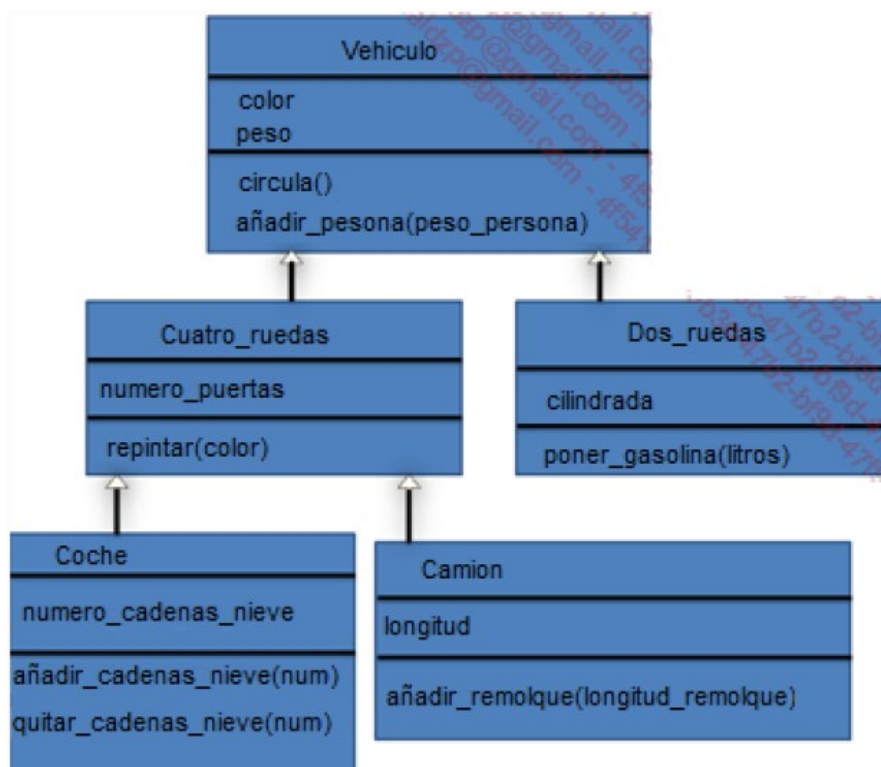


COLEXIO VIVAS S.L.	RAMA:	Informática	CICLO:	DAM		
	MÓDULO	Sistemas de gestión empresarial			CURSO:	1
	PROTOCOLO:	Ejercicios	AVAL:	1	DATA:	07/11/2019
	UNIDAD COMPETENCIA	Introducción a la POO en PHP				

1. Cree las cinco clases del esquema teniendo en cuenta su herencia. Todos los métodos son públicos y los atributos son privados.



- Cree los accesos de todos los atributos. Cree un constructor en la clase vehículo que tome como argumento el color y el peso. Modifique el método circula() para que muestre "El vehículo circula".
- Modifique el método añadir_pesona(peso_persona) para que cambie el peso del vehículo en función del peso de la persona que pasa como argumento.
- Cree la página mostrar.php y un vehículo negro de 1500 kg. Haga que circule.
- Añada una persona de 70 kg y muestre el nuevo peso del vehículo.
- Aplique el método repintar(color) para cambiar el color definido en la clase Vehículo. Ejecute el método poner_gasolina(litros) para cambiar el peso definido en la clase Vehículo. En este ejercicio, un litro equivale a un kilo.
- Aplique los métodos añadir_cadenas_nieve() y quitar_cadenas_nieve() modificando el atributo numero_cadenas_nieve.
- Aplique el método añadir_remolque(longitud_remolque) modificando el atributo longitud.
- En la página mostrar.php, cree un coche verde de 1400 kg. Añada dos personas de 65 kg cada una. Muestre su color y su nuevo peso.
- Retome el coche en rojo y añada dos cadenas para la nieve.
- Muestre su color y su número de cadenas para la nieve.

COLEXIO VIVAS S.L.	RAMA:	Informática	CICLO:	DAM		
	MÓDULO	Sistemas de gestión empresarial			CURSO:	1
	PROTOCOLO:	Ejercicios	AVAL:	1	DATA:	07/11/2019
	UNIDAD COMPETENCIA	Introducción a la POO en PHP				

- Cree un objeto Dos_ruedas negro de 120 kg. Añada una persona de 80 kg. Ponga 20 litros de gasolina.
- Muestre el color y el peso de dos ruedas.
- Cree un camión azul de 10000 kg y de 10 metros de longitud con 2 puertas. Añada un remolque de 5 metros y una persona de 80 kg.
- Muestre su color, su peso, su longitud y su número de puertas.
- Convierta en abstractos la clase Vehículo y su método añadir_persona(peso_persona).
- Defina el método añadir_persona(peso_persona) en la clase Dos_ruedas para que este método añada el peso de la persona, más 2 kg del casco del dos ruedas.
- Defina el método añadir_persona(peso_persona) en la clase Cuatro_ruedas para hacer lo mismo que en la clase vehículo.
- Cree un método público estático en la clase Vehículo que se designe como ver_atributo. Este método toma como argumento un objeto y muestra el valor de todos sus atributos (si existen), es decir, el color, el peso, el número de puertas, la cilindrada, la longitud y el número de cadenas para la nieve.
- En la página mostrar.php cree un dos ruedas rojo de 150 kg.
- Añada una persona de 70 kg y muestre su peso total.
- Cambie a verde el color de dos ruedas. Incluya una cilindrada de 1000.
- Muestre todos los valores de los atributos del dos ruedas con la función ver_atributo.
- Cree un camión blanco de 6000 kg.
- Añada una persona de 84 kg. Vuelva a pintarlo, en color azul. Incluya 2 puertas.
- Muestre todos los valores de los atributos del camión con la función ver_atributo.
- Añada un constructor en la clase Cuatro_ruedas que tome como argumento el color, el peso y el número de puertas.
- Sustituya el método público añadir_persona(peso_persona) en la clase Coche. Este método ejecuta el método añadir_persona(peso_persona) de la clase Cuatro_ruedas y da como resultado "Atención, ponga 4 cadenas para la nieve." si el peso total del vehículo es mayor o igual a 1500 kg y si hay 2 cadenas para la nieve o menos.
- Añada una constante SALTO_DE_LINEA = '
' en la clase Vehículo y modifique el método ver_atributo(\$objeto) para sustituir los '
'.
- Añada un atributo estático protegido en esta clase que se llame numero_cambio_color e inicialice a 0.
- Este atributo representa el número de veces que va a cambiar el color, sea cual sea el objeto al que cambia de color. Este cambio de color se realiza con el método setColor().
- Cambie el acceso setPeso() de la clase Vehículo para que el peso total del coche tenga como máximo 2100 kg.
- Cree un coche verde de 2100 kg con 4 puertas en la página mostrar.php.
- Añada 2 cadenas para la nieve y una persona de 80 kg.
- Cambie el color del coche a azul.
- Quite 4 cadenas para la nieve.
- Vuelva a pintar el coche en color negro.
- Muestre todos los atributos del coche y el número de veces que se cambia el color con el método ver_atributo(\$objeto).

El nuevo modelo es:

RAMA:	Informática	CICLO:	DAM	
MÓDULO	Sistemas de gestión empresarial			CURSO: 1
PROTOCOLO:	Ejercicios	AVAL:	1	DATA: 07/11/2019
UNIDAD	COMPETENCIA	Introducción a la POO en PHP		

