



# 桥牌防守技巧

(英)坎特 著 陈厚铭译



2 033 7092 1

# 桥牌防守技巧(上)

[美] 艾迪·坎特 著

陈厚铭 译



新华书店

责任编辑：李石林

封面设计：陈克刚



2 033 7092 1

---

桥 牌 防 守 技 巧 ( 上 ) ( 美 ) 艾 迪 · 坎 特 著 陈 厚 铭 译

---

蜀 蓉 书 报 大 社 出 版 成 都 青 龙 巷 9 号

四 川 省 经 济 科 学 院 发 行 四 川 省 金 堂 新 华 印 刷 厂 印 刷

787×1092毫米32开本 6.625 印张 140千字

1986年11月第1版 1986年11月第1次印刷 印数：1—60,000 册

---

统一书号：7457·56

定价：1.10元

## 前 言

《桥牌防守技巧》是一本从中级到次高级水平的书，其中概括了一百个实用的防守问题。书中既没有绞尽脑汁的难题，但也很少是毫不费力就能解答的问题。

除了少数的题目外，其余各副牌的定约在逻辑上来讲是可以击败的。也许你以为已经得到了很大的暗示，但在实际中却并非如此。好的防守家认为每副牌的定约都有可能被击败，因而在处理每墩牌上都朝着这个方向努力。

当然，在桥牌比赛中要当心庄家会打出超墩。但是在这本书的牌例里，你不必为此担心。只要想法击败定约就可以了。

在解题时，你应设想是与高明的同伴搭档。一定要信任他——任何一个防守家都不可能是在孤军作战。同样，他也会相信你的首攻和信号。

不论是防守有将还是无将定约，应该首攻长套的第四张大牌；在有将定约中，手中有A K，则应首攻K。此外，首攻J，表示手中没有比J大的牌；首攻9或10，则表示这是连张中最大的一张，或是包括有两张比首攻大的连张（首攻9，则有Q109，或K109，或A109；首攻10，则有KJ10或AJ10）。在有将定约中，手中有A K Q，则应首攻Q。同伴如果看到这样的首攻，他应打出张数信号，而不是姿态信号。

尽管你的同伴是使用和你相反的信号，你还是应该使用标准的牌张和姿态信号。

本书中你的敌手也不是使用特殊叫牌体制的牌手。他们开叫1NT，表示15—17大牌点；开叫2NT要20—22大牌点；他们还使用弱跳叫，弱2开叫；除非是坚实套，他们很少在有四张高套时开叫这一花色。如果使用特殊约定叫牌则会提醒你注意。

为了正确地解决本书牌例中的问题，首先需要计算牌的张数并进行分析。应该从叫牌过程中就开始着手，从中推测庄家的牌型和点力。其次，应该理解同伴首攻的含意以及猜测主要未见到的大牌在谁手里。此外，如果你没有在打牌过程中计算庄家赢张的习惯，那么在看完这本书以后就有了。

最后，如果击败这副牌的定约绝对需要某几张牌，那么你一定要设想这些牌在同伴手里。

如果在防守上有两种方法，就应该选择对同伴要求最低的那种方法。

由于在本书中的很多牌例中还包括五或六个问题，因此很难给你的答案打分。

最重要的是你应分别解决每个问题；在解答完一个问题之后再往下看下一个问题。在许多情况下是下面的问题已解答了前面的问题（在这种情况下，就不需要写进答案了）。

大多数的桥牌书在解决疑难题之前已有所提示，而这本书却不是这样，它要求你依靠线索独立地去解决难题。

多少有一点暗示。不过每个标题的名字并不意味着暗示，不要指望从这些标题中挖掘出什么东西。

你要对付的是一个做庄能手，他既合乎逻辑地打牌，又有骗招。因此，要提高警惕。

本书在最后根据问题的内容进行了分类。应该注意有哪些问题是由于你的过失而没能击败定约的。如果能找出你的错误是属于哪种类型，那么，问题就容易解决了。

总而言之，这本书的宗旨在于教你如何防御，而同时又给你乐趣——当你读完全书后，就会对防守颇感兴趣。如果不是这样的话，我就吹牛了。

艾迪·坎特 于加州，洛杉矶城

## 目 录

前 言 .....	( 1 )	23 两套配合 .....	( 45 )
1 三个A .....	( 1 )	24 左和右 .....	( 47 )
2 不对,先生 .....	( 3 )	25 烟雾 .....	( 49 )
3 争叫 .....	( 3 )	26 四张套盖叫 .....	( 51 )
4 出了什么事 .....	( 7 )	27 牌感 .....	( 53 )
5 四张7 .....	( 9 )	28 10、10,谁手里有10? .....	( 55 )
6 转攻 .....	( 11 )	29 看清位置 .....	( 59 )
7 哪门花色 .....	( 13 )	30 这都是什么意思? .....	( 60 )
8 有力的支持 .....	( 15 )	31 保持冷静 .....	( 61 )
9 坚持下去 .....	( 17 )	32 他没有叫过方块 .....	( 63 )
10 斯特曼应叫后的加倍 .....	( 19 )	33 小心陷阱 .....	( 65 )
11 负加倍 .....	( 21 )	34 心中有数 .....	( 67 )
12 大将牌 .....	( 23 )	35 什么时候? .....	( 69 )
13 丢满贯了吗? .....	( 25 )	36 短套攻牌 .....	( 71 )
14 眼光锐敏 .....	( 27 )	37 耍狠 .....	( 73 )
15 许多问题 .....	( 29 )	38 四张J .....	( 75 )
16 决定 .....	( 31 )	39 紧紧咬住 .....	( 77 )
17 被困死的赢张 .....	( 33 )	40 击败满贯定约 .....	( 79 )
18 怎样做 .....	( 35 )	41 明手有七张将牌 .....	( 81 )
19 别无选择 .....	( 37 )	42 华生医生,线索	
20 怎么啦 .....	( 39 )	有了 .....	( 83 )
21 舍弃 .....	( 41 )	43 注意常规 .....	( 85 )
22 剥光 .....	( 43 )	44 安全防守第一 .....	( 87 )

45 四阶上阻击叫..... ( 89 )	74 很有趣..... ( 147 )
46 你成功了..... ( 91 )	75 单张首攻..... ( 149 )
47 有限的加叫..... ( 93 )	76 是在猜吗? ..... ( 151 )
48 基础知识..... ( 95 )	77 小洞不补,大洞
49 大将牌..... ( 97 )	吃苦..... ( 153 )
50 现在怎么办..... ( 99 )	78 逻辑..... ( 155 )
51 你走运的一天..... ( 101 )	79 闻出味来..... ( 157 )
52 你有四张10..... ( 103 )	80 或许..... ( 159 )
53 推理..... ( 105 )	81 大多数人不会这样... ( 161 )
54 向前看..... ( 107 )	82 跳加叫..... ( 163 )
55 两张小2..... ( 109 )	83 注意牌的数码..... ( 165 )
56 同伴有强牌..... ( 111 )	84 要不要盖吃..... ( 167 )
57 这么快? ..... ( 113 )	85 解封..... ( 169 )
58 一手破牌..... ( 115 )	86 四张大牌..... ( 171 )
59 一张J也没有..... ( 117 )	87 看守住◇..... ( 173 )
60 篱笆..... ( 119 )	88 他一定有所了解..... ( 175 )
61 哪条道路..... ( 121 )	89 被捕捉的K ..... ( 177 )
62 友好的攻牌..... ( 123 )	90 米切尔扣叫..... ( 179 )
63 坚持下去..... ( 125 )	91 你走运..... ( 181 )
64 阻击叫..... ( 127 )	92 不成局的低分..... ( 183 )
65 看见了吗? ..... ( 129 )	93 你的打法..... ( 185 )
66 一手很弱的牌..... ( 131 )	94 计划..... ( 197 )
67 扣叫单张..... ( 133 )	95 真的吗? ..... ( 189 )
68 常规打法..... ( 135 )	96 明手有好牌..... ( 191 )
69 怪事..... ( 137 )	97 多考虑..... ( 193 )
70 三张牌跳加叫..... ( 139 )	98 法则..... ( 195 )
71 寻找四个赢墩..... ( 141 )	99 从A、K、Q中攻Q... ( 197 )
72 有运气的一手牌..... ( 143 )	100 四级跳叫..... ( 199 )
73 要有想象力..... ( 145 )	附: 问题分类..... ( 201 )

# 1 三个 A

东西有局

南发牌

		♠ 7 6 ♥ K 5 ♦ K Q J 9 ♣ A Q 6 3 2	
(你)		「北」 西      东 「南」	
♠ A 8			
♥ A J			
♦ A 8 7 6 4 3			
♣ 10 9 8			
南	西	北	东
—	1 ♦	—	—
1 ♠	—	2 NT	—
3 ♠	—	—	—

首攻: ♦ A

1. 你的同伴跟♦ 2, 庄家跟♦ 5。还有一张♦, 在谁手里?

2. 你第二轮出哪张牌? 为什么?



答案：

全牌如下：

♠ A 8	♠ 7 6	♠ 9 5 2
♥ A J	♥ K 5	♥ 8 7 6 4 3
♦ A 8 7 6 4 3	♦ K Q J 9	♦ 2
♣ 10 9 8	♣ A Q 6 3 2	♣ K 7 5 4
	「北」	
	西    东	
	「南」	
	♠ K Q J 10 4 3	
	♥ Q 10 9 2	
	♦ 10 5	
	♣ J	

1. 在庄家手里。你的同伴如果有♦10和♦2，就会先出10，打出双张信号。

2. 应拔♥A，接着出♥J。你在用♠A吃进后回打一张♦，让同伴将吃后再打一张♥，那么你的♠8比明手的♠7大，正好出来将吃。你千万别客气！

学习要点：

1. 当同伴首攻A，而明手在这门花色中有强牌，作为第三家而又没有在叫牌中支持过这门花色，应打出牌张信号，或者打出欢迎继续出这门花色的信号。

2. 当你拿着将牌A时，可以不急于让同伴立刻将吃进手。有时候，先打自己的短套，再让同伴用将牌吃进后，他会使你得到好处的。

## 2 不对，先生

南北有局

西发牌

♠ K 9 8 7  
♥ J 10 9 4  
♦ 3  
♣ A 7 6 5

「北」  
「西」 「东」  
「南」

(你)

♠ 6 3  
♥ A K 8 7 6 5  
♦ A 10 4 2  
♣ 2

西

北

东

南

—  
3 ♣ \*

—  
4 ♠

—  
1 ♥

—  
1 ♠

首攻：♥ 2

你以♥ K 吃进，庄家掉出♥ Q。

1. 你在吃进后，应回打哪张牌？

2. 你回打♥ 8，你的同伴以将牌吃进后，出♦ 6，你以

♦ A 吃进。你在第四轮时应打哪张牌？

\*比赛中的阻击叫牌

**答案：**

**全牌如下：**

	♠ K 9 8 7	
	♥ J 10 9 4	
	♦ 3	
	♣ A 7 6 5	
♠ 5 2	「北」	♠ 6 3
♥ 2	西 东	♥ A K 8 7 6 5
♦ J 8 7 6	「南」	♦ A 10 4 2
♣ K Q J 8 4 3		♣ 2
	♠ A Q J 10 4	
	♥ Q 3	
	♦ K Q 9 5	
	♣ 10 9	

你应该回打♥8。为了在这副牌中打好防守，你必须记住，你的同伴并没有开叫3♣，否则，他就会有7张♣。现在你的同伴可能有6张♣，因此你的任务就是除了兑现你自己的3张红花赢张外，还要保护同伴可能有的一个♣赢张。

现在你必须在庄家肃清将牌之前毁掉他用♥垫输张的机会。你在让同伴用将牌吃进♥的同时，还应告诉他回出你所要的花色。

当同伴按你的意愿而回打♦并由你吃进后，你再打一张小♥迫使庄家将吃。你在毁掉明手的两个♥赢张以后，庄家最后还要输一墩♣。

**学习要点：**

1. 对防守方来说，重要的是在庄家肃清将牌之前毁掉庄家可以用来垫输张的赢张。

2. 防止庄家垫输张的最好方法，有时是在让同伴将吃的同时，你还能控制住这门花色。

3. 在让同伴以将牌吃进时不要大意。你所出的那张牌的大小，就是示意同伴回出你所要的那门花色。

4. 你的同伴有时在争叫时采用弱跳应叫，这经常是表示有六张套的那门花色，而且点力不强。

### 3 争 叫

南北有局

北发牌

♠ K 10 9 ♥ A 4 ♦ A 6 ♣ Q J 10 9 5 2			
「北」 西      东 「南」		(你) ♠ A Q J 7 ♥ J 10 9 8 2 ♦ K 10 4 ♣ 4	
北	东	南	西
1 ♣	×	×	1 ♦
—	—	1 N T	—
3 N T	—	—	—

首攻：♦ 3

1. 明手跟小牌，你出哪张牌？

2. 你以♦ K吃进，庄家跟♦ 5，你在第二轮时出哪张牌？

答案:

全牌如下:

	♠ K 10 9	
	♥ A 4 3 2	
	♦ A 6	
	♣ Q J 10 9 5 2	
♠ 6 5	「北」	♠ A Q J 7
♥ 6 5 3	西 东	♥ J 10 9 8 2
♦ J 9 7 3 2	「南」	♦ K 10 4
♣ A 7 6		♣ 4
	♠ 8 4 3 2	
	♥ K Q 7	
	♦ Q 8 5	
	♣ K 8 3	

你应出♠ 7。你希望同伴有一个♣赢张以击败定约。如果同伴有♣赢张，你所需要的就是让他转攻小♠。果真如此的话，你一定可以得到3墩♠，一墩♦ K，再加上同伴必须要有的一墩♣赢墩。

学习要点:

1. 不要忽视简单的防守，这种防守经常是最好的防守。
2. 看一下这副打无将的牌例:

	♠ K 5	
	「北」	
♠ 4 2	西 东	♠ A Q J 8 3
	「南」	
	♠ 10 9 7 6	

你是东家。假设必须由你手中攻♠，很清楚，正确的攻法是出一张小♠，而不是一张A或其它大牌。你出小牌后已经跟你的同伴通了信息，保证你可以得到4墩♠，而不管你们两人谁能得到出牌的机会。

在上述牌例中，你要确认同伴必须有唯一的进张。如果你在其它花色中还有进张。你就应打一张♠大牌，希望剩下的♠是3—3分配。

该攻

## 4 出了什么事

东西有局

南发牌

(你)  
 ♠ Q J 9 5  
 ♥ 8 3  
 ♦ 8 5  
 ♣ A 6 5 4 3

♠ 10 8 6 2  
 ♥ 7 6 5  
 ♦ A K J 4  
 ♣ Q J

「北」  
 西 东  
 「南」

南	西	北	东
1 ♥	—	2 ♦	—
2 ♥	—	3 ♥	—
—	—	—	—

首攻：♠ Q

同伴以♠ A吃进，回打♠ 3，庄家以♠ K吃进。

1. 还有一张♠在谁的手中？

庄家连拔♥ A、K，同伴跟♥ J和♥ 9。

2. 同伴跟牌是什么意思？

3. 在第五轮时，庄家出♠，你应出哪张♠？

4. 你以♠ J吃进，同伴垫♣ 10，现在你应该打哪张牌？

答案:

全牌如下:

	♠ 10 8 6 2	
	♥ 7 6 5	
	♦ A K J 4	
	♣ Q J	
♠ Q J 9 5	「北」	♠ A 3
♥ 8 3	西 东	♥ J 10 9
♦ 8 5	「南」	♦ Q 10 9 6 3
♣ A 6 5 4 3		♣ K 10 7
	♠ K 7 4	
	♥ A K Q 4 2	
	♦ 7 2	
	♣ 9 8 2	

1. 在庄家手中。如果同伴还有两张♠, 他就会回打大♠。

2. 同伴有♥ J、10、9, 他的跟牌是向你表示他的连张牌的首尾牌。如果他持有Q 10 9, 他就先打10, 再打9, 如果持有10、9、8, 他就先打10, 再打8。

3. 你应出♠ J。你当然不会让你的同伴浪费一张将牌。

4. 你应打一张小♣, 让同伴♣ K吃进(庄家已经露出12点大牌, 如果他还有♣ K, 是不会停在3♥上)。此外, 庄家一定有两张♦和三张♣, 否则他在打♠前就会肃清将牌。同伴回打♣进你手后, 你再打♣而让同伴用♥ 10将吃。

学习要点:

1. 当你回打同伴所出的花色牌时, 你如果有两张, 应该先出大的。

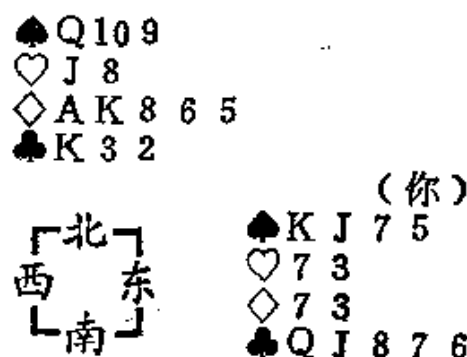
2. 如果你跟出庄家的将牌是连张时, 应先打大, 再打小。

3. 当同伴跟一张大牌时, 他可能是表示这种花色的张

数，或者更可能是表示对花色的态度。如果跟的不可能是或不象是大牌，这是牌的张数的信号，否则是花色信号。不过你不用着急，你会弄清楚的。因为你的同伴会随时告诉你他的意图。如果你吃不准，就假定他是表示花色方面的态度。

## 5 四 张 7

双方有局  
南发牌



南	西	北	东
1 ♠	2 ♥	3 ♦	—
3 ♠	—	4 ♠	—
—	—	—	—

首攻：♥Q（表示持有♥AKQ，要求同伴表示该花色牌的张数）。

同伴接着出♥K和♥A，明手用♠10将吃。

1. 你是否用将牌盖吃？如果盖吃，你回打哪张牌？
2. 如果你不盖吃，你垫哪张牌？



答案:

全牌如下:

		♠ Q 10 9		
		♥ J 8		
		♦ A K 8 6 5		
		♣ K 3 2		
♠ —		「北」		♠ K J 7 5
♥ A K Q 10 5 4	西	东		♥ 7 3
♦ 10 9 4 2				♦ 7 3
♣ 9 5 4		「南」		♣ Q J 8 7 6
		♠ A 8 6 4 3 2		
		♥ 9 6 2		
		♦ Q J		
		♣ A 10		

你应该垫一张♦。从位置上来看,不盖吃,你可以保证拿两墩将牌。

学习要点:

1. 不要总是急于用你的大将牌盖吃明手或庄家的将牌。如果你不盖吃,你可能多得一墩。
2. 当你决定不盖吃,而又很少有挤牌或擒将等终局打法时(庄家会察觉到这种情况),你应该垫其它花色的短牌。

## 6 转 攻

南北有局

南发牌

♠ 7 5	
♥ 8 6	
♦ Q 7 5	
♣ A K Q 10 6 2	
(你)	
♠ J 9 4	
♥ A 10 5 3	
♦ 10 6 3	
♣ J 8 4	

「北」  
西 东  
「南」

南	西	北	东
1 ♦	1 ♠	2 ♣	—
2 ♦	—	3 ♦	—
3 NT	—	—	—

首攻: ♠ 3

你出 ♠ J, 庄家以 ♠ K 吃进。

1. ♠ A 在谁手里?

2. 庄家在第二轮出 ♦ K, 你的同伴以 ♦ A 吃进以后在第三轮转攻 ♥ 2。你以 ♥ A 吃进后, 应回打哪张牌? 为什么?



答案:

全牌如下:

	♠ 7 5		
	♥ 8 6		
	♦ Q 7 5		
	♣ A K Q 10 6 2		
♠ Q 10 8 3 2	「北」	♠ J 9 4	
♥ K J 7 2	西 东	♥ A 10 5 3	
♦ A 2	「南」	♦ 10 6 3	
♣ 7 3		♣ J 8 4	
	♠ A K 6		
	♥ Q 9 4		
	♦ K J 9 8 4		
	♣ 9 5		

1. 你不知道。庄家可能有♠AK×, KQ×或K××。
2. 你应回攻♥3, 这是你的第四张大牌。如果同伴要你回攻♠, 他就会出一张大♥。

学习要点:

1. 当持有防守方首攻花色中的A和K时, 如果你作为庄家在第一轮时以K吃进, 就会使防守方难以猜出大牌的分布情况。如果庄家以A吃进, 则防守方看到庄家没有忍让而会推断出庄家有K。

2. 当同伴先攻一种花色后, 又转攻另一花色, 那么决定同伴要求你进手后回攻出这两种花色中的哪一种时, 要看第二次所出花色的大小。

A. 如果同伴在转攻第二种花色时出的是小牌, 那么表示要你回攻该花色。

B. 如果同伴在转攻第二种花色时出的是大牌, 那么表示他要你回攻第一种花色。

例如，如果西持有♠A10832、♥J872、♦A2、♣73，那他在转攻时应出♥8。

在你回打同伴攻出的花色时，如果你还有两张牌，应先出大的。如还有三张时，除少数情况以外，均应出三张中的小牌。

## 7 哪门花色

东西有局

西发牌

(你)  
 ♠ Q10965  
 ♥ 3  
 ♦ 94  
 ♣ K10983

♠ K4  
 ♥ K982  
 ♦ K3  
 ♣ A7654

「北」  
 西 东  
 「南」

西  
 —  
 —  
 —

北  
 1 ♣  
 3 NT  
 —

东  
 3 ♦  
 —  
 —

南  
 3 ♠  
 4 ♥

首攻：♦9

同伴以♦Q和♦A吃进前两墩，庄家跟♦J和♦2。同伴转攻♥Q，庄家吃进。庄家第四轮时出小♥。

1. 你认为庄家的牌的分配情况如何？
2. 你估计同伴的♥套是什么样的情况？
3. 你垫哪张牌？

答案:

全牌如下:

	♠ K 4	
	♥ K 9 8 2	
	♦ K 3	
	♣ A 7 6 5 4	
♠ Q 10 9 6 5	「北」	♠ J
♥ 3	西 东	♥ Q J 10
♦ 9 4	「南」	♦ A Q 10 8 7 6 5
♣ K 10 9 8 3		♣ J 2
	♠ A 8 7 3 2	
	♥ A 7 6 5 4	
	♦ J 2	
	♣ Q	

1. 从叫牌过程和同伴回牌情况来看, 庄家的牌型为 5—5—2—1。

2. Q J 10, 同伴的♥若不是连张, 大约不会攻♥Q, 而使自己的Q有落入嵌张可能。

3. 应垫小♣。这是出于对进张方面的考虑。如果你垫♠, 庄家有足够的进张就可以建立第五张♠。但你若垫♣, 由于明手进手张不够而无法建立第五张♣。

学习要点:

1. 一般来说, 防守方在垫牌时应使自己的牌与明手以及庄家的长套牌的张数保持相等。如果在某副牌中被迫垫牌而不能保持相等的张数时, 那就要看进张的情况而作出选择。

2. 当同伴出一张大将牌, 可以认为他所持的这一花色套是连张。

3. 有局方对无局方进行阻击叫时, 一般是持有坚强的某一花色的长套。

## 8 有力的支持

东西有局  
南发牌

♠	10	6	3	
♥	Q	7	5	
♦	Q	J	8	5
♣	A	J	10	

(你)

♠	A	K	J	7
♥	K	6	3	
♦	4			
♣	7	6	4	3 2

「北」  
「西」 「東」  
「南」

南  
1 ♡  
3 ♡

西  
I ♠

北  
2 ♡

东 2 ♠

首攻:  $\spadesuit K$

1. 同伴跟♠9，庄家跟♠2。同伴出牌的意义何在？
2. 你第二轮应出哪张牌？
3. 你改攻单张♦，明手跟小，同伴跟♦10，庄家以♦A吃进。♦K在谁手里？
4. 庄家在第三轮时出♥A，同伴出♥2，庄家再出♥10，你应该打哪张♥？为什么？
5. 如你出♥K，同伴跟♥8，你再攻哪张牌？

答案:

全牌如下:

	♠10 6 3	
	♥Q 7 5	
	♦Q J 8 5	
	♣A J 10	
♠A K J 7	「北」	♠Q 9 5 4
♥K 6 3	西 东	♥8 2
♦4	「南」	♦10 7 6 3
♣7 6 4 3 2		♣K 9 8
	♠8 2	
	♥A J 10 9 4	
	♦A K 9 2	
	♣Q 5	

1. 同伴表示♠上有同等大牌, 这里是指♠Q, 而绝不是张数信号。

2. 你应出单张♦。

3. 在庄家。如果不在, 他就会从明手出一张大牌。

4. 你应出♥K。你不是还想将吃一墩♦吗?

5. 你应出一张小♠让同伴的♠Q吃进, 然后, 他再打一张♦给你将吃。那么, 同伴的♣K将使定约宕一。

学习要点:

1. 在防守有将定约时, 如果同伴出一张你支持过的花色的K, 那么他还有A。此时明手若有Q或A J, 那么第三家打出张数信号, 否则表示姿态。

2. 如果你有将牌进张并且想用将牌将吃, 那么你最好首攻短套或转攻短套。

3. 尽量保留能让同伴能进手的牌。那么当你用大将牌进手后, 你可以让同伴进手, 使你的将牌能得到宝贵的一墩。

## 9 坚持下去

♠ 10 9 5 4  
♥ K 9 7 3  
♦ K J 10  
♣ A 2

「北」  
西 东  
「南」

(你)  
♠ K J 7 6  
♥ 2  
♦ 9 7 4 3 2  
♣ J 8 4

南	西	北	东
2 NT*	—	3 ♣	—
3 ♥	—	4 ♣**	—
4 ♦***	—	6 ♥	—
—	—		

首攻: ♣ 10

1. 庄家以 ♣ K 吃进, 你出哪张 ♣?
2. 庄家拔三轮将牌, 你的同伴有 ♥ J、10 和 ×, 假如你想告诉你的同伴, 你在 ♦ 上没有大牌以及 ♦ 的张数, 你应该怎么办?
3. 庄家接着打三轮 ♦, 最后一轮到明手, 你的同伴出 ♦ 一大和一小两张, 在第三轮 ♦ 时垫 ♣ 3, 这是什么意思?
4. 庄家从明手出 ♣ A, 手里出 ♣ Q。庄家手中牌的分配情况如何?
5. 庄家从明手出 ♠ 10, 你出哪张? 为什么?

\* 20—22 大牌点

\*\* 格勃问叫

\*\*\* 0 或 8 个 A



答案:

全牌如下:

	♠10 9 5 4	
	♥K 9 7 3	
	♦K J 10	
	♣A 2	
♠Q 2	北	♠K J 7 6
♥J 10 5	西 东	♥2
♦8 5	南	♦9 7 4 3 2
♣10 9 7 6 5 3		♣J 8 4
	♠A 8 3	
	♥A Q 8 6 4	
	♦A Q 6	
	♣K Q	

1. ♣4。
2. ♦2 表示无大牌, 再出♦9 或♦7, 表示牌的张数。
3. 同伴也在表示牌的张数。他再垫一张最小的♣, 表示♣的张数是奇数。
4. 已知庄家有五张♥, 三张♦, 两张♣, 因此♠是三张。
5. 你应出小♠。庄家已露出17点大牌, 因此不会再有♠A 和♠Q。而且, 要击败定约, 你必须指望你的同伴有♠Q ×, 这样你才能避免在♠套上出现阻塞。

#### 学习要点:

1. 防守方任何一人出一张大牌之后, 同伴第一次跟出这个花色牌时, 一般是表示牌张数的信号。如果这个花色的牌张数是奇数, 那么就先跟一张最小的牌; 如果这一花色的牌张数是偶数时, 就先跟一张大牌。
2. 如果在垫出一张未出过的花色的牌而要表示这门花色的强弱和张数时, 第一次垫牌表示强弱; 第二次垫牌表示张数。

## 10 斯特曼应叫后的加倍

双方有局  
南发牌

♠ K Q 9 5  
♥ Q J 10 6  
♦ Q 4  
♣ 8 4 2

「北」  
西 东  
「南」

(你)

♠ 8 6  
♥ K 9 8  
♦ J 3 2  
♣ A K Q 9 6

南  
1 N T  
2 ♥  
—

西  
—  
—  
—

北  
2 ♣  
4 ♥

东  
×  
—

首攻: ♣ 10

1. 你猜你的同伴有几张♣? 为什么?
2. 你赢得了三墩♣, 在第三轮时同伴垫♦ 6。你第四轮应出哪张牌?

答案:

全牌如下:

	♠ K Q 9 5	
	♥ Q J 10 6	
	♦ Q 4	
	♣ 8 4 2	
♠ 10 7 4 3	「北」	♠ 8 6
♥ 7 4	西 东	♥ K 9 8
♦ 10 9 8 7 6	「南」	♦ J 3 2
♣ 10 3		♣ A K Q 9 6
	♠ A J 2	
	♥ A 5 3 2	
	♦ A K 5	
	♣ J 7 5	

1. 不是单张, 就是双张。因为你手里有♣9, 如果没有, 同伴才有可能有♣10 9 × 而首攻出♣10。

2. 再出♣。算一算同伴的大牌点数。你和明手共有23点大牌, 庄家至少有15点, 那末同伴顶多有一个Q。而你又看到了四张Q。因此, 同伴或许有♠J, 或者连这一点牌也没有。

不过等一下! 或许同伴有♥7。这样你再打♣时, 同伴以♥7将吃, 明手盖吃后, 你的将牌升级, 定约宕一。

学习要点:

1. 如果同伴首攻的牌是你叫过的花色中的一张大牌, 而且你已看见这张牌下面的连张, 那么首攻的这张牌不是单张, 就是双张。

2. 如果已知庄家或同伴的大牌点, 再加上你自己和明手的大牌点, 那你就可以算出第四家的大牌点。

3. 如果边牌拿不到赢墩, 那么要紧的是让同伴将吃后使自己的将牌升级。

## 11 负加倍

双方有局

北发牌

♠ J 2  
♥ 8 2  
♦ A K Q 10 7  
♣ A Q 10 5

「北」  
西 东  
「南」

(你)

♠ A Q 10 9 8  
♥ A J 3  
♦ 6 3 2  
♣ 8 6

北  
1 ♦  
2 ♣  
3 N T

东  
1 ♠  
—  
—

南  
×\*  
2 N T

西  
—  
—  
—

首攻: ♠ 6

1. 明手出 ♠ J, 你出哪张 ♠?

2. 你以 ♠ A 吃进后, 第二轮出哪张牌?

\*负加倍: 非惩罚性的加倍

**答案：**

全牌如下：

		♠ J 2		
		♥ 8 2		
		♦ A K Q 10 7		
		♣ A Q 10 5		
♠ 6 5		「北」		♠ A Q 10 9 8
♥ K 10 7 4		西 东		♥ A J 3
♦ 9 5 4		「南」		♦ 6 3 2
♣ 9 7 4 3				♣ 8 6
		♠ K 7 4 3		
		♥ Q 9 6 5		
		♦ J 8		
		♣ K J 2		

2. 出♥J。你数一下庄家的赢墩。看来庄家有五墩♦，三墩♣，再加上一墩♠K，至少已经有九个赢墩，因此你不能让庄家进手。

为了击败这一定约，你必须再取四墩♥。因此你只能寄希望于同伴有♥K、10、7、×。这时你要转攻♥J以达到目的，否则不行。

### 学习要点：

1. 从这副牌中你可以看出你能否早期计算出庄家的赢墩。如果在第一轮时，你出♠Q，庄家就会顺利的完成定约。

2. 在转攻另一花色时，你必须打出可能击败庄家定约的牌，因此你必须明白：①你需要赢几墩；②为了赢得这些墩数，同伴在这一花色中至少要有什麼牌——然后你就按照这个设想去打。

3. 在打牌过程中，转攻另一门花色并不一定表明应有这一花色的某张牌。以这一副牌为例，东在第二轮时转攻♥J，

并不一定有♥10，这和首攻不同。

## 12 大 将 牌

南北有局

东发牌

♠ 8 7 5 3  
♥ A K Q  
♦ 8 7 3 2  
♣ A Q

「北」  
西 东  
「南」

(你)

♠ 10 9  
♥ 10 9 8 7  
♦ A K  
♣ J 6 4 3 2

东

南

西

北

1 N T

2 ♦

1 ♠

×

首攻: ♠ Q

1. 同伴接着打♠ K和♠ A，你垫哪张牌？

2. 同伴在第四轮时打♠ J，这次你再垫什么牌？为什么？

答案:

全牌如下:

	♠ 8 7 5 3	
	♥ A K Q	
	♦ 8 7 3 2	
	♣ A Q	
♠ A K Q J	「北」	♠ 10 9
♥ J 4 3 2	西 东	♥ 10 9 8 7
♦ Q 4	「南」	♦ A K
♣ 9 7 5		♣ J 6 4 3 2
	♠ 6 4 2	
	♥ 6 5	
	♦ J 10 9 6 5	
	♣ K 10 8	

1. 垫一张小♣以表示不欢迎再出这种花色。

2. 用大将牌将吃。你能进手的牌只有将牌。为什么大将牌不分开使用呢? 如果同伴有♦Q×或J××, 你用大将牌将吃就可击败定约。

学习要点:

1. 如果边牌赢墩无望, 那就在将牌上想办法。

2. 当边牌没有赢墩的可能时, 一般用短的大将牌将吃, 这样会使同伴的同等和稍小的大将牌升级。

3. 下面是我的建议: 如果庄家打有将定约, 你是平均牌型而持有边牌A K Q时, 首攻Q。这时第三家应表示这一花色牌的张数。首攻者也可以向同伴表示所攻花色牌的张数。

如果第二轮攻出的是Q的连张(上述牌的K或者J), 则首攻者表示这种花色是偶数。如果第二张打出A来, 则表示为奇数。

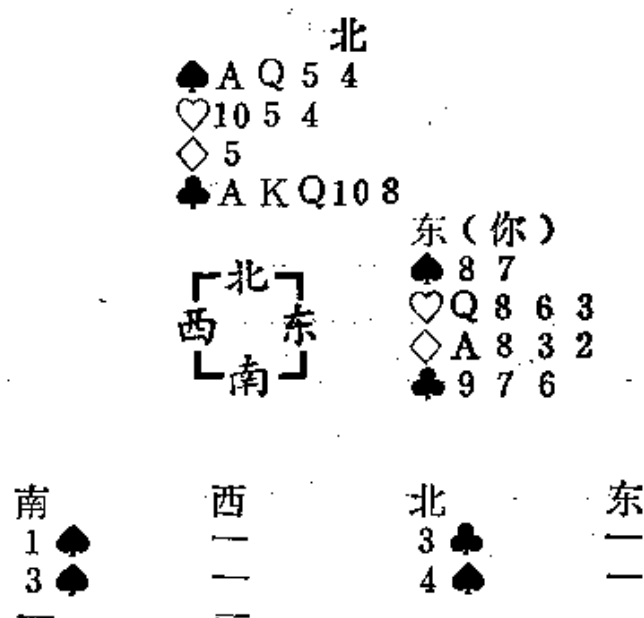
这样可以使第三家垫牌时心中有数并可以知道在什么时候

应先于庄家而用大将牌将吃。

同理，如在同一花色中有KQJ，则首攻K；如有QJ10，则首攻Q。

### 13 丢满贯了吗

东西有局  
南发牌



首攻：♦ J（表示♦无大牌）

你考虑一下，防守应怎样进行。



答案:

全牌如下:

	♠ A Q 5 4	
	♥ 10 5 4	
	♦ 5	
	♣ A K Q 10 8	
♠ 6	北	♠ 8 7
♥ A J 9	西 东	♥ Q 8 6 3
♦ J 10 9 7 4	南	♦ A 8 3 2
♣ J 4 3 2		♣ 9 7 6
	♠ K J 10 9 3 2	
	♥ K 7 2	
	♦ K Q 6	
	♣ 5	

看来前景不妙。为了击败定约,你必须取得三个♥赢墩。这不是一件容易的事,因为你知道同伴不会有♥A K,否则他会首攻一张♥大牌。你必须寄希望于同伴有♥A J 9,并且果断地攻出♥Q。如果庄家认为你有♥Q J,他会忍让一次,你将会在♥上骗得一墩而击败定约。

你出小♥是不好的。因为庄家会跟小♥(明手有♥10)。而使你的同伴被投入。

#### 学习要点:

1. 当你看到己方在某种花色上可能得到几个赢墩时,你必须认定同伴有取得这些赢墩的起码牌力。

2. 有时候要攻出某种花色牌中的不寻常的大牌以防止庄家忍让。

3. 作为第三家,当你没有看见首攻的这一花色的A或K时,比较安全的设想是认为首攻家不会有A和K;如果你没有看见首攻的边牌的K或Q时,那首攻家就更不会有A和K了。

## 14 眼光锐敏

双方有局

南发牌

♠ Q 8  
♥ 10 8 5 3  
♦ K Q J 9 2  
♣ 10 6

(你)  
♠ K 9 5 3  
♥ 6 2  
♦ A 8 4  
♣ A K J 4

「北」  
西 东  
「南」

南  
1 ♥  
4 ♥

西  
×  
—

北  
3 ♥  
—

东  
—  
—

首攻: ♣ K

同伴出 ♣ 5，庄家跟 ♣ 7。你在第二轮时出哪张牌？

答案:

全牌如下:

	♠ Q 8		
	♥ 10 8 5 3		
	♦ K Q J 9 2		
	♣ 10 6		
♠ K 9 5 3	「北」	♠ 7 6 4	
♥ 6 2	西	♥ 7 4	
♦ A 8 4	东	♦ 7 6 5 3	
♣ A K J 4	「南」	♣ Q 5 3 2	
	♠ A J 10 2		
	♥ A K Q J 9		
	♦ 10		
	♣ 9 8 7		

出♣4。同伴跟出的♣5已经算是比较大的牌了。只要还有两张没有看见的小牌,就可以认为同伴是欢迎你继续攻该花色。由于外边只有一张大牌♣Q,估计是在同伴手里(否则同伴有双张)。因此,击败定约的最好办法在第二轮时出小♣。这样可以使同伴吃进后,在你♦A没有被打掉之前转攻♠。那么你将有两墩♣、一墩♠和一墩♦,共四个赢墩了。

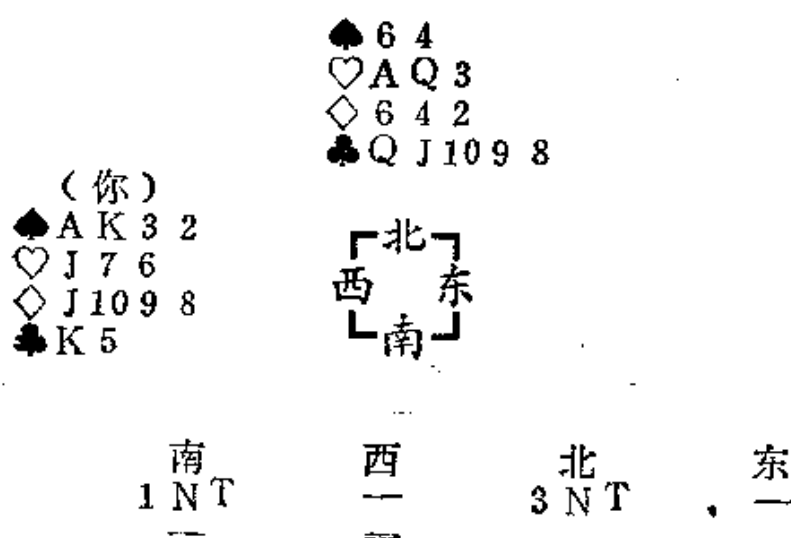
如果同伴在第一轮跟小♣,那么你的最大机会将是转攻小♠,希望庄家有♠A10而猜错。总之,你必须在庄家建立♦套之前设法在♠上拿到一个赢墩。

#### 学习要点:

1. 不能只看同伴跟牌的大小就确定这张牌是否是信号,还要看未露面的大小牌的张数。也就是要看还有几张小牌没有见到。如果只缺一张小牌,就很难说同伴跟牌是表示欢迎;但是如果缺两张小牌,那么,几乎可以认定同伴表示欢迎你继续打出这一花色的牌。

2. 在需要积极防守时，某一花色的牌必须由特定的一方攻出。在这种情况下，手中虽然有大牌，但是却打出某张特殊的牌，即表示要同伴进手后攻出某一花色的牌。

## 15 许多问题



首攻：♦ J

同伴跟♦ 3，庄家以♦ K吃进。第二轮时庄家出♥ 4，明手以♥ Q吃进，同伴跟♥ 10。第三轮由明手出♣ Q，同伴跟♣ 2。现在的问题是：

1. 庄家在♦上有多少点？
2. 同伴垫♥ 10是什么意思？
3. 同伴的♣有几张？
4. 对这墩♣应该忍让吗？
5. 假设你以♣ K吃进，你打哪张牌？

答案:

全牌如下:

	♠ 6 4		
	♥ A Q 3		
	♦ 6 4 2		
	♣ Q J 10 9 8		
♠ A K 3 2	「北」	♠ Q J 5	
♥ J 7 6	西 东	♥ 10 9 8 5	
♦ J 10 9 8	「南」	♦ 7 5 3	
♣ K 5		♣ 7 6 2	
	♠ 10 9 8 7		
	♥ K 4 2		
	♦ A K Q		
	♣ A 4 3		

1. 9点。这是从同伴没有打出信号而看出。记住, 同伴在第一轮出牌是表示强弱信号, 而不是牌的张数信号。

2. 表示连张最大的牌张。当庄家开始出某种花色而第四家跟了一张不必要的大牌时, 这表示他如果首攻时, 也要攻这张牌。

3. 同伴有三张♣。

4. 不必忍让。如果你能去掉明手的♥A (你做不到), 可以忍让一次, 在出第二轮♣时再吃进。那时攻掉♥A后, 明手的♣套就被封锁住了, 不过你要冒♣K被敲下的风险。

5. 你出小♠。你需要赢得四墩♠, 而同伴显然有♠Q (庄家已露出了16点大牌点)。你出小♠, 在同伴若有♠Q J ×时, 才不会造成阻塞。

学习要点:

1. 你必须搞清楚同伴的跟牌信号是表示这种花色牌的强弱还是张数。一般来讲, 当你出一张大牌时, 同伴的垫牌表示

是否欢迎。当庄家首先领出某一花色时，同伴的跟牌表示张数。

2. 第二家或第四家打或跟大牌时，一般是表示连张。应该有这样一条规律：主动跟出一张大牌，表示他如果是首攻家，这张大牌就是他的首攻牌。

## 16 决 定

南北有局

北发牌

	♠ A K Q 4
	♥ 3 2
	♦ Q J 9 7 6
	♣ 3 2
(你)	
♠ 2	
♥ Q	
♦ A K 10 2	
♣ K J 10 9 8 7 6	

「北」  
西 东  
「南」

北	东	南	西
1 ♦	2 ♥*	2 ♠	4 ♣
4 ♣	5 ♣	5 ♠	X
—	—	—	

首攻：♦ K

1. 同伴跟♦ 8，庄家跟♦ 4。你第二轮出哪张牌？

2. 你又出一张♦ A，同伴和庄家都跟♦。第三轮时你出哪张牌？

\*弱叫

答案:

全牌如下:

		♠ A K Q 4		
		♥ 3 2		
		♦ Q J 9 7 6		
		♣ 3 2		
♠ 2		「北」		♠ 5 3
♥ Q		西 东		♥ K J 10 9 8 5
♦ A K 10 2		「南」		♦ 8 3
♣ K J 10 9 8 7 6				♣ Q 5 4
		♠ J 10 9 8 7 6		
		♥ A 7 6 4		
		♦ 5 4		
		♣ A		

再出第三张♦,使明手少建立一张♦赢张。你从叫牌过程中已算出牌的分配。同伴有两张♦,由于他弱跳叫而有六张♥,可能有三张♣。这意味着庄家的牌的分配是6—4—2—1。如果你除掉庄家的一张可以垫牌的♦,那么,除非他有♥A、K,以及♣A,否则他就没有11个赢墩。

再算一下庄家的赢墩。他手里有六张♠,再加上明手的两张♦;如果他有♣A,他可以垫去两张♥。但是如果同伴有♥A或♥K,那么,庄家还得输一墩♥。

即便庄家有一个♣输张,那也没关系。他虽然可以用♦垫去一张♣和一张♥,但仍要输一墩♥。注意!如果你不继续出第三轮♦,庄家就能轻取定约。

学习要点:

1. 在你做出重大的防守计划之前,先要从叫牌过程中了解牌张的分配情况。

2. 最好的方法是在出牌过程中计算庄家的赢墩。

3. 在防守战术中常被人们忽视的一点就是消灭能垫牌的赢张。

4. 在无局方的有利条件下，同伴作弱跳叫时，你不要指望他有很多大牌，如果他能得到一个防守赢墩时，就已经是很幸运的了。

## 17 被困死的赢张

东西有局

北发牌

	♠ Q 9 2
	♥ J
	♦ A K 3 2
	♣ Q J 8 7 6
(你)	
♠ J 5 3	
♥ A 6 2	
♦ Q J 10 9 4	
♣ 5 2	

「北」  
西 东  
「南」

北	东	南	西
1 ♣	—	1 ♥	—
1 N T	—	3 ♥	—
—	—		

首攻：♦ Q

明手吃进，庄家垫♠4，明手出♥J，同伴跟♥5，庄家跟♥3。

1. 你是否吃进？如果吃进，你回攻哪张牌？

你吃进后转攻♣5，明手出小，同伴跟♣9，庄家以♣K吃进。庄家出♥9，同伴以♥K吃进。同伴先出♣A，再出♣10时，庄家跟♣，你将吃。

2. 庄家的牌型如何？

3. 这时你出哪张牌？



答案:

全牌如下:

	♠ Q 9 2	
	♥ J	
	♦ A K 3 2	
	♣ Q J 8 7 6	
♠ J 5 3	「北」	♠ K 7 6
♥ A 6 2	西 东	♥ K 8 5
♦ Q J 10 9 4	「南」	♦ 8 7 6 5
♣ 5 2		♣ A 10 9
	♠ A 10 8 4	
	♥ Q 10 9 7 4 3	
	♦ —	
	♣ K 4 3	

庄家的牌型为 4—6—0—3。如果同伴有♥K×，他就会盖吃♥J。因此庄家没有七张♥。他跳叫♥，是六张♥。

你应该回打♦，让庄家再垫一张♠。他手里还有两张♠，如果由明手出♣，同伴可以将吃。

同伴显然有一张♠大牌。你回攻一张♦，不管他的♠大牌是什么，就可以保证定约宕一。但是你如果出♠，那么庄家就可以聪明地从明手跟♠9，你不就是自己打掉了一个赢墩吗？

学习要点:

1. 当看到明手将牌短时，防守方在庄家拔将牌时不要忍让。你的同伴持有的将牌可能比你想象的要好些。

2. 当庄家在明手保留一张被看死的赢张时，一般来说，他并不需要立刻垫牌。

3. 最好的防守要诀就在于计算牌张的分配情况。

## 18 怎样做

南北有局

西发牌

	♠ K 9 6
	♥ K 4
	♦ K Q 9
	♣ A Q 6 5 4
(你)	
♠ Q 2	
♥ J 9 7	
♦ A 10 6 5 4	
♣ J 10 7	

「北」  
西    东  
「南」

西  
—  
—

北  
1 N T  
—

东  
2 ♠  
—

南  
4 ♥

首攻: ♠ Q

明手跟小，同伴跟 ♠ 8，庄家跟 ♠ 3。第二轮时你出哪张牌？

答案:

全牌如下:

	♠ K 9 6	
	♥ K 4	
	♦ K Q 9	
	♣ A Q 6 5 4	
♠ Q 2	「北」	♠ A J 10 8 7 5
♥ J 9 7	西 东	♥ 3
♦ A 10 6 5 4	「南」	♦ J 8 7 3
♣ J 10 4		♣ 9 8
	♠ 4 3	
	♥ A Q 10 8 6 5 2	
	♦ 2	
	♣ K 3 2	

你出♦ A。如果庄家有一张♦，还有一张♠，你就可以击败定约。这就是你所要求的条件。

你在赢得♦ A后再出♠。同伴吃进后再出♠，就可以使你的♥ J升级而使定约宕一。如果你们在第二轮和第三轮连打♠，庄家就可以把一个♦输张垫在第三轮♠上而完成定约。

#### 学习要点:

1. 要先兑现边牌的赢张，以后再打将牌升级。如果你不早兑现赢张，庄家可能把输张垫掉而不用将吃。

2. 当你察觉到已方的防御可能取得胜利时，那你就应该立足于从你的同伴有最少的牌力出发，来达到这一目的。

3. 对一个无将开叫所进行的花色争叫，一般说来表示一个好套，但不一定是强牌，这和弱2开叫差不多。

## 19 别无选择

东西有局  
北发牌

♠ A K Q 10 9 6 5 4  
♥ 6 4  
♦ A  
♣ 9 3

「北」  
西 东  
「南」

(你)

♠ 3 2  
♥ Q J 5  
♦ Q 9 8 5  
♣ A Q 6 2

北  
4 ♦ \*

东  
—  
—

南  
4 ♠

西  
—

首攻: ♣ J (表示♣无大牌)

1. 你以♣ A吃进后, 第二轮回打哪张牌?
2. 你出♥ Q, 庄家跟♥ 2, 同伴跟♥ 7。你在第三轮时打哪张牌?

\*表示要求转移 4 ♠ 的强牌

答案:

全牌如下:

	♠ A K Q 10 9 6 5 4	
	♥ 6 4	
	♦ A	
	♣ 9 3	
♠ 8 7	「北」	♠ 3 2
♥ A 10 9 7	西 东	♥ Q J 5
♦ K 10 7 6 4 3	「南」	♦ Q 9 8 5
♣ J		♣ A Q 6 2
	♠ J	
	♥ K 8 3 2	
	♦ J 2	
	♣ K 10 8 7 5 4	

你应出♣。你知道庄家有♣K,除非同伴有单张♣和♥A,才能击败定约。

如果在第二轮让同伴将吃,你就不能取到两个♥赢张。因为庄家出小,让你同伴将吃后,庄家能把♥输张垫在♣K上(手里的♠J是进张)。

你的同伴在你出♥时垫♥7,这不会使你改变主意。因为:①这可能是他最小的一张♥(实际上正是如此);②要记住,你要设法击败定约。

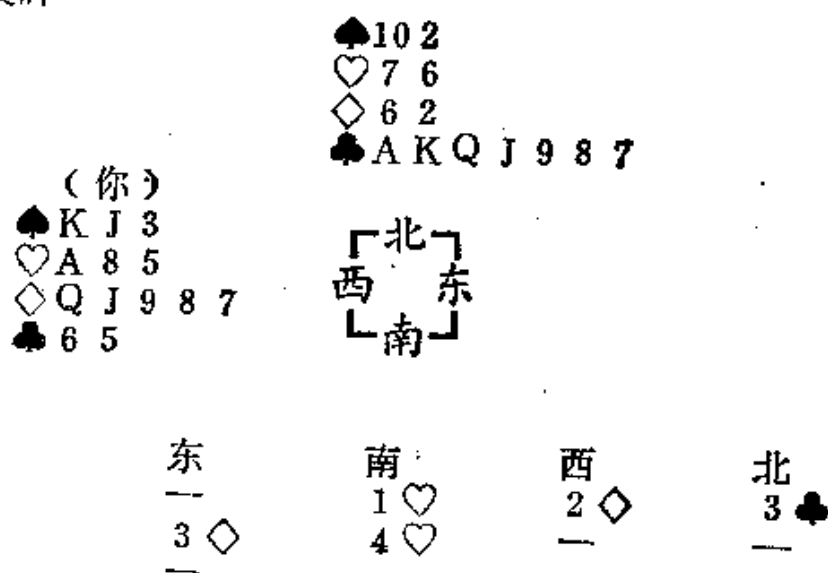
#### 学习要点:

1. 设想如何才能击败定约,然后就按照预期的设想去尽量为同伴创造那种能击败定约的机会。

2. 在判断同伴的跟牌是否为欢迎信号时,不能完全取决于其跟牌的大小。也就是说要考虑牌的相对的大小,要视见到的几张大牌而定。在这副牌中,♥7可能就是一张大牌(如果看见了所有的小牌)。有时候一张4却可能是大牌(如果小2小3都没见到的话)。

## 20 怎么啦

南北有局  
东发牌



首攻：♦ Q

同伴以♦ K吃进。第二轮时同伴打回♥ 2，庄家跟♥ Q。

1. 你是否吃进。如果吃进，回攻哪张牌？

答案:

全牌如下:

		♠10 2	
		♥7 6	
		♦6 2	
		♣A K Q J 9 8 7	
♠K J 3	「北」		♠Q 9 6 5 4
♥A 8 5	西	东	♥2
♦Q J 9 8 7	「南」		♦K 10 4
♣6 5			♣10 4 3 2
		♠A 8 7	
		♥K Q J 10 9 4 3	
		♦A 5 3	
		♣——	

现在是检验你对真理的信任程度的时候了。你相信你的同伴吗? 你看到明手的这么强的♣, 除非他认为庄家的♣是缺门, 否则他怎么会回打将牌呢?

如果他的断定是正确的, 你就必须以♥A吃进后再回打♥8。最重要的是要打♥8, 你这样防守就可以使定约宕二。否则庄家可以用明手的♥7进手。而超墩先成定约。

#### 学习要点:

1. 明手有坚强的长套, 而你的同伴攻将牌, 这表示他能控制住这套长牌, 或者他知道庄家用不上这一长套。

2. 当先攻K而庄家让过、(在明手只有双张时), 那么, 庄家把这门花色的控制张A留在手里是希望在第三轮时用明手将牌将吃手中的输张。

3. 为了防止庄家进入明手, 在攻将牌之际一定要小心。特别是同伴在叫牌过程中已显示出他是短将牌时, 就更应该注意。攻出的将牌一定要比明手的将牌大。

## 21 舍 弃

南北有局

东发牌

♠ 6  
♥ 8 4 3  
♦ K J 10 9 8 7  
♣ A 7 6

「北」  
西 东  
「南」

(你)

♠ A 5 2  
♥ K Q J 7  
♦ 3  
♣ Q J 9 4 2

东  
1 ♣  
2 ♥  
—  
—

南  
×  
2 ♠  
  
3 N T

西  
—  
—  
—

北  
2 ♦  
3 ♦  
—

首攻: ♣ 3

庄家用明手 ♣ A 吃进, 接着出 ♠ 6。

1. 你该吃进吗? 如果吃进, 第三轮时你回攻哪张牌?



**答案：**

全牌如下：

	♠ 6	
	♥ 8 4 3	
	♦ K J 10 9 8 7	
	♣ A 7 6	
♠ 10 7 4 3	「北」	♠ A 5 2
♥ A 5	西 东	♥ K Q J 7
♦ 6 5 4 2	「南」	♦ 3
♣ 10 8 3		♣ Q J 9 4 2
	♠ K Q J 9 8	
	♥ 10 9 6 2	
	♦ A Q	
	♣ K 5	

明手用♣A吃进应引起你的注意。除非庄家的♦套是坚强的，否则他不会轻易动用明手的进张，他本来不该这样做的。

你可以数一下赢张。庄家可以有六个♦，肯定还有♣K，已经有了八个赢张。如果庄家还持有♥A，定约肯定做成。因此你必须设想你的同伴有♥A。在回打♥时你还要注意（如果同伴有♥A×双张），不要使♥造成阻塞。所以，你必须以♠A吃进后再回打♥7，然后等待同伴把♥攻回来。

**学习要点：**

1. 当明手有一个半坚实的长套牌而庄家又不保留明手的进张时，可以想到庄家一定持有这套牌的大牌。
2. 在第二轮时，必须小心，不能让庄家骗到第九个赢墩。当然，这在明手有一套长牌时就更容易计算。
3. 如果需要同伴持有某一张大牌才能击败定约时，你就应该按照这个方向去打。并且，特别要注意同伴持有这张大牌，并且可能是双张的情况，要避免堵塞。

## 22 剥 光

东西有局

北发牌

	♠ 10 7 5
	♥ K Q
	♦ Q J 8 4 2
	♣ K 7 6
(你)	
♠ K J 8 6 3	
♥ 10 7 6	
♦ 9	
♣ Q J 10 4	

「北」  
西 东  
「南」

北	东	南	西
—	—	1 ♦	—
3 ♦	—	6 ♦	—
—	—		

首攻: ♣ Q

庄家以 ♣ A 吃进, 出 ♦ 至明手的 ♦ Q, 同伴跟 ♦ 10。明手兑现 ♣ K, 再出 ♣, 庄家将吃。庄家拔 ♥ A, 再出 ♥ 至明手。这时, 你应该算一下牌张的分布了。

接着, 庄家从明手出一张小 ♠, 同伴跟 ♠ 2, 庄家以 ♠ A 吃进后再出 ♠ 9。

1. 庄家是怎样的牌型?

2. 你应该出哪张 ♠?

答案:

全牌如下:

	♠10 7 5	
	♥K Q	
	♦Q J 8 4 2	
	♣K 7 6	
♠K J 8 6 3	「北」	♠Q 2
♥10 7 6	西 东	♥J 9 8 5 4 2
♦9	「南」	♦10
♣Q J 10 4		♣9 5 3 2
	♠A 9 4	
	♥A 3	
	♦A K 7 6 5 3	
	♣A 8	

你不需要同伴给你的信号,就应该知道,庄家牌型应为 3—2—6—2。庄家这样的打法,说明他不会有三张♥;他也不会留有♦将牌在外边。更不用说你的同伴跟了一张大将牌,而明显地表露出他手里已经没有将牌了。所以,庄家的牌型就应该清楚了。

因此,你要打♠K。庄家显然有♠A领头的三张♠。按正常的推理而言,他不会有♠A Q×,否则就不应该这样出牌了。所以,他的♠是××,而同伴还剩下单张♠Q。如果你跟♠J,那就会进入同伴之手,同伴再打出的任一张牌都会让庄家一边将吃、一边垫去♠输张。

学习要点:

1. 当同伴跟出一张大将牌时,你要想到他只有单张将牌。
2. 你在计算庄家牌型时,并不一定要靠同伴在每轮牌中的信号。
3. 当庄家剥光旁套花色的牌时,那你就要注意庄家的

用意。

4. 要搞清牌张的分配，一定要计算牌的张数，要随时不断地推算牌的分配情况。

## 23 两套配合

双方有局

南发牌

	♠ 7 6 5
	♥ A K J 9 2
	♦ Q 6
	♣ J 10 8
(你)	
♠ J 8 3 2	
♥ 7 6	
♦ K 10 3	
♣ A K Q 9	

「北」  
西 东  
「南」

南	西	北	东
1 ♠	—	2 ♥	—
3 ♥	—	3 ♠	—
4 ♠	—	—	—

首攻：♣ Q

如果同伴能够看到♣ J，或许可以推断你有♣ A K Q，于是，这张♣ Q便有利于你计算♣的分配情况。

1. 同伴跟♣ 6，庄家跟♣ 4。你接着打♣ K，同伴跟♣ 5，庄家跟♣ 2。你认为同伴的♣是什么情况？

2. 你在第三轮时打哪张牌？为什么？

3. 你打第三轮♣，庄家将吃。他拔将牌A，同伴跌出♠ Q，庄家再出♠ 10，你应该怎样打呢？

答案:

全牌如下:

	♠ 7 6 5	
	♥ A K J 9 2	
	♦ Q 6	
	♣ J 10 8	
♠ J 8 3 2	「北」	♠ Q
♥ 7 6	西 东	♥ 10 5 4
♦ K 10 3	「南」	♦ 9 8 7 4 2
♣ A K Q 9		♣ 7 6 5 3
	♠ A K 10 9 4	
	♥ Q 8 3	
	♦ A J 5	
	♣ 4 2	

1. 同伴跟出一大一小的♣是表示四张♣。他不会♣双张。

2. 接着再出♣大牌, 迫使庄家将吃, 这样使庄家的将牌缩短到和你一样的长度。

3. 庄家显然有♦A和♥Q(如果同伴有其中的一张, 庄家便无法完成定约)。你的问题是要在♦上取得一个赢墩, 而不让庄家把♦输张垫在明手的♥上。

所以你应该执张。如果你吃进, 庄家很容易完成定约。但是如果你执张, 其结果如何呢? 假设庄家打♠K和小♠, 你将牌吃进后, 再打一张♣。假设庄家打♥, 你在第三轮♥时将吃, 再打♠进入庄家手中, 尔后, 你还要取得一个♦K赢墩。如果庄家兑现♠K, 改打♥, 你于第三轮♥时将吃, 再打出一张♣, 最后还是要赢得♦K这一墩。因此, 庄家出♠10时你应握住♠J不拿, 从而取得了对♥的控制权。

学习要点:

1. 如果防守方一家持有四张将牌, 最好的防守方法是强

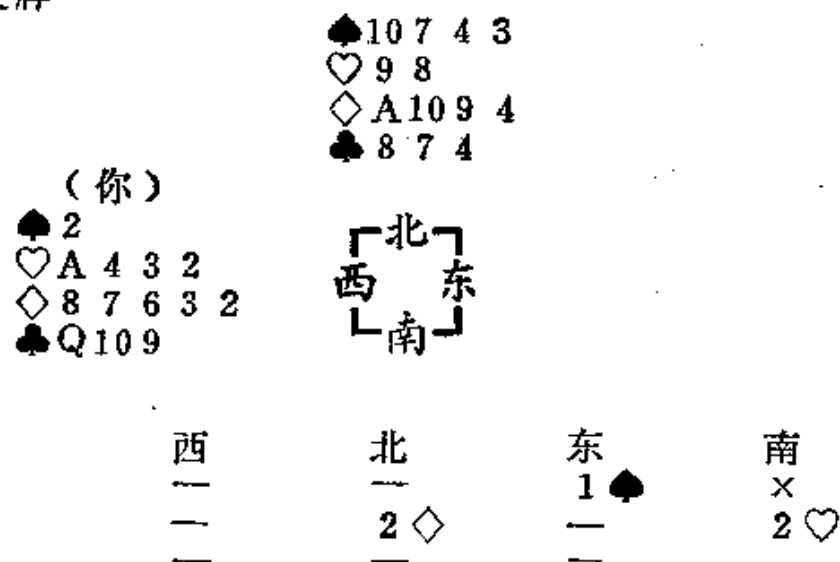
行缩短庄家的将牌。

2. 在迫使庄家将吃，缩短他的将牌以后，明手的将牌还没有打完之前，有时要先扣住将牌的赢张。

## 24 左 和 右

南北有局

西发牌



首攻：♠ 2

同伴以♠ A吃进，接着出♠ K和♠ 9，庄家跟♠ 5，♠ 8和♠ Q，你在第三轮时以将牌吃进。

1. 同伴先以♠ A吃进而不是按惯例以♠ K吃进，你想这是为什么？

2. 同伴第二轮出♠ K时你垫什么？

3. 如果你垫♦ 2，你在将牌吃进后出哪张牌？

4. 假设你打回一张♦，明手让过，同伴以♦ K吃进，庄家跟♦ Q。同伴出♠ J，庄家以♥ 7将吃，你应该怎样办呢？

5. 你再垫一张♦，庄家出♥ Q。以后又怎样打呢？

答案:

全牌如下:

	♠ 10 7 4 3	
	♥ 9 8	
	♦ A 10 9 4	
	♣ 8 7 4	
♠ 2	「北」	♠ A K J 9 6
♥ A 4 3 2	西 东	♥ 10 5
♦ 8 7 6 3 2	「南」	♦ K 5
♣ Q 10 9		♣ 6 5 3 2
	♠ Q 8 5	
	♥ K Q J 7 6	
	♦ Q J	
	♣ A K J	

1. 同伴在第一轮时以A而不是以K吃进, 至少有四个原因:

- 他想让庄家认为K在你手里(这里不是这种情况)。
- 他或许是有A、K双张(这里也不是这样)。
- 他可能表示花色选择。
- 也许他想转攻一个单张而不要你再回攻首攻的这个花色。

5. 你以♥A吃进, 打一张♦, 毁掉明手的♦赢张。那么庄家顶多是再打第三张♦, 同伴将吃, 庄家可以盖吃并且用将牌下到明手, 但这又有什么关系呢? 你这时也没有♦了。于是庄家只好飞♣, 而这副牌却飞不中。

学习要点:

1. 当一个技术高超的同伴在出大牌时, 是采用非常规性的出法, 这是表示信号。

2. 如果庄家在边牌上不能进入明手, 那你就在将牌被剥

光之前先攻明手的长套，这是切断庄家和明手之间的联通的最好方法。

## 25 烟 雾

双方有局

南发牌

♠ Q 9 4 2  
♥ 10 6 2  
♦ J 6 2  
♣ A Q 3

北  
西 东  
南

(你)

♠ K 10 8  
♥ J 9 8  
♦ 10 9 3  
♣ K J 6 2

南  
1 N T  
—

西  
—  
—

北 东  
3 N T —

首攻：♥ 5

明手跟小，你跟♥ 8，庄家以♥ K吃进，庄家在第二轮时出♦ 4，明手♦ J吃进，同伴跟♦ 8。

明手在第三轮时出♠ Q。你认为跟哪张♠比较好？为什么？



答案:

全牌如下:

	♠ Q 9 4 2	
	♥ 10 6 2	
	♦ J 6 2	
	♣ A Q 3	
♠ 7 6 5	北	♠ K 10 8
♥ A Q 7 5 3	西 东	♥ J 9 8
♦ 8 7	南	♦ 10 9 3
♣ 7 5 4		♣ K J 6 2
	♠ A J 3	
	♥ K 4	
	♦ A K Q 5 4	
	♣ 10 9 8	

你应跟小。在第三轮时你已幸运地了解到两套花色的重要情况。11法则使你知知道庄家只有一张比♥5大的牌,在庄家出了♥K以后,他对♥已失控。

同伴跟♦8一定是表示♦张数。如果同伴有♦赢张,一定会吃进后把♥赢张全部兑现。如果这是表示张数,庄家就应该有五张♦,再加上一墩♥和两张黑色的A。总共有了八个赢墩。

显然,庄家不知道在两套黑牌中怎样进行飞牌。因此,他在引诱你用♠K盖吃。你作为一个高超的牌手,你当然应胸有成竹、若无其事地跟小牌。

庄家看到你不假思索地跟出一张小牌,他很可能要出♠A而改飞♣。这就是烟雾。

学习要点:

1. 当同伴攻出一张小牌(第四张大牌)时,使用11法则是很有用处的。

2. 注意同伴的张数信号。这样可以很容易地计算出庄家

的赢张。

3. 如果你知道庄家要完成定约必须在两套花色的飞牌中抉择其一的时候,你就应该象在这副牌这样,去诱其飞牌失误。

## 26 四张套盖叫

双方无局

北发牌

		♠ Q 10 9 ♥ 7 3 2 ♦ A K J 7 ♣ J 3 2	
(你)		「北」 西      东 「南」	
♠ A 7 6		北	东
♥ A K Q J		—	—
♦ 4 3		3 ♦	—
♣ 10 7 6 5		4 ♠	—
		南	西
		1 ♦	1 ♥
		3 ♠	—
		—	—

首攻: ♥Q (要求计算张数)

同伴跟♥大、小两张后,你第三轮出♥时庄家以 ♠ 2 将吃,庄家在第四轮时打出♠K。

1. 你是否用♠A吃进? 如果这样,你将回攻哪张牌?
2. 你扣住未吃,庄家接着出♠8,你是否吃进? 如果吃进,你回打哪张牌?
3. 你的防守方案是什么?

答案：

全牌如下：

	♠ Q 10 9	
	♥ 7 3 2	
	♦ A K J 7	
	♣ J 3 2	
♠ A 7 6	「北」	♠ 5 4 3
♥ A K Q J	西 东	♥ 9 8 5 4
♦ 4 3	「南」	♦ 6 5
♣ 10 7 6 5		♣ Q 9 8 4
	♠ K J 8 2	
	♥ 10 6	
	♦ Q 10 9 6 2	
	♣ A K	

你应该扣住两轮。因为庄家肯定想打♠的3—3分配，而他的将牌张数已经减少到同你一样的长度了。如果你让过两轮，庄家将坐以待毙。

如果庄家打第三次♠，那么你吃进后，定约必宕。你以♠A吃进后，就会再取一墩♥。如果他不打第三张♠而改打♦，那么你的同伴将用将牌吃掉第三轮♦。你的♠A再取一墩，定约宕一。

但是你如果在庄家第一次或第二次打♠时吃进，你就无法击败定约。因为你吃进后如回打♠，庄家已都是赢张；如果你回打♥，则庄家可让明手将吃，再以♣上手后拔完将牌，其余的都是赢张。

即便你的同伴持有♠J××这也没有关系。只要你在♠上扣住两次，庄家就毫无办法了。

学习要点：

1. 如果将牌是4—3分配，而且你已经使庄家的四张将牌缩短了一张，防守方一家有将牌A××，那么最好的防守方

法是扣住两次。

2. 对4—3将牌的防守打法是一种新技术。如果你确知将牌是4—3分配，那防守方就要看庄家：①四张将牌的一方是否已被迫将吃过；②防守的一方是否持有四张将牌。

## 27 牌 感

双方无局

北发牌

♠ 4  
♥ Q J 10 9 6  
♦ A Q 10 9 6  
♣ 7 4

「北」  
西 东  
「南」

(你)

♠ 7 3  
♥ A 8 5 2  
♦ 8 4 3 2  
♣ A 10 3

北	东	南	西
—	—	1 ♠	—
2 ♥	—	3 ♠	—
4 ♦	—	4 ♠	—
—	—		

首攻：♣ Q

1. 你是否吃进？如果吃进，你在第二轮时回攻哪张牌？

答案:

全牌如下:

	♠ 4		
	♥ Q J 10 9 6		
	♦ A Q 10 9 6		
	♣ 7 4		
♠ 10 8 5 2	「北」	♠ 7 3	
♥ K 7	西 东	♥ A 8 5 2	
♦ 7 5	「南」	♦ 8 4 3 2	
♣ Q J 9 5 2		♣ A 10 3	
	♠ A K Q J 9 6		
	♥ 4 3		
	♦ K J		
	♣ K 8 6		

你应吃进这一墩。坚强的♦长套，再加上庄家明显有强♠长牌都表明你应立即兑现赢墩。你的唯一希望在于同伴有♥K×双张，还需同伴能有一张能够升级的将牌。因此，你在第二轮应出一张小♥，同伴以♥K吃进后回打♥。你以♥A吃进再打♥。你打出的第三张♥使同伴的♠10升级，结果定约宕一。

学习要点:

1. 当明手有一些坚强长套而庄家在叫牌过程中又显示出将牌也是坚强的时候，防守方就必须抓紧时机、立即兑现赢张。

2. 在你开始打第一轮之前，你应回忆和分析整个叫牌过程；你和明手之间牌的关系；首攻以及你需要同伴手中有什牌才能击败定约等各方面的因素。当然，如果你已经能注意到这些问题，那你为什么还要看这本书呢？

## 28 10, 10, 谁手里有10

东西有局  
西发牌

♠ 8 6 4  
♥ J 3  
♦ 7 5 2  
♣ K J 10 6 4

「北」  
西 东  
「南」

(你)

♠ A K 7 5 3  
♥ 2  
♦ K Q J 4  
♣ 5 3 2

西  
—  
—

北  
—  
—

东  
1 ♠  
—

南  
4 ♥

首攻: ♠ J

1. 你以 ♠ K 吃进, 庄家跟 ♠ 2。你在第二轮时回攻哪张牌?

2. 你在第二轮时, 再打 ♠ A, 庄家跌出 ♠ Q, 同伴跟 ♠ 9。你在第三轮时打哪张牌?

答案:

全牌如下:

	♠ 8 6 4	
	♥ J 3	
	♦ 7 5 2	
	♣ K J 10 6 4	
♠ J 9	「北」	♠ A K 7 5 3
♥ 10 5 4	西 东	♥ 2
♦ 10 9 8 6 3	「南」	♦ K Q J 4
♣ A 9 8		♣ 5 3 2
	♠ Q 10 2	
	♥ A K Q 10 8 7 6	
	♦ A	
	♣ Q 7	

你应该回打♠7，让同伴将吃墩，同时还可以表示希望同伴攻回♦。

现在还有一张♠10没出来。如果同伴持有♠J 10 9，他第二张♠时应跟10。他既然在第二张跟♠9，表示他没有♠10。因此，你已经了解到该怎样防守了。同伴的♣A会使定约宕一。

学习要点:

1. 如果你有两个连张牌时，应先出大的一张，按大小次序出牌。但是如果两张个连张之外，还有一个连续大牌时，则先出顶张，再出小张。例如:

	♠ K 4 2	
	「北」	
♠ Q J 10	西 东	♠ A 9 8 7 6
	「南」	
	♠ 5 4	

你是西，首攻♠Q，赢到一墩。同伴与庄家（南）都知道你有♠J（否则庄家会从明手跟♠K），在第二轮时你应该出♠10。如果你接着出♠J，则表示你没有♠10。

2. 当你首攻三张小牌连张时，应该在第二轮时出中间那张，如果在第二轮时出最小张，则表示双张。

## 29 看清位置

双方有局  
南发牌

♠ A K J 5  
♥ 9 6  
♦ 10 9 7  
♣ 10 6 5 4

「北」  
西      东  
「南」

(你)  
♠ Q 10 3  
♥ 10 8 3 2  
♦ A Q 3  
♣ Q 9 3

南	西	北	东
1 N T	—	2 ♣	—
2 ♦	—	2 N T	—
3 N T	—	—	—

首攻：♥ 4

明手跟♥ 9，你跟♥ 10，庄家以♥ K吃进。庄家拔♣ A，接着出♠，明手以♠ K吃进，同伴跟♠ 4。明手出♣，庄家以♣ J吃进，同伴跟小。

庄家第二次出♠，同伴跟♠ 8（♠ 2还没看到），你以♠ Q吃进。

1. 庄家手里有几张♥？
2. 庄家有几张♠？
3. 庄家有几张♣？
4. 庄家有多少大牌点？
5. 庄家已经打出多少点牌？
6. 你应该打哪张牌？
7. 假设你出♦ A，庄家跟♦ 4，同伴跟♦ 6，你接着怎样出牌？



答案：

全牌如下：

	♠ A K J 5	
	♥ 9 6	
	♦ 10 9 7	
	♣ 10 6 5 4	
♠ 9 8 4	「北」	♠ Q 10 3
♥ Q J 5 4	西 东	♥ 10 8 3 2
♦ K 6 5 2	「南」	♦ A Q 3
♣ 7 2		♣ Q 9 3
	♠ 7 6 2	
	♥ A K 7	
	♦ J 8 4	
	♣ A K J 8	

1. 庄家有三张♥。同伴攻他最小的♥，因此你知道同伴是从四张套中攻出的。

2. 庄家有三张♠。同伴在跟牌中已表示出他的♠也是三张。

3. 庄家有四张♣，不管同伴怎样跟牌，如果庄家只有三张♣，他就会立刻吃进。在他明手只有♠一张进张时，不会让明手的第四张♣被封锁住的。

4. 庄家有16—17大牌点。因为他是在响应同伴的邀请时叫成的局。

5. 庄家已经出了11点牌，即♥K再加上♣A K J的八点牌。

为了击败定约，你必须要求同伴持有♥A J × ×，或有♦K × × ×。为了试选这两个机会，你先打♦A，看看同伴怎样跟牌。

同伴跟♦6，这是比较大的一张牌（因为有两张小♦没有见到）。你接着打♦Q，结果又赢了四墩♦。你的防守太妙了。

### 学习要点:

1. 要记住同伴攻牌的大小。
2. 随时注意庄家已打出的大牌点数。
3. 如果有两个机会可以击败定约，你就要尽可能地抓住这两个都能尝试的机会。

## 30 这都是什么意思

南北有局

东发牌

		♠ A K J 9 8 5	
		♥ 5 3	
		♦ Q 8 7 4	
		♣ J	
(你)			
♠	Q 10 6 3	「北」 西    东 「南」	
♥	A		
♦	K J 9 3 2		
♣	10 5 2		

东  
4 ♥  
—

南  
5 ♣

西  
—

北  
—

首攻: ♥A

同伴跟♥Q，庄家跟♥7。

1. 你在第二轮时出哪张牌?

答案:

全牌如下:

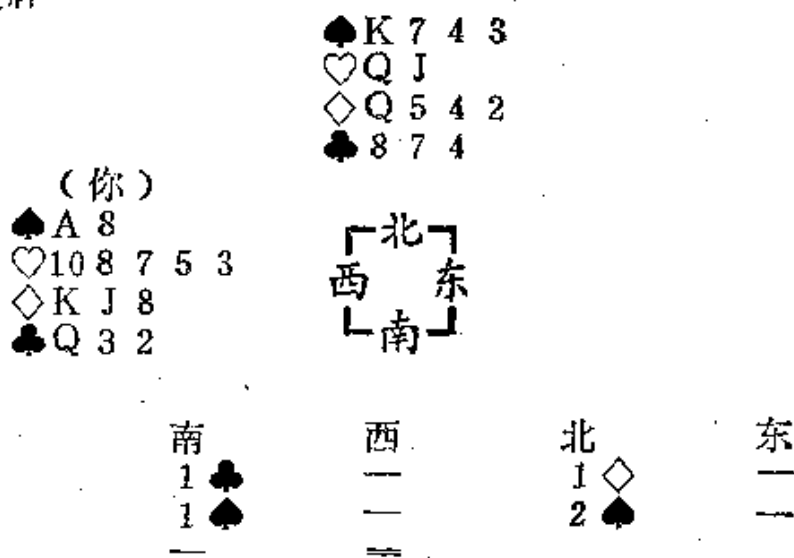
♠ AKJ985		
♥ 53		
♦ Q874		
♣ J		
♠ Q1063	「北」	♠ —
♥ A	西 东	♥ QJ98642
♦ KJ932	「南」	♦ A1065
♣ 1052		♣ 84
♠ 742		
♥ K107		
♦ —		
♣ AKQ9763		

出一张大♠, 最好是♠10 (甚至可以出♠Q)。当同伴跟:

# 31 保持冷静

东西有局

南发牌



首攻：♥ 5

同伴以♥ A吃进，回打♥ 4，庄家先跟♥ 2，再以♥ K吃进。

1. 第三轮时，庄家出♠ J，你跟哪张♠？为什么？

2. 你以♠ A吃进后，回打哪张牌？

3. 在你出♠后，庄家以♠ Q吃进，兑现♣ A，再出♠给明手的♠ K吃进（你垫了一张♥）。明手出♣，庄家出♣ J，你以♣ Q吃进；在打两轮♣时，你的同伴跟♣大小两张。庄家是什么牌型？

4. 你以♣ Q吃进后，你回打哪张牌？

5. 你回攻一张♣，庄家以♣ K吃进，同伴跟♣ 10。此时庄家出♦ 9，你应该跟哪张♦？

## 答案

全牌如下：

	♠ K 7 4 3	
	♥ Q J	
	♦ Q 5 4 2	
	♣ 8 7 4	
♠ A 8	「北」	♠ 9 5 2
♥ 10 8 7 5 3	西 东	♥ A 9 6 4
♦ K J 8	「南」	♦ A 7 6
♣ Q 3 2		♣ 10 9 5
	♠ Q J 10 6	
	♥ K 2	
	♦ 10 9 3	
	♣ A K J 6	

1. 用♠ A吃进，因为你有陷入庄家终局打法的陷阱的危险。如果你在庄家第一次出♠时忍让，而在第二次时吃进，那么你出哪套花色？而且如果同伴有♠ Q，你出♠ A，并无损害。庄家在♠上使用了聪明的欺骗打法。不过你也是很聪明的。对吧。

2. 用♠送回，以避免使旁门花色受到损害。

3. 已知庄家有四张♠和两张♥。如果同伴在♣上给你打出张数信号，那么庄家应有四张♣，以及三张♦。

4. 打回♣，让庄家自己动♦套。

5. 以♦ J盖吃，同伴显然有♦ A（庄家已露出14点牌）。你们再赢得三墩♦而击败定约。

## 学习要点：

1. 如果你有将牌A × 两张而没有能打回去的安全张时，你在第一轮时忍让可能会出危险。为了安全起见，最好立刻用将牌A吃进，再打回将牌。

2. 要根据叫牌过程以及同伴打出的牌的张数信号来推算

庄家的牌型。

3. 在打完一副牌以后才弄清一张未知的大牌在谁手里，那就太晚了。如果你随时注意并利用庄家和同伴已露出的大牌点来推算，你应该是早一点就知道的。

## 32 他没有叫过◇

南北有局

西发牌

♠ A K J 4 ♥ — ◇ A K 8 7 4 3 2 ♣ A K			
(你) ♠ Q 9 5 2 ♥ 8 ◇ Q J 10 ♣ 8 7 6 3 2		北 西 东 南	
西	北	东	南
3 ♥	4 ♥	—	6 ♣

首攻：◇ 5

明手吃进，庄家跟小◇。然后拔去将牌♣ A、K，同伴先跟♣ 5，后垫♥ 7。

1. 你如何表示你有五张将牌？庄家在第四轮兑现◇时，同伴垫♥ 6；明手出小◇时，同伴垫♠ 8，庄家垫♥。

2. 你进手后在第六轮时出哪张牌？

## 答案

全牌如下：

		♠ A K J 4		
		♥ ———		
		♦ A K 8 7 4 3 2		
		♣ A K		
♠ 9 8 7 6		「北」		♠ Q 10 5 2
♥ K J 10 7 6 4 2	西	东	♥ 8	
♦ 5			♦ Q J 10	
♣ 5	「南」		♣ 8 7 6 3 2	
		♠ 3		
		♥ A Q 9 5 3		
		♦ 9 6		
		♣ Q J 10 9 4		

1. 跟大——小将牌表示奇数，这和边牌的张数信号相反。

2. 应打♠，打任何一张♠都可以。同伴跟♠8是表示张数信号，因为他不会在♠上有大牌。

同伴持有的♠不是两张，就是四张。如果他只有两张，再加上已知的两门单张，他就会有九张♥，这不太可能。同伴一定有四张♠和七张♥。由于你不能肯定同伴有♥A，那你就回打一张♠而使定约宕一。庄家顶多在♠上再垫去两张♥。最后你将吃♦，同伴只要有♥K，就可以再取一个赢墩。

### 学习要点：

1. 在打大将牌时跟大、小，表示将牌张数是奇数。
2. 在你认为同伴的跟牌是张数信号时，大的表示是偶数、小的表示是奇数。

在这本书中，有四张牌时总是先出第二大牌，以免与双张混淆（如果出的牌是一张最大的牌，大概是双张）。不过，许多桥牌高手经常从四张小牌中先出最大的一张。

(这副牌庄家打法有错误。他本应将吃一次◇，然后把手中的两张将牌打完，兑现♥A（明手垫小♠），再用♠下到明手，接着兑现明手的◇。东如用所剩的一张将牌吃进，则必回♠]。

### 33 小心陷阱

双方有局

东发牌

	♠ 2	
	♥ Q 4 2	
	◇ K 10 9 8	
	♣ K J 10 9 8	
(你)		
♠ J 8 4 3		
♥ J 7		
◇ 6 5 3		
♣ Q 7 4 2		

北  
西 东  
南

东 南 西 北  
2♥\* 4♠ — —

首攻：♥ J

明手跟小，同伴打出欢迎信号。你接着出♥，明手跟♥ Q，同伴以♥ K吃进后，接着回打♥ A，庄家用♠ 10将吃！

1. 你是否用将牌盖吃？

2. 如果你盖吃，你回打哪张牌？你如果不盖吃，垫哪张牌？

\*弱二开叫



**答案:**

**全牌如下:**

♠ J 8 4 3	♠ 2		♠ K
♥ J 7	♥ Q 4 2		♥ A K 10 8 6 5
♦ 6 5 3	♦ K 10 9 8		♦ 7 4 2
♣ Q 7 4 2	♣ K J 10 9 8		♣ 6 5 3
	北	东	
	南		
	♠ A Q 10 9 7 6 5		
	♥ 9 3		
	♦ A Q J		
	♣ A		

1. 不要用将牌盖吃。庄家明显有两个低套的A，因此在低套上你不会有赢墩。但是同伴可能有♠K或♠Q。那么，你不用将牌盖吃，就能得两个♠赢墩，如果你用将牌盖吃则只能有一个赢墩。这时，你垫哪张牌都没关系，按理应垫小♦。

**学习要点:**

1. 你如果有三张或四张带有大牌的将牌，位于对手的强将牌之后，不要用将牌盖吃。如果你附带有一张中等号码的将牌（也许是8就够了），那么你的同伴即使只有单张大将牌或稍大一点的将牌，你就有可能多赢一墩牌。请看下例：

	♠ 3	
	北	
♠ Q 8 5 2	西 东	♠ 9 4
	南	
	♠ A K J 10 7 6	

如果东出一张南和西都缺门的边牌，南以将牌J吃。西如盖吃，则只能得到这一个赢墩；但是西如垫牌，则可在将牌上得两墩。

同样，如果西出一张东和南都缺门的边牌，东以♠9将吃迫使南超吃，则最后仍要失两墩将牌给西。

### 34 心中有数

东西有局

西发牌

♠10 5	
♥9	
♦A Q J 2	
♣Q J 10 8 6 3	
(你)	
♠Q J 6	
♥Q 8 4	
♦9 7 6 5 4	
♣A 4	

「北」  
西 东  
「南」

西	北	东	南
1 ♠	2 ♣	2 ♠	4 ♥

首攻：♠K

1. 你跟哪张♠？
2. 如你跟♠Q，同伴再出♠3，你以♠J吃进，庄家先后跟♠7和♠8。你在第三轮时出哪张牌？
3. 你拔♣A，同伴跟♣8，庄家跟♣2。第四轮时你出哪张牌？

答案:

全牌如下:

♠ A K 9 3 2	♠ 10 5
♥ 5 2	♥ 9
♦ K 10	♦ A Q J 2
♣ K 8 7 5	♣ Q J 10 9 6 3
	北
	西 东
	南
	♠ Q J 6
	♥ Q 8 4
	♦ 9 7 6 5 4
	♣ A 4
	♠ 8 7 4
	♥ A K J 10 7 6 3
	♦ 8 3
	♣ 2

你这时应打最后一张♣，迫使明手将吃，从而使你手中的♥Q能成为击败定约的一个赢墩。

当同伴回攻♠3，表示这是他原来的第四张大牌；因此你知道同伴的♠不会超过五张，所以庄家还有一张♠。庄家可能是单张♠，那么你回打♠，则定约必宕，实际上，也没有别的选择。

学习要点:

1. 同伴攻♠K，你跟♠Q，如果你支持过♠，则表示你有♠J。如果你没有♠J，那你可能是单张♠，或者是明手有♠J，你有♠Q×。

2. 按习惯来讲，同伴先出一张大牌后，在还有大牌的情况下再出一张小牌，那么这张小牌是他这套牌的第四大牌（最好计算一下牌的张数）。

3. 要想避免你的一张大将牌被飞住，有一个方法，就是破坏对手能够飞你这张大将牌的可能性。现在你迫使明手用将牌将吃，正是这个方法。

## 35 什么时候

东西有局

南发牌

(你)  
 ♠ A 5 4 2  
 ♥ J 10  
 ♦ A K J 8  
 ♣ 8 6 5

♠ Q 4 3  
 ♥ Q 6 5  
 ♦ 7 6 3  
 ♣ A Q J 9

「北」  
 西 东  
 「南」

南	西	北	东
1 ♠	—	2 ♣	—
2 ♥	—	2 ♠	—
4 ♠	—	—	—

首攻: ♦K

1. 同伴跟♦9, 庄家跟♦2。你认为同伴在♦上有什么牌?

2. 你在第二轮时打哪张牌? 为什么?

3. 你接着出♦A和小♦, 庄家在第三轮时将吃。庄家出♣K, 你是否吃进? 如果吃进, 你回打哪张牌? 如不盖吃, 你怎样打呢?

答案:

全牌如下:

	♠ Q 4 3	
	♥ Q 6 5	
	♦ 7 6 3	
	♣ A Q J 9	
♠ A 5 4 2	「北」	♠ 7
♥ J 10	西 东	♥ 7 4 3 2
♦ A K J 8	「南」	♦ Q 9 5 4
♣ 8 6 5		♣ 10 7 4 3
	♠ K J 10 9 8	
	♥ A K 9 8	
	♦ 10 2	
	♣ K 2	

1. 从叫牌过程中看, 同伴有♦Q, 而且不是双张。
2. 打♦A, 然后, 再打出小♦。迫使庄家将吃, 以缩短庄家的将牌, 使他的将牌和你的将牌成为同样的长度。
3. 对♠K要采取执张打法。为了再次缩减庄家将牌, 你必须在明手的将牌打光的时候再吃进将牌。换句话说, 在庄家打第三轮将牌时再吃进。然后你打出第四张♦, 庄家必须以他的最后一张将牌吃进。如果庄家第三轮时不吊将牌, 你可以将吃一墩♥而使定约宕一。

#### 学习要点:

1. 你攻了一张在叫牌过程中对方联手并未呼应过的一套花色的大牌, 同伴跟了一张大牌, 这表示他或者是双张, 或者是有一张这套花色的等值大牌。这需要根据叫牌过程去进行分析判断。
2. 如果你持有敌方定约的四张将牌, 一般是首攻你最长的花色, 以争取迫使庄家将吃的时效。
3. 在庄家和明手对某花色都已成为缺门时, 如果你想逼

庄家将吃，你最好在明手将牌打完后，（如果明手有两张将牌，你应在第二轮时吃进；如果明手有三张将牌，你应在第三轮时吃进）再打出庄家必须将吃的那套花色的牌。

## 36 短套攻牌

双方有局

南发牌

		♠ 10 9 2
		♥ 8 4 3
		♦ A K Q 10 9
		♣ Q 9
(你)		
♠ A 6		
♥ 9 7 6 5 2		
♦ J		
♣ K 8 7 5 3		

「北」  
西 东  
「南」

南	西	北	东
1 ♠	—	2 ♦	—
2 ♠	—	3 ♠	—
4 ♠	—	—	—

首攻：♦ J

明手吃进，同伴跟♦ 2，庄家跟♦ 4。明手在第二轮时出♠ 10，同伴跟♠ 3，庄家跟♠ 7，你吃进。

1. 你回攻哪张牌？为什么？

答案:

全牌如下:

	♠ 10 9 2		
	♥ 8 4 3		
	♦ A K Q 10 9		
	♣ Q 9		
♠ A 6	「北」	♠ 5 4 3	
♥ 9 7 6 5 2	西 东	♥ Q J 10	
♦ J	「南」	♦ 8 7 3 2	
♣ K 8 7 5 3		♣ A 6 4	
	♠ K Q J 8 7		
	♥ A K		
	♦ 6 5 4		
	♣ J 10 2		

回攻♣K! 同伴应该知道你首攻的是单张(如果攻明手叫过的牌,很少是攻双张)。因此,同伴在第一轮跟牌时的责任是指示你,他的大牌位置。他的♦2已清楚地表示他有♣A。

你攻♣K后再攻一张♣,以防止同伴弄不清楚。如果你攻小♣,同伴在用A吃进后可能决定打回♣或转攻♥,因为怕你是双张♦。不要犹豫,既然转攻♣的决心已下,就要充满信心。

#### 学习要点:

1. 如果首攻的牌是明显的单张,第三家就要表示出花色选择信号,不要对所出花色表示是否欢迎,也不要打这一花色的张数信号。

2. 一个优秀的防御能手,应该善于排除同伴的疑难问题。你应该让同伴容易出牌——你不要计较他在上副牌里是怎样打的。

# 37 要 狠

双方无局

西发牌

♠ 6 2  
♥ A Q 2  
♦ J 10 8 7 4 2  
♣ K Q

(你)

北  
西 东  
南

♠ 3  
♥ J 10 8 7 6  
♦ A 5  
♣ J 7 6 5 3

西  
3 ♠  
—  
—

北  
—  
4 N T  
—

东  
—  
—  
—

南  
3 N T  
—  
—

首攻: ♠ K

♠ K 得了一墩，庄家跟 ♠ 9，同伴接着打 ♠ Q。你垫哪张牌？



**答案：**

全牌如下：

	♠ 6 2	
	♥ A Q 2	
	♦ J 10 8 7 4 2	
	♣ K Q	
♠ K Q J 8 7 5 4	北	♠ 3
♥ 5 4	西	♥ J 10 8 7 6
♦ Q 3	东	♦ A 5
♣ 4 2	南	♣ J 7 6 5 3
	♠ A 10 9	
	♥ K 9 3	
	♦ K 9 6	
	♣ A 10 9 8	

你垫♦A！为了击败这一定约，同伴需要进张。其所需要的不会是♥，那么不是♦就是♣进张。

同伴第二轮出♠Q（而不是♠J），表示他的进张是在两门可能花色中的高花上。如果同伴的♦大牌是Q×，你就必须垫去♦A解封。才能使同伴进手。

如果你垫其它的牌，庄家一定按♦A在你的手里打牌，因为♦A若在同伴手中，定约一定不能做成。实际上，你若不垫去♦A，庄家可以超一墩而完成定约。

**学习要点：**

1. 如果同伴有等值的大牌，他可以用来指示他的旁门大牌在哪里。

2. 你在一套弱长套的后边而手里有这套花色的A×或K×，如果同伴有这套花色的Q×，那么你的那张大牌可能是个障碍。因此，你必须早点垫掉这张大牌，而为你的同伴进手打开方便之门。

## 38 四 张 J

双方无局

北发牌

♠ A 4  
♥ A K 4  
♦ K Q J 10 8 7  
♣ Q J

(你)

♠ J 9 8 6 2  
♥ J 10 9  
♦ A  
♣ A 10 8 3

「北」  
西 东  
「南」

北	东	南	西
1 ♦	—	1 N T	—
3 N T	—	—	—

首攻: ♠ 6

1. 明手以♠ A吃进, 同伴跟♠ 5, 庄家跟♠ Q。那么♠是如何分配的呢?

2. 庄家从明手出♦ K, 同伴跟♦ 2, 庄家跟♦ 3。你在以♦ A吃进以后, 接着出哪张牌?

答案：

全牌如下：

		♠ A 4	
		♥ A K 4	
		♦ K Q J 10 9 4	
		♣ Q J	
♠ J 9 8 6 2	北	♠ 10 7 5	
♥ J 10 9	西	♥ 8 7 3 2	
♦ A	东	♦ 8 4 2	
♣ A 10 8 3	南	♣ K 4 2	
		♠ K Q 3	
		♥ Q 6 5	
		♦ 6 5 3	
		♣ 9 7 6 5	

1. 庄家手中有♠K Q ×，他故意垫♠Q使出骗招。如果庄家只有♠K Q双张，那么同伴应有♠10 7 5 3。真是如此，那么，他在第一轮应跟小♠。在明手♠A吃进并且在这一花色中无其它大牌的情况下，他仍可用欢迎信号以表示有大牌或四张以上。

2. 转攻♣A！庄家除♣外已有九个赢张（两个♠，五个♦及至少两个♥赢张。）因此，你们需要赢得四墩♣。

有两个可能性：同伴若有♣K 9双张，你应攻一张小♣，同伴若有♣K × ×三张，你应先攻♣A，再攻♣2，这样同伴用♣K吃进后再打回第三张♣，可以把庄家的♣9吃住。

第二个可能性大些。

学习要点：

1. 当首攻的中等大小的牌被明手的A（无其它大牌）吃进时，第三家如有Q或K或四张以上，应打出欢迎信号，否则应跟小。

2. 要随时计算庄家的赢张。

3. 如果你估计同伴手中的牌有击败敌方定约的两种可能性，并且需要作出抉择时，你要按可能性大的那种情况攻牌。

## 39 紧紧咬住

东西有局

北发牌

♠ Q J 7 6 2  
♥ A J 10  
♦ J  
♣ J 10 6 5

「北」  
西 东  
「南」

(你)

♠ 8 3  
♥ K 8 6 4  
♦ 9 8 5 4 3  
♣ A 2

北	东	南	西
—	—	1 ♣	—
1 ♠	—	1 N T	—
3 ♣	—	5 ♣	—

首攻：♦ K

1. 你跟哪张♦？

2. 庄家以♦ A吃进后打♣ Q，你吃进，同伴跟♣ 3，你认为庄家有几张♣？

3. 第三轮时你回攻哪张牌？为什么？

答案：

金牌如下：

	♠ Q J 7 6 2	
	♥ A J 10	
	♦ J	
	♣ J 10 6 5	
♠ K 10 9 5	「北」	♠ 8-3
♥ Q 3 2	西 东	♥ K 8 6 4
♦ K Q 10 6	「南」	♦ 9 8 5 4 3
♣ 7 3		♣ A 2
	♠ A 4	
	♥ 9 7 5	
	♦ A 7 2	
	♣ K Q 9 8 4	

1. ♦ 3。没有理由跟别的牌。你希望同伴转攻♥，因此跟小♦，让同伴清楚地知道你不欢迎♦。

2. 几乎可以肯定庄家有五张♣。如果南有六张♣，他就会再叫♣；如果有四张，他就会寻求无将定约。此外，如果庄家有四张♣，那么同伴在跟将牌时应跟三张将牌的中间一张。现在同伴跟的是最小的一张牌。

3. 回打一张小♥。你要计算一下庄家的赢墩。他可以取六墩♣（手中有四个，再加上明手可将吃两次）。那么其手里一定有一张♠大牌，在♠上至少有三个赢张，总共已够九赢张，再加上两红套的A，已经有十一个赢张，现在需要积极的防守。你马上回打♥，希望同伴有♥Q以及一张♠大牌。

#### 学习要点：

1. 分析叫牌过程，要能计算出庄家手中的将牌张数。

2. 在打将牌时，同伴总是跟大、小来表示有将牌三张或五张（你不要奢望同伴有五张），如果同伴跟小、大，则表示

同伴有两张或四张将牌。

3. 计算庄家的赢墩数额，其中包括明手将吃的赢墩数。  
在庄家的旁门长套树立之前，要攻其要害。

## 40 击败满贯定约

双方有局

南发牌

♠ 2	
♥ Q J 10	
♦ 7 6 5	
♣ A J 10 9 8 7	
	(你)
	♠ 5 4 3
	♥ K 9 8 7
	♦ A 8 4
	♣ Q 6 3

南	西	北	东
2 ♣*	—	3 ♣	—
3 ♣	—	4 ♣	—
4 N T	—	5 ♦	—
6 ♠	—	—	—

首攻：♦ Q

1. 第一轮时你跟哪张♦？

2. 你以♦ A吃进后（庄家跟♦ 9）。在第二轮时打哪张牌？为什么？

\*强牌逼叫

答案:

全牌如下:

	♠ 2	
	♥ Q J 10	
	♦ 7 6 5	
	♣ A J 10 9 8 7	
♠ 8 7	「北」	♠ 5 4 3
♥ 6 5 4 3	西 东	♥ K 9 8 7
♦ Q J 10 3 2	「南」	♦ A 8 4
♣ 5 4		♣ Q 6 3
	♠ A K Q J 10 9 6	
	♥ A 2	
	♦ K 9	
	♣ K 2	

应当出一张小♥。在第二轮攻牌之前,你应该分析一下庄家的牌。记住,他是强牌开叫的。

他肯定有♦K和♥A以及♣K,♠套一定是坚强的。在你了解这一情况之后,你会知道,如果庄家飞♥成功。那么,你还有什么指望呢?

但是,你知道飞♥是会成功的,而庄家则不知道。如果你看见庄家手中的牌,他做成满贯的最好机会是先拔♣AK,如果♣Q钓不下来,他还可以飞♥。如果你现在就打♥,结果会怎么样呢?

庄家已没有可能先尝试♣,他不知道怎样打才好。你应尽早考验庄家。太妙了!如果庄家扑出♥A(他大概会这样)就不能完成定约了。但是如果你机械地回打♦,庄家就会在吊完将牌后先试♣,然后再飞♥而获得成功。

学习要点:

1. 从叫牌过程中分析庄家的牌。
2. 如果你看到庄家在完成定约的过程中有选择性的打法

时（例如先试长套是否能树立，然后再试飞牌），那你就应当在他树立起长套之前先逼他飞牌，以剥夺其一部分选择机会。

## 41 明手有七张将牌

东西有局

西发牌

	♠ A 5 2
	♥ 4
	♦ J 10 7 6 4 3 2
	♣ 8 7
(你)	
♠ 10 8 7 6	
♥ K 6 3	
♦ —	
♣ K Q J 10 5 3	

「北」  
西 东  
「南」

西	北	东	南
—	—	—	1 ♦
2 ♣	4 ♦	5 ♣	5 ♦
—	—	x	—

首攻：♣ K

同伴跟♣ 6，庄家以♣ A吃进。

1. 在♣分配上你怎样读牌呢？
2. 庄家出♦ 8，明手♦ 10吃进，同伴跟♦ 5。假设你想让同伴知道自己♣的张数，你应垫哪张♣？
3. 第三轮时明手出♥ 4，同伴跟♥ 2，庄家跟♥ Q，你以♥ K吃进。你在第四轮时出哪张牌？



答案:

全牌如下:

		♠ A 5 2		
		♥ 4		
		♦ J 10 7 6 4 3 2		
		♣ 8 7		
♠ 10 8 7 6		「北」	♥ K Q 3	
♥ K 6 3	西	东	♥ A 9 8 7 2	
♦ —			♦ 5	
♣ K Q J 10 5 3	「南」		♣ 9 6 4 2	
		♠ J 9 4		
		♥ Q J 10 5		
		♦ A K Q 9 8		
		♣ A		

1. 同伴跟第二大牌以表示张数。由于他支持过你的这门牌, 因此他可以这样跟牌。

2. 垫♣ 3, 以表示张数。你现在剩下的♣张数是奇数, 因此垫小♣。

3. 打♠。同伴可能有♥ A。如果庄家有♥ Q J 10×, 你不打♠, 庄家就会将吃你的♣进手后出♥ J, 由明手垫一张♠, 并用手中的♥ 10再垫一张明手的♠。同伴需要用♠ K Q得两墩牌而击败定约——所以要攻♠。同伴吃进♠后回打一张♣。庄家还得丢一墩牌。

学习要点:

1. 在叫牌过程中。如果是同伴支持过的某一花色, 你首攻这一花色的K, 同伴跟牌一般是表示张数信号; 如果是同伴没支持过的花色, 同伴跟牌一般是表示姿态。

2. 在攻大牌以后, 你第一张垫的这样花色牌一般是张数信号。

3. 应注意到虽然明手有单张♥，同伴没有立刻出♥A吃进，这是很重要的。如果同伴上♥A，庄家可以用明手将牌飞你的♥K，那么庄家就能超一墩而完成定约。

## 42 华生医生，\*线索有了

东西有局  
南发牌

	♠ Q 7 5
	♥ Q 9
	♦ K 8 5 4 3
	♣ A J 6
(你)	
♠ A 9 4 3	
♥ 4 3	
♦ 10 9 2	
♣ 9 5 3 2	

「北」  
西 东  
「南」

南  
1 ♣  
4 ♣  
—

西  
—  
—  
—

北  
1 ♦  
5 ♣

东  
4 ♥  
—

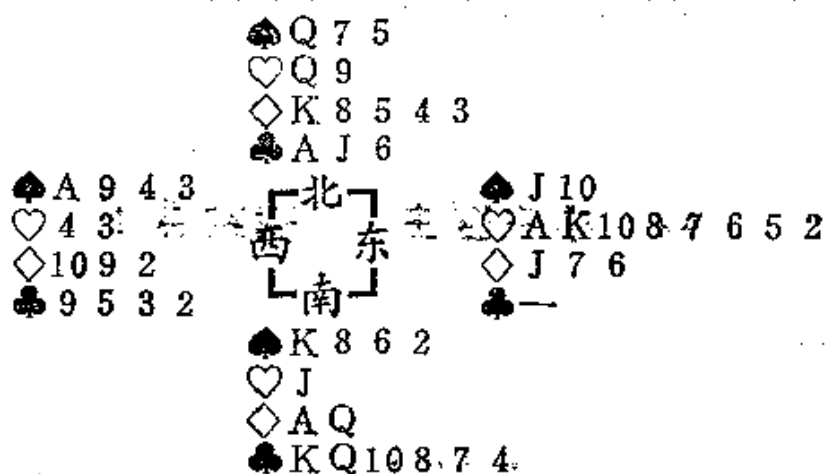
首攻：♥ 4

同伴以♥K吃进，庄家跟♥J。第二轮时同伴转攻♠J，庄家跟小。你应出哪张♠？为什么？

\* 福尔摩斯的伙伴

答案

全牌如下：



你跟♠4。同伴不会是♠单张，如果他真是只有单张♠，他应在第一轮时以♥A吃进，故意将♥K掩护起来。这样会使你容易打出♠，而不打♥。

你在第一张♠时忍让，如果防守得好，庄家就必须输两墩♠。当然，最好的防守是需要同伴在先打♠时不要让♠10堵塞。不要担心，你的同伴会按常规打的。

学习要点：

如果你是第三家，在同伴首攻的那门花色中有AK时，责任重大。如果第三家想在吃进后的下一轮转攻短套，在短套为单张时以A吃进；在短套为双张时以K吃进。现在你该

## 43 注意常规

双方有局

南发牌

♠ A 7 4 3  
♥ A Q J  
♦ K J 10  
♣ 7 4 2

(你)  
♠ K J  
♥ 10 8 7  
♦ A 9 7 5 3 2  
♣ 10 8

南	西	北	东
1 ♠	—	3 N T*	—
4 ♣	—	—	—

首攻：♦ 8

明手跟♦ 10，你怎样防守？

\* 平均牌型

答案:

全牌如下:

		♠ A 7 4 3	
		♥ A Q J	
		♦ K J 10	
		♣ 7 4 2	
♠ 5 2		北	♠ K J
♥ 9 6 5 3 2	西	东	♥ 10 8 7
♦ 8	南		♦ A 9 7 5 3 2
♣ K 9 6 5 3			♣ 10 8
		♠ Q 10 9 8 6	
		♥ K 4	
		♦ Q 6 4	
		♣ A Q J	

击败定约的最大的希望在于同伴持有单张♦，另外还能在♣上得一墩。（如果你以♦A吃进后转攻♣，希望同伴有♣A Q，这是不现实的）。你和明手两家牌共有23点。作算庄家有12点，那么同伴的大牌不超过5点。看起来他可能还没有这么多牌力。而且♣的赢张不能都拿到。

既然如此，你应以♦A吃进后再攻♦回去让同伴将吃。但是，要注意你回攻哪张♦。你要记住，同伴不知道你可以在将牌上有赢张，他在找用哪一张牌能进你的手。

同伴若回打♣会使局面变得很糟糕，而回打♥不会有损失。因此，你要回攻♦9，让同伴攻回♥（没有让同伴转攻将牌的信号）比较安全。这样的防守会使定约宕一。

学习要点:

1. 把你的牌点加上明手的牌点，再加上庄家的平均牌点，这样可以算出同伴的牌点。

2. 在出一张牌让同伴将吃时，如果你另两套牌无点力，

那就让同伴回打对你方不受损失的那套花色。这在防守上是很重要的。

## 44 安全防守第一

南北有局

北发牌

		♠ K107 6	
		♥ 10	
		♦ Q 4	
		♣ AKQ107 6	
(你)		<div style="display: flex; align-items: center; justify-content: center;"> <div style="text-align: center;">             北              西              东              南           </div> </div>	
♠ J 8 5 3			
♥ A 9 3 2			
♦ K 5			
♣ J 9 2			
		北	东
		1 ♣	2 ♦*
		—	—
		3 ♣	—
		—	—
		南	西
		2 ♥	3 ♦
		3 ♥	—
		4 ♥	—

首攻：♦ K

同伴跟♦ 7，庄家跟♦ 3。你在第二轮时打哪张牌？

\* 弱叫

答案:

全牌如下:

		♠ K 10 7 6	
		♥ 10	
		♦ Q 4	
		♣ A K Q 10 7 6	
♠ J 8 5 3	「北」	♠ Q 9	
♥ A 9 3 2	西	♥ 6 4	
♦ K 5	东	♦ A 10 9 7 6 2	
♣ J 9 2	「南」	♣ 8 5 3	
		♠ A 4 2	
		♥ K Q J 8 7 5	
		♦ J 8 3	
		♣ 4	

拔♥A, 接着打♦给同伴♦A吃进。同伴再打♦, 如果庄家有♦J, 你以将吃而击败定约。如果同伴有♦J, 则可兑现, 如果在第四轮再出♦, 你的♥9升值还可使定约两下。即使同伴有七张♦, 你这样防守也会取得胜利。当同伴第三轮打♦时, 你的♥9升级而击败定约。

学习要点:

1. 先要看准一个或两个赢墩。以这副牌为例, 如果你在第二轮时机械地再打♦, 假如庄家有♦J, 你就不能击败定约。

2. 在二阶上弱跳叫, 一般是六张套, 对于手中的牌点和这套牌的质量要求是随着是否为有局方而有所不同。在无局方时, 特别是同伴在叫牌过程中没叫过牌时, 可以冒点险, 起一些干扰作用。

## 45 四阶上阻击叫

双方有局

南发牌

♠ 4 3 2  
♥ A 9  
♦ K Q 10 8  
♣ A Q 4 2

「北」  
西 东  
「南」

(你)

♠ Q 8 5  
♥ K 5  
♦ 7 4 2  
♣ 10 8 7 6 5

南  
1 ♦

西  
4 ♥

北  
5 ♦

东  
—

首攻：♥Q

明手用♥A吃进，吊三轮将牌后到明手。庄家吊将时同伴垫两张♥，庄家再由明手出♥，以将牌吃进。庄家接着出♣K J，再出小♣，明手用♣Q吃进。明手出♣A时，庄家垫一张小♠，同伴则在打♣时垫三张♥。

第十轮时，明手出小♠。

1. 庄家手中的牌的分配情况如何？

2. 你跟哪张♠？为什么？



答案:

全牌如下:

		♠ 4 3 2	
		♥ A 9	
		♦ K Q 10 8	
		♣ A Q 4 2	
♠ A J 10	♥ Q J 10 8 7 6 4 2	北	♠ Q 8 5
♥ Q J 10 8 7 6 4 2		西	♥ K 5
♦ 3		东	♦ 7 4 2
♣ 9		南	♣ 10 8 7 6 5
		♠ K 9 7 6	
		♥ 3	
		♦ A J 9 6 5	
		♣ K J 3	

各门花色牌的分配已很清楚, 庄家的牌型为4—1—5—3。他已剥光了手中的♥和♣套, 防守方需要赢三墩♠才能击败定约。从你的手中牌来看, 只有同伴持有♠A J 10, 你才能击败定约。果真是如此, 你一定要扑♠Q, 以防止庄家让过投入西手。

#### 学习要点:

1. 要养成计算每家的牌的分配情况的习惯, 这是极为重要的。这需经过一段时间(也许要十年), 以后就会觉得不难了。

2. 必须知道你需要取得几个赢墩才能击败定约。

3. 在牌被剥光而使得庄家除将牌外只剩一门旁套花色时, 你应该知道庄家手中牌的分配情况以及你需要在这种花色中拿到几墩牌才能击败定约。

4. 在庄家剥光此花色的套牌而进入终局时 第一安山

## 46 你成功了

双方无局  
西发牌

♠ Q 9 8  
♥ 4 3  
♦ K 5 2  
♣ A J 10 6 5

「北」  
西 东  
「南」

(你)

♠ 10 6  
♥ K J  
♦ Q 10 4 3  
♣ Q 9 8 3 2

西  
4 ♥  
—

北  
—  
—

东  
—  
—

南  
4 ♠

首攻：♥ 2

1. 你跟哪张♥?

2. 你出♥ K 而赢得一墩，你回打哪张? 为什么?

答案：

全牌如下：

		♠ Q 9 8		
		♥ 4 3		
		♦ K 5 2		
		♣ A J 10 6 5		
♠ 5 4		「北」		♠ 10 6
♥ A Q 10 9 7 6 2	西	东		♥ K J
♦ J 9 8 7				♦ Q 10 4 3
♣ —	「南」			♣ Q 9 8 3 2
		♠ A K J 7 3 2		
		♥ 8 5		
		♦ A 6		
		♣ K 7 4		

回攻♣9。同伴的不寻常的首攻是提醒你边牌有缺口。显然是♣缺口，但你应回打一张大♠来表示你在♥上还可能有进张。

你先出♥K，表示没有♥Q。因此，同伴会认为你只有单张♥K，或有♥J，如果同伴有♥A Q，那末出一张小♥是安全的。如果同伴只有♥A而没有♥Q，那么他应打♥A。你如果已成缺口，也应将吃后打回♣，使同伴再一次将吃。你的同伴难道不欣赏你的高超技艺吗？

学习要点：

1. 当首攻人有一个长套且攻出这一套花色的不寻常的牌时，你应该注意找他的边牌上的缺口。

2. 当你回牌让你的同伴将吃时，你不要太激动而忘记你回打的牌也是一个信号，这是要求同伴进手后回打某门花色牌的信号。

## 47 有限的加叫

南北有局

南发牌

		♠ K 7 5 2
		♥ 9 6 2
		♦ K Q
		♣ Q J 10 8
(你)		
♠ 10 8 3		
♥ K Q 10 4 3	北	
♣ 7 5 2	西	东
♦ 9 5	南	

南	西	北	东
1 ♠	—	3 ♠	—
4 ♠	—	—	—

首攻：♥K

1. 同伴用♥A吃进，回打♥J。你出哪张♥呢？
2. 你吃进后再出♥10，同伴垫♣2。你在第四轮时出哪张牌？

答案：

全牌如下：

	♠ K 7 5 2	
	♥ 9 6 2	
	♦ K Q	
	♣ Q J 10 8	
♠ 10 8 3	「北」	♠ J
♥ K Q 10 4 3	西 东	♥ A J
♦ 7 5 2	「南」	♦ 10 9 8 6 4 3
♣ 9 5		♣ 7 6 3 2
	♠ A Q 9 6 4	
	♥ 8 6 5	
	♦ A J	
	♣ A K 4	

打第四张♥，让同伴将吃。同伴在♣套中无大牌，他也没有兑现♦A，这说明在♦上也无大牌。你的唯一希望在于同伴有一♠大牌哪怕是单张，这样可以使你的♠升值。

学习要点：

1. 利用同伴垫牌时所表示的态度来帮助你制订防守计划。
2. 在应兑现赢张时而不兑现，这表示没有这张大牌。
3. 如果看到边牌已无赢张时，那就设法在将牌上多拿一个赢墩。这经常意味着通过迫使庄家使用一张致命的将牌将吃来实现，哪怕让他垫一张牌。
4. 当同伴可能有一张大将牌用来迫使庄家用一张大将牌盖吃而使你手中的将牌升级时，你不要担心庄家一边垫牌，一边将吃。

## 48. 基础知识

南北有局  
东发牌

♠ A 6  
♥ 9 7  
♦ Q J 10 9 7 4 2  
♣ A Q 2

「北」  
西 东  
「南」

(你)

♠ J 2  
♥ Q 10 8 6 4 2  
♦ A K 3  
♣ 10 4

东  
2♥\*

南  
2NT

西  
—  
=

北  
3NT

首攻: ♥ J

1. 你第一张跟哪张♥?

2. 你出♥Q而得到一墩后, 你应回打哪张牌?

---

\* 弱二开叫

答案:

全牌如下:

	♠ A 6	
	♥ 9 7	
	♦ Q J 10 9 7 4	
	♣ A Q 2	
♠ 10 9 7 5 4	「北」	♠ J 2
♥ J	西 东	♥ Q 10 8 6 4 2
♦ 8 5	「南」	♦ A K 3
♣ 8 7 6 5 3		♣ 10 4
	♠ K Q 8 3	
	♥ A K 5 3	
	♦ 6 2	
	♣ K J 9	

1. 如果你不用Q盖上,那么你最好训练一下自己仔细注意♥的号码牌。同伴也许只有这一张♥,如果你盖上并得到这一墩,你就可以在庄家顶出你的两个♦顶张之前,你先顶出庄家的♥上的止张。

2. 要回攻♥10。如果你回打一张小♥就太糟糕了,庄家可以从手中跟小而让明手♥9赢得一墩。你应该注意,如果你手中有♥5而不是♥6,你就不应把♥J盖住,因为庄家的♥6可以成为第三轮♥的赢张。

学习要点:

1. 如果你可以超吃同伴的牌,一定不要打欢迎信号。不管同伴首攻的牌是多么使你高兴,同伴可能再也攻不出这门花色了。原因很明显——也许他只此单张。

2. 对弱2开叫盖叫2NT,一般的点力为开叫1NT的实力。

3. 计算庄家的点力,这总是没有害处的,虽然有时你计算出的庄家牌力后使你感到失望。

## 49 大 将 牌

南北有局  
南发牌

♠ K 7 6  
♥ A 10 9  
♦ Q J 10 7 6 3  
♣ 2

「北」  
西 东  
「南」

(你)

♠ A 5 2  
♥ 7 5 2  
♦ A 8 4  
♣ Q J 9 8

南  
1 ♠  
2NT\*  
4 ♣

西  
—  
—  
—

北  
2 ♦  
3 ♠  
—

东  
—  
—  
—

首攻: ♦ 2

明手跟小♦, 你的防守计划如何?

\* 15—17大牌点



答案：

全牌如下：

		♠ K 7 6		
		♥ A 10 9		
		♦ Q J 10 7 6 3		
		♣ 2		
♠ 9 3		「北」		♠ A 5 2
♥ K J 8 6		西 东		♥ 7 5 2
♦ 2		「南」		♦ A 8 4
♣ 10 7 6 5 4 3				♣ Q J 9 8
		♠ Q J 10 8 4		
		♥ Q 4 3		
		♦ K 9 5		
		♣ A K		

这是一个经常碰到的问题——在同伴将吃之前建立一个边牌赢张。

你从叫牌过程中知道同伴只有两张将牌。因此，你只能让同伴将吃一墩♦。由于你有将牌A，所以你不要急于让同伴将吃。你最好先建立一个♥赢张。如果同伴有♥K J，那么你应该在出♠A之前先出♥。

因此，你用♦A吃进以后转攻♥。你在♠A吃进后出♦让同伴将吃，以下希望同伴有♥或有♣A赢张。

#### 学习要点：

1. 由叫牌过程中经常可以计算出将牌的分配。

2. 当同伴的首攻显然是单张，而你又有这个单张花色的A以及将牌A时，应该在同伴将吃以前先建立一个边牌的赢张。特别是同伴只能将吃一次时更应该这样。

3. 如果把上面这副牌稍加改动，你有将牌两张，而♥多一张，那么，你应该立刻回♦让同伴将吃，在你以将牌A上手后再打一张♦让同伴将吃第二次。

## 50 现在怎么办？

南北有局

南发牌

♠ K 5 3  
♥ A 2  
♦ A 9 6 4 2  
♣ K 4 3

「北」  
西 东  
「南」

(你)

♠ A Q 8 7  
♥ J 4 3  
♦ K J  
♣ J 10 9 5

南  
2 ♥\*

西  
—  
—

北  
4 ♥

东  
—

首攻：♠ J

明手跟小，你跟♠ 8 作为信号。同伴接着出♠ 2，明手上♠ K，你以♠ A 吃进，庄家先跟♠ 4，再跟♠ 6。

1. 你怎样估计♣的分配情况？

2. 在第三轮时你回打哪张牌？为什么？

\* 弱二开叫

答案：

全牌如下：

	♠ K 5 3	
	♥ A 2	
	♦ A 9 6 4 2	
	♣ K 4 3	
♠ J 10 9 2	「北」	♠ A Q 8 7
♥ 7 6	西 东	♥ J 4 3
♦ Q 8 5 3	「南」	♦ K J
♣ Q 7 2		♣ J 10 9 5
	♠ 6 4	
	♥ K Q 10 9 8 5	
	♦ 10 7	
	♣ A 8 6	

1. 庄家一定只有双张小♠。如果同伴有双张♠，庄家则应为♠10 9 × ×，那么庄家在第一轮时就应上明手的♠K。

2. 你应该计算一下大牌点和庄家的低花牌的分配情况。如果同伴有♣A，当然会很容易地击败定约，因此你就出♣，结果给庄家吃进。

如果庄家手中有三张♦，两张♣，那就要看谁有♦Q。如果庄家有♦Q，他就可以完成定约。（除非庄家有♦Q 10 × ×而采用顺飞的办法，他可能两次飞♦都进入你的手中）。

如果庄家有四张♣和单张♦，那么你最好是先吊将牌，以防止明手将吃第四轮♣。果真如此的话，同伴可先将吃♣而迫使明手盖将吃。假设庄家的牌为♠× ×，♥K Q 10 × × ×，♦×，♣A × × ×，那么，在吊将时他还要费一番心思哩！

你要注意的是，你已看到庄家计划建立♦套（先忍让一墩♦），明手有♥A和♣K两个进张，以垫去手中的♣输张。这样你就应立刻出♣J攻掉其♣进张，以后♦进手后再攻一张♣。你毁掉明手的♣进张后，其♦套建立不起来，定约就要失败。

学习要点:

尽早打掉敌方进张,使庄家不能利用一个不坚强的长套牌。

## 51 你走运的一天?

南北有局

西发牌

(你)  
 ♠ Q J 10 9 8  
 ♥ J 10 9  
 ♦ A 10 8 2  
 ♣ A

♠ 7 2  
 ♥ A K 5  
 ♦ 4 3  
 ♣ K Q J 10 4 3

「北」  
 西 东  
 「南」

西  
 1 ♠  
 —  
 =

北  
 2 ♣  
 3 N T

东  
 —  
 —

南  
 2 N T  
 —

首攻: ♣ Q

庄家以 ♠ K 吃进,同伴跟 ♠ 3。庄家在第二轮时出 ♣ 7,你以 ♣ A 吃进,同伴跟 ♣ 6。

你在第三轮时出哪张牌?

**答案：**

全牌如下：

		♠ 7 2 -	
		♥ A K 5	
		♦ 4 3	
		♣ K Q J 10 4 3	
♠ Q J 10 9 8	「北」	♠ 6 5 3	
♥ J 10 9	西 东	♥ 8 7 4 3	
♦ A 10 8 2	「南」	♦ K J 9	
♣ A		♣ 9 8 6	
		♠ A K 4	
		♥ Q 6 2	
		♦ Q 7 6 5	
		♣ 7 5 2	

你出小♦。现在先计算一下庄家的赢墩，共有♠ A K（因为同伴跟♠ 3），五个♣，至少有两个♥赢墩，一共已有九个赢墩。

为了击败定约，你必须设想同伴在♦上应有相当的牌力，特别是要有♦ K J 9 或 K J × × 更好。你必须朝这个方向努力。

同伴吃进你攻的♦，接着攻♦ J。这样不论庄家怎样打，你也可以再取得四个♦赢墩。

### 学习要点：

1. 当庄家除了某一套花色外，在其余各套上已有足够的赢张能完成定约，那么你总是要攻击那一套花色。

2. 当你先在某一套花色中攻了一张大牌，以后又在另一套花色中攻一张小牌时，你是要求同伴回攻这第二花色。

## 52 你有四张10

东西有局

南发牌

				♠ 7 6 4
				♥ J 5
				♦ 9 8 4
				♣ A Q J 9 8
(你)				
♠ A K Q 10				「北」
♥ 10 9				西 东
♦ 10 7 6 5 3 2				「南」
♣ 10				
南	西	北	东	
1 N T	—	2 N T	—	
3 N T	—	—	—	

首攻：♠ A（要求同伴给牌张信号）

同伴跟♠ 8，庄家跟♠ 9。

1. 你怎么计算♠的分配情况？
2. 你在第二轮时出哪张牌？

答案：

全牌如下：

♠ A K Q 10	♠ 7 6 4	♠ 8 5
♥ 10 9	♥ J 5	♥ 8 7 4 3 2
♦ 10 7 6 5 3 2	♦ 9 8 4	♦ A Q
♣ 10	♣ A Q J 9 8	♣ 6 5 3 2
	「北」	
	西 东	
	「南」	
	♠ J 9 3 2	
	♥ A K Q 6	
	♦ K J	
	♣ K 7 4	

同伴一定是♠双张。他不会有♠8 5 3 2而庄家仅有♠J 9。如果这样，同伴第一轮就应该跟♠5（在表示牌的张数时，如果有四张小牌，就应跟第二大张）。

你必须让同伴进手穿庄家的♣。如果同伴有♣K，庄家迟早要动♣到同伴手中。因此，不必考虑出♣。可考虑♦套。如果同伴只有一张♦，庄家就不会有三个以上的♦赢墩。如果庄家有♣K和三个♦赢张，那么庄家顶多只能拿八个赢墩；他还得打♥才能够墩。因此你也不必转攻♥，因为他早晚还是要动♥的。

所以，在庄家有♥和♣两套牌的九个赢墩时，你就要转攻手中最大一张♦。（我们已经看到庄家在♣和♦两套牌中不会有九个赢墩）。因此，你应出♦希望同伴能进手，若出♥就不行。同伴以♦A进手后转攻♠。使定约宕一。

学习要点：

1. 在无将定约中，首攻方出A，第三家应出大牌（J或更大牌），以防止堵塞；如无大牌，则应打出牌张信号（如为奇数则先跟小张，如为四张则跟第二大牌，如为双张则先跟大

牌)。

2. 如果要想让同伴尽早进手, 你先不要考虑明手的坚强长套, 因为庄家总是要动这一花色的。

## 53 推理

南北有局  
北发牌

♠ A Q 8 4  
♥ 2  
♦ K J 10 9 6  
♣ Q 7 4

(你)

北	东	南	西
♠ J 7	♠ A 6 5	♠ A 8 5 3 2	♠ K 6 3
♥ A 6 5	♥ A 8 5 3 2	♥ K 6 3	
♦ K 6 3			

北	东	南	西
1 ♦	—	1 ♥	—
1 ♠	—	3 ♥	—
—	—	—	—

首攻: ♠ 3

明手 ♠ Q 吃进后出 ♥, 你放小, 庄家出 ♥ J, 同伴以 ♥ Q 吃进。同伴出 ♠ 2, 明手以 ♠ A 吃进。庄家在第四轮时由明手出 ♠。

1. 你出哪张牌?

2. 你垫去一张 ♦, 庄家将吃。庄家出 ♥ K, 同伴跟小, 你吃进。你出哪张牌? 防守计划如何?



答案:

全牌如下:

	♠ A Q 8 4	
	♥ 2	
	♦ K J 10 9 6	
	♣ Q 7 4	
♠ K 10 9 3 2	「北」	♠ J 7
♥ Q 3	西 东	♥ A 6 5
♦ Q 7	「南」	♦ A 8 5 3 2
♣ J 9 8 2		♣ K 6 3
	♠ 6 5	
	♥ K J 10 9 8 7 4	
	♦ 4	
	♣ A 10 5	

拔♦A。这是一副比较难处理的牌。已知庄家有两张♠，至少六张或七张♥。由于跳叫，庄家显然有♣A。他在别处还能有牌力吗？而且几乎可以肯定庄家的♦是单张，或是缺门。如果同伴的♦是单张，他就会首攻♦，或在♥Q进手后转攻♦。这一切意味着什么呢？

这说明你应立即兑现♦A，以打掉庄家以后可以投入你手里的牌张，然后再出♥。此后庄家只能从手中出牌，因而还得输两墩♣使定约宕一。但是你如果先打♥，庄家吃进后出♦至明手♦J投入你手中，你就无法击败定约了。

#### 学习要点:

1. 打掉庄家投进防守方的牌张，他就不能投入你的手中而迫使你打出吃亏的牌，这是巧妙的防守策略。
2. 跳叫叫过的花色，一般来讲应该是六张或七张的套，而经常是六张套。
3. 如果第三家看到他和明手在某套牌中共有十张，那么

多半是庄家而不是同伴是单张。如果同伴是单张，那么，大多数的同伴早晚是会攻出单张的。他们不会不这样做的。

## 54 向前看

双方无局

东发牌

♠ K Q  
♥ 9 3 2  
♦ A Q 9 6 2  
♣ 5 4 3

「北」  
西 东  
「南」

(你)

♠ 10 7 3  
♥ A 8 6  
♦ K J 10 3  
♣ Q 8 7

东  
—  
—  
—  
—

南  
1 ♥  
2 ♥  
4 ♥

西  
—  
—  
—

北  
2 ♦  
3 ♥  
—

首攻：♥ 4

1. 你是否吃进？如果吃进，你回打哪张牌？如果不吃进，为什么？

**答案：**

**全牌如下：**

		♠ K Q		
		♥ 9 3 2		
		♦ A Q 9 6 2		
		♣ 5 4 3		
♠ A J 9 8 5		「北」		♠ 10 7 3
♥ 7 4	西	东		♥ A 8 6
♦ 8 7 5		「南」		♦ K J 10 3
♣ J 6 2				♣ Q 8 7
		♠ 6 4 2		
		♥ K Q J 10 5		
		♦ 4		
		♣ A K 10 9		

当防守家看到明手的长套牌已被看死，那么，就应该想到要防止庄家用明手的将牌将吃。

不过，你的将牌如果为A××三张，那么，你用A吃进后只能再打一张将牌。同伴多半是双张将牌（首攻将牌者。很少是单张将牌），另外还可能有一个旁门进张。为了和同伴保持联系，最好对首攻的将牌忍让一轮。这可以使你们能吊三次将牌而不是两次。于是，庄家就要输两墩♠，一墩♣和一墩将牌，定约就这样被击败了。

### 学习要点：

1. 首攻单张将牌的情况是少有的。如果你不能肯定时，那么，应假设同伴有双张将牌。
2. 如果持有将牌A××三张，又没有旁门进张时，对同伴首攻的将牌应该作一次忍让。如果同伴有进张时，你们可以吊三次将牌而不是两次。
3. 如果你控制住明手的长套，或者你知道同伴能控制住，那么最好的防守是首攻将牌，以防止庄家利用短将牌将吃，这样，其旁门的输张就无法跑掉。

## 55 两张小 2

双方无局

南发牌

	♠ J 10 8 7 6 3
	♥ K
	♦ K J 10 4
	♣ 10 4
(你)	
♠ 2	
♥ Q J 9 4	
♦ A 7 6 5	
♣ A Q 7 2	

「北」  
西 东  
「南」

南	西	北	东
1 ♠ *	×	4 ♠	—
—	—		

首攻：♥ Q

明手用♥ K吃进，同伴跟♥ 2。第二轮时明手出♦ J，同伴跟♦ 2，庄家盖♦ Q。

1. 你是否吃进这墩牌？如果吃进，为什么？如果忍让，又为什么？

2. 假设你吃进，你在第三轮时回打哪张牌？

\* 五张套

答案:

全牌如下:

	♠ J 10 8 7 6 3	
	♥ K	
	♦ K J 10 4	
	♣ 10 4	
♠ 2	「北」	♠ A
♥ Q J 9 4	西 东	♥ 7 6 5 3 2
♦ A 7 6 5	「南」	♦ 8 3 2
♣ A Q 7 2		♣ J 6 5 3
	♠ K Q 9 5 4	
	♥ A 10 8	
	♦ Q 9	
	♣ K 9 8	

1. 你应该吃进。你能让庄家把明手的♣垫在手中的♥A上吗?

2. 回打将牌! 为什么庄家不从明手出将牌上手, 然后用♥A垫去明手的♣输张呢? 其原因就在于庄家手中没有将牌A。同伴以将牌A吃进后再转攻♣, 可使定约宕一。

学习要点:

1. 当庄家和明手有很多将牌而不动将牌时, 其中必有原因。其中原因之一很可能是怕失去出牌机会。换句话说, 庄家在将牌上缺顶张。

2. 在打有将定约时, 如果庄家单张K赢得首攻, 防守家必须注意, 不要让庄家用A垫去旁门花色输张。

3. 要注意了解你的敌手是用四张还是五张高套开叫。这可以帮助你计算牌张。

## 56 同伴有强牌

东西有局

南发牌

		♠ Q J 4	
		♥ A Q 10 5 4	
		♦ 6 5	
		♣ 10 5 2	
(你)		<div> <div>北</div> <div>西东</div> <div>南</div> </div>	
♠ K 5 3			
♥ 8 7 6 2			
♦ 9 8			
♣ A 9 6 4			
		南	西
		1 ♦	—
		3 ♦	—
		4 N T	—
		—	—
		北	东
		1 ♥	—
		3 ♠	—
		5 ♦	—

首攻：♣ A

同伴跟 ♣ 8，庄家跌出 ♣ K。

1. 同伴的 ♣ 8 是什么意思？
2. 第二轮你出哪张牌？为什么？

答案：

全牌如下：

	♠ Q J 4	
	♥ A Q 10 5 4	
	♦ 6 5	
	♣ 10 5 2	
♠ K 5 3	「北」	♠ 10 9 6 2
♥ 8 7 6 2	西 东	♥ 9 3
♦ 9 8	「南」	♦ A 7
♣ A 9 6 4		♣ Q J 8 7 3
	♠ A 8 7	
	♥ K J	
	♦ K Q J 10 4 3 2	
	♣ K	

1. 这是欢迎的信号。

2. 出♥ 2。回忆一下叫牌过程。当南问A时，知道其同伴只有一个A，因而停在5♦上。南北方缺两个A。另一个A一定是♦ A，因为同伴如真有♠ A，他本不会跟一张大号码♣（同伴已知庄家有♣ K）。

如果同伴在第一轮吊将牌时以♦ A吃进后回打第二张♥，那就可把明手的♥长套杀死，你就还可以取得一墩♠ K而使定约宕一。

### 学习要点：

1. 当你打某套花色而同伴打出欢迎信号时，这表示他不要你转攻别的花色牌。如果他真要你转攻另一花色，他不会在一开始时就打欢迎信号。

2. 杀死明手没有进张的一套好花色的一个方法，就是在庄家清光将牌之前先打掉明手的进张。使其断路。

## 57 这么快?

双方有局

南发牌

♠ A 7 6  
♥ Q J 5  
♦ Q 7 3 2  
♣ J 7 6

「北」  
西 东  
「南」

(你)

♠ 8 5 3  
♥ 9 8  
♦ K J 10 6  
♣ 5 4 3 2

南  
1 N T  
—

西  
—  
—

北 东  
3 N T —

首攻: ♠ 4

1. 明手跟小, 你跟哪张 ♠?
2. 庄家以 ♠ 10 吃进后打 ♥, 明手 ♥ Q 吃进, 你跟哪张 ♥?
3. 明手在第三轮时出 ♣ J, 你跟哪张 ♣?



答案：

全牌如下：

	♠ A 7 6	
	♥ Q J 5	
	♦ Q 7 3 2	
	♣ J 7 6	
♠ K J 9 4 2	「北」	♠ 8 5 3
♥ 7 6 4 2	西 东	♥ 9 8
♦ 9 4	「南」	♦ K J 10 6
♣ A Q		♣ 5 4 3 2
	♠ Q 10	
	♥ A K 10 3	
	♦ A 8 5	
	♣ K 10 9 8	

1. 跟♠3。第三家有三张小牌（8××，或更小）时应跟小牌而不是大牌（如果无大牌而跟牌不起作用时，那么表示牌的张数是重要的）。

2. 跟♥9以表示♥是双张。弱牌比强牌更要打出牌的张数信号。在这副牌中，你手中的牌属于弱牌。

3. ♣4。用四张小牌中的第二大牌作为牌的张数信号。

这副牌可以说明你在第一轮的跟牌对你的同伴起了多么大的作用。在你的同伴一旦知道你有三张♠时，他在♣Q上手后就出♠K。如果他认为你有两张♠（假设你在第一轮时跟♠8），那么，他就会放弃攻♠套而使定约完成。即使转攻♦，也击败不了定约。

#### 学习要点：

1. 如果同伴攻出的那套花色你有三小张，那么在第一轮时要跟小。不要管第三家应出大的说法。

2. 在防守时表示出牌的张数经常会使庄家得到比防守方更多的好处。不过，并不是拿着什么样的牌都要表示出牌的张

数。经常是弱牌才这样做，而强牌则不然。手持强牌的防守方必须了解出牌情况。但是，在庄家想利用明手的长套而又没有肯定的进张进到明手的时候，即便是持强牌的防守方也要表示出牌的张数。

## 58 一手破牌

东西有局

西发牌

♠ A K Q 10 ♥ Q J ♦ A K Q J ♣ 6 5 3			
<div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;">             「北」              西      东              「南」           </div> <div style="text-align: center;">             (你)              ♠ 7 6 4              ♥ 4              ♦ 9 8 6 5 3              ♣ 9 8 5 2           </div> </div>			
西 1 ♥ 2 ♥ —	北 × 3 ♠ —	东 — — =	南 1 ♠ 4 ♠

首攻：♥K

同伴在第二轮接着攻♥A，你出哪张牌？

答案：

全牌如下：

		♠AKQ10		
		♥QJ		
		♦AKQJ		
		♣653		
♠2		「北」	♠764	
♥AK10953	西	东	♥4	
♦1074	「南」		♦98653	
♣AQ7			♣9852	
		♠J9832		
		♥8762		
		♦2		
		♣KJ10		

如果你想击败定约，你最好用将牌吃进！这是你唯一的一次进手。明手的♦强牌有很大威胁力量，你应该立即转攻♣，这样你的同伴会喜欢你的，至少在这副牌上会这样。

学习要点：

1. 如果你想立刻进手攻牌，不要害怕用将牌吃进你同伴的A。
2. 用将牌将吃同伴的A，即便是没有起什么作用，但总是一个进手的好方法。

## 59 一张 J 也没有

双方有局

南发牌

♠ J 10 9 4  
♥ A 7 3  
♦ Q J 4 3 2  
♣ 10

「北」  
西 东  
「南」

(你)

♠ Q 7 6  
♥ Q J 5  
♦ Q 10 9  
♣ A 8 3 2

南	西	北	东
1 NT	—	2 ♣	—
2 ♥	—	2 NT	—
—	—		

首攻：♣ 5

1. 你以♣ A 吃进，庄家跟♣ 6。你回打哪张牌？
2. 你回打♣ 2，庄家跟♣ 9，同伴以♣ J 吃进，明手垫♥ 3。同伴出♣ K，明手垫小♦，你跟哪张♣？
3. 你跟♣ 8 以防堵塞，庄家跟♣ Q。同伴接着出♣ 7，明手又垫♦，庄家垫♥。接着同伴打出最后一张（第五张）♣，明手又垫一张小♥，你垫哪张牌？

**答案：**

全牌如下：

	♠ J 10 9 4	
	♥ A 7 3	
	♦ Q J 4 3 2	
	♣ 10	
♠ 8 3 2	「北」	♠ Q 7 6
♥ 10 6 4	西 东	♥ Q J 5
♦ 8 7	「南」	♦ K 10 9
♣ K J 7 5 4		♣ A 8 3 2
	♠ A K 5	
	♥ K 9 8 2	
	♦ A 6 5	
	♣ Q 9 6	

这副牌有三个重要的特点：1，在第二轮时回打♣2，这是你原有的第四张大牌，使你的同伴可以计算出♣的张数；2，打♣8是防止♣套堵塞；3，想到同伴在其它花色上不会有J，你就垫一张♥而希望同伴有♥10，因为你在三套花色上都受挤了。

#### **学习要点：**

1 在大多数情况下，你要回打同伴所攻花色的你原有的第四张大牌。

2. 在打这个花色的第三轮时，你要注意不要让你的这一花色的第二大张造成堵塞（第二张大牌常常比8大）。

3. 把你手中的牌点和明手的大牌点加起来，再加上庄家的平均牌力，就可以计算出同伴的牌力。如果庄家在邀叫后仍不叫牌，他肯定是低限牌力，大约是15—17点作无将开叫。庄家没叫成局，这表示他的大牌为15—16点，牌型分配为4—3—3—3。

## 60 簾 筈

双方无局  
东发牌

♠ 10 4 3 2  
♥ Q 10  
♦ K 8 7 4 2  
♣ K J

「北」  
西 东  
「南」

(你)

♠ A J  
♥ K J 8 7 6  
♦ J 5  
♣ A 7 4 2

东  
1 ♥  
—

南  
2 ♦  
—

西  
2 ♥  
—

北  
4 ♦\*

首攻: ♠ 9

你以 ♠ A 吃进, 庄家跟 ♠ K。你在第二轮时回打哪张牌?

\* 阻击叫

答案:

全牌如下:

	♠ 10 4 3 2	
	♥ Q 10	
	♦ K 8 7 4 2	
	♣ K J	
♠ 9 8 7 6 5	「北」	♠ A J
♥ A 4 3 2	西 东	♥ K J 8 7 6
♦ 3	「南」	♦ J 5
♣ 8 6 5		♣ A 7 4 2
	♠ K Q	
	♥ 9 5	
	♦ A Q 10 9 6	
	♣ Q 10 9 3	

你出♥K! 同伴加叫过♥, 他至少有一张♥大牌, 而很可能是A。好的牌手不首攻A (即便是同伴叫过的花色), 因为怕让庄家有K时而便宜得一个赢墩。

现在的危险是庄家有可能把一张♥输张垫在♠10上, 因此你应该马上攻击这一花色。

你所以攻K而不是第四大张, 因为怕同伴错以为攻中了你♠A单张, 而再攻♠让你将吃。

在你取得两副♥赢墩后, ♣A使定约宕一。

学习要点:

1. 有三个主要原因使同伴不首攻你开叫过的花色:

A. 他有A。

B. 他在另一套花色中有坚固连张。

C. 他想在另一套花色上寻求给你将吃。

碰上这种情况, 你要想一下是哪个原因。

2. 好的防守家要设法了解同伴的困难并帮助他解决。尽

管最好的防守家也会出错误。但是防守的一家如果知道正确的防守措施的话，他必须对防守中的错误承担责任。

## 61 哪条道路

双方有局

南发牌

♠ J 9 8 4  
♥ Q 10 9 3  
♦ Q J 10  
♣ 8 4

「北」  
西 东  
「南」

(你)

♠ 7 3  
♥ A 2  
♦ A 7 6 4 2  
♣ J 10 9 7

南  
2 ♣ \*  
2NT \*\*\*  
3 ♠  
—

西  
—  
—  
—  
—

北  
2 ♦ \*\*  
3 ♣ \*\*\*\*\*  
4 ♠

东  
—  
—  
—

首攻：♦ 8

1. 你第一轮跟哪张牌？为什么？
2. 你以♦ A吃进，庄家跟♦ K，你回打哪张牌？

\*：逼叫

\*\*：过渡叫

\*\*\*：23—24点平均牌型

\*\*\*\*：斯特曼问叫



答案:

全牌如下:

	♠ J 9 8 4	
	♥ Q 10 9 3	
	♦ Q J 10	
	♣ 8 4	
♠ 6 5 2	「北」	♠ 7 3
♥ 8 6 5 4	西 东	♥ A 2
♦ 8	「南」	♦ A 7 6 4 2
♣ Q 6 5 3 2		♣ J 10 9 7
	♠ A K Q 10	
	♥ K J 7	
	♦ K 9 5 3	
	♣ A K	

1. 不必忍让。同伴可能是单张。

2. 回打♦7。你应该放弃将吃♥的想法。因为这需要同伴有♥K。(如果同伴有♠K, 庄家怕将吃, 就不会飞♠)。你算一下大牌点, 你有9点, 明手有6点, 共15大牌点。庄家至少有23点。一共为38点, 因此同伴顶多有2点。你的最大希望在于同伴有单张♦。你要注意! 要打回你的♦最大张——♦7, 这是表示要同伴回攻♥的信号。

学习要点:

1. 想让同伴将吃你的某种花色的牌时, 你要肯定知道同伴能将吃哪种花色的牌。

2. 不要偷懒。把你手中的大牌点加上明手和庄家的大牌点, 你就可以算出同伴的牌力。

3. 当你让同伴将吃, 或你认为同伴可能将吃某种花色牌时, 你攻牌的号码大小就表示你让同伴将吃后回打哪种花色的牌。除了将牌和你出的牌的两套花色外, 你打大号码的牌就是

要同伴打回所余两套花色中的高级套，你打小号码的牌则要低级套。如果你对同伴打回哪种花色牌都无所谓，那你就打一张不大不小的牌，让同伴随便出牌。

## 62 友好的攻牌

双方有局

西发牌

♠ K Q 10 3  
♥ J  
♦ 8 7 6 5  
♣ 8 7 6 5

「北」  
西 东  
「南」

(你)  
♠ 9 8 5  
♥ 6 5  
♦ A 9 4  
♣ Q J 4 3 2

西 北 东 南  
1 ♠ — 2 ♠ 4 ♥

首攻：♠ A

1. 你跟哪张♠？为什么？
2. 假设你跟♠ 9，同伴转攻♦ 2，你吃进，庄家限♦ 3，你在第三轮时回打哪张牌？

答案：

全牌如下：

	♠ K Q 10 3	
	♥ J	
	♦ 8 7 6 5	
	♣ 8 7 6 5	
♠ A J 7 6 4	「北」	♠ 9 8 5
♥ 5 4 3	西 东	♥ 6 2
♦ K J 2	「南」	♦ A 9 4
♣ K 9		♣ Q J 4 3 2
	♠ 2	
	♥ A K Q 10 9 8 7	
	♦ Q 10 3	
	♣ A 10	

你应该跟♠ 9，作为花色选择信号。你不可能要同伴接着攻♠，同伴也会觉察出你也不会是♠短套。

当同伴打回一张小♦，这表示他希望你回攻这套牌。如果同伴让你转攻♣，他就会打给你一张大号码♦而表示♦是弱套。

学习要点：

1. 当同伴首攻你支持过的花色A，而使庄家的这套牌树立起来并能垫去输张时，第三家一定要打出花色选择信号。

2. 当同伴出某种花色的牌的小张时，表示让你回攻这个花色。如果他要你转攻别的花色时，他应该出该花色的牌的大号码牌。

## 63 坚持下去

双方无局  
东发牌

♠ 8 6 2  
♥ J 5 3  
♦ A 9 4 3  
♣ 9 8 6

「北」  
西 东  
「南」

(你)

♠ A 10 7 5  
♥ 10 8 6  
♦ 5  
♣ K Q 10 4 2

东  
—  
—

南  
1 N T

西  
—

北  
—

首攻：♦ J（表示无大牌）

庄家以♦ Q吃进。

1. 庄家在第二轮时出♥ Q，同伴以♥ K吃进。♥ A在谁手中？

2. 同伴攻♠ Q。你出哪张♠？

3. 假如你以♠ A吃进，你攻哪张牌？为什么？

答案:

全牌如下:

		♠ 8 6 2	
		♥ J 5 3	
		♦ A 9 4 3	
		♣ 9 8 6	
♠ Q J 4		北	♠ A 10 7 5
♥ K 2		西	♥ 10 8 6
♦ J 10 8 7 6 2	东	东	♦ 5
♣ A 3	南	南	♣ K Q 10 4 2
		♠ K 9 3	
		♥ A Q 9 7 4	
		♦ K Q	
		♣ J 7 5	

1. 在庄家手中。如果他没有♥A, 他就会从手中出小♥到明手♥J。

2. 你出小♣。已知庄家有♦KQ、♥AQ、♠K, 看来约有八个赢墩, 在上述三套花色中共有14点。同伴一定有♣A。因此你要出一张小♣, 以防堵塞。你要知道, 在♣上需要有五个赢墩才能击败定约。

学习要点:

1. 在无将定约中, 当同伴首攻某套花色中的一张大牌时, 你应该由此推算出没见到的其它大牌在何处。

2. 当庄家领出某一门花色时, 你可以从他出牌的情况来推断这门花色的大牌在什么地方。

3. 要根据庄家的叫牌随时计算庄家的大牌点。

4. 如果你和同伴在某套牌上有大牌时, 你要注意防止堵塞。

## 64 阻击叫

东西有局

南发牌

	♠ J	
	♥ A 9 2	
	♦ A J 9 7 4 3	
	♣ A 8 6	
(你)		
♠ A 10 5	「北」	
♥ 10 8 6	西	东
♦ K Q 10 8	「南」	
♣ K 9 7		

南

3 ♠

西

—

北

4 ♠

东

—

首攻：♦ K

庄家以明手♦ A吃进，同伴跟♦ 2，庄家跟♦ 5。

1. 还有一张♦在谁的手里？庄家从明手出♠ J，同伴跟♠ 4。

2. 你是否吃进？假设你吃进，你在第三轮时打哪张牌？

**答案：**

**全牌如下：**

	♠ J	
	♥ A 9 7	
	♦ A J 9 7 4 3	
	♣ A 8 6	
♠ A 10 5	「北」	♠ 8 4
♥ 10 8 6	西 东	♥ K Q J 5 4 3
♦ K Q 10 8	「南」	♦ 2
♣ K 9 7		♣ Q 4 3 2
	♠ K Q 9 7 6 3 2	
	♥ 2	
	♦ 6 5	
	♣ J 10 5	

1. 在庄家手中，如果同伴有双张，他就会打出信号。

2. 打♦ 8 让同伴将吃，以毁掉明手的♦ 长套。如果你不这样打，而攻♥，那么庄家就会由手中将吃，然后打完将牌，再从手中出小♦ 到明手的♦ J，这样总可以在♦ 上垫一个♣ 输张。如果你攻♣，那么按现在牌的分布，也不起作用。明手放小，庄家在♣ 上只有一个输张。

因此你攻♦ 8 让同伴将吃，然后打♥。在你们的严密防守下，庄家还得丢两墩♣。

**学习要点：**

1. 当首攻的是K 而明手有A J × × 时，第三家有双张时要出大的。否则第三家在下列三个条件下打出张数信号：(A) 他支持过这套花色；(B) 庄家曾叫过另两种花色；(C) 敌方打5 或6 阶的定约。

2. 要尽早毁掉庄家赖以垫牌的那套牌。

## 65 看见了吗？

南北有局

南发牌

♠ 9 7	
♥ A J 2	
♦ J	
♣ A J 10 7 5 4 3	
	(你)
「北」	♠ K Q 5
西	♥ K 9 7 6
东	♦ A 5 3
「南」	♣ K 9 2

南	西	北	东
1 NT*	—	3 NT	—
—	—		

首攻：♠ 4

你出♠ Q、庄家跟♠ 2，你在第二轮时出♠ K，庄家跟♠ 10，同伴跟♠ J。

1. 这张♠ J是什么意思？

2. 第三轮时你出哪张牌？

3. 你出第三张♠，庄家以♠ A吃进，同伴跟♠ 3，明手垫一张小♥。庄家在第四轮时出♣ Q，同伴跟♣ 6。你怎样防守？

\* 12—14大牌点



答案:

全牌如下:

		♠ 9 7	
		♥ A J 2	
		♦ J	
		♣ A J 10 7 5 4 3	
♠ J 8 6 4 3	「北」		♠ K Q 5
♥ 8 4	西 东		♥ K 9 7 6
♦ 8 7 6 4 2	「南」		♦ A 5 3
♣ 6			♣ K 9 2
		♠ A 10 2	
		♥ Q 10 5 3	
		♦ K Q 10 9	
		♣ Q 8	

1. 这表明同伴有同等的小♠, 但没有比J再大的♠。
2. 你好像坐在司机的座位上。你看见了吗? 你兑现♦A, 然后出♣9至明手, 坐等♥K吃进而击败定约。

学习要点:

1. 同伴在已知的长套中攻出小牌之后, 又跟这套花色的不必要大牌, 这表示其没有再大的牌, 但是有相等的较小的牌。例如:

	(明手)	
	♠ 9 4	
	「北」	
♠ 10 8 7 3 2	西 东	♠ K Q 5
	「南」	
	♠ A J 6	

在南北打NT定约时, 西首攻♠3, 东以♠Q吃进, 南跟♠6。东接着攻♠K, 南以♠A吃进。这时西跟♠10, 表示无♠J。

2. 小心被投入, 你应该迫使对手被投入, 而不是己方被投入。

## 66 一手很弱的牌

南北有局

东发牌

♠ J 10 9 6 5  
♥ A 4  
♦ K 9 8 7  
♣ K 4

「北」  
西 东  
「南」

(你)

♠ 7 3  
♥ Q 8 6 5  
♦ J 2  
♣ J 9 8 7 2

东

—  
4 ♥  
—

南

1 ♠  
4 ♠  
—

西

2 ♥  
5 ♥  
—

北

3 ♥  
5 ♠  
—

首攻：♥10（本花色没有大牌或有两张大牌）

明手♥A吃进，你跟♥8为信号。庄家打二轮将牌，同伴垫♥7和♥3。

接着，庄家兑现♣AK至明手，同伴跟♣6 3。

1. 明手出小♥，你跟哪张♥？为什么？
2. 假设你出♥Q吃进，现在出哪张牌？

## 答案

全牌如下：

	♠ J 10 9 6 5	
	♥ A 4	
	♦ K 9 8 7	
	♣ K 4	
♠ —	「北」	♠ 7 3
♥ K J 10 7 3	西 东	♥ Q 8 6 5
♦ A 10 6 5	「南」	♦ J 2
♣ Q 10 6 3		♣ J 9 8 7 2
	♠ A K Q 8 4 2	
	♥ 9 2	
	♦ Q 4 3	
	♣ A 5	

1. 出♥Q。即便庄家将吃也没关系，但如果庄家还有一张♥，那就重要了，因为可以是由你，而不是由同伴动♦套。

2. 计算一下庄家的牌型，你知道他有六张♠，两张♥，两张♣，因此，还有三张♦。你还需要两个♦赢墩才可以击败定约，这就需要同伴有♦A Q，如果运气好那怕只有♦A 10也可以一搏。

因此，你回出♦J，让庄家去猜断。如果他猜你有♦10，他就完不成定约。庄家必须猜对而上♦Q才能完成定约。

但是，如果由同伴先出♦就没有丝毫希望。

### 学习要点：

1. 按照首攻规定攻牌，这样首攻大牌将不会造成混乱。

2. 不论你的牌是多么弱，也不要忽视防守。你要随时计算牌型分市。例如你的这手牌就很弱，但是你出了两张关键的牌。

## 67 扣叫单张

双方无局

南发牌

(你)  
 ♠ Q 10 9 4  
 ♥ A K Q 9 5  
 ♦ 10 3  
 ♣ 7 4

♠ A K 8 7 3  
 ♥ 6  
 ♦ 9 4 2  
 ♣ K 5 3 2

「北」  
 西 东  
 「南」

南  
 1 ♦  
 4 ♦  
 5 ♣  
 —

西  
 1 ♥  
 —  
 —  
 —

北  
 1 ♠  
 4 ♥\*\*  
 6 ♦

东  
 3 ♥\*  
 —  
 —

首攻：♥Q（要求给牌张信号）

同伴跟♥2，庄家跟♥4。你第二轮时打哪张牌？

\*阻击叫

\*\*扣叫

**答案：**

全牌如下：

		♠ A K 8 7 3	
		♥ 6	
		♦ 9 4 2	
		♣ K 5 3 2	
♠ Q 10 9 4	「北」	♠ J 2	
♥ A K Q 9 5	西	♥ J 10 7 3 2	
♦ 10 3	东	♦ 7 6	
♣ 7 4	「南」	♣ Q J 10 8	
		♠ 6 5	
		♥ 8 4	
		♦ A K Q J 8 5	
		♣ A 9 6	

再出一张大♥。同伴在第一轮时跟的♥表示♥的张数是单数，一定是五张，因为他曾跳加叫过。

从叫牌过程中分析，庄家不会有三张♠；还很可能有♣A，因为他叫过5♣，那么击败定约的要害在哪里呢？

唯一的机会在于庄家有一张要在以后垫在明手的♠上的输张。为了尽早破坏庄家这一计划，你必须废掉明手一个进张。这就是逼迫明手将吃的进张。如果你再攻一张大♥，及时迫使明手将吃，庄家就没有足够的进张来建立第五张♠以垫去手中的♣输张。

你若不回打♥而回打任何其它的牌都会使庄家很容易地完成定约。

**学习要点：**

1. 你有A K Q而首攻Q，不利之点在于使庄家知道你还有大牌。但是好处是告诉同伴你的大牌点在那里，同时也在第一轮时获得了同伴的张数信号。

2. 为了防止明手建立起长套，就要考虑到及早地打掉明

手的进张，逼迫明手将吃。

3. 在第一轮出牌以后要仔细分析一下庄家手中牌的分配情况，然后设法找出一种在什么分配的情况下，才能击败定约的机会。换句话说，要有的放矢。

## 68 常规打法

南北有局

东发牌

♠ K Q 4 ♥ 10 ♦ 5-3 ♣ K J 10 9 8 7 6			
(你)			
♠ J 10 7 6 ♥ K J 9 2 ♦ A K 4 2 ♣ 3			
「北」 西      东 「南」			
东	南	西	北
1 ♦	1 ♥	2 ♦	3 ♣
—	3 NT	—	—
—			

首攻：♦ J

1. 你在第一轮出哪张牌？
2. 你以♦ K吃进后你在第二轮时回打哪张牌？

**答案：**

全牌如下：

		♠ K Q 4		
		♥ 10		
		♦ 5 3		
		♣ K J 10 9 8 7 6		
♠ 9 5 3 2	「北」		♠ J 10 7 6	
♥ A 3	西	东	♥ K J 9 2	
♦ J 10 9 8	「南」		♦ A K 4 2	
♣ 5 4 2			♣ 3	
		♠ A 8		
		♥ Q 8 7 6 5 4		
		♦ Q 7 6		
		♣ A Q		

1. 你应该吃进这一墩牌，因为你应看到庄家有拿光黑花色套而完成定约的危险，但你却能在红花色套上击败定约。

2. 你回打♥ J，如果庄家忍让，你再出♥小。如果同伴有♥ A，你就立刻可以击败定约。你可以赢三墩♥和两墩♦。但如果庄家有♥ A，而同伴在♣上能得一墩并有♥ Q，则仍可以击败定约。

你应该认为你的同伴除了♦ J外，至少在别的花色中还有一张大牌。如果这张大牌是♠ A，那就没办法了。但如果同伴有♥ A或是♣ A和♥ Q，那么你就成功了。

### 学习要点：

1. 你在防守时应不断地想到：我们怎样才能击败定约？如果你自己手中的牌不能击败定约，那么你就假设同伴有能击败定约所需要的最少的牌力，然后就朝着这个方向去打。

2. 当你手里持有K J 9或A J 9而上家有10时，你要攻J，这就是所谓“围剿打法”。同伴应该明白。他一定会明白。

## 69 怪 事

南北有局  
北发牌

<p>(你)</p> <p>♠ K 4 3 2</p> <p>♥ 4</p> <p>♦ 10 7 6</p> <p>♣ Q 8 7 5 2</p>	<p>♠ J 8 7</p> <p>♥ Q 5</p> <p>♦ A K Q 4 2</p> <p>♣ K 4 3</p>	<table style="margin: auto;"> <tr> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">北</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">东</td> </tr> <tr> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">西</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">南</td> </tr> </table>	北	东	西	南		
北	东							
西	南							
<p>北</p> <p>1 ♦</p> <p>2 N T</p> <p>—</p>	<p>东</p> <p>1 ♥</p> <p>—</p> <p>—</p>	<table style="margin: auto;"> <tr> <td style="text-align: center;">南</td> <td style="text-align: center;">西</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">1 N T</td> <td style="text-align: center;">—</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">3 N T</td> <td style="text-align: center;">—</td> </tr> </table>	南	西	1 N T	—	3 N T	—
南	西							
1 N T	—							
3 N T	—							

首攻：♣ 5

明手跟♣ K，同伴以♣ A吃进，庄家跟♣ 6。同伴在第二轮时攻♣ 10，庄家出♣ J。

1. 你是否吃进？如果不吃进，为什么？
2. 如果吃进，你在第三轮时回攻哪张牌？



**答案：**

全牌如下：

	♠ J 8 7	
	♥ Q 5	
	♦ A K Q 4 2	
	♣ K 4 3	
♠ K 4 3 2	「北」	♠ A Q 6
♥ 4	西 东	♥ J 9 8 7 3 2
♦ 10 7 6	「南」	♦ 9 3
♣ Q 8 7 5 2		♣ A 10
	♠ 10 9 5	
	♥ A K 10 6	
	♦ J 8 5	
	♣ J 9 6	

1. 你应吃进。你有什么理由要忍让呢？

2. 回打小♠。由庄家对♣的打法之中你知道应回攻小♠。庄家手中有♣J而明手却出♣K，放弃了一个明显的保险止张（因为你有可能是从♣Q10×××五张中攻牌），这是一种冒险的打法。庄家肯定是有一门花色怕防守方转攻，那么其最弱的花色一定是♠，你所以要打♠。

**学习要点：**

当庄家采用一种特殊打法的时候，其中必有原因。你要在弄明白这个原因之后再攻牌。

## 70 三张牌跳加叫

南北有局

北发牌

(你)  
 ♠ J 9  
 ♥ 10 7 5 4 3  
 ♦ K Q 10 3  
 ♣ J 9

♠ K Q 2  
 ♥ A K Q J 6  
 ♦ 7 5 2  
 ♣ K Q

「北」  
 西 东  
 「南」

北

1 ♥  
 3 ♣  
 —

东

—  
 —  
 —

南

1 ♠  
 4 ♠

西

—  
 —

首攻：♦ K

1. 同伴跟♦ 8，庄家跟♦ 6。你接着攻哪张牌？
2. 假设你又攻一张小♦给同伴♦ A吃进。同伴回打一张♦由你的♦ Q吃进，庄家跟♦ J。你在第四轮时攻哪张牌？

**答案：**

全牌如下：

	♠ K Q 2	
	♥ A K Q J 6	
	♦ 7 5 2	
	♣ K Q	
♠ J 9	北	♠ 10 7 6 5
♥ 10 7 5 4 3	西 东	♥ 9
♦ K Q 10 3	南	♦ A 8 4
♣ J 9		♣ 10 7 6 5 3
	♠ A 8 4 3	
	♥ 8 2	
	♦ J 9 6	
	♣ A 8 4 2	

打出第四轮♦让庄家去将吃垫牌。

理由在于同伴不会有♣A。如果他真有♣A，他就会先兑现这个赢张后再出第三张♦。

如果庄家有♣A，唯一的机会就是同伴有带10的四张♠。你一旦打出第四张♦，同伴可以垫去一♥，那么庄家就危险了。如果庄家用明手将吃，同伴将在将牌上得一个赢墩；如果用手中将牌将吃，同伴也照样会赢得一墩将牌。

但你如果不加考虑地回打♣或♥，那么庄家如果猜对，在明手打掉两轮将牌后，用♠8飞过去就可以完成定约（在明手打完将牌K Q后打小♠，然后用♠8飞是有较大的成功率的）。

**学习要点：**

1. 当你攻大号码牌时要认为同伴的防守是合乎逻辑的（同伴没有在攻回第三张♦之前兑现♣A，这说明他没有♣A）。

2. 如果在旁门牌中找不到赢墩时，就要考虑送庄家将吃

垫牌。特别是在庄家将牌是4—3分配而防守家一方有四张将牌的时候，缩短庄家的将牌就特别有效。

## 71 寻找四个赢墩

东西有局

北发牌

♠ 10 4 3  
♥ Q J 3  
♦ Q 5  
♣ A K J 7 2

「北」  
西 南  
「北」

(你)

♠ A 7 6 2  
♥ 4 2  
♦ 10 8 6  
♣ Q 10 8 6

北	东	南	西
1 ♣	—	1 ♥	—
2 ♥	—	4 ♥	—
—	—		

首攻：♠ J

1. 你是否吃进这墩牌？如果吃进，你回打哪张牌？如果不吃进，为什么？

**答案:**

全牌如下:

	♠10 4 3	
	♥Q J 3	
	♦Q 5	
	♣A K J 7 2	
♠ J 5	北	♠ A 7 6 2
♥ K 6 5	西 东	♥ 4 2
♦ A 9 7 4 2	南	♦ 10 8 6
♣ 9 4 3		♣ Q 10 8 6
	♠ K Q 9 8	
	♥ A 10 9 8 7	
	♦ K J 3	
	♣ 5	

这一轮忍让, 打出♠7为信号。同伴一定是双张。如果同伴是单张, 那么庄家是♠K Q × × ×五张, 从叫牌过程分析得知不会是这样。

由于你在除♠外的旁门花色上没有进张, 你必须同你的同伴保持来往联系。你要寄托同伴有将牌进张, 且还有第二张♠。如果这样, 他以将牌进手后再打一张♠, 由你吃进后再打回一张♠给同伴将吃。你还要希望同伴有♦A。那么结果将如何呢?

#### 学习要点:

1. 当同伴是短套攻牌时, 你要从叫牌过程中分析同伴是单张还是双张。

2. 如果同伴攻的那套花色你有A, 但没有其它旁门花色的进张, 而且你认为同伴是从双张中攻出来的, 那么你要打一张大号码牌做为信号。

3. 攻短套的防守方经常有将牌进张。

4. 在防守有将定约时, 如果同伴首攻某花色的大牌, 而

且你看到这张大牌的下—张牌不在同伴手中，那么这张首攻不是单张就是双张。

## 72 有运气的一手牌

双方有局

南发牌

♠ Q 7 6  
♥ K Q  
♦ 7 6 5  
♣ J 10 9 8 7

(你)

♠ K 5  
♥ A 10 9  
♦ J 10 9 8  
♣ 6 5 3 2

「北」  
西 东  
「南」

南	西	北	东
1 N T	—	2 N T	—
3 N T	—	—	—

首攻：♦ J

同伴跟♦ 2，庄家以♦ K吃进。

1. ♦大牌分配情况如何？

2. 同伴有双张♦吗？

3. 同伴有带大牌的双张♦吗？

4. 同伴有♦ Q 4 2吗？

庄家兑现♣ A K，打下了同伴的双张♣ Q，这时庄家从手中出♥ 6。

5. 你出哪张♥？为什么？

6. 你以♥ A吃进，同伴跟♥ 4，你接着出哪张牌？

7. 你出♠ K得了一墩，同伴跟♠ 2。这时你出哪张牌？

答案：

全牌如下：

	♠ Q 7 6	
	♥ K Q	
	♦ 7 6 5	
	♣ J 10 9 8 7	
♠ K 5	「北」	♠ A J 10 2
♥ A 10 9	西 东	♥ 5 4 3 2
♦ J 10 9 8	「南」	♦ 4 3 2
♣ 6 5 3 2		♣ Q 4
	♠ 9 8 4 3	
	♥ J 8 7 6	
	♦ A K Q	
	♣ A K	

1. 庄家手里有三张大♦。
2. 当防守无将定约而首攻大牌时，同伴跟的牌是姿态信号，不是张数信号。
3. 不是。第三家如有双张带大牌就应该出大牌解封。
4. 不会。除非同伴在另一花色上有强牌，否则，他如果有♦ Q × ×，他就会打出信号。
5. 除非庄家在这花色上是长套小牌，否则你要以A吃进。现在♥是庄家的第九个赢墩。
6. 你再攻一张♠。同伴不是总能用大号码牌作信号的（因此用相反的姿态信号倒好些）。在这种情况下，如果同伴用♠大号码牌作信号，那就会为打信号而失去击败定约的机会。

学习要点：

打相反的姿态信号时，出小牌表示强牌，出大牌表示弱牌。在垫牌时也很起作用。例如你手中有10 8 2三张时，你可以垫8表示弱牌。基本原理是：如果同伴在一套花色中拿着

没有用的牌，可以垫一张大号码牌表示弱牌；但如果手里拿着一门花色的强牌，若是垫去一张大号码牌就不好办了。

## 73 要有想象力

双方有局

南发牌

♠ J 10 9  
♥ 7 5 3  
♦ K J 8  
♣ K J 4 3

「北」  
西「东」  
「南」

(你)

♠ 3 2  
♥ Q 10 8 2  
♦ A Q 10  
♣ 8 6 5 2

南  
1 ♠  
—

西  
—  
=

北  
2 ♠

东  
—

首攻：♥K

1. 你跟哪张♥，为什么？
2. 同伴♥K赢得一墩后转攻♦3，明手跟♦J，你以♦Q吃进，庄家跟♦7。第三轮时你回攻哪张牌？
3. 假设你攻小♥，同伴吃进；再攻♦2，明手跟♦K，你以♦A吃进，庄家跟♦4。你打哪张牌？
4. 你出♥Q赢得一墩，每家都跟了♥，还是由你出牌，这时你出哪张牌？



答案:

全牌如下:

		♠ J 10 9		
		♥ 7 5 3		
		♦ K J 8		
		♣ K J 4 3		
♠ Q 4		北	♠ 3 2	
♥ A K 4		西 东	♥ Q 10 8 2	
♦ 9 6 5 3 2		南	♦ A Q 10	
♣ Q 10 7			♣ 8 6 5 2	
		♠ A K 8 7 6 5		
		♥ J 9 6		
		♦ 7 4		
		♣ A 9		

1. 你跟最小的一张♥, 因为你要同伴转攻其它花色。同伴必须想象你要求转攻什么花色。你的小♥并非意味着要♣。

2. 打回小♥, 仍希望同伴攻♦。

3. 由于♦上已拿不到赢墩(同伴表示有五张♦), 因此要立即兑现♥Q。

4. 出最后一张♥, 希望同伴有一张比明手大的将牌盖将吃, 而使定约宕一。由于庄家有♣A, 已没有♦, 因此, 即使庄家将吃垫牌是没有关系的。

注意: 如果同伴有双张♦, 那么庄家就会是♣缺门。如果庄家真是♣缺门, 同伴手里持有♥AK×和♣AQ109×而没有叫牌, 这是不太可能的。

#### 学习要点:

1. 在防守有将定约时, 同伴首攻一张大牌, 你若跟小牌表示希望转攻别的花色。如果希望同伴接着攻同样花色, 则要跟大点牌。你跟的小牌并不表示要什么花色。同伴要凭自己的

想象力去判断。

2. 如果同伴攻牌是一大一小，这不一定是双张。也可能是五张套。你要从叫牌过程中去推算。

3. 如果在旁门牌中再也拿不到赢墩，就要考虑送给庄家将吃垫牌。特别是同伴可能有比明手大的将牌而升级的时候，就更为重要。

## 74 很有趣

南北有局

西发牌

♠ 7 4  
♥ A 8 4 2  
♦ K Q 8  
♣ A J 8 7

「北」  
西 东  
「南」

(你)  
♠ K 3  
♥ J 9 7 5  
♦ 6 4 3 2  
♣ 6 4 2

西  
3 ♠  
—

北  
×  
—

东  
—  
=

南  
6 ♣

首攻：♠ Q

1. 明手跟小，你出哪张♠？为什么？

2. 你跟小♠，庄家吃进。庄家打三轮将牌，同伴跟一张♣后垫♠ 8 6，假设同伴是打张数信号，那么同伴一共有几张♠？

3. 庄家兑现三墩♦，各家都跟♦，然后打♠ 9，由你的♠ K吃进。庄家的牌型如何？

4. 你现在打哪张牌？

答案:

全牌如下:

	♠ 7 4		
	♥ A 8 4 2		
	♦ K Q 8		
	♣ A J 8 7		
♠ Q J 10 8 6 5 2	「北」	♠ K 3	
♥ Q 3	西 东	♥ J 9 7 5	
♦ J 10 5	「南」	♦ 6 4 3 2	
♣ 3		♣ 6 4 2	
	♠ A 9		
	♥ K 10 6		
	♦ A 9 4		
	♣ K Q 10 9 5		

1. 跟小。如果庄家在以后打投入法, 最好由你, 而不是由同伴出牌。

2. 有七张。打张数信号是指垫牌时你手中的牌的张数。在你还剩双数的时候(现在是六张), 你垫一张大号码牌。如果你在垫牌时是单数, 你就先垫一张最小的牌。

3. 你看见了什么? 你已经算出低花的分配, 也知道同伴有七张♠。

4. 你打♥9。这是种奇妙的“围剿打法”, 如果同伴有♥Q或♥K, 你就保证能有一个♥赢墩。但是如果你出小♥, 庄家跟小, 你就在♥上得不到赢墩。

学习要点:

1. 同伴在首攻一张大牌后的第一张该花色垫牌通常是表示张数信号。

2. 计算牌的张数的方法是没有别的方法来替代的。

3. 在你设法寻找哪门花色是庄家的要害时(例如上例是♥), 你要多考虑一下哪种可能性大。

## 75 单张首攻

双方有局

南发牌

		♠ K Q 9 8 3		
		♥ Q 10 7		
		♦ 3 2		
		♣ J 7 6		
(你)				
♠ J		<div style="display: flex; align-items: center; justify-content: center;"><div style="text-align: center; margin-right: 10px;">北 西 — 东 南</div></div>		
♥ 4 3 2				
♦ J 9 8 6 5				
♣ A 8 3 2				
	南	西	北	东
	1 ♥	—	2 ♥	—
	4 ♥	—	—	—

首攻：♠ J

明手盖吃后由同伴A吃进，庄家跟♠ 5。同伴在第二轮时转攻♣ K，庄家跟♣ 4。

1. 你出哪张♣？为什么？

**答案：**

全牌如下：

	♠ K Q 9 8 3	
	♥ Q 10 7	
	♦ 3 2	
	♣ J 7 6	
♠ J	「北」	♠ A 7 6 4 2
♥ 4 3 2	西 东	♥ 6
♦ J 9 8 6 5	「南」	♦ 10 7 4
♣ A 8 5 2		♣ K Q 10 9
	♠ 10 5	
	♥ A K J 9 8 5	
	♦ A K Q	
	♣ 5 4	

应跟♣2。你不要同伴继续出♣，你要他转攻♠由你将吃。你首攻的是单张，但是同伴不一定知道。你跟一张小♣，这就表示不要再出♣了。同伴就要想一下你是要♠还是要♦。

同伴一旦看见你跟小♣，他会出♠让你将吃的。你还有一张♣A，可使定约宕一。

**学习要点：**

1. 当同伴首攻或是转攻一张大牌，在大多数情况之下是要姿态信号。

2. 姿态信号不一定表示攻牌人要他所攻的这一花色，而是要其同伴所攻的那门花色。如果你要你所攻的花色以外的花色，那么不管你所攻花色有什么牌，均攻小牌。但如果你怕同伴转攻其它花色牌，即便你所攻的花色中你没有什么大牌，你也要攻这套花色的大号码牌。你要记住，这是打姿态信号的关键。

## 76 是在猜吗?

东西有局

东发牌

(你)  
 ♠ A 8 3  
 ♥ 5 4  
 ♦ K J 8 5  
 ♣ 10 6 5 4

♠ 2  
 ♥ Q 9 8  
 ♦ Q 7 6 4 3 2  
 ♣ Q 9 8

「北」  
 西 东  
 「南」

东  
 1 ♥  
 2 ♥  
 =

南  
 1 ♠  
 3 ♠

西  
 1 N T  
 —

北  
 —  
 —

首攻: ♥ 5

同伴以♥10吃进, 赢得第一墩后继续攻♥K和♥A。庄家在第三轮时以♠Q将吃。

1. 你是否盖将吃? 如果这样, 你回打哪张牌? 如果你不吃进, 你垫哪张牌?

2. 你不要盖将吃? 因为你的♠8有可能升级。应该垫♦8。庄家又打♠10, 赢得一墩。同伴跟♠3, 明手垫♦。庄家接着打♠J。

3. 你是否吃进?

4. 吃进。你不能剩单张将牌A。你吃进时, 同伴垫♠9, 明手又垫一张♦。现在你回打哪张牌?

**答案：**

全牌如下：

	♠ 2	
	♥ Q 9 8	
	♦ Q 7 6 4 3 2	
	♣ Q 9 8	
♠ A 8 3	「北」	♠ 9 4
♥ 5 4	西 东	♥ A K J 10 7 6
♦ K J 8 5	「南」	♦ 10 9
♣ 10 6 5 4		♣ A 3 2
	♠ K Q J 10 7 6 5	
	♥ 3 2	
	♦ A	
	♣ K J 7	

现在是设法找到同伴在低套上有哪个A，同伴进手后，再打第四轮♥使你的♠8升级，这样就可使定约宕一。但是它在哪门低花呢？

当你已经到了必须猜一猜的时候，你就要考虑一下同伴出牌的过程。他是怎么打♥的呢？他以♥10吃进第一墩，然后先打♥K，再打♥A。他本可以先打A，再打K，不是吗？

也许他是想告诉你什么信息。好的同伴会这么出牌的。他在两张同等大牌中先出小，这就是告诉你在他的所剩下的两套牌中的低套牌中有大牌。你要相信这一点。回打♣。这样同伴进手后再打一张♥，就使你的♠8成为击败定约的赢张。

**学习要点：**

1. 当庄家有坚强的将牌长套时，对于盖吃庄家的将牌时要小心。你如果不盖将吃，你的中间号码的将牌在同伴攻出你的缺门花色的时候可能升级而成为赢张。

2. 当同伴选择同等牌的出牌顺序时，他打等大的牌的姿态可以表示他的旁门花色的实力在哪一套上。

## 77 小洞不补，大洞吃苦

双方无局

南发牌

		♠ Q J 10 5 4	
		♥ K Q	
		♦ 8 7 6	
		♣ K 8 7	
(你)		<div> <div>北</div> <div>西    东</div> <div>南</div> </div>	
♠ 8			
♥ J 9 4 3			
♦ A K Q J			
♣ 9 4 3 2			
南	西	北	东
1 N T	—	2 ♥*	—
2 ♠	—	3 N T	—
4 ♠	—	—	—

首攻：♦ K

你得到三个♦赢墩，三家都跟了♦。

1. 你的同伴顶多有多少大牌点？
2. 你在第四轮时出哪一张牌？你的希望在哪里？

•转移叫



答案：

全牌如下：

	♠ Q J 10 5 4	
	♥ K Q	
	♦ 8 7 6	
	♣ K 8 7	
♠ 8	「北」	♠ K 9 2
♥ J 9 4 3	西 东	♥ 8 7 6 2
♦ A K Q J	「南」	♦ 4 3 2
♣ 9 4 3 2		♣ 10 6 5
	♠ A 7 6 3	
	♥ A 10 5	
	♦ 10 9 5	
	♣ A Q J	

1. 你和明手共有22大牌点，再加上庄家至少有的15大牌点，所以同伴不会超出3个大牌点。

2. 出♦ J。在旁的花色已经没有赢墩希望时（即便同伴有♣ Q J，庄家也可以用♥ A垫去明手的一张♣），就应该在将牌上想办法。

如果同伴有带K的四张♠，定约必宕。但是同伴只有带K的三张♠（包括♠ 9），那么你在第四轮时出♦也可得一赢墩。假设庄家用明手大将牌将吃，同伴就垫牌，结果在♠上就可以赢得一墩。如果庄家不用明手的♠将吃，或是用明手的小♠将吃时，同伴用♠ 9超将吃，以后♠ K也会赢得一墩。

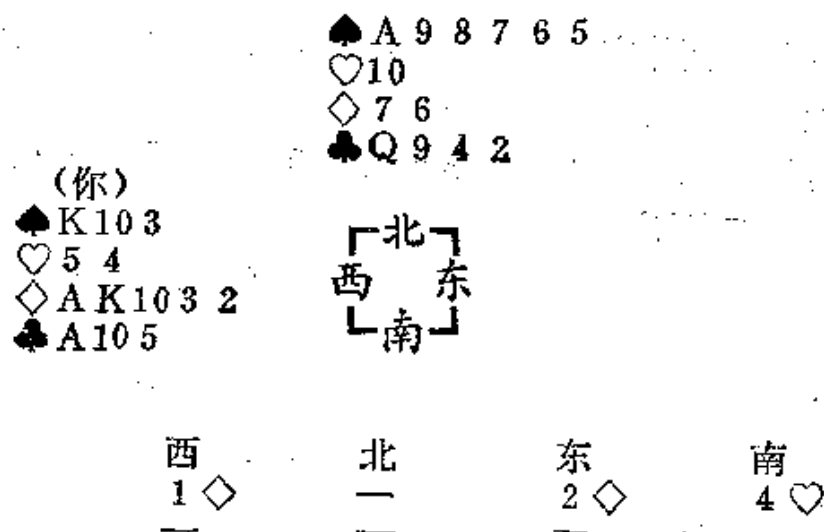
学习要点：

1. 把你和明手的大牌点加起来，再加上庄家的起码的大牌点，就可计算出同伴最多可能有多少大牌点。如果把你和明手的大牌点，再加上庄家的高限大牌点，你就会知道同伴至少可能有多少大牌点。因为，从叫牌过程中你可以知道庄家的大牌点是多少。并且可以知道庄家的大牌点是高限，还是低限。

2. 如果在旁门牌上再也找不到赢墩，那么就应该考虑出一张让庄家和明手一边垫牌一边将吃的牌，希望同伴的将牌可以升级为赢张。

## 78 逻辑

双方无局  
西发牌



首攻：♦ K

1. 同伴跟♦ Q，这是什么意思？你第二轮攻哪张牌？

2. 你兑现♦ A，同伴跟♦ 8，庄家先跟♦ 4，再跟♦ 5。  
你在第三轮时攻哪张牌？

**答案：**

全牌如下：

	♠ A 9 8 7 6 5	
	♥ 10	
	♦ 7 6	
	♣ Q 9 4 2	
♠ K 10 3	「北」	♠ J 4 2
♥ 5 4	西 东	♥ 9 3 2
♦ A K 10 3 2	「南」	♦ Q J 9 8
♣ A 10 5		♣ J 7 6
	♠ Q	
	♥ A K Q J 8 7 6	
	♦ 5 4	
	♣ K 8 3	

1. 这说明同伴有♦ J。因此，你如果愿意的话，可以攻小♦。这是同伴的建议，而不是命令。

因为你不愿意让同伴转攻♣而使你们吃亏，你又能控制住♠套，所以第二轮不应出小♦。

2. 在取得♦两个赢墩后，最好是转攻将牌：①如果庄家要飞将牌，总是可以下到明手的；②你出将牌还可能破坏明手的一个进张，以防其建立♠套。注意，即便你出♠ K，庄家也可以利用手中的将牌两次将吃♠而建立起明手的♠套。

你这样防守可以得到两个♣赢墩。但是如果你或是你的同伴先动♣，那么庄家在♣套上只输一墩。

**学习要点：**

1. 首攻K时其同伴跟Q，表示有J或是单张（如果明手有J，那么跟Q，也可能是Q×双张）。这是告诉首攻人，可以再攻这一花色的小牌。

2. 当你首攻K而同伴跟Q时，不要死板地就再打小牌。如果你不需要同伴攻什么牌，那你就兑现A。

3. 如果你能控制住明手的长套，那你就不要急于先动新花色。让庄家先动。如果庄家不能建立长套，那么庄家在旁套上的输张总是跑不了的，要有耐心。

## 79 闻出味来

双方有局  
北发牌

	♠ A 7 6
	♥ J 10 4
	♦ A 9 6 3
	♣ Q 9 5
(你)	
♠ J 10 9 4	
♥ K 9 7	
♦ K J 7 5	
♣ K 6	

北 东  
西 南

北	东	南	西
—	—	1 ♥	—
2 N T	—	3 ♣	—
4 ♥	—	—	—

首攻：♠ J

明手♣ A吃进，同伴跟♣ 2，庄家跟♣ 3。

1. 从这一墩以及叫牌过程来看，庄家的牌型是怎样的呢？

2. 第二轮时，明手出♥ J，你以♥ K吃进，你在第三轮时出哪张牌？

答案:

全牌如下:

	♠ A 7 6	
	♥ J 10 4	
	♦ A 9 6 3	
	♣ Q 9 5	
♠ J 10 9 4	「北」	♠ 8 5 2
♥ K 9 7	西 东	♥ 8 5
♦ K J 7 5	「南」	♦ Q 10 8 4 2
♣ K 6		♣ A 4 3
	♠ K Q 3	
	♥ A Q 6 3 2	
	♦ —	
	♣ J 10 8 7 2	

1. 庄家还应该有两张♠大牌(因为同伴在第一轮时跟♠  
2. 因此庄家的牌型不是3—5—0—5。就是3—5—1—4。

2. 打♣K。你先计算一下庄家的赢墩:三个♠,四个♥,一个♦,已有八个。明手有♣Q,如果庄家手中有♣A,定约必成。因此在第三轮时就要打♣K,希望同伴有♣A,而使定约宕一。多么精采!

#### 学习要点:

1. 利用同伴在首攻时跟牌的信号,再结合叫牌过程,计算一下庄家的大牌点和牌型。

2. 当庄家叫过两种花色时,如果先叫高套,后叫低套,一般假设为5—4分配;但你也许能了解到更准确的分配情况。

3. 持有K×双张而攻这门花色的K,若明手有Q,庄家有A J,则要多送一墩。但是如果同伴有A,你可立即用将牌将吃;若同伴有J,那也不吃亏。不过,若同伴有A就能击败定约的话,你就应该这样出牌。要有勇气,要大胆,要拼一下。

# 80 或 许

东西有局  
西发牌

♠ K Q 9 3 2  
♥ Q J 10 7  
♦ Q  
♣ A J 8

(你)

♠ 4  
♥ A K 5  
♦ K 7 6 5 4  
♣ K Q 4 2

「北」  
西 东  
「南」

西  
1 ♦  
—  
=

北  
×  
4 ♠

东  
—  
—

南  
2 ♠  
—

首攻: ♥ K

同伴跟 ♥ 2, 庄家跟 ♥ 3。你再攻哪张牌?

答案:

全牌如下:

		♠ K Q 9 3 2	
		♥ Q J 10 7	
		♦ Q	
		♣ A J 8	
♠ 4	「北」		♠ 10 8
♥ A K 5	西 东		♥ 9 8 4 2
♦ K 7 6 5 4	「南」		♦ J 9 8 3
♣ K Q 4 2			♣ 10 7 6
		♠ A J 7 6 5	
		♥ 6 3	
		♦ A 10 2	
		♣ 9 5 3	

打小♣。从叫牌过程中推断庄家手中只有两个A。因此，唯一的机会是在♥A被打掉以前攻♣而得两个赢墩。

看到明手的♣，你必须希望同伴有♣10，庄家有♣9。果真如此。你出小♣，庄家会让明手跟小♣而希望♣大牌是分在两家，而你有♣10。这样的话，你就可以使定约宕一。这是你的最大的希望，试一下吧。

学习要点:

1. 在一套花色中你有K Q，而你的左边的明手有A J × (×)时，你如果想得两个赢墩，你就攻一张小牌，希望同伴有10。即便你的打法被庄家猜中，也不过使定约超一。

2. 在技术性加倍之后而作出的跳应叫，并不是逼叫，一般表示有8—10大牌点，也可能是四张套。

## 81 大多数人不会这样

双方无局

东发牌

(你)	♠ J 6	♠ Q 9 4
♥ 5 4 3	♥ 9 2	
♦ A 7	♦ K Q J 2	
♣ J 9 8 5 3 2	♣ A 10 7 6	

	北	
西		东
	南	

东  
1 ♠

南  
3 ♥\*

西  
—

北  
—

首攻: ♠ J

明手跟小, 同伴跟 ♠ 8, 庄家跟 ♠ 5。你接着怎么出牌?

\*弱跳叫



答案:

全牌如下:

	♠ Q 9 4	
	♥ 9 2	
	♦ K Q J 2	
	♣ A 10 7 6	
♠ J 6	「北」	♠ A K 10 8 3
♥ 5 4 3	西 东	♥ K 8
♦ A 7	「南」	♦ 10 6 4 3
♣ J 9 8 5 3 2		♣ K 4
	♠ 7 5 2	
	♥ A Q J 10 7 6	
	♦ 9 8 5	
	♣ Q	

出♦ A。同伴很可能有♠ A K。果真如此的话，在同伴出第三张♠时你可以垫去一张♦。为什么不在出第二张♠之前兑现♦ A呢？这样你不是可以把♦垫在第三轮♠上，从而将吃到一墩♦吗？

#### 学习要点:

1. 弱跳叫一般表示好的六张套（有时是七张），但旁门牌力差。

2. 如果你在旁门牌上有A×双张，你应该尽早兑现A，并且想法垫去这一张小牌。这样你垫去另一张牌后就可以将吃到一墩。这样打，谁都会佩服你的。

## 82 跳加叫

南北有局

南发牌

♠ Q J 10 9 2  
♥ K 10 4  
♦ A 10 9  
♣ 3 2

「北」  
西 东  
「南」

(你)

♠ K 8 7  
♥ A 8 7 6  
♦ 7 6  
♣ A 8 6 4

南	西	北	东
1 ♥	—	1 ♠	—
2 ♦	—	3 ♠	—
4 ♥	—	—	—

首攻：♣ J (表示无大牌)

1. 你是否吃进?

2. 如果你吃进，庄家跟♣ 5。你在第二轮时出哪张牌?

答案:

全牌如下:

		♠ Q J 10 9 2	
		♥ K 10 4	
		♦ A 10 9	
		♣ 3 2	
♠ A 6 5 4		「北」	♠ K 8 7
♥ 5	西	东	♥ A 8 7 6
♦ 5 4 3 2			♦ 7 6
♣ J 10 9 7	「南」		♣ A 8 6 4
		♠ 3	
		♥ Q J 9 3 2	
		♦ K Q J 8	
		♣ K Q 5	

♠ K! 庄家跟小♣, 手里还可能有两张大牌, 他顶多有一张♠。

你的计划应该是逼迫庄家将吃两次♠, 这样使你的第四张♥升级成为赢张。

你要想使你的计划成功, 庄家应持有五张将牌, 同伴有♠ A。

你先打♠ K, 再打小♠。庄家必须将吃。你在用♥ A 吃进后再打一张♠, 庄家又得将吃, 因此你的第四张♥可使定约宕一。

学习要点:

1. 分析叫牌过程和同伴的首攻, 从而了解庄家的牌型。有时候, 你在第一轮出牌时就可以了解到。

2. 如果你看到你的右手上家的一套牌有 Q J × ×, 而你又怀疑庄家手中的这套花色是单张的话, 你必须攻出这套花色的一张大牌 (即便你只有这一张大牌)。这样迫使庄家在树立这套花色时必须舍弃两墩牌。

### 83 注意牌的数码

双方无局

南发牌

♠ Q J 5 3  
♥ Q J 9 8  
♦ Q 8 4  
♣ 4 3

「北」  
西 东  
「南」

(你)

♠ 10 8 7 6  
♥ 7 2  
♦ 7 6 5 3  
♣ A J 10

南	西	北	东
2 N T	—	3 ♣	—
3 ♦	—	3 N T	—
—	—		

首攻：♣ 7

1. 你出哪张♣？
2. 如果你不出♣ A，就会使同伴糊涂。现在假设你以♣ A吃进，你在第二轮出哪张牌（庄家在第一轮跟♣ 2）？
3. 你出♣ J，庄家盖♣ Q，同伴以♣ K吃进。同伴再回打♣ 8，明手垫♦，庄家跟♣ 5。你在第四轮时出哪张牌？

答案:

全牌如下:

	♠ Q J 5 3	
	♥ Q J 9 8	
	♦ Q 8 4	
	♣ 4 3	
♠ 9 2	「北」	♠ 10 8 7 6
♥ A 6 5 4 3	西 东	♥ 7 2
♦ 10	「南」	♦ 7 6 5 3
♣ K 9 8 7 6		♣ A J 10
	♠ A K 4	
	♥ K 10	
	♦ A K J 9 2	
	♣ Q 5 2	

♥ 7。庄家手中一定有带Q的三张♣，如果四张带Q，就不会以Q盖吃了。当第三家有A J 10而庄家有Q × ×时，庄家以Q盖吃，就使你的♣堵塞。

如果你算出庄家有三张♣，那么同伴一定有五张♣。当同伴回打第三轮♣时，他手中还有♣ 9 8 6 三张。由于这三张♣是等值牌，因此他在出牌时就要表示出他要求你回攻哪套花色。最大的是♣ 9，表示♠；中间的♣ 8表示♥；最小的♣ 6表示♦。现在他打♣ 8，就是告诉你他要求你出♥。你看出来了吗？如果你没有看出来，那么庄家就做成了本来可以被击败的定约。不过，还算好，是双方无局。

#### 学习要点:

1. 从庄家处理某种花色的连张牌的过程中，防守方应该对庄家手中的牌型有所了解。
2. 防守方在手中持有等值牌时，常常可以打出要求同伴出哪套花色牌的信号。
3. 你要仔细注意同伴出牌的数码。

## 84 要不要盖吃

双方有局

北发牌

♠ 6 4  
♥ A 7 6  
♦ A Q J 7  
♣ Q J 9 3

「北」  
西「东」  
「南」

(你)

♠ 7 5 3  
♥ J 10 8  
♦ 8 6 4 3  
♣ K 8 7

北	东	南	西
1♦	—	2NT	—
3NT	—	—	—

首攻：♠Q

1. 你跟哪张♠?
2. 庄家以♠K吃进，♠A在谁手里？庄家打♦，明手Q吃进，同伴跟♦10，你跟哪张♦？
3. 庄家在第三轮时从明手出♣Q。你跟哪张♣？为什么？

答案:

全牌如下:

	♠ 6 4		
	♥ A 7 6		
	♦ A Q J 7		
	♣ Q J 9 3		
♠ Q J 10 9 2	「北」	♠ 7 5 3	
♥ Q 5 3 2	西 东	♥ J 10 8	
♦ 10 9	「南」	♦ 8 6 4 3	
♣ A 6		♣ K 8 7	
	♠ A K 8		
	♥ K 9 4		
	♦ K 5 2		
	♣ 10 5 4 2		

1. 跟♣ 3, 表示姿态信号, 说明手中没有♠大牌。

2. 现在还不能肯定♠ A在谁手里。多半是在庄家手里, 但是也可能你的同伴是从A Q J后连张中首攻Q的。打♦时, 你跟♦ 6。你如果有四张小♦, 你跟第二张大牌, 表示张数信号。

3. 你应出♣ K。虽然不能十分确定地认为“庄家没有♠止张, 而有♣ A × ×”的这个假设是错误的, 但是, 可以认为较大的可能性是庄家有♠ A, 同伴有♣ A。如果真是如此, 那么, 是你, 而不是同伴应该吃进这墩♣。吃进后再回打♠逼出庄家的♠止张, 待同伴以♣ A进手后, 他就可以兑现♠赢张。

如果庄家忍让第一轮♠, 那么防守就容易些了。假设南是在第二轮吃进♠, 那么情况就更清楚, 同伴就只能凭♣ A进手来击败定约。

学习要点:

1. 在无将定约中, 同伴首攻Q而明手无大牌时, 你要打出姿态信号, 不要打张数信号。(但是明手有大牌而没有跟时, 你要打出张数信号。)

2. 在跟出持有四张小牌的某花色套牌时，应跟第二大牌。

3. 当防守无将定约而要建立同伴的长套时，重要的一点是，先用你的进张，以保存同伴的进张，以便建立并能兑现他的长套赢张。

## 85 解 封

东西有局

北发牌

		♠ J 10 7 6 4 ♥ 7 4 3 ♦ A J 10 ♣ A 10			
(你)		<div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="margin-right: 10px;">           ♠ A            ♥ K Q J 9 5 2            ♦ 9 4 3            ♣ K 9 3         </div> <div style="text-align: center;"> <div style="display: flex; justify-content: space-between; width: 100px;"> <span>「北」</span><span>「东」</span> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between; width: 100px;"> <span>西</span><span>南</span> </div> </div> </div>			
		北	东	南	西
		—	—	1 ♠	2 ♥
		4 ♠	—	—	—

首攻：♥K

同伴以♥A吃进后回攻♥，庄家连跟两张♥。你在第三轮时出哪张牌？



答案：

全牌如下：

♠ A	♠ J 10 7 6 4	♠ 3 2
♥ K Q J 9 5 2	♥ 7 4 3	♥ A 8
♦ 9 4 3	♦ A J 10	♦ 8 7 6 5 2
♣ K 9 3	♣ A 10	♣ J 8 7 6
	「北」	
	西 东	
	「南」	
	♠ K Q 9 8 5	
	♥ 10 6	
	♦ K Q	
	♣ Q 5 4 2	

♠ A。如果同伴有♣ Q，庄家有四张♦，那么你转攻♣是对的，因为你还有♠ A。否则庄家就要把明手的一张♣ 10垫在第四张♦上。

但是，这种防守是要求下列条件：

- (1) 同伴有♣ Q；
- (2) 庄家有四张♦。

不过最大的希望是庄家在♣上有一输张，这需要同伴有♣ J。

为了在♣上得到一个赢墩，当然不能从有♣ K的手中出牌。因此，你在第三轮拔♠ A，然后再出大♥。最后你总可以得到一墩♣。

如果你毫不在意地在第三轮还出♥，庄家将吃后，剥光♦，再打♠进你手，你不得不先动♣，或出♥送庄家将吃垫牌。

学习要点：

1. 总是要设法想出一个击败定约的计划。
2. 如果有两个计划可行，那就采用对同伴要求条件少的那一个计划。

3 如果一个防守计划的成功需要较多的条件，最后还是要依靠计算和想办法。

4. 如果你有单张将牌A，应尽早兑现，以防到残局时被投入。

5. 第三家，特别是在有局方时，弱开牌时要小心。当然，这副牌并非如此。

## 86 四张大牌

东西有局

南发牌

♠ 8 2  
♥ A Q J 10 5  
♦ 7 6 4  
♣ Q J 8

「北」  
西 东  
「南」

(你)

♠ A K 7 6  
♥ 9 6 4 3 2  
♦ 10 5  
♣ 4 3

南

1 N T  
2 ♥  
—

西

—  
—  
—

北

2 ♦ \*  
3 N T

东

—  
—  
—

首攻：♦ 3

你出♦ 10，庄家用♦ K吃进。

1. 同伴有几张♦？

2. 庄家有几张♥？

3. 庄家在第三轮出一小♣，同伴以A吃进，你跟哪张♣？

4. 同伴在第四轮时出♣ 3，你吃进，庄家跟♣ 9。你在第五轮出哪张牌？

\*转移叫

177

**答案：**

全牌如下：

	♠ 8 2		
	♥ A Q J 10 5		
	♦ 7 6 4		
	♣ Q J 8		
♠ J 5 4 3	「北」	♠ A K 7 6	
♥ 8	西 东	♥ 9 6 4 3 2	
♦ J 9 8 3 2	「南」	♦ 10 5	
♣ A 10 9		♣ 4 3	
	♠ Q 10 9		
	♥ K 7		
	♦ A K Q		
	♣ K 7 6 5 2		

1. 有四张或五张♦，要看♦ 2 在谁手里。
  2. 大概是双张。如果是三张，南知道同伴有五张，就会做♥定约。
  3. ♣ 4。没有理由不打张数信号。
  4. 打小♠。如果同伴要你回打♦，他应转攻大♠。同伴的♠不会超出四张，庄家一定有三张♠。如果庄家的♠正是Q 10 9，你回攻这张小♠会使庄家费一番心思去猜断。
- 如果你事先知道如此，你应以♠ A 吃进第一轮♠的攻牌，使庄家认为同伴有♠ K。

**学习要点：**

1. 在做无将定约，当明手有一长套而缺A或K，但是庄家并不急于动这一长套时，庄家手中大概有这张大牌。
2. 在这副牌中，♠连张的分配情况是重要的。如果庄家有双张♠，东在第二次出♠时就不应出小♠。庄家可能是♠ Q ×。不过，如果庄家有两张以上的♠，东回打小♠让庄家有猜错的可能，这是对的。

## 87 看守住 ♦

东西有局

南发牌

♠ A K Q  
♥ Q 6 5  
♦ Q 10 8 7 2  
♣ 4 3

「北」  
西 「东」  
「南」

(你)

♠ J 5  
♥ A 4 3  
♦ K J 9 6 5  
♣ A 9 7

南	西	北	东
1 ♥	—	2 ♦	—
2 ♥	—	4 ♥	—
—	—		

首攻: ♣ 2

1. 如果让你猜一下庄家的牌型，应该是什么样的牌型？
2. 你以 ♣ A 吃进，你回打哪张牌？

**答案：**

全牌如下：

	♠ A K Q	
	♥ Q 6 5	
	♦ Q 10 8 7 2	
	♣ 4 3	
♠ 9 6 4 3 2	「北」	♠ J 5
♥ 9 8	西 东	♥ A 4 3
♦ 4 3	「南」	♦ K J 9 6 5
♣ K 10 6 2		♣ A 9 7
	♠ 10 8 7	
	♥ K J 10 7 2	
	♦ A	
	♣ Q J 8 5	

从同伴首攻来看已知庄家有四张♣。另外，至少应有五张♥。外面有三张♦，如果同伴是单张♦，他应首攻♦，因此庄家是单张♦。所以庄家的牌型是2—6—1—4或是3—5—1—4。

你在第二轮时最好回打小♥，希望同伴有♣K和两张♥。如果庄家有六张♥，再加上♦A（由于他开牌），定约是击不败的。

你回打小♥，庄家要输三墩♣和一墩♥。

**学习要点：**

1. 当你看到你的手中和明手一共有某一花色套的十张牌，而同伴又没有首攻这套花色，就要假设庄家在这一套牌上是单张。

2. 在叫牌过程中，庄家可能有五张或六张将牌，如果庄家有六张将牌，定约必成；那么你就假设庄家有五张将牌，并按此设计防守方案。

3. 如果庄家再叫原来的花色套，而且是越过一些其它花

色（包括无将）再叫出的，那就认为他是六张套。如果没有越过叫其它花色，那么就认为他有五张套。例如：1♥—1♠—2♥，则表示六张套（越过叫1NT，2♣，2♦）。但如果叫牌过程是：1♥—2♦—2♥，则大概是五张套。

## 88 他一定有所了解

双方有局  
南发牌

♠ Q 7 5  
♥ K 8 7  
♦ A Q J 9 4  
♣ 4 2

「北」  
西「南」东

(你)

♠ 10 3  
♥ 3 2  
♦ K 10 8 3 2  
♣ 10 9 7 3

南  
1 ♥  
2 ♥  
—

西  
1 ♠  
3 ♣  
—

北  
2 ♦  
3 ♥  
=

东  
—  
—

首攻：♠K

你跟♠10，同伴再出♠A和♠J，你将吃进第三张♠后，庄家跟♠小。

1. 你想同伴的牌型是什么样的？
2. 你在第四轮时回打哪张牌？

答案：

全牌如下：

	♠ Q 7 5	
	♥ K 8 7	
	♦ A Q J 9 4	
	♣ 4 2	
♠ A K J 9 4	「北」	♠ 10 3
♥ J 10 5	西 东	♥ 3 2
♦ —	「南」	♦ K 10 8 3 2
♣ Q J 8 6 5		♣ 10 9 7 3
	♠ 8 6 2	
	♥ A Q 9 6 3	
	♦ 7 6 5	
	♣ A K	

同伴有五张♠，他第三张打♠ J，是要你回打♦，他的♦一定是缺门。

因此，同伴的牌型为 5—3—0—5 或 5—2—0—6。但如果他是第二种牌型，他应该先叫♣，因此，他是第一种牌型。

你要动脑子用点计策。你知道同伴♦是缺门，你也知道如果让他将吃一墩，你的♦K再赢一墩，就可使定约宕一。但是他知道吗？不知道。

你要防止同伴出第四张♠，因为他可能寄希望于你有点大牌♥可以逼庄家用大将牌盖吃。在这种情况下，虽然你不要求同伴回打♣，但是打回♣也没有什么害处（庄家如有♣输张，总会垫在♦上），你还是能得到♦K赢墩。所以你要打回♦ 2，表示让同伴将吃后回打♣。同伴转攻♣后，你的♦K使定约宕一。但是，你如果打回大♦而不示意让同伴出♣，同伴很可能认为你手中的牌为：

♠ 10 ×，♥ Q ×，♦ 10 × × × × ×，♣ × × ×。于是同伴又回打♠。这样，庄家把做不成的定约做成了。

（由明手♥K将吃♠，垫去手中一张小方块，庄家在打掉

二轮将牌后，完成了 3♥ 的定约——编者）

### 学习要点：

1. 当同伴让你将吃时，你要注意他打给你的牌张。如果他让你选择回牌的花色的话，这张牌就是要你打出某种花色的信号。

2. 当你让同伴将吃时，你也应该注意。你打出的牌张也是让同伴将吃后再出某种花色的信号。

3. 如果你在领出一种让同伴将吃，但是，你自己又肯定能够拿到一个赢墩的花色时，你要防止你的同伴以为你有大牌而出一张使庄家一边将吃，一边垫牌的花色。好的同伴是会想到这些的。

## 89 被捕捉的 K

南北有局

南发牌

♠ K 9 6  
♥ A 9 3 2  
♦ 10 5 2  
♣ 10 5 2

「北」  
西 东  
「南」

(你)

♠ A 7 3  
♥ 4  
♦ 8 6 4 3  
♣ Q 8 6 4 3

南  
1 ♥  
5 ♦  
—

西  
2 ♠\*  
—  
—

北  
—  
5 ♥

东  
4 ♣  
—

首攻：♠Q

明手跟小，你出哪张♠？

\*弱叫



答案:

全牌如下:

	♠ K 9 6		
	♥ A 9 3 2		
	♦ 10 5 2		
	♣ 10 5 2		
♠ Q J 10 8 5 2	「北」	♠ A 7 3	
♥ 7 6 5	西	♥ 4	
♦ 9	东	♦ 8 6 4 3	
♣ A J 7	「南」	♣ Q 8 6 4 3	
	♠ 4		
	♥ K Q J 10 8		
	♦ A K Q J 7		
	♣ K 9		

出♠ A。如果在正常的表示张数信号的情况下, 你应出♠ 3。同伴的♠ Q得到一墩后知道你有♠ A。但是现在是不需要表示张数信号的非常情况。庄家显然有两个长套。如果你消极防守, 庄家可能把他的♣输张垫掉。(庄家吊光将牌后, 将明手两张♣输张垫在手中的♦上。这样共输两墩黑花色牌)。所以你必须以♠ A吃进, 立刻转攻一张小♣。因此, 并不是♠ K而是♣ K被捉死。本题的题目是不是让你受骗了? 一笑!

学习要点:

1. 当同伴首攻某一花色的Q, 明手有K, 你是第三家而又有这套花色的A时, 在一般正常的情况下你应该打出牌张信号; 除非你肯定庄家在这套花色上是单张而你又必须立刻进手攻牌时, 应作为例外情况处理。

2. 当防守庄家有两个长套的一副牌时, 对防守家来讲, 防守的要点是注意在庄家吊光防守方的将牌后, 明手是否还有将牌。如果是这样, 他很可能利用他的长套垫去明手的输张,

最后再用明手将牌将吃手中的输张。如果没有这种危险，防守方就不必急于转攻新花色。你该拿的赢墩总是跑不掉的。

## 90 米切尔扣叫

双方无局

南发牌

♠ 4 2  
♥ 9 2  
♦ A K 9 7 6 2  
♣ K J 6

「北」  
西 东  
「南」

(你)

♠ A K 3  
♥ 8 6 3  
♦ Q 10 5 3  
♣ 5 4 3

南  
1 ♣  
3 ♣  
—

西  
2 ♣\*  
—  
—

北  
2 ♦  
5 ♣

东  
2 ♠  
—

首攻: ♠ Q

1. 你在第一轮时打哪张♠?
2. 假设你以♠ K吃进，你在第二轮时攻哪张牌?
3. 假设你兑现♠ A，同伴跟♠ 9，表示原有的♠ 为单数。那么，你在第三轮时再攻哪张牌?

\*米切尔扣叫表示持双高套

**答案：**

全牌如下：

	♠ 4 2	
	♥ 9 2	
	♦ A K 9 7 6 2	
	♣ K J 6	
♠ Q J 9 8 7	「北」	♠ A K 3
♥ K J 10 5 4	西 东	♥ 8 6 3
♦ J 4	「南」	♦ Q 10 5 3
♣ 2		♣ 5 4 3
	♠ 10 6 5	
	♥ A Q 7	
	♦ 8	
	♣ A Q 10 9 8 7	

你再出♠。你逼迫明手将吃一副♠，使明手将牌缩短，就可以防止明手建立起♦套。这样庄家就不能利用♦套。因为庄家在吊将牌并树立♦套时，明手缺少一个进张。你的三张将牌使庄家在吊光将牌后，再没有办法下到明手去。庄家建立不起♦套，你在♥上还至少可拿到一个赢墩。

但是如果你只有两张将牌，那么你在赢得两副♠后就要转攻♥，寄希望于同伴在♥有一个赢墩，因为庄家很容易建立起♦套而垫去手中的♥输张。

### 学习要点：

1. 同伴在首攻某种花色大牌后，又打出这种花色的牌，通常是张数信号。

例如：(A) Q J 10 9 4 2 (攻Q后还有 J 10 9 4 2)。

(B) Q J 10 7 3 (攻Q后还有 J 10 7 3)。

如果首攻的♠Q被同伴的K吃进。同伴再打A时，在(A)的情况下你跟2，表示现有的张数为奇数；在(B)的情况下你跟7，表示现有的张数为偶数。

2. 当明手有一长套, 有可能在吊光将牌后树立起来, 最好的防守打法是打这一套牌而除掉明手的进张。有时候, 唯一的进张是将牌。你如果能逼迫明手将吃, 这样可能有效地除掉明手的一个进张。不过防守的某一方的将牌至少要跟明手一样多。

## 91 你走运

双方有局

东发牌

♠ 10 9 8  
♥ Q 10 7 5  
♦ 8 4  
♣ A K Q 10

「北」  
西 东  
「南」

(你)  
♠ A Q 6 5 4 3  
♥ A 4 2  
♦ Q J 10  
♣ 9

东  
1 ♠  
—  
—

南  
1 N T\*  
3 ♥  
—

西  
—  
—  
=

北  
2 ♣\* \*  
4 ♥

首攻: ♠ 2

你以 ♠ A 吃进, 庄家跟 ♠ J。你在第二轮时回打哪张牌?

\* 16—18大牌点  
\* \* 斯特曼问叫

答案:

全牌如下:

♠ 2 ♥ 6 3 ♦ 7 6 5 3 2 ♣ 8 7 5 4 3	♠ 10 9 8 ♥ Q 10 7 5 ♦ 8 4 ♣ A K Q 10	北 西    东 南	♠ A Q 6 5 4 3 ♥ A 4 2 ♦ Q J 10 ♣ 9
♠ K J 7 ♥ K J 9 8 ♦ A K 9 ♣ J 6 2	♠ K J 7 ♥ K J 9 8 ♦ A K 9 ♣ J 6 2	♠ K J 7 ♥ K J 9 8 ♦ A K 9 ♣ J 6 2	♠ K J 7 ♥ K J 9 8 ♦ A K 9 ♣ J 6 2

♣ 9。同伴显然首攻的是单张，你当然可以出回♠让他将吃。但是怎样才能击败定约呢？如果你算一下大牌点就会发现同伴不会有大牌了。你和明手有24大牌点，庄家至少有16大牌点，同伴只有两张将牌，因此他只能将吃一轮。你为什么不设法将吃一墩呢？因此，转攻♣单张。你在将牌进手后（你要打最小的♠回去，以防同伴在打盹）。同伴将吃♠后，再打♣给你将吃。你打得多么漂亮。

学习要点:

1. 将牌A是一张很重要的牌，不要随使用掉。当同伴首攻的显然是单张时，你在让同伴将吃以前要考虑先回打你的短套。这样，在让同伴将吃后，你也可以将吃。

2. 从叫牌过程中，十之八九可以知道同伴有几张将牌。当你需要同伴将吃时，这种信息更是非常重要的。例如：在这副牌中，你知道同伴有两张将牌，因此他只能将吃一次。

3. 不要懒。把你和明手的大牌点数，再加上庄家的大概的大牌点数，就可以知道同伴的牌力了。

## 92 不成局的低分

东西有局

南发牌

♠ 8 7 4 3 2  
♥ J 4  
♦ A 10 5  
♣ Q 8 6

「北」  
西 东  
「南」

(你)

♠ J 10 9 6 5  
♥ A 9  
♦ J 9 8 2  
♣ A J

南  
1 ♥  
2 ♥

西  
—  
—

北  
1 ♠  
—

东  
—  
=

首攻: ♠ Q

1. 你跟哪张 ♣?
2. 庄家以 ♠ A 吃进后出小 ♥, 同伴跟 ♥ 6, 明手出 ♥ J。你以 ♥ A 吃进后出哪张牌?
3. 你回攻小 ♠, 同伴以 ♥ 5 将吃后出 ♣ 3, 明手跟小, 你出哪张 ♣?
4. 你用 ♣ A 吃, 你再回攻哪张牌?

答案:

全牌如下:

	♠ 8 7 4 3 2	
	♥ J 4	
	♦ A 10 6	
	♣ Q 8 6	
♠ Q	「北」	♠ J 10 9 6 5
♥ 7 6 5	西 东	♥ A 9
♦ K 7 4 3	「南」	♦ J 9 8 2
♣ K 9 4 3 2		♣ A J
	♠ A K	
	♥ K Q 10 8 3 2	
	♦ Q 6	
	♣ 10 7 5	

1. ♠ 5, 你的最小一张♠。当同伴的首攻明显的是单张时, 你要表示你的边牌实力在哪里。

2. ♠ 6, 你所剩下的最小一张♠。再次表示♠上的实力。

3. ♣ A。同伴攻小♣, 一定有一张♣大牌。另外, 如果不尽快出完♣, 有庄家在最后用♣投入同伴手中的危险。

4. ♣ J。你最好用你的将牌将吃一墩♣, 因为你想用你的将牌使同伴将牌升值的希望不大。庄家明显的有带KQ的六张♥, 因此同伴的将牌不可能升值。你将吃进手后可以回打一张♠希望在♦上再赢一墩而使定约宕一。

#### 学习要点:

1. 当同伴的首攻显然是单张时, 你在第一轮时就要打出花色信号。

2. 在希望将吃时, 一定要在跟将牌时先跟大, 再跟小, 以表示有三张将牌。否则同伴会认为你没有第三张将牌。

## 93 你的打法

双方无局

南发牌

♠ 7 6 3  
♥ A J 4  
♦ K Q J 10  
♣ K 6 3

「北」  
西 东  
「南」

(你)

♠ Q 10 4  
♥ 10 3 2  
♦ 8 7 4 2  
♣ A 7 5

南	西	北	东
—	—	1 ♦	—
1 ♥	—	1 N T	—
2 N T	—	3 ♥	—
4 ♥	—	—	—

首攻: ♣ J

1. 你推算庄家有多少点牌力?
2. 庄家有几张♥?
3. 如果庄家有♦ A, 定约可以击败吗?
4. 你在第一轮时出哪张牌? 为什么?



答案：

全牌如下：

	♠ 7 6 3	
	♥ A J 4	
	♦ K Q J 10	
	♣ K 6 3	
♠ K J 5 2	「北」	♠ Q 10 4
♥ 9 8	西 东	♥ 10 3 2
♦ A 6 5	「南」	♦ 8 7 4 2
♣ J 10 9 8		♣ A 7 5
	♠ A 9 8	
	♥ K Q 7 6 5	
	♦ 9 3	
	♣ Q 4 2	

1. 庄家有10或11大牌点。由于庄家有五张♥套，如果有12分大牌点，他在第一轮会开叫的。

2. 五张。同伴曾表示有三张将牌支持。要想到庄家如果知道将牌是4—3，他不会叫成♥局定约。

3. 如果同伴有♠ A J × ×，是可以击败定约的。你吃进♣后转攻大♠。

4. ♣ A。不错，你以♣ A吃进后会使庄家得两个♣赢墩，但是你至少也可以得两个♠赢墩，同伴还有♦ A。如果你对♣忍让，而庄家有♠ A（见上牌例），你就得不到♠赢墩了。如果庄家有♦ A，同伴有♠ A J × ×，你必须在第一轮吃进♣后转攻♠大牌。防守的要诀在于：在♦套的威胁之下是不忍让的。

学习要点：

1. 在第一轮出牌之前就要计算一下庄家的大牌点和牌型。到第三轮时也许晚了。

2. 不要忘记计算庄家的赢墩。

3. 要注意庄家没有开叫，如果庄家没有开叫，他的大牌点力是有限的。

## 94 计 划

双方有局  
南发牌

♠ A K 5  
♥ A Q 3  
♦ 7 6 3  
♣ 9 8 7 6

〔北〕  
西 东  
〔南〕

(你)  
♠ Q 9 8 7 4 3  
♥ J 10 8 5  
♦ K Q 8  
♣ —

南  
—  
2 ♦  
3 ♦

西  
1 ♣  
3 ♣  
—

北  
×  
—  
—

东  
1 ♠  
—  
—

首攻：♣ Q

你的习惯是从 A K Q 中首攻 Q，或是从 Q 领头的连张中首攻 Q。

1. 你是将吃，还是垫牌？如果垫牌，你垫哪张牌？
2. 你垫一张 ♥。同伴接着出 ♣ K（表示原有的 ♣ 张数是偶数）。这时你垫哪张牌？

答案：

全牌如下：

	♠ A K 5	
	♥ A Q 3	
	♦ 7 6 3	
	♣ 9 8 7 6	
♠ J 2	「北」	♠ Q 9 8 7 4 3
♥ K 9 7 6	西 东	♥ J 10 8 5
♦ 2	「南」	♦ K Q 8
♣ A K Q J 5 2		♣ —
	♠ 10 6	
	♥ 4 2	
	♦ A J 10 9 5 4	
	♣ 10 4 3	

再垫♥，同伴接着出♣，就接着垫♥，如果同伴有A K Q J × ×或A K Q 10六张♣，你就有机会垫去四张♥。

你垫了四张♥之后，就会使庄家感到飞两次♦就对他不利，他担心西进手后出♥给你将吃。

如果庄家在将吃第四张♣后兑现♦A，而使定约宕一。但是如果你不垫♥，庄家就可以大胆地飞♦了。

学习要点：

1. 当同伴有力地叫过一门花色，或是首攻家表示持有某一套花色的强牌，你和你所喜爱的同伴在防守有将定约时，可以考虑在带A K Q的一套中首攻Q。这时要求第三家打出张数信号，而首攻家首攻Q再攻K表示这套牌是双数。首攻Q后再攻A表示这套花色是单数。

2. 如果你怕庄家采取的打法会成功，你就想法让他改变主意。使庄家感到有被将吃的危险，这就是方法之一。

## 95 真的吗

双方有局

北发牌

北  
 ♠ A K 10  
 ♥ 8 4  
 ♦ Q 7 6 3  
 ♣ K 10 6 5

「北」  
 西 东  
 「南」

东(你)  
 ♠ Q 9 7 3 2  
 ♥ J 7 5 3  
 ♦ A 10 9 8  
 ♣ —

北  
 1 ♦  
 1 NT

东  
 —  
 —  
 —

南  
 1 ♥  
 4 ♥

西  
 —  
 —

首攻: ♣ A

你垫 ♠ 7, 同伴接着攻 ♣ 9, 你将吃, 庄家垫 ♣ Q。

你在第三轮时回打哪张牌?

答案：

全牌如下：

	♠ A K 10	
	♥ 8 4	
	♦ Q 7 6 3	
	♣ K 10 6 5	
♠ J 8 6 5	「北」	♠ Q 9 7 3 2
♥ Q	西 东	♥ J 7 5 3
♦ J 2	「南」	♦ A 10 9 8
♣ A J 9 8 4 3		♣ —
	♠ 4	
	♥ A K 10 9 6 2	
	♦ K 5 4	
	♣ Q 7 2	

♠ 3。同伴打大♣让你将吃，是让你回打♠。他显然没有♦K。为什么不信任他呢？

实际上，你回打♠就立即会得到好处。你已经及早去掉明手的一个进张。庄家已经不能先打一张大将牌后再下到明手去飞你的♥J，即便他看见你手中的牌也办不到了。

### 学习要点

1. 当同伴让你将吃时，他同时也指示你回打他要的花色。除非不得已，否则应按照他的指示出牌。

2. 如果你的同伴显然比你打得好，你应该按照同伴的防守计划去打（这种情况少有）；但如果你的同伴显然比你打得差，你可以掌握防守的主动权。

3. 如果开叫人开叫后再叫1NT，而他的同伴跳叫自己的花色而叫到成局，你应该认为他有六张这样的花色套，其点力为开牌点或接近开牌点。

## 96 明手有好牌

东西有局  
西发牌

♠ 8 7 6 5  
♥ 3  
♦ A Q J 10 8 7  
♣ K 6

「北」  
西 东  
「南」

(你)

♠ J 4  
♥ A 5  
♦ 6 5 4 3  
♣ A 10 9 8 7

西  
3 ♥  
—

北  
—  
—

东  
4 ♥  
—

南  
4 ♠  
—

首攻：♥Q

你以♥A吃进。

1. 你在第二轮时回打哪张牌？
2. 你兑现♣A，庄家跟♣J，同伴跟♣4。你第三轮打哪张牌？

答案:

全牌如下:

		♠ 8 7 6 5		
		♥ 3		
		♦ A Q J 10 8 7		
		♣ K 6		
♠ A		「北」		♠ J 4
♥ Q J 10 9 8 7 6	西	东	♥ A 5	
♦ 2			♦ 6 5 4 3	
♣ 5 4 3 2	「南」		♣ A 10 9 8 7	
		♠ K Q 10 9 3 2		
		♥ K 4 2		
		♦ K 9		
		♣ Q J		

♥ 5。你不能认为同伴的♦是缺门。如果同伴真是♦缺门的话，他就不会首攻一张正常的♥。那他就应该首攻一张不平常的大牌或大牌以引起你的注意。

你不需要关心同伴的♦是不是缺门，最好的机会在于同伴有♠ A 就可以击败定约。如果真是这样，同伴在♠ A 进手后回打一张♥就行了。同伴以♠ A 进手后打第三张♥，明手将吃，你可以盖将吃而使你拿到第四个赢墩。

学习要点:

1. 阻击叫的人如果有一门花色是缺门，应该在他的首攻时攻出一张不寻常的牌。如果是低套缺门就首攻最小的牌，如果高套缺门就攻最大的牌。

2. 并不能肯定同伴有没有将牌 A。如果你需要同伴有这张牌才能击败定约，那你就按照这个设想去打。

## 97 多考虑

东西有局  
北发牌

♠ Q J 9  
♥ J 9 4 3  
♦ K J 6 5  
♣ Q J

(你)  
♠ A 8 7 6  
♥ Q 10 2  
♦ 10 9 8  
♣ A 6 2

「北」  
西 东  
「南」

北  
—  
3 ♥

东  
—  
—

南  
1 ♥  
—

西  
—  
—

首攻: ♦10

庄家以♦A吃进后连拔♥AK, 同伴都跟了牌。接着庄家出♦Q, 又出第三张♦至明手后出第四张♦。同伴垫♠5, 庄家垫♠2。

1. 你是否将吃? 如将牌吃进, 你回打哪张牌, 如果你不将吃, 你垫哪张牌?

2. 如果你垫一张大号码的♠, 庄家再由明手出♣Q, 同伴跟♣8, 庄家跟♣4。你是否吃进? 如果吃进, 回打哪张牌?

3. 你兑现♥Q, 同伴垫♠10, 现在怎么打?



答案:

全牌如下:

		♠ Q J 9	
		♥ J 9 4 3	
		♦ K J 6 5	
		♣ Q J	
♠ A 8 7 6	「北」		♠ K 10 5 3
♥ Q 10 2	西	东	♥ 8 7
♦ 10 9 8	「南」		♦ 7 4 3
♣ A 6 2			♣ K 8 7 5
		♠ 4 2	
		♥ A K 6 5	
		♦ A Q 2	
		♣ 10 9 4 3	

将吃第四张♦是错误的,因为那样做就使庄家还有两张将牌。他可以用手中将牌吃两副♠,再输一副♠和两副♣给防守方。最好的打法是在黑花色的A进手后用♥Q吊将牌。

你在♣A进手后用♥Q吊将牌,你再出小♣给同伴的♠K吃(庄家已露出13大点而没有加叫到局,因此♠K应该在同伴手中)。你出小♣不会让庄家在♣上有赢墩。如果你以A吃进后就打♣,那么你能只能拿到一个♣赢墩。如果用♥Q吊将后再打♣就可得到两个赢墩。

同伴♠K吃进后打回♣,庄家不得不用最后一张将牌将吃,或是垫一张♣。不论怎样,防守方可以拿到五个赢墩:两墩♠,两墩♣和♥Q。

### 学习要点

1. 不要用大将牌将吃敌方旁门花色的最后一个赢墩,尤其是你还有进张时,更应如此。这样,在你进手后可以用你的一张大将牌吊去对方的两张将牌。

2. 当庄家垫输张时，总是垫所剩下的两套边花的短套。

3. 当明手（北）有 Q J × 而庄家是单张时，重要的一点是由东（而不是西）先拿到赢墩，否则庄家可能打将吃飞牌。

## 98 法 则

东西有局

南发牌

♠ 8 4 2  
♥ K 3  
♦ J 4 3  
♣ A J 8 6 4

「北」  
西 东  
「南」

(你)  
♠ K Q 9  
♥ 9 8 7 2  
♦ K Q 9 8 7  
♣ 5

南  
1 N T  
—

西  
—  
—

北  
3 N T

东  
—

首攻：♠ 6

你出 ♠ Q，庄家吃进。庄家在第二轮时出 ♣ 2，同伴跟 ♣ 3，明手以 ♣ A 吃进。第三轮时明手出小 ♣。你垫哪张牌？

答案

全牌如下:

	♠ 8 4 2	
	♥ K 3	
	♦ J 4 3	
	♣ A J 8 6 4	
♠ J 10 7 6 3	「北」	♠ K Q 9
♥ J 10 4	西 东	♥ 9 8 7 2
♦ 10 2	「南」	♦ K Q 9 8 7
♣ Q 9 3		♣ 5
	♠ A 5	
	♥ A Q 6 5	
	♦ A 6 5	
	♣ K 10 7 2	

垫♠K。从11法则中你知道庄家手中只有一张♠比♠6大。他在第一轮时已用这张牌吃进。换句话说,你方现在已经可以拿全部♠,但是同伴知道吗?

你为什么要使朋友为难呢?为了使坐在你对面的朋友搞清情况,你垫去♠K,那不就好办了吗?

如果你垫别的牌,同伴也许在♣Q上手后想到转攻别的花色牌。你为什么要使他有不必要的出错牌的机会呢?

学习要点:

1. 当首攻一套花色的第四张大牌时,第三家要利用11法则,这常常会有好的效果。

2. 在你垫牌的时候,要让你的同伴容易理解。

3. 一个好的牌手应该给他的同伴创造条件,帮助同伴避免犯不该犯的错误。

## 99 从A、K、Q中攻Q

东西有局

南发牌

(你)  
 ♠ K J  
 ♥ A K Q 7 3  
 ♦ 8 4  
 ♣ 10 6 5 2

♠ Q 10 6 5  
 ♥ 8 4 2  
 ♦ A J  
 ♣ K Q J 8

「北」  
 西 东  
 「南」

南  
 —  
 2 ♠

西  
 1 ♥  
 —

北  
 ×  
 —

东  
 1 NT  
 —

首攻: ♥ Q

你的首攻要求同伴打出张数信号。同伴跟♥ J，你接着出♥ K和♥ A。同伴在你打第二张♥时跟♥ 9，在第三张♥时垫♣ 3。

1. 现在你打哪张牌？为什么？

你转攻♦ 8，明手出♦ J，同伴跟♦ Q，庄家以♦ K吃进。庄家出小♣，你以♠ K吃进，同伴跟♠ 3。

2. 你现在出哪张牌？

答案:

全牌如下:

♠ K J ♥ A K Q 7 3 ♦ 8 4 ♣ 10 6 5 2	♠ Q 10 6 5 ♥ 8 4 2 ♦ A J ♣ K Q J 8	
	「北」 西      东 「南」	♠ A 9 3 ♥ J 9 ♦ Q 10 7 6 ♣ 9 7 6 3
	♠ 8 7 4 2 ♥ 10 6 5 ♦ K 9 5 3 2 ♣ A	

1. 由于同伴垫小♣, 应该转攻♦。

2. 打♥。庄家有♦K, 现在击败定约的唯一希望在将牌上。如果同伴有将牌A 9, 那么你打第四张♥就可以在将牌上多拿一个赢墩。要打♥。

学习要点:

1. 如果庄家在边牌上没有输张, 那么让庄家一边垫牌, 一边将吃, 这也没有损失, 这样打还可能使同伴的将牌升级。

2. 在防守上要往积极方面着想, 要结合叫牌过程猜想同伴手中可能有的合理的牌张。这样将会使你得到击败定约的机会。

# 100 四级跳叫

东西有局  
南发牌

北  
 ♠ A K 9 5 3  
 ♥ A 10 7 6  
 ♦ —  
 ♣ A 4 3 2

「北」  
 西 东  
 「南」

东(你)  
 ♠ 6 2  
 ♥ Q 9 4 3  
 ♦ A 8 7 5  
 ♣ Q 10 8

南  
 2 ♠  
 —

西  
 —  
 —

北  
 6 ♠

东  
 —

首攻: ♦ J (表示♦上无大牌)

明手垫♣。你是否吃进? 如果吃进, 你回打哪张牌? 如果  
不吃进, 为什么?

答案:

全牌如下:

		♠ A K 9 5 3		
		♥ A 10 7 6		
		♦ —		
		♣ A 4 3 2		
♠ —		「北」	♠ 6 2	
♥ K J 5 2	西	东	♥ Q 9 4 3	
♦ J 10 9 4 3 2	「南」		♦ A 8 7 5	
♣ K 9 6			♣ Q 10 8	
		♠ Q J 10 8 7 4		
		♥ 8		
		♦ K Q 6		
		♣ J 7 5		

不要出♦ A! 庄家显然有♦ K Q, 你如果出A, 庄家就可以再垫去明手的两张♣, 使明手只剩单张♣。

庄家所以不将吃首攻的♦, 表示他手里至少有三张♣。由于庄家只能从明手垫去一张♣, 那么, 你可能得到两个♣赢墩。如果你以♦ A吃进, 你虽然得到一个♦赢墩, 然而却丢掉了两个♣赢墩, 这不合算。

学习要点:

1. 如果首攻的牌在明手是缺门, 而庄家又显然有这门花色的K Q, 那么你应该忍让。也许你的A没有拿到赢墩, 但是你却防止从明手垫掉两张牌。

2. 如果庄家从明手出一个单张, 你有A, 那么你也要遵照这一原则。即使庄家有K和Q, 你也应该忍让。要有勇气。

## 附：问题分类

1. 注意信号——不急于将吃——想到超将吃。
2. 毁掉庄家用来垫牌的赢张——打花色选择信号。
3. 估计牌张分配情况——计算防守方赢墩。
4. 计算庄家牌型——计算庄家牌力。
5. 不要用将牌盖将吃。
6. 分析同伴的攻牌。
7. 要知道垫哪门花色。
8. 将吃一墩。
9. 计算牌型——计算庄家牌点。
10. 连手牌
11. 计算庄家赢墩——连手牌。
12. 将牌升值，多赢一墩。
13. 连手牌。
14. 注意同伴姿态信号。
15. 计算庄家赢墩——连手牌。
16. 计算庄家赢墩——毁掉庄家垫一张赢张。
17. 计算牌张分布——计算防守方的赢张——推理。
18. 想到盖将吃——先兑现边牌赢张。
19. 计算庄家赢墩。想到击败定约。
20. 信任同伴——不要马虎打牌。
21. 计算庄家赢墩——第二家出大牌——防止堵塞。
22. 计算牌张分布——连手牌——推理。



23. 扣住将牌赢张——毁掉明手长套。
24. 毁掉垫牌机会——计算庄家手中的牌。
25. 计算庄家赢墩——研究对付庄家打牌的计划。
26. 将牌 4—3—3—3 分配时，防守一方有将牌 A×× 的防守方法——扣住将牌两轮。
27. 将牌升值。
28. 分析同伴的牌。
29. 给你自己两个机会——注意同伴的姿态信号。
30. 注意同伴的花色选择信号。
31. 想到庄家利用残局打法——注意将牌 A 的处理。
32. 计算同伴牌型——注意同伴的张数信号——计算赢墩。
33. 不要用将牌盖吃。
34. 注意同伴回攻的牌——逼迫明手将吃以防止你的将牌被飞。
35. 逼迫庄家将吃的防守。
36. 注意同伴花色选择信号——让同伴容易出牌。
37. 用等值大牌表示花色选择——垫去大牌以便同伴进手。
38. 计算庄家赢墩——向前看。
39. 计算庄家赢墩——转攻要害。
40. 剥夺庄家一部分打法的选择机会。
41. 注意同伴的牌张信号——连手牌。
42. 分析同伴的首攻——推理。
43. 让同伴回攻花色信号。
44. 将吃——向前看。
45. 计算庄家牌型——第二家出大牌以防同伴被投入。
46. 分析同伴的首攻——让同伴回攻花色的信号。
47. 将牌升值——反推理。

48. 注意同伴出牌号码。
49. A 将牌——知道什么时候让同伴将吃。
50. 分析回攻的牌——去掉最后进张。
51. 计算庄家赢墩——尽早转攻。
52. 计算同伴张数信号——计算庄家赢墩。
53. 先打掉进手张以迫使庄家，而不是你先动某一花色。
54. 持有将牌 A × × 时，阻止明手将吃。
55. 反推理——按照唯一机会防守。
56. 毁掉明手长套——分析叫牌——注意同伴首攻信号。
57. 给同伴打出正确牌张信号。
58. 将吃同伴赢张以攻穿庄家。
59. 回打正确的牌——防止堵塞——垫牌。
60. 分析首攻——主动攻击。
61. 计算同伴点力——回打花色选择信号。
62. 第一轮的花色选择——分析同伴首攻。
63. 计算庄家赢张和点力——牌张分布。
64. 毁掉垫牌机会——注意同伴单张牌。
65. 切断庄家与明手联系后，迫使从明手出牌。
66. 计算牌张——连手张。
67. 迫使明手将吃，以去掉明手长套的进手张。
68. 围剿打法——牌张分布。
69. 分析庄家非常规打法的目的。
70. 在庄家将牌为 4—3 分配时，让庄家将吃并垫牌而使将牌升值。
71. 联系——从叫牌过程中分析首攻。
72. 计算庄家赢墩——不管同伴信号。
73. 第一轮的信号——分析同伴攻牌——使将牌升值后超

将吃。

74. 计算牌张——防止堵塞——连手张。

75. 姿态信号——将吃。

76. 从等值牌中分析同伴花色选择——不要盖将吃——将牌升值。

77. 将牌升值——让庄家一方将吃，一方垫牌——计算同伴点力。

78. 毁掉进手张——主动打防守。

79. 计算庄家赢墩——分析同伴信号。

80. 尽早找出庄家弱点——计算庄家点力。

81. 设法垫牌。

82. 计算庄家牌型——采用逼迫庄家将吃的防守——攻同伴没支持过花色的大牌。

83. 注意同伴花色选择信号。

84. 保留同伴进手张——第二家出大牌。

85. 防止残局时由你手中出牌。

86. 分析同伴首攻和庄家牌型——连手张。

87. 要找出击败定约的方法——在将牌 A × × 时出小将牌以保持联系。

88. 回打花色选择信号——计算庄家牌型。

89. 庄家有两个长套，而明手有四张将牌时的防守。

90. 迫使明手将吃以毁掉边牌长套——注意同伴牌张信号。

91. 不要让同伴立即将吃——有将牌 A 时的防守策略。

92. 第二轮时的花色选择——主动防守——分析同伴攻牌。

93. 计算庄家点力和赢墩——在明手长套建立以前主动

攻击。

94. 垫牌为缺门，使庄家怕你将吃而不敢飞牌。
95. 注意同伴花色选择信号。
96. 按同伴有将牌 A 来防守——设法盖将吃。
97. 保留大将牌——掌握出牌机会——牌张分布。
98. 11法则——有用的垫牌——让同伴容易出牌。
99. 使将牌升值——让庄家一边垫牌，一边将吃。
100. 牺牲一个 A，换回两个赢墩。