

定时器 T1-查询方式

1. 实验目的

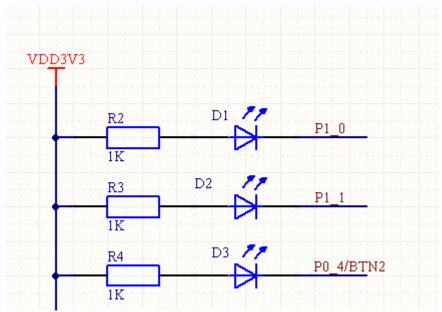
- 1)、通过实验掌握 CC2530 芯片 GPIO 的配置方法
- 2)、掌握 Led 驱动电路及开关 Led 的原理
- 3)、掌握定时器 T1 的配置与使用

2. 实验设备

硬件:PC 机一台 ZB 网关(底板、核心板、仿真器、USB 线)一套

软件: 2000/XP/win7 系统, IAR 8.10 集成开发环境

3.实验相关电路图



发光二极管是属于二极管的一种,具有二级管单向导电特性,即只有在正向电压(二极管的正极接正,负极接负)下才能导通发光。P1.0 引脚接发光二极管(D1)的负极,所以 P1.0 引脚输出低电平 D1 亮,P1.0 引脚输出高电平 D1 熄灭,D2,D3 同理。



4.实验相关寄存器

CC2530 的 T1 定时器 (16 位) 需要配置三个寄存器 T1CTL、T1STAT、IRCON。如下表所示:



| 寄存器 | 作用 | 描述 |
|---------------|------------|---|
| T1CTL(0xE4) | 定时器1的控制和状态 | T1CTL (Bit 3:2) 分频器划分值,如下: 00: 标记频率/1 01: 标记频率/8 10: 标记频率/32 11: 标记频率/128 T1CTL (Bit 1:0) 选择定时器 1 模式 00: 暂停运行。 01: 自由运行,从 0x0000 到 0xFFFF 反复计数。 10: 模,从 0x0000 到 T1CC0 反复计数。 11: 正计数/倒计数,从 0x0000 到 T1CC0 反复计数并 且从 T1CC0 倒计数到 0x0000。 |
| T1STAT (0xAF) | 定时器1状态 | Bit5: 定时器 计数器溢出中断标志 Bit4: 定时器 1 通道 4 中断标志 Bit3: 定时器 1 通道 3 中断标志 Bit2: 定时器 1 通道 2 中断标志 Bit1: 定时器 1 通道 1 中断标志 Bit0: 定时器 1 通道 0 中断标志 |
| IRCON(OxCO) | 中断标志 4 | Bit1: 定时器 1 中断标志。当定时器 1 中断发生时设为 1 并且当 CPU 向量指向中断服务例程时清除。 0: 无中断未决 1: 中断未决 |

按照表格寄存器的内容,对 Led1 和 T1 进行配置。

Led1、LED2、LED3 配置如下:

P1DIR = 0x03; //P10 P11 为输出



//P14 为输出 P1DIR = 0x10; T1 配置如下: T1CTL = 0x05;T1STAT = 0x21;//通道 0,中断有效,8 分频;自动重装模式(0x0000->0xffff) 5.源码分析 5.源码分析 #include <ioCC2530.h> #define uint unsigned int #define uchar unsigned char #define LED1 P1 0 //定义 LED1 为 P10 口控制 #define LED2 P1 1 //定义 LED2 为 P11 口控制 #define LED3 P0 4 //定义 LED3 为 P04 口控制 uint counter=0; //统计溢出次数 uint LEDFlag; //标志是否要闪烁 void InitialT1test(void); //初始化函数声明 /******** //T1 初始化程序 ************************ void InitialT1test(void) { //初始化 LED 控制端口 P1 P1DIR = 0x03;//P10 P11 为输出 PODIR = 0x10; //P04 为输出 //灯默认为灭

> 技术工程师: QQ <mark>2357481431</mark> 公司网站: http://www.csgsm.com 店铺: http://s20ic.taobao.com/

> > 科技共赢!

创造奇迹 思索未来



```
LED1 = 1;
     LED2 = 1;
     LED3 = 1;
    //初始化计数器 1
     T1CTL = 0x05;
      T1STAT= 0x21; //通道 0,中断有效,8 分频;自动重装模式(0x0000->0xffff)
}
/*******
//主函数
***************************/
void main()
{
 InitialT1test(); //调用初始化函数
 while(1)   //查询溢出
 {
 if(IRCON > 0)
             //清溢出标志
   IRCON = 0;
   counter++;
  if(counter==15) //中断计数,约0.25s
    counter =0;
   LEDFlag = !LEDFlag;
   }
  }
 if(LEDFlag)
  LED2 = LED1;
```



```
LED3 = !LED2;

LED1 = !LED1; // 每 1s LED 灯闪烁一下

LEDFlag = !LEDFlag; // 闪烁标志变量置 0

}

}
```

6.实验现象

当把程序下到开发板后,会看到 LED1\LED3 和 LED2 交替闪烁。_

