

Feladat

- Készíts egy **Subject** nevű osztályt, amely tantárgy eredményeit tárolja:
 - Tárgy kódja: szöveg
 - Jegyek: előjel nélküli egészek tömbje
- Mindegyik adattag legyen `private`.
- A program tárolja fixen 3 tárgy eredményeit.
- Olvasd be a tárgyak adatait. Minden tárgyhoz külön be kell kérni a jegyek számát, majd bekérni a jegyeket is. A tárgy kódját a konstruktor állítsa be és property használatával legyen olvasható. A jegyek tömbjét is a konstruktornak kell átadni, de ahhoz ne legyen property.
- A **Subject** osztályba készíts egy függvényt, amely formázott szöveggént visszatér a tantárgy adataival. Készíts a **Program** osztályba egy függvényt, amely az egyes tárgyak adatait kiírja ezen metódusuk meghívásával.
- Készíts egy függvényt a **Subject** osztályba, amely visszaadja a tantárgy jegyeinek átlagát. A **Main** függvényben írasd ki ennek a függvénynek a segítségével a tantárgyak jegyeinek átlagait.
- Az előző függvény segítségével keresd meg azt a tantárgyat, ahol az átlag a legmagasabb, és jelenítsd meg az adatait.
- Készíts egy függvényt a **Subject** osztályba, amely paraméterben egy új jegyet vár, és ezt hozzáfűzi a jegyek tömbhöz. A **Main** függvényben minden tantárgyhoz adjon hozzá egy 4-es érdemjegyet, majd a **Subject** osztály megfelelő tagfüggvénye segítségével újra írasd ki a konzolra a tantárgyak új átlagait. Figyelj a jegyeket tároló tömb property-jére!
- Készíts egy függvényt a **Subject** osztályba, amely paraméterben egy jegyet vár, és megszámlolja, hogy az adott tantárgyon hány olyan eredmény született, mint amit paraméterben megkapott. A függvény a darabszámmal térjen vissza. A **Main** függvényből minden tantárgy esetén írasd ki, hogy hány 1-es, 2-es, 3-as, 4-es és 5-ös érdemjegy született.
- A **Main** függvényben írasd ki azt a tantárgyat, amelyen a legtöbb bukás született.