

Задачи поиска кратчайших путей с использованием GraphBLAS

Рустам Азимов

Поиск кратчайших путей

- ▶ Задача поиска кратчайших путей применима в различных областях
 - ▶ Картографические сервисы, сети дорог
 - Компьютерные или телекоммуникационные сети (скорость передачи данных, надежность)

Задачи поиска кратчайших путей

- lacktriangle Пусть дан взвешанный направленный граф $G=(V,E,\omega)$, где $\omega:E o\mathbb{R}\cup\{\infty\}$ функция весов
- ightharpoonup Вес ∞ означает отсутствие ребра
- lacktriangle Расширим определение функции весов до путей $p=(v_0,\ldots,v_k)$

$$\omega(p) = \sum_{i=0}^{k-1} \omega(v_i, v_{i+1})$$

 Тогда для заданных вершин и и и необходимо найти наименьший вес среди путей между этими двумя вершинами (а иногда и сами пути, имеющие такой вес)

$$\min_{p \in P^{uv}} \omega(p)$$

Существование

- ightharpoonup Если между вершинами u и v в графе G существует путь, проходящий через отрицательный цикл, то кратчаяшего пути для этих вершин не существует
- ightharpoonup Такие сиутации могут быть обнаружены и можно, например, использовать специальное значение для веса: $-\infty$

Единственность

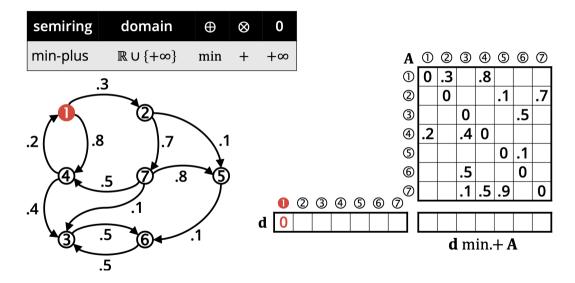
- В графе без отрицательных циклов вес кратчашего пути между двумя вершинами единственнен
- > Хотя кратчайших путей, имееющих такой вес может быть несколько
- Если для кратчайшего пути достижим цикл с нулевой суммой весов, то кратчайших путей бесконечно много
- ▶ Если же в графе все циклы имеют положительную сумму весов, то все кратчайшие пути будут простыми

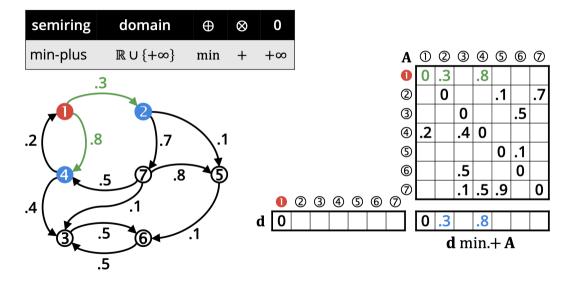
Формулировки

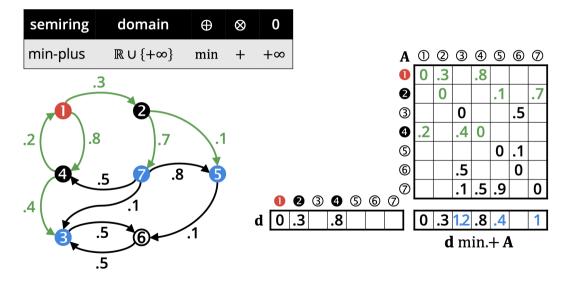
- Мы рассмотрим различные формулировки, отличающиеся количеством стартовых вершин, для которых будут искаться кратчайшие пути
 - ► SSSP(Single Source Shortest Path) найти кратчайшие пути из стартовой вершины *s* до всех остальных вершин
 - ► MSSP(Multiple-Source Shortest Path) найти кратчайшие пути из нескольких стартовых вершин до всех остальных
 - ► APSP(All-Pairs Shortest Path)— найти кратчайшие пути для каждой пары вершин

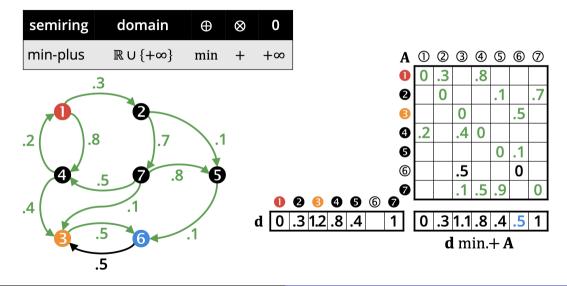
SSSP: Bellman-Ford

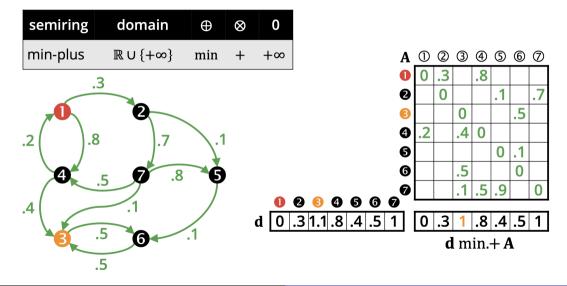
```
Bellman-Ford(V, E, w, s)
      foreach v \in V
             \mathbf{do} \ \mathbf{d}(v) = \infty
                 \pi(v) = \text{NIL}
     \mathbf{d}(s) = 0
     for k=1 to N-1
              do foreach edge (u, v) \in E
                          \mathbf{do} \rhd \operatorname{Relax}(u,v)
                               if \mathbf{d}(v) > \mathbf{d}(u) + \mathbf{W}(u, v)
 9
                                  then \mathbf{d}(v) = \mathbf{d}(u) + \mathbf{W}(u, v)
10
                                           \pi(v) = u
      foreach edge (u, v) \in E
              do if \mathbf{d}(v) > \mathbf{d}(u) + \mathbf{W}(u, v)
12
13
                       then return "A negative-weight cycle exists."
```











- ightharpoonup На итерации k рассматриваем пути длины ровно k
- lacktriangle Поэтому будет подсчитан минимальный вес среди путей длины не более k
- В отличии от BFS тут нету масок, так как повторное посещение вершин может быть полезно
- Однако push/pull direction optimization тут также применима

```
Bellman-Ford(\mathbf{A}, s)

1 \mathbf{d} = \infty

2 \mathbf{d}(s) = 0

3 \mathbf{for} \ k = 1 \ \mathbf{to} \ N - 1

4 \mathbf{do} \ \mathbf{d} = \mathbf{d} \ \min. + \mathbf{A}

5 \mathbf{if} \ \mathbf{d} \neq \mathbf{d} \ \min. + \mathbf{A}

6 \mathbf{then} \ \mathbf{return} \ \text{``A} \ \mathrm{negative-weight \ cycle \ exists.''}

7 \mathbf{return} \ \mathbf{d}
```

APSP: Floyd-Warshall

```
FLOYD-WARSHALL(V, E, w)
     for u=1 to N
            do for v = 1 to N
 3
                       do \mathbf{D}_0(u,v) = \mathbf{W}(u,v)
                           if u = v
                              then \Pi_0(u,v) = NIL
                           if u \neq v and \mathbf{W}(u,v) < \infty
                              then \Pi_0(u,v)=u
                              \triangleright else \Pi_0(u,v) is undefined
     for k=1 to N
            do for u=1 to N
10
                       do for v=1 to N
11
                                  do if \mathbf{D}_{k-1}(u,k) + \mathbf{D}_{k-1}(k,v) < \mathbf{D}_{k-1}(u,v)
                                         then \mathbf{D}_{k}(u, v) = \mathbf{D}_{k-1}(u, k) + \mathbf{D}_{k-1}(k, v)
12
13
                                                \Pi_k(u,v) = \Pi_{k-1}(k,v)
                                         else D_k(u, v) = D_{k-1}(u, v)
14
15
                                                \Pi_k = \Pi_{k-1}(u,v)
```

APSP: Floyd-Warshall

- На итерации k рассматриваем пути, в промежуточных (все кроме начальной и конечной) вершинах которых могут быть вершины с номерами < k
- С каждой итерацией разрешается использовать все больше вершин в качестве промежуточных, поэтому ограничения на пути ослабевают, пока совсем не исчезнут
- На самой итерации рассматриваются кратчайшие пути в вершину k и из неё, ведь склеив два таких пути мы получим кратчайший путь для нового огранчения

APSP: Algebraic Floyd-Warshal

```
FLOYD-WARSHALL(\mathbf{A})

1 \mathbf{D} = \mathbf{A}

2 \mathbf{for} \ k = 1 \ \mathbf{to} \ N

3 \mathbf{do} \ \mathbf{D} = \mathbf{D} \ .min \ [\mathbf{D}(:,k) \ min.+ \ \mathbf{D}(k,:)]
```

APSP: Transitive Closure

- ightharpoonup Транзитивное замыкание A^* матрицы смежности A сожержит в себе информацию о всех путях в графе
- ightharpoonup В контексте задачи поиска кратчайших путей (APSP) нужно использовать соответсвующее полукольцо, например min.+

APSP: Transitive Closure

$$D = DA \oplus I$$

$$= (DA \oplus I)A \oplus I = DA^{2} \oplus A \oplus I$$

$$= (DA \oplus I)A^{2} \oplus A \oplus I = DA^{3} \oplus A^{2} \oplus A \oplus I$$

$$= \dots$$

$$= DA^{k+1} \oplus A^{k} \oplus \dots \oplus A^{2} \oplus A \oplus I.$$

Для чего мы использовали единичную матрицу 1?

APSP: Transitive Closure

Если вычисления сходятся, то

$$A^* = \lim_{k \to \infty} I \oplus A \oplus A^2 \oplus \ldots \oplus A^k$$

lacktriangle Если операция \oplus идемпотентна ($\forall x \in S, x \oplus x = x$), то

$$(I \oplus A)^k = \bigoplus_{i=1}^k A^i$$

- ightharpoonup Можем применить технику repeated squaring и вычислить A^* , если знаем, что вычисления сходятся за конечное число итераций
- ▶ Что насчёт полукольца min.+?

Источники

- ▶ John S. Baras, George Theodorakopoulos "Path Problems in Networks"
- ▶ Книга: Kepner J., Gilbert J. "Graph algorithms in the language of linear algebra"
- Презентация: Gábor Szárnyas "Introduction to GraphBLAS"