



## CONTACTO

+593 962164367  
brignerarielc@gmail.com  
Duran-Guayas-Ecuador  
[Portafolio Web](#)

## SOBRE MÍ

Desarrollador de software con experiencia en proyectos personales, enfocado en el diseño, implementación y mantenimiento de sistemas. Competente en múltiples plataformas, lenguajes y herramientas de desarrollo. Capaz de trabajar de manera autónoma y en equipo en entornos colaborativos.

## HABILIDAD

- HTML
- CSS
- JavaScript
- Bootstrap
- Python
- Django
- Firebase
- SQL Server

## HABILIDAD BLANDA

- Trabajo en equipo y liderazgo.
- Resolución de problemas y colaboración.
- Capacidad de aprendizaje.
- Gestión de tiempo.

# BRIGNER CARRIEL.

EGREADO EN INGENIERIA EN SOFTWARE

## EXPERIENCIA

### BOLETERIA DE BUSES

**Descripción:** Desarrollé una aplicación web para la venta de boletos de una agencia de transporte, que incluye dos roles principales: administrador y oficinista. El rol de administrador tiene acceso exclusivo para gestionar y modificar los módulos del sistema, mientras que el rol de oficinista se encarga de la venta de boletos. Esta división de roles garantiza un control adecuado sobre las funcionalidades y operaciones de la aplicación.

**Herramientas:** HTML, CSS, JavaScript, Bootstrap, Python y Django.

### MODULO DE NOVEDADES

**Descripción:** En este proyecto, se me asignó la responsabilidad de calcular el precio de las cuotas en función del monto solicitado, el número de cuotas y una tasa de interés del 10%. Esta funcionalidad fue implementada como una de las mejoras clave de la aplicación.

**Herramientas:** HTML, CSS, JavaScript, Bootstrap, Python y Django.

### UNEMI EMPLEO

**Descripción:** Diseño del módulo de UNEMI Empleo: Este proyecto consistió en la replicación del sistema de la plataforma UNEMI Empleo de la Universidad Nacional de Esmeraldas (UNEMI), con un enfoque en reproducir las páginas correspondientes a los principales procesos de la plataforma.

**Herramientas:** HTML, CSS, JavaScript, Bootstrap.

### TANQUEELEVADO-MONITOREOWEB

**Descripción:** Desarrollé la interfaz frontend para una página web que permite visualizar en tiempo real el nivel del agua en un tanque cisterna. El sistema utiliza Arduinos para la recolección de datos, mientras que mi trabajo se centró en el diseño y desarrollo del frontend. La página web también incluye un gráfico que muestra el nivel del agua en porcentaje a lo largo del tiempo.

**Herramientas:** HTML, CSS, JavaScript, Bootstrap.

[Puede visitar mi portafolio en línea para obtener más información.](#)

## VOLUNTARIADO

### PRACTICAS

#### PRE-PROFECIONALES 1

MAY-2023 - JUN-2023

He desarrollado un sistema para la detección de dispositivos conmutadores (switches) a través de sus direcciones IP. Este proyecto fue desarrollado utilizando una combinación de tecnologías modernas, incluyendo **HTML, CSS, JavaScript, Bootstrap, Python y Django**.

### PRACTICAS

#### PRE-PROFECIONALES 2

SET-2023 - OCT-2023

Colaboré en el desarrollo de un sistema para el monitoreo de la ordenanza corporativa, el cual consiste en almacenar en una base de datos la información proveniente de archivos Excel. Mi responsabilidad principal fue diseñar la interfaz de usuario y asegurar que la integración de datos fuera eficiente y efectiva.

## EDUCACIÓN

2020-2024

**Ingeniería en Software**

UNEMI (Universidad estatal de milagro)