

COLEXIO VIVAS S.L.	RAMA:	Informática	CICLO:	DAM		
	MÓDULO	Lenguajes de marcas y sistemas de gestión de información			CURSO:	1
	PROTOCOLO:	Boletín	AVAL:	3	DATA:	27/04/2021
	UNIDAD COMPETENCIA	JavaScript				

Los tres primeros ejercicios son de eventos sin más, puede que el 3 sea un poco más de pensar, pero lo habíamos hecho en CSS (recordad propiedades display y block).

1. Dado el siguiente textarea:

Texto limitado a 100 caracteres

Realiza una función que vaya mostrando los caracteres que quedan por escribir debajo del textarea, impidiendo que se pueda seguir escribiendo en caso de llegar al límite (100).

Ejemplo de funcionamiento:

Texto limitado a 100 caracteres

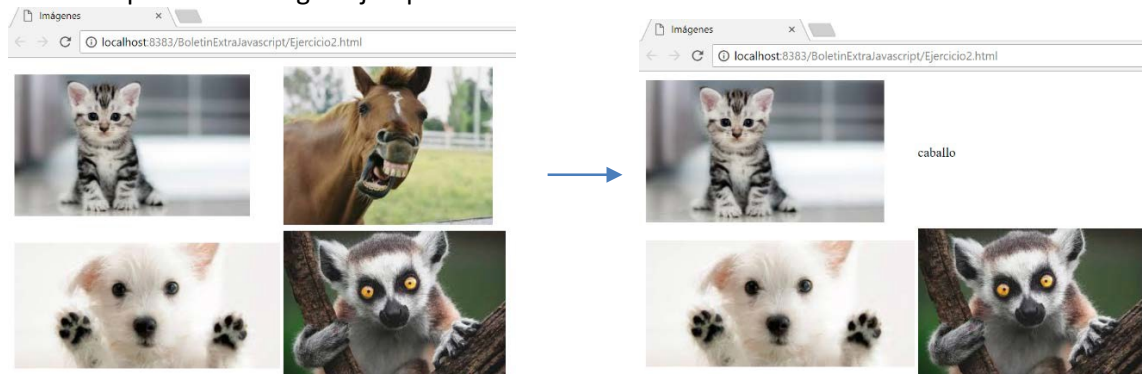
Quedan 87 caracteres



Texto limitado a 100 caracteres

Has alcanzado el máximo de 100 caracteres

2. Dadas cuatro imágenes cualesquiera en un HTML, realiza un programa en JavaScript de forma que, si el ratón está encima de la imagen, esta muestre información de su contenido, y si el ratón está fuera vuelva a aparecer la imagen. Ejemplo:



3. Dado el siguiente código HTML+CSS realiza las funciones necesarias en javascript para que al pasar el ratón por encima de un menú se abra su submenú, y este se vuelva a cerrar si el ratón está fuera.

COLEXIO VIVAS S.L.	RAMA:	Informática	CICLO:	DAM
	MÓDULO	Lenguajes de marcas y sistemas de gestión de información		
	PROTOCOLO:	Boletín	AVAL:	3
	DATA:	27/04/2021		
UNIDAD COMPETENCIA		JavaScript		

Menú

localhost:8383/BoletinExtraJavascript/Ejercicio3.html

Sección Uno

Sección Dos

Sección Tres

Subsección 1.1

Subsección 1.2

Subsección 1.3

Subsección 1.4

A partir de aquí hace falta meterse en eventos de teclado o de ratón.

Solo un apunte de explicación porque ahora me acabo de encontrar con problemas de compatibilidad con lo que os dije el otro día.

¡Importante!

Es decir, si se quiere programar una aplicación que funcione correctamente en todos los navegadores, es necesario obtener el objeto event de forma correcta según cada navegador. El siguiente código muestra la forma correcta de obtener el objeto event en cualquier navegador:

```
function manejadorEventos(elEvento) {
  var evento = elEvento || window.event;
}
```

En el ejemplo que hice, y en los boletines anteriores solo pasamos el evento sin más, es posible que así no os funcione, Es mejor hacerlo de la forma que veis arriba.

- Realiza un div de color rosa que cambie a azul cuando hacemos click sobre él y a verde claro cuando hacemos doble click
- En un formulario tenemos un campo contraseña, en este campo el usuario debe introducir una contraseña que contenga 8 caracteres, al menos una letra mayúscula y un número, realiza un programa en JavaScript que vaya mostrando al usuario por pantalla, según va tecleando, lo que le falta para completar correctamente la contraseña.