

iTOP-4412-驱动-linux 开机 logo 的修改方法

本文档介绍 4412 开发板的内核启动 LOGO,请注意如果要修改的屏幕分辨率小于640x480,请参考另外的独立文档"iTOP-4412-内核-4.3 寸屏幕-logo 修改 V1.0"。

本文档 LOGO 修改方法支持迅为除 4.3 寸屏幕以外所有屏幕。

首先要准备一张 640x480 分辨率的图片,作者使用的是美图秀秀修改图片的分辨率,觉得挺好用,这里推荐给大家使用。另外如果图片显示方向不对,在保证分辨率为 640x480 的情况下,可以使用上下左右翻转功能处理图片。

然后使用转换工具 Img2Lcd(在压缩包中)把图片转换成数组文件,工具配置如下,如下图所示。



如下图所示,转化的数组文件内容,一定要保证数组长度为921600。

```
const unsigned char gImage_girl[921600] = { /* 0X01,0X18,0XE0,0X01,0X80,0X02,0X00,0X39, */
     0 \times 20, 0 \times 16, 0 \times 16, 0 \times 20, 0 \times 16, 0 \times 16, 0 \times 20, 0 \times 16, 0 \times 16, 0 \times 20, 0 \times 16, 0 \times 16, 0 \times 20, 0 \times 16, 0 \times 20, 0 \times 16, 0 \times 20, 0 \times 16, 0 \times 16, 0 \times 20, 0 \times 16, 0 \times 
     0x16,0x16,0x20,0x16,0x16,0x20,0x16,0x16,0x20,0x16,0x16,0x20,0x16,0x16,0x20,0x16,
     0X16,0X20,0X16,0X16,0X20,0X16,0X16,0X20,0X16,0X16,0X20,0X16,0X16,0X20,0X16,0X16,
     0x20,0x16,0x16,0x20,0x16,0x16,0x20,0x16,0x16,0x20,0x16,0x16,0x16,0x20,0x16,0x16,0x20,
     0X16,0X16,0X20,0X16,0X16,0X20,0X16,0X16,0X20,0X16,0X16,0X20,0X16,0X16,0X20,0X16,
     0x16,0x20,0x16,0x16,0x20,0x16,0x20,0x16,0x20,0x16,0x20,0x16,0x20,0x16,0x20,0x16,0x16,0x16,
     0x20,0x16,0x16,0x20,0x16,0x16,0x20,0x16,0x16,0x20,0x16,0x16,0x20,0x16,0x20,
     0x16,0x16,0x20,0x16,0x16,0x20,0x16,0x16,0x20,0x16,0x16,0x16,0x20,0x16,0x20,0x16,
     0X16,0X20,0X16,0X16,0X20,0X16,0X16,0X20,0X16,0X20,0X16,0X20,0X16,0X20,0X16,0X16,
     0 \times 20, 0 \times 16, 0 \times 16, 0 \times 20, 0 \times 16, 0 \times 16, 0 \times 20, 0 \times 16, 0 \times 16, 0 \times 20, 0 \times 16, 0 \times 
     0X16,0X16,0X20,0X16,0X16,0X20,0X16,0X16,0X20,0X16,0X16,0X20,0X16,0X16,0X20,0X16,
     0x16,0x20,0x16,0x16,0x20,0x16,0x16,0x20,0x16,0x16,0x20,0x16,0x16,0x20,0x16,0x16,
     0x20,0x16,0x16,0x20,0x16,0x16,0x20,0x16,0x16,0x20,0x16,0x16,0x20,0x16,0x16,0x20,
     0 \times 16, 0 \times 16, 0 \times 20, 0 \times 16, 0 \times 16, 0 \times 20, 0 \times 16, 0 \times 16, 0 \times 20, 0 \times 
     0x16,0x20,0x16,0x16,0x20,0x16,0x16,0x20,0x16,0x16,0x20,0x16,0x16,0x20,0x16,0x16,
     0x20,0x16,0x16,0x20,0x16,0x16,0x20,0x16,0x16,0x20,0x16,0x16,0x16,0x20,0x16,0x16,0x20,
       0x16,0x16,0x20,0x16,0x16,0x20,0x16,0x16,0x20,0x16,0x16,0x20,0x16,0x20,0x16,
    0X16,0X20,0X16,0X16,0X20,0X16,0X16,0X20,0X16,0X20,0X16,0X20,0X16,0X16,0X16,
```

在内核源码文件中 "drivers/video/samsung/iTop-4412.h" ,如下图所示。



root@ubuntu:/home/topeet/android4.0/iTop4412_Kernel_3.0# ls drivers/video/samsung/iTop-4412.h drivers/video/samsung/iTop-4412.h root@ubuntu:/home/topeet/android4.0/iTop4412_Kernel_3.0#

如上图所示的内核文件中有两个数组,需要用到的是 iBitmapData_q 数组,将其中的内容使用前面图片导出数组内容替换。

替换完成之后,重新编译生成新的内核镜像,重新烧写到开发板中之后,就可以完成内核 启动 LOGO 的更新了。

有可能我们自己制作的 logo 没有显示在屏幕的最中央,那我们需要修改下文件 "drivers/video/samsung/s3cfb ops.c" ,在这个文件找到函数: s3cfb draw logo

```
int s3cfb draw logo(struct fb info *fb)
#ifdef CONFIG FB S5P SPLASH SCREEN
struct fb fix screeninfo *fix = &fb->fix;
struct fb_var_screeninfo *var = &fb->var;
#if 0
struct s3c_platform_fb *pdata = to_fb_plat(fbdev->dev);
memcpy(fbdev->fb[pdata->default win]->screen base,
LOGO_RGB24, fix->line_length * var->yres);
#else
//u32 height = var->yres / 3;
u32 line = fix->line_length;
u32 i, i;
u32 index;
u32 top,left;
const unsigned char *pLog = NULL;
memset(fb->screen_base, 0x00, var->yres * line);
printk("\n CPU type: \n");
if(soc is exynos4412()){
printk(" Exynos 4412\n");
pLog = iBitmapData_q;
}else{
printk("Exynos 4212\n");
pLog = iBitmapData;
top = 170;
left = 230;
index = 0;
```



```
for (i = 0; i < 480; i++) {
  for (j = 0; j < 640; j++) {
    memset(fb->screen_base + (i + top) * line + (j + left) * 4 + 0, pLog[index], 1);//B
    memset(fb->screen_base + (i + top) * line + (j + left) * 4 + 1, pLog[index+1], 1);//G
    memset(fb->screen_base + (i + top) * line + (j + left) * 4 + 2, pLog[index+2], 1);//R
    memset(fb->screen_base + (i + top) * line + (j + left) * 4 + 3, 0x00, 1);
    index += 3;
    }
}
#endif
#endif
return 0;
}
```

修改这个函数里面的 top 和 left 就可以控制图片在屏幕显示的位置了。



联系方式

北京迅为电子有限公司致力于嵌入式软硬件设计,是高端开发平台以及移动设备方案提供商;基于多年的技术积累,在工控、仪表、教育、医疗、车载等领域通过 OEM/ODM 方式为客户创造价值。

iTOP-4412 开发板是迅为电子基于三星最新四核处理器 Exynos4412 研制的一款实验开发平台,可以通过该产品评估 Exynos 4412 处理器相关性能,并以此为基础开发出用户需要的特定产品。

本手册主要介绍 iTOP-4412 开发板的使用方法,旨在帮助用户快速掌握该产品的应用特点,通过对开发板进行后续软硬件开发,衍生出符合特定需求的应用系统。

如需平板电脑案支持,请访问迅为平板方案网"http://www.topeet.com",我司将有能力为您提供全方位的技术服务,保证您产品设计无忧!

本手册将持续更新,并通过多种方式发布给新老用户,希望迅为电子的努力能给您的学习和开发带来帮助。

迅为电子 2018 年 10 月