A feladat teszteléséhez a mellékelt projekt tartalmaz egy *Main* függvényt., valamint egy **Event** osztályt. A feladathoz adott továbbá egy **venue.json** fájl, ennek a tartalmát kell beolvasni, és ezzel dolgozni.

- Hozd létre az adatokat tároló Event és Venue osztályokat (lehet használni a Paste JSON As Classes funkciót)
 - Készíts egy Event osztályt, amely egy esemény (rendezvény) adatait tárolja: név, kezdési idő és befejezési idő (mindkettő dátum és időpont), valamint a résztvevők száma (egész számok).
 - Készíts egy Venue osztályt, ami egy rendezvény szervező helyszín adatait tárolja. Az osztályban tárolja a helyszín nevét és címét (szövegek), valamint az itt rendezett események listája.
- A Venue osztálynak legyen egy statikus LoadFrom metódusa, amely paraméterben egy fájl nevét kapja, és egy helyszínnel (Venue) tér vissza. A paraméterben kapott fájl JSON formátumú, és tartalmaz minden adatot (név, cím, valamint események tömbje). A függvény olvassa be a fájlt, és térjen vissza egy újonnan létrehozott helyszínnel, amelyet a beolvasott adatokból épít fel.
- Legyen a **Venue** osztálynak egy *Print* metódusa, amely megjeleníti az adatait a standard kimenetre a mintához hasonlóan.
- Legyen a Venue osztálynak egy ExportEventLengths metódusa, amely paraméterben egy fájl nevet kap. A metódus a kapott fájlba JSON formátumban listázza ki, hogy melyik esemény milyen hosszú (hány percen keresztül tart, feltehetjük, hogy egész). A JSON fájl tartalma egy tömb legyen, melynek minden eleme egy esemény nevét és hosszát tárolja.