

COLEXIO VIVAS S.L.	RAMA:	Informática	CICLO:	DAM		
	MÓDULO	Programación				CURSO: 1º
	PROTOCOLO:	Planificación online	AVAL:		DATA:	
	AUTOR	Francisco Bellas Aláez (Curro)				

Guía para desarrollo del tema 9 online

Curso vídeo JavaSwing 2ª Parte

Este tema se puede hacer siguiendo los apuntes o los vídeos. En cualquier caso es recomendable tener los apuntes a mano para poder copiar código de los mismos y por que hay explicaciones más documentadas. Los vídeos por la contra tienen la ventaja de ir viendo como se hace todo mediante ejemplos.

Es importante ir haciendo los programas al mismo tiempo que se ven en los vídeos.

Los pasos a seguir serían:

1. **Vídeo 1: Eventos de ratón.** Equivale al apartado Eventos de ratón: MouseListener y MouseMotionListener
2. **Ejercicio V1** del boletín.
3. **Vídeo 2: Adaptadores.** Equivale al apartado de los apuntes denominado de la misma forma (pg. 5)
4. **Ejercicio V2** del boletín.
5. **Vídeo 3: Eventos de teclado.** Equivale al apartado Eventos de teclado: KeyListener (pg.6) de los apuntes.
6. **Ejercicio V3** del boletín.
7. **Vídeo 4: Eventos de ventana.** Equivale al apartado Confirmar el cierre de una aplicación: WindowListene de los apuntes (pg. 8)
8. **Ejercicio V4** del boletín.
9. **A continuación vienen varios videos de componentes (JTextArea, JRadioButton, JComboBox y JPanel).** Estos pueden verse ahora o en el momento que te surja un ejercicio con dicho componente de los que son para validación. En cualquier caso es imprescindible ir haciendo el código de los vídeos para entender adecuadamente el funcionamiento.
10. **Vídeo: Creación dinámica de componentes.** Equivale al apartado del mismo nombre (pg. 18).
11. **Ejercicio V5** del boletín.
12. **Vídeo Varios formularios.** Equivale al apartado Uso de varios formularios en una aplicación de los apuntes (pg. 20).
13. **Vídeo Epílogo.** En este vídeo se hace un breve comentario sobre la POO y Swing, la notación a usar para nombres de objetos Swing, y lo que podéis encontraros en los apéndices.
14. Continúa con el boletín a partir del **ejercicio 1. Comienzan las validaciones a través de GitHub.**

Durante la visualización de vídeos se resuelven preguntas por chat o mail. Los ejercicios del V1 al V54 no es necesario entregarlos para validación pero si hay dudas deben enseñarse al profesor par asegurar de que se está haciendo correctamente.

Puedes plantearte si te motiva más sustituir los ejercicios a partir del 6 por un proyecto de los que aparecen al final del boletín o uno diseñado por ti.