

Feladat

- A feladat elkezdéséhez a mellékelt projekt tartalmaz kódokat. A megoldás bizonyos feladatoknál ezekhez a kódokhoz is hozzá kell nyúlni, és a teszteléshez a **Main** függvényben a nem használt kódokat ki lehet kommentezni.
- Az **IAudio** interfész egy olyan hangszert definiál, amely lejátszható. Készítsünk egy programot, amely lehetővé teszi hangszerek hozzáadását egy listához és ezek lejátszását.
- Hozz létre egy **CD** osztályt, amely megvalósítja az **IAudio** interfészt. A CD-nek legyen egy **Title** és egy **Length** tulajdonsága (a hossz percben van megadva). A tulajdonságokat a konstruktor állítsa be.
- Hozz létre egy **Cassette** osztályt, amely szintén megvalósítja az **IAudio** interfészt. A kazettának legyen egy **Title** tulajdonsága és egy **NumberOfSides** tulajdonsága. A tulajdonságokat a konstruktor állítsa be.
- Mindkét osztály a **Play** függvény megvalósításában írja ki a „*Playback:* ” szót és az osztály adatait.
- Írj egy metódust az **AudioManager** osztályban, ami lejátsza a hozzáadott hangszereket (**PlayAudio**). A lejátszás során írd ki a konzolra a hangszerek címét és hosszát vagy oldalainak számát. A kiíráshoz használd az interfész **Play** függvényét.
- Implementálj egy statikus **FileHandling** osztályt, amely lehetővé teszi a hangszerek mentését és betöltését fájlból. A mentés során az objektumok típusát és tulajdonságait is mentsük el.
- Írj egy metódust az **AudioManager** osztályban, ami visszaszámlálást végez a lejátszás előtt (**Countdown**), és a visszaszámlálás alatt írja ki a konzolra az eltelt időt.