

Ontwikkelomgeving

Naam: Brighton van Rouendal
Leerlingnummer: 2079016
Datum: 03-06-2022
Versie: v1.0

Inhoudsopgave

Ontwikkelomgeving	0
Inhoudsopgave	1
Te gebruiken hardware	2
Te gebruiken software	2

Te gebruiken hardware

Hieronder staat de hardware die nodig is om de applicatie te kunnen bouwen:

Apparaat	Vereisten
Laptop (HP Omen)	
CPU	i7-8750H
GPU	NVIDIA GeForce GTX 1060
RAM	16 GB

Te gebruiken software

Hieronder staat de software die nodig is om de applicatie te kunnen bouwen:

Software	Opmerkingen
Visual Studio Code	Hier schrijf ik de code voor de website.
Nodejs	versie V14.15.1
Nodejs Modules	Zie github package.json
MongoDB	Database voor de website
MongoDB compass	Voor het inzien van de data op de website
Postman	Voor sturen van REST request naar server om code uit te testen
Git Bash (of andere terminal)	Voor opstarten van server en installeren van nieuwe packages
GitHub desktop	Commit, Push en Pull voor alle github acties.

