

Developpeur Web

Projet 2 -

Transformez une maquette en site web avec HTML & CSS

18/11/2021 -> 17/12/2021

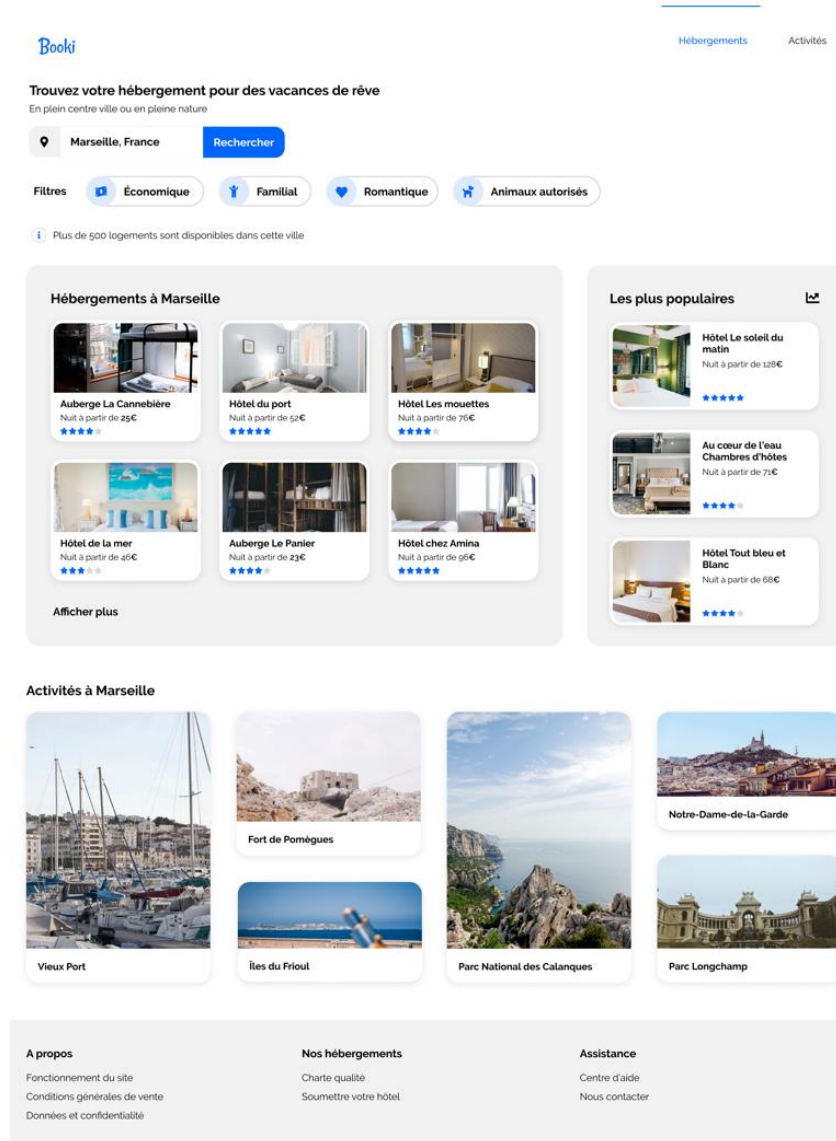
Livrables

- Un dossier contenant **le code du projet**, nommé P2_nom_code (en remplaçant “nom” par votre nom). Ce dossier doit contenir :
 - un fichier index.html contenant le code HTML du projet ;
 - un dossier “css” contenant le ou les fichier(s) de style CSS nécessaire(s) au projet ;
 - un dossier “images” contenant l’ensemble des images utilisées pour le projet.

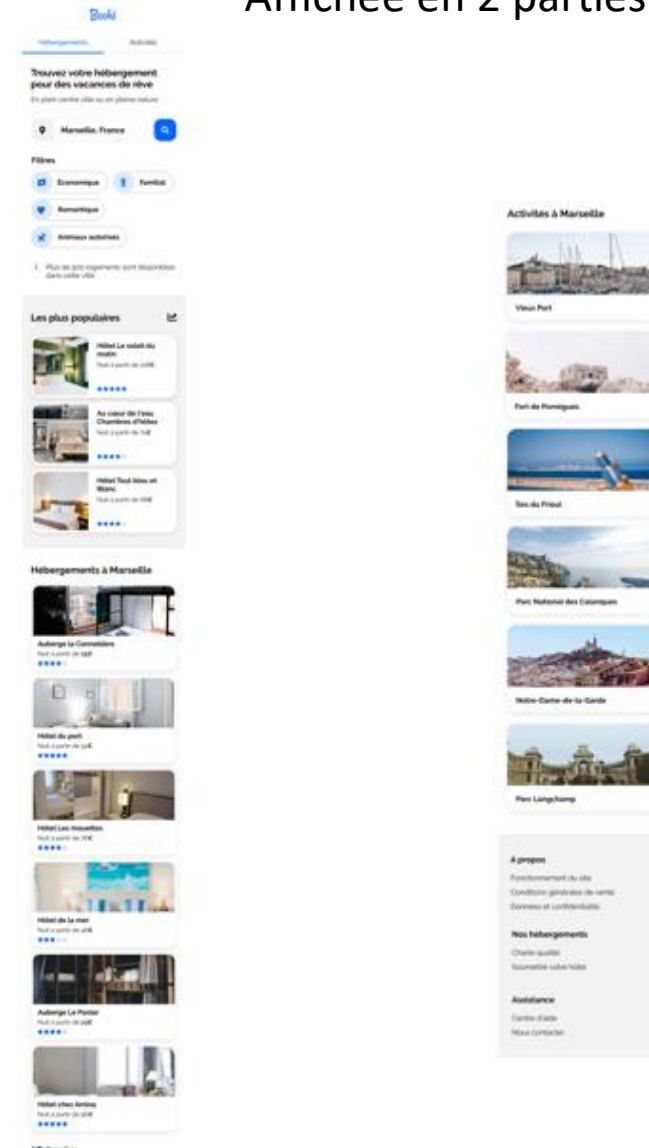
Contextes du projet

- Nouveau site booki.
 - Développement d'un nouveau site en HTML et CSS à partir de maquettes
 - Les maquettes Desktop et téléphone mobile sont imposées
 - La version tablette est libre
- Les breakpoints imposés sont :
 - entre 768 px et 992px pour la tablette
 - 768px et en dessous pour les téléphones portables.

Version desktop



Version téléphone mobile Affichée en 2 parties



Planning du projet

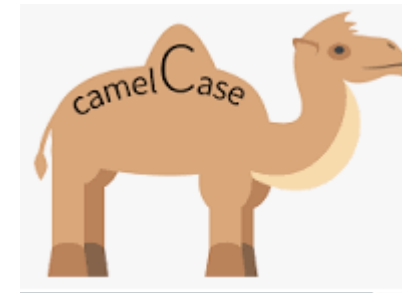
- Etape 1: Mise en place de l'environnement de développement
- Etape 2: Analyse des spécifications fonctionnelles et techniques
- Etape 2: Découpage de la maquette
- Etape 3: Développement du desktop
 - le header du projet: partie logo et menu de navigation
 - le formulaire de recherche
 - La partie filtres
 - Les "Hébergement de Marseille"
 - Les plus populaires
 - "Activités à Marseille"
 - Implémentation du footer

Planning du projet

- Etape 4: Développement de la version tablette
- Etape 5: Développement de la version téléphone mobile
- En même temps pour toute les étapes: Vérification de la qualité du code CSS et html avec WC3

Conventions règles de nommage

- Pour le CSS et HTML, j'ai utilisé la notation CamelCase
- Cette notation, consiste à écrire les mots sans espace mais avec des majuscules pour séparer chaque mot important.
- Les commentaires sont en français.



Détail des étapes: Mise en place de l'environnement de développement

- Environnement de développement
 - Visual studio code pour le développement html et CSS
 - Figma pour le découpage des maquettes

Détail des étapes: Analyse spécifications techniques et fonctionnelles

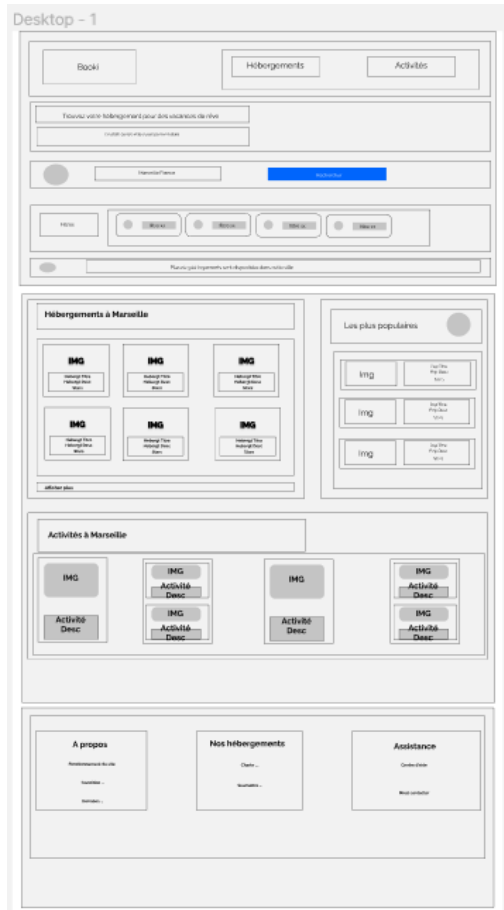
- Analyse des spécifications données pour ce projet:
 - Les maquettes desktop et smartphone
 - La feuille « note de synthèse »
 - La feuille « étapes clés »

Détail des étapes: Découpage de la maquette

- Le découpage de la maquette a été réalisé avec l'outil Figma
 - Permet de prévoir les "boites" à imbriquer avec Flexbox.

Découpage avec Figma

Version desktop et mobile



Détail des étapes : Développement html et css pour le desktop

- J'ai implémenté entièrement le code html et CSS pour le desktop en suivant les recommandations de la fiche technique:
 - Le header:
 - les menus hébergements et Activités sont des liens qui conduisent aux parties correspondantes Hébergements et Activités.
 - La partie recherche encapsulée dans un formulaire
 - Ce formulaire n'est pas fonctionnel
 - La partie « filtres »
 - Les hébergements normaux et populaires:
 - Chaque "card" est cliquable dans son intégralité
 - Les activités
 - Chaque "card" est cliquable dans son intégralité.
 - Le footer
 - 3 sections qui contiennent chacune des liens.
 - Activation des liens au survol:
 - Pour le menu: affichage d'une ligne bleue tout en haut de l'écran
 - Pour les filtres: le fond passe en gris
 - Pour les cards des hébergements ou activités:
 - changement de la couleur du lien
 - Ajout d'une ombre bleu foncée

Détail des étapes : Développement html et css pour la tablette et le téléphone mobile

- Une fois le code html et CSS du desktop terminé, je suis passée à la tablette et au téléphone mobile en ajoutant les média queries
- Pour la tablette:
 - J'ai positionné la partie « les plus populaires » en horizontal et au dessus de la section des hébergements normaux
- Pour le téléphone portable:
 - J'ai suivi la maquette proposée

Détail des étapes: Validation par WC3 et les principaux navigateurs.

- Vérification du résultat obtenu par:
 - WC3: le WC3 permet de valider les codes CSS et HTML.
 - Cette validation garanti que le code sera compris par la majorité des machines.
 - Selon le W3C, « le Web sémantique fournit un [modèle](#) qui permet aux données d'être partagées et réutilisées entre plusieurs applications, entreprises et groupes d'utilisateurs ».
 - Affichage sur les principaux navigateurs Chrome, Firefox et Edge.
- Cette vérification a été effectuée tout au long de la réalisation du projet.

Organisation et difficultés rencontrées

- Pour réaliser ce projet, les étapes importantes et nécessaires pour le réussir sont les suivantes:
 - Utilisation de Figma pour découper la maquette
 - Bien comprendre le fonctionnement de Flexbox
 - La taille des images: Bien comprendre que:
 - pour la hauteur il faut utiliser des pixels
 - pour la largeur des pourcentages
 - Utilisation des média queries:
 - A placer à la fin du projet CSS car le CSS prend en compte les indications normales puis traite les indications spécifiques des média queries
- J'ai suivi les cours proposés par Open Classroom, visionné les vidéos youtube, fait des recherches googles et bien sûr, j'ai suivi les conseils de mon mentor.

Conclusion

- Ce projet m'a permis de me familiariser avec:
 - Le découpage des maquettes et l'outil Figma
 - Le Html5
 - Le CSS et en particulier:
 - Flexbox
 - Les média queries