

Графовые задачи в терминах линейной алгебры

Рустам Азимов

2022г.

Примеры задач на графах

- ▶ Обход графа
- ▶ Нахождение транзитивного замыкания графа
- ▶ Поиск путей в графе
 - ▶ Могут фиксироваться начальная и/или конечная вершины пути
 - ▶ Могут накладываться дополнительные ограничения на искомые пути (ищем кратчайший путь, с минимальным весом и т.д.)
- ▶ Задача о максимальном потоке
- ▶ Задача о минимальном остове
- ▶ Подсчёт треугольников в графе
- ▶ Поиск максимального паросочетания

Сложность анализа графов

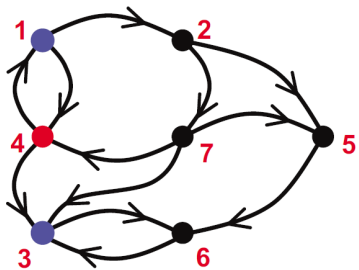
- ▶ Современные компьютерные архитектуры хороши в обработке линейных и иерархических структур данных
 - ▶ lists
 - ▶ stacks
 - ▶ trees
- ▶ Требуется огромный объём произвольного доступа к данным, CPU часто пропускает кэш и реализация параллелизма трудна
- ▶ Pre-fetching и branch prediction малоэффективны
- ▶ Нужно использовать достаточно выразительную модель данных и вычислений, которые также удобны и портативны

Решение графовых задач с помощью линейной алгебры

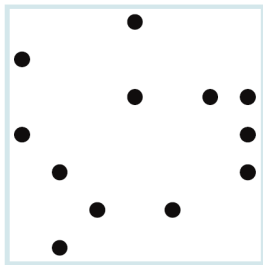
- ▶ Уже давно известно о том, что граф может быть представлен в виде разреженной матрицы смежности
- ▶ А операции с графом могут выполняться с помощью линейных алгебраических операций
- ▶ Но технологии были недостаточно развиты для эффективной реализации данной идеи
- ▶ В настоящее время, с появлением эффективных алгоритмов для разреженных массивов и матриц, данный подход стал очень популярен

- ▶ Многие графовые алгоритмы сформулированные в терминах линейной алгебры более компактны и просты для понимания
- ▶ Они легки в реализации из-за возможности использовать существующие высокоуровневые библиотеки для вычисления операций линейной алгебры
- ▶ Они очень эффективны на практике
 - ▶ Существующие библиотеки используют широкий класс оптимизаций, например, параллельное вычисление
 - ▶ Такие алгоритмы более явно определяют шаблон доступа к данным, что также может быть использовано для оптимизаций

Пример



$$G = (V, E)$$



$$A^T$$

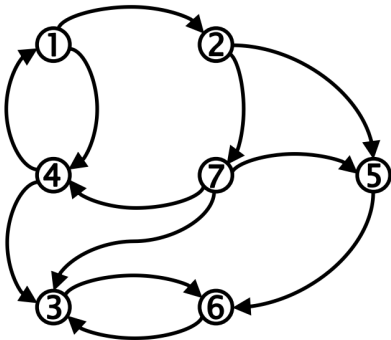


$$x$$



$$A^T x$$

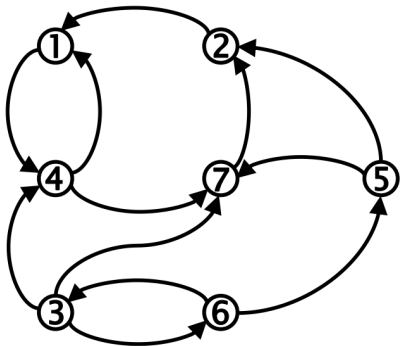
Матрица смежности



A

	①	②	③	④	⑤	⑥	⑦
①		1		1			
②					1		1
③						1	
④	1		1				
⑤						1	
⑥			1				
⑦			1	1	1		

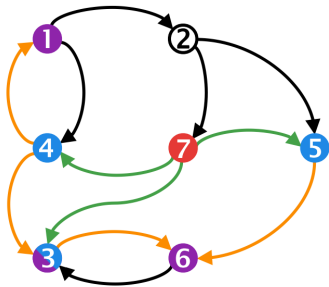
Транспонированная матрица смежности



A^T

	①	②	③	④	⑤	⑥	⑦
①				1			
②	1						
③				1		1	1
④	1						1
⑤		1					1
⑥			1		1		
⑦		1					

Обход графа



f

①	②	③	④	⑤	⑥	⑦
						1

fA^k means k hops in the graph

A

	①	②	③	④	⑤	⑥	⑦
①		1		1			
②					1		1
③						1	
④	1		1				
⑤						1	
⑥			1				
⑦			1	1	1		

①	②	③	④	⑤	⑥	⑦
		1	1	1		

one hop: fA

A

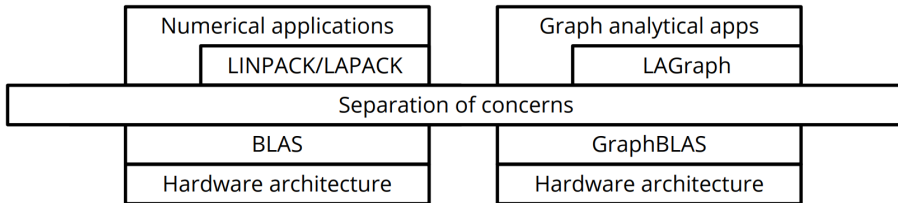
	①	②	③	④	⑤	⑥	⑦
①		1		1			
②					1		1
③						1	
④	1		1				
⑤						1	
⑥			1				
⑦			1	1	1		

①	②	③	④	⑤	⑥	⑦
1		1			2	

two hops: fA^2

- ▶ Большой популярностью пользуется стандарт **GraphBLAS**, использующий вышеизложенные идеи
- ▶ **Цель:** разделить проблемы разработки аппаратных средств, библиотек и приложений
- ▶ **GraphBLAS** (2013 г.) — определяет стандартные строительные блоки для графовых алгоритмов на языке линейной алгебры
- ▶ Для многих графовых алгоритмов была найдена формулировка на языке линейной алгебры (BFS, PageRank, Graph coloring, Connected components, ...)
- ▶ Для остальных неизвестно существует ли такая формулировка (DFS, ...)

Стандарт GraphBLAS



- ▶ **SuiteSparse:GraphBLAS** — высокопроизводительная реализация на языке Си
- ▶ Использует разреженный формат матриц, например, CSR
- ▶ Умножает только на пересечении ненулевых индексов строки в матрице A и столбца матрицы B :

$$C(i, j) = \bigoplus_{k \in \text{ind}(A(i, :)) \cap \text{ind}(B(:, j))} A(i, k) \otimes B(k, j)$$

- ▶ Одним из способов сформулировать графовые алгоритмы на языке линейной алгебры является определение полукольца
- ▶ Полученные полукольца могут быть использованы для определения матрично-векторных операций соответствующих различным обходам графа и его анализу
- ▶ Будем использовать нотацию Matlab $A \text{ op}_1 \text{ op}_2 v$
- ▶ Например, алгоритм Беллмана-Форда поиска кратчайшего пути может быть перезаписан в виде

$$d = d \text{ min.} + A$$

Определение

Алгебраическая структура $\langle D, \oplus, \otimes, 0 \rangle$ является полукольцом в GraphBLAS, если:

- ▶ $\langle D, \oplus, 0 \rangle$ является коммутативным моноидом с операцией сложения $\oplus : D \times D \rightarrow D$, где $a, b, c \in D$:
 - ▶ Коммутативность: $a \oplus b = b \oplus a$
 - ▶ Ассоциативность: $(a \oplus b) \oplus c = a \oplus (b \oplus c)$
 - ▶ Нулевой элемент: $a \oplus 0 = a$
- ▶ Оператор умножения является замкнутым бинарным оператором $\otimes : D \times D \rightarrow D$

Математическое определение более строгое (\otimes — моноид и дистрибутивен над \oplus)

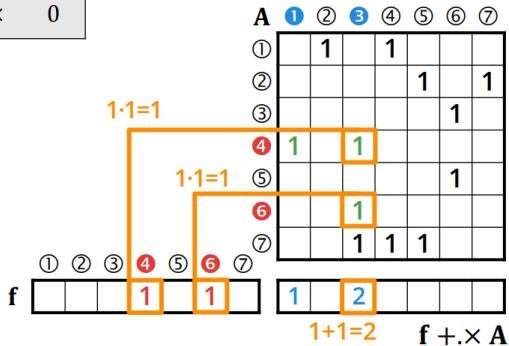
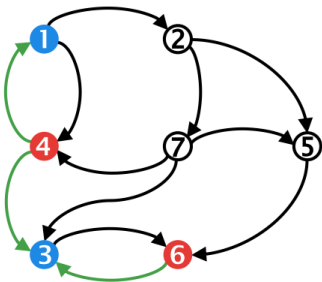
Примеры полуколец в GraphBLAS и их смысл

semiring	set	\oplus	\otimes	0	graph semantics
lor-land	$a \in \{F, T\}$	\vee	\wedge	F	connectivity
any-pair	arbitrary	any	pair	F/0	connectivity
integer arithmetic	$a \in \mathbb{N}$	+	\times	0	number of paths
real arithmetic	$a \in \mathbb{R}$	+	\times	0	strength of all paths
min-plus	$a \in \mathbb{R} \cup \{+\infty\}$	min	+	$+\infty$	shortest path
max-plus	$a \in \mathbb{R} \cup \{-\infty\}$	max	+	$-\infty$	graph matching

Примеры семантик матрично-векторных произведений

semiring	set	\oplus	\otimes	0
integer arithmetic	$a \in \mathbb{N}$	+	\times	0

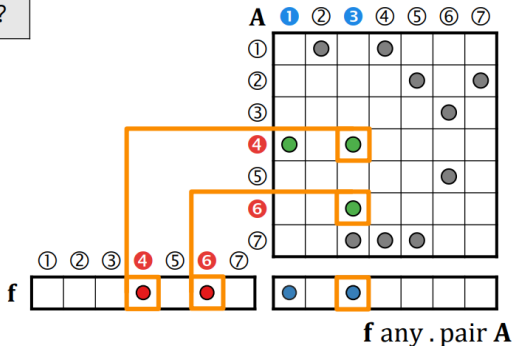
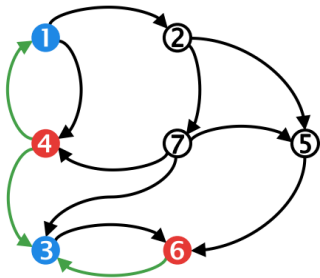
Semantics: number of paths



Примеры семантик матрично-векторных произведений

semiring	set	\oplus	\otimes	0
any-pair	arbitrary	any	pair	?

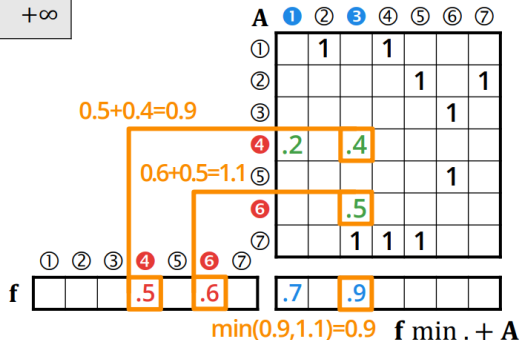
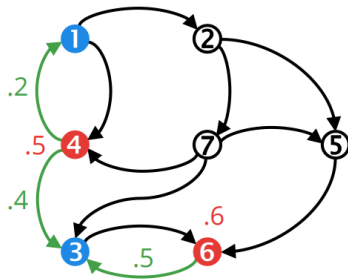
Semantics: **reachability**



Примеры семантик матрично-векторных произведений

semiring	set	\oplus	\otimes	0
min-plus	$a \in \mathbb{R} \cup \{+\infty\}$	min	+	$+\infty$

Semantics: **shortest path**



- ▶ Какова семантика поэлементного умножения матриц смежности двух графов?
- ▶ Какова семантика поэлементного сложения матриц смежности двух графов?
- ▶ С помощью каких алгебраических операций над матрицей смежности ориентированного графа можно получить матрицу смежности его неориентированной версии?

- ▶ Книга: Кернер J., Гилберт J. - "Graph algorithms in the language of linear algebra"
- ▶ Презентация: Gábor Szárnyas - "Introduction to GraphBLAS"