

메인 화면

- ❖ 상단 UI (항시 표기 / 게임 플레이시 숨김)
 - 간략 유저 정보 (유저 닉네임 / 대표 캐릭터)
 - 게임 입장 가능 횟수 (운동화 아이템)
[터치하여 아이템 구매 팝업]
 - 게임 캐쉬 소지량 (인게임 재화 : 동전 / 현금 : 카드)
[터치하여 아이템 구매 팝업]
 - 쪽지 (상점 구매 아이템, 보상 아이템 등 지급)
[터치하여 쪽지 확인 및 아이템 수령 / 삭제]
 - 옵션
[터치하여 옵션 화면 팝업]
- ❖ 메인 화면 UI (항시 표기)
 - 공지/이벤트 배너
[터치하여 공지/ 이벤트 화면 팝업]
 - 게임 리스트
[터치하여 메인 / 서브 게임 선택 화면으로 이동]
 - 1:1 대결 모드
[터치하여 1:1 대결 매칭 화면으로 이동]
 - 캐릭터 리스트
[터치하여 캐릭터 리스트 화면으로 이동]
 - 친구 리스트
[터치하여 친구 리스트 화면으로 이동 또는 팝업]
 - 동아리 (길드)
[터치하여 동아리 화면으로 이동]
 - 업적
[터치하여 업적 리스트 화면으로 이동]
 - 상점
[터치하여 상점 화면으로 이동]

옵션

❖ 배경음 (온 /오프 혹은 볼륨 단계 조절)

❖ 효과음 (온/ 오프 혹은 볼륨 단계 조절)

❖ 게임 종료

메인 게임 (1일 제한 없음 / 스토리 모드)

❖ 게임 리스트

- 공굴리기~양궁 총 7종 표시
[터치하여 해당 종목의 플레이 화면으로 이동]

❖ 공굴리기

❖ 줄넘기

❖ 스코어

- 플레이 진입시 자신의 최고기록 스코어 표시 (HIGH SCORE)
(플레이중인 스코어와 동시 표시)
- 해당 플레이 스코어 표시 (SCORE)
 - 플레이중 정확도에 따른 점수 합산
(예시 - MISS : 0 / BAD : 1 / NICE : 2 / GREAT : 3 / PERFECT : 5 / COMBO :)
 - 플레이중 습득한 점수 추가 아이템 합산
(습득 후 n초간 점수 2배 아이템 등)

❖ 보상

- [확정 / 스토리 진행 / 일일 퀘스트] 동전 (인게임 재화)

서브 게임 (1일 3회 제한)

❖ 제자리 멀리뛰기

❖ 보상

- [확정] 동전 (인게임 재화)

캐릭터 (세부정보 / 리스트)

❖ 캐릭터 리스트

- 등급 / 이름 / 특화 종목
[터치하여 대표 캐릭터로 사용]