

Guía para desrrollo del tema 7 online

Curso vídeo JavaSwing 1ºParte

Este tema se puede hacer siguiendo los apuntes o los vídeos. En cualquier caso es recomendable tener los apuntes a mano para poder copiar código de los mismos y por que hay explicaciones más documentadas. Los vídeos por la contra tienen la ventaja de ir viendo como se hace todo mediante ejemplos.

Es importante ir haciendo los programas al mismo tiempo que se ven en los vídeos.

Los pasos a seguir serían:

- 1. **Vídeo 1: Introducción.** Equivale a las 4 primeras páginas de los apuntes.
- 2. Ejercicio 1 del boletín.
- 3. **Vídeo 2: Programación Orientada a Eventos.** Equivale al apartado de los apuntes denominado Programación orientada a eventos vs Programación clásica (pg. 5)
- 4. Vídeo 3: Formularios. Equivale al apartado Creación de una ventana (pg.6) de los apuntes
- 5. Vídeo 4: Layouts. Equivale al apartado Layouts de los apuntes (pg. 8)
- 6. **Vídeo 5: Estructura de una aplicación.** Equivale al apartado Estructura final de un programa swing (pg. 10)
- 7. **Vídeo 6: Gestión de eventos.** Equivale al apartado Gestión de eventos (Event Handling) de los apuntes (pg. 13)
- 8. **Ejercicio 2** del boletín.
- 9. **Vídeo 7: Componentes 1: JLabel y JButton.** Equivale a los apartados JLebl y JButton de los apuntes (pg. 17)
- 10. **Ejercicio 3** boletín.
- 11. Vídeo 8: JTextField. Equivale al mismo apartado de los apuntes (pg. 18)
- 12. Ejercicio 4 del boletín.
- 13. Video 9: JCheckBox. Equivale al mismo apartado de los apuntes (pg. 20)
- 14. Video 10: Timer Swing. Equivale al mismo apartado de los apuntes (pg. 21)
- 15. Continua con el boletín a partir del ejercicio 5. Comienzan las validaciones.

Durante la visualización de vídeos se resuelven preguntas por chat o mail. Los ejercicios del 1 al 4 no es necesario entregarlos para validación pero si hay dudas deben enseñarse al profesor par asegurar de que se está haciendo correctamente.