# **Scrum exercice 1/ Question 1**

En scrum, qui valide les user-stories pour qu’elles passent de « test » à « done » ?

[ ] le scrum master  
[ ] le product owner  
[ ] l’équipe de développement  
[ ] toute l’équipe

### **2/ Question 2**

L’équipe de développement peut-être composée :

[ ] de développeurs front et de développeurs back  
[ ] de développeurs, d’un business analyst et d’un testeur  
[ ] d’un testeur et de développeurs  
[ ] de développeurs, d’un PMO et d’un testeur

### **3/ Question 3**

Le product backlog refinement est :

[ ] le nouveau nom de la backlog grooming  
[ ] une cérémonie scrum  
[ ] une pratique d’affinage de user-stories et d’estimation en poker planning  
[ ] ce n’est pas officiel en scrum

### **4/ Question 4**

Quels artefacts existent en scrum ?

[ ] le definition of done  
[ ] le definition of ready  
[ ] le sprint backlog  
[ ] l’increment backlog

### **5/ Question 5**

Le product owner est responsable :

[ ] de valider que les items sont bien « done »  
[ ] de la gestion du product backlog  
[ ] que l’équipe de développement comprenne bien les items  
[ ] de rendre transparent le sprint backlog

### **6/ Question 6**

Le scrum master doit :

[ ] avoir des connaissances avancées sur la gestion d’un product backlog  
[ ] faciliter les cérémonies scrum  
[ ] travailler avec les autres scrum master de l’entreprise  
[ ] coacher l’équipe de développement si nécessaire

### **7/ Question 7**

Quelles sont les phrases qui sont vraies autour du sprint review

[ ] le product owner y invite l’équipe scrum et les principales parties prenantes  
[ ] l’équipe discute des problèmes rencontrés et comment ils ont été résolus  
[ ] l’équipe y démontre le travail « fini »  
[ ] la revue des délais et des budgets doit être fait

### **8/ Question 8**

Le scrum :

[ ] est un cadre de travail  
[ ] est une méthode agile  
[ ] ne s’occupe pas de la maintenance applicative  
[ ] est un cadre léger

### **9/ Question 9**

Le scrum permet dans des cas exceptionnels d’annuler un sprint. Quelles phrases sont vraies ?

[ ] l’équipe de développement peut demander au product owner d’annuler le sprint  
[ ] seul le product owner est autorisé à annuler un sprint  
[ ] un sprint recommence la semaine suivante pour ne pas perturber les dates des cérémonies  
[ ] seul le scrum master est autorisé à annuler un sprint

### **10/ Question 10**

Quelle(s) affirmation(s) sont vraies concernant la sprint planning ?

[ ] tous les items choisi en sprint planning ne sont pas forcément finalisés.  
[ ] seule l’équipe de développement valide sa capacité de faire (le nombre d’items du sprint)  
[ ] un sprint planning peut durer jusqu’à 8h  
[ ] l’équipe de développement doit définir comment elle va réaliser les items