

COLEXIO VIVAS S.L.	RAMA:	Informática	CICLO:	Desenvolvimento de Aplicacions Multiplataforma		
	MÓDULO	Bases de datos				CURSO: 1º
	PROTOCOLO:	Ejercicios	AVAL:	2	DATA:	2021/2022
	UNIDAD COMPETENCIA					

Tema 5: Funciones

1. Muestra los puntos como el número entero superior al valor obtenido.

entero superior
23
20
27
28
26
18
27
16
19
15

2. Obtén el valor entero inmediatamente inferior de los minutos jugados.

entero inferior
34
36
39
40
36
32
37
30
31
32

3. Haya el número de valoraciones distintas.

nº de valoraciones distintas
4

4. Calcula en la misma sentencia tres valores aleatorios

aleatorio 1	aleatorio 2	aleatorio 3
0,5821526279506763	0,1326790555684632	0,916937424723932

5. Redondea con dos decimales el valor de minutos de los jugadores.

redondeo
34,30
36,70
39,20
40,00
36,40
32,40
37,60
30,20
31,70
32,50

COLEXIO VIVAS S.L.	RAMA:	Informática	CICLO:	Desenvolvimento de Aplicacions Multiplataforma		
	MÓDULO	Bases de datos				CURSO: 1º
	PROTOCOLO:	Ejercicios	AVAL:	2	DATA:	2021/2022
	UNIDAD COMPETENCIA					

6. Trunca un número aleatorio a tres decimales.

nun truncado
0,186

7. Obtener el nombre, los minutos y el entero superior a los minutos de los jugadores.

nombre	minutos	entero superior
Kareem Abdul-Jabbar	34,3	35
Magic Johnson	36,7	37
Jerry West	39,2	40
Elgin Baylor	40,0	40
Kobe Bryant	36,4	37
James Worthy	32,4	33
Shaquille O'Neal	37,6	38
Byron Scott	30,2	31
Gail Goodrich	31,7	32
Vern Mikkelsen	32,5	33

8. La siguiente lista son los posibles dorsales de los jugadores: 33, 32, 44, 22, 24, 42, 34, 4, 25 y 19. Como escogerías el dorsal más alto, y el más bajo.

dorsal más alto	dorsal más bajo
44	4

9. Obtén de dos formas diferentes los jugadores que tengan un cinco como parte entera de los rebotes.

nombre	rebotes	forma 1	forma 2
Jerry West	5,8	5	5
Kobe Bryant	5,3	5	5
James Worthy	5,1	5	5

10. Como se podría dada una lista devolver el primer valor no nulo. Pon un ejemplo.

valor no nulo
3

11. Calcula el valor medio de todos los partidos jugados y el número de jugadores que los han jugado.

valor medio	num jugadores
855,2000	10

12. Haya la suma de los partidos así como el mayor número de partidos y el menor.

suma	máximo	mínimo
8.552	1.103	514

13. Obtén con un con redondeo a 2 decimales el mayor de los siguientes valores de los jugadores: puntos/5, rebotes/2 o asistencias.

mayor
4.70
11.20
6.70
6.75
5.06
3.52
5.90
3.02
4.20
4.70

COLEXIO VIVAS S.L.	RAMA:	Informática	CICLO:	Desenvolvemento de Aplicacions Multiplataforma		
	MÓDULO	Bases de datos				CURSO: 1º
	PROTOCOLO:	Ejercicios	AVAL:	2	DATA:	2021/2022
	UNIDAD COMPETENCIA					

14. Obtén el nombre de los jugadores en mayúsculas, el numero de caracteres que tiene su nombre y los 5 primeros caracteres de su nombre.

mayúsculas	long1	long2	primeros 5 carac.
KAREEM ABDUL-JABBAR	19	19	Karee
MAGIC JOHNSON	13	13	Magic
JERRY WEST	10	10	Jerry
ELGIN BAYLOR	12	12	Elgin
KOBE BRYANT	11	11	Kobe
JAMES WORTHY	12	12	James
SHAQUILLE O'NEAL	16	16	Shaqu
BYRON SCOTT	11	11	Byron
GAIL GOODRICH	13	13	Gail
VERN MIKKELSEN	14	14	Vern

15. Haya la representación en binario de la longitud del nombre de los jugadores.

nombre en binario
10011
1101
1010
1100
1011
1100
10000
1011
1101
1110

16. Devuelve en una única columna la cadena "El jugador " junto el nombre del jugador y la cadena al final "jugó en los Lakers":

unido
El jugador Kareem Abdul-Jabbar jugo en los Lakers
El jugador Magic Johnson jugo en los Lakers
El jugador Jerry West jugo en los Lakers
El jugador Elgin Baylor jugo en los Lakers
El jugador Kobe Bryant jugo en los Lakers
El jugador James Worthy jugo en los Lakers
El jugador Shaquille O'Neal jugo en los Lakers
El jugador Byron Scott jugo en los Lakers
El jugador Gail Goodrich jugo en los Lakers
El jugador Vern Mikkelsen jugo en los Lakers

<div>COLEXIO</div> <div>VIVAS S.L.</div>	RAMA:	Informática	CICLO:	Desenvolvemiento de Aplicacions Multiplataforma		
	MÓDULO	Bases de datos				CURSO: 1º
	PROTOCOLO:	Ejercicios	AVAL:	2	DATA:	2021/2022
	UNIDAD COMPETENCIA					

17. Devuelve los nombres de los jugadores con las "as" substituidas por 1 y los espacios por guiones bajos.

nombre cambiado
K1reem_Abdul-J1bb1r
M1gic_Johnson
Jerry_West
Elgin_B1ylor
Kobe_Bry1nt
J1mes_Worthy
Sh1quille_O'Ne1l
Byron_Scott
G1il_Goodrich
Vern_Mikkelsen

18. Devuelve los jugadores cuya segunda letra del nombre sea igual a la penúltima.

nombre	2ª letra	penúltima
Kareem Abdul-Jabbar	a	a
Vern Mikkelsen	e	e

19. Obtén la fecha y hora actual

fecha más hora	fecha	hora
2016-01-09 04:09:09	2016-01-09	04:09:09

20. Obtén el nombre del día, mes y el año de la fecha actual .

nombre día actual	mes actual	año actual
Saturday	1	2.016

21. Consigue por separado las horas, minutos y segundos actuales.

horas	minutos	segundos
3	30	49

22. Obtén la fecha actual y la fecha actual más un día

ahora	ahora + 1 día
2016-01-09 03:32:14	2016-01-10 03:32:14

23. Obtén la fecha actual con el siguiente formato: Hoy es el día [día] de mes [mes] del año [año].

fecha
Hoy es el día 09 del mes 01 del año 2016

24. Obtén la hora actual con el siguiente formato: la hora es [hora] y los minutos [minutos].

horas y minutos
La hora es 03 y los minutos 33


25. Compara las cadenas "abcdef" y "abcDEF" de forma sensible y no sensible al caso.

Sensible	no sensible
0	1

26. Ejecuta la sentencia: SELECT BENCHMARK(100000000,ENCODE('Hola','Adios'));. ¿Qué indica el resultado?.

BENCHMARK(100000000,ENCODE('Hola','Adios'))
0

/* Affected rows: 0 Filas encontradas: 1 Advertencias: 0 Duración para 1 query: 9,423 sec. */

	RAMA:	Informática	CICLO:	Desenvolvemento de Aplicacions Multiplataforma		
	MÓDULO	Bases de datos				CURSO: 1º
	PROTOCOLO:	Ejercicios	AVAL:	2	DATA:	2021/2022
	UNIDAD COMPETENCIA					

27. Obtén el identificador de conexión actual, el usuario actual y el numero de filas obtenidas en la última sentencia select.

id	usuario actual	filas obtenidas
3	root@localhost	1

28. Cifra el nombre del jugador como si fuese una contraseña mediante aes.

nombre	nombre cifrado
Kareem Abdul-Jabbar	h?l? ??"?l~?h?8? ?t?J
Magic Johnson	*?W? G?M?Ju?
Jerry West	? ?l?,?} ?O? ?%
Elgin Baylor	? ?i? ?.-?1?u?4
Kobe Bryant	?2c;.?l?G? ?Er?
James Worthy	9 M?Xs? ?l? ?F??
Shaquille O'Neal	p?3!4?p??`Ol??OE?=k?F??%l?Fp?
Byron Scott	?w??_?X?7?UE??
Gail Goodrich	?p?\??+?_?S?fi
Vern Mikkelsen	? ?lE?8?[d *? ? ?

29. Descifra el nombre del jugador cifrado mediante aes.

30. Comprueba que resultado obtienes cuando descifras mediante aes con la contraseña equivocada.

31. Formatea el numero 45345234.435 a 4 decimales.

número con formato
45,345,234.4350