

Documento de Design de Jogo
Preencha o documento a seguir

1. Escreva o nome do seu projeto.

Zombies Against Garden Plants

2. Qual é o objetivo do jogo?

Com Uma Jogabilidade de Plants vs Zombies, matar zumbis com plantas, para conseguir a planta precisa de sois gerados aleatoriamente ou por um girasol

3. Escreva uma breve história sobre o seu jogo.

Depois de experimento científico de reviver os Mortos deu errado, O Bob percebeu que suas plantas sofrem de uma mutação muito estranha, quando ele largou um pedaço de mc em uma de suas plantas e acabou Mutando elas, quando ele percebeu nas notícias que tinha zumbis na cidade ele aproveitou suas plantas para matar os zumbis e defender Bob e sua casa

4. Quais são os Personagens Jogáveis deste jogo?

- Personagens jogáveis são aqueles que respondem ao usuário com base na entrada fornecida por ele.
- Carros, macacos, dinossauros, feiticeiros, etc., são os personagens jogáveis.

Número	Nome do Personagem	O que esse personagem faz?
1	Bob	O dono das plantas
2	Planta Atiradora	Planta que atira nos zumbis
3	Planta Girasol	Planta que Gera “Sols”
4	Planta Escudo	Planta que se reage como escudo para zumbis
5	Planta Boomerang	Planta que Boomerangs nos zumbis
6	Planta Mina Terrestre	Planta que age como uma mina terrestre contra os zumbis
7	boomerang	
8		

5. Quais são os personagens não-jogáveis deste jogo?

- Personagens não-jogáveis são aqueles que não têm uma ação ou comportamento quando o usuário interage com o jogo.
- Barreiras, pedras, bananas, moedas, etc., são personagens não-jogáveis.

Número	Nome do Personagem	O que esse personagem faz?
1	Zumbis	Ataca a casa do Bob
2	Cientistas	Fizerem um experimento de reviver os mortos e fracassaram
3	Sol	“Dinheiro” do jogo
4	Casa	A casa do Bob

5		
6		
7		
8		

Use sua imaginação para desenhar esse jogo. Qual é o visual desse jogo?

- Desenhe o jogo no seu computador ou no papel.
- Adicione imagens das cenas do jogo para mostrar cada um dos personagens jogáveis e não-jogáveis pelo menos uma vez.



Como você planeja tornar seu jogo envolvente?

Modo Historia, Dificuldade, recompensas, niveis.
