Derivacion por Dos Puntos, Tres Puntos y Cinco Puntos

Briam Agudelo y Santiago Chaparro

Octubre 2018

1 Problema

Realizar un algoritmo que a partir de una función f(x), un valor x_0 dado y un error de truncamiento o un intervalo de partición h, encuentre la derivada de la función evaluada en un punto: f'(i) a partir de los métodos de dos puntos, tres puntos y cinco puntos.

2 Formalización

2.1 Fundamentacion Lógico Matematica

Para hacer la derivada en un punto, utilizaremos el método de dos puntos, tres puntos y cinco puntos. Y se realizará a partir de las siguientes ecuaciones:

```
Dos puntos: f'(x_0) = (f'(x_0 + h) - f(x_0))/h
Tres puntos: f'(x_0) = (1/(2h)) * (-3f(x_0) + 4f(x_0 + h) - f(x_0 + 2h))
Cinco puntos: f'(x_0) = (1/(12h)) * (f(x_0 - 2h) - 8f(x_0 - h) + 8f(x_0 + 2) - f(x_0 + 2h))
```

Pero para eso, primero necesitamos calcular el valor que nos falta. Ya nos daran el error o el h (no los dos), se tiene que calcular el valor contrario, lo cual se va a hace a partir de las siguientes ecuaciones:

2.1.1 Encontrar el error de truncamiento en cada método en términos de h

Los valores de las derivadas, son encontradas a partir de una funcion que R tiene implementada en unos de sus paquetes estandar.

Dos puntos: $E = -(h/2) * f''(x_0)$ Tres puntos: $E = (h^2)/3 * f'''(x_0)$ Cinco puntos: $E = (h^4)/5 * f''''(x_0)$

2.1.2 Encontrar h en cada metodo en terminos del error E

Los valores de las derivadas, son encontradas a partir de una funcion que R tiene implementada en unos de sus paquetes estandar.

Dos puntos: $h = -(2E)/f''(x_0)$ Tres puntos: $h^2 = (3E)/f'''(x_0)$ Cinco puntos: $h^4 = (30E)/f'''''(x_0)$

2.2 Entradas

- 1. Una expresión f(x), en termino de x.
- 2. Un numero x_0 , que se tomará como valor inicial.
- 3. Un numero error o h dependiendo lo que quiera el usuario.
- 4. Un valor booleano, que sera true si se quiere realizar la derivada a partir de h, o false si se quiere realizar a partir del error.

2.3 Salidas

La salida a la función de la derivada es el valor numerico aproximado de $f'(x_0)$, a partir del h o error E que se halla mandado.

A nivel tecnico, el programa retornará una tabla de datos que contendrá para un mismo f(x), el $f'(x_0)$ para cada uno de los metodos, variando por cada fila el error E o el h.

3 Como llamar a cada función

Para los detalles del funcionamiento del algoritmo a nivel de codigo en R, revisar los documentacion del paquete adjunto a este archivo.