

Feladat

- Készíts egy osztályt (Player), amely egy focista adatait tárolja, és a következő adattagokkal rendelkezik:
 - Focista neve
 - Mezszáma
 - Focista életkora
 - Testmagassága méterben (tört szám)
 - Összes rúgott góljainak száma
 - Összes lejátszott mérkőzésének száma
 - Játszott-e már világbajnoki mérkőzést
- Készíts egy függvényt, amely megkap paraméterben egy darabszámot, és bemenetről bekéri ennyi darab játékos adatait, és ezeket egy tömbben eltárolja. A tömb Player típusú elemeket tartalmazzon és ez a függvény hozza létre. A függvény a feltöltött tömbbel térjen vissza.
- Készíts egy függvényt, amely megkapja a játékosok tömbjét, és kilistázza az összes játékos adatait. A függvény meghívásával listázd ki a játékosokat.
- Készíts egy függvényt, mely megkeresi a legidősebb játékost, és visszatér a referenciájával. A függvényt meghívva keresd meg a legidősebb játékos adatait, és jelenítsd meg.
- Készíts egy függvényt, mely megkapja a játékosok tömbjét, és egy egész számot. Utóbbit el lehet hagyni, ekkor az értékét a program vegye 10-nek. A függvény írja ki, hogy hány olyan játékos van, aki legalább ennyi meccset játszott.
- Kérj be egy újabb számot, és az előbbi függvény segítségével írd ki, hogy hány olyan játékos van, aki legalább ennyi meccset játszott.
- Kérj be egy újabb számot. Jelenítsd meg az adott mez számmal rendelkező játékos adatait, feltéve, ha van ilyen. Ha nincs ilyen, akkor ennek tényét írd ki a képernyőre.
- Rendezd a játékosokat testmagasságuk szerinti csökkenő, majd a mezszámuk szerint növekvő sorrendbe. Jelenítsd meg a rendezett tömböt.