

# Ejercicios

1. Escribe un programa de una sola línea que haga que aparezca en la pantalla un *alert* que diga “Hello World”.
2. Escribe un programa de una sola línea que escriba en la pantalla un texto que diga “Hello World” (`document.write`).
3. Escribe un programa de una sola línea que escriba en la pantalla el resultado de sumar  $3 + 5$ .
4. Escribe un programa de dos líneas que pida el nombre del usuario con un *prompt* y escriba un texto que diga “Hola nombreUsuario”
5. Escribe un programa de tres líneas que pida un número, pida otro número y escriba el resultado de sumar estos dos números.
6. Escribe un programa que pida dos números y escriba en la pantalla cual es el mayor.
7. Escribe un programa que pida 3 números y escriba en la pantalla el mayor de los tres.
8. Escribe un programa que pida un número y diga si es divisible por 2
9. Escribe un programa que pida una frase y escriba cuantas veces aparece la letra a
10. Escribe un programa que pida una frase y escriba las vocales que aparecen
11. Escribe un programa que pida una frase y escriba cuántas de las letras que tiene son vocales
12. Escribe un programa que pida una frase y escriba cuántas veces aparecen cada una de las vocales
13. Escribe un programa que pida un número y nos diga si es divisible por 2, 3, 5 o 7 (sólo hay que comprobar si lo es por uno de los cuatro)
14. Añadir al ejercicio anterior que nos diga por cual de los cuatro es divisible (hay que decir todos por los que es divisible)
15. Escribir un programa que escriba en pantalla los divisores de un número dado
16. Escribir un programa que escriba en pantalla los divisores comunes de dos números dados
17. Escribir un programa que nos diga si un número dado es primo (no es divisible por ninguno otro número que no sea él mismo o la unidad)
18. Pide la edad y si es mayor de 18 años indica que ya puede conducir.
19. Pide una nota (número). Muestra la calificación según la nota:

0-3: Muy deficiente

3-5: Insuficiente

5-6: Suficiente

6-7: Bien

7-9: Notable

9-10: Sobresaliente

20. Realiza un script que pida cadenas de texto hasta que se pulse “cancelar”. Al salir con “cancelar” deben mostrarse todas las cadenas concatenadas con un guión -.
21. Realiza un script que pida números hasta que se pulse “cancelar”. Si no es un número deberá indicarse con un «alert» y seguir pidiendo. Al salir con “cancelar” deberá indicarse la suma total de los números introducidos.

22. Realiza un script que escriba una pirámide del 1 al 30 de la siguiente forma:

1  
22  
333  
4444  
55555  
666666  
.....

23. Haz un script que escriba una pirámide inversa de los números del 1 al número que indique el usuario de la siguiente forma : (suponiendo que indica 30).

[illegible]

24. Crea script para generar pirámide siguiente con los números del 1 al número que indique el usuario (no mayor de 50) :

$$\begin{array}{c} 1 \\ 12 \\ 123 \\ 1234 \\ 12345 \\ 123456 \\ \dots \end{array}$$

25. Un script que escriba los números del 1 al 500, que indique cuales son múltiplos de 4 y de 9 y que cada 5 líneas muestre una línea horizontal. Por ejemplo :

1	
2	
3	
4 (Múltiplo de 4)	
5-	
<hr/>	
6	
7	
8 (Múltiplo de 4)	

26. Realiza un script que pida número de filas y columnas y escriba una tabla.  
Dentro cada una de las celdas deberá escribirse un número consecutivo en orden descendente. Si, por ejemplo, la tabla es de 7×5 los números irán del 35 al 1.
27. Realiza un script que pida un texto y lo muestre en mayúsculas.
28. Realiza un script que pida una cadena de texto y la muestre poniendo el signo – entre cada carácter sin usar el método replace. Por ejemplo, si tecleo “hola qué tal”, deberá salir “h-o-l-a- -q-u-é- -t-a-l”.
29. Pedimos una cadena de texto que sabemos que puede contener paréntesis.  
Realiza un script que extraiga la cadena que se encuentra entre los paréntesis.  
Ejemplo: Si escribimos el texto “Hola (que) tal” se mostrará “que”. Si no existe el signo “(“ mostrará una cadena vacía y si existe el signo “(“pero no el signo “)” mostrará desde el primer paréntesis hasta el final.
30. Realiza un script que pida una cadena de texto y la devuelva al revés. Es decir, si tecleo “hola que tal” deberá mostrar “lat euq aloh”.
31. Realiza un script que pida un texto e indique si es un palíndromo. Ejemplo de palíndromo: “Dabale arroz a la zorra el abad”.
32. Realiza un script que muestre la posición de la primera vocal de un texto introducido por teclado.
33. Realiza el mismo ejercicio anterior pero utilizando el método includes.
34. Realiza un script que muestre la serie de fibonacci hasta un número entre 1 y 100 pedido por teclado
35. Realiza un juego de Piedra Papel Tijera contra el Pc.
36. Crea una función que devuelva el número PI con dos decimales. Utiliza la variable PI que ya existe en javascript
37. Crea una función que reciba un parámetro, un dni, y devuelva la letra del mismo. Si el dni pasado tiene algún error devolverá “”.
38. Crea una función que reciba 2 parámetros, precio e iva, y devuelva el precio con iva incluido. Si no recibe el iva, aplicará el 21 por ciento por defecto.
39. Crea una función que reciba un texto y lo devuelva al revés
40. Crea una función que genere número entero aleatorio entre min y max, que serán pasados como parámetros. Por defecto min = 1 y max = 100
41. Crea una función que genere 100 números aleatorios entre 1 y 1000 que no se repitan y luego muestralos por pantalla
42. Realiza un script que escriba en el documento la fecha y hora actual. La salida deberá tener el siguiente formato:

Hoy es martes, 28 de Febrero de 2018 y son las 14:32 horas.

43. Realiza un script que pida un nombre y dos apellidos e indique el tiempo que se tardó en introducir los datos. La salida sería algo así como: En introducir Luís Perez Alonso ha tardado 25 segundos.
44. Realiza un script pida un mes y año e imprima su calendario. No hace falta esmerarse en la presentación del calendario, el calendario simplificado puede ser del tipo:

OCTUBRE – 2014

1 (miercoles), 2 (jueves), ..... , 31 (viernes).

45. Realiza un script que pida una fecha y muestre tres fechas que sean la fecha introducida a 30, 60 y 90 días.
46. Realiza un script que muestre un reloj en pantalla con fecha y hora y que se actualice cada segundo. Función `setTimeout()`.