


COLEXIO VIVAS S.L.	RAMA:	Informática	CICLO:	DAM	
	MÓDULO	Sistemas de gestión empresarial			CURSO: 2
	PROTOCOLO:	Ejercicios	AVAL:	1	DATA:
	UNIDAD	COMPETENCIA	PHP		

1. La función RAND nos retorna un valor aleatorio entre un rango de dos enteros:
\$num = rand(1,100);
En la variable \$num se almacena un valor entero que el ordenador genera en forma aleatoria entre 1 y 100. Hacer un programa que lo muestre por pantalla al valor generado.
2. Crear una función suma que devuelva la suma de dos números que se le pasen como parámetro.
3. Crea una función que dada la variable \$radio calcule el área de un círculo. Nota en PHP existe la función pi().

A partir de aquí se deben utilizar las Sentencias condicionales que vienen en los apuntes.

4. Generar un valor aleatorio entre 1 y 5. Luego imprimir en castellano el número (Ej. Si se genera el 3 mostrar en la página el string "tres").
5. Crea una función que compruebe si un número es múltiplo de otro o no, y lo indique por pantalla.
6. El precio de la entrada a un museo varía dependiendo de la edad del visitante. Crea una función que muestre el precio dependiendo de la edad del visitante:
 - Si es menor de 8 años la entrada es gratis
 - Entre 9 y 16 años cuesta 5€
 - Entre 17 y 25 cuesta 8€
 - Entre 26 y 55 cuesta 10€
 - Entre 56 y 65 cuesta 5€
 - Para mayores de 66 es gratis
7. En el transporte público de una ciudad se permiten 4 tipos diferentes de mascotas hurones, perros, gatos y loros. Dependiendo del tipo pagan distinto precio, los hurones y gatos pagan 1€, los perros 1,5€ y los loros 2€.
Utilizando la sentencia switch-case, crea una función que muestre lo que tiene que pagar la mascota por viajar.
Si la mascota no se encuentra entre ninguna de las anteriores se debe mostrar el mensaje mascota no permitida.
8. En un Bingo para la tercera edad pueden participar ancianos entre 75 y 80 años, en caso de cantar bingo el premio es de 0,05€ multiplicado por su edad. Crea una función que devuelva la cantidad ganada dependiendo de la edad del jugador.
9. Crea una función que dado un número entero determine si el número es par o impar.
10. La serie de Fibonacci se forma sumando los dos números anteriores. Ejemplo: 1,2,3,5,8
Utilizando un bucle while, haz que se cree una serie de Fibonacci. La condición de parada será que el nuevo elemento calculado sea mayor que una variable \$fin=10000.

	RAMA:	Informática	CICLO:	DAM			
	MÓDULO	Lenguajes de marcas y sistemas de gestión empresarial				CURSO:	1
	PROTOCOLO:	Ejercicios	AVAL:	3	DATA:		
	UNIDAD COMPETENCIA		PHP				

11. Utilizando bucles for crea una tabla de multiplicar con la siguiente apariencia:

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
2	2	4	6	8	10	12	14	16	18	20
3	3	6	9	12	15	18	21	24	27	30
4	4	8	12	16	20	24	28	32	36	40
5	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50
6	6	12	18	24	30	36	42	48	54	60
7	7	14	21	28	35	42	49	56	63	70
8	8	16	24	32	40	48	56	64	72	80
9	9	18	27	36	45	54	63	72	81	90
10	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100

12. Utilizando la sentencia do..while calcula el factorial de un número