

Основные понятия теории графов и линейной алгебры

Рустам Азимов

Ориентированный граф

Определение

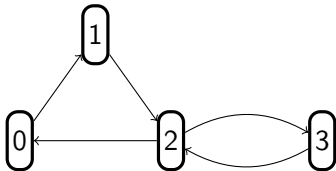
Ориентированный граф $\mathcal{G} = \langle V, E \rangle$, где V — конечное множество вершин, E — конечное множество рёбер, т.ч. $E \subseteq V \times V$.

Пример (Ориентированный граф и его графическое представление)

Пусть дан ориентированный граф

$$\mathcal{G}_1 = \langle \{0, 1, 2, 3\}, \{(0, 1), (1, 2), (2, 0), (2, 3), (3, 2)\} \rangle.$$

Графическое представление графа \mathcal{G}_1 :



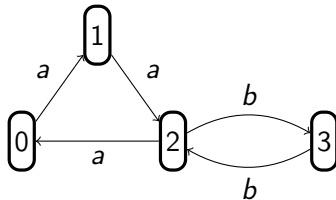
Помеченный ориентированный граф

Определение

Помеченный ориентированный граф $\mathcal{G} = \langle V, E, L \rangle$, где V — конечное множество вершин, E — конечное множество рёбер, т.ч. $E \subseteq V \times L \times V$, L — конечное множество меток на рёбрах.

Пример (Помеченный ориентированный граф и его графическое представление)

$$\mathcal{G}_2 = \langle \{0, 1, 2, 3\}, \{(0, a, 1), (1, a, 2), (2, a, 0), (2, b, 3), (3, b, 2)\} \rangle.$$



Основные понятия теории графов

- ▶ Путь — последовательность рёбер, в которой конечная вершина ребра совпадает с начальной вершиной следующего ребра
- ▶ Вершина v_j достижима из вершины v_i , только если существует путь из вершины v_i в вершину v_j
- ▶ Достижима ли вершина сама из себя обговаривается отдельно для каждой конкретной задачи
- ▶ Один из способов задать граф — это задать его **матрицу смежности**

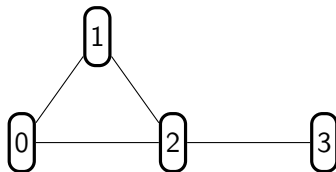
Определение

Матрица смежности графа $\mathcal{G} = \langle V, E, L \rangle$ — это квадратная матрица M размера $n \times n$, где $|V| = n$ и ячейки которой содержат множества. При этом $l \in M[i, j] \iff \exists e = (i, l, j) \in E$.

- ▶ Если необходимо отметить лишь наличие рёбер, то строят Булеву матрицу смежности, т.е. состоящую только из 0 и 1
- ▶ Матрица смежности неориентированного графа будет симметричной, т.е. её элементы будут симметричны относительно главной диагонали
- ▶ Если запрещены кратные рёбра, то элементы матрицы смежности могут быть не множества меток, а именно метками

Пример (Матрица смежности неориентированного графа)

Неориентированный граф:

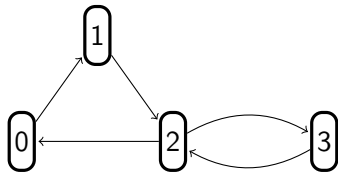


И его матрица смежности:

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

Пример (Матрица смежности ориентированного графа)

Ориентированный граф:

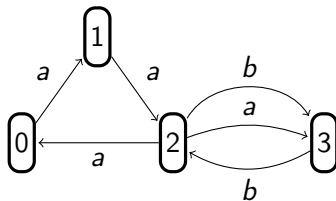


И его матрица смежности:

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

Пример (Матрица смежности помеченного графа)

Помеченный граф:

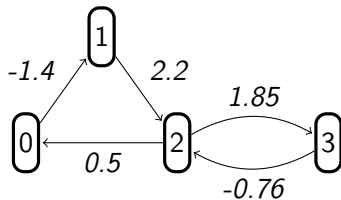


И его матрица смежности:

$$\begin{pmatrix} \emptyset & \{a\} & \emptyset & \emptyset \\ \emptyset & \emptyset & \{a\} & \emptyset \\ \{a\} & \emptyset & \emptyset & \{a, b\} \\ \emptyset & \emptyset & \{b\} & \emptyset \end{pmatrix}$$

Пример (Матрица смежности взвешенного графа)

Взвешенный граф для задачи о кратчайших путях:



И его матрица смежности (для задачи о кратчайших путях):

$$\begin{pmatrix} 0 & -1.4 & \infty & \infty \\ \infty & 0 & 2.2 & \infty \\ 0.5 & \infty & 0 & 1.85 \\ \infty & \infty & -0.76 & 0 \end{pmatrix}$$

Свойства операций линейной алгебры

- ▶ Коммутативная операция — бинарная операция, обладающая коммутативностью $x \odot y = y \odot x$
- ▶ Ассоциативная операция — бинарная операция, обладающая ассоциативностью $(x \odot y) \odot z = x \odot (y \odot z)$
- ▶ Бинарная операция \times дистрибутивна относительно бинарной операции $+$ на множестве D , если для любых трех элементов $x, y, z \in D$:
 1. Дистрибутивность слева $x \times (y + z) = x \times y + x \times z$
 2. Дистрибутивность справа $(y + z) \times x = y \times x + z \times x$

Некоторые алгебраические структуры

- ▶ Полугруппа $\langle D, \cdot \rangle$ в общей алгебре — множество с заданной на нём ассоциативной бинарной операцией
- ▶ Моноид $\langle D, \cdot, e \rangle$ — полугруппа с нейтральным элементом e , где $e \cdot x = x = x \cdot e$
- ▶ Полукольцо $\langle D, \oplus, \otimes, 0 \rangle$ — структура, для которой
 1. $\langle D, \oplus, 0 \rangle$ — коммутативный моноид
 2. $\langle D, \otimes \rangle$ — полугруппа
 3. Операция \otimes дистрибутивна относительно \oplus
 4. Мультипликативное свойство нуля $0 = 0 \otimes a = a \otimes 0$