

Verificación de la existencia de un ciclo Hamiltoniano en un grafo aleatorio

Maquera Brigitte¹, Farut Jaafar² y Rivera Franklin³

Auckland(New Zealand)

Abstract—The project deals with the implementation of an algorithm that helps us to verify if a random graph is Hamiltonian with the help of the igraph package, libraries and functions that they offer in R language.

Abstract—El proyecto trata sobre la implementación de un algoritmo que nos ayude a comprobar si un grafo aleatorio es Hamiltoniano con la ayuda del paquete *igraph*, librerías y funciones que ofrecen en lenguaje R.

Características:

- * R es un lenguaje pensado para la programación estadística y la creación de gráficos
 - * Posee muchos paquetes y librerías
 - * Es multi-paradigmático y Open Source ya que nos permite una facilidad en el uso de la escritura o implementación del código
- Nota:** RStudio es un entorno de desarrollo integrado (IDE) para el lenguaje de programación R, dedicado a la computación estadística y gráficos.

I. INTRODUCCIÓN

Objetivos:

- 1) El objetivo de nuestro proyecto es encontrar si existe o no un **Ciclo Hamiltoniano** en un grafo aleatorio dado sus números de aristas y vértices con ayuda de los paquetes que R ofrece.

Definiciones previas

• **Grafo:** Es un diagrama que representa mediante vértices y aristas las relaciones entre pares de elementos y que se usa para resolver problemas lógicos, topológicos y de cálculo combinatorio.

• **Grafo hamiltoniano:** Es aquel grafo que tiene un ciclo hamiltoniano el cual recorre una sola vez cada vértice y el vértice final sea adyacente al primero, de esa forma contiene un camino hamiltoniano o circuito hamiltoniano.

•¿Cómo identificar un grafo hamiltoniano?

Contrario al caso de los grafos eulerianos, para el caso de los grafos hamiltonianos no se conoce ninguna condición necesaria y suficiente que los caracterice. Esto es lamentable porque en muchas aplicaciones es fundamental poder determinar si un grafo es hamiltoniano.

•¿Qué es el Lenguaje de programación R?

Es un tipo de lenguaje de programación el cual es una implementación del lenguaje de programación S, creado en

¹E.P. de Matemática-Facultad de Ciencias, Universidad Nacional de Ingeniería, brigittemaquera@gmail.com, código 20162254B

²E.P. de Facultad de Ciencias, Universidad Nacional de Ingeniería, jaafarsahua@hotmail.com, código 20161395A

³E.P. de Ciencias de la Computación, Facultad de Ciencias, Universidad Nacional de Ingeniería, friverag@uni.pe, código 20161331C

II. ESTADO DEL ARTE

- 1) El problema respecto a los grafos, específicamente los ciclos hamiltonianos, vienen siendo una adversidad histórica.

En **1736** Leonhard Euler en uno de sus viajes en Königsberg en la costa del Mar Báltico, en la Prusia oriental (Rusia) habían siete puentes distribuidos donde planeó un paseo de manera que saliendo de casa cruce los siete puentes una sola vez cada uno antes de regresar a casa haciendo referencia a los caminos hamiltonianos. En **1805** Roman Hamilton se propuso a viajar a 20 ciudades del mundo, representadas como los vértices de un dodecaedro regular, siguiendo las aristas del dodecaedro.

En **1824** Kirchhoff se sirvió de la Teoría de Grafos para enunciar las leyes que permiten el cálculo de voltajes y circuitos eléctricos.

- 2) **Network Analysis and Visualization with R and igraph**

This page gave us information about the various functions that we can use in Rstudio and also about the igraph package which will help us in the graph drawings in Rstudio

III. DISEÑO DEL EXPERIMENTO

A. ¿Es G hamiltoniano?

- No existe ningún método general válido aplicable a todos los grafos para determinar si es o no hamiltoniano.
- El método que trataremos a continuación es válido, en términos generales, si el grafo tiene vértices de grado dos y no tiene un gran número de aristas (aunque la aplicabilidad o no del método depende siempre del grafo en concreto).

B. ¿Qué método utilizaremos?

- El método será constructivista, buscando no sólo la existencia sino el ciclo hamiltoniano, caso de que exista.

C. ¿En qué se apoya?

- El método se apoya en el hecho de que existe un ciclo hamiltoniano, éste debe contener exactamente dos de las aristas de cada uno de los vértices (por definición de ciclo).

D. Estrategia

- Dado un grafo no dirigido G , con $|v| > 2$, suponemos que tiene ciclo hamiltoniano e intentaremos construirlo a partir de cuatro reglas.
- Si las reglas 1 o 4 no se cumplen, el grafo no será hamiltoniano.
- En caso contrario habremos obtenido, tras un número determinado de pasos, un ciclo hamiltoniano en G .

E. Reglas

Suponemos que existe un ciclo hamiltoniano C en G .

Regla 1: Si existe ciclo hamiltoniano en G entonces todos los vértices tienen grado mayor o igual que dos.

Regla 2: Sea v un vértice de grado 2. Entonces las dos aristas incidentes en v deben pertenecer al ciclo C .

Regla 3: Si v es un vértice de grado mayor que 2, y ya hemos incorporado al ciclo C que estamos reconstruyendo dos de sus aristas, el resto de aristas incidentes en v deben ser desechadas.

Regla 4: Si el grafo es realmente hamiltoniano, con la construcción obligada que estamos realizando no podemos encontrar un ciclo que contenga un número de vértices menor que $|v|$.

IV. IMPLEMENTACIÓN EN R

A. Funciones y técnicas a usar

1) **Plot:**

La función plot es una función genérica para la representación gráfica de objetos en R. Los gráficos más sencillos que permite generar esta función son nubes de puntos (x, y).

2) **Grafos con igraph:**

El paquete para Igraph, necesita que se le presente los datos de la matriz de adyacencia por parejas. Es decir, una matriz de doble entrada convencional (también llamada sociomatriz, tabla de confundido o tabla de concordancia) ha de pasarse al formato de igraph.

3) **Archivos CSV:**

Archivo de texto que contiene una serie de valores separados por comas. Los valores pueden ser cualquier cosa, desde números de un presupuesto de una hoja de cálculo, hasta nombres y descripciones de una lista de clientes de un negocio.