

# Historia de la IA

Brigany Ramos  
19170657

Reconocidos como los padres de la inteligencia artificial, Warren McCulloch y Walter Pitts (1943) partieron de tres fuentes en sus primeros trabajos. Conocimiento sobre fisiología básica y funcionamiento de neuronas en el cerebro, el análisis formal de la lógica proposicional de Russell y Whitehead y la teoría de la computación de Turing. Propusieron un modelo que estaba constituido por neuronas artificiales que se desactivaba o activaba. Se activaban las neuronas cuando existía una estimulación por neuronas vecinas. Con esto se mostró que, por ejemplo, se podía calcular con alguna red de neuronas cualquier función de computo, y que los conectores de esas neuronas interconectadas se podrían implementar utilizando estructuras de red sencillas.

Para el año de 1949, Hebb propuso y demostró una actualización para modificar las intensidades de las conexiones entre neuronas. Esta misma regla sigue vigente en la actualidad, y lleva el nombre de aprendizaje Hebbiano o de Hebb.

Alan Turing, artículo en *Computing Machinery and Intelligence* una visión de la Inteligencia Artificial en el año 1950, Así mismo, introdujo la prueba Turing, el aprendizaje automático, los algoritmos genéticos y el aprendizaje por refuerzo. Minsky y Edmons, construyeron un primer computador a partir de una red neuronal en 1951.

A comienzos de 1952, Arthur Samuel, escribió un par de programas sobre el juego de las damas que eventualmente aprendieron a jugar eventualmente hasta llegar a un nivel amateur, luego hasta jugar mejor que su creador, para el año de 1956 se presentó en TV este programa. Al salir, de Princeton McCarthy se trasladó a Dartmouth en 1956, convenció a Minsky, Shannon y Rochester para ayudarlo a que se aumentara el interés por investigaciones en el tema de autómatas, las redes neuronales y el estudio de la inteligencia. Se hizo un curso al cual asistieron 10 para ello.

Dos investigadores de Carnegie Tech, Newell y Simon, contaban con un programa de razonamiento como el de las damas chinas



el Teórico Lógico (TL), después de que el taller llegara a conclusión, este programa ya era capaz de pensar de manera no numérica.

Durante los siguientes 20 años, el campo estuvo dominado por Newell y Simon, así como por sus estudiantes y colegas del MIT, CMU, Stanford e IBM.

Retomando a John McCarthy, en 1958, se trasladó a MIT mientras definió el lenguaje de alto nivel Lisp, que se convertiría en el lenguaje de programación dominante en la IA.

En el mismo año McCarthy publicó un artículo de su autoría titulado *Programs with Common Sense*, en el que describía el generador de consejos, un programa hipotético que podría considerarse como el primer sistema de IA completo.

Para el siguiente año, Herbert Gelerter, construyó el demostrador de teoremas de geometría, el cual era capaz de probar teoremas que muchos estudiantes de matemáticas encontraban complejos por resolver.

Durante los años de 1963 a 1969, Minsky supervisó el trabajo de distintos estudiantes que eligieron problemas limitados que necesitaban inteligencia artificial, estos dominios limitados se conocen como micromundos. Los programas fueron en el siguiente orden cronológico, SAINT por Slate, STUDENT por Bobrow, ANALOGY por Evans y DENDRAL por Buchanan, Feigenbaum y Lederberg.

Después de estos acontecimientos se siguió realizando más investigación sobre el tópico, y se ha avanzado bastante hasta lo que hoy conocemos como Inteligencia Artificial. Pero tengamos en cuenta aunque todavía no se tenía la tecnología y el conocimiento en las fechas de los 800 d.c, se descubrieron cosas dentro de la Filosofía, matemáticas, economía, neurociencia, psicología, Lingüística, Ingeniería computacional y otros campos, que se necesitaron conocer para llegar a lo que hoy conocemos como Inteligencia Artificial, que dándonos cuenta o no, interactuamos día con día.