Use Case : Bibliothèque

# Lecteur :

## 1. Emprunter un livre

* **Le lecteur** se connecte à **la bibliothèque**
* **Le lecteur** sélectionne l’option de **recherche d’un livre**
* le lecteur saisit :
  + Le **titre** d’un **livre** OU
  + Le **nom** de **l’auteur** OU
  + **L’ISBN** du **livre** OU
  + **L’éditeur** d’un **livre**
* Le lecteur effectue la requête
* Le programme exécute la recherche
* Le programme affiche **le/les résultats** :
  + Liste des livres obtenu en fonction de la recherche
* Le lecteur choisit un **livre** parmi la liste
* Le programme affiche si celui-ci est disponible
* Le programme demande à l’utilisateur de :
  + Soit **d’emprunter** le livre
  + Soit De le **réserver** S’IL n’est plus disponible

## 2. Ramener un livre

* Le **lecteur** se connecte à la **bibliothèque**
* Le **lecteur** sélectionne l’option de **restitution d’un livre**
* Le programme cherche **la liste des livres empruntés**
* le programme affiche cette liste
* le lecteur choisit le **livre** qu’il veut rendre dans cette liste
* Le lecteur valide son choix
* Le programme valide la restitution d’un livre

## 3. Réserver un livre

* Le **lecteur** se connecte à la **bibliothèque**
* le **lecteur** sélectionne l’option de **réservation d’un livre**
* le **lecteur** saisit :
  + Le **titre** d’un **livre** OU
  + Le **nom** de **l’auteur** OU
  + **L’ISBN** du **livre** OU
  + **L’éditeur** d’un **livre**
* Le lecteur effectue la requête
* Le programme exécute la recherche
* Le programme affiche le/les résultats :
  + Liste des **livres** obtenu en fonction de la recherche
* Le lecteur choisit un **livre** parmi la liste
* Le programme réserve le **livre** et indique quand il sera **disponible**

# Bibliothèque :

## 1. Avertir qu’un livre est réservé

* contrôle qu’une réservation a eu lieu
* envoi un mail au lecteur que le livre a été réservé

## 2. Avertir qu’un livre est disponible

* une fois un livre ramener
* contrôle si ce livre est dans la liste des réservations
* si oui, averti le lecteur qu’il est disponible