta instalación del servidor. Esta acción podemos hacerlo pulsando sobre el botón “Eliminar carpeta de instalación”. Nos dirigimos a c:\wamp\www\Joomla\installation si no se ha borrado automáticamente.

Así nos quedaría nuestro sitio ya terminado, sin antes hacerle los respectivos cambios para que quede a nuestro gusto.



# ingenieriaensistemas.org

Inicio

Pack 3.0 Joomla!  
Spanish



Hosting Joomla!



## Introducción Joomla! 3

Joomla

Es fácil empezar a crear su sitio web. Conocer algunos de los conceptos básicos le ayudará.

### ¿Qué es un Sistema de Gestión de Contenidos?

Un Sistema de Gestión de Contenidos es un software que te permite crear y administrar páginas web fácilmente separando la creación de su contenido de la mecánica necesaria para presentarlo en la web..

En este sitio, el contenido se almacena en una base de datos. El aspecto y la sensación son creados por una plantilla. El software de Joomla! reúne la plantilla y el contenido para crear páginas web.

### Sitio y Administrador

El sitio tiene actualmente dos sitios separados. El sitio de la parte delantera (también llamado "Frontend") es lo que los visitantes verán de su sitio. El administrador (también llamado el "backend") es utilizado por personas que gestionan el sitio. Puede acceder al administrador haciendo clic en el "Administrador del sitio" en el "Menú de usuario" el menú es (visible una vez que se conecte) o añadiendo /administrator al final del nombre de su dominio.

Inicie sesión en el administrador con el nombre de usuario y contraseña creados durante la instalación de Joomla.

### Etiquetas populares

- Joomla

### Últimas Noticias

- Introducción Joomla! 3

### Formulario de acceso

Nombre de Usu

Contraseña

Recordarme

**Iniciar sesión**

[Crear una cuenta](#)

[¿Olvido su nombre de usuario?](#)

[¿Olvido su contraseña?](#)

Imagen 7.7.7



## Ejercicio Propuesto 6: Joomla

### Ejercicio 1:

Suponiendo que vamos a crear un portal de deportes, realizar las siguientes tareas:

1. Instalar Joomla de nuevo. Para ello, tenga en cuenta las siguientes consideraciones:
  - 1.1 Crear una nueva base de datos con el nombre **Joomladeportes**.
  - 1.2 Usar el usuario **adminJoomla** para administrar la nueva base de datos.
  - 1.3 No instalar los datos de ejemplo predeterminados.
2. Acceder al menú de Administrador.
3. Configurar la zona horaria adecuadamente.
4. Crear al menos 3 secciones de deportes nuevas (por ejemplo Futbol, Baloncesto, Tenis).
5. Crear al menos 2 categorías por cada sección (por ejemplo para la sección Futbol, 1° división, 2° división).
6. Añadir un nuevo menú dedicado expresamente a las secciones de deportes.
7. Crear 3 usuarios: **Autor**, **editor**, **jeferedaccion** pertenecientes a los grupos **Autor**, **Editor** y **Jefe de redacción** respectivamente.
8. Utilizando el usuario **autor**, envíe 2 noticias que contengan una imagen (relacionadas con algunos de los deportes del portal).
9. Utilizando el usuario **autor**, envíe 2 noticias que contengan solo texto (relacionadas con algunos de los deportes del portal).
10. Utilizando el usuario **editor**, edite las noticias anteriores y modifíquelas en algún aspecto (por ejemplo, cambie el título, el formato del texto o quite algún párrafo).
11. Utilizando el usuario **jeferedaccion**, publique las noticias anteriores.

### Ejercicio 2:

En esta actividad vamos a añadir a nuestro portal de deportes algunos contenidos adicionales:



1. Desde el componente **Encuesta**: publique 2 encuestas y una de ellas colóquela en portada.
2. Desde el componente **Enlaces Web**: cree 3 categorías.
3. Utilizando el usuario autor, envíe 1 enlace correspondiente a cada categoría.
4. Publique dichos enlaces.
5. Desde el componente **Anuncios (Banners)**, cree 2 clientes.
6. Cree 2 banners para cada cliente (utilizar el servicio [www.banner-generator.net](http://www.banner-generator.net) ).
7. Agregue un módulo de búsqueda Google a su portal (por ejemplo el módulo **mod\_xagoogle**, disponible en [www.Joomlaspanish.org](http://www.Joomlaspanish.org) ).
8. Agregue un componente Foro a su portal, y crear un enlace de este componente en el menú principal.
9. Agregue un componente de Descargas a su portal. Para ello:
  - a. Instale el componente **ReMOSitory**.
  - b. Enlace dicho componente en el menú principal.
  - c. Configure el componente para que los usuarios suban archivos y emitan votos.
  - d. Añada 2 categorías.
  - e. Suba 2 archivos a cada una de las categorías.
  - f. Valide las nuevas descargas desde el menú de administración.
  - g. Acceda al portal con el usuario **editor** y de una votación a cada archivo de la sección de **Descargas**.

## REFERENCIAS:

- <http://www.webempresa.com/Joomla.html>
- <http://www.eduJoomla.es/que-es-Joomla>
- <https://es.wikipedia.org/wiki/Joomla>
- <http://ayuda.Joomlaspanish.org/que-es-Joomla>



## 7.8. Práctica 7: Instalación de Drupal.



### Objetivo:

- Instalación y administración básica de los portales.

### Duración:

- 2 horas.

**Introducción:** (Versión utilizada de Drupal: 7.37)

Drupal es una tecnología orientada al desarrollo web que facilita la creación, actualización y gestión de contenidos de un sitio web. Drupal es gratuito, no tiene licencia de uso y su código es abierto.

Drupal es un sistema multipropósito que permite realizar cualquier tipo de proyecto web, dispone de un núcleo o embrión que permite ir añadiendo funcionalidades a tu web a medida que ésta se va desarrollando.

Gracias a los miles de módulos que existen y se pueden descargar de forma gratuita, y la flexibilidad en la personalización gráfica que ofrece Drupal, las posibilidades son infinitas.



## Instalación

Para proceder a instalación de Drupal, en primer lugar debemos descargar la última versión estable de la aplicación disponible en: <https://Drupal.org/project/Drupal>. En esta página siempre encontraremos dos versiones disponibles, correspondientes a las versiones que actualmente tienen soporte. Se trata de la última y la anterior. En este caso, descargaremos el zip de la versión más actual

Downloads			
Recommended releases			
Version	Downloads	Date	Links
7.22	<a href="#">tar.gz (3.04 MB)</a>   <a href="#">zip (3.47 MB)</a>	2013-Apr-03	<a href="#">Notes</a>
6.28	<a href="#">tar.gz (1.05 MB)</a>   <a href="#">zip (1.22 MB)</a>	2013-Jan-16	<a href="#">Notes</a>
Development releases			
Version	Downloads	Date	Links
7.x-dev	<a href="#">tar.gz (3.04 MB)</a>   <a href="#">zip (3.48 MB)</a>	2013-Jul-04	<a href="#">Notes</a>
6.x-dev	<a href="#">tar.gz (1.05 MB)</a>   <a href="#">zip (1.22 MB)</a>	2013-Jan-17	<a href="#">Notes</a>

[View all releases](#)

*Imagen 7.8.1*

Una vez hemos descargado Drupal, descomprimiremos el contenido del archivo zip, en la carpeta www (en este caso estamos usando Wamp) .Con los archivos de Drupal listos, debemos crear nuestra base de datos y apuntar los datos siguientes: nombre de la base de datos, usuario y contraseña de la base de datos, ya que los necesitaremos posteriormente.

El siguiente paso es ejecutar la instalación de Drupal. Para ello abriremos un navegador web y escribiremos la siguiente URL: localhost/nombre-de-la-carpeta--con-Drupal. Una vez ejecutada la URL el sistema cargará la página de instalación.

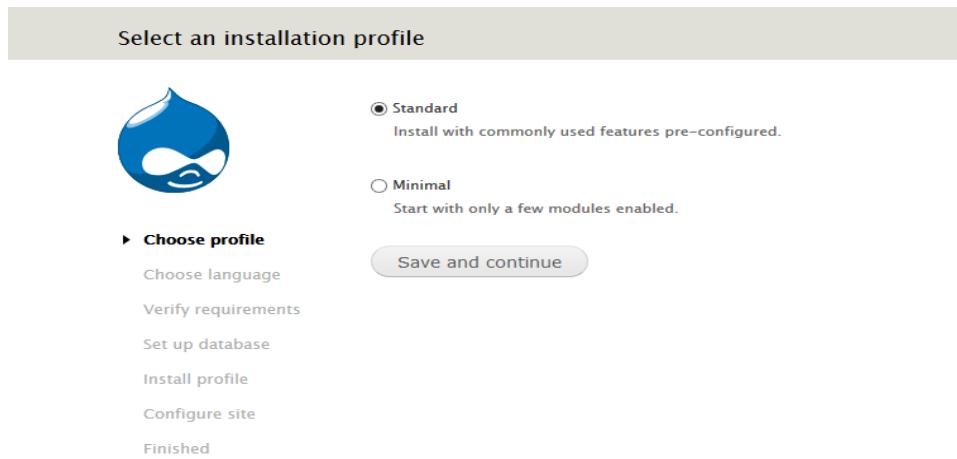


Imagen 7.8.2

Escogemos la opción “Standard”, y pulsamos sobre el botón “Save and continue”. El siguiente paso es seleccionar el idioma de instalación. Por defecto, sólo aparece la opción “English” si queremos instalar Drupal en otro idioma, debemos descargar el paquete de idioma en <https://localize.Drupal.org/>. En este caso, vamos a instalar el paquete de idioma español disponible en <https://localize.Drupal.org/translate/languages/es>. Como se muestra en la siguiente imagen.

Project	Version	Downloads	Date created	Last updated
Drupal core	7.21	Download [1.11 MB]	2013-jun-23	2013-jul-14
Drupal core	8.20	Download [1.11 MB]	2013-jul-15	2013-jul-11
Drupal core	7.22	Download [1.11 MB]	2013-jun-18	2013-jul-11
Drupal core	8.20-alpha2	Download [1.11 MB]	2013-jun-20	2013-jul-11

Further top projects:

- Views: 5.x-1.10, 5.x-2.18, 5.x-3.10, 7.x-3.7
- Token: 5.x-1.15, 6.x-1.19, 7.x-1.5
- Pathauto: 5.x-1.10, 7.x-1.1
- Pathauto: 5.x-1.2, 5.x-2.4, 6.x-1.0, 6.x-2.0, 7.x-1.2
- Filefield API: 5.x-1.0, 7.x-1.0, 7.x-2.1
- Data: 5.x-1.3, 5.x-2.8, 6.x-1.0 beta, 6.x-2.0, 7.x-1.0 alpha2, 7.x-2.0
- Administration menu: 5.x-1.2, 5.x-2.0, 5.x-3.0-alpha2, 6.x-1.0, 6.x-3.0-alpha2, 7.x-3.0 rc4
- Media: 5.x-1.0, 5.x-2.0, 5.x-2.10, 5.x-3.14, 7.x-3.19, 7.x-4.0-alpha1
- Wysiwyg: 5.x-2.1, 6.x-2.4, 7.x-2.2
- IMCE: 5.x-1.1, 5.x-1.4, 5.x-2.5, 7.x-1.7
- Google Analytics: 5.x-1.0, 6.x-14.6, 6.x-2.3, 6.x-3.5, 7.x-1.3
- Utility API: 7.x-1.1
- Link: 5.x-1.5, 5.x-2.7, 6.x-2.10, 7.x-1.1

Spanish team Admins:

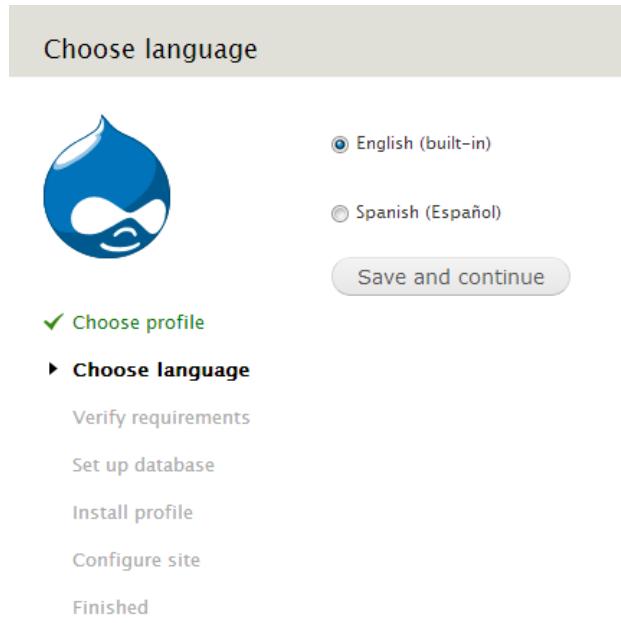
- josereyes
- odaz
- elbak
- candolas
- dwightny
- emilienot
- facilyo
- lamentu
- quicqmi
- kukukus
- marlin-geschach
- ponyskito
- vidorain
- xamanu
- yupilipe

Imagen 7.8.3



Una vez tenemos el archivo de idioma, en este caso “Drupal-7.22.es.po”, lo copiamos en la carpeta..../profiles/standard/translations

A continuación, pulsamos F5 para actualizar el navegador. Al hacerlo, la opción “Spanish” aparecerá justo debajo de English.



**Imagen 7.8.4**

La seleccionamos y pulsamos sobre el botón continuar.

Para el siguiente paso debemos recuperar los datos de la base de datos que hemos creado anteriormente e indicar en las casillas correspondientes, el nombre de la base de datos, el usuario y la contraseña. Una vez finalizado pulsamos sobre Guardar y continuar, y comenzará la instalación del sistema.



## Configuración de la base de datos



### Tipo de base de datos \*

MySQL, MariaDB o equivalente

SQLite

El tipo de base de datos donde se almacenarán los datos de Drupal.

✓ Elegir perfil

✓ Elegir un idioma

✓ Verificar requisitos

#### ► Configurar base de datos

Instalar perfil

Configurar traducciones

Configurar sitio

Terminar traducciones

Terminado

### Nombre de la base de datos \*

El nombre de la base de datos donde se almacenarán los datos de Drupal. Debe existir en el servidor antes de instalar Drupal.

### Nombre de usuario de la base de datos \*

### Contraseña de la base de datos

#### ► OPCIONES AVANZADAS

Guardar y continuar

### Imagen 7.8.5

En la siguiente pantalla debemos llenar algunos datos sobre el sitio (título y email del administrador) y los datos del usuario administrador. También debemos definir nuestro país y zona horaria. Además podemos marcar las casillas de la parte inferior para que el sistema nos avise de nuevas actualizaciones de módulos.



Configurar sitio



✓ Elegir perfil  
✓ Elegir un idioma  
✓ Verificar requisitos  
✓ Configurar base de datos  
✓ Instalar perfil  
✓ Configurar traducciones  
► **Configurar sitio**

Terminar traducciones  
Terminado

**INFORMACIÓN DEL SITIO**

**Nombre del sitio web \***

**Correo electrónico del sitio \***  
  
Los correos electrónicos automáticos, como la información de registro, se enviarán desde esta dirección de correo. Use una dirección que tenga como terminación el dominio de su sitio para evitar que estos correos sean considerados spam.

**CUENTA DE MANTENIMIENTO DEL SITIO**

**Nombre de usuario \***  
  
Se permite la utilización de espacios; los signos de puntuación no están permitidos a excepción de puntos, guiones y guiones bajos.

**Dirección de correo electrónico \***

**Contraseña \***  
 Password strength:  

**Confirm password \***

**CONFIGURACIÓN DEL SERVIDOR**

**País predefinido**  
 Elija el país predeterminado del sitio.

**Zona horaria predefinida**  
 Las fechas en este sitio se mostrarán en la zona horaria seleccionada de forma predeterminada.

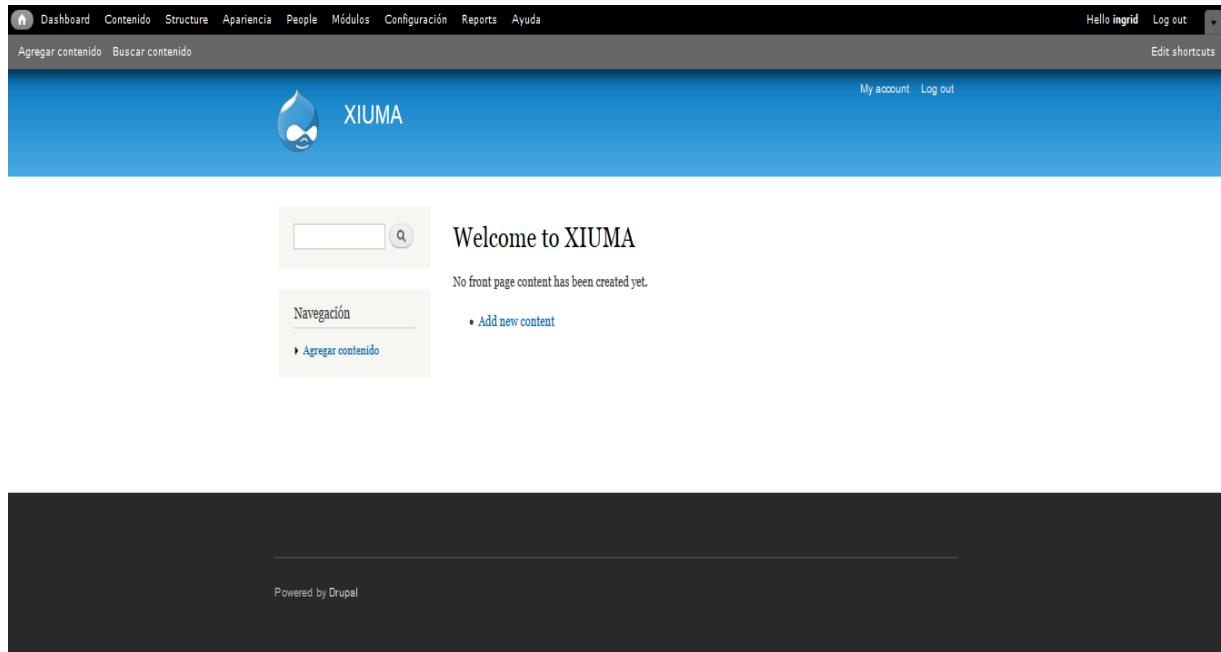
**AVISOS DE ACTUALIZACIÓN**

Comprobar actualizaciones automáticamente  
 Recibir avisos por correo electrónico  
El sistema le avisará cuando haya actualizaciones de seguridad e importantes para los componentes instalados. Se envía información anónima a Drupal.org.

**Guardar y continuar**

**Imagen 7.8.6**

Guardamos y continuamos, y ya podemos acceder a Drupal. Y este será nuestro entorno:



*Imagen 7.8.7*



## Ejercicio Propuesto 7: Drupal

### Ejercicio 1.

En esta actividad vamos a importar el contenido de portal de deportes creado con Joomla.

Para ello, es conveniente seguir las siguientes indicaciones:

1. Acceder al menú de **Administrar – Configurar el sitio – Información del sitio** Dentro de este menú llenar los campos Nombre, Dirección de correo-e, Eslogan, Misión y Mensaje de pie de página.
2. Dentro de **Administrar – Gestión de usuarios**, cree 3 roles: autor, editor y jeferedaccion proporcionándoles los siguientes permisos como considere adecuado: create page content, edit page content, acceder al contenido, administrar tipos de contenido, administrar bloques, administrar menu,etc.
3. Dentro de **Administrar – Gestión de usuarios**, crear 3 usuarios: autor, editor y jeferedaccion pertenecientes a los roles autor, editor y jeferedaccion respectivamente.
4. Utilizando el usuario autor, cree 3 noticias que sólo contengan texto (relacionadas con alguno de los deportes del portal).
5. Utilizando el usuario editor, edite las noticias anteriores y modifíquelas en algún aspecto (por ejemplo, cambie el título o quite algún párrafo).
6. Utilizando el usuario jeferedaccion, publique las noticias anteriores creando una página de contenido y enlazando las noticias.
7. Desde el Gestor de contenidos crear más noticias relacionadas con el deporte.
8. Dentro de **Administrar – Construcción del sitio – Menú**, añadir un menú de título Deportes.
9. Añadir al menú creado al menos tres opciones de menú (p.e. Fútbol, Baloncesto y Tenis) y enlazarlas con las noticias creadas anteriormente.



10. Publicar el menú desde la opción Administrar – Construcción del sitio – Bloques

## Ejercicio 2

Al igual que en el ejercicio 2 sobre Joomla, en esta actividad vamos a añadir a nuestro portal de deportes algunos contenidos adicionales:

1. Activar el módulo Poll y desde el menú Crear contenido – Encuesta añada 2 encuestas; a continuación, desde **Construcción del sitio – Bloques** activar el bloque **Encuestas más recientes**.
2. Activar el **módulo Forum** y desde el menú **Gestión de Contenido – Foros** añadir un contenedor y dentro de éste 2 foros relacionados con la temática del portal.
3. Desde Crear contenido – Tema del foro añadir 2 temas de foro (uno para cada foro creado).
4. Instalar algunos módulos nuevos como por ejemplo un módulo de descargas, una galería de imágenes, etc. (para ello, descomprima y copie el módulo en la carpeta modules).
5. Añadir algún contenido relacionado con el tema del portal

## REFERENCIAS

- <http://Drupal.org.es/>
- <https://es.wikipedia.org/wiki/Drupal>
- <http://Drupal.stackexchange.com/>



## 7.9. Práctica 8: Instalación de WordPress.



### Objetivo:

- Instalación de un sistema gestor de contenidos para crear un blog en la web.

### Duración:

- 2 Horas.

**Introducción:** (Versión utilizada de WordPress: wordpress-4.0.1-es\_ES)

WordPress es un sistema de gestión de contenidos (CMS) que permite crear y mantener un blog u otro tipo de web.

Con casi 10 años de existencia y más de un millar de temas (plantillas) disponibles en su web oficial, no es solo un sistema sencillo e intuitivo para crear un blog personal, sino que permite realizar toda clase de web más complejas.

WordPress es un sistema ideal para un sitio web que se actualice periódicamente. Si se escribe contenido con cierta frecuencia, cuando alguien accede al sitio web, puede encontrar todos esos contenidos ordenados cronológicamente (primero los más recientes y por último los más antiguos).

Es el sistema ideal para los principiantes, o para los que no tienen demasiados conocimientos técnicos.

WordPress dispone de un sistema de plugins, que permiten extender las capacidades de WordPress, de esa forma se consigue un CMS más flexible.



### **Pasos de instalación:**

Debes de tener creada tu base de datos y usuario previamente, luego de lo antes mencionado llega el momento de descargar la plataforma y subirla a la carpeta de tu dominio.

1. Ingresa a <http://es.wordpress.org> y haz clic en el botón azul del lado derecho para comenzar la descarga.



**Imagen 7.9.1**

2. Cuando hayas descargado el archivo, haz doble clic sobre él .ZIP para tener acceso a la carpeta de WordPress, la cual contiene todos los archivos y documentos de la plataforma.
3. La carpeta la arrastras a C:\wamp\www y la colocas ahí...Una vez terminada la transferencia de archivos, pasamos a la tercera y última etapa de la instalación manual de WordPress.



## Instalación y configuración exitosa

1. Al terminar la transferencia de los archivos a la carpeta de tu dominio, lo primero que tienes que hacer es buscar el siguiente archivo **wp-config-sample** y le cambias el nombre por **wp-config** dentro de tu carpeta WordPress después de la descompresión, y editas los campos a continuación con los datos solicitados, al terminar guardas los cambios y te diriges a tu navegador de dominio, en este caso sería **localhost/WordPress** o el nombre el cual tú le diste.

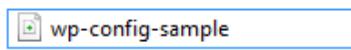


Imagen 7.9.2

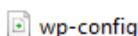


Imagen 7.9.3

```
// ** Ajustes de MySQL. Solicita estos datos a tu proveedor de alojamiento web. ** //
/** El nombre de tu base de datos de WordPress */
define('DB_NAME', 'nombredetubasededatos');

/** Tu nombre de usuario de MySQL */
define('DB_USER', 'nombredeusuario');

/** Tu contraseña de MySQL */
define('DB_PASSWORD', 'contraseña');
```

Imagen 7.9.4

Al realizar correctamente el paso anterior se nos mostrara por pantalla el siguiente mensaje:



Imagen 7.9.5



Haz clic en Iniciar la instalación. En la siguiente ventana ingresa todos los datos básicos de tu nuevo sitio, incluyendo título, nombre de usuario, contraseña y correo electrónico. Al terminar haz clic en **Instalar WordPress**.

Por favor, debes facilitarnos los siguientes datos. No te preocupes, siempre podrás cambiar estos ajustes más tarde.

Título del sitio

Nombre de usuario   
Los nombres de usuario sólo pueden tener caracteres alfanuméricos, espacios, guiones bajos, guiones, guioncilla y el símbolo @.

Password, dos veces  
Se generará un password automáticamente si lo dejas en blanco.

**Seguridad de la contraseña**  
Un consejo: La contraseña debe tener al menos 8 dígitos con una mezcla de mayúsculas y minúsculas, números y símbolos como ! " % & # \$ & ¡ ¢ .

Tu correo electrónico   
Comprueba bien la dirección de correo electrónico antes de continuar.

Privacidad  Permitir que los motores de búsqueda indexen este sitio.

**Instalar WordPress**

**Imagen 7.9.6**

¡Ahora sí! WordPress ha sido instalado con éxito en tu dominio. Podrás verificarlo si te aparece lo siguiente:



**Imagen 7.9.7**



Haz clic en **Acceder** para ingresar al Escritorio principal, en donde hay que primero iniciar sesión con el usuario y contraseña que seleccionaste previamente.

Después podrás ingresar al Escritorio de WordPress, en donde se encuentran todas las opciones y herramientas para poder comenzar a agregar contenido y administrar tu nuevo sitio.

The screenshot shows the WordPress dashboard (Escritorio). At the top, there's a header with the WordPress logo, the site name 'XIUMA', a comment count of '0', a '+ Nuevo' button, and user information 'Hola, admin'. Below the header is a navigation menu with items like 'Escritorio', 'Inicio', 'Actualizaciones', 'Entradas', 'Medios', 'Páginas', 'Comentarios', 'Apariencia', 'Plugins', 'Usuarios', 'Herramientas', 'Ajustes', and 'Cerrar menú'. The main content area has a title 'Bienvenido a WordPress' and a message 'Estamos preparando algunos enlaces para que puedas comenzar:'. It includes a large blue button 'Personaliza tu sitio' and other links like 'Escribe tu primera entrada en el blog', 'Añade una página Sobre mí', and 'Ver tu sitio'. There are also sections for 'De un vistazo' (1 entrada, 1 página, 1 comentario) and 'Actividad' (Publicaciones recientes: Hoy, 4:41 pm, ¡Hola mundo!). On the right, there's a 'Borrador rápido' sidebar with a text input field 'Título' and a message '¿Qué te está pasando por la cabeza?', a 'Guardar borrador' button, and a 'Descartar' link. The bottom of the dashboard features a horizontal bar with the text 'WordPress 4.1.1 funciona con el tema Twenty Fifteen.'

Imagen 7.9.8



### Ejercicio Propuesto 8: WordPress

La **Empresa Dirvertilandia**, empresa dedicada a la organización de eventos de diversión para grandes y chicos.

El sitio deberá mostrar:

La lista de lo que pueden experimentar en nuestro parque...

#### ❖ EL PARQUE

- Calendario de eventos: deberá mostrar el día y la hora de los eventos por cada día.
- Horario y tarifas: el parque está abierto de lunes a viernes de 1:00 a 10:00 PM.  
La tarifa para niños es de 2 dólares, adultos 5 dólares.
- Como llegar.: listar las rutas de transporte público, y la dirección exacta: Bypass de León.
- Reglamento: listar las reglas para ser admitidos al parque: no entrar con armas, respetar el horario de su evento contratado, etc.

#### ❖ ATRACCIONES

Tenemos dos opciones, Mostrar imágenes e información de cada uno de los siguientes puntos:

- Infantil: juegos para niños.
- Familiares: juegos para toda la familia.



❖ FIESTA

Ofertamos el servicio de celebraciones de fiestas en el parque tales como: fiestas de cumpleaños, fiestas infantiles, fin de curso escolar, graduaciones escolares, fiestas empresariales (mostrar información por cada punto).

❖ GALERIA

Imágenes de niños divirtiéndose con nuestros productos.

❖ NOTICIAS

Algunos temas de interés de padres para con sus hijos (ejemplo estimulación temprana), recuerda que somos una empresa de diversión para niños.

❖ CONTACTOS

- Datos de contactos, para contratar un nuestros servicios
- Redes sociales: Facebook, Twitter.

## REFERENCIAS

- <http://www.comologia.com/que-es-WordPress-y-para-que-se-usa/>
- [https://es.wikipddia.org/wiki/WordPress#Caracter.C3.ADsticas\\_principales](https://es.wikipddia.org/wiki/WordPress#Caracter.C3.ADsticas_principales)
- [https://codex.WordPress.org/es:Instalando\\_WordPress](https://codex.WordPress.org/es:Instalando_WordPress)



## 7.10. Práctica 9: Instalación de Moodle.



### Objetivo:

- Instalación y administración de Moodle, una herramienta Web para la gestión de aprendizaje.

### Duración:

- 2 Horas.

**Introducción:** (Versión utilizada de Moodle: 2.8.3)

Moodle es un CMS (**Gestor de contenidos**) orientado a la educación principalmente, utilizado por los sistemas educativos y empresas para crear cursos en los que los usuarios (alumnos) se inscriben para descargar/visualizar temario propuesto por el profesor/administrador y realizar diversas actividades interactivas. Por este motivo también podríamos definir Moodle como un LMS (Learning Manager System).



## Instalación de Moodle

El primer paso será **descargarlo** de <https://download.Moodle.org/> la última versión.



Imagen 7.10.1

Una vez descargada, la **descomprimimos** y la colocamos en el directorio principal de nuestro servidor (wamp/www).

Una vez subido, nos dirigimos a nuestro navegador para comenzar la instalación.

### Pasos:

1. Elegimos nuestro **idioma**.

#### Instalación

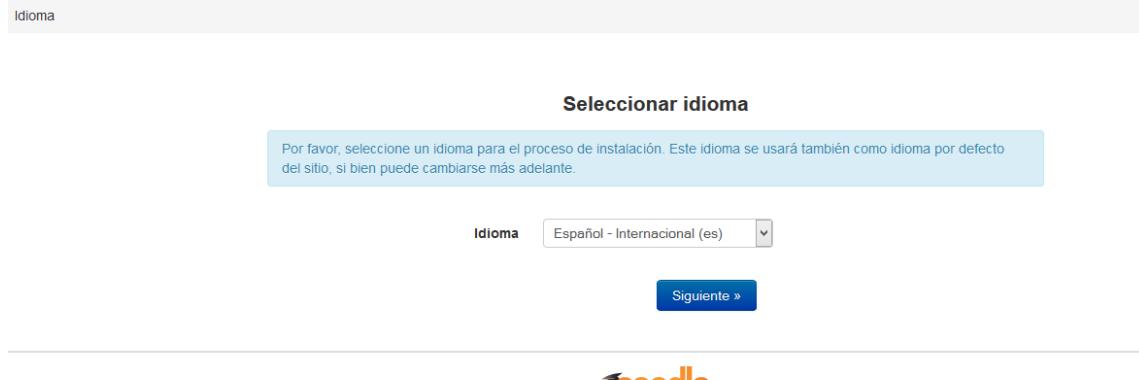


Imagen 7.10.2

2. Deberemos solucionarla para continuar la instalación.
3. Nos pide confirmar la ruta de Moodle, esta ruta será desde la que accederemos siempre.



## Instalación

Rutas

### Confirme las rutas

Dirección Web  
Dirección web completa para acceder a Moodle. No es posible acceder a Moodle utilizando múltiples direcciones. Si su sitio tiene varias direcciones públicas debe configurar redirecciones permanentes en todas ellas, excepto en ésta. Si su sitio web es accesible tanto desde una intranet como desde Internet, escriba aquí la dirección pública y configure su DNS para que los usuarios de su intranet puedan también utilizar la dirección pública.

Directorio de Moodle  
Ruta completa del directorio de instalación de Moodle.

Directorio de Datos  
Usted necesita un espacio donde Moodle puede guardar los archivos subidos. En este directorio debe poder LEER y ESCRIBIR el usuario del servidor web (por lo general 'nobody', 'apache' o 'www-data'), pero no debe poderse acceder a esta carpeta directamente a través de la web. El instalador tratará de crearla si no existe.

Dirección Web: http://localhost/Moodle  
Directorio de Moodle: C:\wamp\www\Moodle  
Directorio de Datos: C:\wamp\moodledata

« Anterior Siguiente »

Imagen 7.10.3

4. Elegimos el tipo de base de datos que va a utilizar Moodle, elegiremos MySQL.

## Instalación

Base de datos

### Seleccione el controlador de la base de datos

Moodle soporta varios tipos de servidores de base de datos. Por favor, póngase en contacto con el administrador del servidor si no sabe qué tipo usar.

Tipo: MySQL mejorado (native/mysql)

« Anterior Siguiente »



Imagen 7.10.4

5. En la siguiente pantalla configuramos los datos de acceso a nuestra base de datos, en la que tendremos que poner el servidor, usuario, contraseña y prefijo de las tablas (podemos dejar la que viene por defecto).



ELABORACIÓN DE PRÁCTICAS DE LABORATORIO PARA EL COMPONENTE INTRODUCCIÓN A LOS CMS DE LA CARRERA INGENIERÍA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN DEL DEPARTAMENTO DE COMPUTACIÓN DE LA UNAN-LEÓN.

Ajustes de base de datos

**MySQL mejorado (native/mysql)**

Ahora tiene que configurar la base de datos donde se almacenarán la mayoría de los datos de Moodle. La base de datos solo podrá crearse si el usuario de la base de datos tiene los permisos necesarios. El nombre de usuario y la contraseña ya deben existir. El prefijo de la tabla es opcional.

Servidor de la base de datos	localhost
Nombre de la base de datos	moodle
Usuario de la base de datos	moodle
Contraseña de la base de datos	1
Prefijo de tablas	mdl_
Puerto de la base de datos	

« Anterior **Siguiente »**

Imagen 7.10.5

6. Pulsamos siguiente, y nos aparecerá una pantalla con las condiciones de uso de la plataforma, volvemos a pulsar siguiente y el sistema hará unas nuevas comprobaciones para verificar que nuestro sistema cumple con los requisitos mínimos establecidos.

Instalación

**Moodle - Modular Object-Oriented Dynamic Learning Environment**

Copyright

Copyright (C) 1999 en adelante, Martin Dougiamas (<http://moodle.com>)

Este programa es software libre: usted puede redistribuirlo y/o modificarlo bajo los términos de la GNU (General Public License) publicada por la Fundación para el Software Libre, ya sea la versión 3 de dicha Licencia, o (a su elección) cualquier versión posterior.

Este programa se distribuye con la esperanza de que sea útil, pero SIN NINGUNA GARANTÍA; sin la garantía implícita de COMERCIALIZACIÓN o IDONEIDAD PARA UN PROPÓSITO PARTICULAR.

Vea la página de información de Licencia de Moodle para más detalles: <http://docs.moodle.org/en/License>

¿Ha leído y comprendido los términos y condiciones?

**Continuar** Cancelar

Imagen 7.10.6

Al finalizar, nos deberá aparecer debajo de la tabla de comprobaciones el siguiente texto:



Su entorno de servidor cumple todos los requerimientos mínimos.

Continuar

**Imagen 7.10.7**

7. Pulsamos Continuar y esperamos a que Moodle realice las configuraciones necesarias, debemos ser pacientes, este proceso puede durar bastante. Nos irá apareciendo verificaciones de que se está instalando todo.

Instalación

Sistema
Éxito
qtype_calculated
Éxito
qtype_calculatedmulti
Éxito
qtype_calculatedsimple
Éxito
qtype_description
Éxito
qtype_essay

**Imagen 7.10.8**

8. Una vez termina nos aparece un botón de Continuar, pulsaremos en él y veremos una ventana en la que nos pide los datos de configuración del usuario administrador de la plataforma. Rellenaremos al menos todos los campos obligatorios marcados en rojo.



9. Nos pedirá unos últimos ajustes antes de terminar con la instalación.

## Instalación

En esta página debería configurar su cuenta de administrador principal, que le dará un control absoluto sobre el sitio. Asegúrese de que usa un nombre de usuario y contraseña seguros, así como una dirección de correo electrónico válida. Más adelante podrá crear más cuentas de administrador.

[Expandir todo](#)

### General

Nombre de usuario\*

Escoger un método de identificación:  Cuentas manuales  Cuentas de invitados  Cuentas de invitados

La contraseña debería tener al menos 8 carácter(es), al menos 1 dígito(s), al menos 1 minúscula(s), al menos 1 mayúscula(s), al menos 1 carácter(es) no alfanuméricos

Nueva contraseña\*   Desenmascarar

Forzar cambio de contraseña

Nombre\*

Apellido(s)\*

Dirección de correo\*

Ciudad

Seleccione su país

**Imagen 7.10.9**



## Instalación

### Nuevos ajustes - Ajustes de la página principal

Nombre completo del sitio  
fullname

XIUMA

Nombre corto para el sitio (una palabra)  
shortname

XM

Descripción de la página principal  
summary

PROBAREMOS LOS SERVICIOS QUE NOS OFRECE MOODLE

Este resumen puede mostrarse en la página principal utilizando el bloque Resumen del curso/sitio.

### Nuevos ajustes - Gestionar identificación

Registrarse a sí mismo  
registerauth

Deshabilitar

Valor por defecto: Deshabilitar

Escoja qué conector ('plugin') de identificación manejar cuando los usuarios se registren a sí mismos.

Guardar cambios

Imagen 7.10.10



ELABORACIÓN DE PRÁCTICAS DE LABORATORIO PARA EL COMPONENTE INTRODUCCIÓN A LOS CMS DE LA CARRERA INGENIERÍA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN DEL DEPARTAMENTO DE COMPUTACIÓN DE LA UNAN-LEÓN.

Al pulsar sobre el botón Guardar cambios nos direccionara a nuestra página principal, y eso es todo ya tiene tu Moodle instalada y configurado listo para lo que tu deseas.

The screenshot shows the Moodle control panel for a site named 'XIUMA'. The top navigation bar includes language settings ('Español - Internacional (es)') and a user profile ('judith ingrid').

**NAVEGACIÓN** (Left Sidebar):

- Página Principal
  - Área personal
  - Páginas del sitio
  - Mi perfil
  - Cursos

**ADMINISTRACIÓN** (Left Sidebar):

- Ajustes de la página principal
  - Activar edición
  - Editar ajustes
  - Usuarios
  - Filtros
  - Informes
  - Copia de seguridad
  - Restaurar
  - Banco de preguntas
- Ajustes de mi perfil
- Administración del sitio

**Cursos disponibles** (Center):

Agregar un nuevo curso

**PROBAREMOS LOS SERVICIOS QUE NOS OFRECE MOODLE** (Right Sidebar)

**CALENDARIO** (Right Sidebar):

Dom	Lun	Mar	Mie	Jue	Vie	Sab
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30		

Bottom status bar: Usted se ha identificado como judith ingrid (Salir) moodle

Imagen 7.10.11



## Ejercicio Propuesto 9: Moodle

### Ejercicio.

El Instituto Nacional de Occidente (I.N.O) desea crear un portal en Moodle, en el cual debe realizar las siguientes funciones:

- ❖ Presentar todas y cada una de la asignaturas que se imparten por cada año (de I a V año respectivamente).
- ❖ Crear las cuentas de cada docente, del centro y su vez asignarle el o los cursos.
- ❖ Cada estudiante podrá auto matricularse (con la contraseña que proporcione el docente) a cada asignatura.
- ❖ El profesor podrá asignar tareas, pruebas en línea por cada curso que imparte.
- ❖ El estudiante podrá visualizar cada nota de la asignatura dentro del curso que está matriculado.
- ❖ El sitio se deberá de mostrar todas y cada una de las actividades a realizarse en el centro como por ejemplo, calendario de exámenes, días feriados, fecha límite para la entrega de una determinada tarea.
- ❖ También añadiremos una pequeña galerías de imágenes de las actividades que se realizan dentro del centro, ejemplo la Celebración de una efeméride importante. Esta la añadiremos en la página principal del sitio.
- ❖ Con respecto a las asignaturas por cada año, estas tendrán que listar los temas que se imparten, para que los estudiantes puedan descargar el tema, que por alguna razón no estuvieran presentes.
- ❖ Tendrá que cambiar la apariencia del sitio con un tema, el cual tendrá que ajustar con todo lo descrito anteriormente (ej. Logo del colegio).



## REFERENCIAS

- <http://Moodle.org/>
- [http://es.slideshare.net/guestbf94f9/Moodle-qu-es-Moodle?next\\_slideshow=1](http://es.slideshare.net/guestbf94f9/Moodle-qu-es-Moodle?next_slideshow=1)
- <https://es.wikipedia.org/wiki/Moodle>



## 8. CONCLUSIÓN

En el presente trabajo se da a conocer el material propuesto para la instalación y administración de los sistemas gestores de contenido más usados en la actualidad con el fin de instruir de forma básica a avanzada al lector sobre el manejo y funcionamiento de los mismos.

Los laboratorios se hicieron detalladamente para que los estudiantes aunque no tengan conocimiento sobre los gestores de contenido se puedan guiar y practicar dichos temas, sin la necesidad de tener mucho conocimiento sobre ello. Para lograr esto, las prácticas propuestas siguen un enfoque guiado en el cual, en la primera parte se orienta al estudiante a conocer los nuevos elementos a través de la realización de un ejercicio que va paso a paso y posteriormente se le pide que con los conocimientos adquiridos, realice otros ejercicios similares.

Se lograron abordar los principales conceptos de cada uno de los CMS (Gestores de contenido) con lo cual se puede afirmar que quién utilice este documento, tendrá las bases suficientes para desarrollar una web utilizando el gestor de contenido más adecuado a sus necesidades.



## 9. RECOMENDACIONES

Incitamos a los docentes del Departamento de Computación de la UNAN-León, que profundicen en estas nuevas tecnologías que nacen día a día para desarrollar de Web Sites tal como estos gestores abordados en el desarrollo de este documento que es muy factible y hace que la enseñanza que brinden sea de primera colocándolos a la vanguardia.

A los estudiantes del Departamento de Computación de la UNAN-León, que indaguen más sobre estas nuevas tecnologías que se nos brinda hoy en día para el desarrollo de los sistemas gestores de contenido que son unas de las herramientas más utilizadas en el mundo tecnológico.

En general invitamos a todos aquellos aficionados de la tecnología que les gusta desarrollar que se atrevan a explotar todos los beneficios que estos gestores nos brindan con el hecho de crear y optimizar las herramientas para una web.



## 10. BIBLIOGRAFÍA

- <https://es.wikipedia.org/wiki/DokuWiki>
- <http://www.maestrosdelweb.com/queeswiki/>
- <https://es.wikipedia.org/wiki/MediaWiki>
- <https://www.MediaWiki.org/>
- <http://www.simplemachines.org/>
- [https://es.wikipedia.org/wiki/Simple\\_Machines\\_Forum](https://es.wikipedia.org/wiki/Simple_Machines_Forum)
- <http://www.clarcat.com/es/productos/EGroupWare>
- <https://es.wikipedia.org/wiki/EGroupWare>
- <http://www.EGroupWare.org>
- <http://www.tucamon.es/archives/0000/1860/2.plataformas.pdf>
- <http://www.desarrolloweb.com/articulos/2132.php>
- <https://es.wikipedia.org/wiki/OsCommerce>
- <http://www.pymesautonomos.com/tecnologia/osCommerce-plataforma-lider-para-implementar-una-tienda-online>
- <http://osl2.uca.es/wikiCE/index.php/OsCommerce>
- <http://www.webempresa.com/Joomla.html>
- <http://www.eduJoomla.es/que-es-Joomla>
- <https://es.wikipedia.org/wiki/Joomla>
- <http://ayuda.Joomlaspanish.org/que-es-Joomla>
- <http://Drupal.org.es/>



- <https://es.wikipedia.org/wiki/Drupal>
- <http://Drupal.stackexchange.com/>
- <http://www.comologia.com/que-es-WordPress-y-para-que-se-usa/>
- [https://es.wikipdia.org/wiki/WordPress#Caracter.C3.ADsticas\\_principales](https://es.wikipdia.org/wiki/WordPress#Caracter.C3.ADsticas_principales)
- [https://codex.wordpress.org/es:Instalando\\_WordPress](https://codex.wordpress.org/es:Instalando_WordPress)
- <http://Moodle.org/>
- [http://es.slideshare.net/guestbf94f9/Moodle-qu-es-Moodle?next\\_slideshow=1](http://es.slideshare.net/guestbf94f9/Moodle-qu-es-Moodle?next_slideshow=1)
- <https://es.wikipedia.org/wiki/Moodle>



# ANEXOS



## Anexo 1 - Guía del Docente 1: DocuWiki

Lo primero que tenemos que hacer es entrar como administrador de nuestra wiki para la respectiva modificación de la misma.



### 1. EDICION DE PAGINAS

Después de introducir nuestros datos como administrador, lo primero que vemos es:

**Este tema no existe todavía**, pero nos da la opción de crear la página directamente en el enlace “crea esta página”, pulsamos sobre este enlace y nos abrirá el editor.



En el editor escribimos o pegamos nuestro texto de relleno, al terminar guardamos los cambios en botón Guardar que está ubicado en la parte inferior y de esta manera nuestra página ha sido creada con éxito.



# ELABORACIÓN DE PRÁCTICAS DE LABORATORIO PARA EL COMPONENTE INTRODUCCIÓN A LOS CMS DE LA CARRERA INGENIERÍA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN DEL DEPARTAMENTO DE COMPUTACIÓN DE LA UNAN-LEÓN.

Edita la página y pulsa Guardar. Vaya a [syntax](#) para ver la sintaxis del Wiki. Por favor edita la página solo si puedes [mejorarla](#). Si quieres probar algo relacionado a la sintaxis, aprende a dar tus primeros pasos en el [playground](#).

B I U TT

/DokuWiki// es un software para crear wikis sencillas. No depende de mysql ni ninguna otra base de datos (las páginas se guardan en texto plano) y su configuración es a prueba de torpes. Dispone de cientos de plugins para extender sus posibilidades. Es un software muy utilizado en todo tipo de proyectos libres, lo que da cuenta de lo interesante que puede llegar a ser.

`{{:docu.jpg?200|}}`

**\*\*Características\*\***

---

Dentro de las principales características de este software, se destacan:

- Gestión de espacios de contenidos (namespaces) que permite un almacenamiento ordenado de los documentos.
- Soporte para imágenes y otros contenidos multimedia.
- Índices automatizados de contenidos.
- Categorización.
- Corrector ortográfico opcional.
- Interfaz traducido a múltiples idiomas, incluyendo el castellano.
- Disponibilidad de más de 30 pieles o "templates" para modificar su apariencia.
- Disponibilidad de miles de plugins para extender su funcionalidad.
- Control de bloques para solucionar problemas de concurrencia.

Guardar Previsualización Cancelar Resumen la edición Cambios menores Nota: Al editar esta página, estás de acuerdo en autorizar su contenido bajo la siguiente licencia: CC Attribution-Share Alike 3.0 Unported

Al igual como explicamos anteriormente tu puedes crear con los mismos pasos todas y cada una de las wikis que tu deseas.

## 2. INSTALAR PLANTILLAS

Nos dirigimos en nuestro navegador a <https://www.DokuWiki.org/es:template> donde encontrarás un sin número de plantillas de todos los colores y gustos para tu wiki.

Para instalarlas y ver los cambios en tu wiki sigue estos sencillos y cortos pasos:

- Bajar la plantilla (normalmente es un fichero comprimido, tipo tzg o zip).

Para este ejemplo descargaremos e instalaremos la plantilla con nombre: **20Cones Template**, descargamos el archivo.

<b>20Cones Template</b>	Download		2014-12-14	
Template with topbar support and plugin Translation integrated	Provides: Template Tags: responsive, topbar, topmenu, translation	Paulino Ruiz de Clavijo Vázquez		

- Carga de nuestra plantilla al servidor.

Nos dirigimos a Administrador de Ficheros que se encuentra en la parte superior derecha de nuestra wiki, una vez dentro de este menú, seleccionamos el submenú Cargar, buscamos nuestro archivo y la cargamos.



## Administrador de Ficheros

Espacios de nombres      Archivos Multimedia      Cargar      Buscar

Escoge "espacio de nombre"      Cargar a [root]

[root]      wiki

Subir aquí un fichero al espacio de nombres actual. Para crear sub-espacios de nombres, antepóngalos al nombre de fichero separándolos por dos puntos (:) en "Subir como".

Selecionar ficheros

Cargar       Sobreescribir ficheros existentes

Peso máximo de 2 MB por archivo

- Usar el Administrador de Configuración para seleccionar la nueva plantilla (o alternativamente, en su lugar:

Una vez cargado a nuestra plantilla, nos dirigimos a Administración lugar en el cual activaremos nuestra plantilla ya instalada.

## Administración

Abajo puedes encontrar una lista de las tareas de administración disponibles en Dokuwiki.

-  [Administración de usuarios](#)
-  [Administración de lista de control de acceso](#)
-  [Administrador de Extensiones](#)
-  [Parámetros de configuración](#) 
-  [Restaurador](#)
-  [Retroinformación \(Feedback\) plugin Popularity](#)

Nos dirigimos a Parámetros de Configuración, en este menú podemos hacer cambios de gran impacto en nuestra wiki, como cambiarle el nombre que elegimos en el momento de la instalación, elegir el nombre de la página inicial, la cual se mostrara al cargar nuestra wiki, etc.

## Administración

Abajo puedes encontrar una lista de las tareas de administración disponibles en Dokuwiki.

-  [Administración de usuarios](#)
-  [Administración de lista de control de acceso](#)
-  [Administrador de Extensiones](#)
-  [Parámetros de configuración](#) 
-  [Restaurador](#)
-  [Retroinformación \(Feedback\) plugin Popularity](#)



Elegimos en el menú desplegable la plantilla deseada y al finalizar guardamos los cambios pulsando el botón guardar en la parte inferior de esta página.

## Administrador de configuración

Usa esta página para controlar los parámetros de tu instalación de Dokuwiki. Ayuda sobre [parámetros individuales](#). Más detalles sobre este [plugin](#).

Los parámetros que se muestran sobre un fondo rosado están protegidos y no pueden ser modificados usando este plugin. Los parámetros que se muestran sobre un fondo azul tienen los valores por defecto, y los parámetros mostrados sobre un fondo blanco han sido establecidos para esta instalación en particular. Tanto los parámetros sobre fondo azul y los que están sobre fondo blanco pueden ser modificados.

Recuerda cliquear el botón **Guardar** antes de abandonar la página, sino se perderán los cambios que hayas hecho.

## Parámetros de DokuWiki

Parámetros Básicos

<code>title</code>	Título del wiki	mi primer doku
<code>start</code>	Nombre de la página inicial	<span style="color: yellow;">quién es docuwiki</span>
<code>lang</code>	Idioma	es
<code>template</code>	Plantilla	20cones <span style="color: red;">←</span>

Este será nuestro resultado:

The screenshot shows the homepage of a DokuWiki instance titled "20Cones Beyond skating". The header includes navigation links for "About", "Downloads", "Contribute", and "Contact". The main content area features a large image of two pencils writing on a piece of paper, with the text "DokuWiki" written on it. Below this is a section titled "Características" (Features) with a brief description of the software's capabilities. The URL in the address bar is "http://20cones.dokuwiki.com".

Si deseas cambiar el logo de esta plantilla a uno personalizado, buscamos una imagen de tamaño 200 \* 52 y le cambias el nombre por logo.png para que carga con facilidad y la colocas en la siguiente dirección:  
C:/wamp/www/Docuwiki/lib/tpl/20cones/images/logo.png



## ELABORACIÓN DE PRÁCTICAS DE LABORATORIO PARA EL COMPONENTE INTRODUCCIÓN A LOS CMS DE LA CARRERA INGENIERÍA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN DEL DEPARTAMENTO DE COMPUTACIÓN DE LA UNAN-LEÓN.

The screenshot shows a DokuWiki interface. At the top, there's a navigation bar with links for 'About', 'Downloads', 'Contribute', and 'Contact'. On the right side of the header, there are icons for 'g+' and a search bar. Below the header, a breadcrumb trail reads 'Trazo: • playground • quién\_es\_docuwiki'. The main content area contains a paragraph about DokuWiki and an illustration of two pencils writing on a piece of paper. To the right of the content area is a vertical sidebar with icons for edit, history, and link.

Como puedes ver ya hemos cambiado nuestro logo...



## Anexo 2 - Guía del Docente 2: MediaWiki.

Esta práctica se dividirá en 5 partes:

1. Cambiaremos el logo principal de nuestro MediaWiki.
2. Personalizaremos la barra lateral de navegación.
3. Crearemos diferentes equipos en la barra lateral de navegación.
4. Personalizaremos el título principal de nuestro MediaWiki.
5. Personalizaremos la apariencia de nuestro MediaWiki para que sea más atractivo.

### 1. CAMBIAR EL LOGO DE NUESTRO MEDIAWIKI

Para remplazar el logo de la parte superior izquierda de nuestro MediaWiki, es muy sencillo.

The screenshot shows a MediaWiki homepage with a red arrow pointing to the 'Set \$wgLogo' configuration option in the left sidebar. The page title is 'Accueil'. The sidebar includes links like 'Navigation', 'Accueil', 'Communauté', 'Actualités', 'Modifications récentes', 'Page au hasard', 'Aide', 'Boîte à outils', 'Pages liées', 'Suivi des pages liées', 'Pages spéciales', 'Version imprimable', and 'Adresse de cette version'. The main content area displays the message 'MediaWiki a été installé avec succès.' and a link to the 'Guide de l'utilisateur'.

Lo primero que haremos será conectarse como administrador, pulsando en “acceder” en la parte superior derecha de nuestra pantalla:

The screenshot shows a MediaWiki homepage with the 'Connexion' (Login) button highlighted by a red arrow in the top right corner of the header. The rest of the interface is identical to the previous screenshot, showing the 'Accueil' page and the 'Set \$wgLogo' configuration option in the sidebar.



## ELABORACIÓN DE PRÁCTICAS DE LABORATORIO PARA EL COMPONENTE INTRODUCCIÓN A LOS CMS DE LA CARRERA INGENIERÍA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN DEL DEPARTAMENTO DE COMPUTACIÓN DE LA UNAN-LEÓN.

Esto lo podremos hacer con el nombre de usuario y contraseña que elegimos durante la instalación de nuestra Wiki.

Página especial

### Acceder

Usuario

Contraseña [¿Has olvidado tu contraseña?](#)

Mantener mi sesión iniciada

**Acceder**

[Ayuda con el acceso](#)

¿No tienes una cuenta?  
[Únete a Mi wiki!!!](#)

Buscamos en nuestro disco duro y entramos donde se encuentra el logo que deseamos importar en nuestro MediaWiki. Nuestra imagen debe tener el nombre de "wiki" para que pueda ser importada. Cuidado: para poder ser importada, la imagen tiene que estar en formato PNG y tener un tamaño de 135x135 pixeles.

Una vez el logo renombrado, copiarlo a C:\wamp\www\Wiki\resources\assets. Antes de esto suprimir el antiguo logo "wiki" (el del girasol que lleva el mensaje *Logo to the URL etc.*)

¡LISTO! nuestro logo ya está cambiado. Para visualizar el resultado, dirígete al navegador en la página de nuestro wiki y veremos los resultados:

GESTORES DE CONTENIDO

CMS son las siglas de Content Management System, que se traduce directamente al español como Sistema Gestor de Contenidos. Como su propio nombre indica, es un sistema que nos permite gestionar contenidos. En líneas generales, un CMS permitirá administrar contenidos en un medio digital y para el caso particular que nos ocupa, un CMS permite gestionar los contenidos de una web.

En otras palabras es una herramienta que permite a un editor crear, clasificar y publicar cualquier tipo de información en una página web. Generalmente los CMS trabajan contra una base de datos, de modo que el editor simplemente actualiza una base de datos, incluyendo nueva información o editando la existente.

Un CMS estará compuesto de dos partes, un back y un front, siendo el back la parte donde los administradores publican las informaciones y el front la parte donde los visitantes visualizan las mismas.

**Algunos ejemplos de CMS**

A continuación lista de los CMS más populares que existen en el mercado:

Moodle: <https://moodle.org/> Es una aplicación web de tipo Ambiente Educativo Virtual, un sistema de gestión de cursos, de distribución libre, que ayuda a los educadores a crear comunidades de aprendizaje en línea.

## 2. PERSONALIZAR LA BARRA LATERAL DE NAVEGACIÓN



Modificaremos en esta parte la barra lateral de navegación de la parte izquierda de vuestro MediaWiki.



En la parte superior derecha de nuestro MediaWiki, en la barra de búsqueda escribimos "MediaWiki: sidebar" damos "enter", esta página se abre y pulsamos "Editar". Ya podemos editar la barra lateral de navegación.



### 3. CREAR DIFERENTES PÁGINAS EN LA BARRA LATERAL DE NAVEGACIÓN.

Crearemos una página para cada uno de los equipos de la clase en la barra lateral de navegación.

Abrir la página de modificación de la barra lateral de navegación (como en la etapa anterior).

Creemos una sección "MediaWiki" en la barra lateral de navegación. Para lograrlo, hacer clic en el editor de contenido, introducir un asterisco antes de la palabra "MediaWiki".

Ahora creemos una mini-sección "MediaWiki" para la primera página de ejemplo. Para lograrlo, introducir 2 asteriscos delante del nombre de la página que deseas dar a la página del equipo 1 (ejemplo aquí \*\*pagina del equipo 1).



Separarlo con un "I" e introducir el nombre del equipo que editara la página (aquí "equipo 1"). Guardar los cambios en la parte inferior de la página.

The screenshot shows a MediaWiki editing interface. At the top, there's a navigation bar with links for 'Ingrid', 'Discusión', 'Preferencias', and 'Lista de seguimiento'. Below the navigation, there are tabs for 'Leer' (Read), 'Editar' (Edit), 'Ver historial' (View history), and 'Más' (More). A search bar is also present. The main content area is titled 'Edición de «MediaWiki:Sidebar»'. It contains a warning message: 'Advertencia: Estás editando una página usada para proporcionar el texto de la interfaz para el software. Los cambios en esta página afectarán la apariencia de los demás usuarios de este wiki. Para añadir o cambiar las traducciones de todos los wikis utiliza translatewiki.net', followed by a link to 'translatewiki.net'. Below the warning, there's a toolbar with various icons for text formatting. The code editor shows the following text:

```
* Mediawiki
** Mediawiki | ¿Qué es MediaWiki?
** Comparativa de algunos CMS en el mercado. | CMS

* navigation
** mainpage|mainpage-description
** recentchanges-url|recentchanges
** randompage-url|randompage
** helppage|help
* SEARCH
* TOOLBOX
* LANGUAGES
```



## Anexo 3 - Guía del Docente 3: SMF

Los foros son una herramienta que permite establecer contacto con otros usuarios de internet y generar comunicación sobre tópicos diversos. También funcionan como una importante fuente de información a la hora de realizar consultas y buscar asesoramiento de primera mano.

El objetivo de un foro es conocer las opiniones sobre un tema concreto. Y por tal razón en esta práctica a prenderemos a crear categorías en nuestro foro de las cuales colgaran temas para que los usuarios escriban sus opiniones.

### 1. Creación de categorías

Las categorías son división que se usan para dividir los foros. Por defecto nuestro foro nos muestra una categoría, que tiene por nombre Categoría General.

The screenshot shows the main dashboard of the SMF forum. At the top, there's a navigation bar with links for Inicio, Ayuda, Buscar, Administración, Moderar, Perfil, Mis mensajes, Usuarios, and Salir. Below the navigation is a header for "Comunidad TutorialesNET". The main content area features a large orange banner titled "Categoría General". Underneath, there's a table with one row for "Discusión General". The table columns are Foro, Temas, Mensajes, and Último mensaje. The status bar at the bottom indicates "Nuevo Mensaje" and "Foro Redirigido".

Esta categoría la vamos a cambiar para ello nos dirigimos a Administración>Controles y Diseño>Foros, pulsamos modificar.

The screenshot shows the "Modificar Foro" (Edit Forum) page. The title bar says "Modificar Foro" and the category is "Categoría General (modificar)". The main content area shows the "Discusión General" forum. At the bottom right, there are buttons for "permisos", "mover", and "modificar". The "permisos" button is highlighted with a red box.

Cambiamos el nombre de esta categoría al nombre que deseas, en mi caso le pondré por nombre *Comunidad ISI*, para que se guarden los cambios pulsa Modificar



Editar Categoría

**Nombre completo:** Comunidad ISI  
Este es el nombre que será mostrado.

**Colapsable**   
Permitir a los usuarios colapsar esta categoría

**Modificar** **Borrar Categoría**

*Nota: si creamos una categoría más, esta no se mostrara mientras no se añaden foros a ella. Luego que esta acción se realice podremos ver la nueva o las nuevas categorías.*

El foro por defecto que contiene esta categoría antes de modificarla es Discusión general, lo que haremos con él será eliminarlo, como hacemos esto, pulsamos modificar y luego borrar.



Al realizar el paso anterior nos quedara nuestra categoría sin foros y el siguiente paso será crearlos.

## 2. Creación de Foros

Damos clic en el enlace Agregar Foro

**Agregar foro**

**Nuevo Foro**

**Categoría:** Comunidad ISI

**Orden:** Despues ... Introducción a CMS

**Nombre completo:** Ejemplo Foro

**Descripción:** <b>Probaremos la creacion de un foro nuevo</b>

**Perfil de permisos:** Por defecto

**Grupos permitidos:** Visitantes, Usuarios no agrupados, Moderador Global, Novato, Usuario Jr, Usuario Completo, Usuario Sr, Usuario Héroe, Seleccionar todo

**Moderadores:** Usuarios con privilegios especiales en este foro. Los administradores no están listados aquí



Agregas el foro, y ahí lo tienes

	<b>Ejemplo Foro</b> Probaremos la creacion de un foro nuevo	0 Mensajes 0 Temas
--	--	-----------------------

Como puedes ver el formato de texto en la descripción se muestra en negrita y es por que utilice código HTML, se puede usar este código para ser más vistosa la presentación.

Crearemos un foro nuevo, solo basta con seguir los pasos anteriores, como se muestra la imagen al querer crear un nuevo foro podemos decidir el orden de este, si lo queremos antes o después del que acabamos de crear:

Nuevo Foro

Categoría: Comunidad ISI → Orden: Despues ... Ejemplo Foro

Nombre completo: Nuevo Foro

Descripción: Una breve descripción de tu foro.

Perfil de permisos: Por defecto

Grupos permitidos: Visitantes, Usuarios no agrupados, Moderador Global, Novato, Usuario Jr, Usuario Completo, Usuario Sr, Usuario Héroe, Seleccionar todo

Moderadores: Usuarios con privilegios especiales en este foro. Los administradores no están listados aquí.

El orden lo puedes decir tantas veces deseas crear nuevos foros para discusiones diferentes.

Hemos decidido crearlo después del anterior foro:

	<b>Ejemplo Foro</b> Probaremos la creacion de un foro nuevo	0 Mensajes 0 Temas
	<b>segundo foro</b> creando nuestro segundo foro....	0 Mensajes 0 Temas

### 3. Creación de sub-foros

Los sub-foros son foros que van dentro de otro foro, dentro de una misma categoría, para ello haremos lo siguiente:



Seguir los pasos anteriores mencionados para las creación de un foro nuevo, pero en el apartado orden elegiremos Subforo de... y en la lista siguiente el nombre del foro del cual este que crearemos será un subforo.

Nuevo Foro

Categoría: Comunidad ISI ▾

Orden: Subforo de... ▾ segundo foro ▾

Nombre completo: Nuevo Foro

Descripción: <cu> este es un ejemplo de sub-foro

Perfil de permisos: Por defecto

Grupos permitidos:

- Visitantes
- Usuarios no agrupados
- Moderador Global
- Novato
- Usuario Jr
- Usuario Completo
- Usuario Sr.
- Usuario Héroe

Moderadores:

Redirección a una dirección web:

Contar Mensajes:

Guardamos los cambios, podemos crear cuantos foros y Subforos deseemos.

segundo foro  
creando nuestro segundo foro....

Subforos: Ejemplo Subforo

0 Mensajes  
0 Temas

#### 4. Cambio de apariencia de nuestro foro

Para cambiar la apariencia deberemos descargar e instalar un tema y esto lo haremos desde la página oficial de SMF, <http://custom.simplemachines.org/themes/>



## ELABORACIÓN DE PRÁCTICAS DE LABORATORIO PARA EL COMPONENTE INTRODUCCIÓN A LOS CMS DE LA CARRERA INGENIERÍA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN DEL DEPARTAMENTO DE COMPUTACIÓN DE LA UNAN-LEÓN.

MISCELLANEOUS (20)

Themes for your version of SMF

SMF 1.1.21  
 SMF 2.0.10

Latest Themes

Redsy studioV1 BR\_Style Shining Blue

Search Advanced Search

Random Themes

- Saf-Multicolor

Eliges tu versión, en mi caso es SMF 2.0.10, instalaremos para este ejemplo el tema llamado Ostara...

Ostara

Eostre/Ostara theme for those who wish to celebrate the sabbat on there forum

Author: SMFHacks.com Team  
Last Update: April 25, 2015, 10:57:02 AM  
Downloads: 3153  
SMF versions: 2.0.1, 2.0.3, 2.0.4, 2.0.5, 2.0.6, 2.0.8, 2.0.9, 2.0.10

Download this theme

[ostara1.zip \(337kB\)](#)

Additional Screenshots

Una vez descargado, nos vamos a Administración>Configuración del Foro> Temas y Diseño. En el apartado Instalar un Nuevo Tema, instalaremos el nuevo tema.



## ELABORACIÓN DE PRÁCTICAS DE LABORATORIO PARA EL COMPONENTE INTRODUCCIÓN A LOS CMS DE LA CARRERA INGENIERÍA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN DEL DEPARTAMENTO DE COMPUTACIÓN DE LA UNAN-LEÓN.

Instalar un Nuevo Tema

Desde un archivo:  
Examinar... No se ha seleccionado ningún archivo.  
C:\wamp\www\Smf\Themes\  
theme1

Desde un directorio:  
Crear Nuevo:

Instalado satisfactoriamente

Ostara fue instalado satisfactoriamente.  
[Atrás](#)

Si todo ha sido un éxito te mostrara este mensaje:

Nos vamos de nuevo a Configuración del foro > Temas y Diseño y esta vez es para seleccionar el tema que acabamos de instalar.

Ing. en Sistemas de Información

Hola judith  
Mostrar mensajes no leídos desde la última visita.  
Mostrar nuevas respuestas a tus mensajes.  
23 de Junio de 2015, 06:44:15 am

Ostara by Bryan Runic Deakin  
Buscar Noticias: SMF - ¡Recién Instalado!

Inicio Ayuda Buscar Administración Moderar Perfil Mis mensajes Usuarios Salir

Ing. en Sistemas de Información » Centro de Administración SMF » Temas y Diseño » Administrar e Instalar

Controles del Foro Configuración del Foro Controles de Temas y Diseño Controles de los Usuarios Mantenimiento

Administración de Temas

Esta página te permite cambiar el tema predeterminado, reinicializar a los usuarios a que usen cierto tema, y escoger otras configuraciones relacionadas a la selección del tema. Aquí puedes también instalar temas.

No olvides revisar las configuraciones de tus temas, para accesar a las opciones de visualización.

Administrarse e Instalar Configuración de Temas Opciones de Usuario Modificar Temas

Administración de Temas

Los temas son los diferentes diseños de tu foro. Estas configuraciones afectan la selección de temas, y cuales temas usan los visitantes y los otros usuarios.

¿Permitirle a los usuarios seleccionar su propio tema?

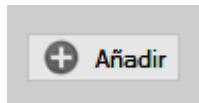
Si deseamos personalizar un poco de nuestro tema instalado, para cambiar el logo de este tenemos que buscar una imagen con las dimensiones 350x75 (es la medida del actual logo) la cual la ubicaremos en C:\wamp\www\SMF\Themes\ostara1\images\logo.png

Al momento de entrar a nuestro foro, esta imagen cargara inmediatamente.



#### Anexo 4 - Guía del Docente 4: EGroupWare

En EGroupWare podemos crear usuarios, para ellos seleccionamos Administración >cuentas de usuario, pulsa sobre el botón añadir, para la creación de usuarios.



Rellena la siguiente ventana con los datos correspondientes , al terminar guarda cambios.

Suponiendo que estamos laborando en una empresa y la cual desea la aplicación de una página web con servicios internos de dicha empresa, tan solo pulsamos sobre el menú de Administrador de sitios web.

Veremos un ejemplo como este:



# ELABORACIÓN DE PRÁCTICAS DE LABORATORIO PARA EL COMPONENTE INTRODUCCIÓN A LOS CMS DE LA CARRERA INGENIERÍA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN DEL DEPARTAMENTO DE COMPUTACIÓN DE LA UNAN-LEÓN.

The screenshot shows a web-based content management system interface. At the top, there's a header with the logo 'Stylite's Content Management'. Below the header, the main content area has a title 'XIUMA'. On the left side, there's a sidebar with a 'NAVIGATION' section containing links like 'Home', 'Edit Contents', 'Configuration', etc. The main content area is divided into three columns: 'left', 'center', and 'right'. The 'center' column contains the page content with a text editor toolbar above it. The 'right' column contains a placeholder for another block. There are also 'Add block ...' buttons in each column.

Para editar cualquier punto del sitio a crear, tenemos la opción de los siguientes botones los cuales nos ayudaran a editar o eliminar un punto que deseemos o mover un poco tal punto.



Para crear wikis, tenemos un menú con ese nombre, nos dirigimos a él y crearemos una wiki personal, para ello escribimos en el campo de búsqueda el tema de la wiki a crear, seleccionamos uno de los tipos que se nos muestra y editamos. Al terminar guardas los cambios.

The screenshot shows the 'Wiki - Editar eGroupWare:en' interface. The page title is 'ejemplo'. The editor includes a toolbar with bold, italic, underline, and other rich-text options. Below the toolbar, there are sections for 'Nombre' (ejemplo), 'Idioma' (English), 'Cargar' (Load), and 'Renombrar' (Rename). The main content area contains a WYSIWYG editor with a preview window showing sample text. At the bottom, there are buttons for 'Grabar' (Save), 'Aplicar' (Apply), 'Vista previa' (Preview), 'Eliminar' (Delete), and 'Cancelar' (Cancel).



ELABORACIÓN DE PRÁCTICAS DE LABORATORIO PARA EL COMPONENTE INTRODUCCIÓN A LOS CMS DE LA CARRERA INGENIERÍA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN DEL DEPARTAMENTO DE COMPUTACIÓN DE LA UNAN-LEÓN.

Para añadir eventos en el calendario, seleccionamos el día, la hora y mes en cuestión.

Calendario - Vista diaria: palacios, ingrid: Martes, 4. Agosto 2015

← Martes, 4. Agosto 2015 →

09:00  
10:00  
11:00  
12:00  
13:00  
14:00  
15:00  
16:00  
17:00  
18:00

Título **ejemplo de evento** #4

Inicio **04.08.2015 12:00**  todo el día

Duración **1:00** **Buscar en el tiempo libre**

**Descripción** **Participantes** **Detalles** **Repeticiones** **Enlaces** **Historial**

prueba prueba prueba prueba prueba prueba prueba  
prueba prueba prueba prueba prueba prueba prueba  
  
prueba prueba prueba prueba prueba  
prueba prueba prueba prueba prueba  
prueba prueba prueba prueba  
  
prueba prueba prueba prueba prueba  
prueba prueba prueba prueba prueba prueba prueba prueba  
prueba prueba prueba prueba prueba

Propietario **palacios, ingrid** Actualizado 29.07.2015 20:14 por palacios, ingrid

**Grabar** **Aplicar** **Cancelar** **Acciones...** **Eliminar**

Si deseamos añadir más participante lo podemos hacer, así como recursos, esto lo hacemos en el apartado detalles, en repeticiones si el evento se repite en más de una ocasión ya sea en el día seleccionado o en otro mes.



ELABORACIÓN DE PRÁCTICAS DE LABORATORIO PARA EL COMPONENTE INTRODUCCIÓN A LOS CMS DE LA CARRERA INGENIERÍA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN DEL DEPARTAMENTO DE COMPUTACIÓN DE LA UNAN-LEÓN.

Para añadir una noticia, nos ubicamos en administrador de noticias y en el botón añadir pulsamos para crear una:

The screenshot shows a news editor interface. At the top, there's a title field containing "prueba". Below it, there are two main sections: "Introducción" and "Contenido". The "Introducción" section contains a short Latin text. The "Contenido" section contains a longer Latin text. Both sections have scroll bars on the right side.

Introducción

expetenda pertinacia ne pro, et pro impetus persius assueverit.

Ea mei nullam facete, omnis oratio offendit ius cu. Domine takimata repudiandae usu an, mei dicant takimata id, pri eleifend inimicus euripidis at. His vero singulis ea, quem euripidis abhorreant mei ut, et populo iriure vix. Usu ludus afferat voluptaria ei, vix ea error definitiones, movet fastidii signiferumque in qui.

Vis prodesset adolescens adipiscing te, usu mazim perfecto recteque at, assum putant erroribus mea in. Vel facete imperdierat id, cum an libris luptatum perfecto, vel fabellas inciderint ut. Veri facete debitum ea vis, ut eos oratio erroribus. Sint facete perfecto no vel, vim id omnium insolens. Vel dolores perfecto pertinacia ut, te mel meis ullum dicam, eos assum facilis corpora in.

Contenido

Eum hinc argumentum te, no sit percipit adversarium, ne qui feugiat persecuti. Odio omnes scripserit ad est, ut vidit lorem maiestatis his, putent mandamus gloriatur ne pro. Oratio iriure rationibus ne his, ad est corruptum splendide. Ad duo appareat moderatus, ei falli tollit denique eos. Dicant evertitur mei in, ne his deserunt perpetua sententiae, ea sea omnes similique vituperatoribus. Ex mel errem intellegebat comprehensam, vel ad tantas antiopam delicatissimi, tota ferri afferat eu nec. Legere expetenda pertinacia ne pro, et pro impetus persius assueverit.

Ea mei nullam facete, omnis oratio offendit ius cu. Domine takimata repudiandae usu an, mei dicant takimata id, pri eleifend inimicus euripidis at. His vero singulis ea, quem euripidis abhorreant mei ut, et populo iriure vix. Usu ludus afferat voluptaria ei, vix ea error definitiones, movet fastidii signiferumque in qui.

Ahora crearemos proyectos en Administrador de Proyectos

The screenshot shows a project management interface. The URL in the address bar is "localhost/egroupware/index.php?menuaction=projectmanager.projectmanager\_ui.edit". The project ID is "P-2015-0001" and the title is "terminar tesis". The interface has tabs for General, Descripción, Miembros, Cuentas, and Enlaces. The General tab is selected. It contains fields for Categoría (Ninguno), Prioridad (1), Valor (Proyecto), Fecha de inicio (29.07.2015 09:24), - planificado (29.07.2015 14:33), Fecha de finalización (12.08.2015 11:25), - planificado (empty), Estado (50%), Acceso (público), Estado (Activo), and a checkbox for "también las fuentes de datos". At the bottom, there are buttons for Grabar (Save), Aplicar (Apply), and Cancelar (Cancel).

ELABORACIÓN DE PRÁCTICAS DE LABORATORIO PARA EL COMPONENTE INTRODUCCIÓN A LOS CMS DE LA CARRERA INGENIERÍA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN DEL DEPARTAMENTO DE COMPUTACIÓN DE LA UNAN-LEÓN.



Ya tenemos nuestro proyecto:

Lista de proyectos										
ID del proyecto	Título	Prioridad	Propietario	Recursos	Fecha de inicio Planificado	Fecha de finalización Planificado	Presupuesto Planificado	Tiempos Planificado	Estado	última modificación
P-2015-0001	terminar tesis	1	palacios, ingrid	palacios, ingrid López, Darling	29.07.2015 29.07.2015	12.08.2015				29.07.2015 20:35 palacios, ingrid



## Anexo 5 - Guía del Docente 5: OsCommerce

Como ya sabemos OsCommerce, se divide en back end y front del sitio.

Para acceder a la parte administrativa nos identificaremos como adiestrador en <http://localhost/OsCommerce/admin/index.php>.

Para cambiar el logo por defecto de nuestra tienda, por el que nosotros deseemos, nos ubicamos en configuración > mi logo:

Recuerda que el logo tiene que estar en formato .PNG para que este cargue.

### Store Logo

The store logo must be in PNG format and will be saved as:  
C:/wamp/www/Oscommerce/images/store\_logo.png

En el menú Catalogo es donde añadiremos los productos.

En el menú categorías y productos se nos muestran la lista de las categorías por defectos, estas las eliminamos para crear las nuestras.

Para agregar una categoría, pulsamos el botón NUEVA CATEGORIA.

+ New Category



New Category

Please fill out the following information for the new category

Category Name:  **Nombre de la nueva categoría**

Category Image:  No se ha seleccionado ningún archivo.

Sort Order:  **si tendremos mas de una, le daremos un orden de prioridad, ej 1, 2, 3...**

+ New Product

Agregaremos productos con el botón

Products Status: **si hay en existencia o no**  In Stock  Out of Stock

Date Available:  (YYYY-MM-DD)

Products Manufacturer:  **nombre del fabricante**

Products Name:  **nombre del producto**

Tax Class:  **--none--**

Products Price (Net):  **precio**

Products Price (Gross):  **0**

Products Description:  **breve descripción del producto**



Products Quantity:

Products Model:

Products Image: **Main Image (100 x 80px)**  
 No se ha seleccionado ningún archivo.  
[+ Add Large Image](#)

Products URL:  
(without http://)

Products Weight:

Al pulsar el botón guardar este producto el cliente puede ver este y todos los productos que hemos añadido en el Front del sitio.

## Welcome to XIUMA

Welcome **Guest!** Would you like to [log yourself in?](#) Or would you prefer to [create an account?](#)

### New Products For July



\$15.65



\$16.78



\$26.87



\$22.45



Cars  
\$12.00



Para deportes  
\$62.00



Bebe  
\$10.00



Barbie  
\$20.00



Abrigo niña  
\$87.00



Algunas tiendas en línea ofrecen el servicio de envío, y esto tiene un cargo adicional al producto a comprar. En nuestro caso lo podemos añadir y cambiar el valor del mismo.

En Módulos > Envíos, en este módulo se nos muestra una lista de posibles módulos a instalar, pero en nuestro caso dejaremos el cargo por defecto que es Flat Rate, pulsamos en editar, en el cuadro de costo de envío escribimos el importe del envío por este servicio.

The screenshot shows the configuration dialog for the 'Flat Rate' shipping method. It includes sections for enabling flat shipping, setting a shipping cost of 5.00, selecting a tax class, choosing a shipping zone, and setting a sort order of 1. There are also 'Save' and 'Cancel' buttons at the bottom.

**Flat Rate**

**Enable Flat Shipping**  
Do you want to offer flat rate shipping?

True  
 False

**Shipping Cost**  
The shipping cost for all orders using this shipping method.  
5.00

**Tax Class**  
Use the following tax class on the shipping fee.  
--none--

**Shipping Zone**  
If a zone is selected, only enable this shipping method for that zone.  
--none--

**Sort Order**  
Sort order of display.  
1

**Save** **Cancel**

Pasaremos a agregar nuestra pasera de pago a la tienda, y nuevamente nos dirigimos Módulos > Pagos, instalamos el modulo [PayPal Payments Standard](#), y luego lo editamos, pero antes tenemos que crear nuestras cuentas en SandBox, una de tipo Bussines para el vendedor, y otra de tipo Buyer para el comprador, esto es para probarlo de manera local antes de pasar a las compras en vivo.



ELABORACIÓN DE PRÁCTICAS DE LABORATORIO PARA EL COMPONENTE INTRODUCCIÓN A LOS CMS DE LA CARRERA INGENIERÍA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN DEL DEPARTAMENTO DE COMPUTACIÓN DE LA UNAN-LEÓN.

Para ello nos escribimos la siguiente dirección en nuestro navegador  
<https://developer.paypal.com/developer/accounts?event=createFailure>

The screenshot shows the PayPal Developer Dashboard. On the left, there's a sidebar with sections for Dashboard, My apps, My account, Sandbox (with Accounts selected), Notifications, Transactions, IPN simulator, and Webhooks simulator. Below that is a Live section with Transactions. The main content area is titled "Sandbox test accounts". It contains a box for "Existing Sandbox users" with instructions to log in with a new or existing PayPal account. It also includes a note for non-US developers to read the FAQ. Below this is a section for testing code end-to-end by creating personal and business test accounts, mentioning API requests and responses, and linking to the Testing Guide.

Regístrate en PayPal-SandBox y listo has creado tus cuentas,

	▶ ingridpalacios2552-facilitator@hotmail.com	BUSINESS	US	28 Jul 2015
	▶ ingridpalacios2552-buyer@hotmail.com	PERSONAL	US	28 Jul 2015

Como puedes ver tengo las dos cuentas ya creadas, ahora configuremos OsCommerce, de nuevo Módulos>Pagos> PayPal payments standars > Edit., las configuraciones que tenemos que hacer se muestran en la siguiente imagen y guardamos y hacemos las pruebas.



**Enable PayPal Payments Standard**  
Do you want to accept PayPal Payments Standard payments?

True **Lo dejamos a True**  
 False

**Seller E-Mail Address**  
The PayPal seller e-mail address to accept payments for  
ingridpalacios2552-facili **escribimos el correo del vendedor**

**Primary E-Mail Address**  
The primary PayPal seller e-mail address to validate IPN with (leave empty if it is the same as the Seller E-Mail Address)  
[ ]

**Page Style**  
The page style to use for the transaction procedure (defined at your PayPal Profile page)  
[ ]

**Transaction Method**  
The processing method to use for each transaction.  
 Authorization **Seleccionamos el**  
 Sale **tipo ventas**

**Set Preparing Order Status**  
Set the status of prepared orders made with this payment module to this value  
Preparing [PayPal Standard] **Elegimos esta opcion**

**Set PayPal Acknowledged Order Status**  
Set the status of orders made with this payment module to this value  
Processing **Pieno que estar en proceso para ser efectiva las compras**

▶ Checkout

Ejemplo de compras, agregamos artículos al carrito seleccionamos

Se nos mostrara el cargo de envío



## Shipping Method

This is currently the only shipping method available to use on this order.

### Flat Rate

Best Way	\$5.00
----------	--------

Seleccionamos el método estándar y pulsamos continuar...

## Payment Method

Please select the preferred payment method to use on this order.

Please Select

Cash on Delivery



PayPal (including Credit and Debit Cards) (paypal\_express; Sandbox)



PayPal (including Credit and Debit Cards) (paypal\_standard; Sandbox)



Confirmamos la orden

## Order Confirmation

### Shipping Information

#### Delivery Address [\(Edit\)](#)

ingrid paaa  
hhh nasdkmaknd  
ddd  
ggg kjasdkja, jjkkk  
dfghj nbanab, Nicaragua

#### Products [\(Edit\)](#)

1 x

\$15.65

Shopping Cart
1 x
-----
\$15.65

### Reviews

There are currently no product reviews

#### Shipping Method [\(Edit\)](#)

Flat Rate (Best Way)

### Billing Information

#### Billing Address [\(Edit\)](#)

ingrid paaa  
hhh nasdkmaknd  
ddd  
ggg kjasdkja, jjkkk  
dfghj nbanab, Nicaragua

Sub-Total: \$15.65

Flat Rate (Best Way): \$5.00

Total: \$20.65

#### Payment Method [\(Edit\)](#)



Confirm Order



Español ▾

XIUMA

**Resumen de su pedido**

Descripciones	Importe
Número de artículo: 44	\$15.65
Precio del artículo: \$15.65	
Cantidad:1	
<b>Importe total a pagar</b>	<b>\$15.65</b>

**Seleccione una forma de pago**

**Pagar con mi cuenta PayPal**  Inicie sesión en su cuenta PayPal para concluir la compra

Correo electrónico

Contraseña de PayPal

Esta es una computadora privada. [¿Qué es esto?](#)

**Iniciar sesión** [Olvidó su dirección de correo electrónico o contraseña?](#)

**Abra una cuenta PayPal** Y pague con su tarjeta de débito o crédito

[Cancelar y volver a XIUMA.](#)

Listo ya la pasarela esta lista... para terminar la compra tenemos que identificarnos en PayPal.

Para realizar cambios de apariencia en la tienda, se tienen que hacer en la hoja de estilo de OsCommerce.



## Anexo 6 - Guía del Docente 6: Joomla

Quién no ha oído aquello de “**Joomla! es fácil**” o lo de que “**no se necesita saber programar para utilizarlo**”. Son frases que se encuentran constantemente, desde el propio marketing de Joomla, y muchos blogs dedicados a Joomla de todo el mundo. Por tal razón, el desarrollo de esta práctica resultara muy sencillo.

Este gestor está dividido en dos una sección para el administrador y otra publica que se denomina Backend, en la cual es donde se visualizan los datos.

Para administrar nuestro sitio nos dirigimos a <http://localhost/Joomla/administrator>, se nos mostrará una ventana en la cual debemos introducir nuestros datos.

### 1. Cambio de logo de Joomla

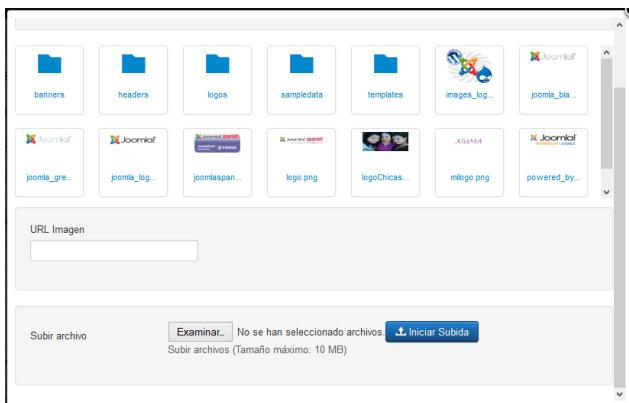
Una vez dentro lo que haremos será cambiar nuestro logo, el que actualmente se muestra como nuestro logo es simplemente un texto, que Joomla durante su instalación nos pidió el nombre de nuestro sitio y es ese nombre el que muestra, para su cambio lo haremos seleccionamos el menú Extensiones > Gestor de Plantillas > Prostestar.

Esta plantilla es la que por defecto tiene instalada Joomla, y es en la cual adjuntaremos nuestro logo.



The screenshot shows the Joomla Extensions Manager interface. At the top, there are two dropdown menus: 'Extensiones' and 'Ayuda'. Below them is a sidebar with several options: 'Gestor de Extensiones', 'Gestor de Módulos', 'Gestor de Plugins', 'Gestor de Plantillas' (which has a red arrow pointing to it), and 'Gestor de Idiomas'. The main content area displays two items: 'isis - Predeterminada' and 'protostar - Predeterminada'. To the right of 'protostar', there is a red circle with a white star icon, and the text 'Esto indica que es la plantilla por defecto' (This indicates that it is the default template) is written in red.

En la sección avanzado de esta plantilla, buscamos Logotipo, en el botón seleccionar se nos mostrara esta ventana, de donde tendremos la posibilidad una de las imágenes o examinar en nuestro equipo y subir al servidor la imagen de preferencia y seleccionarla como nuestro logo.



Cuando tengas hecho este punto pulsa **Guardar & Cerrar** y ya puedes ver tu nuevo logo.

## 2. Modificar de color de texto de la plantilla de Joomla.

Nos dirigimos de nuevo a Extensiones > Gestor de plantilla > Protestar, pulsamos avanzado en la ventana que se nos muestra, el apartado color de la plantilla, buscamos el color del texto, así como el color de fondo, en nuestro caso lo dejaremos por defecto. Guardamos y cerramos, nos dirigimos a nuestro Backend para visualizar los cambios.



Nombre Estilo \* protostar - Predeterminada

Detalles Avanzado Asignación de Menú

Color de la Plantilla #cb26d1

Color del Fondo #f4f6f7

### 3. Posiciones de la Plantilla

Si escribimos <http://localhost/Joomla/?tp=1> esta opción nos muestra que posición ocupa cada uno de los elementos de mi plantilla, esto es útil para cambiar de posición o para permitir que cierto elemento se muestre o no.

Pero esta opción está deshabilitada desde Joomla 2.5 y hay que habilitarla, para ello a Gestor de plantillas > Opciones para habilitar esta opción.

Plantillas Permisos

Configuración Global para Plantillas

Vista previa de las posiciones de los módulos Activado Desactivado

Estas son algunas de las posiciones que se nos muestran y que pueden ser editadas

XIUMA

Inicio position-1 [Style: none outline]

Position: banner [Style: xhtml outline]

Position: position-8 [Style: xhtml outline]

Position: position-3 [Style: xhtml outline]

Position: position-7 [Style: well outline]

Position: position-4 [Style: none outline]

Si deseamos anexar un menú en la posición 0, como por ejemplo enlaces a las redes sociales nos ubicaremos en Extensiones > Gestor de Módulos.

Lo primero que haremos será crearlo, para ello pulsamos en el botón nuevo.



+ Nuevo

Elegimos el tipo, en este caso será Personalizar HTML, para crear los enlaces.

**Imagen aleatoria** Este módulo muestra una imagen aleatoria desde el directorio seleccionado.

**Menú** Este módulo muestra el menú en la parte delantera del sitio.

**Mostrar Noticias Externas** Este módulo permite la visualización de Noticias Externas sindicadas.

**Módulo de búsqueda Inteligente** Este es un módulo de búsqueda para el sistema de búsqueda Inteligente.

**Personalizar HTML** **Este módulo** le permite crear su propio módulo de HTML mediante un editor WYSIWYG.

**Pie de página** Este módulo muestra la información de copyright de Joomla!

**Quién está en Línea** El Módulo Quién Está en Línea muestra el número de usuarios anónimos (por ejemplo,...)

**Ruta** Este módulo muestra la ruta.

Le daremos por nombre Datos superior, le damos la posición 0

Guardar Guardar y cerrar Guardar y nuevo Cancelar Ayuda

Detalles Opciones Salida personalizada Asignación de menú

Título \* Datos Superior

Mostrar el título Mostrar Ocultar

Posición Buscar [position-0] ↗

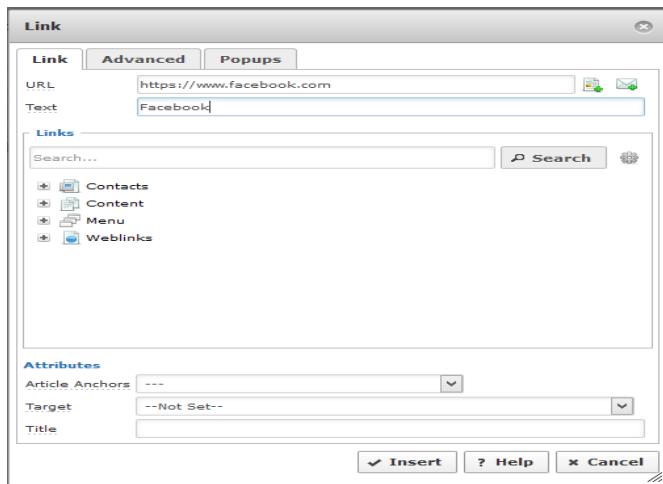
Estado Publicado Despublicado Movido a la papelera

Acceso Público

Orden Seleccionar una opción



Para la salida personalizada, buscamos el botón para anexar el enlace, cuando pulsamos este botón nos mostrara una ventana en la cual introduciremos la URL del enlace como el texto que contendrá dicho enlace.



Para insértalo solo pulsas en el botón Insert.

[Visitanos en Facebook](#)

Al final guardas y visualizas en el backend tus cambios.

Visitanos en Facebook

#### 4. Instalación del editor JCE de Joomla

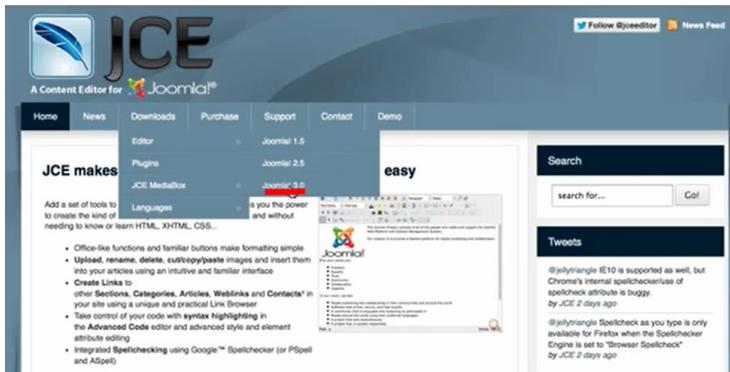
Este editor será de mucha ayuda a la hora de insertar elementos HTML, ya que en el actual no nos permite realizar muchas cosas.

En nuestro navegador escribimos JCE editor Joomla

En Descargas buscamos la versión de nuestro Joomla para poder descargar este editor para que sea compatible.



## ELABORACIÓN DE PRÁCTICAS DE LABORATORIO PARA EL COMPONENTE INTRODUCCIÓN A LOS CMS DE LA CARRERA INGENIERÍA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN DEL DEPARTAMENTO DE COMPUTACIÓN DE LA UNAN-LEÓN.



Descargamos el archivo, para añadirlo a nuestro Joomla, para realizar este paso nos ubicaremos de nuevo en Extensiones > Gestor de Extensiones.

En la opción Examinar buscamos el archivo que acabamos de descargar, luego pulsamos el botón Subir e Instalar.



Con esto ya tenemos instalado nuestro editor.



Ahora nos dirigimos a Sistema > Configuración Global y desde aquí cambiamos el editor por defecto y elegimos JCE por defecto. Guardamos y cerramos.



The screenshot shows the Joomla System Configuration Global page. The top navigation bar includes 'Guardar' (Save), 'Guardar y cerrar' (Save and Close), 'Cancelar' (Cancel), and 'Ayuda' (Help). Below the navigation is a tabs menu with 'Sistema' (System) selected, followed by 'Sitio' (Site), 'Sistema' (System), 'Servidor' (Server), 'Permisos' (Permissions), and 'Filtros de texto' (Text filters). The main content area is divided into two sections: 'Configuración del sitio' (Site Configuration) and 'Configuración SEO' (SEO Configuration). In the 'Configuración del sitio' section, there are several configuration items: 'Nombre del sitio' (Site Name) set to 'Webempresa', 'Sitio fuera de línea' (Site Offline) set to 'No', 'Mensaje fuera de línea' (Offline Message) set to 'Usar mensaje personalizado' (Use custom message) with the message 'Este sitio está cerrado por tareas de mantenimiento. <br /> Por favor, inténtelo nuevamente.', 'Imagen para 'Sitio fuera de línea'' (Image for Offline Site) with a placeholder image, 'Editor predeterminado' (Default Editor) set to 'Editor - JCE' (highlighted with a red arrow), and 'Captcha predeterminado' (Default Captcha) set to 'No seleccionado'. In the 'Configuración SEO' section, there are four configuration items: 'URLs amigables' (Friendly URLs) set to 'Sí', 'Usar la reescritura de URLs' (Use URL rewriting) set to 'Sí', 'Agregar el sufijo a la URL' (Add suffix to URL) set to 'Sí', and 'Alias unicode' (Unicode alias) set to 'Sí'. There is also a checkbox 'Incluir el nombre del sitio en el título de las páginas' (Include site name in page titles) set to 'No'.

Este es nuestro editor ya instalado:

The screenshot shows the Joomla JCE (Joomla Content Editor) interface. At the top, there is a toolbar with buttons for 'Details', 'Opciones' (Options), 'Salida personalizada' (Custom Output), and 'Asignación de menú' (Menu Assignment). Below the toolbar is a large text area with a WYSIWYG editor. The editor has a toolbar at the top with various icons for font, size, alignment, and style. The text area contains the placeholder text 'Este sitio está cerrado por tareas de mantenimiento. <br /> Por favor, inténtelo nuevamente.'.

## 5. Agregar contenido

Antes de agregar algún tipo de contenido es necesario tener definido como vamos a tener estructurado nuestro contenido, como sabemos Joomla organiza el contenido a través de categorías y artículos.

### 5.1 Categorías

Para crear categorías nos ubicaremos en Contenido > Gestor de Categorías, aquí podemos ver una categoría que se llama Sin categoría, esta tenemos que despublicarla antes de crear una nueva.

The screenshot shows the Joomla Category Manager. It displays a list of categories. One category, 'Sin categoría' (Alias: uncategorised), has a trash icon (a red circle with a white 'X') next to it, which is circled in red. Other categories listed include 'Categoría 1', 'Categoría 2', and 'Categoría 3'.

Significa que esta despublicada esta categoría

Es este ejemplo crearemos dos categorías:



General: para artículos generales e importantes de mi sitio.

Blogs: para organizar todos los artículos del blogs.

Para crear una nueva categoría pulsamos el botón nuevo, en la ventana a continuación escribimos el nombre de la categoría y si vamos a crear más de una pulsamos sobre el botón +Guardar y nuevo para la creación de más categorías.

The screenshot shows the Joomla! Category Manager interface. The title bar says 'Gestor de categorías: Añadir un Artículos de categoría'. Below it are buttons for Guardar (Save), Guardar y cerrar (Save and Close), Guardar nuevo (Save New), Cancelar (Cancel), and Ayuda (Help). There are tabs for 'Detalles de la categoría', 'Opciones de publicación', 'Opciones', 'Opciones de los metadatos', and 'Permisos de la categoría'. The 'Title \*' field has 'general' entered. The 'Alias' field is empty. The 'Descripción' field contains some text and a rich text editor toolbar. At the bottom right of the editor is a 'Toggle Editor' button.

Así se nos mostrarán las categorías creadas:

The screenshot shows a list of categories in the Joomla! Category Manager. It lists two categories: 'general' (Alias: general) and 'blog' (Alias: blog). Each category entry includes a checked status indicator, a checkbox, and a green checkmark icon.

## 5.2 Artículos

Ya creadas las categorías ya podemos crear los artículos para organizarlos según sus categorías:

En Gestor de artículos crearemos todos y cada uno de los artículos a mostrar en el sitio, pulsamos sobre el botón nuevo para crear un artículo.

The screenshot shows the Joomla! Article Manager interface. At the top left is a green button with a white plus sign and the word 'Nuevo' (New).



# ELABORACIÓN DE PRÁCTICAS DE LABORATORIO PARA EL COMPONENTE INTRODUCCIÓN A LOS CMS DE LA CARRERA INGENIERÍA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN DEL DEPARTAMENTO DE COMPUTACIÓN DE LA UNAN-LEÓN.

Título \* prueba de articulo Alias Generar automáticamente desde el

Contenido Opciones de Publicación Imágenes y enlaces Opciones Artículo Configurar la pantalla de Edición Permisos Artículos

[Toggle Editor]

Este artículo lo hemos colgado de la categoría general

Categoría \* general

Etiquetas Seleccionar algunas opciones

Estado Publicado

Destacados Si No

## 6. Ítems de menú

Estos ítem de menú son para mostrar los artículos en el sitio, aunque estos estén creados no serán visualizados mientras no estén en un menú.

En Menú > Gestor de menú, notaremos que tenemos dos menú creados uno para el usuario que se le mostrara cuando este en él, sitio y el principal que se mostrara cuando no hay usuario registrado.

Título

Menú principal  
(Tipo Menú mainmenu)

Menú de Usuario  
(Tipo Menú usermenu)

Modificaremos el menú principal para que se muestren nuestros artículos.

En tipo de elemento se nos muestra una lista de los diferentes tipos de menú que tenemos a disposición, elegimos Artículo > Artículo simple porque solo mostraremos un artículo a la vez.

Para los blogs será Artículo > Mostrar una categoría en formato blog. Los demás pasos serán los mismos.



ELABORACIÓN DE PRÁCTICAS DE LABORATORIO PARA EL COMPONENTE INTRODUCCIÓN A LOS CMS DE LA CARRERA INGENIERÍA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN DEL DEPARTAMENTO DE COMPUTACIÓN DE LA UNAN-LEÓN.

Aplicar Guardar & Cerrar Guardar & Nuevo Cancelar

Título Menú \* inicio Alias Generar

Detalles Opciones Artículo Tipo de opciones para los Enlaces Opciones de visualización para la página Opciones

Tipo Elemento Menú \* Artículo simple Seleccionar Solo mostraremos un artículo a la vez.

Seleccionar el Artículo \* Seleccionar un Artículo Selecciónar Seleccionamos el artículo para este menú

Enlace index.php?option=com\_content&vie...

Ventana Destino Seguir igual

Plantilla Estilo - Usar por defecto -

Con lo anterior este menú no se mostrara en la parte horizontal del sitio, para que se muestre en el lugar deseado nos vamos a Extensiones > Gestor de Módulos

Editaremos este menú:



Podemos cambiar el nombre de este menú si así lo deseamos, pero lo más importante en esta edición es la elección de la posición de donde se ubicara el menú.

Aplicar Guardar & Cerrar Guardar & Nuevo Guardar como Copia Cerrar

Título \* Menú principal

Módulo Menú Asignado Permisos del módulo Avanzado

**Menú**

Sitio

Este módulo muestra el menú en la parte delantera del sitio.

Seleccione Menú Menú principal

Elemento base Actual

Nivel Inicial 1

Nivel final Todos

Mostrar Título Mostrar Ocultar

Posición Esta es la posición que debemos escoger para que se muestre el menú en la parte horizontal del sitio position-1

Estado Publicado

Iniciar Publicación

Finalizar Publicación



Resultado:

XIUMA

---

Inicio Joomla Noticias

---

## Sistema de Gestión de Contenido o CMS

---



El gestor de contenido es una aplicación informática usada para crear, editar, gestionar y publicar contenido digital multimedia en diversos formatos. El gestor de contenidos genera páginas web dinámicas interactuando con el servidor web para generar la página web bajo petición del usuario, con el formato predefinido y el contenido extraído

de la base de datos del servidor.

Esto permite gestionar, bajo un formato estandarizado, la información del servidor, reduciendo el tamaño de las páginas para descarga y reduciendo el coste de gestión del portal con respecto a un sitio web estático, en el que cada cambio de diseño debe ser realizado en todas las páginas web, de la misma forma que cada vez que se agrega contenido tiene que maquetarse una nueva página HTML y subirla al servidor web.

### 7. Cambio de apariencia de Joomla

Descargas el tema que deseas para tu Joomla, este archivo lo extraes y lo ubicas en C:\wamp\www\Joomla\templates, luego te ubicas en gestos de plantillas para que se muestre la plantilla que acabas de anexar, la seleccionas para que sea la de por defecto y listo.

Recarga la página principal del sitio y listo.



The screenshot shows a Joomla-based website with the following elements:

- Header:** The title "XIUMA" is at the top left. Below it is a navigation bar with links to "INICIO", "JOOMLA", and "NOTICIAS". There are also social media icons for Facebook and Twitter.
- Main Content Area:** A large graphic featuring the Joomla logo surrounded by various icons like a gear, a house, and a Wi-Fi signal. To the right, the text "JOOMLA DEVELOPMENT" is displayed.
- Text Block:** A black banner contains the text "Joomla, uno de los CMS mas usados en la actualidad.."
- Left Column:** A section titled "Sistema De Gestión De Contenido O CMS" features a "cms" icon with a question mark and a small figure. It includes descriptive text about what a CMS is and how it works.
- Right Column:** A "Acceso" (Access) form with fields for "Nombre de Usuario" (Username) and "Contraseña" (Password). It includes a "Recordarme" (Remember me) checkbox and a "Iniciar sesión" (Log in) button. Below the form are links for password recovery and account creation.



## Anexo 7 - Guía del Docente 7: Drupal

### 1. Cambio de Idioma de Drupal

Tenemos ahora que instalar y configurar Drupal en español ya que se nos instala en Inglés, el primer paso es activar el modulo que nos permite instalar el idioma.

Presionamos el botón “Module” que se encuentra en la barra de menú, nos va a aparecer un listado de todos los módulos que vienen con la instalación de Drupal 7, buscamos el módulo que se llama “Content translation” y marcamos el check que está a la par.

The screenshot shows the Drupal 7 administration interface under the 'Modules' tab. A red box highlights the 'Modules' tab itself, labeled with a red '1'. Below it, another red box highlights the 'Content translation' module row, which has its 'Enabled' checkbox checked and is labeled with a red '2'. The table lists various core modules with their names, versions, and brief descriptions.

ENABLED	NAME	VERSION	DESCRIPTION
<input type="checkbox"/>	Aggregator	7.16	Aggregates syndicated content (RSS)
<input checked="" type="checkbox"/>	Block	7.16	Controls the visual building blocks area, or region, of a web page. Required by: Dashboard (enabled)
<input type="checkbox"/>	Blog	7.16	Enables multi-user blogs.
<input type="checkbox"/>	Book	7.16	Allows users to create and organize
<input checked="" type="checkbox"/>	Color	7.16	Allows administrators to change thi
<input checked="" type="checkbox"/>	Comment	7.16	Allows users to comment on and di Requires: Text (enabled), Field (enablec Required by: Forum (disabled), Tracker
<input type="checkbox"/>	Contact	7.16	Enables the use of both personal ar
<input checked="" type="checkbox"/>	Content translation	7.16	Allows content to be translated int Requires: Locale (disabled)
<input checked="" type="checkbox"/>	Contextual links	7.16	Provides contextual links to perform

Luego en la parte inferior de la ventana hacemos clic en el botón “Save configuration”.

The screenshot shows a confirmation dialog box with two checkboxes: 'Update manager' and 'User', both of which are checked. At the bottom of the dialog is a red box highlighting the 'Save configuration' button.



Un mensaje nos avisa que tenemos que habilitar el módulo “Locale” para instalar la traducción, presionamos el botón “**Continue**”.

Si todo está bien un aviso nos indica que la configuración ha sido guardada. Y cerramos la ventana.

Home » Administration

The configuration options have been saved.

No update information available. Run cron or check for updates.

Download additional contributed modules to extend Drupal's functionality.

Volvemos a la barra de menú y presionamos el botón “**Configuration**”.

People Modules Configuration Reports Help

Luego buscamos la sección “REGIONAL AND LANGUAGE” y hacemos clic en el link “Traslate interface”.

REGIONAL AND LANGUAGE

- [Regional settings](#)  
Settings for the site's default time zone and country.
- [Date and time](#)  
Configure display formats for date and time.
- [Languages](#)  
Configure languages for content and the user interface.
- [\*\*Translate interface\*\*](#)  
Translate the built in interface and optionally other text.

Hacemos clic en el link “Drupal translation page” para acceder a la pagina de descarga de las traducciones.



## ELABORACIÓN DE PRÁCTICAS DE LABORATORIO PARA EL COMPONENTE INTRODUCCIÓN A LOS CMS DE LA CARRERA INGENIERIA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN DEL DEPARTAMENTO DE COMPUTACIÓN DE LA UNAN-LEÓN.

The screenshot shows the 'Translate' interface in Drupal. At the top, there are tabs for 'OVERVIEW', 'TRANSLATE', 'IMPORT' (which is highlighted with a red box and a red number '1'), and 'EXPORT'. Below these, there's a message about importing .po files. A red box highlights the 'Examinar...' button (labeled with a red number '2') which is used to browse for files.

En la lista desplegable seleccionamos el idioma español y luego presionamos el botón “Go there”.

This screenshot shows the 'Quick navigation' section of the Drupal interface. It includes fields for selecting a language ('Spanish') and picking a project, both of which are highlighted with red boxes and red numbers '1' and '2' respectively. Below these are 'Quick statistics' showing '103 translation groups'.

Vamos a la lista “Top Downloads”, hacemos clic en el link de la versión correspondiente a Drupal 7 y guardamos el archivo “.po” en nuestra computadora.

Top downloads		
Project	Version	Downloads
Drupal core	5.23	<a href="#">Download (414.14 KB)</a>
Drupal core	6.26	<a href="#">Download (527.38 KB)</a>
Drupal core	7.16	<a href="#">Download (592.96 KB)</a>

Volvemos a la pantalla anterior de Drupal y buscamos el archivo descargado en nuestra computadora con el botón “Examinar...”, en la lista desplegable seleccionamos “**Español**” y luego hacemos clic en el botón “Import”.



# ELABORACIÓN DE PRÁCTICAS DE LABORATORIO PARA EL COMPONENTE INTRODUCCIÓN A LOS CMS DE LA CARRERA INGENIERIA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN DEL DEPARTAMENTO DE COMPUTACIÓN DE LA UNAN-LEÓN.

The screenshot shows the 'Translate interface' page in the Drupal administration menu. The 'OVERVIEW', 'TRANSLATE', and 'IMPORT' tabs are at the top, with 'IMPORT' highlighted and a red box and number '1' around it. Below the tabs, there's a 'Language file' input field with a 'Browse...' button and an 'Examiner...' button. A note says 'A Gettext Portable Object (.pot) file.' Under 'Import into', the 'Spanish (Español)' dropdown is selected, indicated by a red box and number '2'. A note below says 'Choose the language you want to add strings into. If you choose a language which is not yet set up, it will be added.' At the bottom, there's a 'Text group' section with a 'Built-in interface' radio button selected.

Si todo está bien, un mensaje nos avisa que el **idioma español ha sido creado**.

- ✓
  - For security reasons, your upload has been renamed to *drupa*
  - The language *Spanish* has been created.
  - The translation was successfully imported. There are *4560* new strings.
  - 2 translation strings were skipped because they contain disallowed characters.

Cerramos la ventana y volvemos a la barra de menú, presionamos el botón **“Configuration”**, luego buscamos la sección **“REGIONAL AND LANGUAGE”** y hacemos clic en el link **“languages”**.

The screenshot shows the 'Configuration' tab selected in the main navigation bar (1). The page content is divided into sections: 'SEARCH AND METADATA' (with 'Search settings', 'URL aliases', and 'Clean URLs') and 'REGIONAL AND LANGUAGE' (with 'Regional settings', 'Date and time', 'Languages' (2), and 'Translate interface'). The 'Languages' link is highlighted with a red box and number '2'.

Seleccionamos la pestaña “List”

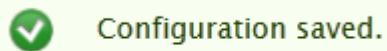


Seleccionamos el **español** como idioma por defecto marcando el “**check**” y luego presionamos el botón “**Save configuration**” para guardar la configuración.

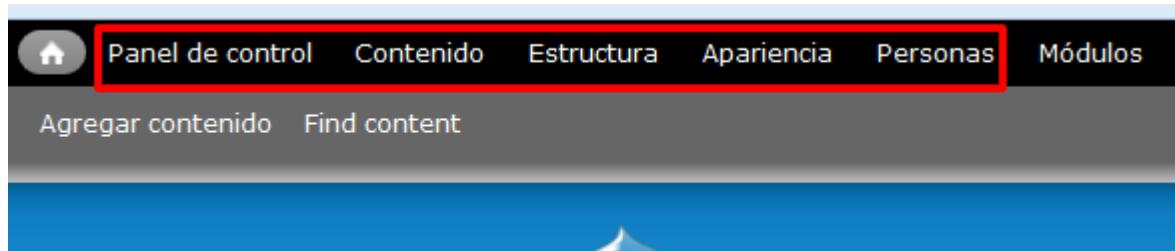
ENGLISH NAME	NATIVE NAME	CODE	DIRECTION	ENABLED	DEFAULT
English	English	en	Left to right	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Spanish	Español	es	Left to right	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>

Save configuration 2

Si todo está bien, un mensaje nos avisa que la **configuración ha sido salvada**.



Cerramos la ventana, reiniciamos nuestro explorador y podemos ver como ahora tenemos Drupal 7 en español.



## 2. Cambiar apariencia de Drupal

Presionamos el botón Apariencia, en la ventana se nos muestra la lista de los temas instalados, si los hay como el tema por default.

Si deseamos un instalar un tema que acabamos de instalar presionamos el enlace “instalar un nuevo tema”



+ [Instalar nuevo tema](#)

En la ventana a continuación podemos introducir la URL del tema para que Drupal lo descargue y lo instale o podemos buscarlo en nuestro equipo e instalarlo.

The screenshot shows the 'Apariencia' (Appearance) settings page in Drupal. At the top, there's a banner with the text 'XIUMA'. Below it, the breadcrumb navigation shows 'Inicio > Administración > Apariencia'. A note says 'Puede encontrar módulos y temas en [drupal.org](http://drupal.org). Se permiten las siguientes extensiones: zip tar tgz gz bzz.' There are two sections for theme installation: 'Instalar desde una URL' (Install from a URL) and 'Subir un archivo de módulo o tema para instalar' (Upload a module or theme file to install). In the second section, a file named 'strange\_little\_town-6.x-1.x-dev.zip' is selected via a file browser ('Examinar...'). A red arrow points to this file name. Below the file input, it says 'Por ejemplo: name.tar.gz desde su máquina local.' At the bottom is a large 'Instalar' (Install) button.

Si el tema es compatible con nuestra versión instalada de Drupal, nos mostrara este mensaje

The screenshot shows the 'Update manager' interface. At the top, it says 'Update manager'. Below, a green success message box contains the text 'Installation was completed successfully.' with a checkmark icon. Underneath, there's a section for a theme named 'gardening': 'gardening' (with a link), 'Installed gardening successfully' (with a bullet point), and 'Next steps' (with a bulleted list: 'Enable newly added themes' and 'Administration pages').

Lo que nos resta es activar el tema,



### Temas gráficos desactivados



Gardening 7.x-1.9

Gardening is a Drupal Theme developed by AzriDesign. Written in HTML5 with clean CSS and ready for CSS3.

[Activar](#) |  
→ [Activar y establecer como predeterminado](#)



Garland 7.34

Un tema multicolumna que se puede configurar para modificar los colores y alternar entre diseños fijo y fluido.

[Activar](#) |  
[Activar y establecer como predeterminado](#)

### 3. Instalar editor de texto - El módulo Wysiwyg

Veamos como instalar un **editor de texto WYSIWYG** en Drupal 7 que nos permita escribir nuestros artículos más fácilmente.

El primer paso será instalar el módulo **Wysiwyg** que se encarga de la comunicación con el editor de texto que vamos a instalar.

Por eso debemos activar el módulo **“Update Manager”** que es una herramienta que nos permite instalar los módulos de forma automática.

Entramos a la administración de Drupal 7 hacemos clic en el botón **“Módulos”** que se encuentra en la barra de herramientas situada en la parte superior de la ventana.



Buscamos en la lista de la izquierda el módulo **“Update Manager”**, marcamos el check y presionamos el botón “Guardar configuración” para activarlo.



The screenshot shows a list of modules in the Drupal 7 configuration interface. The 'Update manager' module is highlighted with a red box and labeled with a red number '1'. Below it is a button labeled 'Guardar configuración' (Save configuration), which is also highlighted with a red box and labeled with a red number '2'.

Luego buscamos el módulo **Wysiwyg** que está disponible en la URL: <http://Drupal.org/project/wysiwyg> y con el **botón derecho** del mouse copiamos el link de descarga.

The screenshot shows the 'Downloads' section of the Wysiwyg project page on Drupal.org. It lists 'Recommended releases' and 'Development releases'. In the 'Downloads' column for the first recommended release (7.x-2.2), a link 'tar.gz (76.4 KB)' is highlighted with a red box and labeled with a red number '1'. A context menu is open over this link, with the option 'Copiar la ruta del enlace' (Copy the link address) highlighted with a red box and labeled with a red number '2'.

Volvemos a la administración de Drupal 7 y hacemos clic en el link "**Instalar nuevo módulo**".

The screenshot shows the 'Módulos' (Modules) page in the Drupal 7 administration interface. At the top, there is a success message: 'Se han guardado las opciones de configuración.' (Configuration options saved). Below it is a warning message: 'No hay información de actualización disponible. Ejecut' (There is no update information available. Execute). A button labeled '+ Instalar nuevo módulo' (Install new module) is highlighted with a red box. The page displays a table of installed modules under the 'NÚCLEO' (Core) category, with columns for ACTIVADO (Enabled), NOMBRE (Name), VERSIÓN (Version), and DESCRIPCIÓN (Description).



En el cuadro de texto “**Instalar desde una URL**” pegamos la url que hemos copiado y hacemos clic en el botón “**Instalar**”.

Módulos

Inicio » Administración » Módulos

Puede encontrar módulos y temas en [drupal.org](http://drupal.org). Se permiten:

**Instalar desde una URL**  
http://ftp.drupal.org/files/projects/wysiwyg-7.x-2.2.tar.gz **1**  
Por ejemplo: http://ftp.drupal.org/files/projects/name.tar.gz

O

**Subir un archivo de módulo o tema para instalar**  
Por ejemplo: name.tar.gz desde su máquina local.

**Instalar** **2**

Si la instalación se efectuó correctamente aparece una aviso con unos links en la parte inferior, hagamos clic en el link “**Enable newly added modules**” para activar el módulo.

1 ✓ Installation was completed successfully.

wysiwyg

- Installed *wysiwyg* successfully

Next steps

- **Enable newly added modules** **2**
- Administration pages

Buscamos en la lista el modulo “**Wysiwyg**” y lo activamos marcando el check y presionando el botón “**Guardar configuración**”.



#### 4. Instalar editor de texto – Descargar e subir TinyMCE.

Vamos a descargar uno de los editores más completo y que trabaja muy bien con Drupal 7 que se llama **TinyMCE**. Lo podemos descargar del sitio: <http://www.tinymce.com>. En la página principal hacemos clic en el botón “Download”.

En la página de las descargas buscamos la última versión del editor **TinyMCE** y hacemos clic en el botón “DOWNLOAD” para descargarlo en nuestra computadora.

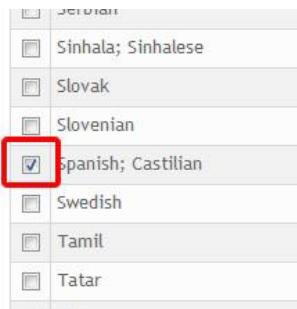
Terminada la descarga vamos a instalar la traducción español del editor, hacemos clic en el link “**Lenguages**” para buscar el link de descarga del idioma.



# ELABORACIÓN DE PRÁCTICAS DE LABORATORIO PARA EL COMPONENTE INTRODUCCIÓN A LOS CMS DE LA CARRERA INGENIERÍA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN DEL DEPARTAMENTO DE COMPUTACIÓN DE LA UNAN-LEÓN.

The screenshot shows the TinyMCE download page. At the top, there's a navigation bar with links like Home, Try it, Download, Documentation, Enterprise, Develop, Forum, and a user login/register section. Below the navigation is a banner with the text "Get your own copy" and a subtext "Don't hesitate! Just download and test it all by yourself for free!". On the left, there's a "Download" section for "Main packages (3.5.x)" and "Main packages (3.4.x)". In the "Languages" dropdown menu, the "Spanish" option is highlighted with a red box and the number "1". To the right of the dropdown, another red box with the number "2" highlights the "DOWNLOAD" button for the Spanish package. The "MC Image Manager" link is also visible at the bottom right.

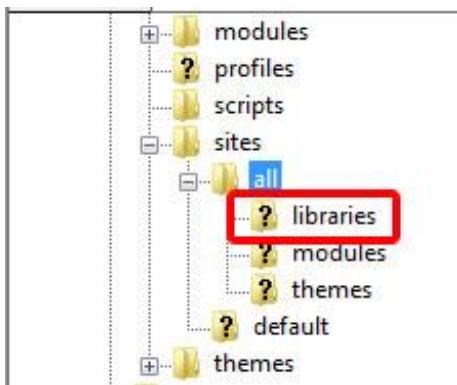
Buscamos el **idioma español** en la lista, lo seleccionamos, hacemos clic en el botón “**DOWNLOAD**” y lo descargamos en nuestra computadora.



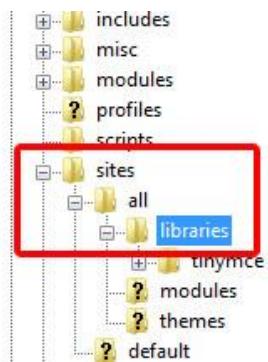
Luego descomprimimos los dos archivos que acabamos de descargar.

A screenshot of a file manager window showing a list of files. The files listed are: tinymce, tinymce\_language\_pack, tinymce\_3.5.7, and tinymce\_language\_pack. The "tinymce\_language\_pack" file is currently selected, indicated by a blue highlight.

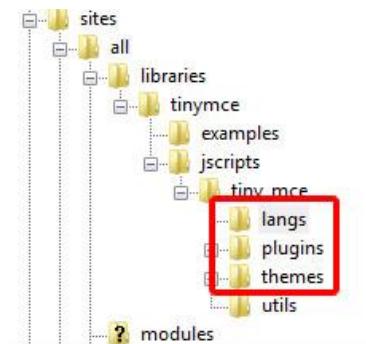
Antes de subir estos archivos al servidor debemos crear una carpeta que se llama “**libraries**” dentro del directorio “**sites/all/**”.



A continuación subimos la carpeta que descomprimimos “**tinymce**”, al server en el directorio **sites/all/libraries**.



Luego abrimos la carpeta del idioma “**tinymce\_language\_pack**” que descargamos en nuestra computadora, subimos las tres carpetas “**langs, plugins y themes**” que se encuentran adentro al directorio “**sites/all/libraries/tinymce/jscripts/tiny\_mce/**” del nuestro server y remplazamos las existentes.



## 5. Agregar contenido

Drupal nos ofrece dos tipos de contenido: Artículos y Página básica.



El tipo de contenido “página” dispone básicamente de dos campos: título y cuerpo. Se trata de un tipo de contenido muy básico, pensado para crear páginas sencillas sin demasiadas florituras.

El tipo de contenido “artículo” es similar al anterior, con la excepción de que ofrece la capacidad de subir una imagen y definir que etiquetas deseamos utilizar para representar el contenido de cada artículo.

Debemos entender los tipos de contenido como plantillas que nos permiten personalizar qué campos y con qué nombres aparecerán para cada uno de los contenidos que deseemos agregar al portal.

Para crear un nuevo tipo de contenido debemos ir a Estructura > Tipos de contenido > Añadir tipo de contenido

The screenshot shows the Drupal administrative interface. At the top, there's a navigation bar with links like 'Panel de control', 'Contenido', 'Estructura' (which is highlighted in blue), 'Apariencia', 'Personas', 'Módulos', 'Configuración', 'Informes', and 'Ayuda'. Below the navigation is a search bar with 'Agregar contenido' and 'Buscar contenido' fields. On the right side of the header, it says 'Bienvenido, ralcaraz' and 'Cerrar sesión'. Underneath the header, the main content area has a title 'Tipos de contenido' with a 'Series TV' link. It shows a list of existing content types, including 'Artículo' (Nombre: sistema: article). To the left of the list is a sidebar with 'Iniciar sesión' and 'Administración'. At the bottom of the sidebar, there's a red box around the '+ Añadir tipo de contenido' button. The main content area also has a 'NOMBRE' column and an 'OPERACIONES' column with links for 'editar', 'administrar campos', 'administrar presentación', and 'eliminar'.

A continuación aparecerá un formulario mediante el cual podremos definir las características generales de nuestro nuevo tipo de contenido. Disponemos de un campo para el nombre del tipo de contenido, otro campo para su descripción, la etiqueta para el título del campo, la etiqueta para el cuerpo y otras opciones de configuración como la posibilidad o no de previsualizar el contenido antes de publicarlo (muy recomendable), o un pequeño texto de ayuda para los editores de contenido del portal.



## ELABORACIÓN DE PRÁCTICAS DE LABORATORIO PARA EL COMPONENTE INTRODUCCIÓN A LOS CMS DE LA CARRERA INGENIERÍA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN DEL DEPARTAMENTO DE COMPUTACIÓN DE LA UNAN-LEÓN.

En el menú vertical situado en la parte inferior izquierda de la pantalla, tenemos acceso a otros ajustes opcionales que explicaremos a continuación. En primer lugar podemos modificar las “opciones de publicación”. Marcaremos una u otra casilla de verificación según si queremos que nuestro contenido pueda ser automáticamente publicado (sea visible) en el portal. Si deseamos o no que aparezcan en la página de inicio cuando se publica. También podemos crear diferentes versiones de nuestro contenido siempre que alguien lo edite (sin que se sobrescriban). Para ello debemos marcar la opción “crear nueva revisión”.

El siguiente conjunto de opciones, bajo el nombre “Opciones de presentación” hacen referencia a la posibilidad o no de mostrar el nombre del autor y la fecha de



publicación en las páginas creadas a partir de las plantillas de este tipo de contenido.

En las opciones de comentarios podemos permitir o no que nuestro lectores comenten nuestro contenido, mostrar las respuestas a cada comentario o no, regular la cantidad de comentarios a mostrar por página y otras opciones generales.

Finalmente, en el último apartado se muestran las opciones de menú que serán presentadas al autor: la lista de menús que aparecerán como disponibles, donde asignar al nuevo contenido cuando el autor desee crear una nueva unidad de menú para la página que crea mediante este tipo de contenido. Por ejemplo, si dejamos marcada la opción “Menú principal” ese contenido solo podrá ser asignada a ese menú en cuestión. El último desplegable permite seleccionar cuál será el menú que se asignará por defecto a este tipo de contenido. Una vez finalizada la edición, pulsamos sobre el botón Guardar.

A continuación, para poder añadir nuevos campos a nuestro tipo de contenido, debemos acceder a la opción “Gestionar campos”. Aparecerá una pantalla con los campos ya existentes (título y cuerpo o el nombre que hayamos puesto a cada campo), así como una nueva fila para añadir un nuevo campo o un campo ya existente (que hayamos creado con anterioridad para otro tipo de contenido). Para los campos ya existentes, el sistema nos proporciona un desplegable mediante el cual podemos escoger el campo en cuestión. En el caso de los campos nuevos, lo que el sistema nos ofrece es un desplegable con el cual podemos escoger que tipo de campo deseamos (de imagen, de texto, texto largo, numérico, etc.).

ELABORACIÓN DE PRÁCTICAS DE LABORATORIO PARA EL COMPONENTE INTRODUCCIÓN A LOS CMS DE LA CARRERA INGENIERÍA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN DEL DEPARTAMENTO DE COMPUTACIÓN DE LA UNAN-LEÓN.



Ficha serie +

Serie

**EDITAR** **GESTIONAR CAMPOS** **GESTIONAR PRESENTACIÓN** **CAMPOS DE COMENTARIOS** **PRESENTACIÓN DE COMENTARIOS**

Inicio » Administración » Estructura » Tipos de contenido » Ficha serie

Mostrar pesos de la fila

ETIQUETA	NOMBRE DE SISTEMA	TIPO DE CAMPO	CONTROL	OPERACIONES
+ Título de la serie	title	Elemento del módulo Node		
+ Sinopsis	body	Texto largo y resumen	Área de texto con un resumen	editar eliminar
+ Reparto	field_actores	Referencia a término	Control de autocompletar término (etiquetado)	editar eliminar
+ Género	field_g_nero	Referencia a término	Control de autocompletar término (etiquetado)	editar eliminar
+ Imagen	field_image	Imagen	Imagen	editar eliminar
+ Capítulos	field_capitulos	Texto largo y resumen	Área de texto con un resumen	editar eliminar
<b>Agregar nuevo campo</b> <input type="text"/> Etiqueta <input type="text"/> Referencia a término <input type="text"/> Control de autocompletar término (etiquetado)				
<b>Agregar campo existente</b> <input type="text"/> Etiqueta <input type="text"/> - Seleccione un campo existente - <input type="text"/> Campo a compartir <input type="text"/> - Seleccione un control - <input type="text"/> Elemento de formulario para editar los datos.				

En la segunda pestaña “Gestionar presentación” podemos modificar la posición de los diferentes campos de nuestro tipo de contenido. Para ello, simplemente tenemos que pulsar sobre las cruces de la parte izquierda de cada campo y arrastrarlo hasta la posición deseada.

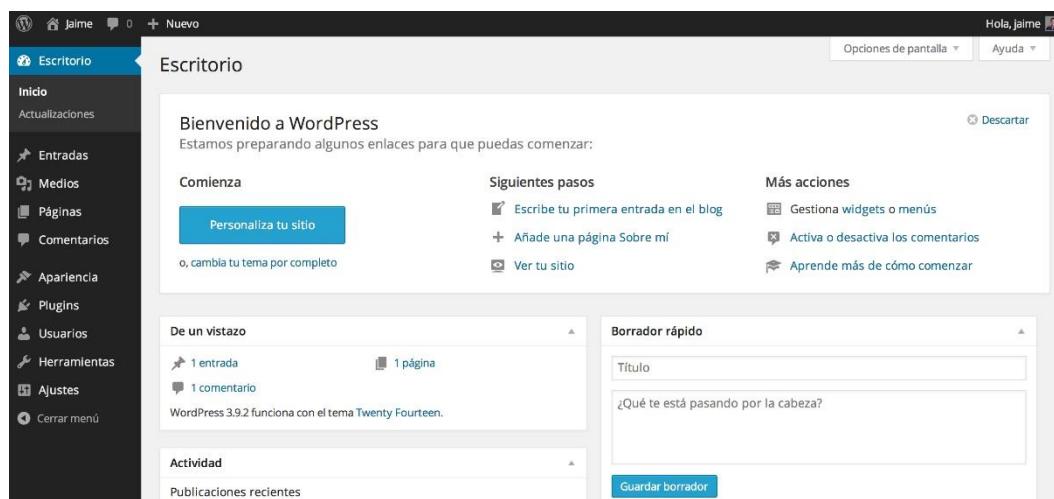


## Anexo 8 - Guía del Docente 8: WordPress:

Como ya sabemos con WordPress podemos realizar además de blog, webs corporativas, tiendas en línea, etc.

Es por tal razón que esta guía estará orientada para la realización de blogs en WordPress.

Escribimos en nuestro navegador localhost/WordPress/wp-admin, se nos mostrara una ventana para identificarnos como administrador del sitio.



Desde este entorno podemos crear ya administrar entradas, añadir una página sobre ti, administrar los comentarios realizados en tu blog, personalizar tu sitio, entre otras.

### 1. Entradas

#### 2.1 Categorías:

Como su nombre nos indica podemos crear categorías y de esta manera organizar ya sea páginas, entradas, artículos, etc.

Para crear una basta con pulsar el enlace categoría, en cual introducimos el nombre de la categoría a crear, una breve descripción de ella, para añadirla pulsamos el botón **Añadir Categoría**.



Cuando se trate de añadir una nueva categoría, podemos decidir quién de ellas será superior o que no tenga superior.

Categorías

Añadir nueva categoría

Nombre

*El nombre es cómo aparecerá en tu sitio.*

Slug

*El "slug" es la versión amigable de la URL del nombre. Suele estar en minúsculas y contiene sólo letras, números y guiones.*

Superior

*Las categorías, a diferencia de las etiquetas, pueden tener jerarquías. Podrías tener una categoría de Jazz, y por debajo las categorías Bebop y Big Band. Totalmente opcional.*

Descripción

## 1.2 Añadir nueva Entrada

Esta opción es para la creación de pequeños artículos en diferentes formatos, ya sea video, audio, imagen, mini entrada, etc.

Aquí tenemos un ejemplo de entrada de audio, y pertenece a la Categoría Prueba, que fue creada en el apartado anterior.



The screenshot shows the WordPress visual editor interface. At the top, there's a toolbar with various editing tools like bold, italic, and alignment. Below the toolbar is a rich text editor area containing an image of two minions (one yellow, one purple) and a video player. The video player has a play button, a progress bar, and a volume icon. Below the video player, the text "Evil Minios- Banana" is visible. At the bottom of the editor, there's a status bar showing "p » strong", "Número de palabras: 4", and "Borrador guardado a las 18:05:58. Última edición por admin el 2 julio, 2015 a las 6:03 pm".

Esta entrada será visible al momento de entrar al sitio, pero si lo que queremos que se muestre una página y no una entrada, solo guardamos la entrada como borrador para que sea visualizada en otro momento y pasamos a la creación de páginas.

## 2. Creación de páginas

Pulsamos el menú Páginas de nuestro entorno de administrador, se nos mostrara la lista de páginas que han sido añadidas, pero como acabamos de instalar WordPress esta lista estará vacía.

Pulsamos sobre el botón **Añadir Nueva** para añadir una página a nuestro blog.

The screenshot shows the "Pages" menu in the WordPress dashboard. It displays a list of existing pages and two buttons at the top: "Añadir nueva" (Add New) and "Añadir nueva" (Add New). Below these buttons, there are links for "Todos (2)" and "Publicadas (2)".

Le daremos el título a nuestra página, introduciremos el texto de relleno, editar o añadir enlaces, etc.

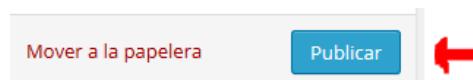


## Añadir nueva página

Para una mejor organización de las páginas creadas, tendríamos que decidir cuál de ellas será la superior, esto lo decidimos en el menú **Atributos de Página**.

Atributos de página	
Superior	(sin superior)
Orden	0

Al terminar tenemos dos opciones mover a la papelera, dado el caso que no deseamos publicar esta página, y Publicar para que sea vista en el sitio.



Como resultado tenemos:

## titulo pueba



*...ad his scripta blandit partiendo, eum fastidii accumsan euripidis in, eum liber hendrerit an. Qui ut wisi vocibus suspiciantur, quo dicit ridens in- ciderint id. Quo mundi lobortis reformidans eu, legimus senserit definiebas an eos. Eu sit tinctidunt incorrupte definitiom, vis mutat afferit percipit cu, eir- mod consecuetur signiferumque eu per. In usu latine equidem dolores. Quo no- fall viris intellegam, ut fugit veritus placterat per.*

Ius id vidit volumus mandamus, vide veritus democratum te nec, ei eos debet libris consulatu. No mei ferri graeco dicunt, ad cum veri accommodare. Sed at malis omnibus que delicata, usu et iusto zzril meliore. Dicunt maiorum eloquentiam cum cu, sit summo dolor essent te. Ne quodsi nusquam legendos has, ea dicit voluptua eloquentiam pro, ad sit quisque. Eos vocibus deserunt questio el.

Blandit incorrupte querendum in quo, nibh impedit id vis, vel no nullam semper audiam. Ei populo graeci consulatu mei, has ea stet modus phaeidrum. Inani oblique ne has, duo et veritus detrahit. Tota ludus oratio ea mel, offendit persequeris ei vim. Eos dicat oratio partem ut, id cum ignota senserit intellegat. Sit inani ubique graecis ad, quando graecis liberavisse et cum, dicit option erudit at duo. Homero salutatus suspiciuntur eum id, tamquam voluntaria expetendis ad sed, nobis feugiat similique usu ex.



### 3. Comentarios

Aquí admitamos que comentarios pueden ser visualizados y cuáles no, en este punto no abarcaremos nada debido que es muy sencillo.

### 4. Usuarios

Decidir que usuario pueden seguir registrado en el sitio, como activar a usuarios registrados.

### 5. Ajustes

En este punto podemos hacer cambios para el entorno de presentación de nuestro sitio tales como el título del miso, si se pueden registrar o no a mi sitio, etc.

#### Ajustes generales

Título del sitio	XIUMA
Descripción corta	 <i>En pocas palabras, explica de qué va este sitio.</i>
Dirección de WordPress (URL)	http://localhost/wordpress
Dirección del sitio (URL)	http://localhost/wordpress <i>Introduce la dirección de tu página de inicio <u>si es diferente al directorio</u> donde está instalado WordPress.</i>
Dirección de correo electrónico	ingridpalaciosj25552@gmail.com <i>Esta dirección se usa sólo con fines administrativos, como para la notificación de nuevos usuarios.</i>
Miembros	<input checked="" type="checkbox"/> Cualquiera puede registrarse

### 6. Apariencia

Cambiaremos la apariencia del sitio, es decir el tema y para ello nos dirigimos al sitio <http://www.themesparaWordPress.com> donde elegimos el tema de nuestra preferencia, lo descargamos.

Una vez que hayas extraído el archivo, este lo copias en el directorio temas de nuestro WordPress, es decir en C:\wamp\www\WordPress\wp-content\themes



ELABORACIÓN DE PRÁCTICAS DE LABORATORIO PARA EL COMPONENTE INTRODUCCIÓN A LOS CMS DE LA CARRERA INGENIERÍA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN DEL DEPARTAMENTO DE COMPUTACIÓN DE LA UNAN-LEÓN.

Ahora nos dirigimos a nuestro sitio de WordPress en el menú Apariencia> temas donde se nos mostrara todos los temas instalados, para cambiar al tema de preferencia solo lo activamos y listo.

The screenshot shows the WordPress admin interface under the 'Themes' section. The theme 'i-Max' is listed and highlighted with a red border. Below the theme name, it says 'Versión: 1.1.3' and 'Por templatesnext team'. A callout box titled 'Actualización disponible' indicates a new version 1.1.4 is available for update. The theme's preview image shows a responsive design for desktop, tablet, and mobile devices. At the bottom of the theme's preview, there are buttons for 'Activar' (Activate), 'Vista previa' (Preview), 'Instalar' (Install), and 'Borrar' (Delete). The main content area below the theme preview shows a sample page with placeholder text and images.





## Anexo 9 - Guía del Docente 9: Moodle.

Esta guía está dividida en:

- Agregar o eliminar usuarios
- Administrar categoría y cursos
- Agregar un profesor.
- Configuración del curso.
- Cambiar apariencia al sitio.

### 1. Agregar un usuario nuevo.

Si tienes el rol de Administrador de un sitio Moodle puedes agregar usuarios que quedarán registrados en la plataforma y a los que, una vez en nuestro curso podremos asignar el rol de estudiantes para matricularlos.

Para ello, lo primero que tenemos que hacer es acceder a la pantalla principal de Administración del sitio, autentificándonos como **administradores**.

*Nos dirigimos a Administración>Administración del sitio>usuarios>cuenta>agregar usuario*

The screenshot shows the 'ADMINISTRACIÓN' menu with the following structure:

- ▶ Ajustes de mi perfil
- ▼ Administración del sitio
  - ⚙ Notificaciones
  - ⚙ Registro
  - ⚙ Características avanzadas
- ▼ Usuarios
  - ▼ Cuentas
    - ⚙ Ojear lista de usuarios
    - ⚙ Acciones de usuario masivas
    - ⚙ Agregar usuario**

En la pantalla que se abre a continuación encontrarás los campos obligatorios que debes completar para registrar a un usuario nuevo en tu sitio.



Nombre de usuario\*

Escoger un método de identificación:

Cuenta de usuario suspendida

Generar contraseña y notificar al usuario

La contraseña debería tener al menos 8 carácter(es), al menos 1 dígito(s), al menos 1 minúscula(s), al menos 1 mayúscula(s), al menos 1 carácter(es) no alfanuméricos

Nueva contraseña   Desenmascarar

Forzar cambio de contraseña

Nombre\*

Apellido(s)\*

Dirección de correo\*

Ciudad

Seleccione su país

Es muy importante que actives la opción Desenmascarar contraseña para asegurarte que la contraseña que escribes cumple con las condiciones establecidas por Moodle.

Si sólo vas a crear un usuario de prueba como el que te mostramos, el resto de los datos no es muy importante (nosotros nos hemos inventado estos datos como la dirección de correo) pero si el usuario es real debes ajustar correctamente las opciones de correo.

En el caso de un usuario real es también conveniente que activemos la opción forzar cambio de contraseña, para que el usuario establezca la suya propia la primera vez que entre al curso. En este caso deberás proporcionar al usuario el nombre y contraseña que has establecido para que pueda acceder la primera vez. El sistema entonces le pedirá que cambie la contraseña. Desde este momento el usuario tendrá que acceder con la nueva contraseña.



ELABORACIÓN DE PRÁCTICAS DE LABORATORIO PARA EL COMPONENTE INTRODUCCIÓN A LOS CMS DE LA CARRERA INGENIERÍA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN DEL DEPARTAMENTO DE COMPUTACIÓN DE LA UNAN-LEÓN.

Nombre de usuario\*

Escoger un método de identificación:

Cuenta de usuario suspendida

Generar contraseña y notificar al usuario

La contraseña debería tener al menos 8 carácter(es), al menos 1 dígito(s), al menos 1 minúscula(s), al menos 1 mayúscula(s), al menos 1 carácter(es) no alfanuméricos

Nueva contraseña   Desenmascarar

Forzar cambio de contraseña

Nombre\*

Apellido(s)\*

Dirección de correo\*

Ciudad

Si ya es suficiente (para este usuario de prueba ya sobra) haz clic en **actualizar información personal** y accede a la siguiente pantalla, donde encontrarás un **listado de usuarios**.

## 8 Usuarios

▼ Nuevo filtro

Nombre / Apellido(s) / Nombre - fonético / Apellidos - fonético / Nombre intermedio / Nombre alternativo	Dirección de correo	Ciudad	País	Último acceso	Editor
data 1	ingridpalacios2552@hotmail.com	leon	Nicaragua	32 días 13 horas	
eli ezer	eli@g.com	leon	Nicaragua	31 días	
guiller1 gg	ger@g.com	leon	Nicaragua	Nunca	
Ingrid palacios	Ingridpalacios2552@gmail.com	leon	Nicaragua	24 segundos	
Jose dolores	dolores@g.com	leon	Nicaragua	22 días 21 horas	
profe sor	profe@g.com	leon	Nicaragua	Nunca	
prueba prueba	prueba@h.com			Nunca	
xlurell gonzalez	xlurell@g.com	leon	Nicaragua	23 días 23 horas	

Una vez aquí tienes las siguientes opciones:

1. **Editar.** Permite acceder a la pantalla general de **configuración del usuario** donde podemos, por ejemplo, **cambiar su contraseña**.



2. **Borrar.** Nos permite eliminar a un usuario.

### Eliminar usuario

¿Está totalmente seguro que quiere borrar definitivamente 'prueba prueba'?

Continuar

Cancelar

3. Suspender cuenta de usuario. Permite suspender la cuenta del usuario seleccionado. Para mostrar que la cuenta de usuario está suspendida esta cambia de color.

A screenshot of a Moodle user profile page. At the top, it shows the user's name 'prueba prueba', email 'prueba@h.com', and a status dropdown set to 'Nunca'. To the right of the status are three icons: a red 'X' (Delete), a blue gear (Edit), and a blue gear with a slash (Suspend). The background of the page is yellow.

## 2. Administrar categoría y Curso.

Luego de entrar al sitio como administrador nos dirigimos a:

*Administración > Administración del sitio > Cursos > Administrar curso y categorías*

A screenshot of the Moodle administration sidebar. The left sidebar has a light blue header 'ADMINISTRACIÓN' with icons for 'Nuevo', 'Configuración', and 'Logout'. Below are several menu items: 'Categoría: Departamento de Computacion UNAN-León', 'Ajustes de mi perfil', 'Administración del sitio' (with sub-options 'Notificaciones', 'Registro', 'Características avanzadas'), 'Usuarios', 'Cursos' (with sub-options 'Administrar cursos y categorías' (which is highlighted with a red underline), 'Añadir una categoría', 'Restaurar curso', 'Ajustes por defecto del curso', 'Solicitud de curso', 'Copias de seguridad', and 'Subir cursos').

Por defecto Moodle tiene una categoría que se llama Miscelánea, si así lo deseamos podemos crear nuestro curso que cuelgue de esta categoría, pero también podemos eliminarla y crear una nueva y luego crear el curso colgando de esta categoría.



## Gestión de cursos y categorías

Viendo: Categorías de cursos y cursos ▾

### Categorías

[1 Crear nueva categoría](#)

[2 Crear nuevo curso](#) | Ordenar cursos ▾ | Por página: 20 ▾

Mostrando todos 1 cursos

Ordenando

Categorías seleccionadas ▾

Ordenar por Nombre de la categoría ascendente ▾

Ordenar por Nombre completo del curso ascendente ▾

[Ordenar](#)

Mover los cursos seleccionados a...

Elegir...

[Mover](#)

Mover las categorías seleccionadas a

Elegir...

[Mover](#)

Pulsamos en agregar un nuevo curso, rellenamos todos los campos obligatorios, al terminar guardamos los datos. Al terminar de agregar los datos del curso, nos pedirá que matriculemos alumnos al curso, si deseamos matricularlos manualmente lo hacemos en ese momento o cerramos esa ventana y dejamos que ellos lo hagan manualmente.

### Agregar un nuevo curso

[▶ Expandir todo](#)

▼ General

Nombre completo del curso\* ⓘ

Nombre corto del curso\* ⓘ

Categoría de cursos ⓘ

Departamento de Computacion UNAN-León

Visible ⓘ

Mostrar ▾

Fecha de inicio del curso ⓘ

19 junio 2015

Número ID del curso ⓘ

### Usuarios matriculados

[Matricular usuarios](#)

Buscar

Métodos de matriculación

Todos

Rol

Todos

Estado

Todos

Filtro

Reiniciar

Nombre / Apellido(s) ^ / Nombre - fonético /  
Apellidos - fonético / Nombre intermedio / Nombre  
alternativo / Dirección de correo

Último  
acceso al  
curso

Roles

Grupos    Métodos de  
matriculación



Si el caso es borrar la categoría Miscelánea, y agregar una categoría nueva, después de crearla podemos crear el curso que cuelgue de esta categoría.

### Agregar nueva categoría

Categoría padre

Nombre de la categoría\*

Número ID de la categoría

Descripción

### Eliminar Curso

Un maestro regular no puede eliminar un curso. Un Creador de curso puede eliminar los cursos que él mismo ha creado.

Para eliminar un curso (como administrador):

- Vaya a *Configuraciones > Administración del sitio > Cursos > Añadir/editar cursos*
- Elija la categoría del curso y encuentre el curso que desea eliminar. O use la caja de texto para "Buscar curso" al fondo de la lista de categorías.
- Elija el ícono de "X" a la derecha del nombre del curso para eliminarlo.

### Ordenar cursos

Los cursos pueden ordenarse por un administrador o Mánager desde Administración > Administración del sitio > Cursos > Gestionar cursos y categorías.

Los cursos pueden ser ordenados de forma *ascendente/descendente* y por fecha de creación.



### 3. Cómo asignar un profesor a un curso

Para matricular un profesor nos vamos a Administración>Administración del curso>Usuario>Usuarios matriculados

- ADMINISTRACIÓN
- ▼ Administración del curso
  - Activar edición
  - Editar ajustes
- ▼ Usuarios
  - Usuarios matriculados
  - Métodos de matriculación
  - Grupos
  - Permisos
  - Otros usuarios

En la ventana en la cual está la lista de todos los usuarios matriculados, pulsar sobre el botón Matricular Usuario.

Página Principal > Mis cursos > Departamento de Computacion UNAN-León > CMS > Usuarios > Usuarios matriculados

Usuarios matriculados

Matricular usuarios

Nombre / Apellido(s) / Nombre - fonético / Apellidos - fonético / Nombre intermedio / Nombre alternativo / Dirección de correo	Último acceso al curso	Roles	Grupos	Métodos de matriculación
dala 1 ingridpalacios2552@hotmail.com	Nunca	Alumno		Matriculacion manual desde lunes, 18 de mayo de 2015, 00:00
jose dolores dolores@g.com	22 días 22 horas	Alumno		Matriculacion manual desde lunes, 18 de mayo de 2015, 00:00
eli ezer	31 días	Alumno		admin desde lunes, 18 de

En la lista desplegable de la ventana que se nos muestra cambiamos el rol de Alumno a Docente, seleccionamos cuál de los usuarios (este usuario tiene que estar creado previamente) será el docente y pulsamos en finalizar matriculación.



Matrícular usuarios

Asignar roles docente

Opciones de matriculación

3 usuarios encontrados

1 eli ezer eli@g.com Matricular

2 xiurell gonzalez xiurell@g.com Matricular

3 prueba prueba prueba@h.com Matricular

Buscar

Finalizar matriculación de usuarios

Y ya tendremos matriculado nuestro profesor de este curso

prueba prueba Nunca docente X

Matriculacion manual desde jueves, 18 de junio de 2015, 00:00 X

#### 4. Configuración del curso

Puedes cambiar las configuraciones del curso en Configuraciones (Administración)  
> Administración del curso > Editar configuraciones.

ADMINISTRACIÓN

Administración del curso

- Desactivar edición
- Desconectar Selector de actividades
- Editar ajustes**
- Usuarios
- Darme de baja en CMS
- Filtros
- Informes
- Calificaciones
- Insignias
- Copia de seguridad
- Restaurar
- Importar
- Publicar
- Reiniciar
- Banco de preguntas



## ELABORACIÓN DE PRÁCTICAS DE LABORATORIO PARA EL COMPONENTE INTRODUCCIÓN A LOS CMS DE LA CARRERA INGENIERÍA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN DEL DEPARTAMENTO DE COMPUTACIÓN DE LA UNAN-LEÓN.

### Editar la configuración del curso

General

Nombre completo del curso\*  Expandir todo

Nombre corto del curso\*

Categoría de cursos

Visible  Mostrar

Fecha de inicio del curso  15 mayo 2015

Número ID del curso

Descripción

Resumen del curso

Archivos del resumen del curso

#### Nombre completo del curso:

Este es el nombre del curso. Se muestra como un enlace en las listas de cursos. También se usa en la barra del título del navegador cuando se está viendo al curso.

#### Nombre corto:

Muchas instituciones tienen un nombre corto para referirse a un curso, tales como BP102, Calculo101 o COMMS. Aunque no hubiera un nombre corto oficial para su curso, invente uno aquí. Se usará en varios lugares en los que el nombre largo completo no es apropiado, tales como el Bloque de navegación.

Por defecto, en la lista de cursos solamente se muestran los nombres completos (largos) de los cursos. Sin embargo, un administrador podría habilitar que se muestren también los nombres cortos si fuera necesario, al elegir la casilla en *Configuraciones (Administración) > Administración del sitio > Apariencia > Cursos*.



Categoría del curso:

El administrador del sitio puede haber creado categorías de cursos, para ayudarle a los maestros y estudiantes a encontrar fácilmente sus cursos.

Fecha de inicio del curso: Esta configuración afecta cómo se muestran las fechas en bitácoras (*logs*) y en el formato de cursos semanario.

Si Usted usa el formato de cursos "Semanal", la fecha de inicio aparecerá en la primera sección del curso.

Esta configuración tendrá un efecto sobre la vista de las bitácoras (*logs*); ya que será la fecha más temprana para mostrar la actividad en bitácoras.

Visible:

Aquí puede Usted "ocultar" completamente su curso. No aparecerá en ningún listado de cursos, excepto para los mánagers (gestores), creadores de curso, profesores y otros usuarios con la capacidad para ver cursos ocultos. Aun cuando los estudiantes intentaran entrar directamente a la URL del curso, no se les permitirá entrar.

Número ID del curso:

El número ID (identificación) es un campo alfanumérico. Tiene varios usos potenciales. Generalmente no se les muestra a los estudiantes. Sin embargo, puede usarse para correlacionar la identificación dentro de este curso contra un sistema externo de identificación, también puede usarse como una ID para catalogar el curso, y como un campo a imprimir en el módulo de certificado.

Descripción:

Una breve descripción de lo que tratará este curso.



► Descripción

The screenshot shows the 'Resumen del curso' (Course Summary) section in Moodle. At the top, there's a toolbar with various icons. Below it is a yellow box containing the text 'Escriba aquí la descripción de su curso'. Underneath this box is a file upload area with a blue arrow icon and the placeholder text 'Arrastre y suelte los archivos aquí para subirlos'. A note at the bottom says 'Tamaño máximo para archivos nuevos: Sin límite, anexos máximos: 1'.

Formato:

Es este apartado, se explicará sobre los formatos de cursos más usuales como Formato de Cursos por Semanas (Weeks) y Formato de Cursos por Temas (Topics).

▼ Formato de curso

The screenshot shows the 'Formato de curso' (Course Format) settings in Moodle. It includes the following options:

- 'Formato' dropdown set to 'Formato semanal'.
- 'Número de secciones' (Number of sections) set to 6.
- 'Secciones ocultas' (Hidden sections) dropdown set to 'Las secciones ocultas se muestran en forma colapsada' (Hidden sections are shown collapsed).
- 'Paginación del curso' (Course pagination) dropdown set to 'Mostrar todas las secciones en una página' (Show all sections on one page).

Número de secciones:

Este seteo es utilizado sólo para el Formato de Cursos Semanal o de Temas. En el *formato semanal*, este número, especifica la cantidad de semanas totales del curso, empezando a contar a partir de la fecha indicada como comienzo del mismo (*Fecha de inicio del curso*). En el *formato por temas*, este número, indica la cantidad de temas totales del curso. En ambos, este parámetro se plasmará en la cantidad de "boxes o casilleros" que se descolgarán en la página central del curso, luego de la sección de presentación del mismo.



### Secciones Ocultas

Esta opción (SI/NO), habilita la *posibilidad de que se oculten los temas o secciones del curso al estudiante*. En la opción por defecto, "Las secciones ocultas se muestran en forma colapsada", una pequeña área es mostrada (en forma colapsada, usualmente de color gris) para indicarle al usuario donde se encuentran las secciones ocultas, aunque el estudiante no puede visualizar las actividades o textos ocultos. Esta propiedad, es particularmente usada en el Formato Semanal, de modo que, en las semanas en que todavía no hay clases estas secciones están limpias de contenido, o si, tal vez, el docente/profesor ha incluido actividades como los quiz o lecciones que todavía no deben ser resueltos o vistos por los alumnos.

**TIP:** Si ud. escoje la opción "*Las secciones ocultas son totalmente invisibles*", los estudiantes no verán, ni siquiera, que secciones están ocultas.

### Paginacion del curso

Habilita si las secciones en el caso si es semanal, las mostrara cada una de ellas en la misma pagina o cada una de ellas en paginas individuales.

**Nota:**Para este ejemplo lo hemos dejado semanal

The screenshot shows the top navigation bar of a Moodle course. It displays the week range "19 de junio - 25 de junio". Below the week range, there is a red arrow pointing to a gear-shaped edit icon. Next to the icon, the text "Pulsmamos aquí para editar esta semana" is written in red. At the bottom right of the bar, there is a link "Añadir una actividad o un recurso".

En la ventana de edición, le damos el nombre a cada sección

The screenshot shows the "Resumen" (Summary) section editor for the week of June 19-25. The section is titled "semana prueba". The editor includes a toolbar with various formatting options like bold, italic, and underline. Below the toolbar, there is a text area containing the text "probando uno, dos, tres...". An image of a laptop is inserted into the text area, with the caption "Imagen de prueba".

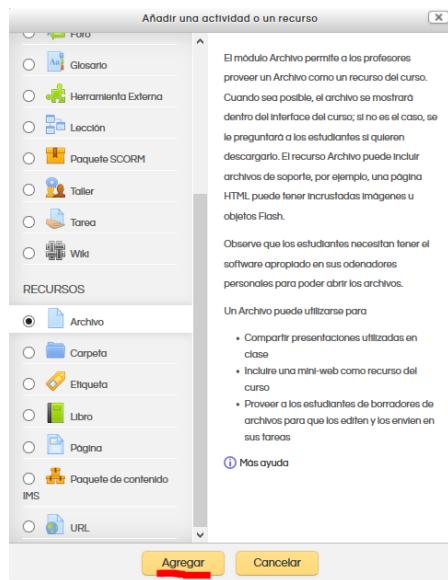


Y de esta manera nos quedaran nuestros cambios

The screenshot shows a Moodle course section titled "semana prueba". Inside the section, there is a placeholder image labeled "probando uno, dos, tres..." with the caption "imagen de prueba". At the bottom right of the section, there is a blue "Añadir una actividad o un recurso" button. The background of the section is yellow.

En el apartado **+ Añadir una actividad o un recurso**, podemos añadir todo los elementos deseados para mejorar el aprendizaje en este curso.

En este ejemplo subiremos un archivo para que sea visible es este sección, el cual también se podrá descargar por los usuarios matriculados en este curso.



Como se muestra en la image arrastramos el o los archivos deseados y para que cada uno de ello se visualice solo duplicamos la actividad y seleccionamos cual sera el archivo por defecto en cada sección.



▼ Contenido

The screenshot shows a 'Seleccionar archivos' (Select files) dialog box. At the top left is a 'Archivos' (Files) icon. On the right, it says 'Tamaño máximo para archivos nuevos: Sin límite' (Maximum size for new files: No limit). Below the icons is a large dashed rectangular area with a blue downward-pointing arrow in the center. At the bottom of this area, the text 'Puede arrastrar y soltar archivos aquí para añadirlos' (You can drag and drop files here to add them) is displayed.

Ya tenemos un archivo para esta sección:

The screenshot shows a course section header with a yellow background. On the left is a blue plus sign icon followed by a small image thumbnail labeled 'Imagen prueba'. To the right is an 'Editar' (Edit) button. At the bottom right of the header is a blue plus sign icon followed by the text 'Añadir una actividad o un recurso' (Add an activity or resource).

## 5. Cambiar apariencia de Moodle

Hay varias formas de personalizar la apariencia de su sitio Moodle, para que haga juego con, por ejemplo, el sitio de su escuela o la marca corporativa de su compañía.

- Portada o Página principal - cómo mostrar mejor la página de entrada a su Moodle.
- Perfiles de usuario - una página personalizada para cada usuario.
- Lista de cursos - controle que cursos se mostraran en la lista de cursos.
- Temas - cambie la "piel" de su Moodle, para todo el sitio o solamente secciones.
- Encabezado y pie de página - añada información a las porciones más superiores e inferiores de su Moodle.

A continuación cambiaremos la piel de nuestro sitio:

Para ello nos colocamos en Administracion>Adminintracion del sitio>Apariencia>Temas>Selector de temas



- ▼ Administración del sitio
  - ⚙️ Notificaciones
  - ⚙️ Registro
  - ⚙️ Características avanzadas
  - ▶ Usuarios
  - ▶ Cursos
  - ▶ Calificaciones
  - ▶ Insignias
  - ▶ Ubicación
  - ▶ Idioma
  - ▶ Extensiones
  - ▶ Seguridad
- ▼ Apariencia
  - ▶ Temas

## Pasos para instalar un nuevo tema en el código

En este ejemplo, instalaremos un nuevo tema que fue hecho por alguien más. Descargaremos el tema en <https://Moodle.org/plugins/browse.php?list=category&id=3>, este caso elegimos un tema llamado **Squared**.

**squared**  
theme\_squared  
The theme is generally based on squares. If you like squares, that is definitely your first choice, if you do not like squares, you might consider it as well, because it looks really good ;-).

Themes 5k 433 13

Supports Moodle 2.7

Latest release: Thursday, 15 January 2015, 12:42 AM



Descargue el archivo ZIP del tema:

Description Download versions Stats

Current version

Red Square 2.7.2 (2015011400) Moodle 2.7

Download

Release date: Thursday, 15 January 2015, 12:42 AM

[Learn more](#)



Extráigalo en su propia carpeta con su nombre, esta carpeta la movemos a la dirección C:\wamp\www\Moodle\theme.

Cambie los permisos para lectura y escritura para los archivos y la carpeta. Los permisos incorrectos podrían impedir que se muestre el nuevo tema instalado.

Vaya a Administración del sitio > Notificaciones para ver si el nuevo tema requiere alguna decisión o actualización del código de Moodle.

## Iniciemos

- Usted puede seleccionar diferentes temas, dependiendo del dispositivo en el que verá Moodle. Por ejemplo, Usted podría tener un tema para computadoras con monitores y otro tema diferente para teléfonos móviles y otro más para tabletas.
- Vaya al bloque de Configuraciones
- Abra *Configuraciones > Administración del sitio > Apariencia > Temas > Selector de Temas* enlace la página del selector de temas
- Elija el botón para "Limpiar caché de temas"
- Muévase hacia abajo hasta encontrar el tema que desea usar
- Elija el botón para "Usar tema" qe se encuentra junto al tema
- Moodle le dirá que ha sido guardado como el tema por defecto
- Revise su sitio Moodle yendo a la página inicial del sitio Moodle.
- Posiblemente tenga que refrescar su navegador de Internet para ver el nuevo tema.



# ELABORACIÓN DE PRÁCTICAS DE LABORATORIO PARA EL COMPONENTE INTRODUCCIÓN A LOS CMS DE LA CARRERA INGENIERÍA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN DEL DEPARTAMENTO DE COMPUTACIÓN DE LA UNAN-LEÓN.

Como resultado:

The screenshot shows a Moodle course page. At the top, there's a header with a search bar, a language dropdown set to 'Español - Internacional (es)', and a logo consisting of an orange circle with a white graduation cap and the letter 'm'. On the left, a sidebar identifies the user as 'INGRID PALACIOS' and includes links for 'Mis cursos', 'Mensajería', and 'Mi perfil'. Below the sidebar, a navigation menu shows 'Página Principal > Mis cursos > CMS'. The main content area features a large image of colorful hot air balloons and the text 'Photo by Jody Roberts'. A section titled 'Introducción a los Gestores de Contenido CMS' contains a paragraph about CMS, mentioning Joomla!, Prestashop, and Moodle. At the bottom of the page, there are logos for Prestashop, Joomla! (with the tagline 'because open source matters'), and Moodle.