

PRIMERA SECCIÓN

Número:	US-01-1
Caso de Uso:	Crear Cuenta
Actores:	Usuario (iniciador)
Propósito:	Registrar nuevos usuarios dentro de la plataforma.
Precondición:	Ninguna
Resumen:	El usuario ingresa a la aplicación, ingresa al apartado de crear cuenta, ingresa sus datos en el formulario mostrado, da click al botón crear cuenta, se inicia la aplicación en su nueva cuenta.
Tipo:	Primario, Esencial

SEGUNDA SECCIÓN

Acción del actor	Respuesta del Sistema
1. El usuario ingresa al apartado “crear cuenta” de la aplicación.	2. Muestra un formulario para que se ingresen los datos que tendrá el perfil.
3. El usuario ingresa sus datos en el formulario. 4. Presiona el botón “crear cuenta” .	5. Ingresa al usuario en su nueva cuenta donde puede realizar las acciones del rol que eligió.

TERCERA SECCIÓN

Escenarios Alternos
Línea 4: El nombre de usuario ingresado es invalido, se notifica para que elija otro nombre de usuario.
Línea 3: El campo de nombre de usuario está en blanco, se pide que se rellene el campo.
Línea 3: El campo de contraseña está en blanco, se pide que se rellene el campo.

PRIMERA SECCIÓN

Número:	US-02-2
Caso de Uso:	Iniciar Sesión
Actores:	Usuario (iniciador)
Propósito:	El usuario puede acceder a las funciones del rol de su cuenta
Precondición:	Ninguna
Resumen:	El usuario ingresa a la aplicación al apartado iniciar sesión, ingresa sus credenciales, da click al botón iniciar sesión, entonces ingresa a su cuenta.
Tipo:	Primario, Esencial

SEGUNDA SECCIÓN

Acción del actor	Respuesta del Sistema
1. El usuario ingresa a la aplicación.	2. Muestra un formulario para que se ingresen las credenciales del usuario, siendo estas “nombre de usuario” y “contraseña”.

3. El usuario ingresa sus datos en el formulario. 4. Presiona el botón “iniciar sesión” .	5. Verifica la validez de los datos ingresados e ingresa al usuario a su cuenta donde puede realizar las acciones de su rol.
--	--

TERCERA SECCIÓN

<b>Escenarios Alternos</b>
Línea 4: El nombre de usuario o la contraseña ingresados son inválidos, se que el nombre de usuario o la contraseña son inválidos.
Línea 3: El campo de nombre de usuario está en blanco, se pide que se rellene el campo.
Línea 3: El campo de contraseña está en blanco, se pide que se rellene el campo.

3

PRIMERA SECCIÓN

<b>Número:</b>	<b>US-03-3</b>
<b>Caso de Uso:</b>	Editar Perfil
<b>Actores:</b>	Usuario (iniciador)
<b>Propósito:</b>	Poder cambiar o actualizar la información del usuario.
<b>Precondición:</b>	<b>US-02-2</b> (iniciar sesión)
<b>Resumen:</b>	El usuario ingresa a la opción editar perfil de la pestaña de visualización de perfil de su cuenta, modifica los campos que desea cambiar y guarda los cambios, dando click al botón guardar cambios.
<b>Tipo:</b>	Primario, Esencial

SEGUNDA SECCIÓN

Acción del actor	Respuesta del Sistema
1. Presiona el botón “editar perfil” de la pestaña de visualización del perfil.	2. Muestra un formulario con los datos actuales del usuario.
3. Modifica la información ingresada en el formulario. 4. Presiona el botón “Guardar Cambios”.	5. Actualiza los datos del usuario y muestra el perfil con los nuevos datos.

TERCERA SECCIÓN

<b>Escenarios Alternos</b>
Línea 4: Existe un problema al procesar la información, se notifica al usuario que vuelva a intentarlo o que lo intente más tarde.

4

PRIMERA SECCIÓN

<b>Número:</b>	<b>USM-04-1</b>
<b>Caso de Uso:</b>	Recargar Dinero
<b>Actores:</b>	Anunciante o Editor (iniciador)
<b>Propósito:</b>	Tener dinero en la aplicación para poder realizar compras.
<b>Precondición:</b>	<b>US-02-2</b> (iniciar sesión)
<b>Resumen:</b>	El usuario ingresa al apartado de recargar dinero presionando el botón “recargar dinero” de la pestaña principal de su cuenta, ingresa la

	cantidad de dinero que desea recargar y presiona el botón “recargar”, entonces se notifica el estado de la recarga.
Tipo:	Primario, Esencial

SEGUNDA SECCIÓN

Acción del actor	Respuesta del Sistema
1. Presiona el botón “Recargar Dinero” de su pestaña principal.	2. Muestra un formulario, para que se ingrese la cantidad de dinero que se desea recargar..
3. Ingresa la cantidad de dinero que desea recargar.. 4. Presiona el botón “Recargar”.	5. Actualiza el dinero del usuario dentro la aplicación. 6. Informa si la recarga fue exitosa..

TERCERA SECCIÓN

Escenarios Alternos
Línea 4. La cantidad ingresada no es un número, se informa al usuario que la cantidad ingresada es inválida.
Línea 4. El número ingresado es negativo, se informa al usuario que no se aceptan números negativos.

5

PRIMERA SECCIÓN

Número:	UE-05-1
Caso de Uso:	Comprar Anuncio de Texto
Actores:	Anunciante (iniciador)
Propósito:	Adquirir un espacio publicitario del tipo texto en la aplicación.
Precondición:	US-02-2 (iniciar sesión)
Resumen:	El usuario especial, presiona el botón “Texto” del apartado comprar anuncios de su perfil, ingresa el texto de su anuncio presiona el botón de “comprar” se realiza el cobro y se notifica el estado de la compra.
Tipo:	Primario, Esencial

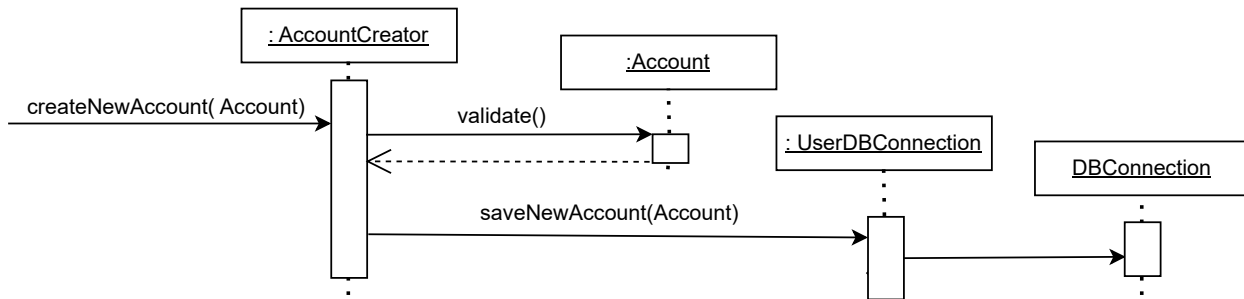
SEGUNDA SECCIÓN

Acción del actor	Respuesta del Sistema
1. Ingresa al apartado “Comprar Anuncios” de su perfil. 2. Presiona el botón “Texto” del apartado.	3. Muestra un formulario, para que se ingrese el texto del anuncio y la cantidad de días que será visible dentro de la aplicación.
4. Ingresa el texto del anuncio. 5. Ingresa la cantidad de días. 6. Presiona el botón “comprar anuncio”.	7. Ingresa el anuncio al sistema. 8. Informa que la compra fue un éxito..

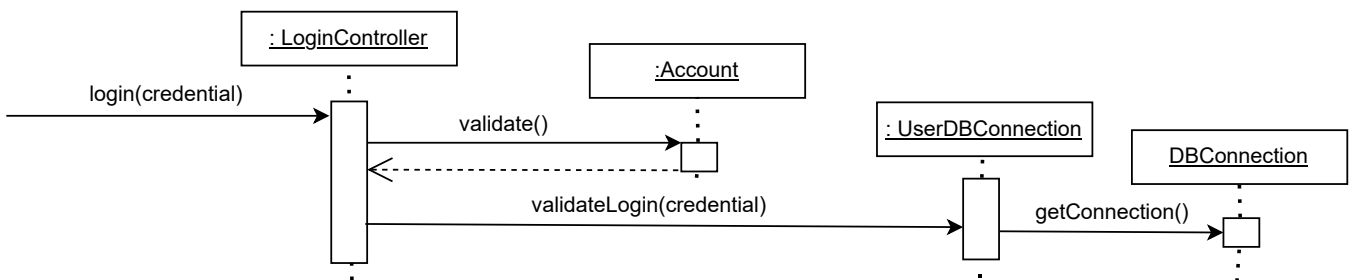
TERCERA SECCIÓN

Escenarios Alternos
Línea 6. El usuario no cuenta con el crédito suficiente, se le informa al usuario que su dinero es insuficiente para realizar la compra.

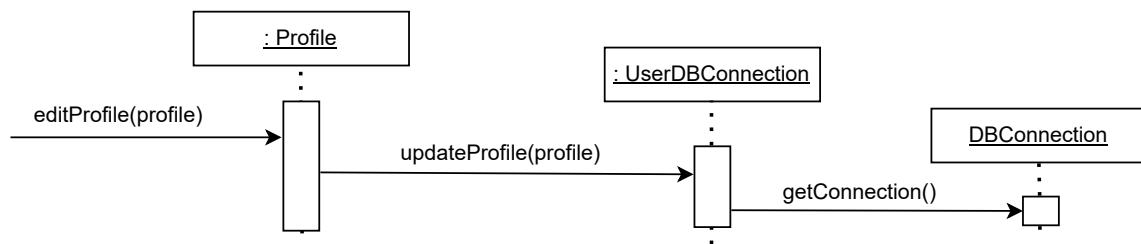
## Diagrama de Secuencia del Sistema 1ra. Iteración



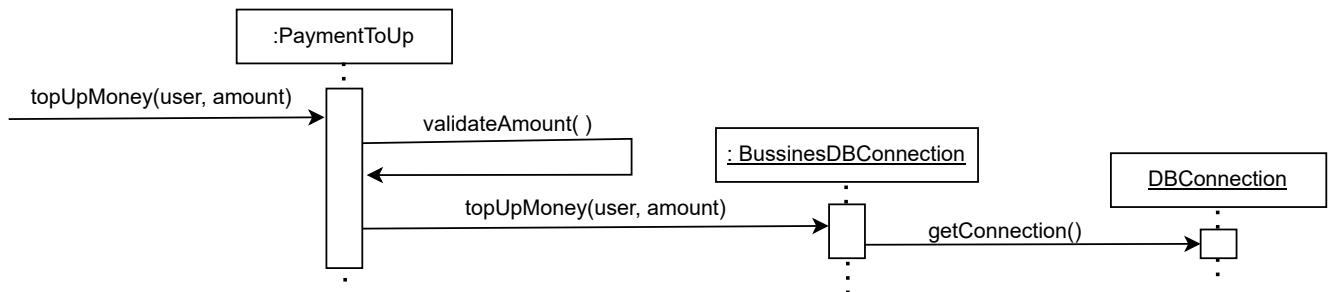
### Iniciar Sesión



### Editar Perfil



### Recargar Dinero



## Comprar Anuncio de Texto

