

5. óra, közös feladat: List és fájlkezelés

A feladatban egy dobóverseny adatait tárolni.

Adott a **Probalkozas** osztály, ami egy versenyző egy dobásának adatait tárolja: versenyző neve (**string**), dobott távolság (**double**), illetve, hogy a dobás érvényes volt-e (**bool**). Ilyen próbálkozásokból egyszerre többet kell majd tárolni a **Verseny** osztályban.

A teszteléshez a mellékelt **verseny1.txt** szöveges fájlt kell beolvasni. Tipp: másold a build könyvtárba, ehhez használd a VS beállítását (Copy always a fájl Property ablakában).

A build könyvtárban fognak megjelenni a program által megírt kimeneti fájlok.

Előkészületek

1. Legyen a **Probalkozas** osztályban paraméter nélküli konstruktor. A név "**ismeretlen**", a távolság 0, az érvényesség **false** legyen.
2. A Main függvény elején, a jelölt helyen hajtsd végre az alábbi műveleteket:
 - Hozz létre egy **List<Probalkozas>** tárolót és töltsd fel tetszőleges értékekkel (pl. ami a main-ben van).
 - Írasd ki a tartalmát a **Main** mellett lévő **KiirProbalkozasList** függvény meghívásával.

Verseny osztály

3. Legyen egy **Verseny** osztály az alábbi két adattaggal: megnevezés (**string**), és a próbálkozásokat tároló lista (**List<Probalkozas>**).
4. A **Verseny** osztálynak legyen **konstruktor**a, ami egy paramétert várjon: egy fájl elérési útját (**string**), amiből az objektum adatait fel kell tölteni. A fájl elején a verseny megnevezése van, majd az egyes próbálkozások adatai a fent megadott sorrendben a fájl végéig. Sem a megnevezés, sem a versenyzők neve nem tartalmaz whitespace-t.
5. Legyen a **Verseny** osztályban egy **Kiir** függvény, ami kiírja egy sorba a verseny megnevezését, ezután soronként az egyes próbálkozások adatait, mindent szóközzel elválasztva.
6. Legyen a **Kiir** függvénynek egy olyan második változata, ami egyetlen paraméterben egy fájl elérési útját kapja meg (**string**), és az adott nevű fájlba végzi el a kiírást, annak tartalmát felülírva.
7. Legyen a **Verseny** osztályban egy **Uj** függvény, ami három paraméterben egy új próbálkozás adatait kapja meg. Szúrja be a próbálkozást a tároló lista végére.
8. Legyen a **Verseny** osztályban egy **ErvenyesDobasok** függvény, ami egy **List<double>** formájában visszaadja az összes **érvényesen** dobott távolságot.
9. A **Main** függvényben a megadott helyen kérdezd le az **v1** változóban tárolt **Verseny**-ből az érvényes dobásokat az előző függvénnyel, majd írd is ki azokat.
10. Legyen a **Verseny** osztályban egy **NevSzerint** függvény, ami két paraméterben megkapja egy versenyző nevét (**string**), és egy **List<Probalkozas>** tárolót. Törölje a kapott tároló tartalmát, majd töltsse fel a versenyen az adott nevű versenyzőhöz tartozó próbálkozásokkal.